

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	1
Einführung	4
Warenzeichen	4
MatchWare Lizenzvertrag	5
Willkommen	10
Was ist neu in MindView 7	14
Wichtige Begriffe	16
Installation.....	19
Einzel-Installation	19
Administrative Installation (nur für Systemadministratoren)	19
Support	21
Hilfe-Möglichkeiten.....	21
Melden von Problemen	22
Schnellstart.....	23
Erster Schritt: Erzeugen der Mind Map.....	24
Zweiter Schritt: Erweitern der Mind Map.....	27
Benutzerhandbuch	33
Einrichten der Arbeitsfläche	33
Einrichten der Voreinstellungen	40
Erzeugen einer Mind Map	44
Speichern einer Mind Map	46
Öffnen einer Mind Map	48
Eingabe einer Zweigbeschriftung	49
Zweige hinzufügen.....	50
Designen einer Mind Map	54
Ansichten der Mind Map	58
Zoom (Vergrößern / Verkleinern).....	63
Einfügen von Texteditor Objekten	65
Kommentare und Notizen einfügen	71
Symbole einfügen	74
Bilder einfügen	77
Einfügen von Aufgabendaten	82
Einfügen von Zeitleiste-Daten.....	86
Hinzufügen von Kalkulationswerten.....	90
Drucken einer Mind Map	98
Formatieren von Zweigen	100
Zweigdaten bearbeiten	104
Verschieben eines Zweigs	106
Fokus auf einen Zweig richten	108

Filtern einer Mind Map	109
Objekte anhängen.....	113
Audionotizen einfügen	115
Erzeugen von Hyperlinks.....	117
Erzeugen von Zweigverbindungen	119
Arbeiten mit bibliografischen Quellen	122
Arbeiten mit Zitationen	126
Erfassen von Texten und Bildern.....	129
Finden und Ersetzen von Text.....	132
Arbeiten mit prädiktiven Vorschlägen	134
Einrichten von Vorschlagsquellen.....	136
Einfügen eines neuen Ursprungs	141
Lösen eines Zweigs	142
Änderungen nachverfolgen.....	143
Arbeiten mit Legenden.....	144
Präsentieren einer Mind Map.....	146
Überprüfen der Mind Map	148
Packen der Mind Map	149
Senden einer Mind Map.....	151
Veröffentlichen einer Mind Map	152
Projektberichte erstellen	154
Arbeiten mit dem Bilder-Katalog	156
Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog.....	162
Arbeiten mit dem Überblick Dialog	164
Arbeiten mit der Objektliste.....	165
Zusammenarbeit.....	166
Zugreifen auf Online Workspaces	166
Öffnen und Speichern von Online Dokumenten	167
Verwalten von Online Workspaces.....	170
Zusammenarbeit am Online Dokument.....	173
Aufgaben verwalten und nachverfolgen	177
Ansichten	180
Mit verschiedenen Ansichten arbeiten.....	180
Mind Mapping Ansichten.....	181
Zeitleistenansicht	184
Gliederungsansicht	191
Gantt Ansicht	196
Rechtschreibung.....	247
Arbeiten mit der Rechtschreibprüfung	247
Rechtschreibprüfung Optionen	250
Exportieren	253
Übersicht.....	253
Zusätzliche Ordner.....	254
Export zu Microsoft Word.....	255
Export zu Microsoft PowerPoint.....	260
Export zu Microsoft Excel	264

Export zu Microsoft Outlook.....	268
Export zu Microsoft Project.....	272
Export als HTML.....	273
Export als PDF.....	294
Export als RTF.....	295
Export als XML.....	299
Export als Bild.....	300
Importieren.....	301
Übersicht.....	301
Import von Microsoft Word.....	302
Import von Microsoft PowerPoint.....	305
Import von Microsoft Excel.....	308
Import von Microsoft Outlook.....	311
Import von Microsoft Project.....	313
Import von XML.....	314
Import von anderen Anwendungen.....	315
Stiftmodus.....	316
Sprachmodus (nur AT Edition).....	321
Touch-Modus.....	327
Referenz.....	329
Eigenschaften.....	330
Kalkulations-Funktionen.....	350
Tastaturkürzel.....	355
Index.....	357

Warenzeichen

MatchWare, MindView, MeetingBooster und MatchWare ScreenCorder sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der MatchWare A/S.

Mind Map und Mind Mapping sind eingetragene Warenzeichen der Buzan Organisation.

Microsoft, Microsoft Office, Microsoft SharePoint, Microsoft OneDrive, Microsoft Word, Microsoft PowerPoint, Microsoft Excel, Microsoft Project, Microsoft Outlook, Microsoft FrontPage, Microsoft Windows, Windows Media Player, Windows Explorer und Internet Explorer sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Das 2007 Microsoft Office Fluent User Interface ist durch U.S. und internationale Rechte geschützt und wird von MatchWare A/S durch Microsoft lizenziert verwendet.

WorldCat und das WorldCat-Logo sind Warenzeichen/Servicezeichen der OCLC Online Computer Library Center, Inc.

Nuance, die Nuance Logos, die Dragon Logos, Dragon NaturallySpeaking, NaturallySpeaking, DragonBar and Select-and-Say sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Nuance Communications, Inc. oder deren Partner in den USA und/oder anderen Ländern.

YouTube und Google Drive sind Warenzeichen der Google Inc.

Bestimmte Teile der Word Prediction sind copyright © Texthelp Ltd 2015.

Andere Marken- oder Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Dieses Produkt ist Copyright © 2002-2017 by MatchWare. Alle Rechte vorbehalten.

Informationen in diesem Handbuch können jederzeit geändert werden und bedeuten keinerlei Verpflichtung seitens MatchWare oder seiner Partner. Das Handbuch ist Copyright © 2002-2017 by MatchWare A/S. Alle Rechte vorbehalten. Das Handbuch darf nicht ohne schriftliche Autorisierung durch MatchWare oder seiner Partner kopiert, fotokopiert, reproduziert, übersetzt oder in irgendeiner Form auf elektronische Medien übertragen werden.

WICHTIG - Bitte lesen Sie die folgende MatchWare-Lizenzvereinbarung (EULA) sorgfältig durch. Sobald Sie das Produkt installieren, kopieren, downloaden oder nutzen, erklären Sie sich automatisch mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden. Wenn Sie die Bedingungen nicht akzeptieren, sind Sie nicht berechtigt, die Software zu installieren und zu nutzen. Geben/senden Sie das Produkt (Software inkl. Verpackung und vollständigem Inhalt) sowie die Rechnung an ihren zugelassenen Händler zurück. Der Kaufpreis wird Ihnen dann in vollem Umfang erstattet. Stellen Sie keine illegalen Kopien her!

MatchWare Lizenzvertrag

BENUTZUNGSRECHT

Dies ist eine gültige Vereinbarung zwischen Ihnen als Endanwender und MatchWare A/S ("MatchWare"). Das enthaltene Programm ("Produkt") wird von MatchWare an Sie lizenziert (nicht verkauft) - und zwar zu den hier festgelegten Bedingungen.

Bevor Sie die Lizenz des Produkts verwenden, müssen Sie diese einer bestimmten Computereinheit zuweisen, die dann als die "lizenzierte Einheit" gilt. Dabei gelten Hardwarepartitionen, Blades, externe Festplatten etc. als eigene, separate Einheiten.

Sie sind berechtigt, eine Kopie des Produkts auf der lizenzierten Einheit zu installieren. Außerdem darf der Anwender, der auf und mit der lizenzierten Einheit arbeitet, eine weitere Kopie des Produkts auf einem zweiten System installieren.

Die Produktlizenz kann von einem Computer bzw. Nutzer zu einem anderen verschoben werden, falls mehr als 90 Tage seit dem letzten Verschieben vergangen sind und sichergestellt ist, dass nicht mehr als eine Person gleichzeitig damit arbeitet. Sie dürfen eine (1) Sicherungskopie (Backup) des Produkts erstellen.

Werden Remote Desktop-Technologien verwendet darf nur der primäre Nutzer des Hosting-Geräts auf das Produkt zugreifen und es in Remote Desktop-Sessions per Remote-Zugriff nutzen. Es ist nicht gestattet, das Produkt sowohl über Remote Desktop als auch über das Zugriffs-Gerät gleichzeitig zu nutzen.

Das Produkt (bzw. eine Kopie davon) darf nicht vermietet, verleast, verliehen oder unter-lizenziert werden.

Zum Produkt gehörende Elemente dürfen nicht rückentwickelt, disassembliert, dekompiert, modifiziert oder daraus weitere Software generiert werden.

TERMINAL SERVER / NICHT-AKTIVIERUNGS-SCHLÜSSEL

Ein Terminal Server ist ein Computer, der anderen Client-Computern erlaubt, Anwendungen auf dem Terminal Server auszuführen; unter anderem über einen Microsoft Terminal Server oder einen Citrix Server. Ist das Produkt auf einem Terminal Server installiert, benötigen Sie eine Lizenz für jeden Nutzer, der Zugriff auf das Produkt hat.

Ein namentlicher Nutzer bedeutet 1 Lizenz für 1 einzelne Person. Sie können das Recht zur Produktbenutzung durch Lizenzen für zusätzliche Nutzer erwerben. Wird das Produkt auf einem Server installiert, der mehreren Computern parallel Zugriff darauf gestattet, muss für jeden namentlichen Nutzer eine eigene Lizenz erworben werden.

Falls Sie einer staatlichen Stelle oder einer geprüften Organisation angehören, die mit einem Nicht-Aktivierungs-Schlüssel (keine Aktivierung nötig) ausgestattet wurde, müssen Sie eine Lizenz für jeden namentlichen Nutzer des Produkts erwerben. Beim Verwenden eines Terminal Servers/Nicht-Aktivierungs-Schlüssels müssen Sie eine "Programm-Vereinbarung zur Nutzung per Terminal Server Lösung und Nicht-Aktivierungs-Schlüssel" unterzeichnen. Bitte wenden Sie sich diesbezüglich an MatchWare.

Nach entsprechender, angemessener Benachrichtigung durch MatchWare, behält sich MatchWare das Recht vor, eine Prüfung sämtlicher Nutzer in vierteljährlichem Abstand zu fordern, die mit dem Produkt per Terminal Server oder mithilfe eines Nicht-Aktivierungs-Schlüssels arbeiten. Die Anzahl dieser geprüften Nutzer muss mit der Anzahl der durch Sie erworbenen Lizenzen übereinstimmen. Es ist erforderlich, die Anzahl von namentlichen Nutzern, die mit dem Produkt arbeiten, anzugeben.

Nach entsprechender, angemessener Benachrichtigung durch MatchWare gewähren Sie MatchWare, auf Kosten MatchWares, angemessenen Zugang zu Ihren Räumlichkeiten (nicht öfter als einmal im Kalenderjahr), um dort eine Prüfung bzgl. der Nutzung des Produkts gemäß diesem Vertrag durchzuführen. Falls diese Überprüfung ergibt, dass das Produkt durch Sie unrechtmäßig genutzt wurde, ist MatchWare berechtigt, Ihnen diese unrechtmäßige Nutzung gemäß MatchWares Standard-Gebühren und Rechtsansprüchen ab dem Zeitpunkt der Überprüfung in Rechnung zu stellen.

AKTIVIERUNG

Die Aktivierung ist zwingend vorgeschrieben, um das Produkt zu nutzen. Beim Aktivieren des Produkts werden spezielle Informationen über das Produkt und die Einheit an MatchWare übermittelt. Diese Informationen enthalten die Version, die Sprache, die Produkt-ID des Produkts, die Internet Protokoll-Adresse sowie die Hardwarekonfiguration der Einheit. Mit der Benutzung des Produkts erklären Sie sich mit der Übermittlung dieser Daten einverstanden.

MATCHWARE PROGRAMM VERBESSERUNG DURCH NUTZERERFAHRUNGEN

Das MatchWare Programm zur Verbesserung durch Nutzererfahrungen kann in bestimmten Versionen des Produkts aktiviert werden, indem die Option " Anonyme Nutzungsstatistiken senden " während der Installation oder über den Optionen-Dialog aktiviert wird. Ist diese Option aktiviert, verfolgt das Produkt die Bedienung bzw. spezielle Funktionen und sendet die Ergebnisse anonym an MatchWare. MatchWare verwendet diese Information, um seine Produkte und Services zu analysieren, anzupassen und zu verbessern.

SCHULLIZENZEN

Ein kommerzieller Einsatz von Schullizenzen dieses Produkts ist untersagt.

Einige Mehrfach-Lizenzen für den Schulbereich umfassen das Recht für Lehrer (und Schüler), die Software zuhause zu nutzen. Zusätzliche Lizenzen die zu diesem Zweck beiliegen, dürfen nicht in der entsprechenden Einrichtung, Schule etc. selbst installiert oder verwendet werden.

Wenn Sie mit diesem Produkt am Abonnement-Programm für den Bildungsbereich teilnehmen, ist die Verwendung des Produkts Teil dieses Abonnement-Programms und des dortigen Lizenzvertrags.

VERKAUF UND WEITERGABE DES PRODUKTS

Ihre Nutzungsrechte am Produkt können Sie insgesamt an eine dritte Person übertragen. Dazu ist erforderlich, dass Sie das vollständige Produkt nebst DVD-ROMs und Dokumentationen, also alle Bestandteile dieses Produktpakets (dies umfasst auch diese Erläuterungen) und alle Kopien davon, gleich welcher Art, weitergeben bzw., dass Sie die nicht weitergegebenen Kopien zerstören. Denken Sie bitte daran, dass Sie, sobald Sie das Produkt weitergegeben haben, nicht mehr zu dessen Nutzung berechtigt sind. Auch die Person, an die Sie das Produkt weitergegeben haben, ist lediglich berechtigt, diese in Übereinstimmung mit dem Urheberrechtsgesetz, dem Internationalen Urheberrechtsabkommen und entsprechend diesem Vertrag zu verwenden.

Soweit Sie ein "Upgrade" eines Produkts erworben haben, stellt dies eine untrennbare Einheit mit dem ursprünglichen MatchWare-Produkt dar. Beispielsweise dürfen das Upgrade und das Ursprungsprodukt ohne schriftliche Erlaubnis von MatchWare A/S nicht von zwei unterschiedlichen Personen zur gleichen Zeit genutzt werden und ebenso wenig können die beiden Versionen getrennt voneinander verkauft oder sonst wie weitergegeben werden.

OEM-VERSIONEN DES PRODUKTS

Eine OEM Version ist eine Lizenz des Produkts, die zusammen mit einer Hardware von deren Hersteller geliefert wird. Eine OEM Version des Produkts ist durch einen entsprechenden Aufdruck auf dem Cover der DVD (oder CD) und/oder durch einen Hinweis in der Titelleiste des Produkts gekennzeichnet.

Ihre Nutzungsrechte am OEM-Produkt können Sie nur zusammen mit der lizenzierten Hardware, an eine dritte Person übertragen, d.h. das komplette Produktpaket geht an diese Person über, inkl. DVDs, die Dokumentation und diesem Statement; andernfalls müssen Kopien jeglicher Form vernichtet werden. Wurde das Produkt weitergegeben, sind Sie nicht länger berechtigt, es in irgendeiner Form zu nutzen. Die OEM Version des Produkts darf nicht separat (ohne die Hardware) weitergegeben werden.

URHEBERRECHT

Die Firma MatchWare A/S oder deren Lieferanten sind Inhaber sämtlicher gewerblicher Schutz- und Urheberrechte am Produkt und der Benutzerdokumentation; diese Rechte sind durch die Urheberrechtsgesetze der USA oder anderen anwendbaren Urheberrechtsgesetzen sowie internationalen vertraglichen Vereinbarungen geschützt. MatchWare behält sich alle Rechte vor, die nicht ausdrücklich gewährt wurden.

CLIPART

Dieses Produkt enthält Cliparts ("Clipart"), z.B. Bilder, Symbole etc. Das alleinige Copyright für diese Cliparts besitzt MatchWare A/S oder sie sind durch MatchWare A/S lizenziert.

MatchWare gewährt Ihnen das nichtexklusive, nicht unter-lizenzierbare Recht, diese Cliparts in Präsentationen und Websites zu verwenden, die mit diesem Produkt erzeugt wurden. Das bezieht sich auch auf die Runtime-Versionen des Produkts. Für diesen Gebrauch ist keine Lizenzgebühr an MatchWare zu entrichten. Die Cliparts dürfen nicht unter-lizenziert und niemandem zugänglich gemacht werden, der nicht im Besitz einer Lizenz des Produkts ist.

ARBEITEN MIT DER MINDVIEW ONLINE MIND MAP-BIBLIOTHEK

Wenn Sie Dokumente in der MindView Online Mind Map-Bibliothek veröffentlichen, erklären Sie sich dadurch mit den Servicebedingungen der Mind Map-Bibliothek einverstanden (http://link.matchware.com/tos_publicmaps). Sie nehmen zur Kenntnis und stimmen zu, dass die in der Mind Map-Bibliothek veröffentlichten und freigegebenen Dokumente für jedermann sichtbar sind und von anderen Nutzern entsprechend der Servicebedingungen heruntergeladen und verwendet werden können.

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Für einen Zeitraum von 90 Tagen nach dem Ersterwerb gewährleistet MatchWare, dass die Speichermedien und die Dokumentation frei von Material- und Verarbeitungsfehlern sind. MatchWare wird fehlerhafte Datenträger oder Benutzerdokumentationen kostenlos ersetzen, vorausgesetzt, dass Sie das fehlerhafte Speichermedium zusammen mit der Rechnungskopie an MatchWare zurückschicken. Ist MatchWare nicht in der Lage, defekte Datenträger oder Benutzerdokumentationen zu ersetzen, so erstattet MatchWare Ihnen den Betrag für das Produkt ganz oder teilweise. Dies sind die einzigen, Ihnen zur Verfügung stehenden Rechtsmittel bezüglich der Garantieleistungen.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Die vorgenannte Gewährleistung ist auf die vorgenannte Gewährleistung und auf den Ersatz des fehlerhaften Speichermediums oder der fehlerhaften Dokumentation begrenzt. Der Ersatz eines weitergehenden Schadens ist für beide Parteien grundsätzlich ausgeschlossen, auch für spezielle, indirekte, nachfolgende und ähnliche Schäden. Dies gilt insbesondere für entgangenen Gewinn, für Datenverlust oder für fehlende Benutzbarkeit des Produkts sowie für mittelbare Schäden oder Mangelfolgeschäden. Die Beschränkung behält ihre Gültigkeit auch für den Fall, dass MatchWare besondere Kenntnis von der Möglichkeit eines Schadenseintritts hatte. MatchWare übernimmt insbesondere keine Gewähr für die 'Fehlerfreiheit' des Produkts oder der Dokumentation und steht auch nicht für das Erreichen von Kundenstandards oder die Befriedigung von Bedürfnissen des Kunden ein. Die Haftung seitens MatchWare übersteigt in keinem Fall den vom Kunden für das Produkt bezahlten Betrag.

GEISTIGES EIGENTUM - SCHADENERSATZ

MatchWare wird Kunden auf eigene Kosten entschädigen, verteidigen und frei von Nachteilen gegenüber jeder Art von Aktionen halten, die darauf basieren, dass eine Schadenforderung bzgl. eines MatchWare Produkts oder eines Teils davon oder eines MatchWare Warenzeichens, das innerhalb dieser Vereinbarung Verwendung findet, gegen andere Warenzeichen, Copyrights, Betriebsgeheimnisse, Patente oder andere Besitzrechte verstößt. MatchWare wird sämtliche Kosten tragen, auch solche für Anwaltskosten, die in diesem Zusammenhang anfallen - oder entsprechende Abfindungen leisten, falls diese von MatchWare anerkannt wurden. Der oben beschriebene Vorgang muss MatchWare umgehend und ausführlich zu Kenntnis gebracht werden. MatchWare muss dabei die alleinige Handlungsvollmacht übertragen und es muss eine angemessene Unterstützung garantiert werden.

ANREGUNGEN

MatchWare hat die weltweite, unwiderrufliche, kostenlose, unbefristete Lizenz, sämtliche Anregungen, Vorschläge, Verbesserungswünsche und allg. Rückmeldungen seitens des Kunden zu verwenden und im Produkt umzusetzen.

KUNDENREFERENZ

Beide Parteien dürfen die jeweils andere Partei in eine Kunden- oder Anbieterliste aufnehmen. Sie sind damit einverstanden, auf Anfrage von MatchWare Folgendes in Betracht zu ziehen: (i) Teilnahme an Fallstudien und Projektstudien, (ii) als Referenz dienend, Link-Austausch und Verwenden Ihres Logos als Referenz auf der MatchWare Website, (iii) Zusammenarbeit bei Presseveröffentlichungen, die eine Beziehung ankündigen.

ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Gesamte Vereinbarung

Diese Vereinbarung legt die gesamte Vereinbarung und das Verständnis der Parteien in Bezug auf den Gegenstand dieser Vereinbarung fest und ersetzt alle früheren Abmachungen zwischen ihnen. Änderungen des Abkommens oder Verzicht auf Rechte bzgl. dieser Vereinbarung werden nur wirksam, wenn Sie schriftlich vorliegen und von beiden Parteien unterzeichnet wurden.

Weder diese Vereinbarung noch die Rechte, Interessen oder Verpflichtungen einer Vertragspartei können durch eine der Parteien ohne vorherige schriftliche Zustimmung der anderen Partei anderen zugewiesen oder übertragen werden. Möglich ist jedoch, dass jede Partei diese

Vereinbarung im Rahmen einer Fusion, einer Übernahme oder ähnlichen Transaktion abtreten kann. Alle Bestimmungen und Bedingungen dieses Vertrages sind verbindlich, zugunsten von Rechtsnachfolgern wirksam und werden vom jeweiligen Nachfolger und jedem Abtretungsempfänger der Parteien vollstreckbar.

Mitteilungen

Mitteilungen gemäß dieser Vereinbarung sind nur dann ausreichend, wenn sie persönlich geliefert, von einem großen kommerziellen, schnellen Kurierservice oder per bestätigtem Telefax oder per Post (Einschreiben mit Rückschein) übermittelt wird – an eine Partei, deren Adresse hier festgelegt oder durch Bekanntmachung gemäß diesem Unterabschnitt geändert ist. Die Mitteilung per Post muss spätestens sieben (7) Tage nach dem Absenden beim Empfänger ankommen.

Geltendes Recht - und wer Ihre Vertragspartei ist

Wer Ihre Vertragspartei ist, hängt davon ab, wo Sie bzgl. Gesetzgebung und Gerichtsstand wohnhaft sind:

Sitz in:	MatchWare Rechtsträger	Mitteilungen senden an:	Anwendbares Recht
Nord-, Süd- und Zentralamerika, Australien und Neuseeland	MatchWare Inc. 311 S. Brevard Ave. Tampa, FL 33606 USA	Rechtsabteilung Fax: + 1-813-254-6654	Florida and controlling United States Federal Law
Skandinavien	MatchWare A/S P. Hiort-Lorenzens Vej 2A, st. th. 8000 Aarhus C Denmark	Rechtsabteilung Fax: +4587303501	Dänisches Recht
Deutschland, Österreich, Schweiz	MatchWare GmbH Beim Strohhouse 31 20097 Hamburg Germany	Rechtsabteilung Fax: +4940543789	Deutsches Recht
Großbritannien, Frankreich und Rest der Welt	MatchWare Ltd. 9-11 The Quadrant Richmond, Surrey TW1 1BP UK	Rechtsabteilung Fax: +442083322170	UK Recht

Beziehung der Parteien

Die aufgeführten Parteien sind unabhängige Auftragnehmer/-geber. Keine der Parteien ist Rechtsbeistand, Vertreter, Partner oder Mitarbeiter der anderen Partei – noch darf dies behauptet werden. Weder dürfen Verträge im Namen der anderen Partei ausgehandelt noch Verpflichtungen, Schulden oder Verbindlichkeiten für den anderen übernommen werden. Keine der Parteien bezieht sich auf Versprechungen, Anreize oder Zusicherungen durch die jeweils andere, außer diese sind ausdrücklich Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarung soll kein Joint Venture, keine Partnerschaft oder formelle Wirtschaftseinheit jeglicher Art zwischen den Parteien darstellen.

Jede Partei darf die andere Partei in eine Kunden- oder Lieferantenliste aufnehmen. Sie sind außerdem damit einverstanden, Folgendes auf Anfrage MatchWares zu berücksichtigen: (i) Teilnahme an Fallstudien und in ROI-Studien, (ii) Nennen als Referenz, Link-Austausch und Verwenden Ihres Logos als Referenz auf MatchWares Website, (iii) Zusammenarbeit bei Pressemeldungen, welche die Beziehung ankündigen.

Keine Aussetzung der Bedingungen

Verzicht auf Bedingungen dieser Vereinbarung werden nur gültig bzw. bindend für beiden Parteien, wenn dem gegenseitig und schriftlich durch beide Parteien zugestimmt wurde. Das Versäumnis einer Vertragspartei, zu beliebigem Zeitpunkt eine der Bestimmungen dieser Vereinbarung durchzusetzen, oder das Versäumnis durch die andere Partei, eine der Bestimmungen dieses

Vertrags einzufordern, kann in keiner Weise als gegenwärtiger oder zukünftiger Verzicht auf solche Bestimmungen ausgelegt werden, noch - in jeder Weise – Auswirkungen auf die Möglichkeit der Parteien haben, jede solche Bestimmung danach durchzusetzen.

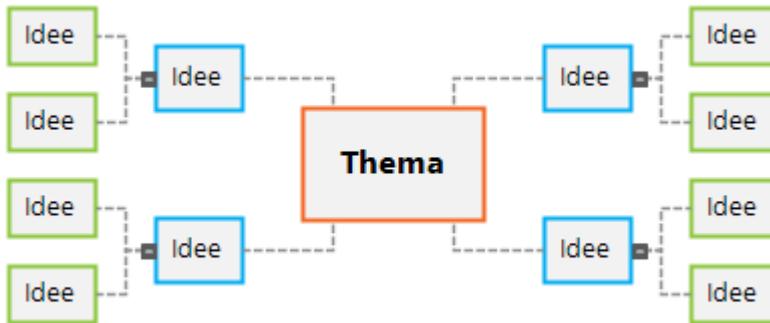
Anwaltskosten

Die obsiegende Partei bzgl. einer rechtlichen Klage, die sich aus dieser Vereinbarung ergibt, ist berechtigt, zusätzlich zu allen anderen Rechten und Rechtsmitteln eine Erstattung für ihre Aufwendungen, einschließlich Gerichts- und Anwaltskosten, zu verlangen.

Willkommen

Willkommen bei **MatchWare® MindView™**, dem perfekten Werkzeug für Geschäftsleute, Pädagogen und Schüler/Studenten, die Informationen strukturieren müssen! Leicht zu lernen und leicht anzuwenden. MindView bietet einen wirklich effektiven Weg, **Ideen visuell ansprechend zu sammeln, sie weiter zu entwickeln und letztendlich das Verstehen von komplexen Zusammenhängen zu erleichtern**. Das Programm ist für Einzelpersonen genauso geeignet wie für kleine und große Gruppen: Mit ihm erstellt man illustrierte **Mind Maps®**, die sich in Präsentationen, Berichte (Berichten), Webseiten und mehr einsetzen lassen. Durch seine zahlreichen Exportmöglichkeiten zu Microsoft® Office-Anwendungen, HTML und andere Formate ist MindView ein effektives und vielseitiges Werkzeug zum Entwickeln von Konzepten.

Mind Maps sind illustrierte Strukturen, in denen Ideen organisiert, bewertet und miteinander verknüpft sowie mit einem Thema verbunden werden können.



Mind Maps haben sich bewährt, um Organisationsprobleme bei Einzelpersonen wie auch Firmen zu lösen. Sie steigern die Performance, indem sie die Produktivität verbessern und die Organisation vereinfachen.

Entwerfen von Print-Dokumenten

Durch Mind Mapping wird das Entwerfen und Strukturieren von Print-Dokumenten, wie Tagesplänen für Meetings, Angebote oder Marketing Plänen wesentlich vereinfacht. MindView erlaubt das Sammeln und Notieren von Ideen in vollkommen freier und nichtlinearer Art. Einer der großen Vorzüge beim Arbeiten mit MindView - im Gegensatz zum Notieren auf einem Blatt Papier - ist, dass Sie die Ideen hier nach dem Brainstorming ganz einfach per Drag & Drop neu anordnen können.

Wenn Sie Ihre Mind Map zu **Microsoft® Word** exportieren, können Sie aus einer Vielzahl von Vorlagen wählen, die Ihrem Dokument automatisch ein professionelles Aussehen verleihen. Hauptideen werden als Hauptüberschriften exportiert, 'Unter-Ideen' als untergeordnete Überschriften und so weiter. Texteditor Objekte, Kommentare, Bilder und andere Elemente aus der Mind Map werden mit exportiert. Das bedeutet, dass Sie bereits beim Brainstorming bzw. beim Strukturieren in MindView mit dem eigentlichen Schreiben beginnen können, da die Texte ja mit exportiert werden.

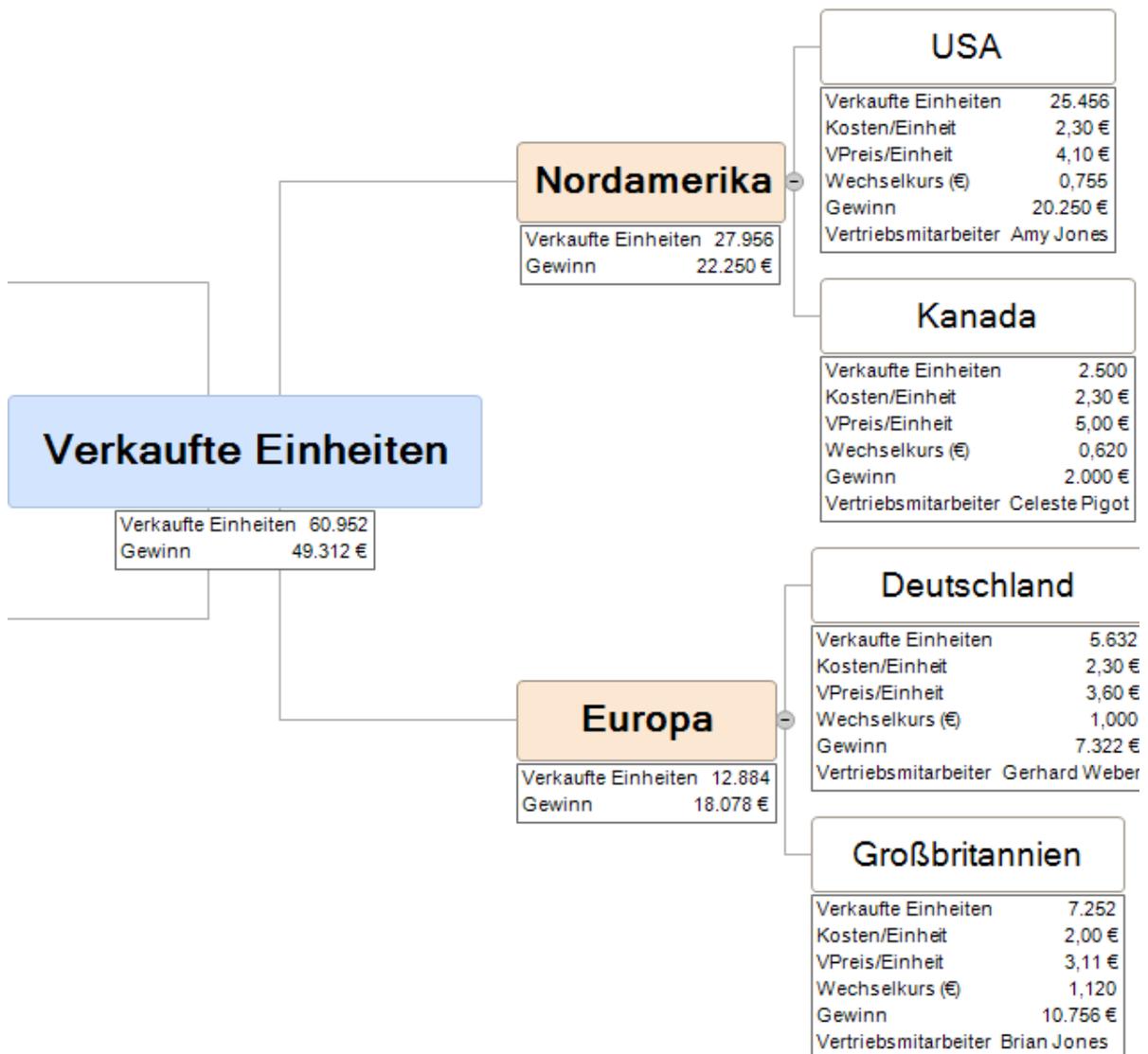
Wenn Sie später beim Arbeiten in Word feststellen, dass Sie einige Hauptideen vergessen haben und diese vor dem Weiterarbeiten erst noch in MindView entwickeln wollen, können Sie das Word-Dokument in MindView rück-importieren, die neuen Ideen hinzufügen und das Ergebnis dann erneut exportieren.

Arbeiten mit Zahlen

Das Modul **Kalkulation** ermöglicht es, allen Zweigen Ihrer Mind Map Zahlenwerte zuzuweisen, zum Beispiel Verkaufszahlen, Kosten, Wechselkurse und so weiter. Neben festen Werten können auch Formeln eingegeben werden, die sich aus diesen Werten ergeben. Eingebaute Funktionen erlauben das automatische Anzeigen von Zahlenwerten auf übergeordneten Zweigen, die sich aus den Werten aus Unterzweigen ergeben. Sie können außerdem Textwerte eingeben, um wichtige Textinformationen zu Zweigen hinzuzufügen.

Wenn Sie zum Beispiel eine Mind Map der weltweiten Verkäufe erstellt haben, können Sie diese direkt in **Microsoft® Excel** exportieren, um sie dort weiterzubearbeiten.

Umgekehrt können Sie auch eine Excel Tabelle in MindView importieren. Zahlenwerte und Formeln (die in MindView unterstützt werden) werden dabei in die entstehende Mind Map übernommen.



Arbeiten mit Aufgabenlisten

Verwenden Sie Mind Mapping für Brainstorming, das Visualisieren und Organisieren Ihrer Ideen. Dann wandeln Sie die Mind Map in einen Projektplan um, indem Sie Zeitdaten, Ressourcen, Prioritäten und den Grad der Fertigstellung hinzufügen.

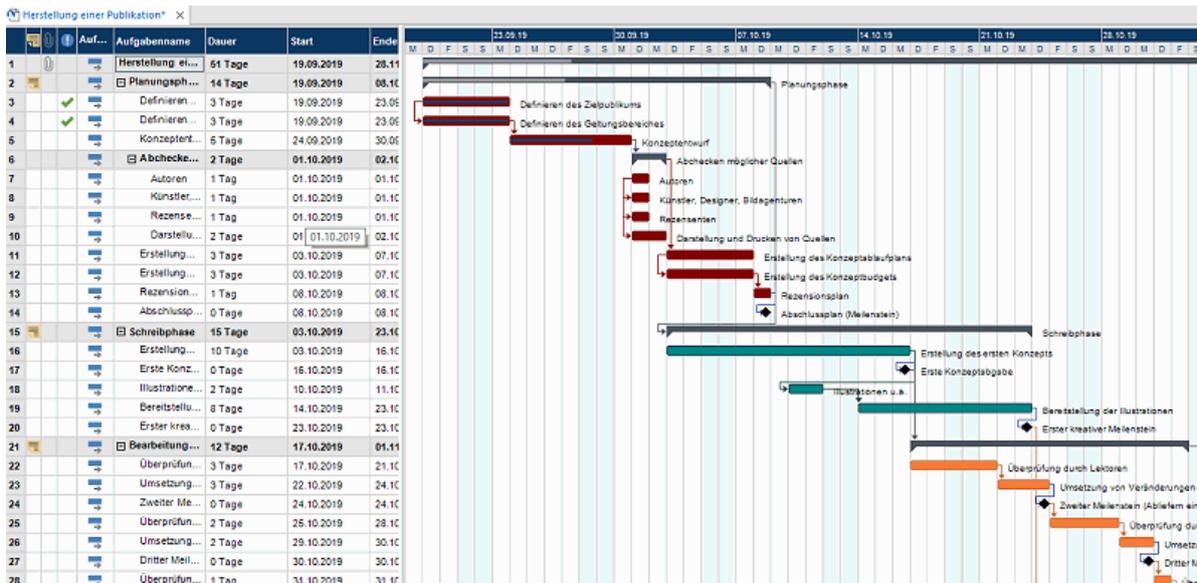
Aufgabenlisten können auf Knopfdruck erzeugt und in der Gliederungsansicht angezeigt oder zu **Microsoft® Outlook** exportiert werden. Sie können Aufgabenlisten auch von Outlook importieren oder Listen in MindView und Outlook miteinander synchronisieren, um Redundanzen zu vermeiden.

Arbeiten mit Projektplänen

Die MindView Gantt Ansicht dient zum Erzeugen, Bearbeiten und dem Management von Projektplänen - entsprechend den Regeln, die fürs Projektmanagement gelten.

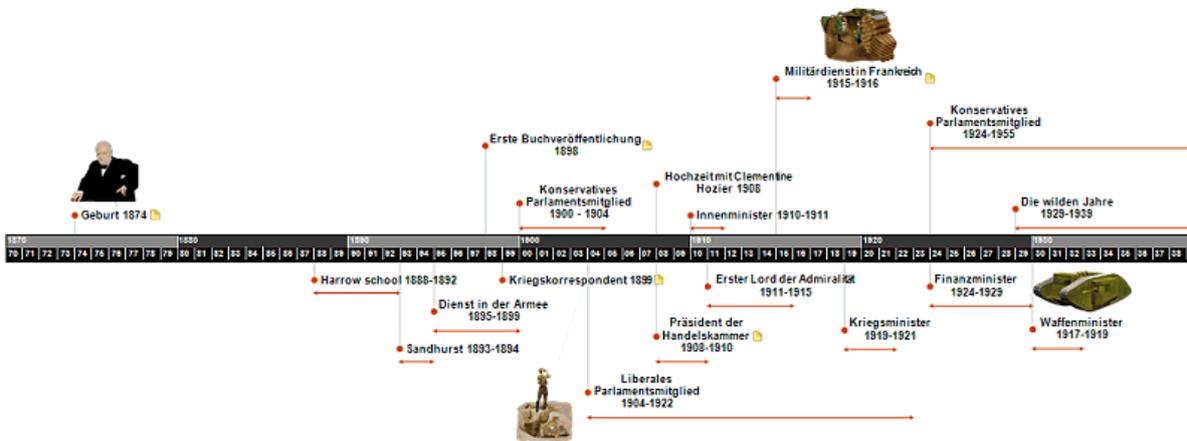
MindView erlaubt das Erzeugen, Darstellen und bearbeiten von komplexen Projektplänen in der Gantt Ansicht. Dazu gehören das Definieren von Stichtagen, Meilensteinen und Beziehungen, während Sie gleichzeitig ein Auge auf den Kritischen Pfad haben können, sodass Sie immer "in der Zeit bleiben".

Wenn nötig, können Sie Ihren Projektplan jederzeit zu **Microsoft® Project** exportieren, um dessen erweiterte Projektmanagement-Fähigkeiten auszunutzen. Sie können außerdem bereits existierende Projektpläne direkt von Microsoft Project oder über das Microsoft Project XML Format importieren, wenn Sie die einfach zu bedienende MindView Oberfläche vorziehen.



Arbeiten mit Zeitleisten

Die Zeitleistenansicht in MindView ist eine fantastische Möglichkeit, zeitbasierende Informationen wie Firmengeschichte, Marketing Pläne oder historische Daten darzustellen. Fügen Sie einfach Daten und Zeiten zu Ihren Zweigen hinzu und wechseln dann auf die Zeitleisten-Ansicht, um diese Infos auf einer horizontalen Achse angeordnet zu sehen. Verschiedene Zeiteinteilungen (zum Beispiel 'Standard', 'wöchentlich' oder 'täglich') erlauben Ihnen, eine Zeitleiste, genau nach Ihrem Bedarf zu erzeugen. Sie können die Ansicht vergrößern und verkleinern, sie erweitern oder reduzieren sowie nicht benötigte Zeitabschnitte ausblenden, indem Sie entsprechende Zeitsprünge definieren.



Arbeiten mit Präsentationen und Websites

MindView wurde für u.a. speziell fürs Entwerfen (Storyboarding) und das Planen von Webseiten und Multimedia Präsentationen optimiert, die dann als **Microsoft® PowerPoint** oder **HTML** exportiert werden können:

- Beachten Sie beim Entwerfen: Eine Idee (Hauptzweig) der Mind Map entspricht einer Folie in PowerPoint, ein Unterzweig entspricht einer Unter-Folie.
- Sie können an Zweige (Ideen) der Mind Map Dateien anhängen, z.B. Flash-Dateien, Bilder, Texte, Sounds und Videos. Diese Dateien mit eingebunden, wenn Sie die Map als HTML-Seiten exportieren. Sie werden dann auf der entsprechenden Seite angezeigt.
- Hyperlinks, Zweigverbindungen und andere Interaktionen werden beim Export mit eingebunden.
- Der Export Assistent beinhaltet eine ganze Reihe von fertigen Vorlagen mit eingebauter Navigation, die Sie selbst anpassen und für den weiteren Gebrauch abspeichern können.

- Beim MindView HTML Export können einfache HTML-Bearbeitungen durchgeführt werden, z.B. können die verschiedenen Elemente auf jeder Seite individuell angeordnet werden. Keine Programmierung oder Scripting nötig!
- Nach dem Export können Sie Ihre PowerPoint-Präsentation wieder in MindView re-importieren, um weitere Ideen (Seiten oder Folien) hinzuzufügen.

Arbeiten mit den fertigen Vorlagen

MindView bietet detaillierte Business-Vorlagen für eine ganze Reihe von allgemeinen Geschäftsaktivitäten; sowohl solche, die in den klassischen Mind Map-Ansichten verwendet werden können, als auch fertige Projektpläne speziell für die Gantt-Ansicht.

Sie können auf der Basis dieser Vorlagen eigene Mind Maps aufbauen und diese so anpassen, dass sie Ihren speziellen Anforderungen entsprechen. Ideen und Vorschläge zur Erweiterung der Maps finden Sie in vielen Notizen und Kommentaren - direkt in der Map selbst.

Was ist neu in MindView 7



MindView 7 besitzt zahlreiche neue Funktionen, die in dieser Dokumentation ausführlich besprochen werden. Hier eine Kurzbeschreibung der wichtigsten Erweiterungen.

Oberfläche

Office 2016 Nutzeroberfläche: MindView verwendet prinzipiell die gleiche Oberfläche wie Microsoft Office 2016, wodurch Sie in einer bekannten und intuitiven Umgebung an Ihrem Mind Maps arbeiten. Dazu gehört auch das "Was möchten sie tun?"-Element, mit dem Sie schnell Funktionen finden und Aktionen ausführen können, indem Sie ein Wort oder eine Phrase eingeben. Mehr dazu finden Sie unter "[Hilfe-Möglichkeiten](#)".

Hochauflösende Symbole: Die Oberfläche arbeitet mit hochauflösenden Symbolen, die eine Darstellung auf Computern mit hochauflösender Bildschirmauflösung verbessern.

Ansichten

Neuer Symbole-Dialog mit Projektmanagement-Symbolen: MindView besitzt jetzt einen Symbol-Dialog, der das Auffinden, Auswählen und Ersetzen von Symbolen in Ihren Mind Maps erleichtert. Der Dialog enthält mehrere neue Symbole, u.a. spezielle Projektmanagement-Symbole, die den Projekt-Sprint in Ihrer Mind Map illustrieren und die Projektberichte vereinfachen. Mehr dazu finden Sie unter "[Symbole einfügen](#)".

Aufgaben-Links in der Mind Mapping-Ansicht anzeigen: Sie können jetzt die Verbindungen von Aufgaben-Links auch in den Mind Mapping-Ansichten (Mind Map, Organigramm und Links/Rechts) anzeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit Links](#)".

Verbesserte Anzeige- und Auswahlwerkzeuge in Mind Maps: Mit dem **Anzeigen/Ausblenden** Button, können Sie schnell auswählen, welche Daten Sie auf Ihren Mind Maps und auf ausgewählten Zweigen anzeigen wollen, indem Sie die einzelnen Elemente (Projektmanagement-Daten, Zweigverbindungen und Kalkulationsfelder) aktivieren oder deaktivieren. Sie können außerdem das **Auswählen** Werkzeug wählen, um Elemente, wie Legenden, Symbole oder Aufgaben-Links oder eigene Filter auszuwählen. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Seitenfarbe-Option für Textnotizen: MindView bietet jetzt die Möglichkeit, eine voreingestellte Hintergrundfarbe für Texteditor-Objekte festzulegen. das ermöglicht bei Bedarf den optimalen Kontrast zwischen Text und Hintergrund manuell zu bestimmen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Projektmanagement

Projekt-Baselines in der Gantt-Ansicht: Sie können jetzt eine oder mehrere Baselines für Ihr Projekte definieren, was das Verfolgen des Projektablaufs erleichtert. Baselines werden außerdem in Projektberichten und verschiedenen, neuen Kalkulationsfunktionen verwendet. Mehr zur Verwendung von Baselines finden Sie unter "[Speichern einer Projekt-Baseline](#)" in "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Fixkosten für Aufgaben: Sie können jetzt Fixkosten einer Aufgabe bestimmen, was das Verwalten von Aufgaben erleichtert, deren Kosten bereits vorab bekannt sind. Mehr dazu finden Sie unter "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

Neue Spalten für Gesamtarbeit und Gesamtkosten: Diese zwei neuen Spalten geben Ihnen einen schnellen Überblick über Gesamtarbeit und -kosten von Aufgaben; verursacht durch Ressourcen. Mehr dazu finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Bearbeiten und Formatieren

Verschiedene neue Kalkulationsfunktionen: MindView 7 enthält zahlreiche neue Funktionen, die Sie im Rahmen der Kalkulation verwenden können. Viele dieser neuen Funktionen erleichtern das Projektmanagement, zum Beispiel durch den Bezug zur gewählten, voreingestellten Projekt-Baseline fürs Projekt. Mehr dazu finden Sie unter "[Formeln eingeben](#)" in "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)". Eine vollständige Liste aller Funktionen finden Sie in der "[Liste der Kalkulations-Funktionen](#)".

MP3-Audionotizen sparen Speicherplatz: Sie können Audionotizen jetzt im MP3-Format speichern und so erheblich Platz sparen. Mehr dazu finden Sie unter "[Audionotizen einfügen](#)".

Zahlreiche neue Symbole im Bilder-Katalog: Der Bilder-Katalog enthält zahlreiche, neue Symbole, welche die Möglichkeit zur Illustration Ihrer Mind Maps erheblich erweitern. Mehr dazu finden Sie unter "[Bilder einfügen](#)".

Neue Stile für Map, Zeitleiste und Gantt-Ansicht: In MindView 7 finden Sie zahlreiche neue Stile für Gantt, Gliederung, Zeitleiste und Mind Maps.

Format Kontextmenü für Meilensteine im Gantt-Diagramm: Meilensteine im Gantt-Diagramm besitzen jetzt ein Kontextmenü, mit dem Sie den Meilenstein schnell und einfach formatieren können. Mehr zum Formatieren von Elementen im Gantt-Diagramm finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

Zusammenarbeit

Google Drive und Microsoft OneDrive: MindView kann jetzt Dateien von Google Drive und Microsoft OneDrive öffnen und dort speichern. Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)".

Import und Export

Veröffentlichen von Mind Maps: Sie können Ihre Mind Maps nun in der MindView Online Mind Map-Bibliothek veröffentlichen und sie so für alle anderen Nutzer zugänglich machen und sie so mit jedermann zu teilen. Mehr dazu finden Sie unter "[Veröffentlichen einer Mind Map](#)".

Verbesserter Microsoft Excel-Export: Die Excel Exportfunktion unterstützt jetzt das Gruppieren von Zeilen, wodurch der Export von Zweig-Hierarchien als gruppierte Zeilen möglich wird. Sie können außerdem eine Legende mit fixen Daten exportieren und bestimmen, dass Textnotizen als Kommentare oder in einer eigenen Spalte exportiert werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft Excel](#)".

Verbesserter Microsoft PowerPoint Export und Import: Nummerierungsschemata und ALT-Tags für Bilder werden jetzt beim Export zu Microsoft PowerPoint mitgenommen; außerdem können Sie jetzt auch PowerPoint-Präsentationen in MindView importieren oder von dort exportieren, ohne dass PowerPoint auf dem Rechner installiert sein muss. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft PowerPoint](#)" und "[Import von Microsoft PowerPoint](#)".

Wichtige Begriffe

Die meisten der in MindView verwendeten Begriffe entsprechen den Standard Windows®-Bezeichnungen. Einige allerdings sind spezifisch für MindView oder beziehen sich auf das Mind Map Konzept und könnten dadurch für Sie noch unbekannt sein.

Anhänge und Hyperlinks

MindView erlaubt das Anhängen verschiedener Objekte an den Ursprung oder an Zweige Ihrer Mind Map, u.a. Textdokumente, Bilder, Videos, Sounds, Flash™ Dateien oder URL Links. Diese können direkt aus der Mind Map aufgerufen werden. Die Objekte sind in der MindView Objektliste aufgelistet und können sämtlich beim Export der Map in die verschiedenen Formate mitgenommen werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Objekte anhängen](#)" und "[Erzeugen von Hyperlinks](#)".

Aufgabenliste

Eine Aufgabenliste besteht aus einer Reihe von Aufgaben, die nicht miteinander verbunden sind. Wenn sich die Erledigung einer Aufgabe verzögert, hat dies keine Auswirkungen auf die anderen Aufgaben. MindView erlaubt das Hinzufügen von verschiedenen Daten, Prioritäten und Ressourcen zu den Zweigen Ihres Dokuments, um daraus eine einfache Aufgabeliste zu erzeugen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".

MindView ermöglicht auch das Erzeugen von Projektplänen, die sehr viel komplexer sind als Aufgabenlisten. Mehr dazu finden Sie unter dem gleichnamigen Stichwort.

Dokument

Jedes neue MindView-Dokument besitzt einen eigenen Karteireiter, der den Namen des Dokuments zeigt. In MindView können mehrere Dokumente gleichzeitig geöffnet werden. Die Dokumente werden mit der Endung '.mvdX' gespeichert. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen einer Mind Map](#)".

Export

Wenn Sie Ihr Projekt komplett aufgebaut haben, können Sie dieses Ergebnis in andere Formate exportieren, z. B. als Microsoft® PowerPoint Präsentation, als Microsoft® Word- oder RTF-Dokument, als Microsoft® Excel Tabelle, als Microsoft® Project Dokument, als Microsoft® Outlook Aufgabenliste, oder als einfaches Bild. Außerdem kann als HTML oder XML exportiert werden.

Mehr dazu finden Sie unter "[Export](#)".

Gantt Ansicht

Die MindView Gantt Ansicht ist eine spezielle Ansicht, die zum Erzeugen, Bearbeiten und dem Management von Projektplänen dient - entsprechend den Regeln des Projektmanagements. Die Ansicht besteht aus zwei Teilen, einer Gliederung auf der linken Seite, die das Projekt als hierarchische Aufgabenliste anzeigt, und einem Gantt-Diagramm auf der rechten Seite, das die Aufgaben als horizontale Balken auf einer Kalenderansicht zeigt.

Mehr über Projektpläne und Projektmanagement erfahren Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)". In diesem Kapitel finden Sie auch die Definition eines Projektplans.

Gliederungsansicht

Die Ansicht 'Gliederung' zeigt die Map in Form einer hierarchisch gegliederten Liste, die Sie nach Wunsch erweitert oder reduziert anzeigen können. Diese Ansicht liefert Ihnen einen guten Überblick über die Map - vom Anfang bis zum Ende - und stellt eine Alternative zum 'Brainstorming' dar. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Gliederungsansicht](#)".

Hauptzweig

Als Hauptzweige werden all die Zweige genannt, die direkt mit dem Ursprung verbunden sind. Sie repräsentieren also die Hauptthemen Ihrer Map. Mehr dazu finden Sie unter "[Zweige hinzufügen](#)".

Import

Zum einen können Sie Dokumente als PowerPoint- Word-, Excel-, Outlook- oder Microsoft Project-Dokument exportieren, Sie können die so erzeugten Dokumente aber jetzt auch wieder re-importieren, d.h. ein MindView Dokument daraus machen. Dabei wird sehr vieles von dem, was Sie in der externen Anwendung hinzugefügt haben, übernommen. Außerdem können Sie natürlich auch Dokumente, die in PowerPoint, Word, Excel, Outlook oder Microsoft Project erzeugt wurden, zu MindView-Dokumenten machen, außerdem Aufgabenlisten aus Outlook oder XML Dokumente.

Mehr dazu finden Sie unter "[Import](#)".

Kalkulationswerte

MindView erlaubt das Hinzufügen von numerischen Werten zu Zweigen der Mind Map, zum Beispiel Verkaufszahlen, Kosten, Wechselkurse; außerdem Formeln, um Ergebnisse aus den Werten zu berechnen. Die Werte werden im Kalkulationsdialog eingetragen, den man über einen Karteireiter rechts der Arbeitsfläche aufruft.

Mehr dazu finden Sie unter "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".

Kommentar

Kommentare sind kurze Texte, die Sie Ihrer Map oder einzelnen Zweigen zuordnen oder die Sie einfach auf der Arbeitsfläche ablegen können. mehr dazu finden Sie unter "[Kommentare und Notizen einfügen](#)".

Links/Rechts-Ansicht

Diese Ansicht zeigt die Mind Map als Liste von Themen, die rechts vom Ursprungsthema (Rechts-Ansicht) oder links davon (Links-Ansicht) angeordnet sind. Diese Art der Darstellung ist gut geeignet, um die Daten in Listenform zu präsentieren und jeden Punkt voll einsehen zu können. Mehr dazu finden Sie unter "[Mit verschiedenen Ansichten arbeiten](#)".

Mind Map

Dieser Begriff umfasst den Ursprung, alle Zweige und Unterzweige sowie alle eingefügten Elemente (Symbole, Kommentare, Notizen etc.) sowie alle zugewiesenen Objekte (Textdateien, Bilder, Videos, Hyperlinks etc.). Bitte beachten Sie, dass MindView verschiedene Maps in einem Dokument verwalten kann.

Mind Map-Ansicht

Diese Ansicht ist der voreingestellte Standard, wenn Sie eine neue Mind Map erzeugen. Sie zeigt die Map mit dem Ursprung im Zentrum sowie alle Hauptzweige, die rundum im Uhrzeigersinn angeordnet sind. Diese Ansicht eignet sich u.a. fürs Brainstorming, wenn alle zum Thema gehörenden Ideen gesammelt werden sollen - ohne dass man sich über ihre Auswertung oder die genaue Struktur Gedanken machen will. Mehr dazu finden Sie unter "[Mit verschiedenen Ansichten arbeiten](#)".

Objekte

In MindView können zahlreiche Objekttypen an den Ursprung und die Zweige der Mind Map angehängt werden, so zum Beispiel Textdokumente, Bilder, Videos, Sounds, Flash™-Dateien sowie Links zu externen Elementen. Diese Objekte sind in der MindView-Objektliste aufgeführt und können mit der Map selbst in die verschiedenen Formate exportiert werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Objekte anhängen](#)".

Organigramm-Ansicht

Diese Ansicht zeigt Ihre Mind Map hierarchisch als Pyramide mit dem Ursprung als dessen Spitze, die jeweiligen Haupt- und Unterzweige entsprechend darunter angeordnet. Diese Ansicht ist sehr gut geeignet, um die hierarchische Struktur der einzelnen Zweige darzustellen - angefangen vom Ursprung bis zu den kleinsten Verzweigungen. Mehr dazu finden Sie unter "[Mit verschiedenen Ansichten arbeiten](#)".

Packen & Entpacken

Diese Option ermöglicht, die Mind Map sehr schnell und einfach an andere Anwender weiterzugeben. Mit nur einem Mausklick kann eine "gepackte Map" erzeugt werden, die alle Bilder und sonstigen zugehörigen Dateien enthält. Auf diese kann z.B. übers Netzwerk zugegriffen oder sie kann weitergegeben oder per E-Mail versandt werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Packen der Mind Map](#)".

Projektplan

Ein Projektplan besteht von einer Reihe von miteinander zusammenhängenden Aufgaben, die in einer bestimmten Reihenfolge abgearbeitet werden müssen. Ein Projektplan besitzt ein spezielles Start-Datum, das dem Beginn der ersten Aufgaben entspricht sowie ein Ende-Datum, das identisch mit dem Beenden der letzten Aufgabe ist. Verzögert sich die Erledigung einer Aufgabe, sind davon alle Aufgaben betroffen, die sich darauf beziehen; sie werden automatisch neu berechnet. MindView erlaubt das Erzeugen, Bearbeiten und Managen von komplexen Projektplänen in der Gantt Ansicht. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

MindView unterstützt auch das Erzeugen von Aufgabenlisten, die sehr viel einfacher als Projektpläne aufgebaut sind. Was man darunter versteht, erfahren Sie beim gleichnamigen Begriff.

Symbole

Mit MindView können Sie Symbole (Icons) zu den Zweigen der Mind Map hinzufügen, um eine bestimmte Idee herauszustellen. Mit diesen Symbolen können Sie zum Beispiel den Status eines Elements grafisch anzeigen, seine Wichtigkeit und so weiter. Mehr dazu finden Sie unter "[Symbole einfügen](#)".

Texteditor Objekte

Texteditor Objekte sind - in Abgrenzung zu 'Kommentaren' - ausführlichere Texte, die Sie mit Hilfe des Texteditors erstellen und dem Ursprung oder beliebigen Zweigen der Map zuweisen können. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)".

Übergeordneter Zweig

Ein 'Übergeordneter Zweig' ist ein Zweig, der "vor" dem aktuell ausgewählten, also ihm übergeordnet eingefügt werden soll. Mehr dazu finden Sie unter "[Zweige hinzufügen](#)".

Unterzweig

Jeder Zweig, der mit einem Hauptzweig verbunden ist, wird Unterzweig genannt. Jeder Unterzweig kann seinerseits eigene Unterzweige haben. Unterzweige repräsentieren die verschiedenen Ebenen von Unterthemen. Mehr dazu finden Sie unter "[Zweige hinzufügen](#)".

Ursprung

Als Ursprung wird der zentral dargestellte Ausgangs-Block bezeichnet, der bereits beim Erzeugen einer neuen Mind Map automatisch angelegt wird. Mehr dazu finden Sie unter "[Zweige hinzufügen](#)".

Vorlagen

MindView enthält eine große Anzahl von Vorlagen (Business, Erziehung, Privat), auf denen Sie Ihre Mind Maps aufbauen können. Sie können auch eigene Mind Maps als Vorlagen speichern, um sie später wieder zu verwenden. Mehr dazu finden Sie unter "[Speichern einer Mind Map](#)". Vorlagen werden mit der Endung ".mvtx" gespeichert.

Zeitleisten-Ansicht

In der Zeitleisten-Ansicht können Sie alle Zweige Ihrer Mind Map, die Zeitinfos enthalten, in chronologischer Reihenfolge auf einer horizontalen Zeitachse darstellen. Verschiedene Zeittypen (zum Beispiel 'Standard', geologisch und historisch) ermöglichen eine Zeitleiste, die genau Ihrem Bedarf entspricht. Mehr zu diesem Thema finden Sie unter "[Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht](#)".

Zweigverbindung

Eine "Zweigverbindung" dient dazu, visuell darzustellen, dass zwei Zweige miteinander verbunden sind. Diese Verbindung wird durch eine Pfeil-Linie gekennzeichnet, die vom "Ausgangszweig" auf den "Zielzweig" zeigt. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)".

Installation

Einzel-Installation

MindView wird als Installationspaket (*.exe-Datei) ausgeliefert, das Sie auf Ihren Computer downloaden.

- Doppelklicken Sie das Installationspaket
- Folgen sie den Anweisungen im MindView Installationsprogramm.

Administrative Installation (nur für Systemadministratoren)

Der Windows® Installer kann eine administrative Installation einer Anwendung oder eines Produkts auf ein Netzwerk durchführen, sodass eine Arbeitsgruppe darauf zugreifen kann. Alternativ können Sie den Inhalt der Exe-Datei auch entpacken, sodass die Nutzer in Ihrer Organisation MindView mithilfe der .msi-Datei installieren können.

Nach dem Ausführen der administrativen Installation oder dem Extrahieren der .msi-Datei können Sie die Installation auf Client-Computer der Domain gemäß den Group Policies oder einer anderen Installationsmethode übertragen.

Mehr zum Windows® Installer und administrativen Installationen finden Sie auf der Microsoft Website.

Erzeugen einer administrativen Installation

Sie können eine administrative Installation von der Kommandozeile wie folgt durchführen. Dabei wird ein komplettes Source-Image der Applikation (ähnlich dem Source Image einer DVD) erzeugt.

- Wählen Sie **Start | Ausführen**.



In Windows 10 können Sie auch die Windows-Taste und die Taste R drücken.

- Verwenden Sie den **Browse** Button, um den Ort des heruntergeladenen MindView-Installationspakets auszuwählen.
- Fügen Sie die Kommandozeile `/a //` nach dem Pfad zum Installationspaket ein - wie im Beispiel unten.

```
C:\heruntergeladene Dateien\mindview7_<Sprache>_<Build>.exe /a //
```

- Klicken Sie auf OK, um den Administrative Installation-Assistenten zu starten.
- Geben Sie im jetzt erscheinenden Dialog folgendes ein:
 - Wohin das Paket entpackt werden soll (Ort der Netzwerkinstallation)
 - Den Anwendernamen (Vollständiger Name) und der Firmenname (Organisation) erden sollen
 - Die Seriennummer
- (optional) Schalten Sie "Aktivierung durchführen, wenn MindView startet" ein, wenn Sie möchten, dass MindView automatisch aktiviert wird, wenn es zum ersten Mal gestartet wird.
- (optional) Schalten Sie "Automatische Aktivierung während der Installation" ein, wenn MindView während der Installation aktiviert werden soll.
- (optional) Wählen Sie die Option 'Einfachere Oberfläche für jüngere Schüler', wenn Sie die einfache MindView als voreingestellt definieren wollen.



Diese drei Aktivieren-Vorgänge werden "stillschweigend" durchgeführt, d.h. es werden keinerlei Meldungen ausgegeben.



Die oben gewählten Optionen werden in einer Datei namens "admin.ini" im Zielordner gespeichert. Sie können diese Datei mit einem Texteditor wie Notepad bearbeiten, wenn Sie Änderungen vornehmen wollen, ohne dazu eine neue, administrative Installation durchzuführen.

Entpacken der .msi-Datei und zusätzlichen Inhalten

Sie können die .msi- und .cab-Datei aus dem Installationspaket mithilfe der Kommandozeilen-Option **/extract entpacken**.

- Wählen Sie **Start | Ausführen** und lokalisieren das heruntergeladene MindView-Installationspaket wie weiter oben beschrieben.
- Tragen Sie die Kommandozeilen-Option **/extract** nach dem Pfad zum Installationspaket ein. Die Beispiele weiter unten gehen davon aus, dass Sie das Paket im Temp-Ordner platziert haben :

```
c:\temp\mindview7_<Sprache>_<Build>.exe /extract – entpackt den Inhalt des Pakets in den gleichen Ordner wie die .exe-Datei.
```

```
c:\temp\mindview7_<Sprache>_<Build>.exe /extract:c:\temp\msipackage – entpackt den Inhalt des Pakets in einen anderen Ordner
```



Im zweiten Beispiel ist es wichtig, den Ordner für `msipackage` vor dem Ausführen des Kommandos zu erzeugen (er wird nicht automatisch erzeugt).

Problemlösungen

Ändern des Ordners für die Aktivierungsdaten

Voreingestellt werden die Aktivierungsdaten hier gespeichert:

```
C:\ProgramData\mwas\MindView7.0.mwas
```

In einigen, seltenen Fällen können Client Computer so definiert sein, dass sie keinen Zugriff auf das oben genannte Verzeichnis haben, d.h. die Aktivierungsdatei wird nicht gespeichert. Wenn Sie ein Client Server System vorliegen haben, das so eingestellt ist, können Sie die Aktivierungsdatei in einem anderen Verzeichnis speichern, indem Sie der Datei `admin.ini` folgenden Eintrag hinzufügen:

```
[Activation]
```

```
mwas=c:\anderer Ordner mit Schreibzugriff\MindView6.0.mwas
```

Mehrere Aktivierungsdateien auf dem Server speichern

Sie können mehrere Aktivierungsdateien im gleichen Ordner speichern, indem Sie der Datei `admin.ini` folgenden Eintrag hinzufügen:

```
[Activation]
```

```
mwas=\\server\activations\MindView7.0_%COMPUTERNAME%.mwas
```

wobei:

`server` = dem Namen des Servers entspricht

`activations` = dem gemeinsam genutzten Namen auf dem Server

`%COMPUTERNAME%` durch den Namen des Client Computers ersetzt wird.

Hilfe-Möglichkeiten

Die MindView Dokumentation ist als Onlinehilfe vom Programm aus zugänglich.

Onlinehilfe

Sie erreichen das Hilfesystem über Druck der Taste **F1** oder indem Sie auf das kleine Fragezeichen-Symbol  rechts oben im MindView Fenster klicken.

Um Hilfe zu einem bestimmten Dialog zu erhalten, klicken Sie auf das kleine Fragezeichen-Symbol   rechts oben im entsprechenden Dialog.

Was möchten Sie tun - Leiste

Sie können "was möchten Sie tun" rechts neben den Menüs im Menüband nutzen, um Funktionen schnell und einfach zu finden oder Hilfe zu Ihnen zu erhalten.

 Was möchten Sie tun?

- Geben Sie einen Begriff oder eine Funktion ein, zu dem/der Sie weitere Informationen benötigen.
- Wählen Sie eines der aufgelisteten Ergebnisse aus.



- Wenn Sie "Hilfe erhalten..." wählen, öffnet sich die Online-Hilfe und zeigt die zum Suchbegriff verfügbaren Themen an.
- Wenn Sie einen Befehl aus der Liste wählen (zum Beispiel **Zweig** im Beispiel oben), wird dieser ausgeführt (also z.B. ein Zweig hinzugefügt).

 Sie können nur auf Befehle zugreifen und ausführen, die Ihnen momentan zur Verfügung stehen. So sind Sie z.B. nicht in der Lage, den **Zweig** Befehl auszuführen, wenn Sie keinen Zweig oder Ursprung ausgewählt haben. Befehle, die momentan nicht zugänglich sind, werden in der Liste ausgegraut dargestellt.

Schnellstartbereich

Über den Schnellstartbereich haben Sie direkten Zugriff auf Lernvideos und andere Inhalte aus MatchWares YouTube-Kanal. Mehr zum Anzeigen von MindView-Dialogen finden Sie unter "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".

Die FAQ Wissensdatenbank

Für weitere Unterstützung verwenden Sie bitte unsere FAQ-Datenbank:
<http://faq.matchware.com/de>

Hier werden zum einen die meisten Anwenderfragen bezüglich MindView beantwortet, außerdem können Sie hier Ihre Fragen(n) direkt an MatchWare richten.

Servicepacks

Wenn Sie ein Problem feststellen, das sich nicht durch die über die Hinweise in der FAQ Datenbank lösen lässt, stellen Sie bitte sicher, dass Sie das neueste MindView Servicepack installiert haben. MatchWare veröffentlicht Servicepacks in regelmäßigen Abständen, um das Programm zu verbessern und von Anwendern gemeldete Fehler zu beseitigen.

Sie finden Servicepacks für MatchWare Produkte hier:

<http://www.matchware.com/ge/support/default.htm>

MatchWare Website

Die MatchWare Website enthält ausführliche Informationen zu allen angebotenen Produkten, außerdem Anleitungen, Vorlagen und Tests. Updates erscheinen in regelmäßigen Abständen. Diese Infos finden Sie unter:

<http://www.matchware.com/ge>

Melden von Problemen

Um einen Fehler, einen Bug oder Probleme in/mit MindView weiterzugeben, senden Sie bitte eine Mail an unsere FAQ Wissensdatenbank:

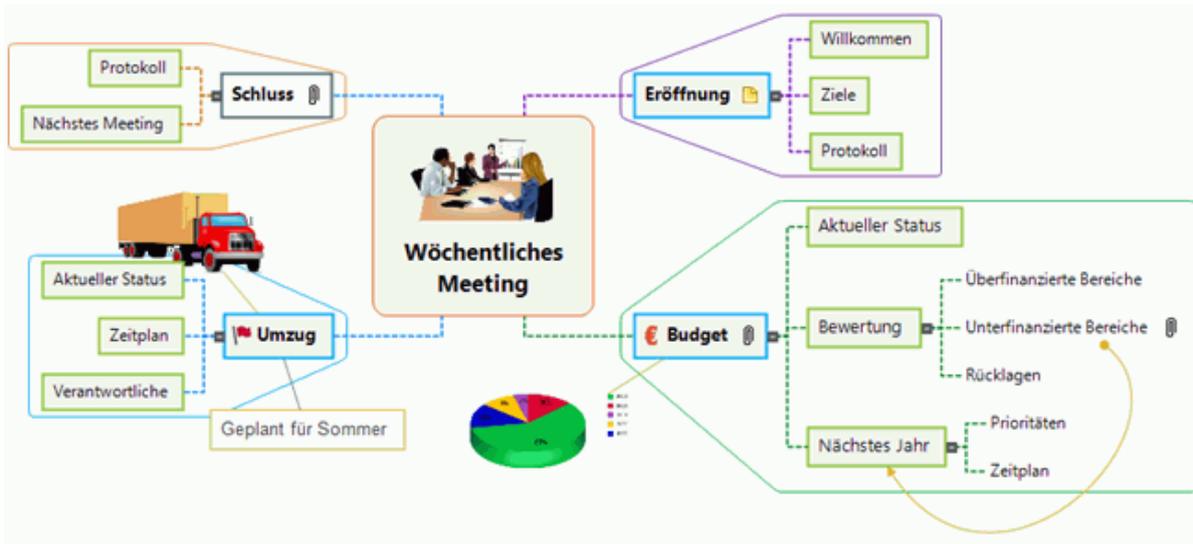
<http://faq.matchware.com/de/>

MatchWare ist beim Windows® Quality Online Service registriert. Im Falle eines Programmabsturzes sammelt das Windows Error Reporting System alle relevanten Daten und ermöglicht Ihnen, diese automatisch an MatchWare weiterzuleiten.

Schnellstart

Dieses Kapitel 'Schnellstart' zeigt Ihnen prinzipiell, wie man eine Mind Map von Anfang an aufbaut und sie mit verschiedenen Designeffekten versieht: Symbole, Notizen, Bilder, Anhänge und so weiter.

Die Map, die wir hier erzeugen wollen, hat ein 'Wöchentliches Meeting' zum Thema.



Das vollständige Dokument 'Wöchentliches Meeting.mvdx' finden Sie im MindView-Programmordner, unter "...\MatchWare\MindView 7.0\Schnellstart".

Erster Schritt: Erzeugen der Mind Map

In diesem ersten Schritt des Schnellstart-Beispiels wollen wir alle Zweige erzeugen, die wir für die Map brauchen.

Wir beginnen damit, ein neues MindView-Dokument zu erzeugen.

- Starten Sie MindView und wählen Sie **Mind Map** unter **Neu** in der Backstage-Ansicht.



Falls Sie die Backstage-Ansicht bereits geschlossen haben, rufen Sie diese mit **Strg + N** wieder auf.



Bei unserem 'Schnellstart' werden wir die 'Mind Map'-Ansicht verwenden, d.h. die 'Standardansicht' in MindView.

Damit wird der mittig auf der Arbeitsfläche der Ursprung der neuen Map gezeigt, in dem Sie deren Thema eingeben können.



Map-Thema eingeben

- Schreiben Sie 'Wöchentliches Meeting' und schließen mit der **Enter**-Taste ab.



Dieser eingestellte Name 'Wöchentliches Meeting' wird nun auch im Karteireiter des Dokuments gezeigt.



Das Sternchen rechts des Namens zeigt an, dass es Veränderungen im Dokument gibt, die noch nicht gespeichert wurden.

Einfügen der Hauptzweige



Wir werden jetzt einige Hauptzweige einfügen, die für die verschiedenen Themen stehen, die wir in unserer Map abhandeln wollen. In unserem Beispiel sind das:

- Ein Kapitel für die Anmerkungen zur Eröffnung
- Ein Kapitel zu Themen, die das Budget betreffen
- Ein Kapitel zur anstehenden Verlagerung der Büroräume
- Ein Kapitel für Schlussbemerkungen

Wir beginnen mit dem ersten Zweig:

- Drücken Sie **Enter** (Eingabetaste).

Damit wird der erste Zweig erzeugt und zeigt voreingestellt den Text 'Idee'.

- Geben Sie 'Eröffnung' ein und drücken **Enter**.
- Drücken Sie erneut **Enter** um den weiten Zweig hinzuzufügen.
- Geben Sie 'Budget' ein und drücken **Enter**.
- Fügen Sie zwei weitere Zweige hinzu und nennen Sie 'Umzug' und 'Schluss'.

Wie Sie sehen können, werden die Zweige im Uhrzeigersinn rund um den Ursprung angeordnet.

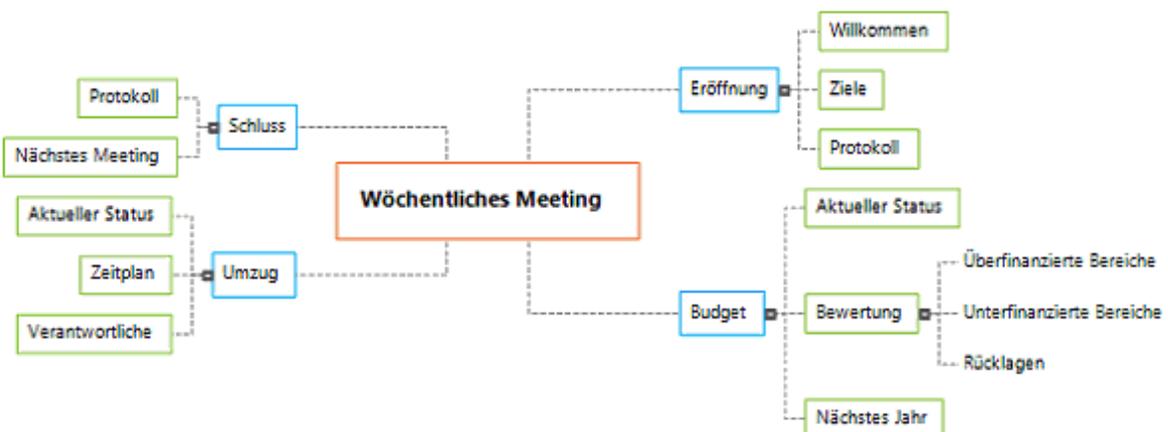


Einfügen der Unterzweige



Jetzt sollen einige Unterzweige eingefügt werden, die zu den bereits erzeugten Hauptzweigen gehören.

- Um einen Unterzweig zum Hauptthema 'Eröffnung' hinzuzufügen, klicken Sie auf diesen Zweig, um ihn auszuwählen und drücken die **Einfügen**-Taste.
- Geben Sie 'Willkommen' ein und drücken **Enter**.
- Drücken Sie erneut **Enter**, um den zweiten Unterzweig hinzuzufügen.
- Geben Sie 'Ziele' ein und drücken **Enter**.
- Geben Sie 'Protokoll' ein und drücken **Enter**.
- Nun wählen Sie den Hauptzweig 'Budget' durch Anklicken aus und drücken die **Einfügen**-Taste, um hier einen ersten Unterzweig hinzuzufügen.
- Wiederholen Sie diese Schritte, bis das Projekt aussieht, wie unten abgebildet.



Um Tippfehler zu korrigieren, klicken Sie auf den Zweig (seinen Titel) und klicken den Cursor an die gewünschte Stelle, drücken 'Entfernen' oder 'Zurück', um die fehlerhaften Zeichen zu entfernen, geben die richtigen ein und drücken zum Schluss **Enter**.

Speichern des Dokuments

Wir wollen das bisher aufgebaute Projekt jetzt speichern, bevor wir mit dem nächsten Schritt fortfahren:

- Klicken Sie dazu auf das **Dokument Speichern**-Symbol  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff oder drücken Sie **Strg + S**.
- Wählen Sie im Speichern unter-Dialog einen Ordner für die Mind Map aus, geben einen Namen für die Datei ein und klicken auf **Speichern**.

Der voreingestellte Dateiname ist dabei - entsprechend dem Titel der Map - 'Wöchentliches Meeting.mvdx'.

Zweiter Schritt: Erweitern der Mind Map

In diesem zweiten Schritt des Schnellstart-Beispiels wollen wir die Map mit einer Anzahl von Elementen und Multimedia-Objekten erweitern.

Wählen eines Stils

MindView enthält Galerien von vordefinierten Layouts und Stilen, mit denen Sie Form und Farbe von Zweigen sowie weitere Attribute in einem Schritt hinzufügen können.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Design** im Hauptmenü.

Dieser Karteireiter enthält alle Designoptionen, die für die aktuelle Ansicht möglich sind, in diesem Fall die Mind Map Ansicht.

- Schauen Sie sich die ganzen **Layouts** an und wählen die gewünschten aus.

Während Sie sich durch die verschiedenen Optionen bewegen, zeigt Ihnen MindView automatisch eine Vorschau; d.h. Sie sehen direkt, wie sich die entsprechende Option auf die Map auswirkt. Um eine bestimmte Option zu übernehmen, klicken Sie diese einfach an. Da wir eine Standard Mind Map erzeugen wollen, lassen wir es beim voreingestellte Layout.

- Bewegen Sie sich durch die **Stile** Galerie und wählen den gewünschten Stil aus.
- (optional) Um den visuellen Aspekt der Map weiter zu verändern, können Sie die Optionen in den Bereichen **Effekte** und **Eigenschaften** verwenden.

Alle Designoptionen, die Sie hier auswählen, erscheinen auf der ganzen Map. Sie können jederzeit hierher zurückkehren und die Designoptionen ändern oder hinzufügen. Sie können mit dem Design auch ganz bis zum Schluss warten und sich erst darum kümmern, wenn alle Elemente der Map vorliegen.

Neben diesen globalen Designoptionen ist in MindView auch das Hinzufügen von Designoptionen zu speziellen Zweigen der Map möglich. Dazu werden wir am Ende des Schnellstarts kommen.

Bilder einfügen



Es bietet sich - gerade für den Ursprung der Map - an, ein Bild einzufügen, um das Thema, um das es insgesamt geht, zu verdeutlichen. Genau das wollen wir jetzt tun:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Ansicht** im Hauptmenü.
- Klicken Sie auf **Zeigen/Ausblenden | Dialoge** und wählen **Bilder**.

Dadurch wird der Bilder-Katalog geöffnet.

- Klicken Sie auf das 'Suchen nach' Feld und geben als Begriff 'Konferenz' ein.

Verschiedene Bilder erscheinen im Anzeigefeld des Bilder-Katalogs.



- Ziehen Sie das mit 'Konferenz' (Meeting) beschriftete Bild über den Ursprung der Map. Innerhalb des Map-Ursprungs erscheint dadurch das ausgesuchte Bild. Diesen Bildtyp - zentral auf dem zugehörigen Zweig "sitzend" - nennt man 'Zweigbild'.



Außerdem gibt es das Bild eines Umzugslasters, das wir als 'Verbundenes Bild' einsetzen und dazu verwenden wollen, den Zweig 'Umzug' zu illustrieren.

- Klicken Sie den Zweig 'Umzug' an, um ihn auszuwählen.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Einfügen** im Hauptmenü.
- Wählen Sie **Bilder | Verbundenes Bild**.
- Schalten Sie im dadurch aufgerufenen Öffnen-Dialog zu "...\MatchWare\MindView 7.0\Schnellstart" im Verzeichnis 'Programme" und wählen das Bild 'Truck.png' aus. Klicken Sie dann 'Öffnen'.

Damit erscheint ein Bild des Trucks (Lastwagens) auf der Map, das Sie mit der Maus an beliebige Stellen verschieben können. Es bleibt dabei aber immer über eine dünne Linie mit dem Zweig verbunden, zu dem es gehört.



Symbole hinzufügen

Das Einfügen von Symbolen ist eine gute Möglichkeit, um die Aufmerksamkeit auf eine bestimmte Idee zu lenken.

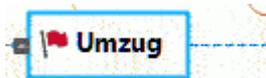
- Klicken Sie aufs Menü **Ansicht** im Menüband.
- Klicken Sie dort In Zeigen/Ausblenden auf **Dialoge** und wählen **Symbole**.
- Wählen Sie den Zweig Budget aus.
- Klicken Sie das Eurozeichen in der Standard-Symbolpalette an.



Dadurch erscheint das Symbol links von der Zweigbeschriftung.



- Wählen Sie den 'Umzug' Zweig aus und fügen das Rote Flagge-Symbol hinzu, um anzudeuten, dass es hier einen Stichtag gibt.



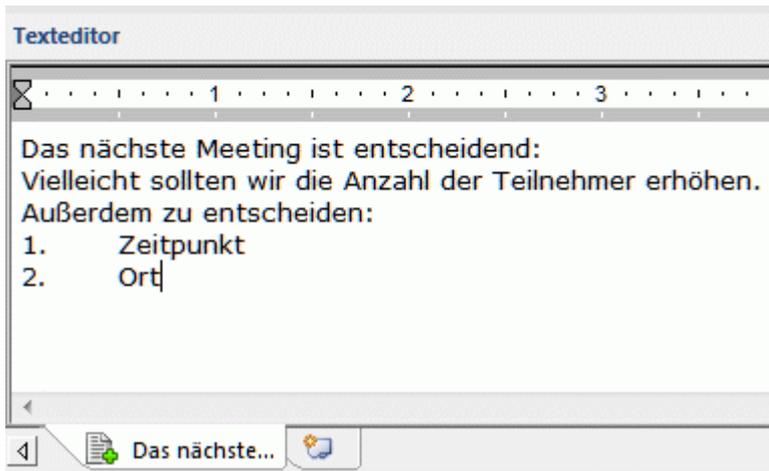
Texteditor Objekt hinzufügen



In MindView können Sie längere Texte direkt mit dem eingebauten Texteditor erzeugen bzw. editieren und jedem Zweig der Map zuweisen.

Wir wollen dem Zweig 'Schluss' einen Text hinzufügen, in dem erklärt werden soll, warum zum nächsten Meeting mehr Teilnehmer vorgesehen sind.

- Falls der Texteditor nicht angezeigt wird, rufen Sie ihn mit **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Texteditor** auf.
- Wählen Sie den 'Schluss'-Zweig aus und geben folgenden (oder einen anderen) Text im Texteditor ein:



Wenn Sie das Fenster des Texteditors anklicken, erscheint ein spezieller **Bearbeiten** Karteireiter rechts im Menüband, der zum Formatieren Ihres Texteditor Objekts dient.

- Formatieren Sie den Text nach Belieben und klicken dann irgendwo außerhalb des Texteditors. Ein Büroklammer-Symbol  erscheint jetzt rechts von der Zweigbeschriftung des Zweigs. Das bedeutet, dass der Zweig ein Objekt enthält.



Kommentare und Notizen hinzufügen



Wir wollen außerdem eine Reihe von kürzeren Kommentaren und Notizen in unsere Map einfügen.

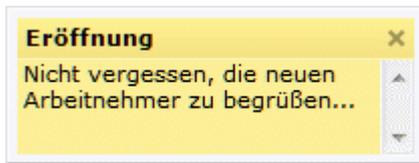
Wir beginnen mit einem Kommentar zum Zweig 'Umzug', um den geplanten Zeitpunkt deutlicher zu machen. Der Kommentar wird im Gegensatz zur Notiz immer auf der Map angezeigt.

- Klicken Sie den Zweig 'Umzug' an, um ihn auszuwählen.
- Wählen Sie **Einfügen | Text | Kommentar** im Hauptmenü. Dadurch wird eine Kommentar-Box erzeugt, die den voreingestellten Text "Kommentar einfügen" enthält.
- Geben Sie den Kommentar-Text wie unten gezeigt ein und schließen mit Enter (Eingabetaste) ab.
- (optional) Bewegen Sie die Kommentar-Box ggf. noch an eine passende Stelle.



Jetzt wollen wir noch eine Notiz zum Zweig "Eröffnung" erzeugen bzw. ihm anhängen, um an das begrüßen neuer Mitarbeiter zu erinnern. Notizen sind normalerweise nicht sichtbar.

- Wählen Sie den "Eröffnung"-Zweig durch Anklicken aus. Um die Notiz zu erzeugen, drücken Sie diesmal (statt das Hauptmenü zu verwenden) einfach die Funktionstaste **F11** (die gebräuchlichsten Optionen in MindView können über Tastaturkürzel aufgerufen werden). Dadurch öffnet sich eine gelbe Notiz-Box.
- Geben Sie den Text der Notiz wie unten gezeigt ein - und klicken dann außerhalb der gelben Box oder auf deren Schließkreuz.



Die gelbe Notiz-Box verschwindet dadurch; dafür ist jetzt allerdings ein gelbes Notiz-Symbol  zu sehen, das anzeigt, dass diesem Zweig eine Notiz angehängt ist. Sie können sich die Notiz jederzeit ansehen, indem Sie den Mauszeiger über das Symbol bewegen. Mit Klick darauf können Sie die Notiz erneut editieren.



Anhängen einer Datei

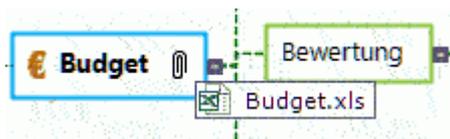


Da wir eine Tabelle über den Budgetplan des nächsten Jahres vorbereitet haben, soll diese über die Option 'Datei anhängen' in die Map eingebunden werden.

- Klicken Sie auf den 'Budget' Zweig, um ihn auszuwählen.
- Wählen Sie **Einfügen | Links | Anhang** im Hauptmenü.
- Schalten Sie zu "...\MatchWare\MindView 7.0\Schnellstart", wählen 'Budget.xls' und klicken OK.

Ein Büroklammer-Symbol  erscheint jetzt rechts von der Zweigbeschriftung des 'Budget' Zweigs. Das bedeutet, dass der Zweig ein Objekt enthält.

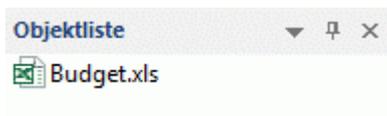
- Um den Anhang anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Büroklammer-Symbol. Die Pop-up Objektliste erscheint.



Vorausgesetzt, Microsoft® Excel ist auf Ihrem Computer installiert, müssen Sie jetzt nur den entsprechenden Eintrag in der Liste anklicken, um die Tabelle zu sehen.

Der Anhang wird außerdem in der Objektliste für diesen Zweig angezeigt.

- Um die Objektliste anzuzeigen, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Objektliste** im Hauptmenü.



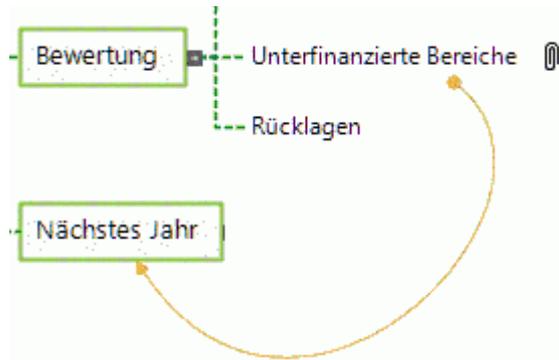
Erzeugen einer Zweigverbindung

Da wir bei der Budget-Planung für nächstes Jahr die unterfinanzierten Bereiche dieses Jahres berücksichtigen wollen, macht es Sinn, eine sichtbare Verbindung der beiden Themen einzufügen.

- Wählen Sie **Einfügen | Links | Zweigverbindung** im Hauptmenü. Dadurch ändert sich die Darstellung des Mauszeigers.

- Drücken Sie die Maustaste über dem 'Unterfinanzierte Bereiche'-Zweig und bewegen die Maus dann bei gedrückt gehaltener Maustaste zum 'Nächstes Jahr'-Zweig. Dort lassen Sie die Maustaste los.

Dadurch wird eine Linie zwischen den beiden Zweigen erzeugt, um anzuzeigen, dass die beiden miteinander in Verbindung stehen.



Dadurch wird jetzt neben dem 'Unterfinanzierte Bereiche'-Zweig die Büroklammer angezeigt, die für die Zweigverbindung steht.

Wenn Sie den 'Unterfinanzierte Bereiche'-Zweig erneut auswählen, sehen Sie, dass die Zweigverbindung auch in dessen Objektliste auftaucht. Voreingestellt wird dort der Name angezeigt, bei der die Verbindung endet.



Formatieren der Zweige



Um die Map fertig zu stellen, werden wir die Hauptzweige mit einer Begrenzung versehen.

Zu Anfang dieses Kapitels haben wir globale Designoptionen kennen gelernt, indem wir den Karteireiter **Design** verwendet haben.

Wenn gewünscht, können Sie außerdem mit Hilfe des Karteireiters **Format** spezielle Designoptionen einzelnen Zweigen zuweisen.

- Klicken Sie auf den Zweig "Eröffnung", um ihn auszuwählen.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** rechts im Menüband.
Dieser Karteireiter enthält alle spezifischen Optionen zum ausgewählten Objekt, also hier dem Zweig "Eröffnung".
- Klicken Sie aufs **Umrandung** Symbol in der Gruppe Umrandung.
- (optional) Um die Füllfarbe der Umrandung zu ändern, klicken Sie auf den kleinen Pfeil unter dem **Füllfarbe** Symbol. Damit können Sie auch einen Farbverlauf bzw. dessen Richtung und den Anfang und das Ende des Farbverlaufs bestimmen.
- (optional) Um einen anderen Rahmen für die Umrandung zu wählen, klicken Sie auf den kleinen Pfeil unterhalb des **Rahmen** Symbols. Hier können Sie eine andere Farbe für den Rahmen, eine andere Stärke und einen anderen Linientyp auswählen.

Eigenschaften	
Allgemein Text	
Text	Eröffnung
Fülltyp	Einfarbig
Fill Color 1	<input type="color"/>
Rahmenfarbe	<input type="color"/>
Rahmenstärke	2
Linienfarbe	<input type="color"/>
Linienstärke	1.5
Umrandung	<input checked="" type="checkbox"/>
Umrandung Fülltyp	Einfarbig
Umrandung Füllfarbe 1	<input type="color"/>
Umrandung Rahmenfarbe	<input type="color"/>
Umrandung Rahmenstärke	1
Umrandung Rahmen Abrundung	8
Umrandung Rahmen Linienstärke	Durchgehend
In Export einbinden	<input checked="" type="checkbox"/>
Aufgabe aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>

Sie können natürlich auch den Karteireiter Format verwenden, um die Zweige weiter und individuell zu bearbeiten, zum Beispiel, indem Sie die Form ändern, die Hintergrundfarbe oder die des Rahmens, die Farbe und Stärke der Linie, die den Zweig mit seinem übergeordneten verbindet - und so weiter.

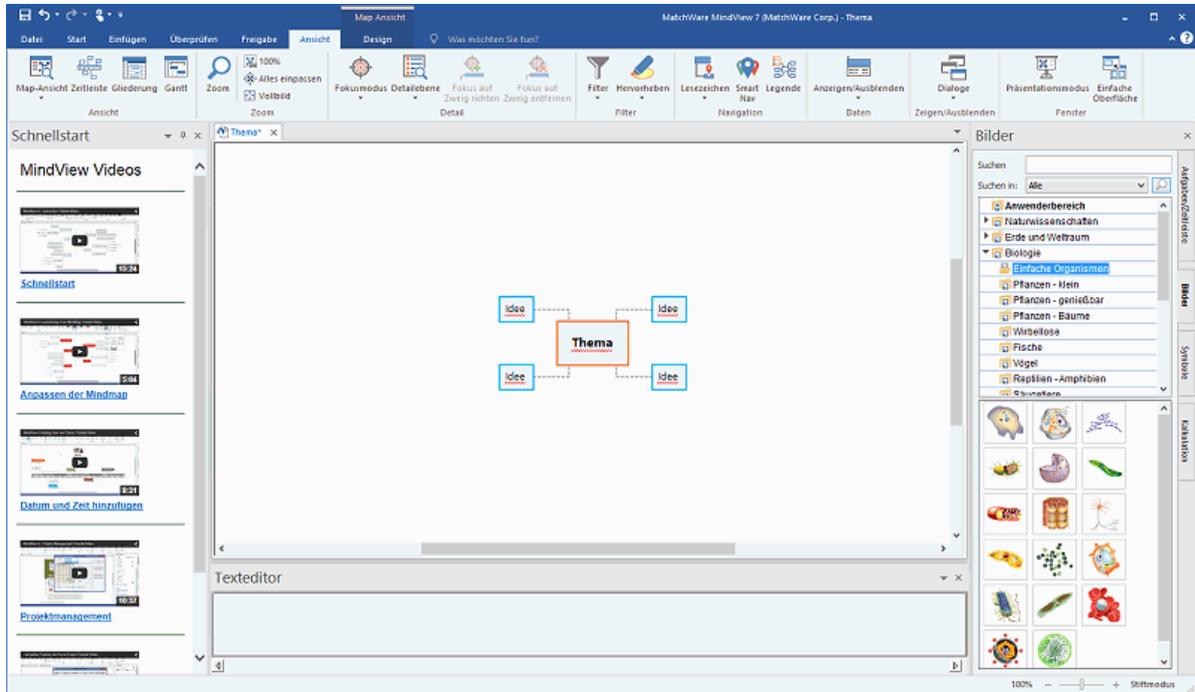


*Wen Sie nach dem Experimentieren mit all diesen Optionen wieder den voreingestellten Stil haben wollen, klicken Sie einfach auf **Stil zurücksetzen**.*

Unser einfaches 'Schnellstart'-Beispiel ist damit fertig. Damit haben Sie in kürzester Zeit Ihre erste MindView Mind Map erzeugt und erweitert. Bitte lesen Sie im Referenzteil dieser Anleitung mehr über die Einzelheiten zu den hier verwendeten Optionen.

Einrichten der Arbeitsfläche

Die MindView Programmoberfläche setzt sich aus verschiedenen Komponenten zusammen:



- Das **Datei-Menü** befindet sich in der linken, oberen Ecke der Programmoberfläche. Es enthält alle Elemente, die das ganze Dokument betreffen, z.B. Neu, Öffnen, Speichern, Drucken oder Exportieren.
- Die **Symbolleiste für den Schnellzugriff** ist ein Teil der Microsoft Office-Oberfläche. Sie ist eine anpassbare Symbolleiste, die immer angezeigt wird - unabhängig davon, welcher Karteireiter momentan im Menüband angezeigt wird. Voreingestellt befindet sie sich ganz oben links.
- Das **Menüband** ist ebenfalls ein Teil der Microsoft Office-Oberfläche. Ihre Karteireiter entsprechen den Hauptaktivitäten in MindView und enthalten alle nötigen Befehle, Optionen und Symbole - organisiert in Gruppen. Diese Leiste soll dazu dienen, möglichst schnell die für die aktuell benötigte Funktion zu finden.

Der Karteireiter **Design** ganz rechts im Menüband ist ein spezieller Karteireiter. Er enthält alle Designoptionen, die für die aktuelle Ansicht zur Verfügung stehen.

Wird ein bestimmtes Objekt ausgewählt, erscheint ggf. rechts im Menüband ein spezieller **Format**-Karteireiter, der alle für das gewählte Objekt speziellen Optionen und Elemente anzeigt.

- Vier **Dialoge** können rechts der MindView Arbeitsfläche angezeigt werden.
- Die **Arbeitsfläche** ist der Bereich, der zum Aufbau Ihres Dokuments dient.

Anpassen der Symbolleiste für den Schnellzugriff

Die Symbolleiste für den Schnellzugriff enthält die am häufigsten benötigten Befehle. Voreingestellt befindet sie sich ganz oben links.



Sie können die Symbolleiste für den Schnellzugriff durch oft benötigte Optionen ergänzen oder sie näher an die Arbeitsfläche verschieben:

- Klicken Sie auf den Pfeil **Symbolleiste für den Schnellzugriff anpassen**  rechts der Werkzeugleiste.



- Wählen Sie eines oder mehrere der aufgelisteten Elemente aus, um sie zur Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzuzufügen.
- Deselektieren Sie eines oder mehrere Elemente, um diese von dort zu entfernen.
- Klicken Sie auf **Weitere Befehle**, um einen Dialog zu öffnen, von dem aus Sie beliebige Elemente aus dem MindView-Menüband auswählen und zur Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzuzufügen können.
 - Im Dropdownmenü **Kategorien** wählen Sie den Karteireiter aus, in dem sich das gewünschte Element befindet.
 - Wählen Sie dieses im Feld **Befehle** aus und klicken auf **Hinzufügen**.

Sie können auch ganze Gruppen zur Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzuzufügen. Gruppen sind durch einen Dropdown-Pfeil  gekennzeichnet.



Ein schnellerer Weg, um einzelne Elemente zur Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzuzufügen, ist, das entsprechende Symbol im Menüband rechtszuklicken und aus dem Kontextmenü "Zur Symbolleiste für den Schnellzugriff hinzufügen" zu wählen.

- Klicken Sie auf **unter dem Menüband anzeigen**, um die Symbolleiste für den Schnellzugriff unter dem Menüband zu verschieben.

Minimieren des Menübands

MindView erlaubt das Minimieren des Menübands, um die Arbeitsfläche möglichst groß zu machen:

- Gehen Sie wie folgt vor:
 - Klicken Sie auf den Pfeil  ganz rechts oben im Menüband oder
 - Rechtsklicken Sie auf den **Symbolleiste für den Schnellzugriff**-Pfeil  und wählen dort **Menüband minimieren**.
- Um das Menüband zu verwenden, während es ausgeblendet ist, klicken Sie einfach auf den benötigten Karteireiter und dann auf den gewünschten Befehl.

Sobald Sie Ihre Auswahl getroffen haben, wird das Menüband wieder minimiert.

- Um das Menüband wieder herzustellen, klicken Sie auf die Symbolleiste für den Schnellzugriff anpassen-Pfeil und deaktivieren Sie die Option 'Menüband minimieren'.

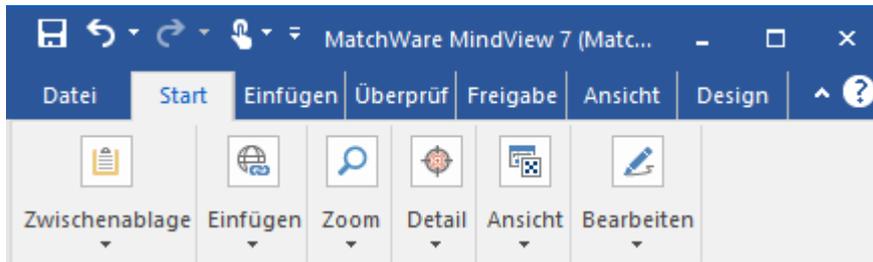
Sie können das Menüband auch wie folgt ausblenden:

- Doppelklicken Sie auf den aktiven Karteireiter.
- Um das Menüband wieder herzustellen, klicken Sie einfach auf einen der Karteireiter.



*Sie können auch **Strg + F1** drücken, um das Menüband aus- oder einzublenden.*

Die Anordnung der Befehle, Optionen und Symbole im Menüband ändert sich, wenn Sie die Größe der MindView-Programmoberfläche ändern (vor allem, wenn Sie das Fenster verkleinern). Elemente, die vorher durch ein großes Symbol dargestellt wurden, können jetzt durch ein kleines Symbol repräsentiert werden. Bei starker Verkleinerung des Fensters kann es auch vorkommen, dass eine ganze Gruppe von Funktionen nur noch durch ein einziges Symbol dargestellt wird.



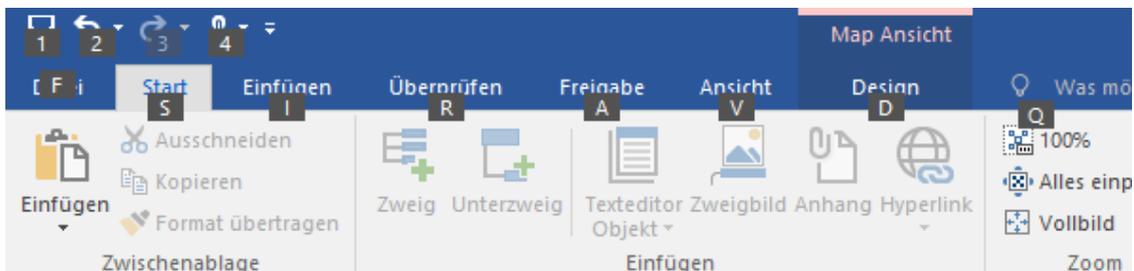
- Um den Inhalt solcher auf ein Symbol reduzierter Befehlsgruppen anzuzeigen, klicken Sie einfach auf das entsprechende Symbol.

Arbeiten mit Zugriffstasten und Tastaturkürzeln

Um einen Befehl aus dem Menüband auszuwählen, klicken sie einfach auf den entsprechenden Karteireiter und wählen dann den gewünschten Befehl.

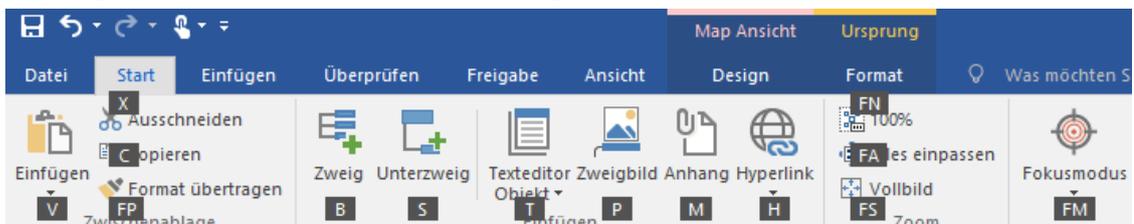
Dafür können Sie allerdings auch die Zugriffstasten verwenden, die sich in ihrer Funktion von normalen Tastaturkürzeln unterscheiden.

- **Zugriffstasten** dienen dazu, sich mit Hilfe der Tastatur durchs die Bedienung zu bewegen und letztendlich einzelne Befehle auf diese Weise aufzurufen. Jeder Befehl im Dateimenü, der Symbolleiste für den Schnellzugriff sowie des Menübands besitzt eine Zugriffstaste.
 - **Tastaturkürzel** sind Tastenkombinationen wie F1 oder Strg + O, die dazu dienen, oft benötigte Befehl schnell auszuführen. Tastaturkürzel sind unabhängig von der Organisation der Befehle in der Programmoberfläche. Eine Liste aller Tastaturkürzel in MindView finden Sie unter "[Tastaturkürzel](#)".
- Um einen Befehl mit Hilfe einer Zugriffstaste auszuführen, drücken Sie als erstes die **Alt-** oder **F10** Taste. Damit bekommen Sie die erste Ebene der Zugriffstasten angezeigt: Kleine Schildchen, die unter jedem Befehl bzw. Karteireiter erscheinen.



- Drücken Sie die Zugriffstaste des gewünschten Karteireiters oder Befehls. Damit wird ggf. die zweite Ebene der Zugriffstasten sichtbar.

Wenn Sie z.B. **S** drücken (oberhalb des Karteireiters 'Start'), wird dieser Karteireiter geöffnet und zeigt die unten zu sehenden, weiteren Zugriffstasten an.



- Drücken Sie die Taste(n), die zum gewünschten Befehl gehören.
Drücken Sie z.B. **B**, um einen neuen Zweig in die Map einzufügen.

Arbeiten mit den MindView Dialogen

Vier Dialoge können rechts der MindView Arbeitsfläche geöffnet werden:

- Der **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog
In diesem Dialog können Sie Daten, Zeiten und andere Infos zu den Zweigen Ihrer Mind Map eingeben, um, um komplette Zeitleiste, Aufgabenlisten und Projektpläne zu erzeugen.
Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)" und "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".
- Der **Bilder**-Dialog
Dieser Dialog bietet Ihnen Zugriff auf den Bilder-Katalog, der eine riesige Sammlung von qualitativ hochwertigen Clipart-Bildern enthält, mit denen Sie Ihre Map bzw. Die einzelnen Ideen illustrieren können.
Mehr dazu finden Sie unter "[Bilder einfügen](#)" und "[Arbeiten mit dem Bilder-Katalog](#)".
- Der **Symbole**-Dialog
Über diesen Dialog können Sie Ihre Map mit Symbolen versehen und so die einzelnen Themen illustrieren.
Mehr dazu finden Sie unter "[Symbole einfügen](#)".
- Der **Kalkulationsdialog**
In diesem Dialog können Sie numerische Werte zu den Zweigen Ihrer Mind Map hinzufügen, zum Beispiel Verkaufszahlen, Kosten, Wechselkurse und so weiter; außerdem Formeln, mit denen mit den Werten kalkuliert werden kann.
Mehr dazu finden Sie unter "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".

MindView enthält weitere Dialoge, die Sie über die Option **Ansicht | Zeigen/Ausblenden** erreichen.

- Der **Texteditor**
Der Texteditor ist voreingestellt unterhalb der Arbeitsfläche platziert. Hier können Sie größere Texte für den Ursprung und alle Zweige der Map erstellen.
Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)".
- Die **Objektliste**
Hier werden alle Objekte aufgelistet, die zum ausgewählten Zweig der Map gehören.
Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Objektliste](#)".
- Der **Eigenschaften Dialog**
Dieser Dialog zeigt die Eigenschaften des MindView Elements, das momentan ausgewählt ist, z.B. Ursprung, Zweig oder Kommentar. Ist nichts ausgewählt, werden die Eigenschaften der aktuellen Ansicht angezeigt.
Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)".
- Der **Überblick Dialog**
Der Überblick Dialog dient zur schnellen Ansicht verschiedener Teile der Map.
Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Überblick Dialog](#)".
- Der **Änderungen Dialog**
Dieser Dialog listet alle Änderungen an der Map auf, die an der Map vorgenommen wurden; von Ihnen selbst oder einem anderen Anwender, der Zugriff darauf hatte. Er bietet also die Möglichkeit, die Änderungen an der Map nachzuverfolgen.
Mehr dazu erfahren Sie unter "[Änderungen nachverfolgen](#)".
- Die **Zeitleiste Gliederung**
Diesen Dialog gibt es nur in der Zeitleistenansicht. Er zeigt alle Zweige der Map in einer hierarchischen Liste, die Sie nach Belieben erweitern und reduzieren können.
- Der **Schnellstartbereich**
Hier haben Sie direkten Zugriff auf Lernvideos und andere Inhalte aus MatchWares YouTube-Kanal.

Skalieren von Dialogen

- Um einen Dialog anders zu skalieren, bewegen Sie den Mauszeiger über eine seiner Kanten, sodass sich dieser in einen Doppelpfeil ändert. Jetzt ziehen Sie mit der Maus in die gewünschte Richtung.

Lösen von Dialogen

Der Aufgaben/Zeitleiste Dialog, der Kalkulationsdialog und der Bilder-Dialog erscheinen immer auf der rechten Seite der Arbeitsfläche angedockt. Von diesen Dialogen kann immer nur einer angezeigt werden. Ein ggf. geöffneter wird durch Anzeigen eines anderen geschlossen.

Alle anderen Dialoge werden voreingestellt links von der Arbeitsfläche angedockt, abgesehen vom Texteditor, der unterhalb der Arbeitsfläche erscheint.

Sie können diese Dialoge allerdings auch frei auf der Arbeitsfläche platzieren oder sie an anderen Stellen andocken:

- Um einen Dialog zu lösen, ziehen Sie seine Titelleiste weg von der aktuellen Position, sodass er völlig frei "schwebend" erscheint, dann lassen Sie die Maustaste los.



Um einen Dialog zu lösen oder wieder anzudocken, können Sie auch einfach seine Titelleiste doppelklicken. Wenn Sie sichergehen wollen, dass der Dialog nirgends einrastet, während Sie ihn verschieben, halten Sie währenddessen einfach die Strg-Taste gedrückt.

Andocken von Dialogen

Sie können Dialoge links, oben und unten auf der Programmoberfläche wie folgt andocken:

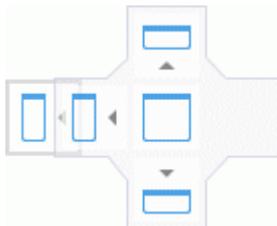
- Ziehen Sie die Titelleiste des Dialogs in die gewünschte Richtung, bis Sie die Pfeilsymbole

(links , oben  oder unten ) an der entsprechenden Kante der Programmoberfläche sehen.

- Ziehen Sie den Dialog über den Pfeil, sodass Sie die Zielposition des Dialogs blau eingefärbt erscheint. Lassen Sie die Maustaste los, wenn dies die gewünschte Position für den Dialog ist, ansonsten ziehen Sie ihn über ein anderes Pfeilsymbol.

Sie können einen Dialog auch über, unter oder links/rechts neben einem existierenden Dialog platzieren:

- Ziehen Sie die Titelleiste des Dialogs in die Richtung des "Zieldialogs", bis Sie ein 4-Pfeile Symbol sehen.



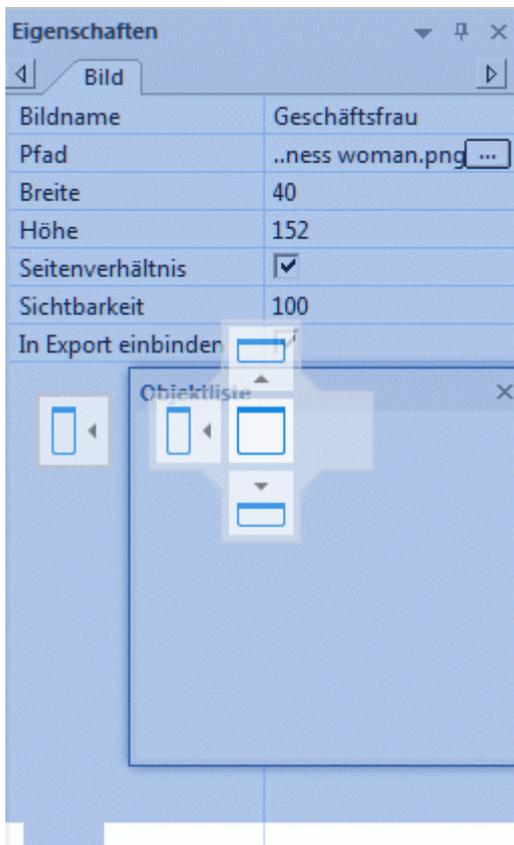
Jetzt haben Sie mehrere Möglichkeiten:

- Das Bewegen des Dialogs über einen der Pfeile lässt den Dialog an den in dieser Richtung liegenden, vorhandenen Dialog andocken.
Hier zum Beispiel wird die Objektliste links am Eigenschaften-Dialog angedockt.



- Bewegen Sie den Dialog (über einem bereits vorhandenen Dialog) in die Mitte zwischen den vier Pfeilen, wie er als Karteireiter zum vorhandenen Dialog hinzugefügt, d.h. es entsteht ein Dialog, der über entsprechende Karteireiter mehrere Dialoge enthält.

Hier sehen Sie die Objektliste, die über einen Karteireiter in den Dialog der Eigenschaften integriert ist.



- Um einen derart eingebauten Dialog wieder zu "befreien", klicken bzw. ziehen Sie ihn an seinem Karteireiter entsprechend (statt an der Titelleiste).

Um die Objektliste unten wieder separat darzustellen, würden Sie einfach auf den Karteireiter "Objektliste" doppelklicken.



Zurücksetzen von Dialogen auf ihre voreingestellte Position

Wenn gewünscht, können Sie alle Dialoge wieder auf die Position bzw. Größe zurücksetzen, die sie beim ersten Start von MindView hatten:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Optionen**.
- Klicken Sie auf **Voreinstellungen** links.
- Setzen Sie **Oberfläche zurücksetzen** auf 'Ja'.
- Klicken Sie OK.

Wenn Sie diese Option wählen, werden auch andere Elemente, z.B. die Symbolleiste für den Schnellzugriff oder die Liste der kürzlich geöffneten Dateien auf ihren Ursprungszustand zurückgesetzt.

Einrichten der Voreinstellungen

Der MindView Optionen Dialog erlaubt das Anpassen Ihrer Arbeitsumgebung und den Zugriff auf externe Ressourcen im Web.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Klicken Sie auf **Optionen**.

Dadurch wird der MindView Optionen Dialog geöffnet, der verschiedene Dialoge zu verschiedenen Themen enthält.



Zusätzlich zu den Einstellungen unten verwendet MindView die lokalen Windows-Einstellungen für Datumsformate und Tausender-Trennzeichen. Wenn Sie die lokalen Windows-Einstellungen ändern, während MindView läuft, schließen sie es und starten es neu.

Dokument

Dieser Dialog enthält Optionen, die sich aufs momentan geöffnete Projekt beziehen und die nur zugänglich sind, wenn der Dokument-Typ "Projektmanagement" und dieses Dokument geöffnet ist.



Projektmanagement ist der voreingestellte Dokument-Typ in MindView (abgesehen von der AT-Version, bei der dies Aufgabenmanagement ist). Sie können aber einen anderen Typ im Aufgaben/Zeitleiste-Dialog wählen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)" und "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".

Genauere Informationen bzgl. dieser Optionen finden sie weiter unten bei "[Projektmanagement Optionen](#)".

Prüfen

Dieser Dialog enthält verschiedene Optionen, mit denen Sie die Fehler, die von der Rechtschreibung gemeldet werden sollen, einstellen können.

Mehr dazu erfahren Sie unter "[Rechtschreibprüfung Optionen](#)".

Speichern

Kopie der Dokument-Dateien erzeugen: Erzeugt eine Kopie der Dokument-Datei und speichert sie mit der Endung *.bak ab. Die *.bak-Datei enthält also nach erneutem Speichern die zuvor gespeicherte Version des Dokuments. Mehr dazu finden Sie unter "[Speichern einer Mind Map](#)".

Automatisch speichern alle: Wenn Sie diese Option aktivieren, wird von Ihrem momentan geöffneten Dokument (auch von mehreren) in bestimmten Abständen eine Sicherheitskopie erzeugt. Falls die MindView-Sitzung irgendwann unerwartet beendet wird, fragt MindView beim nächsten Start nach, ob das betreffende Projekt wieder hergestellt werden soll.

Erweitert (Voreinstellungen)

Anzeigeoptionen

Livevorschau aktivieren: Ist diese Option eingeschaltet, zeigt MindView beim darüberfahren mit der Maus, wie sich bestimmte Elemente auf die Map auswirken würden. Wenn Sie z.B. eine Mind Map designen, können Sie so die verschiedenen Stile der Stilgalerie ausprobieren, um den passendsten zu finden. Ist die Option eingeschaltet, sehen Sie beim Darüberfahren direkt, wie sich der betreffende Stil auf die Mind Map auswirkt.

Mini Toolbar anzeigen: Ist diese Option aktiv, zeigt MindView eine kleine Toolbar oberhalb des Kontextmenüs, das Sie über Rechtsklicken erreichen. Diese Toolbar enthält wichtige Funktionen zu der aktuellen Ansicht und erspart Ihnen die Suche der entsprechenden Funktionen im Menüband.

Map geglättet darstellen: Glättung (Antialiasing) verbessert die Darstellung der Map, da die Kanten geglättet werden. Diese Option ist voreingestellt aktiv; allerdings braucht das Glätten eine ganze Menge Systemressourcen. Sollte Ihr Computer zu den "langsameren" gehören, könnten Sie diese Option auch ausschalten, um die Anzeige der Map schneller zu machen.

Text geglättet darstellen: Diese Option ist voreingestellt ausgeschaltet. Allerdings sieht auch Text geglättet besser aus. Schalten Sie diese Option ein, wenn dies Ihr System ohne störendes Langsamer-Werden zulässt.

Backstage-Ansicht beim Start zeigen: Wird diese Option deaktiviert, wird MindView nach dem Start eine leere Arbeitsfläche - statt der **Backstage-Ansicht** - zeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen einer Mind Map](#)".

Interaktives Whiteboard Hilfedialog anzeigen: Diese Option ist nur relevant, wenn Sie im Stiftmodus mit einem interaktiven Whiteboard arbeiten. Ist die Option aktiv, erscheint ein Hilfedialog, wenn Sie den Stift zurück auf die SMART Board-Ablage zurücklegen und auf der Arbeitsfläche noch Strichdaten vorliegen, die dem Dokument noch nicht zugewiesen wurden. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten im Stiftmodus](#)".

Vereinfachte Bedienoberfläche anzeigen: Diese Option ist vor allem für Einsteiger und jüngere Schüler interessant, Sie beschränkt die Benutzeroberfläche auf die meistbenötigten Menüs und Befehle. Sie können jederzeit zur vollständigen Oberfläche zurückkehren, indem Sie die Option ausschalten. Sie können auch zur vereinfachten Bedienung wechseln, indem Sie **Ansicht | Fenster | einfache Oberfläche** wählen.

Maximieren des MindView-Fensters beim Start: Ist diese Option aktiv, füllt das MindView-Fenster nach dem Start den ganzen Bildschirm aus. Ist sie nicht aktiv, besitzt das MindView-Fenster die Größe und Position, die es hatte, als Sie das Programm zuletzt verlassen haben.



Auch wenn die Option inaktiv ist, wird das Fenster die volle Größe besitzen, wenn Sie das Programm zuletzt mit dieser Einstellung verlassen haben.

Windows Navigator einschalten: Ist diese Option auf Ja gesetzt, können Sie die Funktion Windows Navigator verwenden, um aktive Dialogen und Dateien schnell anzuzeigen und zwischen ihnen zu wechseln, indem Sie Strg + Tab drücken. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Bilder-Katalog zurücksetzen: Setzen auf 'Ja' stellt den Originalinhalt des Bilder-Katalogs wieder her. Der Anwenderbereich bleibt dabei unberührt, Elemente, die Sie ggf. in anderen Kategorien eingefügt haben, werden dagegen entfernt. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Bilder-Katalog](#)".

Oberfläche zurücksetzen: Setzen auf 'Ja' setzt alle Dialoge auf ihre voreingestellte Position zurück. Bitte beachten Sie, dass dadurch auch alle anderen Komponenten, z.B. die Symbolleiste für den Schnellzugriff oder die zuletzt geöffneten Dateien zurückgesetzt werden. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten mit den MindView Dialogen](#)".

Animation - Optionen

Diese Optionen ermöglichen, die in MindView verwendeten Animationseffekte auszuschalten, falls Ihr Computer nicht schnell genug ist, um diese optimal darzustellen. Wenn die Effekte nicht weich und schnell, sondern langsam und ruckend angezeigt werden, können Sie folgende Effekte ausschalten:

- **Notizen:** Das bezieht sich auf die Art, auf die das Notizfenster erscheint (Pop-up), wenn Sie eine Notiz einfügen oder editieren .
- **Pop-up Objektliste:** Das bezieht sich auf die Art, auf welche das Menu erscheint, das durch Bewegen der Maus das Büroklammer-Symbol  neben einem Zweig aufgerufen wird und das die angehängten Objekte zeigt.

Die nächsten drei Optionen sind nur unter Windows Vista und neuer verfügbar:

- **Zoom:** Das bezieht sich auf die Art, auf die der Zoom-Effekt beim Vergrößern oder Verkleinern der Map abläuft.
- **Animationszeit:** Zeit (in Millisekunden) für eine Animation oder einen Zoom-Effekt.
- **Animation Distanzfaktor:** Diese Option macht die Dauer einer Scroll- oder Zoom-Animation proportional zum zurückzulegenden Weg, sodass für verschiedene Objekte eine bestimmte Geschwindigkeit, unabhängig vom zurückzulegenden Weg erreicht werden kann.

Texteditor Optionen

Voreingestellter Font: In diesem Feld können Sie die Schriftart, die Textgröße sowie den Stil einstellen, die voreingestellt im Texteditor verwendet werden. Um diese Optionen zu erreichen, wählen Sie das Feld aus und klicken auf die drei Punkte rechts davon. Natürlich können diese Einstellungen im Texteditor jederzeit geändert werden. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)".

Seitenfarbe: In dieser Drop Down-Liste können Sie die voreingestellte Seitenfarbe für Textnotizen auswählen. Dies ist besonders dafür gedacht, dass sehgeschwache Nutzer die Textnotizen besser

lesen können (deutlicherer Kontrast zwischen Text- und Seitenfarbe). Diese Einstellung ist spezifisch für die aktuelle MindView-Installation. Das bedeutet, dass die gleiche Textnotiz in Ihrer MindView-Installation anders (Ihre Einstellungen) aussehen kann als auf der Installation eines anderen Nutzers (dessen Einstellungen).

Projektmanagement Optionen

Diese Optionen legen die Voreinstellungen für alle Elemente fest, die MindView zu einem neuen Projekt hinzufügt, falls dieses vom Typ Projektmanagement ist. Mehr zum Ändern des Dokument-Typs finden Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)" und "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".



Sie können diese Optionen für ein bestimmtes **Dokument** ändern, indem Sie den oben beschriebenen Dokument-Dialog oder **Dokument Eigenschaften** (Menü **Datei | Info | Eigenschaften**) verwenden.

Planungsoptionen

Diese Optionen beziehen sich auf die verschiedenen Arten, auf die MindView eine Aufgabe planen kann.

Neue Aufgaben sind leistungsgesteuert: Hier wird festgelegt, wie sich das Hinzufügen oder Entfernen von Ressourcen auf die Dauer und den Arbeitswert der Aufgabe auswirkt. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)" und dort insbesondere unter "[Verstehen leistungsgesteuerter Planung](#)".

Voreingestellter Aufgabenmodus: Diese Einstellung legt fest, in welchem Modus eine neu erstellte Aufgabe angelegt wird. Die voreingestellte Modus ist Automatisch geplant. Mehr zum manuellen Planen von Aufgaben finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Voreingestellter Aufgabentyp: Diese Einstellung legt fest, welchen Typ neue Aufgaben voreingestellt haben sollen. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten mit Aufgabentypen](#)".

Voreingestellte Einheit für Dauer: Hier können Sie definieren, welche Einheit für die Dauer einer Aufgabe voreingestellt verwendet werden soll.

Beim Bearbeiten von Links manuell geplante Vorgänge aktualisieren: Diese Einstellung definiert, ob manuell geplante Aufgaben entsprechend aktualisiert werden sollen, wenn Links zwischen Aufgaben geändert wurden, z.B. wenn von Ende-Start (EA) auf Start-Ende (AE) gewechselt wurde. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Voreingestellte Startzeit: Diese Einstellung legt die voreingestellte Startzeit für neue Aufgaben fest.

Voreingestellte Ende-Zeit: Diese Einstellung legt die voreingestellte Ende-Zeit für neue Aufgaben fest.

Währungsoptionen

Diese Optionen beziehen sich auf die Kosten, die Sie Ressourcen zuweisen können. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Symbol: Hiermit können Sie das Währungssymbol festlegen, das bei der Anzeige von Ressourcen-Kosten angezeigt wird. Sie können hier ein Währungssymbol oder jedes andere Symbol einfügen.

Dezimalstellen: Legt die Anzahl von Dezimalstellen fest, mit der Ressourcen-Kosten angezeigt werde.

Platzierung: Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die Platzierung des Währungssymbols im Kostenfeld aus.

Rückgängig (Undo) - Optionen

Mit der Undo-Funktion ist es möglich, eine Aktion wieder rückgängig zu machen. Damit können Sie problemlos experimentieren; die letzte Aktion wird mit **Rückgängig**  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff (oder Strg + Z) rückgängig gemacht, diese Aktion wiederum kann mit

Wiederherstellen  oder (Strg + Y) rückgängig gemacht werden.

Sie können auch den Pfeil rechts des Rückgängig Symbols verwenden, um mehrere Schritte auf einmal rückgängig zu machen. Entsprechend kann man mit dem Wiederherstellen Symbol den letzten (oder die letzten) Rückgängig-Schritte ihrerseits wieder rückgängig machen.

Rückgängig Schritte: In diesem Feld können Sie die maximal Anzahl von Änderungen eingeben, die Sie wieder rückgängig machen können. Wenn Sie die Anzahl der Schritte z.B. auf 5 gesetzt

haben, sind Sie in der Lage, 5 Schritte rückgängig zu machen . Das geht auch durch mehrfaches Drücken von Strg + Z. Dabei ist zu beachten, dass die Anzahl der Schritte natürlich den verfügbaren Speicher minimiert.

Programmupdates

Suche nach Programmupdates: Ist diese Option eingeschaltet, checkt MindView beim Start in regelmäßigen Abständen, ob im Internet neue Updates für das Programm verfügbar sind. Sie können die 'Frequenz' der Checks im zweiten Feld festlegen.

Erweiterte Optionen

Diese Optionen erlauben das Ein- und Ausschalten der Nutzungsstatistik-Funktion (falls vorhanden) und das Ändern des Ortes für verschiedene MindView-Ordner und -Daten. Wählen Sie ausschließlich Ordner bzw. Orte aus, zu denen Sie immer uneingeschränkt Lese- und Schreibzugriff haben.

Anonyme Nutzungsstatistiken senden: Diese Option erlaubt das De-/Aktivieren des MatchWare Programm zur Verbesserung durch Nutzererfahrungen für Ihre MindView-Installation. Ist die Option aktiviert, werden anonyme Statistiken über Ihre Nutzung von MindView gesammelt und an MatchWare gesendet, um Produkte und Services zu verbessern.



Abhängig von Ihrer MindView-Version kann diese Option nicht vorhanden sein.

Maximum an Zweigen für kompaktierte Maps: Diese Option ermöglicht das Festlegen eines Maximums an Zweigen für die kompaktierte Darstellung der Map. Wird diese Anzahl überschritten, wird die Funktion der kompaktierten Map ausgeschaltet, um die Leistung der Applikation beizubehalten. Das verkürzt u.a. die Ladezeiten für große Mind Maps. Mehr dazu finden Sie unter "[Designen einer Mind Map](#)".

Ordner für temporäre Dokumente: Hier wählen Sie den Ordner für temporäre Elemente.

Voreingestellter temp Ordner: Hier wählen Sie den Ordner, in dem vom Programm erzeugte temporäre Dateien gespeichert werden sollen.

Ordner für Nutzerdaten: Hier wählen Sie den Ordner für Ihre speziellen, eigenen Elemente.

Ordner für Bilder-Katalog: Hier bestimmen Sie, wo der Bilder-Katalog und die darin enthaltenen Daten gespeichert werden.

Ordner für Nutzerdaten im Bilder-Katalog: Hier bestimmen Sie, wo Ihre eigenen Daten im Bilder-Katalog gespeichert werden.

Kalender

Dieser Karteireiter ist nur dann wichtig, wenn Sie vorhaben, Projektpläne für die Gantt Ansicht zu erzeugen. Hier können Sie die Kalendereinstellungen vornehmen, die die Basisinformation über Arbeits- und Nicht-Arbeitszeiten enthalten, aufgrund derer MindView die Aufgaben des Projektplans berechnet.

Genauer erfahren Sie unter "[Kalender definieren](#)" im Kapitel über die "Gantt Ansicht".
Prinzipielles zur Gantt Ansicht finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

Vorschlagsquellen

In diesem Dialog können Sie Vorschlagsquellen (für die Prädiktiven Vorschläge) hinzufügen, bearbeiten und löschen. Wie genau dieser Dialog verwendet wird, finden Sie unter "[Einrichten von Vorschlagsquellen](#)".

Stifteingabe

Dieser Dialog wird nur angezeigt, wenn Ihr Betriebssystem diese Option unterstützt. Es gibt verschiedene Eingabemethoden beim Arbeiten im Stiftmodus. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten im Stiftmodus](#)".

Ressourcen

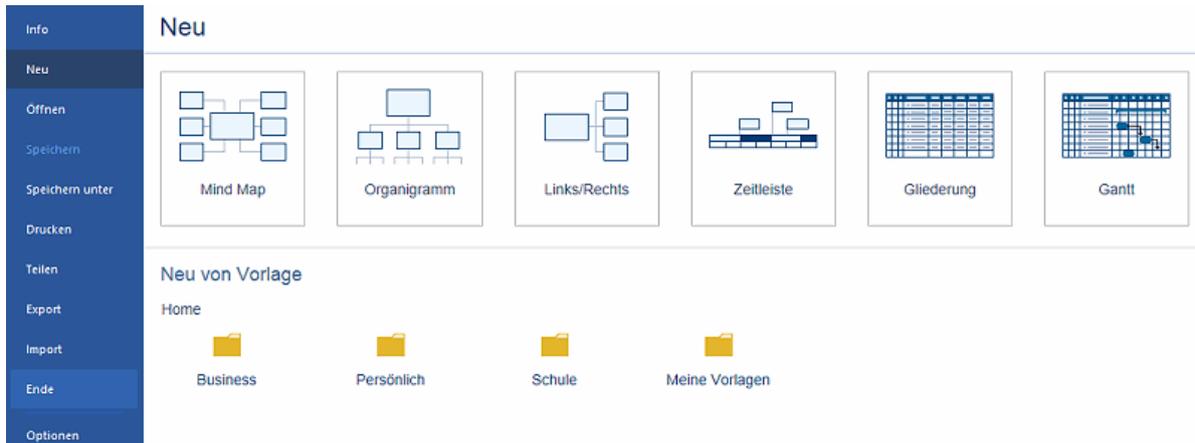
Dieser Dialog ermöglicht Ihnen Zugriff auf die MatchWare Website und damit u.a. auf die neuesten Updates zum MatchWare Produkt.

Außerdem können Sie hier eine (andere) Seriennummer eingeben, wenn Sie eine Demoversion zur Vollversion machen wollen.

Erzeugen einer Mind Map



Wenn Sie MindView starten, sehen Sie als erstes die Backstage-Ansicht.



Hier finden Sie unter anderem verschiedene Möglichkeiten zum Erstellen, Öffnen Speichern und Teilen von Mind Maps:



Sie können im Optionen-Dialog einstellen, ob beim nächsten Start von MindView dieser Backstage-Dialog erneut angezeigt werden soll. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

- Klicken Sie unter **Neu** den gewünschten Typ der zu erstellenden Map an: **Mind Map**, **Organigramm**, **Links/Rechts**, **Zeitleiste**, **Gliederung** oder **Gantt** an.



Obwohl unter 'Einfache Tätigkeiten' und 'Weitere Tätigkeiten' in dieser Dokumentation davon ausgegangen wird, dass Sie eine der Standard Map-Ansichten verwenden, also Mind Map, Organigramm oder Links/Rechts, lassen sich die dort beschriebenen Vorgehensweisen auf *alle* MindView Ansichten anwenden. Prozeduren, die spezifisch für einzelne Ansichten sind, werden im Bereich Ansicht dieser Dokumentation besprochen.



*Falls Sie die Backstage-Ansicht geschlossen haben, können Sie diese mit **Strg + N** wieder aufrufen.*

Nachdem Sie das Dokument erzeugt haben, können Sie es jederzeit in jeder anderen Ansicht anzeigen, indem Sie **Start | Ansicht** oder **Ansicht | Ansicht** wählen oder in der kleinen Toolbar via Kontextmenü eine andere Ansicht wählen.

Der Wechsel von einer Ansicht zu einer anderen hat nur Auswirkungen auf die Anzeige des Dokuments, ihr Inhalt ist davon nicht betroffen, so lange Sie das Dokument nicht in der neuen Ansicht tatsächlich ändern.

Die einzige, diesbezügliche Ausnahme ist die Gantt Ansicht. Schaltet man in die Gantt Ansicht, wird dadurch automatisch die Projektmanagement-Funktionen eingeschaltet. Dieser Schritt kann sich auf Ihre Daten auswirken. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

Die Map erscheint und zeigt den Ursprung - fertig zum Beschriften.



Wie das genau geht, lesen Sie unter "[Eingabe einer Zweigbeschriftung](#)".

Arbeiten mit Vorlagen

Die Option **Neu von Vorlage** in der Backstage-Ansicht ermöglicht den Aufbau eines Dokument mit Hilfe von einer der zahlreichen Vorlagen (Schulbereich, Business, Persönlich), die MindView beiliegen - oder von eigenen Vorlagen. Die lehrplanorientierten Vorlagen aus dem Bildungsbereich decken einen großen Teil des Unterrichtsstoffs ab und werden durch Tausende von qualitative hochwertigen Clipart Bildern ergänzt, die ebenfalls lehrplanorientiert sind.

MindView enthält auch zahlreiche, vordefinierte Projektpläne für allgemeine Businessaktivitäten (Organisieren einer Messe, Erzeugen einer Publikation, Markteinführung eines Projekts etc.) zur Verwendung in der Gantt Ansicht. Sie können diese für Trainingszwecke, aber auch als Basis für eigene Projekte verwenden.

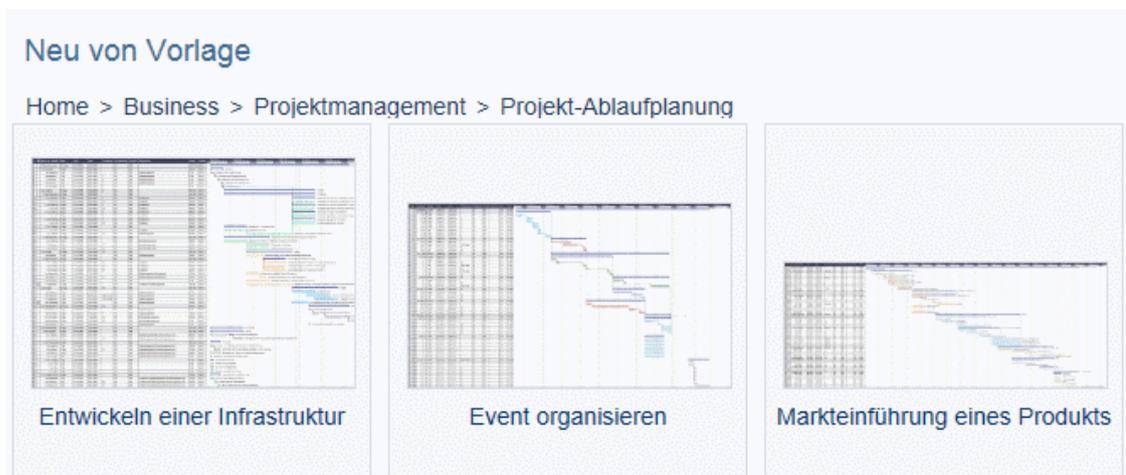
Sie können eine Mind Map, die auf Basis von einer dieser Vorlagen erstellt wurde, ganz nach ihren speziellen Wünschen anpassen. Ideen und Vorschläge dazu finden Sie direkt in der Mind Map in Form von Kommentaren und Notizen.

Auswahl einer Vorlage

- Klicken Sie unter **Neu von Vorlage** auf einen der Ordner (Vorlagen-Kategorien) und ggf. auf einen der dortigen Unterordner.



Es wird ein Vorschaubild jeder Vorlage angezeigt. Der Ordner **Meine Vorlagen** enthält ggf. selbst erzeugte Vorlagen; Mehr zum Speichern von Dokumenten finden Sie unter "[Speichern einer Mind Map](#)".



- Klicken Sie auf die gewünschte Vorlage, um ein auf ihr basierendes Dokument zu öffnen. Sie können eine eigene Vorlage löschen, indem Sie auf das rote Schließkreuz rechts oben klicken.

Neu von Vorlage

Home > Meine Vorlagen



Speichern einer Mind Map

MindView werden als .mvdX Dateien gespeichert.

Um ein Dokument zu speichern:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.

Jetzt können Sie entweder:

- **Speichern** wählen, um das Dokument unter seinem bestehenden Namen zu speichern und in MindView weiter zu arbeiten.
- **Speichern unter** wählen, um das Dokument unter einem anderen Namen zu speichern, an einem anderen Ort oder als Vorlage; siehe unten. Damit lässt sich auch eine Kopie des Dokuments erzeugen.

Speichern unter

The screenshot shows the 'Speichern unter' dialog box. On the left, there is a list of storage locations: 'Computer' (selected), 'Microsoft SharePoint', 'Google Drive', 'Microsoft OneDrive', 'MatchWare Shared Workspace', 'Ort hinzufügen', and 'Orte verwalten'. At the bottom of this list is 'Speichern als Vorlage'. On the right, there is a search bar labeled 'Durchsuchen...' and a search result for 'Documents' with the path 'C:\Users\besitzer\'. A 'Speichern' button is visible at the bottom right of the dialog.

 Um das Dokument zu speichern, können Sie auch das **Speichern** Symbol  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff wählen oder **Strg + S** drücken.

 Sie können MindView anweisen, die letzte Version des Dokuments automatisch als *.bak-Datei zu speichern, indem Sie die Option **Erzeugen von Backup-Dateien** in den MindView Optionen einschalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

 Sie können Ihr Dokument vom Speichern unter-Dialog aus an einem Ort online speichern, z.B. im MatchWare Shared Workspace. Sie können Online-Orte auch verwalten, löschen oder erstellen. Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)" und "[Verwalten von Online Workspaces](#)".

Speichern des Dokuments als Vorlage



Sie können Ihr Dokument auch für spätere Wiederverwendung als Vorlage speichern. Damit können Sie später Dokumente aufgrund dieser Vorlagen erstellen. Dazu:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.

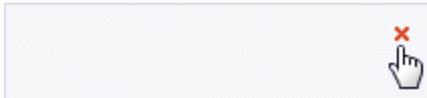
- Wählen Sie **Speichern unter | Speichern als Vorlage**.
- Klicken Sie auf **Speichern**.

Ihre Vorlagen werden mit dem Suffix .mvtx gespeichert und werden automatisch im Ordner Meine Vorlagen aufgelistet, wenn Sie eine neue, auf einer Vorlage basierende Mind Map erstellen. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen einer Mind Map](#)".

Sie können eine beliebige Anzahl von Unterordnern für Meine Vorlagen erstellen; entweder über den **Speichern unter**-Dialog oder über den Windows Explorer. Diese Unterordner werden im Ordner Meine Vorlagen aufgelistet. Sie können Unterordner und Vorlagen nach Belieben umbenennen, entweder über den **Speichern unter**-Dialog oder über den Windows Explorer. Ein alternativer Weg, eine (eigene) Vorlage zu löschen ist, **Datei | Neu | Neu von Vorlage** zu wählen und auf das rote Schließkreuz rechts oben zu klicken.

Neu von Vorlage

Home > Meine Vorlagen



 Sie können Ihre Vorlagen auch an beliebigen anderen Orten auf dem Computer oder im Netzwerk speichern. Allerdings sind sie dann nicht im Ordner Meine Vorlagen sichtbar. Um eine derart gespeicherte Datei zu öffnen, gehen Sie vor wie beim Öffnen einer normalen MindView-Projektdatei.

Wiederherstellen einer Backupdatei (*.bak)

Wenn Sie ein Dokument versehentlich gespeichert haben und die vorherige Version wiederherstellen wollen, können Sie das wie folgt tun:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Öffnen**.
- Schalten Sie in der Ordner, in dem sich das MindView Dokument befindet und geben *.* als Dateinamen ein, damit alle Dateien in diesem Ordner angezeigt werden.
- Wählen Sie die Datei *Dateiname.bak* aus, wobei *Dateiname* der Name Ihres MindView Dokuments ist. Dann klicken Sie auf **Öffnen**.
- Klicken Sie auf die den Karteireiter **Datei** und wählen **Speichern unter**, um die .bak Datei unter ihrem originalen Namen bzw. Suffix .mvdx am Originalplatz zu speichern und damit die nicht korrekte Datei zu überschreiben.

Automatisch speichern

Voreingestellt wird Ihr Dokument in bestimmten Zeitabständen gespeichert, um Datenverluste aufgrund eines Programmabsturzes zu vermeiden. Um dies abzuschalten (nicht empfohlen), schalten Sie die Option 'Automatisch speichern alle:' unter 'Speichern' im Dialog MindView Optionen aus.

Öffnen einer Mind Map

Wenn Sie MindView starten, sehen Sie als erstes die Backstage-Ansicht. Hier können Sie nach einem vorhandenen Dokument suchen oder ein kürzlich bearbeitetes Dokument auswählen.

Falls Sie die Backstage-Ansicht geschlossen haben, können Sie eine vorhandene Datei wie folgt öffnen:

- Klick Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Öffnen**.



Sie können auch **Strg + O** drücken.



Über den Öffnen-Dialog können Sie auch Dokumente von Online-Orten, wie dem MatchWare Shared Workspace, Microsoft OneDrive oder einer Microsoft SharePoint-Site öffnen. Sie können Online-Orte auch hinzufügen und verwalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)" und "[Verwalten von Online Workspaces](#)".

Sie können übrigens mehrere Mind Maps gleichzeitig in MindView geöffnet haben. Jedes besitzt seinen eigenen Karteireiter oberhalb der MindView-Arbeitsfläche und wird als eigenständiges Dokument verwaltet. Das Symbol auf jedem Tab zeigt an, wo das Dokument gespeichert wurde: Auf Ihrem Computer oder auf einem Online Workspace.



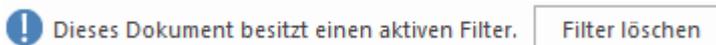
Ein Sternchen rechts des Dokument-Namens erscheint, falls das Dokument in seinem jetzigen Zustand noch nicht gespeichert wurde.



Sie können sehr einfach von einem zum nächsten Dokument schalten, indem Sie auf den entsprechenden Karteireiter klicken oder **Strg + Tab** drücken, um den Windows Navigator zu öffnen. Mehr zum Windows Navigator finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Anmerkungen:

- Wenn Sie ein passwortgeschütztes Dokument öffnen wollen, müssen Sie ein Passwort eingeben, bevor Sie fortfahren können.
- Wurde das zu öffnende Dokument beim letzten Mal mit einem aktiven Fokus auf einen Zweig oder mit einem Filter gespeichert, erscheint eine Warnmeldung, dass Sie momentan evtl. nur einen Teil der Map angezeigt bekommen. Klicken Sie auf **Fokus auf Zweig löschen** bzw. **Filter löschen** rechts neben der Meldung, um die gesamte Map anzuzeigen. Mehr zu Filter und Fokus finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)" bzw. "[Fokus auf einen Zweig richten](#)".



- MindView kann auch MindManager® Dateien (mit dem Suffix .mmap) von X5 aufwärts öffnen.

Dokumente öffnen, die mit früheren Versionen von MindView erzeugt wurden

MindView 7 kann auch Dokumente öffnen, die mit früheren MindView Versionen erzeugt wurden. Allerdings wird das Dokument, nachdem Sie es mit MindView 7 geöffnet und wieder gespeichert haben, für die frühere Version nicht mehr lesbar sein. Sie könnten also Daten verlieren, wenn Sie ein gespeichertes Dokument mit einer früheren Version von MindView öffnen und wieder speichern.

Eingabe einer Zweigbeschriftung

Voreingestellt ist jeder Map-Ursprung mit dem Text "Thema" beschriftet; neue Zweige tragen die Beschriftung "Idee".

Ändern dieser voreingestellten Beschriftung

- Klicken Sie einfach auf den Ursprung oder den Zweig und geben den gewünschten Text ein.



Sie können die Funktion Prädiktive Vorschläge nutzen, um Vorschläge direkt bei der Eingabe zu erhalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit prädiktiven Vorschlägen](#)".

- Zum Abschluss drücken Sie **Enter** oder klicken irgendwo außerhalb.

Wöchentliches Meeting

Selbst wenn Ihre Beschriftung sehr kurz ist, erscheint rechts am Zweig ein spezieller Formatierungscursor, mit der Sie den Zweig breiter oder schmaler machen und damit die Beschriftung formatieren können.



Voreingestellt wird der Text der Beschriftung - wenn zu lang werdend - automatisch umbrochen. Wenn Sie schon vorher eine neue Zeile erzwingen wollen, drücken Sie **Strg + Enter** am gewünschten Zeilenende. Außerdem können Sie den automatischen Zeilenumbruch ausschalten, indem Sie die entsprechende Option in den Eigenschaften der Ansicht deaktivieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Allgemein](#)".



Ihre Map wird übersichtlicher, wenn Sie die Beschriftung des Ursprungs und der Zweige eher kurz halten. Für längere Texte verwenden Sie lieber das Texteditor Objekt. Sie können außerdem Kommentare als zusätzliche Gedächtnisstütze während des Map-Aufbaus hinzufügen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)" und "[Kommentare und Notizen einfügen](#)".



Zweigbeschriftungen kann man sich laut vorlesen lassen. Dazu klicken Sie auf den betreffenden Zweig und wählen **Überprüfen | Prüfen | Vorlesen**  oder drücken **F5**. Sie können das Vorlesen unterbrechen, indem Sie auf das Symbol klicken oder erneut F5 drücken. Sie brechen den Vorgang ab, indem Sie beim Anklicken bzw. F5 die **Strg**-Taste gedrückt halten.

Diese Funktion ist nur in der Assistive Technology Edition (AT Edition) von MindView verfügbar.

Editieren der Beschriftung

- Um eine vorhandene Beschriftung zu ersetzen, klicken Sie einfach auf den Zweig und geben den neuen Text ein.

Eine vorhandene Beschriftung kann auch editiert werden. Hier die Methoden, mit denen der Bearbeitungsmodus eingeschaltet wird:

- Klicken Sie auf den Zweig und dann auf die Beschriftung oder
- Klicken Sie auf den Zweig und drücken dann die Taste **F2** oder
- Rechtsklicken Sie den Zweig und wählen **Text bearbeiten** im Kontextmenü.

Wenn Sie sich im Bearbeitungsmodus befinden:

- Setzen Sie den Cursor an die gewünschte Stelle und beginnen mit der Texteingabe.
- Ist die Texteingabe beendet, drücken Sie die **Enter**-Taste oder klicken außerhalb der Beschriftung.



Durch Drücken der **Esc**-Taste während der Texteingabe wird diese ohne jede Änderung verlassen.

Zweige hinzufügen

In MindView können Sie Hauptzweige, Unterzweige und Übergeordnete Zweige einfügen:

- Ein **Hauptzweig**  ist ein Zweig, der direkt mit dem Ursprung verbunden ist. Hauptzweige stehen für die Hauptthemen, direkt dem Mind Map-Hauptthema zugeordnet sind.
- Ein **Unterzweig**  ist ein Zweig, der einem Haupt- oder einem anderen Unterzweig einer höheren Ebene untergeordnet ist. Unterzweige stehen für die verschiedenen Ebenen von Unterthemen Ihrer Mind Map.
- Ein **Übergeordneter Zweig**  ist ein Zweig, der vor, d.h. eine Ebene über dem ausgewählten eingefügt werden soll.

MindView ordnet Haupt-, Unter- und übergeordnete Zweige automatisch an, wenn sie eingefügt werden. Dadurch werden Überschneidungen vermieden.



Sie können diese Auto-Layout Option aber natürlich auch ausschalten und die Zweige selbst anordnen. Mehr dazu finden Sie unter "[Verschieben eines Zweigs](#)".

Wenn Sie einen Zweig, Unterzweig oder übergeordneten Zweig generieren, erscheint dieser mit der Beschriftung "Idee". Das Vorgehen beim Bearbeiten der Beschriftung eines Zweigs ist identisch mit der für den Ursprung. Mehr dazu finden Sie unter "[Eingabe einer Zweigbeschriftung](#)".

Einfügen eines Hauptzweigs



Um einen Hauptzweig einzufügen:

- Klicken Sie auf den Ursprung und drücken **Enter** oder **Einfügen**.

Alternativ können Sie:

- Den **Ursprung** doppelklicken oder
- Den Ursprung anklicken und **Start | Einfügen | Zweig** oder **Start | Einfügen | Unterzweig** wählen oder
- Den Ursprung anklicken und **Einfügen | Zweige | Zweig** oder **Einfügen | Zweige | Unterzweig** wählen, oder
- Den Ursprung anklicken und **Einfügen | Zweig** oder **Einfügen | Unterzweig** im Kontextmenü wählen.



Einfügen eines Zweigs auf der gleichen Ebene

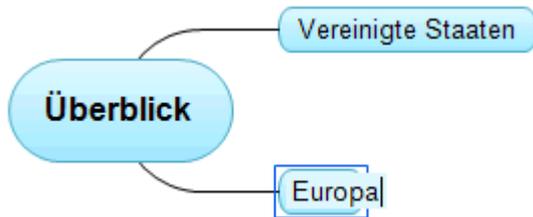


Um einen Zweig auf der gleichen Ebene wie einen existierenden einzufügen:

- Klicken Sie auf den existierenden Zweig, um ihn auszuwählen und drücken **Enter**.

Alternativen sind:

- Klicken Sie auf den existierenden Zweig und wählen **Start | Einfügen | Zweig** oder
- Klicken Sie auf den existierenden Zweig und wählen **Einfügen | Zweige | Zweig** oder
- Rechtsklicken Sie den betreffenden Zweig und wählen **Einfügen | Zweig** im Kontextmenü.



Einfügen eines Unterzweigs

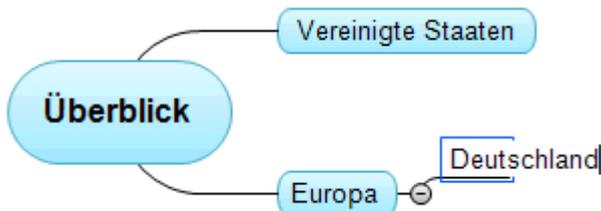


Um einen Unterzweig zu einem existierenden Zweig hinzuzufügen:

- Klicken Sie auf den bestehenden Zweig, um ihn auszuwählen und drücken **Einfügen**.

Alternativen sind:

- **Doppelklicken** Sie den Zweig oder
- Klicken Sie auf den Zweig und wählen **Start | Einfügen | Unterzweig**, oder
- Klicken Sie auf den Zweig und wählen **Einfügen | Zweige | Unterzweig**, oder
- Rechtsklicken Sie den betreffenden Zweig und wählen **Einfügen | Unterzweig** im Kontextmenü.

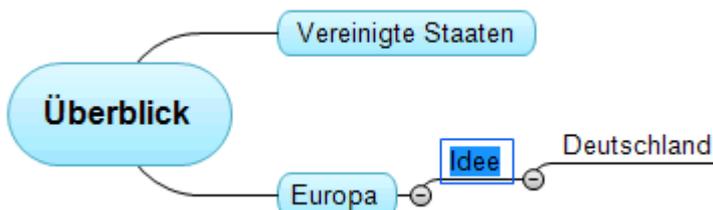


Einfügen eines übergeordneten Zweigs



Um einen Zweig zwischen einen existierenden und dessen übergeordneten Zweig einzufügen:

- Klicken Sie auf den Zweig und drücken **Umsch + Enter** oder
- Klicken Sie auf den Zweig und wählen **Einfügen | Zweige | Übergeordneter Zweig** oder
- Rechtsklicken Sie den Zweig und wählen **Einfügen | Übergeordneter Zweig** im Kontextmenü.



Formatieren von Zweigen

Sobald Sie einen Zweig in die Map einfügen, erscheint ein spezieller Karteireiter **Format** am rechten Ende des Menübands.

Über diesen Karteireiter können Sie verschiedene Optionen auf den Zweig anwenden, z.B. seine Form ändern, eine andere Füllfarbe wählen, eine Begrenzung hinzufügen oder verschiedene Textattribute wählen. Mehr dazu finden Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

Um die gleichen Formatattribute auf alle Zweige anzuwenden, ist es sehr viel einfacher, mit dem Karteireiter **Design** zu arbeiten, dessen vordefinierte Stile und Designoptionen auf die komplette Map angewendet werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Designen einer Mind Map](#)".

Zweige aus einer externen Anwendung heraus kopieren

Sie können eine Zweigstruktur mit Haupt- und Unterzweigen sehr einfach dadurch aufbauen, dass Sie mehrere Zeilen Text aus einer externen Anwendung bzw. einem externen Dokument kopieren (z.B., einem Microsoft Word Dokument, einer Notepad Textdatei oder einer Microsoft Excel Tabelle), und diese dann ins MindView-Dokument einfügen. Jede Zeile, die (durch Leerzeichen oder Tabulator) eingerückt ist, wird als Unterzweig der vorhergehenden Zeile (nicht eingerückt) umgesetzt.

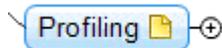
Auf ähnliche Weise kann eine MindView Zweigstruktur an eine externe Anwendung übertragen werden: Kopieren Sie diese in MindView und fügen sie ins externe Dokument ein.

Erweitern und Reduzieren eines Zweigs

Wenn Sie einen Unterzweig hinzufügen (egal ob zu einem Haupt- oder Unterzweig), erscheint zwischen dem neu erzeugten und dem übergeordneten Zweig ein kleines Minuszeichen . Mit diesem Element können der neu erzeugte Zweig sowie ggf. weitere Zweige mit gleicher oder untergeordneter Ebene ausgeblendet werden. Das Ausblenden kann sinnvoll sein, wenn Sie sich momentan lediglich auf die höheren Ebenen konzentrieren wollen. Es gibt dabei verschiedene Vorgehensweisen:

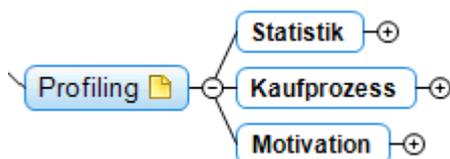
- Klicken Sie auf das Minuszeichen  oder
- Rechtsklicken Sie den übergeordneten Zweig und wählen **Reduzieren** in dessen Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + "-"**.

Der Unterzweig wird dadurch ausgeblendet und das Minuszeichen  ändert sich in ein Pluszeichen .



Um den Unterzweig sowie alle weiteren Unterzweige wieder einzublenden:

- Klicken Sie auf das Pluszeichen , oder
- Rechtsklicken Sie den Übergeordneten Zweig und wählen **Erweitern** in dessen Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + "+"**.



Navigieren zwischen den Zweigen

Um einen Zweig auszuwählen, müssen Sie ihn (seine Beschriftung) einfach anklicken.

Mit den folgenden Tastaturkürzeln können Sie sich einfach von einem Zweig zu einem anderen bewegen:

- | | |
|---------------------|--|
| Pfeil hoch | Wählt den Zweig aus, der sich oberhalb des aktuell ausgewählten befindet. |
| Pfeil runter | Wählt den Zweig aus, der sich unterhalb des aktuell ausgewählten befindet. |
| Pfeil links | Wählt den Zweig aus, der sich links des aktuell ausgewählten befindet. |
| Pfeil rechts | Wählt den Zweig aus, der sich rechts des aktuell ausgewählten befindet. |

Löschen eines Zweigs

Hierfür gibt es verschiedene Möglichkeiten:

- Klicken Sie den zu löschenden Zweig an und drücken **Entf(ernen)**, oder
- Klicken Sie den zu löschenden Zweig an und wählen Sie **Start | Bearbeiten | Löschen**  im Hauptmenü oder
- Rechtsklicken Sie den zu löschenden Zweig und wählen **Löschen | Ganzen Zweig löschen** im Kontextmenü.

Enthält ein Zweig Unterzweige, können Sie ihn löschen, ohne dabei automatisch auch seine Unterzweige zu löschen. Wählen Sie dazu **Löschen | Zweigbereich löschen** aus seinem Kontextmenü. Damit werden die Unterzweige hierarchisch eine Ebene nach oben verschoben.



Denken Sie daran: Das versehentliche Löschen eines Zweigs kann jederzeit mit der 'Rückgängig'-Aktion rückgängig gemacht werden, also durch Drücken des 'Rückgängig'-Symbols  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff oder Drücken von Strg + Z.

Designen einer Mind Map

MindView erlaubt jederzeit die Veränderung des Aussehens der Map, indem Sie Design Optionen hinzufügen.



Die meisten Designoptionen ermöglichen eine Live-Vorschau des Effekts direkt auf der Map. Es ist deshalb einfacher, den Effekt insgesamt zu testen, nachdem Sie der Map einige Zweige und Unterzweige hinzugefügt haben.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Design** rechts im Menüband.

Dieser Karteireiter enthält die Designoptionen, die auf die aktuelle Ansicht anwendbar sind.



- Bewegen Sie sich durch die **Layout** Galerie und wählen das gewünschte Layout.

Mehr zu den verschiedenen Ansichten finden Sie unter "[Mit verschiedenen Ansichten arbeiten](#)".



Die verfügbaren Layouts hängen von der momentan verwendeten Ansicht ab. Wenn Sie z.B. eine der drei Map Ansichten verwenden, können Sie zwischen dem traditionellen Mind Map Layout, der Links/Rechts Layout oder dem Organigramm Layout wählen.

- Bewegen Sie sich durch die **Stile** Galerie, um den gewünschten Stil auszusuchen.

In MindView können Sie mithilfe des Stildesigners auch Ihren eigenen Stil generieren. Mehr dazu erfahren Sie unter "Eigene Stile erzeugen" weiter unten.

- (optional) Um das Aussehen Ihrer Map weiter zu verändern, verwenden Sie die Optionen in den Dialogen **Effekte** und **Eigenschaften**.

Falls nötig können Sie ihre Änderungen verwerfen und zum ursprünglichen Stil zurückkehren, indem Sie **Effekte | Stil zurücksetzen** wählen.

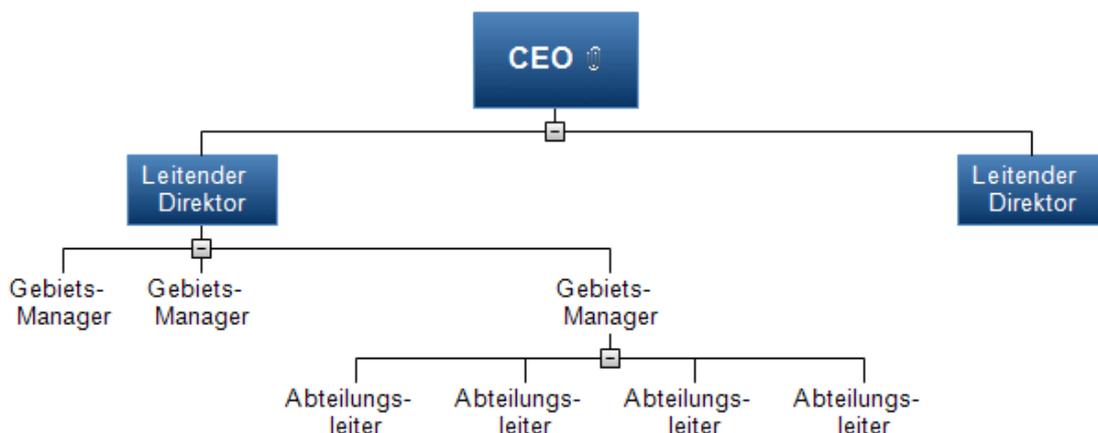


Alle Designoptionen, die Sie hier wählen, beziehen sich auf die ganze Map. Sie können allerdings Designoptionen auch speziellen Zweigen zuweisen. Wie das geht, erfahren Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

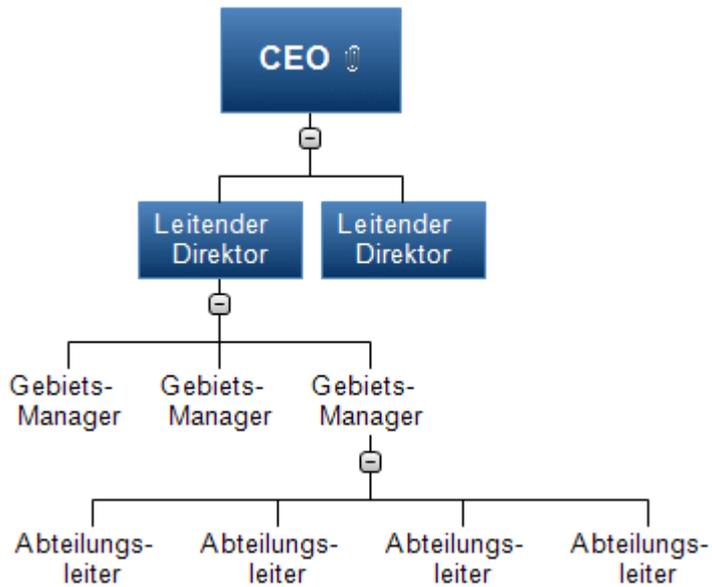


Voreingestellt stellt MindView die Map so dar, dass aneinander anschließende Zweige bzw. deren Unterzweige sich nicht überlappen. Bei einigen Map-Layouts kann das zu größeren leeren Flächen dazwischen führen, die einen Überblick über die ganze Map erschweren. In diesem Fall kann die **Map kompaktieren** Option eine bessere Darstellung erzielen, weil die Zweige näher aneinanderrücken - wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt. Bitte bedenken Sie aber, dass dieser Kompaktmodus mehr Computerleistung benötigt. Um die Option 'Map kompaktieren' an Ihren Computer anzupassen, können Sie die maximal mögliche Anzahl von Zweigen eingeben. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Mind Map vor dem Kompaktieren:



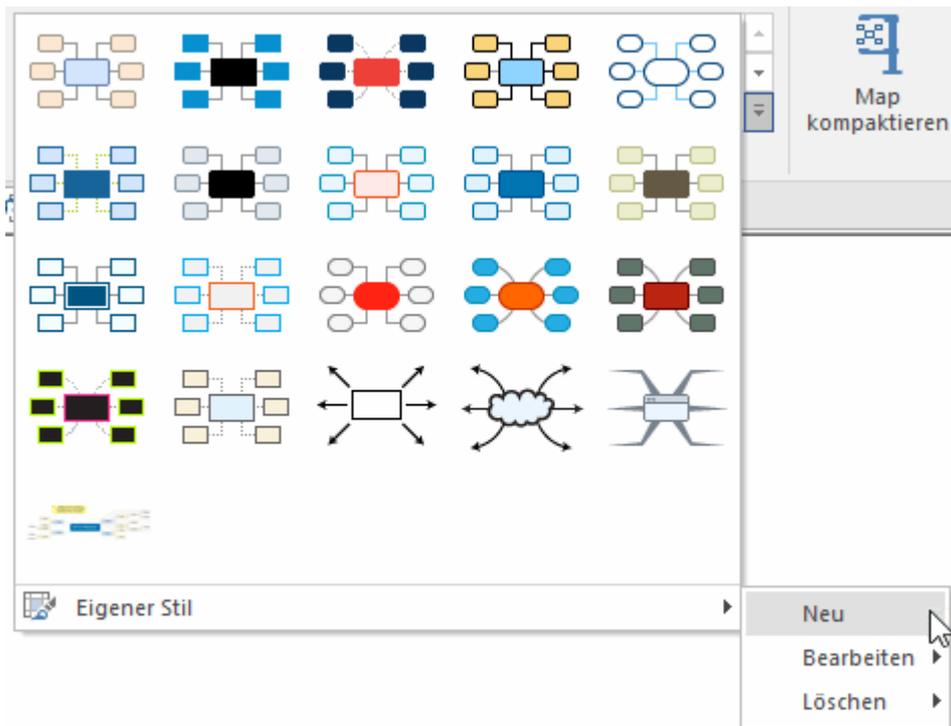
Mind Map nach dem Kompaktieren:



Eigene Stile erzeugen

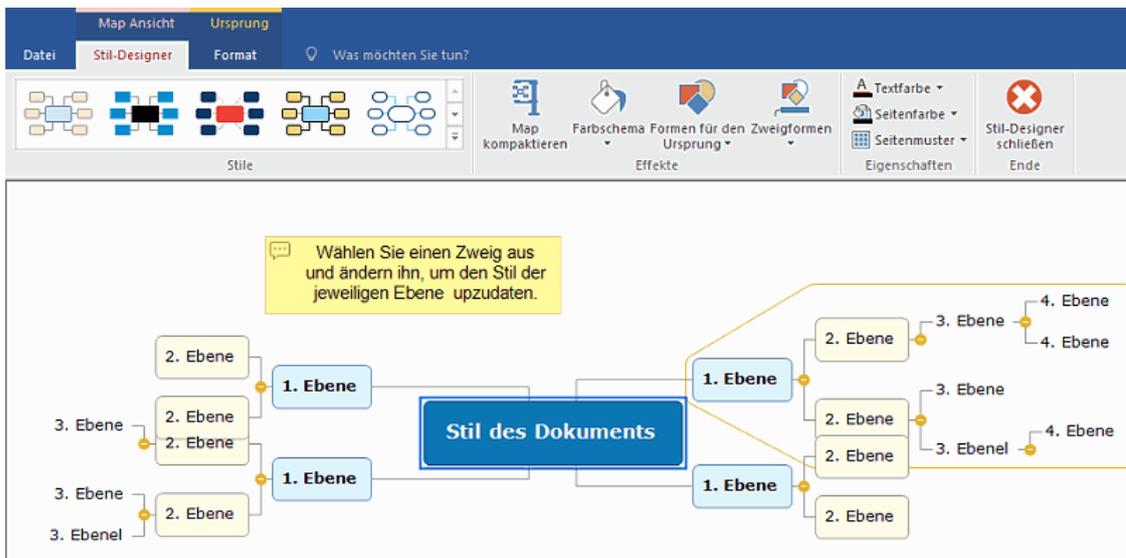
Sie können eigene Stile - für späteren Gebrauch - wie folgt erzeugen:

- Wählen Sie **Eigener Stil** unten in der **Stile** Galerie und wählen **Neu** im sich öffnenden Menü.

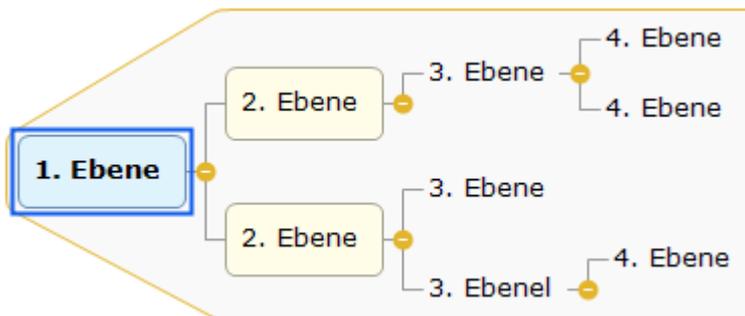


Das **Stil-Designer**-Fenster öffnet sich.

Jetzt können Sie, wie oben beschrieben, Designänderungen für die gesamte Map vornehmen. Sie können auch einzelne Zweigebenen bearbeiten, indem Sie einen Zweig dieser Ebene auswählen, den Karteireiter **Format** anklicken und dort die gewünschten Elemente auswählen.



Sie können auch die Umrandung für Zweige ändern, die exemplarisch für den ersten Hauptzweig angezeigt wird. Wählen Sie eine andere Füllfarbe und/oder einen anderen Rahmen. Wählen Sie den Zweig aus, klicken auf den Karteireiter **Format** und wählen die gewünschten Optionen im Bereich **Umrandung**. Wird dieser Stil in Zukunft auf eine Map angewendet, wird für alle Zweige mit Umrandung diese in dieser Form dargestellt.



Auf ähnliche Weise können Sie die Anzeige eines Kommentars bearbeiten: Wählen Sie ihn aus und verwenden Sie Optionen im Karteireiter **Format**. Wenn Sie diesen eigenen Stil zukünftig verwenden, werden alle Kommentare so wie hier definiert dargestellt.

- Wählen Sie zum Schluss **Stildesigner schließen** im Karteireiter **Stildesigner**. Eine Meldung fragt, ob der neu erzeugte Stil beibehalten werden soll.

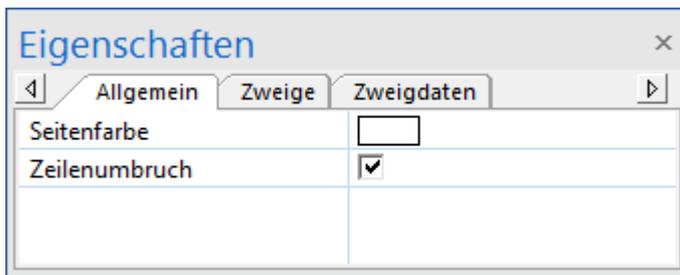
Einmal gespeichert erscheint Ihr eigener Stil am Ende der Stile-Oberfläche im Karteireiter Design - hinter den ganzen Standard MindView-Stilen. Sie können diesen eigenen Stil in Zukunft wie einen der Standardstile verwenden.

Sie können jederzeit wieder auf Ihre eigenen Stile zugreifen und sie bearbeiten, indem Sie **Eigener Stil | Bearbeiten** wählen; Sie löschen einen eigenen Stil mit **Eigener Stil | Löschen**.

Eigenschaften der Ansicht

Zusätzlich zu den Design Optionen im Karteireiter Design können Sie die Ansicht auch im Eigenschaften Dialog verändern. Im Eigenschaften Dialog sind immer die Eigenschaften aufgelistet, die für das momentan auf der Arbeitsfläche ausgewählte Element zur Verfügung stehen.

- Klicken Sie auf die Arbeitsfläche, sodass kein Element ausgewählt ist.
- Wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um den Eigenschaften Dialog zu öffnen.



Eine allgemeine Beschreibung finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)".

Unter "[Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Allgemein](#)" im Referenzteil finden Sie eine genaue Beschreibung aller allgemeinen Eigenschaften der Ansicht und unter "[Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Zweige](#)" finden Sie alle Eigenschaften, die für Zweige zur Verfügung stehen.

Ansichten der Mind Map

Wenn die Map größer wird, werden Teile davon nicht mehr sichtbar sein, weil sie aus dem aktuell sichtbaren Bereich "hinausgeschoben" wurden.

Scrollen der Map

Sie können die **Scrollleisten** oder das **Scrollrad der Maus** verwenden, um momentan außerhalb der Arbeitsfläche befindliche Teile der Map sichtbar zu machen.

- Um die Map senkrecht zu scrollen, verwenden Sie die Scroll-Leiste rechts oder das Scrollrad der Maus.
- Um die Map waagrecht zu scrollen, verwenden Sie die untere Scroll-Leiste oder das Scrollrad der Maus (während Sie die **Umschalt**-Taste gedrückt halten).

Verschieben der Map

Sie können die **Ansicht verschieben**, um die verschiedenen Bereiche zu erreichen. Dies ist wie folgt möglich:

- Drücken Sie die **Umschalttaste** und ziehen dann bei gedrückt gehaltener Maustaste die Map wie gewünscht.

Wenn Sie die Ansicht auf diese Weise verschieben, ändert sich der Mauszeiger in eine Hand.

Sie können die Map auch verschieben, indem Sie den Ursprung der Map mit der Maus ziehen.



Im Touch-Modus können Sie die Ansicht der Mind Map auch mit den Fingerspitzen auf dem Touchscreen verändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten im Touch-Modus](#)".

Anzeigen von Details in der Map

Außerdem gibt es folgende Möglichkeiten, die Ansicht zu verändern:

- Sie können den **Zoom**-Schieberegler oder die **Zoom** Symbole im Karteireiter Ansicht verwenden, um den Vergrößerungsgrad zu verändern, mit der die Map angezeigt wird. Mehr dazu finden Sie unter "[Zoom \(Vergrößern / Verkleinern\)](#)".
- Sie können sich die Map im Vollbildmodus anzeigen lassen, indem Sie **Ansicht | Zoom | Vollbild** wählen oder **F9** drücken. Um zum normalen Anzeigemodus zurückzukehren, wählen Sie **Vollbild schließen** in der Vollbild-Werkzeuggestreife, drücken **Esc** oder drücken erneut **F9**.
- Sie können den Ursprung jeder Map auswählen, indem Sie die Tasten **Strg + Pos 1** drücken. Dies ist ein einfacher Weg, um bei großen Maps zum Startpunkt zurückzukehren.
- Sie können den Fokus zwischen aktiven Tabs, Dialogen oder Statusleisten in der Mind Map verschieben, indem Sie **F6** drücken. Bei jedem Druck dieser Taste wird der Fokus auf das nächste, aktive Element verschoben; **Umsch + F6** verschiebt den Fokus in umgekehrter Richtung.



Sie können auch den Windows Navigator verwenden, um schnell zwischen aktiven Dialogen und Dateien umzuschalten - siehe unten.

- Wenn Sie anderen Ihre Map zeigen und dabei zeitweise auf einen bestimmten Zweig fokussieren wollen, um speziell über ihn zu referieren, wählen Sie **Ansicht | Detail | Fokusmodus** oder drücken Sie **F3**. Sobald Sie auf den betreffenden Zweig klicken, wird die Map auf diesen Zweig zentriert. Wenn nötig, wird der Zoomfaktor automatisch erhöht, damit alle Elemente gut lesbar sind.

Wenn nötig, können Sie eine andere Vergrößerung wählen, indem Sie auf den unteren Teil des Fokusmodus Symbols klicken.

Um die Map wieder auf den Ursprung zu zentrieren, um wieder auf andere Zweige zugreifen zu können, klicken Sie einfach irgendwo auf die Arbeitsfläche.

Um am Ende der Präsentation wieder zum normalen Arbeitsmodus zurückzukehren, klicken Sie das Symbol Fokusmodus erneut an oder drücken Sie **F3**.

- Die **Detailebene** Symbole  im Karteireiter Ansicht dienen dazu, die ganze Map auf eine bestimmte Anzahl von Ebenen zu reduzieren, also eine, zwei, drei oder vier Ebenen. Um wieder alle Ebenen anzuzeigen, klicken Sie auf das **Alle Ebenen** Symbol .

 Sie können auch **Strg + 1** drücken, um nur eine Ebene von Zweigen anzuzeigen, **Strg + 2** für zwei etc. **Strg + 5** zeigt alle Ebenen an.

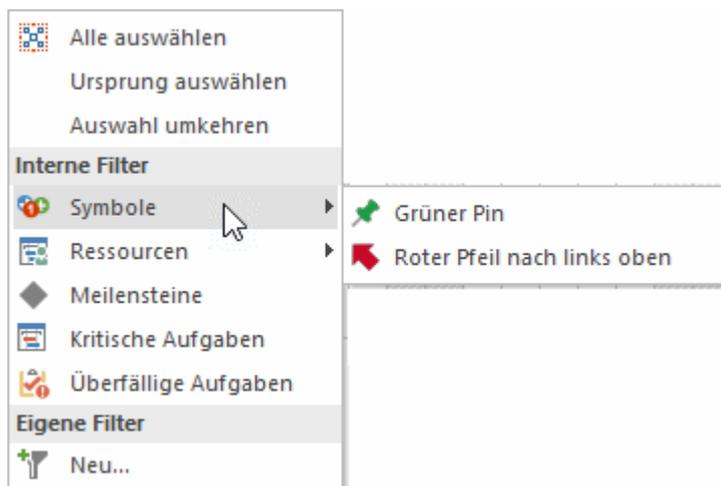
- Mit dem **Fokus auf Zweig richten** Symbol  im Karteireiter Ansicht können Sie die Ansicht auf einen Zweig oder eine Gruppe von Zweigen beschränken. Mehr dazu finden Sie unter "[Fokus auf einen Zweig richten](#)".
- Mit dem **Anzeigen/Ausblenden** Symbol in den Karteireitern Ansicht und Format können Sie auswählen, welche Daten in der Mind Map angezeigt werden sollen und welche nicht.

Wählen Sie **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  und aktivieren die Aufgabeninformationen und Kalkulationswerte, die auf allen Zweigen, also in der ganzen Map angezeigt werden sollen. Sie können außerdem wählen, ob Zweigverbindungen und Aufgaben-Links in der Map angezeigt werden sollen oder nicht.

Wählen Sie **Format | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  und aktivieren die Aufgabeninformationen und Kalkulationswerte, die auf dem ausgewählten Zweig angezeigt werden sollen.

Mehr zu Zweigverbindungen und Aufgaben-Links finden Sie unter "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)" und "[Arbeiten mit Links](#)". Mehr zu Kalkulationswerten finden Sie unter "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".

- Mit dem **Auswählen** Symbol rechts im Karteireiter Start können Sie sehr schnell Zweige nach bestimmten, vordefinierten Kriterien auswählen. Wählen Sie **Start | Bearbeiten | Auswählen**  und wählen das gewünschte Kriterium aus dem Menü aus.

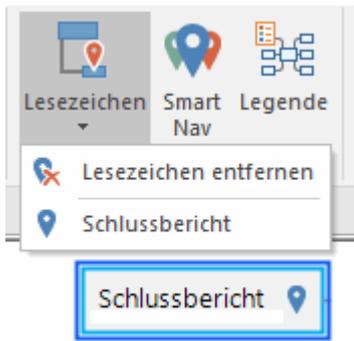


Wenn Sie z.B. **Meilensteine** aus dem Menü wählen, werden alle Zweige mit Meilenstein-Aufgaben in der Map ausgewählt; wenn Sie ein bestimmtes Icon aus dem **Symbole**-Untermenü auswählen, werden alle Zweige ausgewählt, die dieses Symbol enthalten.

Sie können die aktuelle Auswahl auch umkehren (alle ausgewählten nicht mehr ausgewählt machen und umgekehrt). Sie können außerdem eigene Filter definieren und Zweige auswählen, die den dortigen Kriterien entsprechen. Filter, die Sie hier definieren, stehen auch zum Filtern der Mind Map und beim Hervorheben-Filter zur Verfügung (und umgekehrt). Mehr dazu finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)".

- Die Funktion **Lesezeichen** erlaubt das Hinzufügen von Lesezeichen (Bookmarks) zu den Zweigen, die dazu dienen, diese Zweige schnell in der Map wiederzufinden. Um einen Zweig mit einem Lesezeichen zu versehen, wählen Sie den Zweig aus, klicken auf den Button **Ansicht | Navigation | Lesezeichen**  und wählen **Lesezeichen hinzufügen** aus dem Dropdown-Menü (oder rechtsklicken Sie den Zweig und wählen **Einfügen | Lesezeichen** aus dem Kontextmenü).

Damit erscheint das Symbol des Lesezeichens  auf dem Zweig, und der Zweigname wird in der Liste angezeigt, die sich öffnet, wenn Sie auf das Lesezeichen-Symbol klicken.

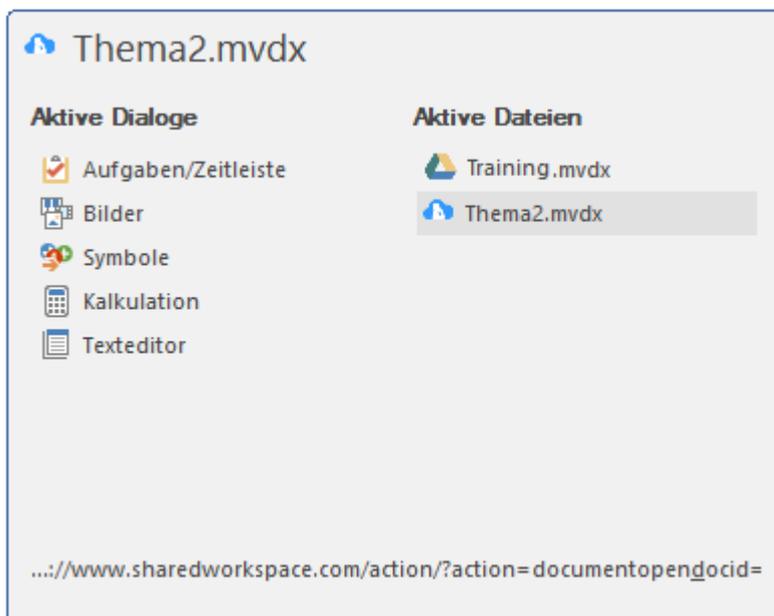


Sie können damit sehr einfach und schnell in andere Bereiche der Map auf den Zweig mit Lesezeichen navigieren, indem Sie aufs Lesezeichen-Symbol klicken und den gewünschten Zweignamen in der Liste wählen. Damit wird dieser Zweig ausgewählt und erscheint zentriert auf der Arbeitsfläche.

Um einen Zweig aus der Liste der Zweige mit Lesezeichen zu löschen, wählen Sie ihn in der Map aus, klicken aufs Lesezeichen-Symbol und wählen **Lesezeichen entfernen** (oder rechtsklicken Sie den Zweig und wählen **Löschen | Lesezeichen** aus dem Kontextmenü).

- Die Funktion des **Windows Navigator** ermöglicht einen schnellen Überblick über aktive Dialoge und Dateien bzw. das direkte Umschalten.

Um den Windows Navigator zu öffnen, drücken Sie **Strg + Tab** und halten dabei die Strg-Taste gedrückt.



Wählen Sie - bei gedrückt gehaltener Strg-Taste - den Dialog oder die Datei aus, zu der Sie schalten wollen. Sie können dazu die Maus oder die Pfeiltasten verwenden. Wird die Strg-Taste losgelassen, wird der Windows Navigator geschlossen und MindView wechselt zur ausgewählten Ansicht.

 Die Symbole neben den aktiven Dateien zeigen an, ob die Datei lokal  oder online gespeichert ist, zum Beispiel im MatchWare Shared Workspace . Weitere Infos zum Online-Speichern von Dateien finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online-Dokumenten](#)".

 Der Windows Navigator erlaubt kein Screen Reader-Feedback und ist deshalb für sehbehinderte Nutzer nur bedingt geeignet. Sie können den Windows Navigator in den MindView-Optionen ausschalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)". Ist der Windows Navigator ausgeschaltet, wird mit Strg + Tab ggf. direkt zwischen den aktuell in MindView geöffneten Dokumenten umgeschaltet.

- **Smart Nav** ist ein kleines Werkzeug mit vier verschiedenen Optionen für die schnelle Navigation in großen Mind Maps. Smart Nav wird immer im Vordergrund, d.h. vor allen anderen Elementen angezeigt, sodass Sie jederzeit darauf Zugriff haben. Smart Nav ist nur in den Ansichten Mind Map, Organigramm, Links/Rechts und Zeitleiste verfügbar.

Um Smart Nav anzuzeigen, wählen Sie **Ansicht | Navigation | Smart Nav**. Smart Nav wird auf dem Bildschirm angezeigt.



Um Smart Nav zu verschieben, ziehen Sie es einfach mit der Maus an die gewünschte Stelle des Bildschirms. Um Smart Nav auszublenden, wählen Sie **Ansicht | Navigation | Smart Nav** erneut oder klicken sie auf den **Schließen** Button rechts oben auf der Smart Nav-Toolbar.

Um eine der vier Smart Nav-Optionen zu verwenden, klicken Sie das entsprechende Symbol einfach an:

 Klicken Sie auf **Start**, um die Map so zu skalieren, dass sie die komplette Arbeitsfläche ausfüllt.

 Wählen Sie einen oder mehrere Zweige aus und klicken auf **Fokus Modus**, um die Map auf den oder die ausgewählten Zweig(e) zu fokussieren (zentrieren).

 Klicken Sie auf **Zoom-Rahmen** und beschreiben mit der Maus (gedrückt gehaltene Maustaste) einen Bereich, auf den gezoomt werden soll.

 Klicken Sie auf **Suchen** und geben ins Eingabefeld einen Suchbegriff ein. Bereits beim Eingeben gibt MindView eine Liste von Zweignamen (Zweigbeschriftungen) der Map aus, die mit dem Suchtext übereinstimmen. Außerdem werden die betreffenden Zweige in der Map farblich gekennzeichnet. Verwenden Sie die Tasten Pfeil hoch/runter sowie die CR-Taste oder die Maus, um einen der Vorschläge auszuwählen. Die Map verschiebt sich dadurch zum ausgewählten Zweig (bzw. den Zweigen).

- Das **Nummerierungsschema** Symbol  im Karteireiter Start dient dazu, den Zweigen der Map fortlaufende Nummern zuzuweisen (rechts oben beginnend, im Uhrzeigersinn). Sie können dabei zwischen verschiedenen Stilen wählen.
- Mit dem **Filter** Symbol  im Karteireiter Ansicht können Sie bestimmte Kriterien festlegen, die dann auf das Dokument angewendet werden: Nur die Zweige, die diesen Kriterien entsprechen, werden angezeigt, alle anderen ausgeblendet. Mit Filtern können Sie unter anderem nur Zweige mit einer bestimmten Beschriftung(steil) anzeigen - oder auf der Zeitleiste: Nur Zweige ab einem bestimmten Datum. Sie können auch das **Hervorheben** Symbol  verwenden, um alle Zweige hervorzuheben, die den Filterkriterien entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Mehr dazu finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)".

- Der **Überblick** Dialog erlaubt Ihnen, sich auf einen bestimmten Bereich zu konzentrieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Überblick Dialog](#)".
- Zweigbeschriftungen, Texteditor-Texte, Kommentare und Notizen kann man sich laut vorlesen lassen. Dazu wählen Sie das Element aus und wählen **Überprüfen | Prüfen | Vorlesen**  (oder drücken **F5**). Sie können das Vorlesen unterbrechen, indem Sie das Symbol anklicken oder erneut F5 drücken. Um abubrechen, halten Sie die Strg-Taste gedrückt, während Sie klicken oder F5 drücken.

 Diese Funktion ist nur in der Assistive Technology Edition (AT Edition) von MindView verfügbar.

Map-Statistiken anzeigen

Sie finden allgemeine Informationen zur Map, z.B. die Anzahl von Zweigen, Wörtern und Zeichen. Sie erreichen den Dialog auf zweierlei Art:

- Wählen Sie **Überprüfen | Prüfen | Dokument Statistiken**  oder
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Info | Eigenschaften**.

Die zweite Methode liefert noch weitere Informationen, z.B. den Autor des Dokuments, sein Erstellungsdatum und andere Eigenschaften.

Zoom (Vergrößern / Verkleinern)



Dieses Kapitel beschreibt die Zoom Funktionen in MindView, mit denen Sie den Vergrößerungsgrad der Ansicht festlegen können.

Andere MindView Optionen können den Fokus auf einen bestimmten Zweig oder Bereiche setzen, indem alle anderen ausgeblendet werden. Sie können einen Filter mit bestimmten Bedingungen definieren oder die Anzahl der Zweigebenen definieren, die angezeigt werden sollen. Eine Beschreibung dieser Optionen finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Der einfachste Weg, um den Vergrößerungsgrad zu ändern, ist der **Zoom Schieberegler**, der rechts unten im Menüband angezeigt wird.



Im Touch-Modus können Sie die Mind Map mithilfe der Fingerspitzen auf dem Bildschirm zoomen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten im Touch-Modus](#)".

Vergrößern

MindView bietet verschiedene Wege, einen bestimmten Bereich der Map zu vergrößern:

- Klicken Sie auf das **Vergrößern** Symbol auf dem Zoom Schieberegler rechts unten auf der Arbeitsfläche oder
- Drücken Sie **Strg + "+"**, oder
- Drücken Sie **Strg** während Sie das Scrollrad der Maus bewegen.



Der maximale Vergrößerungsfaktor ist 400%.

Verkleinern

Natürlich kann man die Mapdarstellung auch auf verschiedene Weise verkleinern:

- Klicken Sie auf das **Verkleinern** Symbol auf dem Zoom Schieberegler rechts unten auf der Arbeitsfläche oder
- Drücken Sie **Strg + "-"**, oder
- Drücken Sie **Strg** während Sie das Scrollrad der Maus bewegen.



Der minimale Zoomfaktor ist 10%.

Ansicht der Map mit 100%

Um die Map mit dem voreingestellten Zoofaktor von 100% anzuzeigen:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | 100%** im Hauptmenü.

Einpassen der Map in die Arbeitsfläche

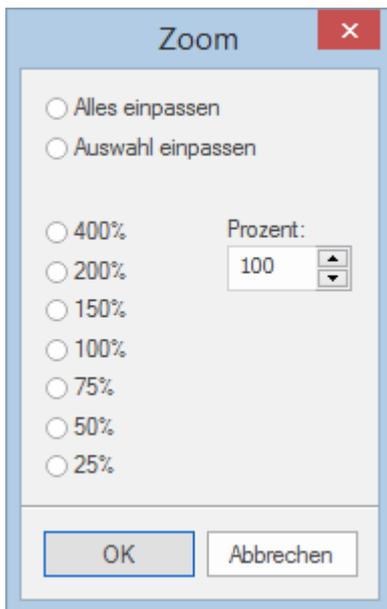
Um den vorhandenen Platz voll auszunutzen, können Sie die Map so skalieren, dass sie die Arbeitsfläche ausfüllt:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Alles einpassen** , oder drücken Sie **F4**.

Wählen eines Zoomfaktors

Sie können auch einen bestimmten Zoofaktor auswählen oder einen eigenen eingeben. Das geht wie folgt:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Zoom** im Hauptmenü.
Der Zoom Dialog wird geöffnet.



- Wählen Sie einen der vordefinierten Zoomfaktoren oder geben Sie Ihren eigenen Wert ein.
 - **Alles einpassen** skaliert die Map so, dass sie komplett in die Arbeitsfläche passt.
 - **Auswahl einpassen** skaliert die Map so, dass der ausgewählte Zweig samt seiner Unterzweige komplett auf die Arbeitsfläche passt.



Sie können den Zoom Dialog auch öffnen, indem Sie die linke Seite des Zoom Schiebereglers anklicken .

Anzeigen der Map im Vollbildmodus

Um für die Map so viel Platz wie möglich zur Verfügung zu stellen, können Sie temporär alles Menüs und Dialoge ausschalten, indem in den Vollbildmodus schalten:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Vollbild** , oder drücken Sie **F9**.
- Um zum Normalmodus zurückzukehren, wählen Sie **Vollbild beenden** in der Vollbild-Leiste, drücken **Esc** oder drücken erneut auf **F9**.

Einfügen von Texteditor Objekten



Der Texteditor in MindView ist ein mächtiges Werkzeug, mit dem Sie den Ursprung sowie jeden Zweig und Unterzweig mit ausführlichen Texten versehen können, die als Objekte an den Zweig angehängt werden. Sie können an jeden Zweig beliebig viele dieser Objekte anhängen.

- Ist der Texteditor nicht sichtbar, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Texteditor**, um ihn zu öffnen.



Sie können den Texteditor skalieren, andocken oder frei platzieren; ganz nach Ihren Wünschen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit den MindView Dialogen](#)" im Kapitel "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".



Zusätzlich oder alternativ zu Texteditor Objekten können Sie an Zweige auch kurze Notizen anhängen. Genaueres zu diesen Notizen finden Sie unter "[Kommentare und Notizen einfügen](#)". Außerdem können auch komplette Textobjekte an einen Zweig angehängt werden, indem Sie **Start | Einfügen | Anhang** wählen. Mehr dazu finden Sie unter "[Objekte anhängen](#)".



Texteditor-Texte kann man sich laut vorlesen lassen. Dazu klicken Sie ins Texteditor-Fenster, das den betreffenden Text enthält und wählen **Überprüfen | Prüfen | Vorlesen** (oder drücken **F5**). Sie können das Vorlesen unterbrechen, indem Sie das Symbol anklicken oder erneut F5 drücken. Um abzubrechen, halten Sie die Strg-Taste gedrückt, während Sie klicken oder F5 drücken.

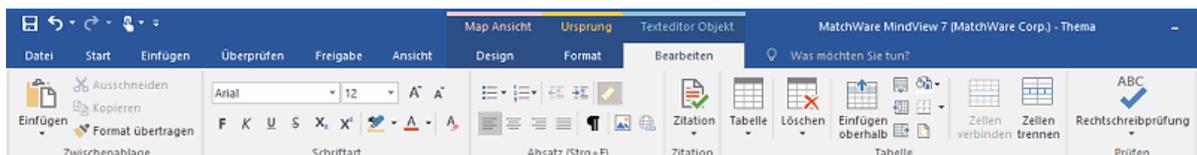
Diese Funktion ist nur in der Assistive Technology Edition (AT Edition) von MindView verfügbar.

Texteditor Objekt erzeugen

Der einfachste Weg, ein Texteditor Objekt zu erzeugen:

- Klicken Sie auf den Ursprung oder auf den Zweig, dem Sie das Texteditor Objekt anhängen wollen.
- Klicken Sie ins Fenster des Texteditors (oder drücken Sie **F8**) und beginnen mit dem Schreiben Ihres Textes.

Sobald Sie ins Texteditor-Fenster klicken, erscheint ein spezieller **Bearbeiten** Karteireiter am rechten Ende des Menübands. Dort kann das Texteditor Objekt als Ganzes formatiert werden.



- Sie können jetzt Text eintippen, Text aus der Zwischenablage einfügen oder sogar Text aus einer RTF Datei importieren (übers Kontextmenü).



Die können die Funktion **Prädiktive Vorschläge** verwenden, um Vorschläge für Wörter oder Phrasen zu bekommen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit prädiktiven Vorschlägen](#)".

- Falls nötig klicken Sie **Rückgängig**  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff, um den oder die zuletzt gemachten Schritte rückgängig zu machen.
- Wenn Ihr Text fertig gestellt ist, klicken Sie einfach außerhalb des Texteditor Fensters oder wählen einen anderen Zweig aus.



Wenn Sie den Bearbeitungsmodus verlassen haben, macht das Klicken von **Rückgängig** alle Veränderungen rückgängig, die seit dem Starten des Bearbeitungsmodus im Texteditor gemacht wurden.

Sobald Sie einen anderen Zweig bzw. ein anderes Element in der Map auswählen, wird das zuvor erzeugte Texteditor Objekt automatisch gespeichert und erscheint in der Objektliste des entsprechenden Zweigs. Außerdem erscheint rechts vom zugehörigen Zweig ein Büroklammer-Symbol , das auf das angehängte Objekt hinweist. Wird die Maus über dieses Symbol bewegt, erscheint eine PopUp-Liste, die alle diesem Zweig zugeordneten Objekte enthält.

 Texteditor-Objekte können auch mithilfe des Erfassen-Dialogs eingefügt werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Erfassen von Texten und Bildern](#)".

Hinzufügen eines Texteditor Objekts

Sie können ein weiteres Texteditor Objekt wie folgt dem Ursprung oder einem Zweig hinzufügen:

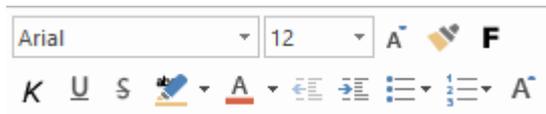
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Texteditor Objekt**  an der unteren Kante des Texteditors oder drücken Sie **Strg + F8**.

 Ist der Texteditor nicht sichtbar, können Sie ein Texteditor Objekt auch einem Ursprung oder Zweig hinzufügen, indem Sie **Start | Einfügen | Texteditor Objekt | Neu** oder **Einfügen | Text | Texteditor Objekt | Neu** im Hauptmenü oder **Einfügen | Texteditor Objekt | Neu** im Kontextmenü wählen.

Formatieren eines Texteditor Objekts

Das Bearbeiten des Textes in MindView funktioniert entsprechend den meisten Textverarbeitungen; deshalb werden Sie die meisten, im Folgenden aufgeführten Befehle wahrscheinlich kennen.

Mit Rechtsklick im Texteditor während der Bearbeitung wird oberhalb des Kontextmenüs eine kleine Toolbar mit den wichtigsten Formatoptionen aufgerufen. So können Sie Ihre Texte formatieren, ohne aufs Menüband zurückgreifen zu müssen.



- Um zu sehen, wofür ein bestimmtes Symbol dient, platzieren Sie einfach den Mauszeiger darüber und warten kurz, bis Sie seine Funktion angezeigt bekommen.



Um den kompletten Inhalt des Texteditor Objekts auszuwählen, drücken Sie die Tasten **Strg + A**.



Der **Einfügen** Button dient dazu, den Inhalt der Zwischenablage in den Text einzufügen. Klicken Sie auf den Pfeil unterhalb des Symbols, um auf die Funktion **Spezielles Einfügen** zuzugreifen, über die Sie definieren können, ob der Text in unformatierter Form oder in einem bestimmten Textformat (z.B. Rich Text Format (RTF)) eingefügt werden soll.

Mit **Format übertragen** können Sie die Formatierung von einem Textabschnitt auf einen anderen übertragen (kopieren). Platzieren Sie den Cursor in dem Textabschnitt, dessen Formatierung Sie übertragen wollen, klicken dann auf **Format übertragen** und wählen dann den Text aus, dem die Formatierung zugewiesen werden soll.



In diesen Feldern sehen Sie **Zeichensatz** und **Größe** des momentan ausgewählten Texts und können diese Werte ändern.

Anmerkung: Sie können eine voreingestellte Schriftart, Schriftgröße, Textfarbe und Seitenfarbe für alle Texteditor Objekte definieren. Das geschieht im MindView Optionen Dialog wie folgt:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Optionen**.
- Öffnen Sie die **Voreinstellungen**.
- Wählen Sie die gewünschten Optionen Im Bereich Texteditor.

Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

 Mit diesen Symbolen können Sie die **Schriftgröße** - ausgehend vom aktuellen Wert - verändern. Auch bei unterschiedlichen Ausgangswerte (größere und kleinere Buchstaben) werden diese dadurch nicht auf einen einheitlichen Wert gesetzt, sondern individuell vergrößert oder verkleinert.

 Diese Symbole dienen zum Setzen und Entfernen von **Textattributen** auf die übliche Weise. Sie können hier ausgewählte Zeichen auch hoch- oder tiefstellen.



Das erste dieser Symbole dient zum Ändern der **Farbe** des Hintergrunds des gewählten Textes, sodass dieser ausgewählt (hervorgehoben) erscheint. Das zweite Symbol dient zum Ändern der eigentlichen Textfarbe. Mit dem dritten Symbol entfernen Sie alle Formatierungen vom ausgewählten Text: Zurück bleibt der reine Text.



Diese Symbole dienen zum Erzeugen von **Aufzählungszeichen bzw. nummerierten Listen**. Setzen Sie den Cursor in den betreffenden Abschnitt oder an den Anfang einer neuen Zeile und klicken dann auf das entsprechende Symbol. Mit Klick auf den Pfeil neben dem Symbol können Sie zwischen verschiedenen Aufzählungszeichen und Nummerierungen wählen. Erneutes Klicken auf das Symbol entfernt die Formatierung wieder.



Dieses Symbol dient zum Vergrößern oder Verkleinern des **Einzugs** für den ausgewählten Abschnitt.



Um Seitenränder und Einzüge anzupassen, klicken Sie auf das **Lineal** Symbol (falls das Lineal nicht bereits angezeigt wird). Ziehen Sie die Marken für die Seitenränder  links und rechts am Lineal, um die Ränder zu verändern. Ziehen Sie die Einzugsmarke (voreingestellt direkt bei der Marke des linken Seitenrands platziert), um den voreingestellten Einzug zu definieren. Um einen Einzug für einen kompletten Absatz (inklusive der ersten Linie) zu definieren, setzen Sie die Einzug-Marke an die gewünschte Position und drücken am Anfang des Absatzes die Tabulator-Taste. Sie können Standard Tabulatorstopps definieren, indem Sie aufs Lineal klicken und die dadurch entstandene Marke an die gewünschte Position ziehen. Um Tabulatorstopps zu entfernen, ziehen Sie diese einfach aus dem Lineal heraus.



Diese Symbole dienen zum **Ausrichten** des aktuellen Abschnitts im Texteditor Objekt. Sie können den Text links ausrichten, zentrieren, rechts ausrichten oder ihn im Blocksatz ausrichten.



Mit Klick auf dieses Symbol werden alle **Steuerzeichen** in Ihrem Texteditor Objekt angezeigt, z.B. Zeilenwechsel oder Leerzeichen. Erneutes Klicken lässt die Steuerzeichen wieder verschwinden.



Mit Klick auf dieses Symbol fügen Sie ein **Bild** ins Texteditor Objekt ein.

Erzeugen eines Hyperlinks

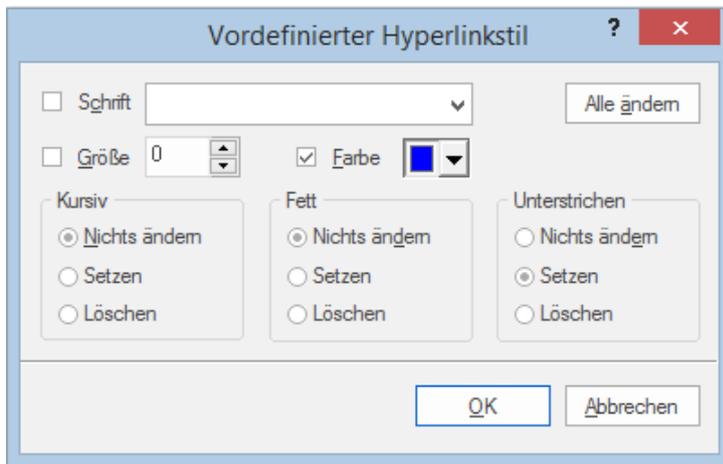
- Um den markierten Text in einen **Hyperlink** umzuwandeln, klicken Sie  oder drücken **Strg + H**. Damit erzeugen Sie einen Link zwischen dem markierten Text und einem externen Element, z.B. einer URL.



Wenn Sie stattdessen mit einem Online-Workspace verlinken wollen, klicken Sie auf den **Durchsuchen**-Button  im **Hyperlink**-Dialog und wählen den gewünschten Workspace im Untermenü aus. Es wird ein Dialog geöffnet, in dem Sie Ihre Zugangsdaten für den Online-Workspace eingeben können.

- Um einen Hyperlink zu bearbeiten, drücken Sie erneut **Strg + H** oder wählen **Hyperlink bearbeiten** aus dem Kontextmenü.
- Um einen Hyperlink zu löschen, wählen Sie **Hyperlink löschen** aus dem Kontextmenü.
- Um einen Hyperlink zu aktivieren, drücken Sie die **Strg** Taste, während Sie auf den Link klicken.

Sie können das Format des ausgewählten Hyperlinks als Voreinstellung für alle Hyperlinks setzen, indem Sie **Vordefinierter Hyperlinkstil** im Kontextmenü wählen.



- Wenn Sie **Nichts ändern** wählen, behält der Hyperlink die momentanen Attribute Kursiv, Fett und Unterstrichen.
- **Setzen** weist das entsprechende Attribut (z.B. Kursiv, Fett und Unterstrichen) dem Hyperlink zu.
- **Löschen** entfernt das entsprechende Attribut vom Hyperlink.

Sie können Schriftart, Größe und Farbe für den Text auch durch Eingabe eines Wertes und markieren der Box links vom Attribut zuweisen.

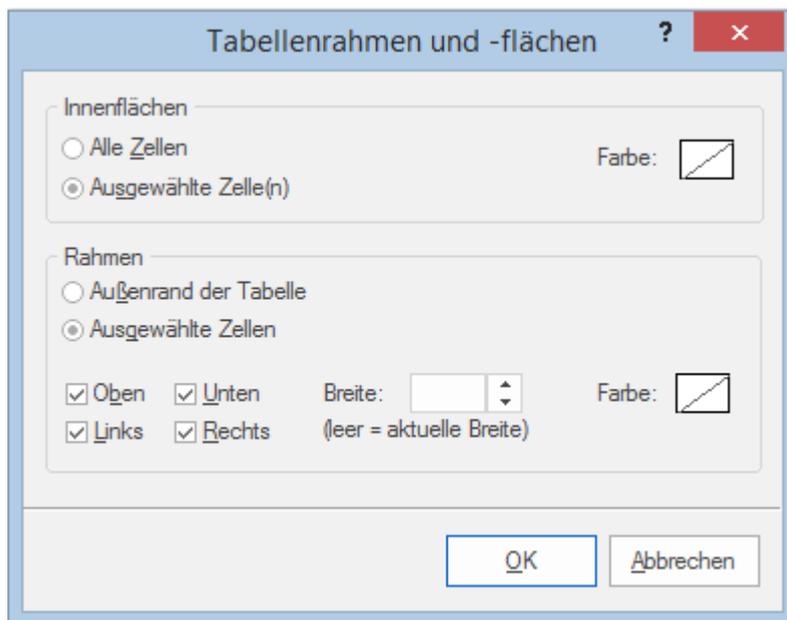
Die **Alle ändern** Schaltfläche ermöglicht die Zuweisung der Attribute für alle Hyperlinks.

Erzeugen einer Tabelle

Die nächste Gruppe von Symbolen bezieht sich auf Tabellen.



- Um eine Tabelle in ein Texteditor Objekt einzufügen, klicken Sie das **Tabelle** Symbol an und wählen die Anzahl von gewünschten Zeilen und Spalten aus. Die Tabelle wird an der aktuellen Position des Cursors eingefügt. Um die Höhe von Zeilen oder die Breite von Spalten zu ändern, ziehen Sie einfach die entsprechende Trennlinie entsprechend. Sie können Zeilen und Spalten auch später noch mit Hilfe des Befehls Einfügen hinzufügen.
- Um die komplette Tabelle zu löschen, klicken Sie auf den oberen Bereich des **Löschen** Symbols.
- Um die ausgewählte(n) Zelle(n), Zeile(n) oder Spalte(n) zu löschen, klicken Sie auf den Pfeil im unteren Bereich des **Löschen** Symbols und wählen den entsprechenden Befehl.
- Um eine Zeile oder eine Spalte einzufügen, setzen Sie den Cursor an die entsprechende Stelle und wählen den entsprechenden **Einfügen** Befehl.
- Um die Hintergrundfarbe der ausgewählten Zellen zu ändern, wählen Sie **Hintergrund** und dort die gewünschte Farbe aus.
- Um Zellrahmen hinzuzufügen oder zu löschen oder die Farbe zu ändern, wählen Sie **Rahmen**. Sie können die Farbe der Zellfüllung und des Rahmens auch ändern, indem Sie **Rahmen und Hintergrund** wählen, um nachfolgenden Dialog zu öffnen.



Sie können eine Hintergrundfarbe zu allen oder nur den ausgewählten Zellen der Tabelle hinzufügen. Sie können die Breite des Rahmens und seine Farbe nur für den linken, rechten, oberen und unteren Rand der Tabelle oder für jede Zeile einzeln definieren. Um die aktuelle Rahmenstärke beizubehalten, lassen Sie das 'Breite'-Feld einfach leer. Entsprechend lassen Sie die Farbefelder unverändert (diagonale Linie auf weißem Hintergrund), um die Farben unverändert zu lassen.

- Um Zellen zu verbinden, wählen Sie diese aus und wählen **Zellen verbinden**.
- Um eine Zelle in zwei Teile aufzuteilen, wählen Sie diese aus und wählen **Zelle trennen**.

Hinzufügen einer Zitation

MindView ermöglicht das Hinzufügen von Zitationen in Texten, um auf Referenzen im Literaturverzeichnis zu verweisen. Mehr zu diesem Thema finden Sie unter "[Arbeiten mit Quellen](#)" und "[Arbeiten mit Zitationen](#)".

Rechtschreibprüfung eines Texteditor Objekts



Um den Text im Texteditor Objekt bzgl. Rechtschreibung zu prüfen, wählen Sie **Rechtschreibprüfung**.

Klick auf den unteren Teil des Symbols ermöglicht das Wählen einer anderen Sprache und anderer Optionen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Rechtschreibprüfung](#)".

Auswahl eines Texteditor Objekts

Wenn dem Ursprung oder einem Zweig mehr als ein Texteditor Objekt zugewiesen ist, können Sie das gewünschte wie folgt auswählen:

- Klicken Sie auf den entsprechenden Karteireiter an der unteren Kante des Texteditors oder
- Bewegen Sie den Mauszeiger übers Büroklammer-Symbol  rechts vom Zweig und klicken das gewünschte Texteditor Objekt in der Pop-up Liste an oder
- Klicken Sie das gewünschte Texteditor Objekt in der Objektliste des Ursprungs oder Zweigs an.

Löschen eines Texteditor Objekts

- Um ein Texteditor-Objekt zu löschen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Büroklammer-Symbol  rechts der Zweigbeschriftung, wählen das gewünschte Texteditor-Objekt in der Popup-Liste aus und wählen **Löschen** aus dem Kontextmenü.

Sie können das Objekt auch in der Objektliste auswählen und es mit Druck der Löschen-Taste oder durch Auswahl von **Löschen** im dortigen Kontextmenü löschen.



Denken Sie daran: Wenn Sie ein Texteditor Objekt versehentlich löschen, können Sie dieses Löschen mit der Wahl von Rückgängig  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff oder durch Drücken von Strg + Z rückgängig machen.

Kommentare und Notizen einfügen

MindView erlaubt das Hinzufügen von Kommentaren und Notizen zu allen Elementen der Map, einschließlich der Arbeitsfläche, des Ursprungs und aller Zweige.

- **Kommentare**
- **Notizen**

 Zusätzlich zu Kommentaren und Notizen können Sie längere Texte auch über das Texteditor Objekt hinzufügen. mehr zu diesem Thema finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)".

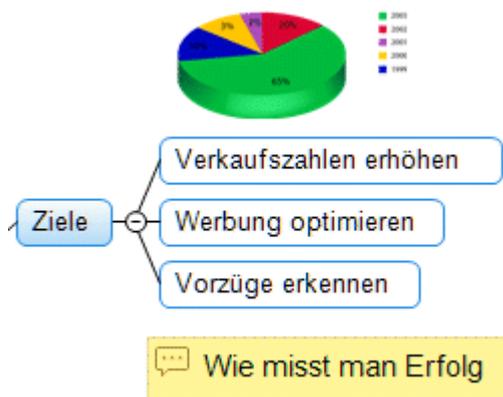
 Kommentare und Notizen kann man sich laut vorlesen lassen. Dazu klicken Sie das betreffende Element an und wählen **Überprüfen | Prüfen | Vorlesen**  (oder drücken **F5**). Sie können das Vorlesen unterbrechen, indem Sie das Symbol anklicken oder erneut F5 drücken. Um abzubrechen, halten Sie die Strg-Taste gedrückt, während Sie klicken oder F5 drücken.

Diese Funktion ist nur in der Assistive Technology Edition (AT Edition) von MindView verfügbar.

Kommentare



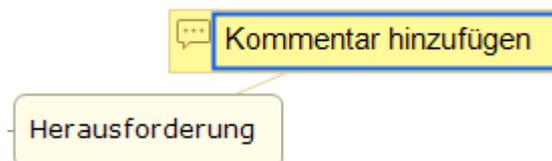
Kommentare sind kurze Anmerkungen, die jederzeit auf dem Bildschirm sichtbar sind. Sie können der Arbeitsfläche, dem Ursprung oder den Zweigen beliebig viele Kommentare hinzufügen.



Hinzufügen eines Kommentars zum Ursprung oder einem Zweig

- Wählen Sie den Ursprung oder Zweig aus, den Sie mit einem Kommentar versehen wollen und wählen dann **Einfügen | Text | Kommentar** im Hauptmenü oder **Einfügen | Kommentar** im Kontextmenü.

Dadurch öffnet sich ein kleines Fenster, in dem Sie den Kommentar eingeben können, und ein spezifischer Karteireiter **Format** erscheint rechts im Menüband.



 Voreingestellt wird der Text bei einer bestimmten Anzahl von Zeichen automatisch umbrochen. Wenn Sie bereits früher einen Zeilenwechsel erzwingen wollen, drücken Sie an der gewünschten Stelle **Strg + Enter**.

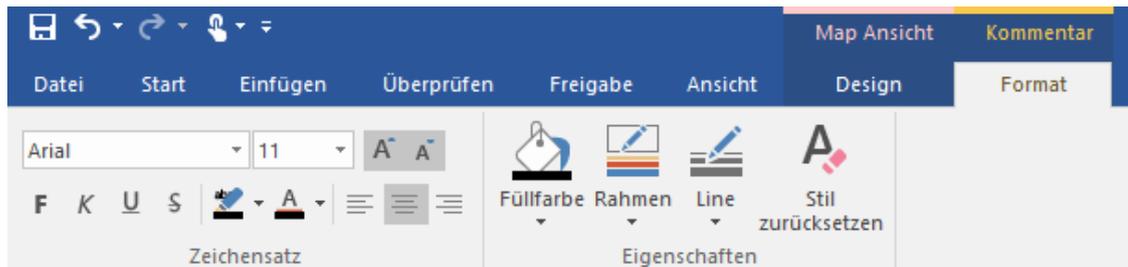
- Ist der Text fertig geschrieben, drücken Sie **Enter** oder klicken außerhalb des Kommentar-Fensters.

Jetzt sehen Sie, dass der Kommentar durch eine schmale, Linie mit dem zugehörigen Zweig verbunden ist.

Wenn nötig, können Sie den Kommentar an einen besser passenden Platz verschieben, indem Sie ihn mit der Maus oder der Pfeiltasten der Tastatur entsprechend ziehen.

- (optional) Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** rechts im Menüband.

Dieser Karteireiter enthält die Formatoptionen, die man dem Kommentar zuweisen kann.



- Bewegen Sie sich durch die verfügbaren Optionen in den verschiedenen Dialogen und probieren dabei den jeweiligen Effekt einfach aus.

Außer im Karteireiter Format können Sie den Kommentar auch im Dialog Eigenschaften ändern.

Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften des Kommentars: Karteireiter Allgemein](#)" und "[Eigenschaften des Kommentars: Karteireiter Text](#)" im Referenzteil. Eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften Dialogs finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)".

Einfügen eines Kommentars auf der Arbeitsfläche

- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen Sie **Einfügen | Kommentar** im Kontextmenü.

Wenn Sie einen Kommentar so der Arbeitsfläche zuweisen, ist er keinem Element zugewiesen - deshalb wird auch keine Verbindungslinie angezeigt.

Bei Bedarf können Sie den Kommentar mit der Maus an einen passenderen Platz ziehen - auch ein Zuweisen zu einem Element der Map ist möglich, indem Sie ihn über das entsprechende Element ziehen und dort loslassen. Für genaue Positionierung können Sie auch die Pfeiltasten der Tastatur verwenden.

Editieren eines Kommentars

- Um einen bereits vorhandenen Kommentar zu ersetzen, wählen Sie ihn durch Anklicken aus und schreiben einfach den neuen Text.

Sie können einen vorhandenen Kommentar auch editieren. Ähnlich wie bei Zweig-Beschriftungen gibt es dafür verschiedene Verfahren:

- Klicken Sie den Kommentar an und dann seinen Text an oder
- Klicken Sie den Kommentar an und drücken Sie die Taste **F2**, oder
- Rechtsklicken Sie den Kommentar und wählen **Text bearbeiten** in seinem Kontextmenü.

Wenn Sie sich im Bearbeiten Modus befinden:

- Platzieren Sie den Cursor dann an der gewünschten Position und editieren den vorhandenen Text.
- Ist das editieren beendet, drücken Sie **Enter** oder klicken außerhalb des Kommentars.

 Drücken von **Esc** während der Eingabe beendet den Bearbeitungsmodus ohne jede Änderung.

Lösen eines Kommentars

- Um einen Kommentar von einem Zweig oder dem Ursprung zu lösen, verwenden Sie die Option **Lösen** im Kontextmenü.

Damit gehört der Kommentar zu keinem Element mehr, sondern zur Arbeitsfläche.

Löschen eines Kommentars

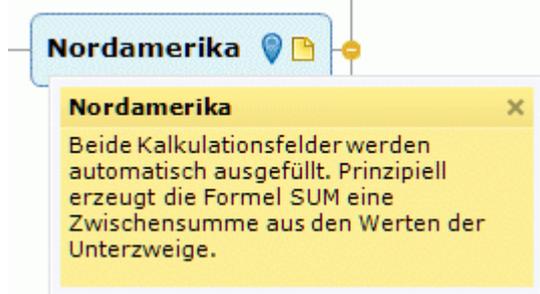
Um einen Kommentar zu löschen, wählen Sie ihn aus und wählen dann zwischen folgenden Möglichkeiten:

- Drücken Sie die Taste **Entf(ernen)** oder
- Wählen Sie **Start | Bearbeiten | Löschen**  im Hauptmenü oder
- Wählen Sie **Löschen** im Kontextmenü.

Notizen



Im Gegensatz zu Kommentaren sind Notizen normalerweise nicht sichtbar. Sie können Notizen an Ursprung oder beliebige Zweige anhängen, nicht jedoch an die Arbeitsfläche selbst. Notizen sind unter anderem als Gedächtnisstütze für den Designer während des Aufbaus der Map sinnvoll. So könnten Sie in einer Notiz zum Beispiel alle Punkte notieren, die Sie zum betreffenden Zweig noch hinzufügen wollen.



Anhängen einer Notiz

- Wählen Sie den Ursprung oder den Zweig aus, an den Sie eine Notiz anhängen wollen und **Einfügen | Text | Notiz** im Hauptmenü oder wählen **Einfügen | Notiz** im Kontextmenü.
 -  Sie können dazu auch **F11** drücken.
- Damit erscheint das Notizfenster - fertig zur Texteingabe.
- (optional) Sie können das Notiz-Fenster skalieren, indem Sie den Mauszeiger über eine der Fensterkanten bewegen und diese entsprechend ziehen.
- Wenn die Texteingabe beendet ist, drücken Sie die **Esc**-Taste, klicken außerhalb des Notizfensters oder klicken auf das Schließkreuz rechts oben im Notizfenster.

Damit erscheint rechts vom Zweig ein gelbes Notiz-Symbol , das darauf hinweist, dass dieser Zweig mit einer Notiz versehen ist. Wenn Sie den Mauszeiger über dieses gelbe Notiz-Symbol bewegen, öffnet sich das Notizfenster - die Notiz ist sichtbar. Wenn der Mauszeiger wieder wegbewegt, verschwindet die Notiz wieder und stattdessen ist der gelbe Punkt sichtbar.

Bei Bedarf können Sie eine Notiz an einen besseren Platz verschieben, indem Sie diese an ihrer Titelleiste mit der Maus entsprechend ziehen.

Bearbeiten einer Notiz

Sie können eine Notiz auf verschiedene Weise editieren:

- Klicken Sie auf das gelbe Notiz-Symbol neben dem Zweig oder
- Bewegen Sie den Mauszeiger über das gelbe Notiz-Symbol und klicken aufs Notizfenster oder
- Rechtsklicken Sie den Ursprung oder den Zweig, der die Notiz enthält und wählen **Einfügen | Bearbeiten | Notiz** im Kontextmenü.
 -  Alternativ können Sie auch **F11** drücken.

Löschen einer Notiz

Sie können auf zwei Arten löschen:

- Rechtsklicken Sie den Zweig, zu dem die Notiz gehört und wählen **Löschen | Notiz** im Kontextmenü.
- Rechtsklicken Sie die Titelleiste der geöffneten Notiz und wählen **Löschen** im Kontextmenü.

Symbole einfügen

 MindView erlaubt das Einfügen von Symbolen, die Sie in die Zweige einfügen und diese damit grafisch/optisch aufwerten oder auch - visuell - verschiedene Typen/Kategorien kennzeichnen können.

So können Sie z.B. das Team-Symbol  für alle Themen/Zweige der Map verwenden, in denen es um ein Gespräch mit anderen geht, oder das Uhr-Symbol  für alle Zweige, bei denen es einen bestimmten Termin gibt. Sie sollten allerdings nicht zu großzügig mit den Symbolen umgehen, um die Map übersichtlich zu halten.

Sie können außerdem spezielle Agile Projektmanagement-Symbole einsetzen, um den Sprint von Projekten in Ihrer Mind Map zu visualisieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit Agilen Projektsymbolen](#)" weiter unten.

Hinzufügen eines MindView-Symbols zu einem Zweig

- Wählen Sie den Zweig aus, dem Sie ein Symbol hinzufügen wollen.
- Klicken Sie auf den Symbole-Dialog oder wählen Sie **Ansicht | Anzeigen/Ausblenden | Dialoge | Symbole**, um ihn zu öffnen.
- Klicken Sie auf das gewünschte Symbol.



Damit erscheint das gewählte Symbol links von der Zweig-Beschriftung.

 Sie können so viele Symbole wie gewünscht aus dem Standardset aussuchen. Bei den anderen Sets können Sie aber nur jeweils ein Symbol aussuchen. Wenn Sie z.B. ein Symbol "Priorität 3" für einen Zweig ausgewählt haben und dann zusätzlich das "Priorität 5 Symbol" wählen, wird das erste durch das letzte ersetzt.

 Wenn Sie einem Zweig ein Symbol außerhalb des Standardsets zugewiesen haben und es anklicken, wird es automatisch durch das nächste in der Reihe im Set ersetzt. Wenn Sie z.B. das Symbol für Priorität 3 gewählt haben und es dann anklicken, wird es zu "Priorität 4" usw. bis zum Ende der Möglichkeiten (Priorität 9). Danach folgt wieder Priorität 1. Sie können ein Symbol auch durch eines aus dem gleichen Set ersetzen, indem Sie das Symbol auf dem Zweig auswählen, es rechtsklicken und **Symbol ersetzen** aus dem Kontextmenü wählen und dann das gewünschte aussuchen.

Entfernen eines Symbols

Sie können Symbole auf drei Arten entfernen:

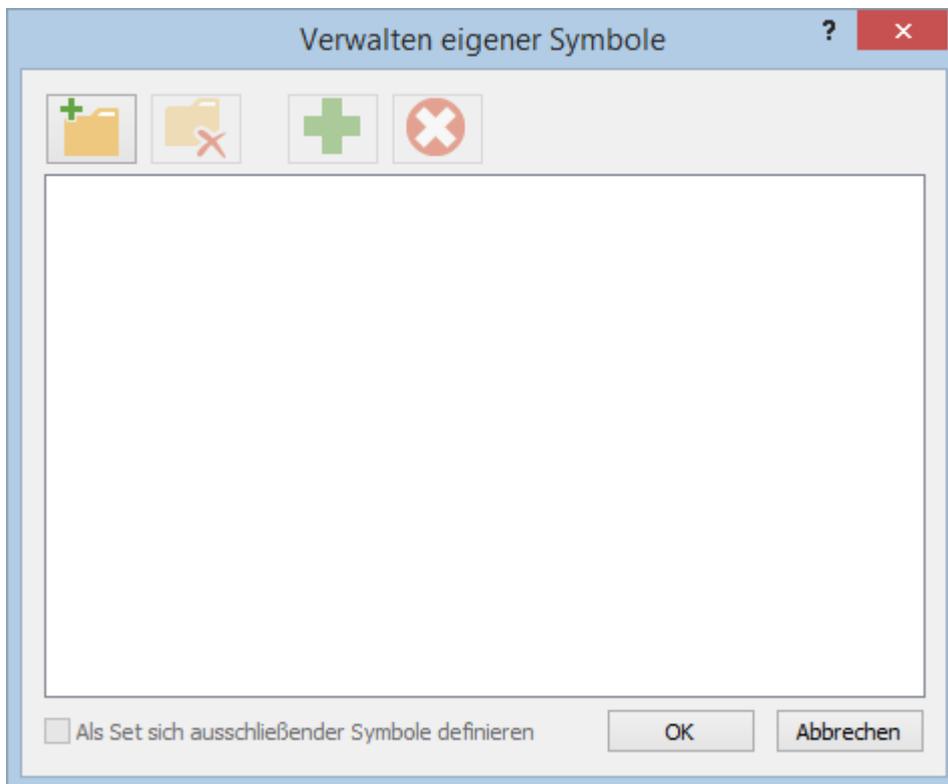
- Klicken Sie auf das Symbol. Um es auszuwählen und wählen **Symbol löschen** im Kontextmenü.
Sie können auch **Alle Symbole löschen**, um alle Symbole des Zweigs auf einmal zu entfernen.
- Rechtsklicken Sie auf den Zweig und wählen **Löschen | Symbole** und wählen das zu löschende Symbol durch Anklicken aus oder wählen Sie Alle, um alle Symbole zu entfernen.
- Wählen Sie den Zweig aus und klicken dann das zu löschende Symbol im Symbole-Dialog an.

Verwalten von eigenen Symbol-Sets

MindView erlaubt außerdem das Erzeugen und Verändern von eigenen Symbol-Sets.

- Klicken Sie auf **Eigene Symbole** am unteren Ende des Dialogs.

Der Dialog zum Verwalten von eigenen Symbolen erscheint.



- Klicken Sie auf **Symbol-Set erzeugen**  , um ein neues Set von Symbolen zu erzeugen.
- (optional) Wenn Ihr neues Symbol-Set einander ausschließende Symbole enthalten soll (Es kann pro Zweig immer nur ein einziges Symbol aus dem Set ausgewählt werden), aktivieren Sie **Als Set sich ausschließender Symbole definieren**.

- Klicken Sie auf **Symbol hinzufügen**  , sich durch die Ordner zu bewegen und dort die Symbole auszuwählen, die zum Set hinzugefügt werden sollen.
- (optional) Um ein eigenes Symbol umzubenennen, rechtsklicken Sie es und wählen **Umbenennen**.

Damit erscheint Ihr eigenes Set von Symbolen im Symbole-Dialog.

 Wenn Sie eine Mind Map mit eigenen Symbolen an andere Anwender weitergeben, sehen diese die Symbole ebenfalls, wenn sie die Mind Map auf ihrem Computer öffnen. Die eigenen Symbole werden dort am Ende des Symbole-Dialogs unter 'andere Symbole' (spezielles Set) angezeigt.

Arbeiten mit Agilen Projektsymbolen

Wenn Sie mit agilen Projektmanagement-Methoden arbeiten, können Sie Symbole verwenden, die verschiedene Zweige als Projekt-Sprints in Ihrer Mind Map identifizieren.

Auf diese Weise als Sprints gekennzeichnete Zweige werden beim Erstellen von Projektberichten dort im Agilen Bereich aufgeführt. Mehr dazu finden Sie unter "[Projektberichte erstellen](#)".

Bilder einfügen

In MindView können Sie Bilder zur Arbeitsfläche, zum Ursprung sowie zu allen Zweigen und Unterzweigen hinzufügen.

Da sich bei allen entsprechenden Untersuchungen herausgestellt hat, dass man sich mit Hilfe von Bildern besonders gut an Dinge erinnern kann, sollten Sie, wo immer sich das anbietet, in Ihrer Map mit Bildern arbeiten.

Bilder können auf drei verschiedene Arten eingebunden werden:

- **Zweighbilder**



Ein Zweigbild "sitzt" zentral auf dem Ursprung oder dem Zweig, zu dem es gehört. Zu Ursprung und Zweigen kann jeweils nur ein Zweigbild zugeordnet werden.

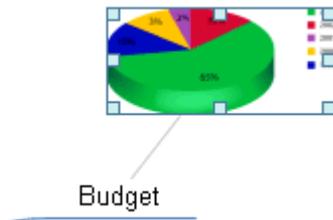
Es bietet sich oft an, den Ursprung mit einem solchen Zweigbild zu versehen, um auch grafisch darzustellen, worum es in der Map geht (siehe unten).



- **Verbundene Bilder**



Im Gegensatz zu Zweigbildern können Verbundene Bilder beliebig auf der Arbeitsfläche platziert werden. Verbundene Bilder können mit dem Ursprung oder Zweigen verbunden, oder einfach frei auf der Arbeitsfläche platziert werden.



- **Angehängte Bilddateien**



In MindView können auch eine ganze Reihe von Objekten an den Ursprung oder die Zweige der Map 'angehängt' werden, z.B. Textdateien, Videos, Bilder, Flashdateien und so weiter. Diese Dateien können nicht nur innerhalb von MindView aufgerufen, sondern auch beim Export 'mitgenommen' werden, z.B. beim Export als HTML. Mehr zu angehängten Bilddateien erfahren Sie unter "[Objekte anhängen](#)".

Einfügen von Bildern

Einfügen eines Zweigbildes in den Ursprung oder einen Zweig

- Wählen Sie den Ursprung oder den Zweig aus, dem Sie ein Zweigbild zuweisen wollen; dann wählen Sie **Einfügen | Bilder | Zweigbild** im Hauptmenü oder **Einfügen | Zweigbild** im Kontextmenü.



Alternativ können Sie auch **Start | Einfügen | Zweigbild** im Hauptmenü wählen.

- Wählen Sie im 'Öffnen'-Dialog das gewünschte Bild.

Das Bild wird dadurch am Ursprung oder Zweig eingefügt. Seine Position wird durch den verwendeten Stil für die Map festgelegt.

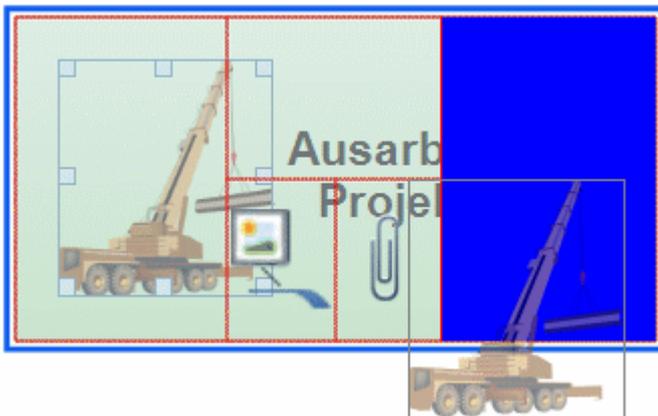
💡 Sie können das Zweigbild auch direkt aus der Zwischenablage einfügen: Wählen Sie dazu den Zweig oder Ursprung aus und wählen **Einfügen** oder drücken **Strg + V**. Zweigbilder können auch mithilfe des Erfassen-Dialogs eingefügt werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Erfassen von Texten und Bildern](#)".

- (optional) Skalieren des Bildes. Wählen Sie das Bild durch Anklicken aus und bewegen dann den Mauszeiger dazu über eine Kante des Bildes, bis er sich in einen Doppelpfeil ändert und ziehen Sie das Bild auf die gewünschte Größe.

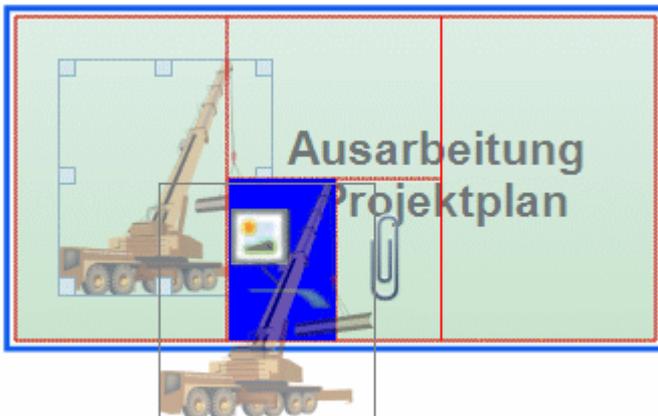
Falls nötig, können Sie das Bild auf seine ursprüngliche Größe in der Map zurücksetzen. Siehe "Bildeigenschaften" weiter unten.

Sie können außerdem die Position des Zweigbilds relativ zur Zweigbeschriftung ändern, sodass es statt darüber zum Beispiel links oder rechts davon angezeigt wird:

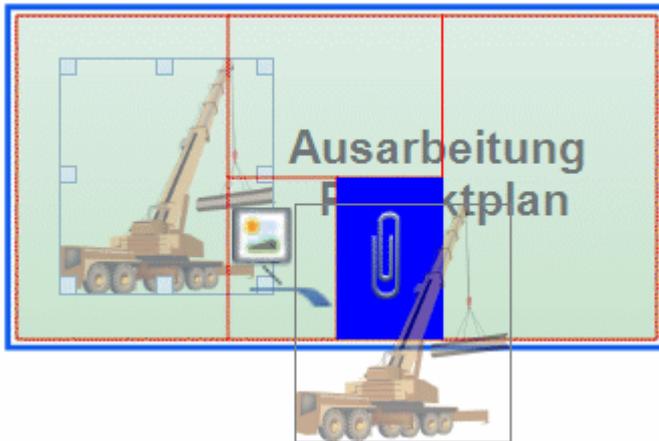
- Klicken Sie auf das Zweigbild, um es auszuwählen, und ziehen es dann über die Zweigbeschriftung. Dadurch sehen Sie eine Vorschau der möglichen Positionen. Lassen Sie das Bild über einer der blauen Flächen (links, rechts oder über der Zweigbeschriftung) los, um es entsprechend zu platzieren.



Wenn Sie das Bild auf der schmalen, blauen Fläche links unterhalb der Zweigbeschriftung loslassen, wird es dadurch zum Verbundenen Bild.



Wenn Sie das Bild auf der schmalen, blauen Fläche rechts unterhalb der Zweigbeschriftung loslassen, wird es dadurch zum angehängten Bildobjekt.



Auf die gleiche Weise können Sie ein Bild auch einem anderen Zweig zuweisen.

Verbundenes Bild dem Ursprung oder einem Zweig zuweisen

- Wählen Sie den Ursprung oder den Zweig aus, dem Sie ein Verbundenes Bild zuweisen wollen und wählen dann **Einfügen | Bilder | Verbundenes Bild** im Hauptmenü oder **Einfügen | Verbundenes Bild** im Kontextmenü.
- Wählen Sie das gewünschte Bild im 'Öffnen'-Dialog aus.
Das Bild erscheint damit auf dem Bildschirm, es wird, wenn nötig, kleiner als im Original skaliert.
- (optional) Sie können das Bild wie oben beschrieben skalieren. Sie können das Bild auch an einen anderen, besser geeigneten Platz auf der Arbeitsfläche ziehen. Sie können für genaue Positionierung auch die Pfeiltasten der Tastatur verwenden.

Eine dünne Linie verbindet das Bild jetzt mit dem Ursprung oder Zweig, zu dem es gehört.

Verbundenes Bild auf der Arbeitsfläche platzieren

- Klicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Einfügen | Bilder | Verbundenes Bild** im Hauptmenü oder **Einfügen | Verbundenes Bild** im Kontextmenü.
- Wählen Sie im 'Öffnen' Dialog das gewünschte Bild aus.

Wenn Sie ein Verbundenes Bild auf der Arbeitsfläche platzieren, ist es mit keinem Element der Map verbunden, d.h. es ist auch keine graue Linie sichtbar.

- (optional) Wie oben beschrieben, können Sie auch hier das Bild nach Belieben skalieren oder verschieben. Sie können es auch nachträglich einem Zweig zuweisen, indem Sie es darüber ziehen und dort loslassen.

Ziehen von Bildern

Statt wie oben beschrieben, können Sie Bilder auch direkt aus dem Bilder-Dialog, dem Windows Explorer oder dem Windows Desktop in die Map ziehen.



Eine komplette Beschreibung des Bilder-Dialogs und Bilder-Katalogs finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Bilder-Katalog](#)".

Ziehen eines Bildes auf den Ursprung oder einen Zweig

- Ziehen Sie das Bild einfach aus dem Bilder-Dialog, dem Windows Explorer oder vom Windows Desktop ins Dokument und lassen es über dem gewünschten Ursprung oder Zweig los - sobald dieser ausgewählt erscheint.
Voreingestellt wird dadurch ein Zweigbild erzeugt. Wenn nötig, können Sie dieses Zweigbild in ein Verbundenes Bild ändern, indem Sie das Zweigbild rechtsklicken und **Lösen | Zweigbild** im Kontextmenü wählen.

Ziehen eines Bildes auf die Arbeitsfläche

- Ziehen Sie das Bild einfach aus dem Bilder-Dialog, dem Windows Explorer oder vom Windows Desktop ins Dokument und lassen an der gewünschten Stelle der Arbeitsfläche los.

Verschieben von Bildern

Wenn nötig kann ein Bild sehr einfach von einem Zweig zu einem anderen verschoben werden.

- Um ein Zweigbild von einem Zweig zu einem anderen zu verschieben, klicken Sie es an, um es auszuwählen, ziehen es über den anderen Zweig und lassen es über einer der blauen Vorschau-Flächen - wie oben beschrieben - los: links, rechts oder oberhalb der Zweigbeschriftung.

Sie können ein Zweigbild auch zum Verbundenen Bild machen, indem Sie es über dem linken Teil der schmalen, blauen Fläche unterhalb der Zweigbeschriftung loslassen. Ein angehängtes Bildobjekt erhalten Sie, wenn Sie es über der oder indem Sie es über der schmalen, blauen Fläche rechts unterhalb der Zweigbeschriftung loslassen

Wenn Sie ein Zweigbild weg vom Zweig ziehen und über einer leeren Fläche loslassen, wird es zum unabhängigen Verbundenen Bild (also ohne Verbindung zu einem speziellen Zweig).

- Um ein Verbundenes Bild von einem Zweig auf einen anderen zu ziehen, klicken Sie es an, um es auszuwählen, und ziehen es zum anderen Zweig. Lassen Sie es über dem linken Teil der schmalen, blauen Fläche unterhalb der Zweigbeschriftung los.

Sie können ein Verbundenes Bild auch zum Zweigbild machen, indem Sie es über einer der anderen blauen Flächen loslassen (links, rechts oder oberhalb der Zweigbeschriftung).

Lösen von Bildern

Lösen eines Zweigbildes

- Um ein Zweigbild zu lösen, Wählen Sie den zugehörigen Zweig aus und wählen dann **Lösen | Zweigbild** aus dessen Kontextmenü.

Lösen eines Verbundenen Bildes

- Ein Verbundenes Bild, das mit dem Ursprung oder einem Zweig verbunden ist, können Sie von diesem lösen, indem **Lösen** im Kontextmenü wählen.

Das Bild ist dadurch der Arbeitsfläche zugehörig, nicht mehr dem Ursprung oder einem Zweig.

Ersetzen von Bildern

Ersetzen eines Zweigbildes

Sie können ein Zweigbild durch ein andere ersetzen, indem Sie wie folgt vorgehen:

- Wählen Sie den Zweig, zu dem das Bild gehört, aus.
- Drücken Sie die **Strg** Taste, während Sie den Zweig doppelklicken.

Der Öffnen Dialog erscheint, in dem Sie ein anderes Bild auswählen können.

Ersetzen eines Verbundenen Bildes

- Doppelklicken Sie auf das Verbundenen Bild.

Der Öffnen Dialog erscheint, in dem Sie ein anderes Bild auswählen können.

Löschen von Bildern

Löschen eines Zweigbildes

Sie können ein Zweigbild auf zwei Arten löschen:

- Klicken Sie den Zweig, zu dem das Bild gehört an und fahren dann so fort:
 - Klicken Sie auf das Bild selbst (Griffe zum Skalieren werden sichtbar) und drücken **Löschen** oder
 - Wählen Sie **Löschen | Zweigbild** im Kontextmenü des Zweigs.



Wenn Sie aus Versehen die Entfernen-Taste drücken, wird der ganze Zweig gelöscht. Sie können ihn wiederherstellen, indem Sie Rückgängig  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff wählen oder Strg + Z drücken.

Löschen eines Verbundenen Bildes

Um ein Verbundenes Bild zu löschen, wählen Sie es aus und:

- Drücken **Entf(ernen)** oder
- Wählen **Start | Bearbeiten | Löschen**  im Hauptmenü oder
- Wählen **Löschen** im Kontextmenü.

Bildeigenschaften

Bilder besitzen Eigenschaften, die Sie im Eigenschaft Dialog ändern können.

Zweige, die Zweigbilder enthalten, haben in ihrem Eigenschaften Dialog einen speziellen Karteireiter, der die Bildeigenschaften enthält. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Bild](#)".

Genauerer speziell zu diesem Thema finden Sie unter "[Eigenschaften des Verbundenen Bildes: Karteireiter Allgemein](#)" und "[Eigenschaften des Verbundenen Bildes: Karteireiter Bild](#)". Allgemeines wird unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)" beschrieben.



Ist der Eigenschaften Dialog nicht sichtbar, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.

Einfügen von Aufgabendaten



In MindView können Sie Aufgaben- und zeitbezogene Informationen zu beliebigen Zweigen Ihrer Mind Map hinzufügen, um verschiedene Dokument-Typen, z.B. Zeitleisten, Aufgabenlisten und Projektpläne zu erzeugen.

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie man Aufgabeninformationen zu Zweigen Ihres Dokuments hinzufügt, um entweder eine einfache Aufgabenliste oder einen Projektplan zu erzeugen. Weitere Information zum Einfügen von Zeitinfos zu Zweigen finden Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)".

Während Sie einerseits Aufgabeninformationen auch in speziellen Ansichten, z.B. in der Gliederungsansicht (Aufgabenlisten und Projektpläne) und in der Gantt Ansicht (nur Projektpläne) direkt hinzufügen können, erlaubt der hier beschriebene **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog, Aufgabeninformationen zu Zweigen hinzuzufügen, während Sie Ihr Dokument in einer der Standard Map Ansichten anzeigen lassen.

Aufbau einer Aufgabenliste

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Aufgaben/Zeitleiste** rechts am Rand der Arbeitsoberfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Aufgaben/Zeitleiste-Dialog**, um den Dialog anzuzeigen.
- Stellen Sie sicher, dass der Dokumenttyp auf **Aufgabenmanagement** gestellt ist.
- Wählen Sie den Zweig aus, zu dem Sie Aufgabeninformationen hinzufügen möchten.
- (optional) Geben Sie ein Datum für den **Beginn** ein.
- (optional) Geben Sie Datum für das **Ende** ein.
- (optional) Wählen Sie eine **Priorität** Stufe.
- (optional) Wählen Sie einen Prozentwert aus, der anzeigt, wie weit die Aufgabe bereits **Fertig** ist.
- (optional) Weisen Sie der Aufgabe **Ressourcen** zu, wobei deren Namen durch Semikola (Strichpunkte) getrennt werden müssen.

Sie können auch den Ressourcen Button rechts des Feldes anklicken, um den Dialog der Aufgaben-Ressourcen zu öffnen. Mehr dazu, wie man mit diesem Dialog arbeitet und wie man eine globale Aufgabenliste anlegt, finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)" im Kapitel 'Gantt Ansicht'.
- Wiederholen Sie diese Schritte, um Aufgabeninformationen zu anderen Zweigen hinzuzufügen.

- (optional) Um die Aufgabeninformationen direkt bei den Zweigen der Mind Map anzuzeigen, wählen Sie die Option **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  (oder rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche, wählen dort **Anzeigen/Ausblenden**) und wählen die Felder im Untermenü aus, die angezeigt werden sollen.



Sie können die Felder auch auf einzelnen Zweigen anzeigen bzw. Ausblenden, indem Sie auf das Symbol **Anzeigen/Ausblenden** im Karteireiter **Format** klicken (oder die Option **Anzeigen/Ausblenden** im Kontextmenü wählen).

Es ist auch möglich, die Zweigdaten zu formatieren, d.h. in der Map auf verschiedene Weise anzuzeigen. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

Sie können die Zeitinformationen, die Sie einem Zweig zugewiesen haben, jederzeit löschen, indem Sie den Zweig auswählen und den Button **Zeiten löschen** klicken.

Wenn Sie fürs erste alle entsprechenden Werte eingegeben haben, können Sie das Ergebnis in Form einer Tabelle in der Gliederungsansicht anzeigen und dort (übersichtlicher) weiter bearbeiten. Außerdem können Sie eine chronologische Anzeige der Aufgaben entlang einer Zeitachse aufrufen, indem Sie auf die Zeitleistenansicht schalten. Mehr zu diesen beiden Ansichten finden Sie unter "[Arbeiten mit der Gliederungsansicht](#)" und "[Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht](#)".

Sie können auch eine bereits existierende Aufgabenliste aus Microsoft Outlook importieren oder Ihre Aufgabenliste dorthin exportieren. Außerdem ist das Synchronisieren von verschiedenen Versionen der gleichen Aufgabenliste (gespeichert in einem der beiden Programme) möglich.

Mehr zur entsprechenden Vorgehensweise finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)" und "[Import von Microsoft Outlook](#)".

Aufbau eines Projektplans

Unter einem Projektplan versteht man eine Reihe von mit einander zusammenhängenden Aufgaben, die in einer bestimmten Reihenfolge erledigt werden müssen.

Die MindView Gantt Ansicht ist eine spezielle Ansicht, die zum Erzeugen, Bearbeiten und dem Management von Projektplänen dient - entsprechend den Regeln des Projektmanagements. Es ist die optimale Ansicht, wenn es darum geht, einen Projektplan zu bearbeiten, da sie unverzüglich die Konsequenzen von Änderungen auf den Plan insgesamt anzeigt.

Es gibt zwei wichtige Unterschiede in der Art und Weise, wie MindView eine einfache Aufgabenliste und in Abgrenzung dazu einen Projektplan handhabt:

- In einem Projektplan werden alle übergeordneten Zweige zu übergeordneten Aufgaben bzw. Unterzweige bzw. Aufgaben. Beginn, Ende und damit die Dauer dieser übergeordneten Aufgaben werden automatisch durch die darin zusammengefassten Unter-Aufgaben errechnet und können manuell nicht geändert werden.
- In einem Projektplan können Aufgaben nur innerhalb der Projekt-Gesamtzeit erscheinen, die im Projektkalender und den Ressourcenkalendern definiert wurde.

Eine vollständige Beschreibung der Gantt Ansicht, u. a., wie man einen Projektplan aufbaut, finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)" und den folgenden Beschreibungen im Kapitel "Gantt Ansicht".

Der hier beschriebene Aufgaben/Zeitleiste Dialog stellt eine Alternative beim Ansehen und Bearbeiten der Informationen dar, die den Aufgaben Ihres Projektplans zugewiesen sind. Er ist vor allem dann wichtig, wenn Sie sich Ihr Projekt eben momentan nicht in der Gantt Ansicht, sondern in einer der klassischen Mind Map-Ansichten anschauen wollen. Ist das Brainstorming beendet, können Sie zur Gantt Ansicht wechseln und von den speziellen Möglichkeiten beim Projektmanagement profitieren, die MindView hier bietet.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Aufgaben/Zeitleiste** rechts am Rand der Arbeitsoberfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Aufgaben/Zeitleiste-Dialog**, um den Dialog anzuzeigen.
- Stellen Sie sicher, dass der Dokumenttyp auf **Projektmanagement** gesetzt ist.
- Wählen Sie einen Zweig aus, zu dem Sie Aufgabeninformation hinzufügen möchten.
- (optional) Geben Sie eine **Dauer** ein. Sie können mit der Dropdown-Liste rechts zwischen verschiedenen Zeitformaten wählen (Minuten, Stunden, Tage, Wochen, Monate).

Detaillierte Informationen über die verschiedenen Möglichkeiten, eine Dauer festzulegen - und darüber, wie MindView diese Werte innerhalb eines Projektplans verwendet, erfahren Sie unter "[Aufgabendauer Eingeben](#)" in "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)" (Gantt Ansicht).

Obwohl es möglich ist, Start- und Enddaten für Projektaufgaben einzugeben, wird dies nicht empfohlen, solange Sie sich nicht 100% klar sind, was Sie damit eigentlich definieren. Normalerweise ist es besser, MindView die Start- und Enddaten automatisch aus dem Projektstart, den Aufgabendauern und den Aufgaben-Links, die Sie ggf. in der Gantt Ansicht definiert haben, berechnen zu lassen. Genauere Infos darüber, wie MindView Start- und Enddaten in einem Projektplan verwaltet, bekommen Sie unter "[Eingeben von Start- und Enddaten](#)" in "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)" (Gantt Ansicht).

- (optional) Wählen Sie eine **Priorität** Stufe.
- (optional) Wählen Sie einen Prozentwert aus, der anzeigt, wie weit die Aufgabe bereits **Fertig** ist.
- (optional) Weisen Sie der Aufgabe **Ressourcen** zu, wobei deren Namen durch Semikola (Strichpunkte) getrennt werden müssen.

Sie können auch den Ressourcen Button rechts des Feldes anklicken, um den Dialog der Aufgaben-Ressourcen zu öffnen. Mehr dazu, wie man mit diesem Dialog arbeitet und wie man eine globale Aufgabenliste anlegt, finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)" im Kapitel 'Gantt Ansicht'.

- Wiederholen Sie diese Schritte, um Aufgabeninformationen zu anderen Zweigen hinzuzufügen.

Aufgaben/Zeitleiste [X]

Dokumenttyp
 Projektmanagement [v]
 Erforderlich zum Erzeugen von Gantt Projekten (Zeitskala von 1984 bis)

Zeitinformation
 Dauer: 7 Tage [↑] [↓] Tage [v]
 Beginn: 24.04.2017 [📅]
 Ende: 02.05.2017 [📅]

Aufgabeninformation
 Priorität: 500 [v]
 Fertigstellung: 0% [v]
 Ressourcen: IT Management [📄]
 [📄] [Aufgabeninformation...](#)

Projekt
 [📄] [Projektinformation...](#)
 [📅] [Projektkalender...](#)
 [📄] [Projektressourcen...](#)

Aufgaben/Zeitleiste
 Bilder
 Symbole
 Kalkulation

- (optional) Um die Aufgabeninformationen direkt bei den Zweigen der Mind Map anzuzeigen, wählen Sie die Option **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  (oder rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche, wählen dort **Anzeigen/Ausblenden**) und wählen die Felder im Untermenü aus, die angezeigt werden sollen.

 Sie können danach die Felder auch auf einzelnen Zweigen anzeigen bzw. Ausblenden, indem Sie auf das Symbol **Anzeigen/Ausblenden** im Karteireiter **Format** klicken (oder die Option **Anzeigen/Ausblenden** im Kontextmenü wählen).

Es ist auch möglich, die Zweigdaten zu formatieren, d.h. in der Map auf verschiedene Weise anzuzeigen. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

MindView erlaubt den Export Ihrer Projektpläne zum Weiterbearbeiten in Microsoft Project. Außerdem können bereits existierende Microsoft Project Dateien in die Gantt Ansicht importiert werden, direkt aus Microsoft Project oder übers Microsoft Project XML Format.

Mehr Informationen über das Exportieren und Importieren direkt aus Microsoft Project finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft Project](#)" und "[Import von Microsoft Project](#)". Für den Export und Import übers XML Format lesen Sie unter "[Exportieren als XML](#)" und "[Import von XML](#)" nach.

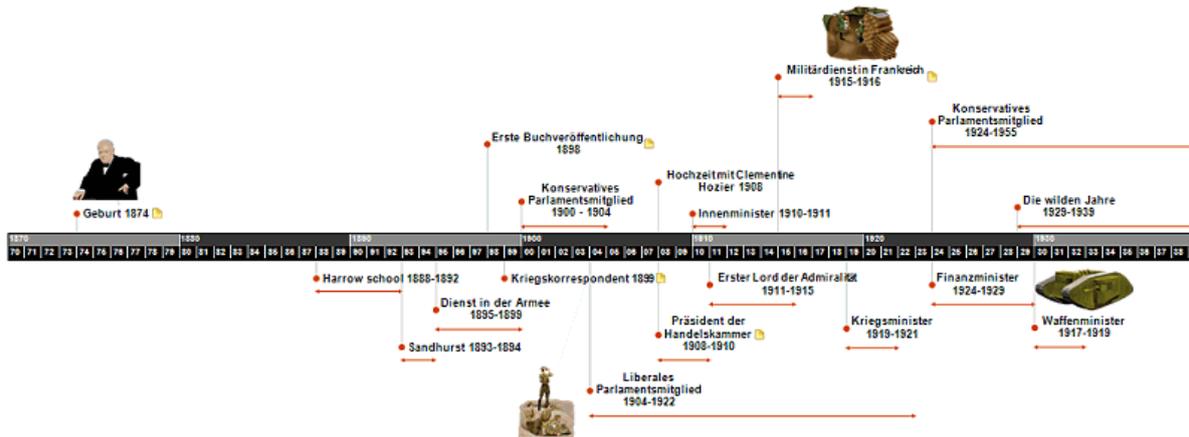
Einfügen von Zeitleiste-Daten

MindView erlaubt das Ein- bzw. Hinzufügen von Zeitinformationen zu jedem Zweig des Dokuments, um daraus verschiedene Dokumenttypen, z.B. Zeitleisten, Aufgabenlisten oder Projektpläne, zu generieren.

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie man Zeigen des Dokuments Zeitinformationen hinzufügt, wenn daraus eine Zeitleiste werden soll.

Informationen zur Eingabe von Daten für Aufgabenlisten und Projektpläne finden Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".

Eine MindView Zeitleiste ist ein Element, das Ereignisse in chronologischer Reihenfolge auf einer horizontalen Achse anzeigt - wie hier zu sehen:



Eine komplette Beschreibung der Zeitleisten-Ansicht finden Sie unter "[Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht](#)". Dort wird auch erklärt, wie Sie Ihre Zeitleisten-Ansichten präsentieren und exportieren können.

Während Sie auch direkt in der Zeitleistenansicht arbeiten können, um eine Zeitleiste aufzubauen, erlaubt der **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog, der hier beschrieben wird, die Eingabe von Zeitdaten noch während des Brainstorming in einer der Standard Map Ansichten.

Auswahl eines Zeittyps

Unabhängig davon, ob Sie sich in einer der Standard Map Ansichten oder in der Zeitleisten-Ansicht befinden, ist das erste, was bzgl. der Zeitleiste festgelegt werden muss, der "Zeittyp" des Dokuments. Erst dann können Sie einem Zweig Zeitinfos für eine Zeitleiste hinzufügen.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Aufgaben/Zeitleiste** rechts der Arbeitsfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Aufgaben/Zeitleiste**, um den Dialog zu öffnen.
- Wählen Sie den Dokumenttyp **Zeitleiste** im ersten Feld.
- Wählen Sie den **Zeittyp** für Ihr Dokument. Der voreingestellte Zeittyp ist 'Standard'.

In MindView können Sie in Zeitleisten Projekten zwischen verschiedenen Zeittypen wählen, um unterschiedliche Zeitabschnitte optimal darstellen zu können.

Standard: Verwenden Sie diesen Zeittyp für "normale" Daten und Zeiten. Er eignet sich auch für historische Zeitabschnitte, wenn Sie keine Daten vor Christi Geburt benötigen. Sie können hier Jahr, Monat, Tag und Zeit eingeben. Der verfügbare Zeitraum reicht von 1 n. Chr. bis 3.000 n. Chr.

Historisch: Wählen Sie diesen Zeittyp für historische Daten. Sie können das Jahr (vChr oder nChr) sowie den Monat und den Tag (keine Zeit) wählen. Der Bereich reicht von 5.000.000 vChr bis 3.000 nChr.

Geologisch: Wählen Sie diesen Typ für astronomische, geologische oder prähistorische Ereignisse. Sie können Daten in Jahrtausenden oder Jahrmillionen eingeben. Dezimalzahlen sind dabei erlaubt, der Bereich ist $\pm 20.000.000.000$.

Täglich: Verwenden Sie diesen Typ, wenn Sie nummerierten Tagen (ohne spezielles Datum oder spezielle Wochentage) Zeiten zuordnen wollen. Auf diese Weise könnten Sie z.B. den Lebenslauf eines Insekts oder einen speziellen Prozess beschreiben. Sie können einen Tag als Nummer sowie eine Zeit eintragen: Tag 1 ist der erste Tag, Tag 17 der siebzehnte, Tag -3 ist der dritte Tag vor dem ersten Tag usw. Der verfügbare Bereich ist $\pm 1.000.000$.

Wöchentlich: Verwenden Sie diesen Typ, wenn Sie Wochen (nummeriert, ohne spezielles Datum) Daten und Zeiten zuordnen wollen. Sie können eine Wochen-Nummer sowie einen Wochentag (Montag bis Sonntag) sowie eine Zeit definieren. Der Bereich ist ± 100.000 .



Es empfiehlt sich, sehr genau nach- und voraus zu denken, bevor der Zeittyp festgelegt wird. Wird dieser nämlich nachträglich geändert, müssen alle Zeitinfos erneut eingegeben werden.

Daten und Zeiten eingeben

- Wählen Sie den Zweig aus, zu dem eine Zeitinformation hinzugefügt werden soll.
- Klicken Sie auf den Button rechts des Feldes **Beginn** im **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog (oder drücken Sie **F12**).

- Geben Sie im dadurch sich öffnenden Dialog einen **Beginn** ein. Sie müssen dabei nicht alle möglichen Felder ausfüllen. Wenn Sie z.B. den Zeittyp **Standard** gewählt haben, können Sie nur eine Jahreszahl oder nur Jahreszahl und Monat auswählen, ohne ein exaktes Datum (inkl. Tag etc.) einzugeben.

Wenn Sie einen Fehler gemacht oder ein Datum eingegeben haben, das sich im Nachhinein als zu genau definiert herausgestellt hat, können Sie auf **Reset** klicken, um eine oder mehrere Ihrer Eingaben rückgängig zu machen. haben Sie z.B. "2001", "Januar" und "22" gewählt, nimmt ein Klick auf Reset die Info zum "Tag" zurück, sodass als Datum "Januar 2001" übrig bleibt.

Alternativ können Sie Datum und Zeit einfach direkt im Feld Beginn eingeben. Sie können dabei verschiedene Shortcuts und Abkürzungen verwenden. Welche das sind, ist abhängig vom Zeittyp.

MindView interpretiert, was Sie eingegeben haben und macht Vorschläge in einer Liste. Sie können einen dortigen Eintrag jederzeit wählen, ohne die kompletten Werte eingeben zu müssen.

Nachfolgend einige Beispiele (die tatsächlich angezeigten Daten hängen u.a. von den Einstellungen im System ab und können insofern von den hier gezeigten abweichen):

Standard:

'25 12 11', '25/12/11', '25-12-11' oder '251211': aus allen wird 25.Dez 2011 (deutsche Einstellung);

'3 3' wird zum 3. März des aktuellen Jahres;

Nach dem Datum können Sie auch noch eine 'Zeit' eingeben, wobei Datum und Zeit durch ein Leerzeichen getrennt sein müssen. Sie können sogar US-Zeiteingaben verwenden, z.B. wird aus '2:00 pm' als Vorschlag '14:00'.

Historisch: '1211' wird zu 1211 n.Chr.; '-490' wird zu 490 v.Chr.;

Geologisch: '100m' wird zu 100.000.000; '-5000' wird zu -5.000 Jahre (also vor 5.000 Jahren); '50t' wird zu 50.000.

Täglich: '20' wird zu Tag 20; '-20' wird zu Tag -20; '2 10:pm' wird zu Tag 2, 22:00.

Wöchentlich: '3' wird zu Woche 3; '3.0' wird zu Woche 3, Montag; '-2.6 3:' wird zu Woche -2, Sonntag, 3:00.

- Klicken Sie auf OK.
- Wenn nötig können Sie ein Ende eines Zeitraumes festlegen, indem Sie aufs Feld **Ende** Im Zeitleiste Dialog klicken oder **Strg + F12** drücken. Wenn Sie z.B. ein Ereignis haben, das an einem einzigen, speziellen Tag stattfindet, müssen Sie lediglich einen **Beginn** eingeben.
- Wiederholen Sie diese Schritte, um Zeitinfos zu anderen Zweigen hinzuzufügen.
- (optional) Um die Zeitinformationen direkt bei den Zweigen der Mind Map anzuzeigen, wählen Sie die Option **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  (oder rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche, wählen dort **Anzeigen/Ausblenden**) und wählen die Felder im Untermenü aus, die angezeigt werden sollen.



*Sie können die Felder auch auf einzelnen Zweigen anzeigen bzw. ausblenden, indem Sie auf das Symbol **Anzeigen/Ausblenden**  im Karteireiter **Format** klicken (oder die Option **Anzeigen/Ausblenden** im Kontextmenü wählen).*

Es ist auch möglich, die Zeitinformationen in der Map auf verschiedene Weise anzuzeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

Sie können die einem Zweig hinzugefügte Zeitinfo jederzeit löschen, indem Sie ihn anklicken und auf den Button **Zeiten löschen** klicken.



Sie können Zeitinfos nicht nur hier im Dialog eingeben, sondern auch in der Ansicht 'Gliederung' oder im Teil 'Gliederung' der Zeitleisten-Ansicht. Doppelklicken Sie dazu einfach aufs Feld Beginn bzw. Ende und füllen den Zeitsetzer-Dialog wie weiter oben beschrieben aus.

Erweiterte Optionen

Der Dialog **Ende-Definition** wird sichtbar, wenn Sie in diesem Dialog auf den Button 'Erweitert' klicken. Er ermöglicht Ihnen, die Art und Weise zu bestimmen, mit der MindView das Ende eines Ereignisses verarbeitet. Diese Einstellungen sind nur relevant, wenn Sie sich das Dokument in der Zeitleisten-Ansicht anschauen.

Ende-Definition ? ✕

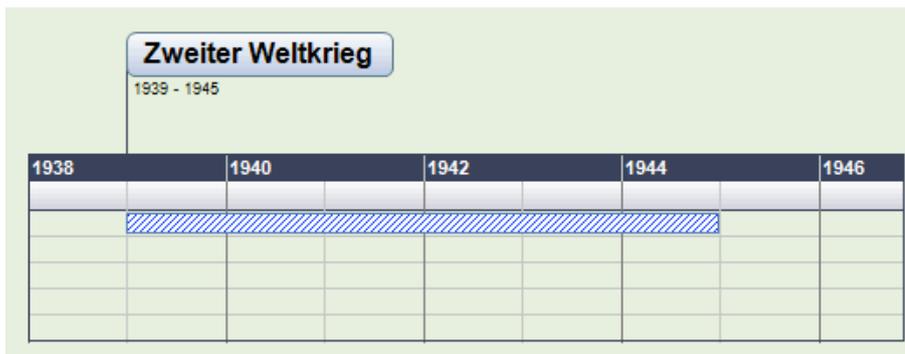
Ende (Jahr) <input checked="" type="radio"/> inklusive <input type="radio"/> exklusive	Ende (Monat) <input type="radio"/> inklusive <input checked="" type="radio"/> exklusive
Ende (Woche) <input type="radio"/> inklusive <input checked="" type="radio"/> exklusive	Ende (Tag) <input type="radio"/> inklusive <input checked="" type="radio"/> exklusive
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Am einfachsten lässt sich die Funktionsweise anhand eines Beispiels beschreiben: Stellen Sie sich vor, dass Sie an einem Zweig zum Thema "Zweiter Weltkrieg" arbeiten. Als 'Beginn' geben Sie 1939 ein, womit der Zweig auf der Zeitleiste mit zu Anfang des Jahres 1939 beginnt. Als 'Ende' geben Sie 1945 ein. Jetzt haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Ist im Dialog **Ende (Jahr)** auf **inklusive** gesetzt, wird der Endpunkt auf das *Ende* des Jahres 1945 gesetzt. Die Leiste für den Zweiten Weltkrieg erstreckt sich damit vom Beginn des Jahres 1939 bis zum Ende des Jahres 1945.



- Ist im Dialog **Ende (Jahr)** auf **exklusive** gesetzt, wird der Endpunkt auf den *Beginn* des Jahres 1945 gesetzt. Die Leiste für den Zweiten Weltkrieg erstreckt sich damit vom Beginn des Jahres 1939 bis zum Beginn des Jahres 1945.



Die Einstellungen für die anderen Zeitabschnitte, also Monat, Woche und Tag arbeiten auf genau die gleiche Weise.

Wichtig: Die Optionen, die Sie hier für das Ende der Zeitabschnitte gewählt haben, gelten *nur* für alle ab jetzt eingefügten Ende-Werte - und *nur* für die aktuelle Zeitleiste. Wenn Sie eine weitere, neue Zeitleiste erzeugen, werden die Optionen in diesem Dialog wieder auf die voreingestellten werte zurückgesetzt. Sie können also durchaus verschiedene Einstellungen für unterschiedliche Zeitleisten definieren.

Hinzufügen von Kalkulationswerten

MindView ermöglicht das Hinzufügen von Text und numerischen Daten zu jedem Zweig der Mind Map. Damit können Sie Werte anzeigen, zum Beispiel Verkaufszahlen, Kosten, Wechselkurse, Textstrings, wie Projektnamen, Mitglieder des Teams und so weiter -, und Sie können Kalkulationen eingeben. Eingebaute Funktionen erlauben die automatische Anzeige von numerischen Werten von Unterzweigen auf den zugehörigen übergeordneten Zweigen.

Hinzufügen von numerischen Werten zu Zweigen

Um einen Wert, z.B. 'Verkaufte Einheiten' zu einem oder mehreren Zweigen hinzuzufügen:

- Wählen Sie den oder die Zweige aus.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Kalkulation** rechts der Arbeitsfläche oder wählen **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Kalkulationsdialog**, um den Dialog zu öffnen.
- Klicken Sie im Dialog auf <Neu einfügen> unterhalb der Spalte **Name** und geben "Verkaufte Einheiten" ein.

Name	Wert
< Neu einfügen >	

 Falls Sie bereits zuvor einen Wert für 'Verkaufte Einheiten' in der Mind Map eingegeben haben, können Sie diesen Schritt überspringen, da dann das 'Verkaufte Einheiten' Feld bereits existiert.

- In der Spalte **Wert** geben Sie den Wert ein, zum Beispiel 2500.

Name	Wert
Verkaufte Einheiten	2.500,00
< Neu einfügen >	

Damit erscheint der Wert unterhalb des entsprechenden Zweigs der Mind Map. Das Feld 'Verkaufte Einheiten' steht jetzt (als 'Kalkulationsfeld') auch für die Verwendung in anderen Zweigen zur Verfügung.

Kanada
Verkaufte Einheiten: 2.500

 Kalkulationsfelder erscheinen nicht in der Mind Map, wenn sie leer sind. Wenn also einem Kalkulationsfeld kein Wert zugewiesen ist (zum Beispiel, weil die oben beschriebene Prozedur nicht bis zum Ende durchgeführt wurde), ist dieses zwar zugänglich; es wird aber nirgendwo angezeigt. Wenn Sie einem Zweig einen Wert zuweisen (außer Null), wird dieser am Zweig angezeigt.

Werte, die Sie einem Zweig direkt zuweisen, überschreiben voreingestellte Werte oder solche, die Sie zuvor eingegeben haben (siehe "Voreinstellungen eingeben" weiter unten). Wenn Sie einem Zweig versehentlich einen Wert zugewiesen haben, können Sie dies mit **Strg + Z** rückgängig machen. Außerdem können Sie den Wert rechtsklicken und **Zurücksetzen auf Voreinstellung** wählen.

 *Statt Werte oder Formeln Zweig für Zweig einzugeben, ist es oft einfacher, die Dialoge Voreinstellungen und Formate zu verwenden. Mehr dazu erfahren Sie unter "Voreinstellungen eingeben" weiter unten.*

Hinzufügen von Textwerten zu Zweigen

 Der voreingestellte Typ in MindViews Kalkulationsfelder ist "numerisch". Deshalb werden Sie bei jeder Eingabe von Textwerten ins Kalkulationsfeld gefragt, ob der Wert zu Text konvertiert werden soll. Um dies nicht jedes Mal wiederholen zu müssen (z.B. bei der Eingabe von zahlreichen Textwerten hintereinander) können Sie den Dialog **Voreinstellungen und Formate** verwenden, um Textwerte einzugeben; mehr dazu finden Sie unter "Voreinstellungen eingeben" weiter unten.

Um einen Textwert einzugeben, z.B. den Namen eines Vertriebsmitarbeiters auf Zweigen anzuzeigen:

- Wählen Sie den oder die Zweige aus und schalten, wie oben beschrieben, in den Kalkulations-Dialog.
- Klicken Sie ins Feld **<Neu einfügen>** unter **Name** und geben "Vertriebsmitarbeiter" ein.
- In der Spalte **Wert** geben Sie die entsprechenden Namen ein, z.B. "Marie Kohl".

Name	Wert
Vertriebsmitarbeiter	Marie Kohl
< Neu einfügen >	

- Klicken Sie im dadurch aufgerufenen Dialog auf **Ja**, was bedeutet, dass der eingegebene Wert zu Text konvertiert wird.

Dadurch erscheint der eingegebene Text unterhalb des betreffenden Zweigs der Mind Map, außerdem steht das Feld "Vertriebsmitarbeiter" auch für andere Zweige zur Verfügung.



Wie bei numerischen Werten werden auch Textwerte nicht angezeigt, wenn sie leer sind; werte, die Sie direkt auf der Zweigdarstellung eingeben, überschreiben alle zuvor eingegebenen Werte.

Werte bearbeiten

Um Werte auf einem oder mehreren Zweigen zu bearbeiten:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Kalkulation**, um den Kalkulationsdialog zu öffnen.
- Wählen Sie den oder die Zweig(e) aus.
- Führen Sie im Kalkulationsdialog in der Spalte Wert die gewünschten Änderungen durch. Diese Änderungen überschreiben existierende Werte auf allen gewählten Zweigen.



Wie alle Zweigwerte können auch Kalkulationswerte direkt unterhalb des Zweigs bearbeitet werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Zweigdaten bearbeiten](#)".

Voreinstellungen eingeben

Um unnötig wiederholtes Eingeben zu vermeiden, bieten sich voreingestellte Werte für Kalkulationsfelder an. Dies ist vor allem dann der Fall, wenn mehrere Textwerte hintereinander eingegeben werden sollen. Dabei gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Kalkulation**, um den Kalkulationsdialog zu öffnen.
- Klicken Sie auf **Voreinstellungen**, um den Dialog **Voreinstellungen und Formate** zu öffnen.
- Legen Sie für jedes Feld in der Spalte **Typ** fest, ob es sich um numerische Werte (Zahl) oder um Text handelt.
- Geben Sie Werte und/oder Formeln (siehe nächster Abschnitt) in den entsprechenden Zeilen der Spalte **Voreingestellt** ein.

Die Werte und Formeln, die Sie hier eingeben, werden immer verwendet, solange sie nicht dadurch überschrieben werden, dass Sie spezielle Einträge für bestimmte Zweige im Kalkulationsdialog vornehmen - wie oben beschrieben.

Ein leerer Eintrag in der Spalte **Voreingestellt** bedeutet, dass es keinen voreingestellten Wert gibt. Bei der Kalkulation wird ein Wert von Null angenommen. Ein tatsächlicher Eintrag mit dem Wert Null (0) wird nicht als leer, sondern als voreingestellter Wert Null ausgewertet.



Für jedes numerische Kalkulationsfeld können Sie eine oder mehrere der folgenden Aktionen durchführen:

- In der Spalte 100 geben Sie Text ein, der vor dem Zahlenwert erscheinen soll, zum Beispiel "€", um einen Eurowert zu verdeutlichen.
- In der Spalte 100 geben Sie Text ein, der nach dem Zahlenwert erscheinen soll, zum Beispiel "€", um einen Eurowert zu verdeutlichen oder " 000", um zu verdeutlichen, dass es sich um "Tausender" handelt.
- In der Spalte ,00 geben Sie ein, wie viele Dezimalstellen angezeigt werden sollen.
- In der Spalte 000 legen Sie fest, ob große Werte mit Tausender-Trennzeichen dargestellt werden sollen.
- In der Spalte $^{\pi}$ legen Sie durch Anklicken (Aktivieren) fest, dass das Kalkulationsfeld einen konstanten wert hat. Konstante werte werden nicht auf den Zweigen der Mind Map angezeigt, aber sie können in Formeln zur Berechnung von Werten verwendet werden.

Im Beispiel unten wurde eine Konstante namens Versand definiert, um die Versandkosten von 10 € zu berücksichtigen. Diese werden zu den eigentlichen Kosten von 100 € addiert. Konstanten wie diese machen das Anpassen wesentlich einfacher, sollten sich z.B. die Versandkosten in Zukunft ändern.



Sie können ein neues Kalkulationsfeld in die Mind Map einfügen, indem Sie auf <Neu einfügen> klicken in dem dadurch erzeugten Feld seinen Namen eingeben. Sie löschen ein Feld, indem Sie es auswählen und dann im Kontextmenü auf **Löschen** klicken.

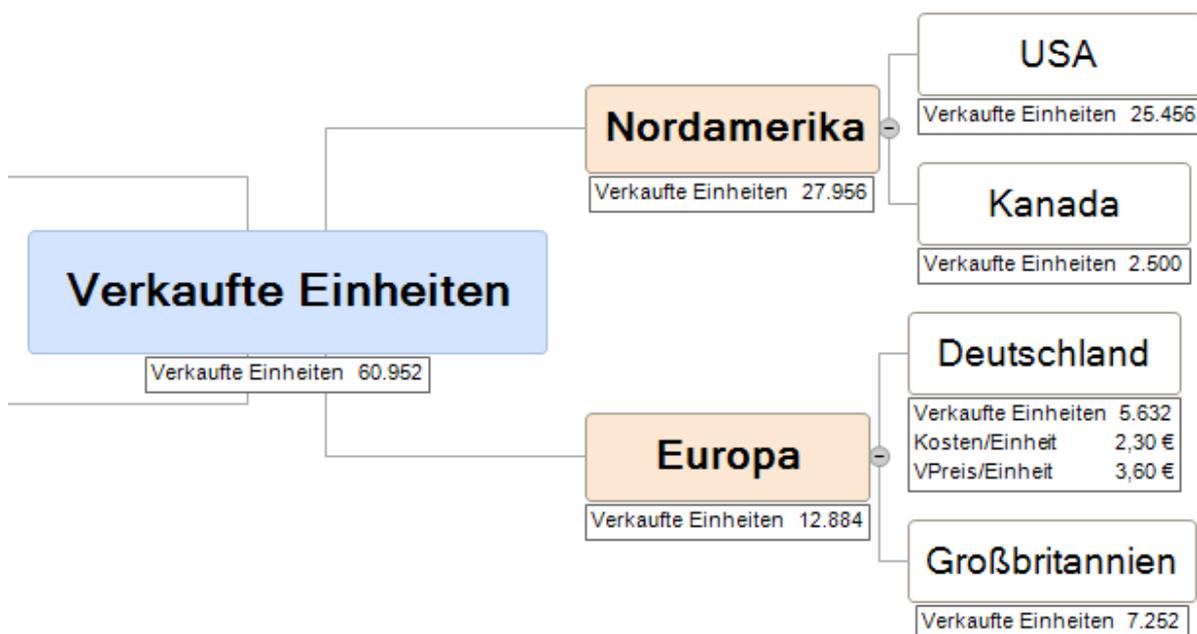
Sie können die Reihenfolge, in der Werte in der Mind Map angezeigt werden, ändern, indem Sie die Kalkulationsfelder auswählen und mit den Schaltflächen **Nach oben** oder **Nach unten** entsprechend verschieben.

Eingeben einer automatischen Summe

Sie können die eingebaute Funktion SUMME verwenden, um die in den Unterzweigen eingegebenen numerischen Werte zu summieren. Damit lässt sich u.a. eine Gesamtsumme aller Werte auf dem Ursprung - oder Zwischenergebnisse auf bestimmten Zweigen - generieren. Um dies für ein Kalkulationsfeld 'Verkaufte Einheiten' durchzuführen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Kalkulation**, um den Kalkulationsdialog zu öffnen.
- Klicken Sie auf **Voreinstellungen**, um den entsprechenden Dialog zu öffnen.
Falls Sie 'Verkaufte Einheiten' noch nicht angelegt, klicken Sie auf **Neu einfügen** und geben 'Verkaufte Einheiten' ein.
- Geben Sie **SUMME** als voreingestellten Wert für 'Verkaufte Einheiten' ein. Alternativ können Sie auch das Summensymbol Σ rechts im Feld anklicken.
Dieser Eintrag SUMME ist eine einfache Formel, die nur eine Funktion enthält. Mehr dazu finden Sie unter "Formeln eingeben" weiter unten.
- Klicken Sie auf OK.

Damit wird das Ergebnis direkt angezeigt. Werte für 'Verkaufte Einheiten' in den äußersten Unterzweigen werden zu einer Gesamtsumme im Ursprung summiert.



Formeln eingeben

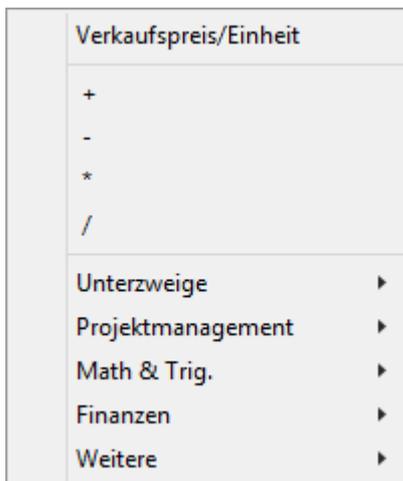
Sie können Formeln direkt auf dem Zweig oder als Voreinstellung eingeben. Die Vorgehensweise ist dabei gleich wie oben beschrieben, abgesehen davon, dass man eben eine Formel statt eines Wertes eingibt.

Sie geben Formeln auf dem üblichen Weg ein, indem Sie Werte und mathematische Operatoren + - * / () eingeben. Zusätzlich können Sie auf die **Funktionsschaltfläche** rechts  klicken:

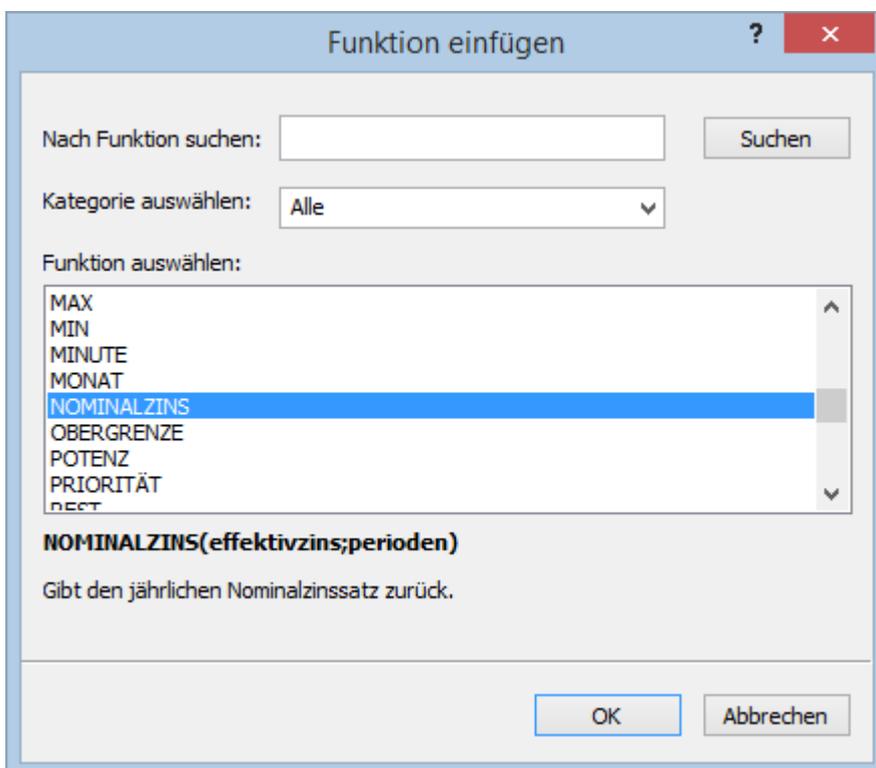
- Mit Klick auf den rechten Teil dieser Schaltfläche (Pfeil nach unten) öffnet sich ein Dropdown-Menü, das mathematische Operatoren und Funktionen enthält. Die Funktionen sind in verschiedene Gruppen geordnet. Eine genaue Beschreibung aller Funktionen finden Sie unter "[Liste der Kalkulations-Funktionen](#)".

 Wenn Sie Funktionen mit Argumenten eingeben, müssen Sie den korrekten Separator für Argumente verwenden, ansonsten wird die Funktion nicht ausgeführt. Ist der Separator zum Beispiel ein Semikolon (Standard in Deutschland), müssen die Argumente für z.B. die POTENZ-Funktion wie folgt geschrieben werden: POTENZ(56;7), nicht etwa POTENZ(56,7). Bitte prüfen Sie ggf. die Regionaleinstellungen Ihrer Computers.

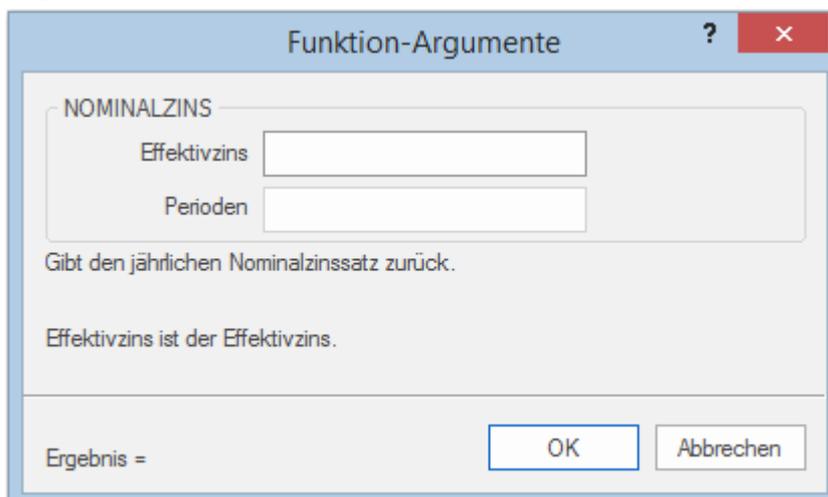
Wenn Sie zusätzliche Kalkulationsfelder hinzugefügt haben, erscheinen diese oberhalb des Dropdown-Menüs. Es ist möglich, sich auch auf diese eigenen Funktionen in Formeln zu beziehen.



- Mit Klick auf den linken Bereich des Buttons öffnen Sie den **Funktion einfügen** Dialog, in dem Sie die zu verwendete Funktion auswählen bzw. nach ihr suchen können.



Haben Sie eine Funktion ausgewählt, geben Sie deren Argumente im Dialog **Funktion-Argumente** ein.



Das Ergebnis der Formel (nicht die Formel selbst) wird jetzt in der Spalte **Wert** angezeigt. Die dahinter stehende Formel können Sie durch Doppelklick auf das Feld anzeigen lassen.

$(1,25 * \{\text{Produktionskosten}\}) + (\text{TATSÄCHLKOSTEN} * 1,08)$

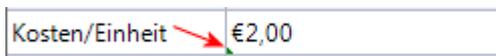
- In der Mind Map selbst wird immer der Wert, nie die Formel angezeigt
- Gibt es einen Fehler in der Formel, sehen Sie als Wert #NAN oder #NULL!:
 - Der Wert **#NAN** weist auf eine Division durch Null hin, wodurch ein ungültiger Wert entsteht, der zu einem ungültigen Ergebnis führt. Prüfen Sie die Divisoren in der Formel und stellen sicher, dass keiner davon Null werden kann.
 - Der Wert **#NULL!** zeigt an, dass ein für die Formel benötigter Wert fehlt. Das kann u.a. dann vorkommen, wenn Sie ein Kalkulationsfeld gelöscht haben, auf das sich die Formel bezieht. Falls Sie das Feld eben erst gelöscht haben, können Sie es mit Strg + Z wiederherstellen. Um fehlende Felder zu kennzeichnen, werden diese in der Formel in Schwarz statt im normalen Grün angezeigt. Wenn Sie das fehlende Feld wiederherstellen, verschwindet der Fehler, Sie müssen aber ggf. Werte neu in dieses Feld eingeben.
- Wenn Sie sich auf andere Felder beziehen, wird die Formel den entsprechenden aktuellen Wert verwenden (ist ein Feld leer, wird sein Wert mit Null angenommen).
- Die Feldnamen erscheinen in der Formel in Grün und geschweiften Klammern.
- Funktionsnamen erscheinen in blauen Großbuchstaben in der Formel.

Werte überprüfen

Die aktuellen Werte werden direkt in der Mind Map angezeigt.

Der **Kalkulationsdialog** zeigt weitere Informationen über die Werte des ausgewählten Zweigs:

- Ein "Unterschied" Marker links unten in der Ecke des Kalkulationsfelds zeigt an, dass der eingegebene Wert nicht dem voreingestellten Wert entspricht. Das macht es einfach, während der Entwicklung einer Mind Map zu vermeiden, dass versehentlich Werte durch erneute, direkte Eingabe überschrieben werden.



- Der Unterschied Marker bezieht sich auf einen voreingestellten Wert: wenn es diesen nicht gibt (z.B. leerer Eintrag bei den Voreinstellungen), erscheint auch kein Marker.
- Wenn Sie den Mauszeiger über einen Eintrag in der Spalte Wert bewegen, zeigt Ihnen der Hovertext den Wert und, wenn sich dieser aus einer Formel ergibt, auch diese an.

Zeigen und Ausblenden von Werten

Um Kalkulationsfelder in der ganzen Mind Map anzuzeigen oder auszublenden:

- Wählen Sie den Karteireiter **Ansicht** im Menüband.
- Wählen Sie **Daten | Zeigen/Ausblenden**
- Selektieren (oder deselektieren) Sie die Kalkulationsfelder, die Sie zeigen bzw. ausblenden wollen.

Im Menü können Sie auch Zweigverbindungen und Aufgaben-Links anzeigen/ausblenden. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)" und "[Arbeiten mit Links](#)".

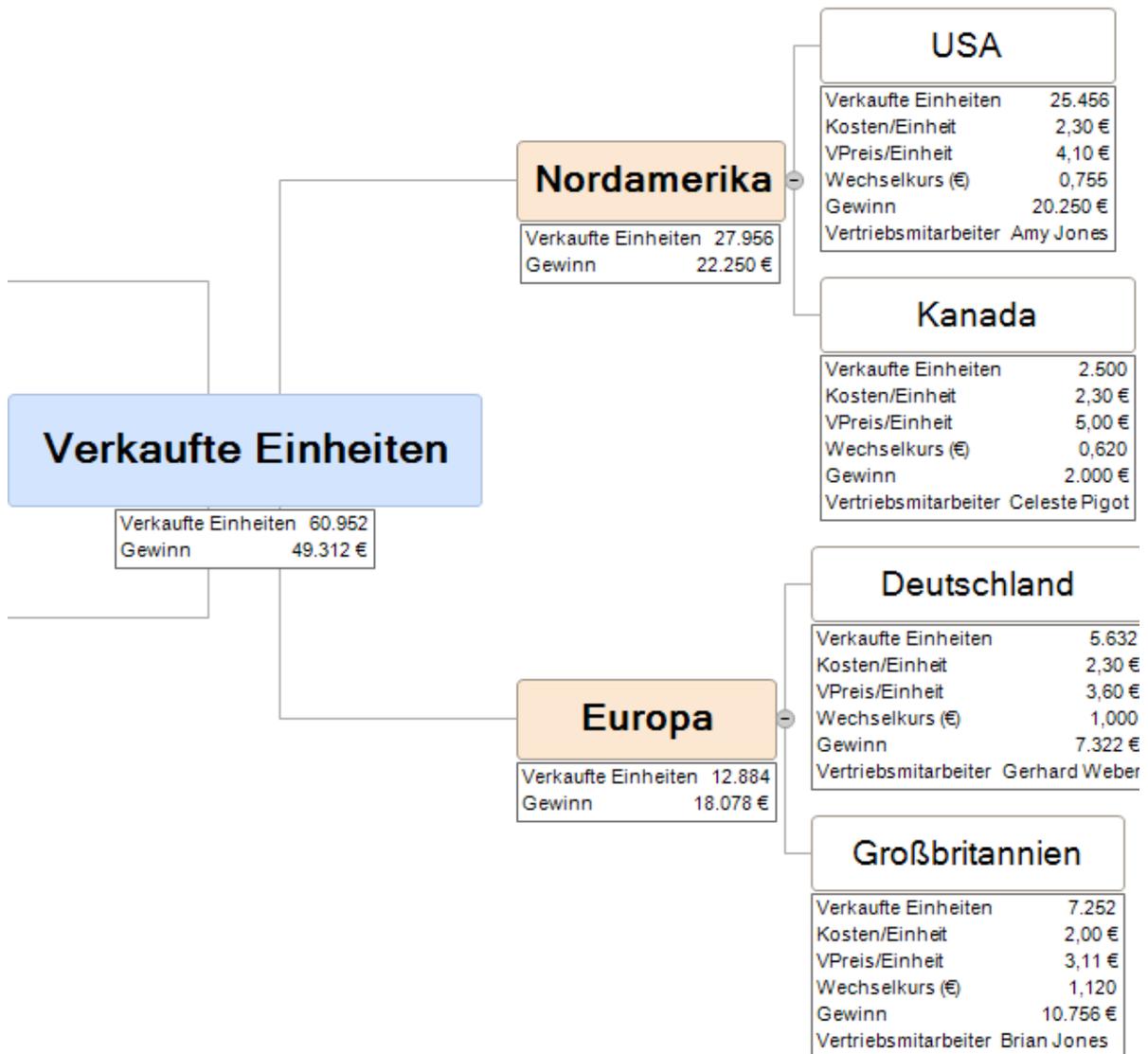
Um Kalkulationsfelder für einen oder mehrere bestimmte Zweige anzuzeigen:

- Wählen Sie den oder die gewünschten Zweige aus.
- Wählen Sie den Karteireiter **Format** im Menüband.
- Wählen Sie **Daten | Zeigen/Ausblenden**
- Selektieren (oder deselektieren) Sie die Kalkulationsfelder, die Sie zeigen bzw. ausblenden wollen. Um alle Kalkulationsfelder und Zweigdaten anzuzeigen, wählen Sie **Alle Zweigdaten anzeigen**.

Es ist auch möglich, die Zeitinformationen in der Map auf verschiedene Weise anzuzeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Formatieren von Zweigen](#)".

Beispiel

Nachfolgend ein Beispiel des Teils einer Mind Map, der Kalkulationsfelder enthält.



Die Kalkulationsfelder sind:

- **Verkaufte Einheiten** Bei den äußersten Unterzweigen werden die Werte Zweig für Zweig eingegeben. Eine Voreinstellung vom Typ SUMME erzeugt Zwischensummen für die übergeordneten Zweige und eine Gesamtsumme für den Ursprung.
- **Kosten/Einheit** Hier geht es um die Kosten pro Einheit in Euro: Diese werden nur auf den äußersten Unterzweigen angezeigt. Meistens beträgt dieser Wert €2,30, weshalb dieser Wert als Voreinstellung eingetragen wurde. Ein davon abweichender Wert wurde manuell direkt einem Zweig zugewiesen. In diesem Fall - und immer, wenn sich ein Wert von der Voreinstellung unterscheidet - sehen Sie einen Unterschied Marker links unten in Wert Feld (siehe unten):

Kosten/Einheit	€2,00
----------------	-------

- **VPreis/Einheit** Dies ist der Verkaufspreis einer Einheit in der jeweiligen Währung: Er erscheint nur in den äußersten Unterzweigen und besitzt keinen voreingestellten Wert.
- **Wechselkurs (€)** Dies ist der Wechselkurs, der Fremdwährungen in Euro umrechnet: Er erscheint nur in den äußersten Unterzweigen und besitzt keinen voreingestellten Wert.
- **Gewinn** Dieser Wert wird auf den äußersten Unterzweigen durch eine vordefinierte Formel berechnet. Eine weitere Formel SUMME ist den übrigen Zweigen zugewiesen, um Zwischensummen und eine Gesamtsumme (Ursprung) anzuzeigen.

- **Vertriebsmitarbeiter** Für jedes Land wurde ein Kalkulationsfeld vom Typ Text hinzugefügt, der den Namen des verantwortlichen Verkäufers anzeigt. Es gibt keinen voreingestellten Wert für dieses Feld; es ist aber möglich, einen voreingestellten Wert (z.B. **Vertriebsabteilung** oder ähnlich) einzugeben, der immer angezeigt wird - so lange nicht überschrieben.

Die voreingestellten Werte und Formatierungen (Zugriff über Klick auf **Voreinstellungen** im Dialog **Kalkulation**) sind:

Name	Typ	Voreingestellt	\$100	100\$,00	000	π
Verkaufte Einheiten	Zahl	SUMME			0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kosten/Einheit	Zahl	2,3		€	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VPreis/Einheit	Zahl				2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wechselkurs (€)	Zahl				3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gewinn	Zahl	{Verkaufte Einheite...		€	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vertriebsmitarbeiter	Text					<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
< Neu einfügen >						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Arbeiten mit der Schnellanalyse

Der Bereich **Schnellanalyse** ist nur interessant, wenn Sie mehr als einen Zweig ausgewählt haben. Dann werden hier die entsprechenden Werte aus den ausgewählten Zweigen berechnet.

- Wählen Sie zwei oder mehr Zweige aus.
- Wählen Sie ein Kalkulationsfeld oben im Kalkulationsdialog aus.
- Dadurch sehen Sie die entsprechenden Ergebnisse im Bereich Schnellanalyse. **Summe** zeigt die Summe der entsprechenden Werte (der ausgewählten Zweige), **Mittelwert** zeigt den Durchschnitt der Werte, **Minimum** zeigt den kleinsten Wert, **Maximum** zeigt den größten Wert und **Anzahl** zeigt die Anzahl der ausgewählten Zweige an.

Schnellanalyse	Gewinn
Summe:	€40.328
Durchschnitt:	€10.082
Min:	€20.250
Max:	€2.000
Zähler:	4

Drucken einer Mind Map



Um die Map auszudrucken:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Drucken**.



Alternativ können Sie auch **Strg + P** drücken.

Dadurch wird der Dialog für die Druckvorschau geöffnet, der zeigt, wie die Map auf Papier aussehen würde.

Dieser Vorschaudialog ändert sich umgehend entsprechend der durchgeführten Änderungen. So können Sie sehr einfach mit verschiedenen Einstellungen experimentieren.



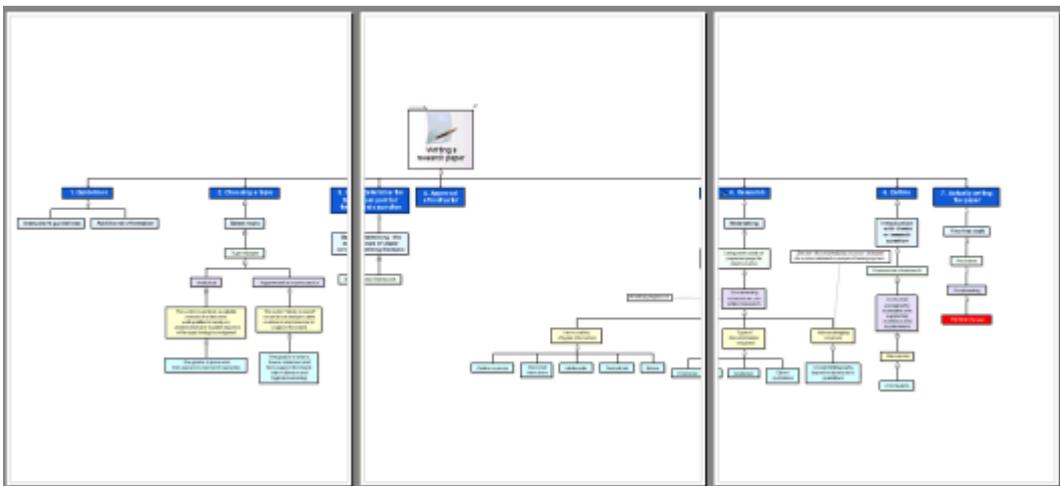
Der Vorschaubereich zeigt die Map immer genau so, wie sie auch auf der Arbeitsfläche erscheint. Das bedeutet, dass die Map mit allen Optionen dargestellt wird, z.B. nur zwei Ebenen (falls diese Einschränkung getroffen wurde) oder nur ein bestimmter Zweig oder nur der Teil, der durch die Anwendung eines Filters entstanden ist. Es wird also immer der Inhalt der Arbeitsfläche gedruckt. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)", "[Fokus auf einen Zweig richten](#)" und "[Filtern einer Mind Map](#)".

Anpassen der Druckvorschau

Abgesehen vom üblichen Ausdrucken bietet das Vorschauenfenster folgende Optionen und Einstellungen zum Optimieren des Ausdrucks.

Seitenbereich: Diese beiden Optionen erlauben das Drucken von Maps auf mehreren Seiten. Das ist vor allem bei größeren Seiten sehr hilfreich. Ist die Map z.B. sehr breit, was vor allem bei Organigramm-Darstellung oft vorkommt, können mehrere Seiten ('horizontal') ausgewählt werden.

Breite vergrößern fügt eine weitere Seite waagrecht hinzu, um die Map groß genug und trotzdem passend auszudrucken. Entsprechend können hohe Maps durch **Zeile** besser dargestellt werden. Bei jedem Vergrößern oder Verkleinern des Seitenbereichs wird die Map automatisch auf den verfügbaren Platz angepasst.



Vergrößerung: Diese Optionen ermöglichen das verändern der Map-Größe auf der oder den Seite(n); dies ist in Verbindung mit der Seitenverteilung besonders sinnvoll. Mit Klick auf **Anpassen** wird die Map so skaliert, dass sie exakt in die zur Verfügung stehende(n) Seite(n) passt.

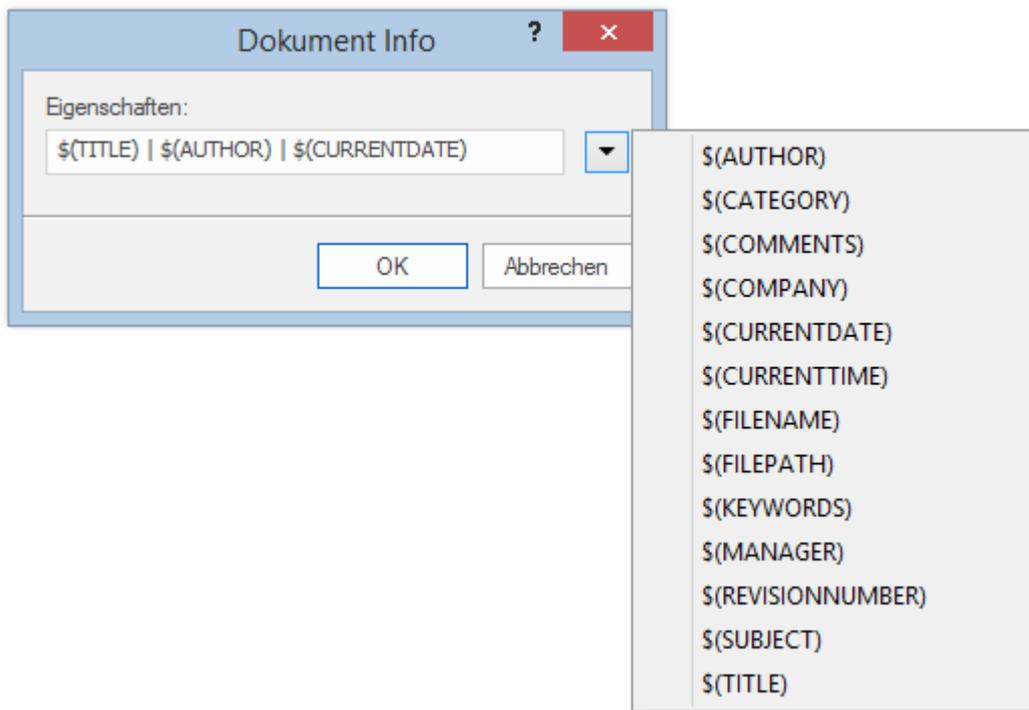
Sie können die Map innerhalb der Seite(n) durch Ziehen mit er Maus verschieben.

Logo: Hiermit können Sie ein Firmen- oder anderes Logo zum Ausdruck der Map hinzufügen. Es kann über die Symbole rechts oben im Bereich Dokument-Info platziert werden.

Dokument Info: Hier können Sie festlegen, welche Informationen zum Dokument auf dem Ausdruck erscheinen sollen, z.B. der Titel, den Autor, das aktuelle Datum etc. Die Infos können über die Symbole rechts oben im Bereich Dokument-Info platziert werden.

Sie können Die Dokument Info wie folgt bearbeiten:

- Klicken Sie auf den Button rechts von Feld **Eigenschaften**, um die anzuzeigenden Daten auszusuchen.



Jede neu hinzugekommene Information wird rechts (hinten) am String angehängt. Sie können die einzelnen Parameter aber nach Wunsch arrangieren und sogar eigene Texte zwischen den Parametern verwenden. Die meisten der Parameter stammen aus den Daten, die im Eigenschaften Dialog der Datei angezeigt werden (Karteireiter **Datei | Info | Eigenschaften**).

Formatieren von Zweigen

MindView ermöglicht verschiedene Arten, den Ursprung oder einen Zweig zu formatieren, z.B. können seine Umrandung oder die Füllfarbe geändert werden, es kann eine Begrenzung definiert werden - und viele, verschiedene Textattribute. All diese Formatierungsoptionen dienen dazu, die Map optisch interessanter zu gestalten.

- Wählen Sie den zu bearbeitenden Ursprung oder Zweig aus.

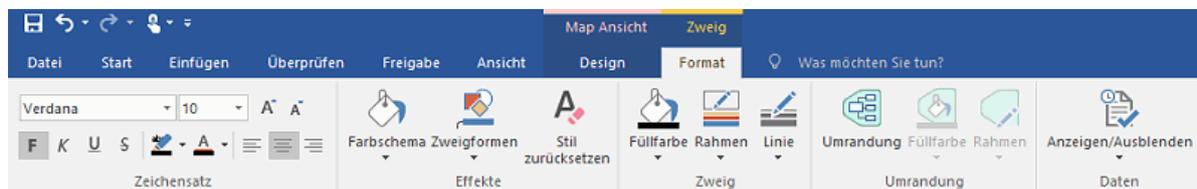


Um die Attribute auf alle Zweige anzuwenden, wählen Sie besser den Karteireiter **Design**, dessen Designoptionen und vordefinierte Stile automatisch auf die ganze Map angewendet werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Designen einer Mind Map](#)".

Andererseits können Sie natürlich auch mehrere Zweige auswählen, um ihnen in einem Schritt die gleiche Formatierung zuzuweisen. Mehr dazu finden Sie unter "[Auswahl mehrerer Zweige](#)" weiter unten.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** rechts im Menüband.

Dieser Karteireiter enthält alle Formatierungsoptionen für den ausgewählten Ursprung oder Zweig.



Mit Rechtsklick auf den Zweig wird oberhalb des Kontextmenüs eine kleine Toolbar angezeigt, in der Sie die wichtigsten Optionen zur Formatierung finden. Diese können Sie direkt für Ihren Zweig verwenden, ohne das Menüband in Anspruch nehmen zu müssen.



- Bewegen Sie sich durch die Optionen im Karteireiter Format, um direkt zu checken, welche Optionen für den Zweig geeignet sind.



Eine schnelle Möglichkeit, um Formatattribute von einem Zweig auf einen anderen zu kopieren, ist die Option **Format übertragen**. Wählen Sie den Zweig, dessen Formatierung Sie kopieren wollen, aus und wählen dann **Start | Zwischenablage | Format übertragen** oder drücken Sie **Strg + Umsch + C**. Der Mauszeiger ändert sich in ein Pinselsymbol. Klicken Sie jetzt auf den Zweig, auf den die Formatierung angewendet werden soll. Durch Drücken von Strg, während Sie auf den Zweig klicken, kann das Format dieses Zweiges auf andere Zweige übertragen werden, indem Sie diese einen nach dem anderen anklicken. Um das Symbol danach wieder wie zuvor anzuzeigen, klicken Sie erneut auf **Format übertragen**.

Wenn nötig können Sie die Veränderungen rückgängig machen und zum originalen Mapstil zurückkehren, indem Sie **Effekte | Stil zurücksetzen** wählen.



Um alle Zweige wieder auf den Originalstil zurückzusetzen, wählen Sie alle Zweige aus (Strg + A), und wählen **Effekte | Stil zurücksetzen** im Karteireiter **Format**.



Um die komplette Map wieder auf den Originalstil zurückzusetzen, (also nicht nur alle Zweige, sondern auch die allgemeinen Map-Eigenschaften wie Seitenfarbe etc.) wählen Sie **Effekte | Stil zurücksetzen** im Karteireiter **Design**.

Auswahl mehrerer Zweige

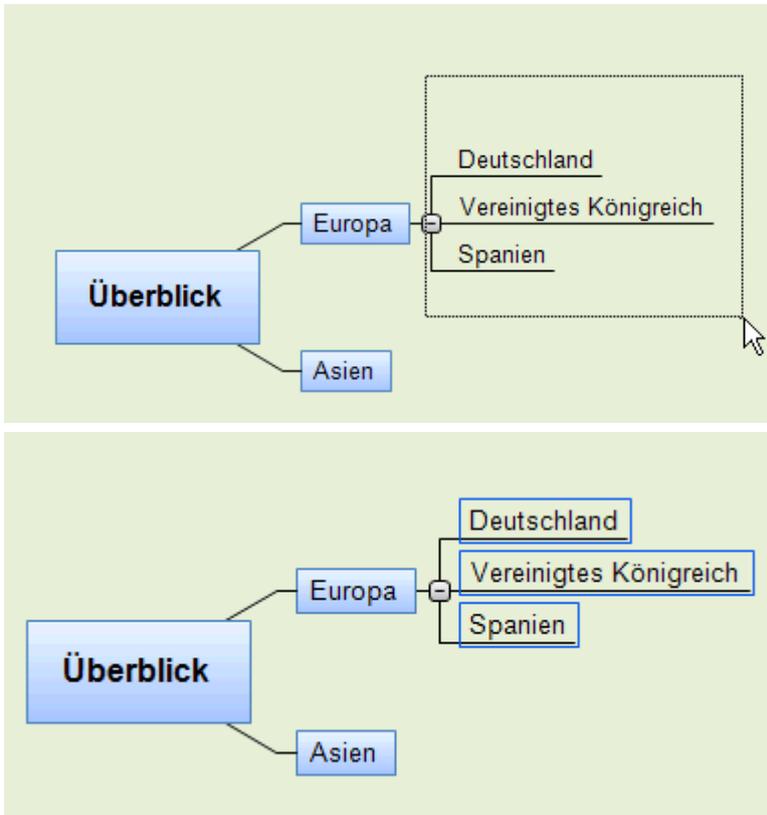
Sie können mehrere Zweige auf die gleiche Weise auswählen, wie Sie das im Windows Explorer mit mehreren Dateien tun:

- Klicken Sie auf den ersten Zweig, halten dann die Strg-Taste gedrückt und wählen weitere Zweige aus.

Jeder der angeklickten Zweige erscheint dadurch ausgewählt (highlighted).

- Um einen oder mehrere Zweige wieder zu deselektieren (Auswahl aufheben), klicken Sie diese einfach bei gedrückter Strg-Taste erneut an.

Sie können mehrere Zweige auch dadurch auswählen, dass Sie mit der Maus einen Rahmen um sie herum aufziehen. Alle Zweige, die sich (komplett) in diesem Rahmen befinden, erscheinen dadurch ausgewählt.



💡 Drücken Sie **Strg + A**, um alle Zweige auszuwählen.

🔗 Wenn Sie auf diese Weise mehrere Zweige ausgewählt haben, ändert sich der Karteireiter Format in **Mehrere Zweige**. Damit wird angezeigt, dass sich die Änderungen auf alle ausgewählten Zweige beziehen werden. Wenn die ausgewählten Zweige zu verschiedenen Ebenen gehören (zum Beispiel könnten einige Hauptzweige, andere Unterzweige sein), werden nur die Optionen angezeigt, die sich auf alle ausgewählten Zweige anwenden lassen.

Formatieren von Zweigdaten

Wenn Sie Informationen zu Ihren Zweigen hinzugefügt haben, z.B. Aufgabendaten oder kalkulierte Werte, können diese direkt am Zweig angezeigt werden:

- Wählen Sie **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden** (oder rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche, wählen **Anzeigen/Ausblenden** und klicken im Untermenü die Elemente an, die angezeigt werden sollen).

💡 *Zweigdaten lassen sich individuell pro Zweig anzeigen oder ausblenden, indem Sie das **Anzeigen/Ausblenden** Symbol im Karteireiter Format verwenden (oder die Option **Anzeigen/Ausblenden** im Kontextmenü des betreffenden Zweigs).*

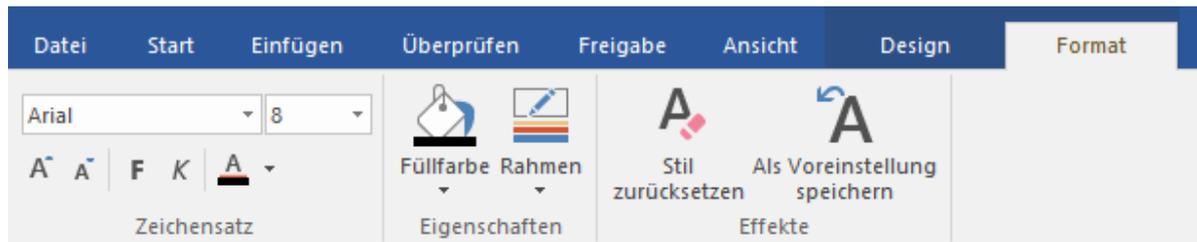
Wenn Sie Ressource-Kosteninfos (z.B. Kosten, Tatsächl. Kosten oder Verbleib. Kosten), an einem Zweig anzeigen wollen, können Sie das Währungssymbol und die Anzahl der angezeigten Kommastellen definieren (fürs ganze Dokument). Mehr dazu unter "Währung" im Kapitel "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Hier können Sie auch bestimmen, wie diese Daten angezeigt werden sollen.

Südamerika	
Budget	€2.650.000
Momentan	€2.500.000
Abweichung	-5,66%

- Wählen Sie den Zweig, dessen Daten Sie formatieren wollen, durch Anklicken aus.
- Klicken Sie auf den Block der Zweigdaten unterhalb des Zweigs.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** rechts im Menüband.

Dieser Karteireiter Enthält die Formatierungsoptionen, die für die Zweigdaten des ausgewählten Zweigs zur Verfügung stehen.



- Schalten Sie durch die verschiedenen Optionen in den Oberflächen, um direkt ihre Auswirkung auf die Zweigdaten zu sehen.

Sie können die verschiedenen Elemente der Zweigdaten auch mit unterschiedlichen Textattributen versehen. Dazu klicken Sie auf das entsprechende Element im Block der Zweigdaten und wählen die gewünschten Attribute im Karteireiter Format aus.

 Wenn Sie die Zweigdaten zu Ihrer Zufriedenheit formatiert haben, können Sie diese Formatierung sehr einfach den Daten anderer Zweige zuweisen, indem Sie auf das **voreingestellt** Symbol klicken.

Zweigeigenschaften

Außer im Karteireiter Format können Sie auch den Eigenschaften Dialog verwenden, um dem Ursprung oder einem Zweig andere Werte zuzuweisen. Der Eigenschaften Dialog listet alle Eigenschaften auf, die für das momentan auf der Arbeitsfläche ausgewählten Zweig zur Verfügung stehen.

- Wählen Sie den Ursprung bzw. Zweig oder den Block der Zweigdaten aus, den Sie formatieren wollen.
- Wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um den Eigenschaften Dialog zu öffnen.

Eigenschaften	
Allgemein	
Text	
Text	
Fülltyp	Einfarbig
Fill Color 1	
Rahmenfarbe	
Rahmenstärke	1
Linienfarbe	
Linienstärke	1.5
Umrandung	<input checked="" type="checkbox"/>
Umrandung Fülltyp	Einfarbig
Umrandung Füllfarbe 1	
Umrandung Rahmenfarbe	
Umrandung Rahmenstärke	1
Umrandung Rahmen Abrundung	8
Umrandung Rahmen Linien	Durchgehend
In Export einbinden	<input checked="" type="checkbox"/>
Aufgabe aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>

Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)".

In "[Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Allgemein](#)" und "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Allgemein](#)" in der Referenz finden Sie eine genau Beschreibung aller allgemeinen Eigenschaften von Ursprung und Zweigen.

In "[Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Text](#)" und "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Text](#)" finden Sie eine genau Beschreibung aller Texteingenschaften von Ursprung und Zweigen.

Unter "[Eigenschaften der Zweigdaten: Karteireiter Allgemein](#)" im Abschnitt Referenz finden Sie eine detaillierte Beschreibung der Eigenschaften von Zweigdaten.

Zweigdaten bearbeiten

Wie unter "[Formatieren von Zweigen](#)" beschrieben, können Sie Informationen wie Zweigdaten, Ressourcen-Informationen oder Kalkulationswerte direkt auf den Zweigen Ihrer Mind Map anzeigen. Diese Werte werden in einem Rahmen unterhalb des Zweignamens angezeigt. Sie können auch direkt dort bearbeitet werden.

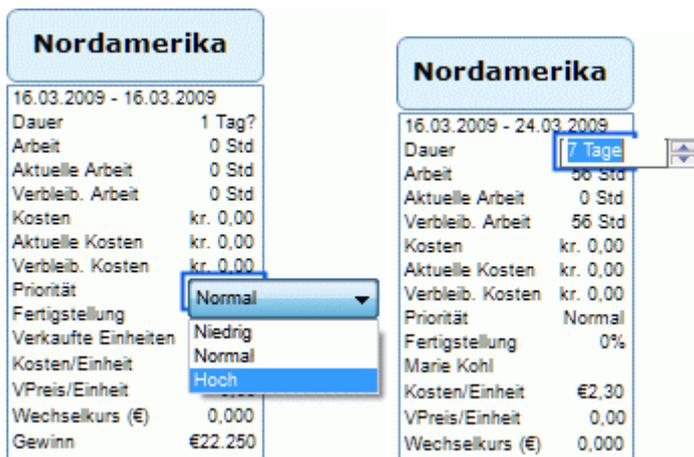
Die folgenden Zweigdaten können direkt am Zweig bearbeitet werden: Beginn, Ende, Dauer (außer auf Summenzweigen), Priorität, Fertigstellung, Ressourcen und Kalkulationswerte.

 Denken Sie daran, dass Zweigdaten in MindView oft von anderen Zweigdaten abhängig sind. Die Werte können evtl. Formeln enthalten, die sich auf Daten beziehen, die Unterzweigen zugeordnet wurden; außerdem kann sich das Verändern der Dauer einer Aufgabe auf die Gesamtdauer des Projekts auswirken. Jede Änderung kann also Auswirkung auf die gesamte Map haben. Bedenken Sie deshalb die globalen Auswirkungen, bevor Sie also Zweigdaten in Ihrer Mind Map ändern.

Bearbeiten von Zweigdaten

- Stellen Sie sicher, dass die zu bearbeitenden Zweigdaten angezeigt werden.
- Doppelklicken Sie auf den Wert rechts neben der Bezeichnung des Zweigwertes. Sie können auch Strg + Umsch + B drücken, um den Block von Zweigdaten anzuzeigen und wählen mithilfe der Zweigdaten den gewünschten Wert aus. Dadurch kann dieser Wert bearbeitet werden:
 - Bei Priorität, Fertigstellung und ähnlichen Daten des Aufgabenmanagements ändert sich der Wert in ein Dropdown, aus dem Sie den gewünschten Wert auswählen können.
 - Bei Dauer und ähnlichen Daten des Projektmanagements ändert sich der Wert in ein Textfeld inkl. Plusminus-Buttons, über die Sie den Wert verändern können.
 - Bei Textfeldern, z.B. Ressourcen-Namen und Text-Kalkulationsfeldern erscheint dadurch ein Cursor, der zur Eingabe eines neuen Wertes auffordert.
 - Bei numerischen Kalkulationsfeldern können Sie verschiedene Formeln verwenden oder einen anderen Zahlenwert eingeben.

 Wenn Sie den Namen eines Kalkulationsfeldes ändern, wird der Name für alle Zweige geändert, die mit diesem Feld arbeiten. Mehr dazu finden Sie unter "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".



Nordamerika	
16.03.2009 - 16.03.2009	
Dauer	1 Tag?
Arbeit	0 Std
Aktuelle Arbeit	0 Std
Verbleib. Arbeit	0 Std
Kosten	kr. 0,00
Aktuelle Kosten	kr. 0,00
Verbleib. Kosten	kr. 0,00
Priorität	Normal
Fertigstellung	
Verkaufte Einheiten	
Kosten/Einheit	
VPreis/Einheit	
Wechselkurs (€)	0,000
Gewinn	€22.250

Nordamerika	
16.03.2009 - 24.03.2009	
Dauer	7 Tage
Arbeit	56 Std
Aktuelle Arbeit	0 Std
Verbleib. Arbeit	56 Std
Kosten	kr. 0,00
Aktuelle Kosten	kr. 0,00
Verbleib. Kosten	kr. 0,00
Priorität	Normal
Fertigstellung	0%
Marie Kohl	
Kosten/Einheit	€2,30
VPreis/Einheit	0,00
Wechselkurs (€)	0,000

Nordamerika	
16.03.2009 - 16.03.2009	
Dauer	1 Tag?
Arbeit	8 Std
Aktuelle Arbeit	0 Std
Verbleib. Arbeit	8 Std
Kosten	kr. 0,00
Aktuelle Kosten	kr. 0,00
Verbleib. Kosten	kr. 0,00
Priorität	Normal
Fertigstellung	0%
Marie Kohl	
Verkaufte Einheiten	27.956
Kosten/Einheit	€2,30
VPreis/Einheit	0,00
Wechselkurs (€)	0,000
Gewinn	€22.250

Nordamerika	
16.03.2009 - 16.03.2009	
Dauer	1 Tag?
Arbeit	8 Std
Aktuelle Arbeit	0 Std
Verbleib. Arbeit	8 Std
Kosten	kr. 0,00
Aktuelle Kosten	kr. 0,00
Verbleib. Kosten	kr. 0,00
Priorität	Normal
Fertigstellung	0%
Marie Kohl	
Verkaufte Einheiten	27.956
Kosten/Einheit	€2,30
VPreis/Einheit	0,00
Wechselkurs (€)	0,000
Gewinn	SUMME

- Bearbeiten Sie die Daten nach Wunsch und klicken anschließend irgendwo außerhalb, um den Wert zu speichern. Sie können auch Pos 1 drücken, um den bearbeiteten Wert zu speichern und den gesamten Block der Zweigdaten auszuwählen; nochmaliges Drücken von Pos 1 wählt den Zweig aus, der die Zweigdaten enthält.



Wenn Sie Zweigdaten irrtümlich geändert haben, können Sie dies mit **Strg + Z** rückgängig machen.

Der neue Wert wird sofort umgesetzt und kann Auswirkungen auf andere Zweige der Mind Map haben.

Verschieben eines Zweigs

Während Sie Ihre Map aufbauen, werden Sie immer wieder feststellen, dass bestimmte Themen nicht zu dem Zweig gehören, dem Sie sie ursprünglich zugewiesen haben, sondern woanders besser hinpassen würden; dass ein Thema also einem anderen Zweig zugewiesen werden sollte.

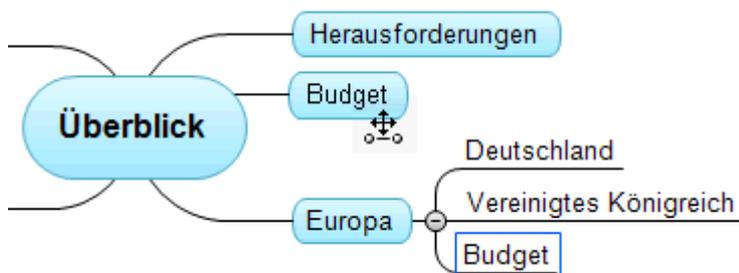
Im Folgenden werden diese Operationen beschrieben:

- Verschieben eines Zweigs oder Unterzweigs und Einfügen auf einer anderen Hierarchieebene der Map
- Manuelles Verschieben eines Zweigs an eine andere Position - bei ausgeschaltetem Auto Layout Modus
- Ausschneiden, Kopieren und Einfügen eines Zweigs im gleichen oder in ein anderes Dokument

Verschieben eines Haupt- oder Unterzweigs und Einfügen in einer anderen Ebene

Sie können einen kompletten Zweig, inklusive aller Unterzweige und aller damit verbundenen Objekte verschieben, d.h. einem anderen Zweig zuweisen. Wenn Sie Ihre Ideen (neu) ordnen, können Sie z.B. einen Unterzweig zu einem Hauptzweig machen, indem Sie den Unterzweig über den Ursprung verschieben. Sie können einen Unterzweig einem anderen Hauptzweig zuweisen, indem Sie den Unterzweig über den gewünschten Hauptzweig ziehen.

- Wählen Sie den Zweig durch Anklicken aus, den Sie verschieben wollen.
- Halten Sie die Maustaste gedrückt, während Sie den Zweig an die gewünschte Stelle ziehen. Der Mauszeiger ändert sich dabei in ein anderes Symbol, außerdem zeigt eine Linie jederzeit an, welchem Zweig der eben verschobene Zweig zugewiesen würde, wenn Sie die Maustaste loslassen.
- Lassen Sie die Maustaste los, um den Zweig dem aktuell als Ziel angezeigten Zweig zuzuweisen.



Wenn Sie Ihre Map als Mind Map oder im Links/Rechts-Modus anzeigen lassen, können Sie außerdem die Tasten **Strg + Pfeil hoch** und **Strg + runter** auf der Tastatur verwenden, um den ausgewählten Zweig nach oben oder unten in der Map zu verschieben. Befinden Sie sich in der Organigramm-Ansicht, können Sie entsprechend mit den Tasten **Strg + Pfeil rechts** und **Strg + Pfeil links** verfahren, um den Zweig nach rechts/links zu verschieben.

Ausschneiden, Kopieren und Einfügen eines Zweigs

Sie können die Standardfunktionen Ausschneiden, Kopieren und Einfügen auf beliebige Zweige Ihrer Mind Map anwenden. Das erlaubt das Verschieben eines kompletten Zweigs, inklusive aller Unterzweige und angehängter Objekte. Dies funktioniert nicht nur auf der gleichen, hierarchischen Ebene, sondern innerhalb der kompletten Map - und sogar zwischen verschiedenen Projekten.

Sie können die Standardfunktionen Ausschneiden, Kopieren und Einfügen auch auf den Ursprung selbst anwenden. Damit können Sie u. a. eine komplette Map erfassen und sie als Haupt- oder Unterzweig einem anderen Dokument zuweisen. Das ist u. a. dann sehr nützlich, wenn Sie verschiedene Dokumente in einem Hauptdokument (Main Map) zusammenführen wollen. Mehr dazu finden Sie unter "[Packen der Mind Map](#)".

- Um den Ursprung oder einen Zweig auszuschneiden (inkl. aller Unterzweige und angehängter Objekte) und in der Zwischenablage abzulegen, müssen Sie diesen zuerst auswählen. Danach haben Sie folgende Möglichkeiten:
 - Wählen Sie **Start | Zwischenablage | Ausschneiden**  im Hauptmenü oder
 - Wählen Sie **Ausschneiden** im Kontextmenü des Zweigs oder
 - Drücken Sie **Strg + X**.
- Um den Ursprung oder einen Zweig in die Zwischenablage zu kopieren (inkl. aller Unterzweige und angehängter Objekte), müssen Sie diesen zuerst auswählen. Danach haben Sie folgende Möglichkeiten:
 - Wählen Sie **Start | Zwischenablage | Kopieren**  im Hauptmenü oder
 - Wählen Sie **Kopieren** im Kontextmenü des Zweigs oder
 - Drücken Sie **Strg + C**.
- Um den Ursprung oder einen Zweig aus der Zwischenablage einzufügen (inkl. aller Unterzweige und angehängter Objekte), müssen Sie das Zielelement zuerst auswählen, entweder im gleichen oder einem anderen Dokument. Sie haben folgende Möglichkeiten:
 - Wählen Sie **Start | Zwischenablage | Einfügen**  im Hauptmenü oder
 - Wählen Sie **Einfügen** im Kontextmenü des Ziel-Zweigs oder
 - Drücken Sie **Strg + V**.

Der zuvor in der Zwischenablage befindliche Ursprung oder Zweig wird dadurch als Unterzweig des vor dem Einfügen ausgewählten Ziel-Zweigs erscheinen.



Wenn Sie einen Zweig kopieren/einfügen, der den Beginn einer Zweigverbindung enthält (mehr dazu unter "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)"), wird die Verbindung mit dem Zweig verschoben. Wenn Sie einen Zweig kopieren/einfügen, der das Ende einer Zweigverbindung enthält, wird die Verbindung nicht aufrechterhalten.

Verschieben eines Zweigs bei ausgeschaltetem Auto-Layout

Voreingestellt ordnet MindView die Hauptzweige in der Reihenfolge ihrer Erstellung automatisch an, um eine überlappende Darstellung von Zweigen zu verhindern. Sie können die Position der Zweige aber auch selbst bestimmen, wenn Sie den Auto-Layout Modus ausschalten.

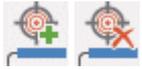
- Klicken Sie auf die Arbeitsfläche, sodass keine Elemente ausgewählt sind.
- Wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um den Eigenschaften Dialog der Ansicht zu öffnen.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Zweige**.
- Schalten Sie **Auto-Layout** aus.

Sie können die Hauptzweige der Map jetzt nach Belieben anordnen, indem Sie sie entsprechend mit der Maus ziehen.

Bitte beachten Sie, dass die nur bei Hauptzweigen möglich ist. Unterzweige ordnet MindView immer automatisch an.

Wichtig: Wenn Sie nach einem manuellen Verschieben der Hauptzweige die Option 'Auto-Layout' wieder einschalten, während Sie noch am Projekt arbeiten, werden diese dadurch wieder an ihre voreingestellte Position verschoben. Ist dies nicht erwünscht, können Sie diese erneute, automatische Anordnung mit Rückgängig  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff (oder durch Drücken von Strg + Z) rückgängig machen.

Fokus auf einen Zweig richten



Besonders wenn Ihre Map immer größer wird, finden Sie es vielleicht hilfreich, wenn Sie sich auf einen Zweig oder eine Gruppe von Zweigen konzentrieren können, weil Sie nur diese angezeigt bekommen. Dadurch erhalten Sie automatisch mehr Platz für Texteditor Objekte, Symbole usw. - für den momentan angezeigten Zweig.

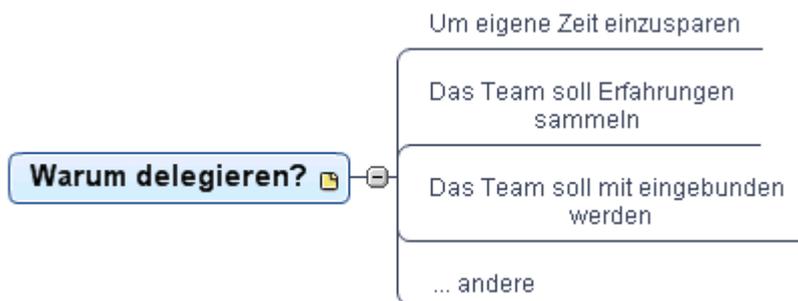
- Klicken Sie den Zweig Ihrer Map an, den Sie isoliert anzeigen möchten.
- Wählen Sie **Ansicht | Detail | Fokus auf Zweig richten**  im Hauptmenü oder **Fokus auf Zweig richten** im Kontextmenü.

Sie können stattdessen auch **Alt + F6** drücken.

Jetzt wird nur der ausgewählte Zweig auf der Arbeitsfläche angezeigt, ggf. inkl. Seiner Unterzweige.



*Um auf einen der Unterzweige zu fokussieren, wählen Sie diesen an und wählen erneut **Fokus auf Zweig richten**.*



Um wieder die ganze Map anzuzeigen, können Sie entweder:

- Klicken Sie aufs **Fokus auf Zweig entfernen** Symbol  im Hauptmenü oder
- Wählen Sie den Zweig erneut aus und wählen **Fokus auf Zweig entfernen** im Kontextmenü oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Fokus auf Zweig entfernen** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Alt + Umsch + F6**.



Wenn Sie ein Dokument bei eingeschaltetem Fokus speichern und schließen, wird es beim nächsten Mal mit dieser Einstellung geöffnet. Eine Meldung weist darauf hin, dass Sie evtl. nur einen Teil der Map sehen. Klicken Sie auf den Button **Fokus auf Zweig löschen** rechts neben der Meldung, um wieder die gesamte Map anzuzeigen.



Sie können auch die komplette Mind Map auf eine bestimmte "Ebene" von Zweigen beschränken: 1. Ebene = Ursprung + Hauptzweige, 2. Ebene = plus Unterzweige zu den Hauptzweigen usw. Klicken Sie dazu das entsprechende Symbol der **Detailebene**  im Karteireiter Ansicht. Das **Alle Ebenen anzeigen** Symbol  erweitert die Mind Map so, dass wieder alle Ebenen bis hin zu den letzten Unterzweigen sichtbar sind.



*Sie können auch **Strg + 1** drücken, um nur eine Ebene von Zweigen anzuzeigen, **Strg + 2**, um zwei Ebenen etc. **Strg + 5** zeigt alle Ebenen.*

Filtern einer Mind Map



Mit MindView können Sie Ihre Map filtern, d.h. nur Zweige anzeigen, die bestimmten Kriterien entsprechen. Mit einem Filter können Sie z.B. nur die Zweige anzeigen lassen, die das Wort "Budget" enthalten - oder, falls Sie auf einer Zeitleiste arbeiten, nur die Zweige nach oder vor einem bestimmten Datum. Kriterien können auch miteinander kombiniert werden, sodass nur diejenigen erscheinen, die alle Kriterien erfüllen. Mit Verwendung der eingebauten Filter in MindView können Sie auch nach Symbolen, Legendenelementen, Ressourcen oder Projektmanagement-Informationen filtern, z.B. nach Meilensteinen und Aufgaben. Außerdem können Sie mit der Filter-Hervorhebung arbeiten, bei der entsprechende Zweige hervorgehoben erscheinen (ohne dass alle anderen Zweige komplett ausgeblendet werden).

Alle Filter werden mit dem MindView Dokument gespeichert. Es ist also möglich, Filter für den Einsatz in anderen MindView Dokumenten zu importieren oder zu exportieren.



Wenn Sie ein Dokument bei eingeschaltetem Filter speichern und schließen, wird es beim nächsten Mal mit dieser Einstellung geöffnet. Eine Meldung weist darauf hin, dass Sie evtl. nur einen Teil der Map sehen. Klicken Sie auf den Button **Filter löschen** rechts neben der Meldung, um wieder die gesamte Map anzuzeigen.



Dieses Dokument besitzt einen aktiven Filter.

Filter löschen

Arbeiten mit den eingebauten Filtern

MindView bietet Ihnen automatisch die Möglichkeit, nach bestimmten, im Dokument vorkommenden Elementen zu filtern. Wenn Sie z.B. Symbole und Legenden verwendet haben, können Sie per eingebautem Filter nach denjenigen Zweigen filtern, die diese Elemente enthalten. Es gibt eingebaute Filter für die folgenden Elemente:

-  **Symbole:** Erlaubt das Filtern nach Symbolen, die in der Mind Map verwendet wurden. Sie wählen das Symbol, das als Filterkriterium dienen soll, aus dem Untermenü.
-  **Legende:** Erlaubt das Filtern nach Legende-Elementen, die in der Mind Map verwendet werden. Sie wählen das Legende-Element, das als Filterkriterium dienen soll, aus dem Untermenü.
 *Sie können die Mind Map auch direkt vom Legende-Dialog aus nach dessen Elementen filtern. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit Legenden](#)".*
- **Fertigstellung:** Erlaubt das Filtern nach dem Grad der Fertigstellung von Aufgaben in der Mind Map. Sie wählen den Grad der Fertigstellung, der als Filterkriterium dienen soll, aus dem Untermenü.
-  **Priorität:** Erlaubt das Filtern nach der Priorität von Elementen in der Mind Map. Sie wählen die Priorität, die als Filterkriterium dienen soll, aus dem Untermenü.
-  **Ressourcen:** Erlaubt das Filtern nach Ressourcen, die Aufgaben in der Mind Map zugewiesen sind.
-  **Meilensteine:** Erlaubt das Filtern nach Meilensteinen im Projekt.
-  **Kritischer Pfad:** Erlaubt das Filtern des Kritischen Pfads im Projekt, d.h. der Aufgaben, die für den Zeitplan des Projekts relevant sind.
-  **Überfällige Aufgaben:** Erlaubt das Filtern von bereits - nach heutigem Datum - überfälligen Aufgaben.
-  **Automatisch geplante Aufgaben:** Erlaubt das Filtern nach automatisch geplanten Aufgaben.
-  **Manuell geplante Aufgaben:** Erlaubt das Filtern nach manuell geplanten Aufgaben.



Die letzten beiden Filter werden nur angezeigt, wenn das Projekt sowohl manuell als auch automatisch geplante Aufgaben enthält. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Anwenden von eingebauten Filtern

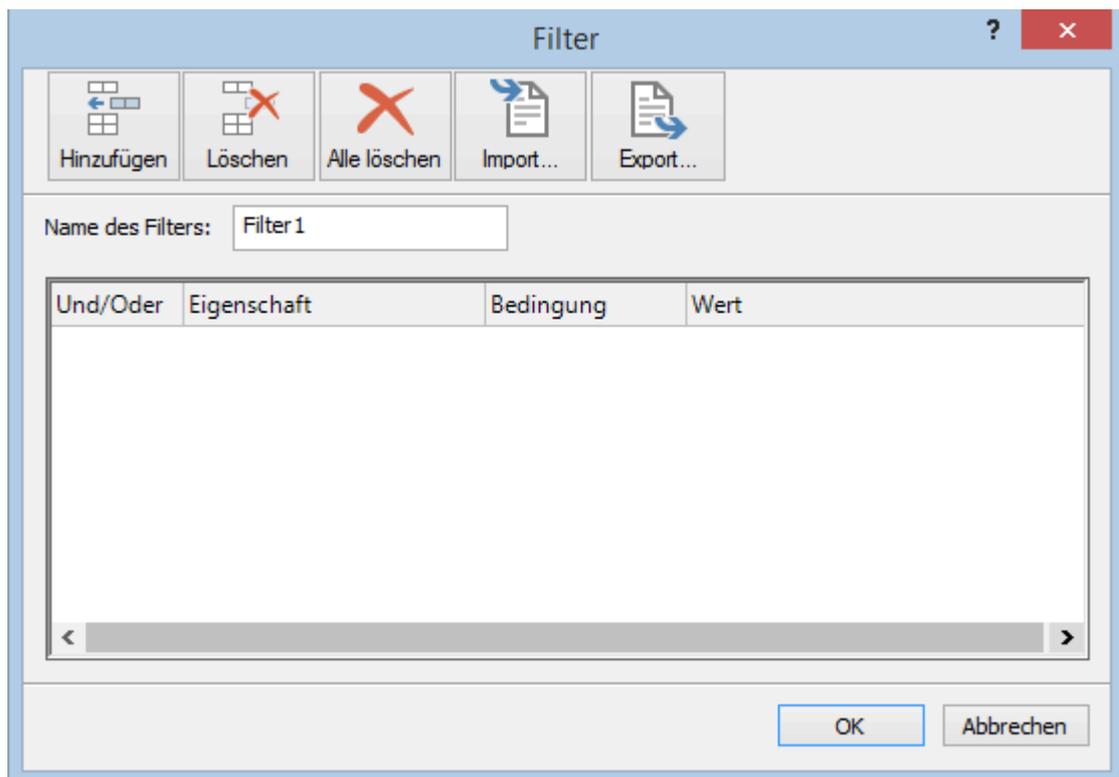
- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken auf den Pfeil unterhalb des **Filter**-Symbols.
- Wählen Sie im dadurch geöffneten Untermenü einen Filter im Bereich **Intern** aus, um ihn anzuwenden.

Die Mind Map zeigt jetzt ausschließlich Zweige, die dem ausgewählten Filterkriterium entsprechen. Das **Filter**-Symbol bleibt hervorgehoben (Anzeige = aktiv), um daran zu erinnern, dass momentan nur ein Teil der Map angezeigt wird.

Definieren eines eigenen Filters

- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken Sie auf den kleinen Pfeil unter dem **Filter** Symbol.
- Wählen Sie **Neu**  im Untermenü.

Der **Filter** Dialog wird geöffnet.



- Geben Sie im Feld 'Name des Filters' einen Namen für den Filter ein.
- Klicken Sie auf **Bedingung hinzufügen**, um die erste Bedingung zu definieren.
- Klicken Sie aufs **Eigenschaft** Feld und wählen Sie das Zweigelement, durch das Sie die Map filtern wollen. Wenn Sie die Anzeige z.B. auf Zweige beschränken wollen, die ein Priorität 1-Symbol besitzen, wählen Sie den Punkt "Zweigsymbole" in der Liste.
 Eine Definition der Eigenschaft "Gesamte Pufferzeit" finden Sie unter "[Überarbeiten eines Projektplans](#)".
- Klicken Sie auf das **Bedingung** Feld und wählen die gewünschte Bedingung aus. In unserem Beispiel würden Sie den Eintrag "ist gleich" oder "enthält" wählen (letzteres für den Fall, dass der Zweig mehr als ein Symbol enthält).
- Klicken Sie aufs **Wert** Feld, um den Wert für die Bedingung festzulegen. In unserem Beispiel würden Sie das Priorität 1 Symbol in der Symbolgalerie anklicken, das sich mit Anklicken des Wert-Feldes öffnet.
- (optional) Klicken Sie erneut **Bedingung hinzufügen**, um eine zweite Bedingung hinzuzufügen: Diesmal verwenden wir das **Und/Oder** Feld, um festzulegen, ob beide Bedingungen erfüllt sein müssen (And), um einen Zweig anzuzeigen oder nur eine (Or) von beiden.
- (optional) Fügen Sie, wie beschrieben, weitere Bedingungen hinzu und klicken dann OK.

Die Mind Map zeigt nun nur noch die Zweige, die den gewählten Bedingungen entsprechen.

Das **Filter** Symbol bleibt ausgewählt dargestellt, um Sie daran zu erinnern, dass Sie nur einen Teil der Map sehen.

Wenn nötig können Sie weitere Kriterien zum Filter hinzufügen (siehe unten) oder auch neue Filter generieren.

Der neue Filter wird im Bereich **Eigene** angezeigt (Im Untermenü, das erscheint, wenn Sie auf den Pfeil unter dem Filter-Symbol klicken). Es ist auch verfügbar, wenn Sie mit der Filter-Hervorhebung arbeiten (mehr dazu weiter unten) und wenn Sie mit **Auswählen** im Karteireiter Start arbeiten; mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Entfernen eines Filters

- Um zur Anzeige der kompletten Map zurückzukehren, wählen Sie aus folgenden Optionen:
 - Wählen Sie **Ansicht | Filter | Filter**.
 - (nur eigene Filter) Wählen Sie **Ansicht | Filter**, klicken auf den Pfeil unterhalb des **Filter**-Symbols und deaktivieren den Filter im Untermenü.



Die zweite Methode ist vor allem dann hilfreich, wenn Sie nicht sicher sind, welcher Filter überhaupt aktiv ist: genau dies sehen Sie in der Liste.

Das Filter Symbol hat jetzt wieder "Normalstatus", was bedeutet, dass die Map nicht mehr gefiltert ist.

Anwenden eines eigenen Filters

Wenn Sie mehrere eigene Filter haben, können Sie einen davon wie folgt anwenden:

- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken Sie auf den kleinen Pfeil unterhalb des **Filter**-Symbols.
- Klicken Sie den gewünschten eigenen Filter in der Liste im Untermenü an.

Bearbeiten eines eigenen Filters

- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken Sie auf den kleinen Pfeil unterhalb des **Filter**-Symbols.
- Wählen Sie **Bearbeiten**  im Untermenü, wählen den gewünschten eigenen Filter aus und fahren dann weiter wie oben beschrieben fort.

Löschen eines eigenen Filters

Sie können einen zuvor erzeugten Filter dauerhaft aus dem MindView löschen, wenn sie ihn nicht mehr brauchen:

- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken Sie auf den kleinen Pfeil unterhalb des **Filter**-Symbols.
- Wählen Sie **Löschen**  im Untermenü und wählen den gewünschten eigenen Filter aus.

Eingebaute Filter können nicht gelöscht werden.



Arbeiten mit der Filter-Hervorhebung

Ein Nachteil beim Filtern von Zweigen einer Mind Map ist der, dass man die Umgebung der gefilterten Zweige nicht mehr erkennen kann. Zum Beispiel könnten Sie auf einen Zweig fokussieren wollen, dessen Zweigdaten sich aus Werten der zugehörigen Unterzweige errechnen - und Sie diese deshalb weiterhin anzeigen wollen. Die Filter-Hervorhebung funktioniert genau wie ein "normaler" Filter, allerdings werden keine Zweige ausgeblendet, sondern lediglich die dem Kriterium entsprechenden hervorgehoben.

- Wählen Sie **Ansicht | Filter** und klicken auf den Pfeil unterhalb des **Hervorheben**-Symbols.
- Wählen Sie einen eingebauten oder eigenen Filter im Untermenü (wie weiter oben beschrieben).

Das Bild unten zeigt als Beispiel eine Mind Map, bei denen ein Zweig durch die Filter-Hervorhebung gekennzeichnet ist, dessen Unterzweige aber ebenfalls angezeigt bleiben.



Die Filter-Hervorhebung arbeitet mit den gleichen Filtern wie das normale Filtern und die **Auswählen** Funktion im Karteireiter Start, d.h. Sie können solche Filter definieren, anwenden, bearbeiten und löschen, wie oben für normale Filter beschrieben. Da die verwendeten Filter identisch sind, wirken sich Änderungen im **Hervorheben** Untermenü auch auf das **Filter** Untermenü und die **Auswählen** Funktion im Karteireiter Start aus und umgekehrt.

Objekte anhängen



Eine der Stärken in MindView ist die Möglichkeit, dem Ursprung und den Zweigen sowie Unterzweigen Ihrer Mind Map Objekte anzuhängen. Das bedeutet, dass sich Ihre Map um eine Reihe von Multimedia-Elementen erweitern lässt, z.B. Audionotizen, Videos oder Flash Animationen. Außerdem können alle wichtigen weiteren Dokument jedem Zweig zugewiesen werden (z.B. Microsoft Excel Tabellen, Microsoft Word Dokumente etc.).

Diese Objekte können nicht nur innerhalb von MindView aufgerufen werden, sondern Sie können sie, wenn Sie wollen, auch 'mitnehmen', wenn Sie Ihre Map in andere Formate exportieren, also z.B. als HTML Seiten oder als Microsoft PowerPoint Präsentation.



MindView selbst setzt keinerlei Beschränkungen bzgl. Des Typs der angehängten Datei; allerdings kann die entsprechende Datei von der Mind Map aus nur geöffnet werden, wenn ein damit verbundenes Programm auf dem Computer vorhanden ist (z.B. bmp, doc, xls etc.).



Wenn Sie eine Datei an einen Zweig der Map anhängen, wird voreingestellt ein Link zur Datei auf Festplatte eingefügt. Wenn Sie Ihre Mind Map an andere weitergeben wollen, sollten Sie zuerst die Packen Option verwenden, damit alle zur Map gehörigen Dateien in dieselbe eingebunden werden. Damit ist sichergestellt, das auch der Empfänger über alle zur Map gehörenden Dateien verfügt. Mehr dazu finden Sie unter "[Packen der Mind Map](#)". Wenn Sie Ihre Mind Map per E-Mail versenden wollen, können Sie die E-Mail Funktion verwenden, die automatisch eine gepackte Version erzeugt. Mehr dazu finden Sie unter "[Senden einer Mind Map](#)".

MindView ermöglicht außerdem die Verbindung von Zweigen zu einem externen Element, z.B. einer URL. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen von Hyperlinks](#)".

Ein Objekt an den Ursprung oder einen Zweig anhängen

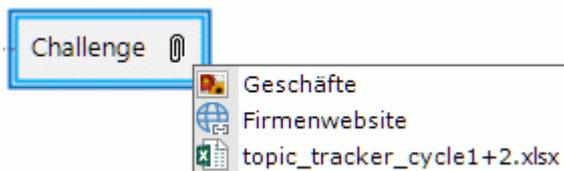
Es gibt zwei Arten, ein Objekt anzuhängen:

- Sie wählen den entsprechenden Zweig aus und wählen **Start | Einfügen | Anhang** im Hauptmenü oder **Einfügen | Anhang** im Kontextmenü: Dann wählen Sie das gewünschte Objekt aus und weisen es dem Zweig zu.
- Ziehen Sie die gewünschte Datei aus dem Windows Explorer und lassen Sie sie über dem gewünschten Ursprung oder Zweig los.



Sie können ein Bild auch direkt aus der Zwischenablage anhängen: Wählen Sie den Zweig oder den Ursprung aus und halten die Umsch-Taste gedrückt, während Sie Einfügen wählen.

Wenn Sie dem Ursprung oder einem Zweig ein Objekt angehängt haben, erscheint neben dem zugehörigen Zweig ein Büroklammer-Symbol . Bewegt man die Maus über das Büroklammer-Symbol, wird eine PopUp-Liste aller angehängten Objekte angezeigt.



Der Anhang wird auch in der Objektliste des Ursprungs oder Zweigs angezeigt; dadurch haben Sie eine schnelle Übersicht über alle Objekte, die dem jeweiligen Zweig zugewiesen wurden.



Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Objektliste](#)".

Aktivieren eines Objekts

Einmal angehängt, gibt es verschiedene Wege, ein Objekt zu aktivieren:

- **Doppelklicken** Sie das Objekt in der Objektliste oder
- Wählen Sie das Objekt in der Objektliste aus und wählen **Ausführen** in dessen Kontextmenü oder
- Zeigen Sie die PopUp-Liste an, indem Sie die Maus über das Büroklammer-Symbol bewegen und klicken das gewünschte Objekt in dieser Liste an.

All diese Aktionen 'aktivieren' das Objekt, das dann im mit diesem Dateityp (Endung) verbundenen Programm geöffnet wird. Zum Beispiel: Wenn ein Word-Dokument angehängt ist, wird es in Microsoft® Word geöffnet. Ist es ein Video, wird es mit der Videoabspielsoftware Ihres Computers dargestellt und so weiter.

Verschieben eines Objekts

Sie können ein angehängtes Objekt sehr einfach von einem Zweig zu einem anderen kopieren oder verschieben.

- Um ein Objekt zu verschieben, wählen Sie es in der Objektliste aus und ziehen es von dort auf den Zweig, zu dem es verschoben werden soll.
- Um ein Objekt zu kopieren, wählen Sie es in der Objektliste aus, drücken die Strg-Taste und ziehen es von dort- bei gedrückt gehaltener Strg-Taste auf den Zweig, zu dem es kopiert werden soll.

Löschen eines Objekts

Um ein Objekt zu löschen, wählen Sie es in der Objektliste aus und:

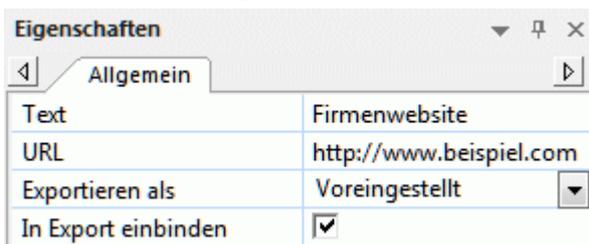
- drücken **Entf(ernen)** oder
- wählen **Löschen** in seinem Kontextmenü.



Denken Sie daran: Sie können ein versehentlich gelöscht, angehängtes Objekt mit Klick auf **Rückgängig**  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff oder durch Drücken von **Strg + Z** wieder herstellen.

Objekteigenschaften

Objekte besitzen Eigenschaften, die Sie im Eigenschaften Dialog verändern können.



Unter "[Eigenschaften des Anhangs: Karteireiter Allgemein](#)" finden Sie eine ausführliche Beschreibung aller Eigenschaften von Objekten. Unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)" finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften Dialogs.



Ist der Eigenschaften Dialog nicht sichtbar, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.

Audionotizen einfügen



MindView ermöglicht das Aufnehmen von Sound direkt aus dem Programm heraus - sowie das Zuweisen als Audionotizen zu einem Zweig oder Unterzweig Ihrer Wahl.

- Wählen Sie den Ursprung oder Zweig aus, dem Sie eine Audionotiz hinzufügen wollen.
- Wählen Sie **Einfügen | Links | Audionotiz**.

Der Dialog zur Audioaufnahme erscheint.



- Drücken Sie den **Aufnahme** Button, um mit der Aufnahme zu beginnen.
MindView nimmt Audio direkt von dem Aufnahmegerät auf, das auf Ihrem Computer definiert ist, z.B. ein eingebautes Mikrofon oder eine Line-In-Quelle. Bitte prüfen Sie die einschlägigen Einstellungen auf Ihrem Computer, falls kein Audio aufgenommen wird.
- Drücken Sie den **Abspielen** Button, um die Aufnahme abzuspielen bzw. zu testen.
- Wenn Sie mit der Aufnahme zufrieden sind, drücken Sie den **Speichern** Button (ganz rechts), um die Datei im Ordner Ihrer Wahl zu speichern.



Sie können Audionotizen als Wave oder als MP3 speichern. Wave-Dateien sind nicht komprimiert und ermöglichen bessere Dynamik (und Soundqualität) als MP3-Dateien. Sie sind allerdings wesentlich größer als MP3-Dateien und benötigen deshalb mehr Speicherplatz. Das kann ein interessanter Gesichtspunkt beim Exportieren und Freigeben der Mind Map sein.

Dadurch erscheint ein Büroklammer-Symbol  rechts von der Zweigbeschriftung, das anzeigt, dass ein angehängtes Objekt vorhanden ist. Wenn Sie den Mauszeiger über dieses Symbol bewegen, erscheint eine Liste mit allen angehängten Objekten.

Die Audionotiz wird auch in der Objektliste des Zweigs oder Ursprungs angezeigt - zusammen mit allen anderen Objekten des Zweigs, womit Sie einen schnellen Überblick über die angehängten Objekte bekommen können.

Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Objektliste](#)".

Audionotiz abspielen

Einmal angehängt, gibt es verschiedene Möglichkeiten, die Audionotiz abzuspielen.

- **Doppelklicken** Sie auf die Audionotiz in der Objektliste oder
- Wählen Sie die Audionotiz in der Objektliste aus und wählen **Ausführen** aus dem Kontextmenü oder
- Bewegen Sie die Maus über das Büroklammer-Symbol  , um die Liste anzuzeigen, und klicken Sie dort auf den Eintrag der Audionotiz.

Audionotiz verschieben

Sie können Audionotizen sehr einfach zu einem anderen Zweig verschieben oder dorthin kopieren.

- Um eine Audionotiz zu verschieben, wählen Sie diese in der Objektliste des zugehörigen Zweigs aus und ziehen sie auf den Zweig, zu dem Sie sie verschieben wollen.
- Um eine Audionotiz zu kopieren, wählen Sie diese in der Objektliste des zugehörigen Zweigs aus, drücken die Strg-Taste und ziehen sie bei gedrückter Strg-Taste auf den Zweig, zu dem Sie sie kopieren wollen.

Audionotiz löschen

Um eine Audionotiz zu löschen, wählen Sie ihn in der Objektliste aus und

- drücken **Entfernen** auf der Tastatur oder
- wählen **Löschen** im Kontextmenü.



Denken Sie daran, dass Sie eine Audionotiz, die Sie versehentlich gelöscht haben, durch das Undo-Symbol  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff oder durch die Tasten Strg + Z wiederherstellen können.

Audionotiz - Eigenschaften

Wie alle Objekte besitzt auch die Audionotiz bestimmte Eigenschaften, die Sie im Eigenschaften-Dialog bearbeiten können.

Unter "[Eigenschaften des Angangs: Karteireiter Allgemein](#)" finden Sie eine detaillierte Beschreibung aller Eigenschaften, die für Audionotizen gültig sind. Unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)" finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften Dialogs.



Wenn der Eigenschaften Dialog nicht angezeigt wird, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.

Erzeugen von Hyperlinks

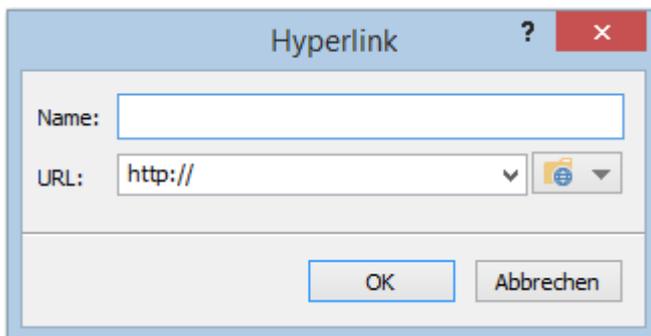


Die Hyperlink Funktion erlaubt das Erzeugen eines Links (einer Verknüpfung) zwischen einem Zweig und externen Elementen, z.B. einer URL, einer externen Datei oder einer E-Mail Adresse. Wird ein Hyperlink angeklickt, öffnet sich automatisch das Programm, das auf dem jeweiligen Rechner mit dem entsprechenden Dateityp verbunden ist (zum Beispiel die dafür vorgesehene Textverarbeitung, der Browser oder das E-Mail Programm). Sie können Hyperlinks auch direkt auf Dateien setzen, die in Online-Workspaces wie MatchWare Shared Workspace oder Microsoft SharePoint gespeichert sind.

Anhängen eines Hyperlinks an einen Ursprung oder Zweig

- Wählen Sie den gewünschten Ursprung oder Zweig aus und wählen dann **Start | Einfügen | Hyperlink** im Menüband oder **Einfügen | Hyperlink** im Kontextmenü.

Der **Hyperlink** Dialog öffnet sich.



- Geben Sie einen Namen für den Hyperlink ein. Wenn Sie Ihre Map exportieren, ist dies der Text, der als Hyperlinks erscheint.
- Geben Sie die gewünschte URL ein. Um andere Elemente zu verlinken, klicken Sie auf den Pfeil nach unten rechts vom Eingabefeld und wählen den gewünschten Typ.
- Wenn Sie mit einem Online-Workspace verlinken wollen, klicken Sie auf den **Durchsuchen-**Button  im **Hyperlink**-Dialog und wählen den gewünschten Workspace im Untermenü aus. Ein Dialog öffnet sich, in dem Sie Ihre Zugangsdaten für den Online-Workspace eingeben oder einen neuen hinzufügen können. Mehr dazu finden Sie unter "[Verwalten von Online Workspaces](#)".



Sie können diesen Dialog jederzeit erneut öffnen, um etwas zu verändern. Wählen Sie dazu **Link bearbeiten** aus dem Kontextmenü des Objekts.



Um einen Hyperlink zu einer Webseite dem Zweig hinzuzufügen, ziehen Sie die Adresse einfach aus dem Browser auf den betreffenden Zweig. Damit öffnet sich automatisch der Hyperlink Dialog, in dem die URL (Webadresse) bereits eingetragen ist.

Wenn Sie einem Ursprung oder Zweig einen Hyperlink hinzugefügt haben, erscheint ein Büroklammersymbol  rechts neben der Zweigbeschriftung. Damit wird angezeigt, dass ein Hyperlink angehängt wurde. Wenn Sie den Mauszeiger über das Büroklammersymbol bewegen, erscheint eine Pop-up Liste mit allen angehängten Objekten.

Der Hyperlink wird außerdem zur Objektliste des Ursprungs oder Zweigs hinzugefügt. Damit haben Sie einen Überblick über alle Objekte, die einem bestimmten Zweig zugewiesen wurden.

Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit der Objektliste](#)".



*Wenn Sie einen Link zu einem Online-Workspace einfügen wollen, können Sie auch **Start | Einfügen** im Menüband wählen und dort auf den Pfeil nach unten-Button auf den Workspace klicken, mit dem Sie verlinken wollen.*

Aktivieren eines Hyperlinks

Es gibt in MindView verschiedene Wege, ein Objekt mit Verknüpfung zu aktivieren:

- **Doppelklicken** Sie das Hyperlink Objekt in der Objektliste oder
- Wählen Sie das Sie das Hyperlink Objekt in der Objektliste aus und wählen **Ausführen** im Kontextmenü oder
- Zeigen Sie die PopUp-Liste für Objekte an, indem Sie den Mauszeiger über das Büroklammer-Symbol  neben dem Objektnamen bewegen. dann klicken Sie in der Liste auf den Hyperlink.

Alle folgenden Aktionen aktivieren das verlinkte Element:

- Wenn Ihr Hyperlink eine URL enthält, wird die Webseite im Standard Browser geöffnet.
- Wenn der Hyperlink einen Pfad bzw. eine Datei enthält, wird das Programm, das im System mit diesem Dateityp verknüpft ist geöffnet und stellt die Datei dar.
- Wenn der Hyperlink eine E-Mail Adresse enthält, öffnet sich in Ihrem Standard E-Mail Programm eine leere Nachricht, wobei das Adressfeld bereits ausgefüllt ist.

Verschieben eines Hyperlinks

Sie können Hyperlinks sehr einfach zu einem anderen Zweig verschieben oder dorthin kopieren.

- Um einen Hyperlink zu verschieben, wählen Sie ihn in der Objektliste aus und ziehen ihn auf den Zweig, zu dem Sie ihn verschieben wollen.
- Um einen Hyperlink zu kopieren, wählen Sie ihn in der Objektliste aus, drücken die Strg-Taste und ziehen ihn bei gedrückt gehaltener Strg-Taste auf den Zweig, zu dem Sie ihn kopieren wollen

Löschen eines Hyperlinks

Um einen Hyperlink zu löschen, wählen Sie ihn in der Objektliste aus und gehen dann wie folgt vor:

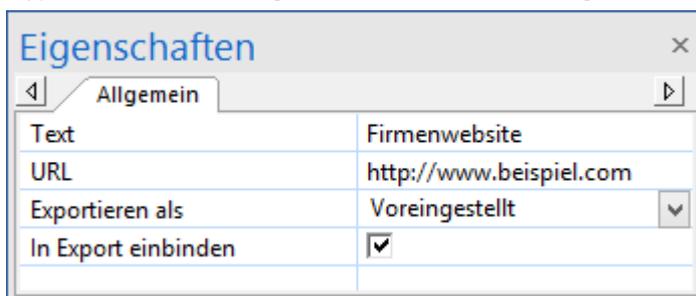
- Drücken Sie **Löschen**, oder
- Wählen Sie **Löschen** im Kontextmenü.



Wenn Sie einen Hyperlink aus Versehen löschen, können Sie das jederzeit rückgängig machen, indem Sie Rückgängig  in der Symbolleiste für den Schnellzugriff wählen oder Strg + Z drücken.

Eigenschaften des Hyperlinks

Hyperlinks besitzen Eigenschaften, die Sie im Eigenschaften Dialog bearbeiten können.



Unter "[Eigenschaften des Hyperlinks: Karteireiter Allgemein](#)" finden Sie eine Beschreibung aller Eigenschaften, die für Hyperlinks verfügbar sind. Unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)" finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften Dialogs.



Wenn der Eigenschaften Dialog nicht sichtbar ist, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.

Erzeugen von Zweigverbindungen

MindView ermöglicht das sichtbare Verbinden von zwei oder mehr Zweigen mit Hilfe von 'Zweigverbindungen'.

Sie können zwei Typen solcher Zweigverbindungen erzeugen:

- **Interne Zweigverbindungen**, die zwei Zweige der gleichen Map verbinden oder
- **Externe Zweigverbindungen**, die zwei Zweige verbinden, die zu verschiedenen Maps gehören.



Um eine externe Zweigverbindung zu erzeugen, müssen beide betroffenen Maps geöffnet sein. Außerdem muss die Map, bei der die Verbindung endet, zuerst gespeichert werden.



Voreingestellt sind Zweigverbindungen immer sichtbar; Sie können aber definieren, dass sie nicht angezeigt werden, indem Sie die **Anzeigen/Ausblenden** Option im Karteireiter Ansicht nutzen. Falls Zweigverbindungen, die Sie erstellt haben, nicht angezeigt werden, checken Sie, ob Sie nicht deren Anzeigen an oben genannter Stelle ausgeschaltet haben. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

Erzeugen einer Zweigverbindung

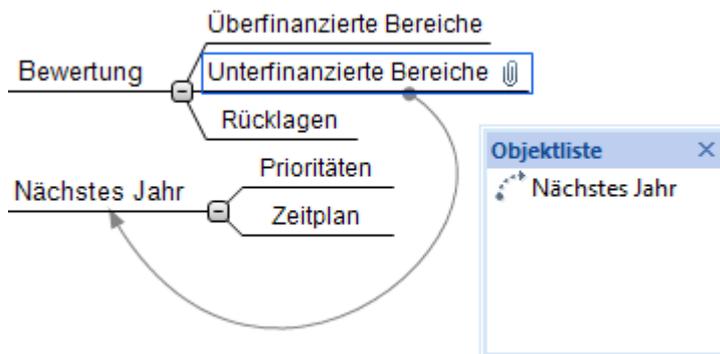
- Wählen Sie **Einfügen | Links | Zweigverbindung**.
Dadurch ändert sich das Aussehen des Mauszeigers.
- Klicken Sie auf den Zweig oder Unterzweig, von dem die Verbindung ausgehen soll.
Dadurch erscheint eine Linie, die den ausgewählten Zweig und den Mauszeiger verbindet.
- Klicken Sie jetzt auf den Zweig, mit dem der zuerst ausgewählte Zweig verbunden werden soll.



Um eine externe Zweigverbindung herzustellen, bewegen Sie den Mauszeiger über den Karteireiter der gewünschten Map und klicken ihn an, um diese anzuzeigen.

Eine Linie verbindet jetzt den 'Start'-Zweig mit dem 'End'-Zweig.

Die Zweigverbindung erscheint in der Objektliste des 'Start'-Zweigs. Voreingestellt wird als Name des Eintrags der des 'End'-Zweigs verwendet. Außerdem erscheint neben dem 'Start'-Zweig ein Büroklammer-Symbol, das darauf hinweist, dass dem Zweig ein Objekt angehängt ist. Wird der Mauszeiger über dieses Büroklammer-Symbol  bewegt, wird eine PopUp-Liste aller angefügten Objekte geöffnet. Die Zweigverbindung erscheint auch in der Objektliste.



- (optional) Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** rechts im Menüband.
Dieser Karteireiter enthält Formatoptionen für die Zweigverbindung.
- Bewegen Sie sich durch die verfügbaren Optionen in den verschiedenen Dialogen, um den richtigen Effekt für die Zweigverbindung auszusuchen.

Neben dem Karteireiter Format können Sie Änderungen an der Zweigverbindung auch im Eigenschaften Dialog vornehmen.



Wenn Sie Aufgaben-Links in der Gantt-Ansicht der Mind Map definiert haben, sind diese unter Umständen ebenfalls in der Mind Mapping Ansicht sichtbar. Es bietet sich an, die beiden Arten von Links, nämlich Aufgaben-Links und Zweigverbindungen so zu formatieren, dass sie nicht miteinander zu verwechseln sind. Mehr zu Aufgaben-Links finden Sie unter "[Arbeiten mit Links](#)".

Unter "[Eigenschaften der Zweigverbindung: Karteireiter Allgemein](#)" im Referenzteil finden Sie eine detaillierte Beschreibung aller Eigenschaften für Zweigverbindungen; unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)" finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften Dialogs.



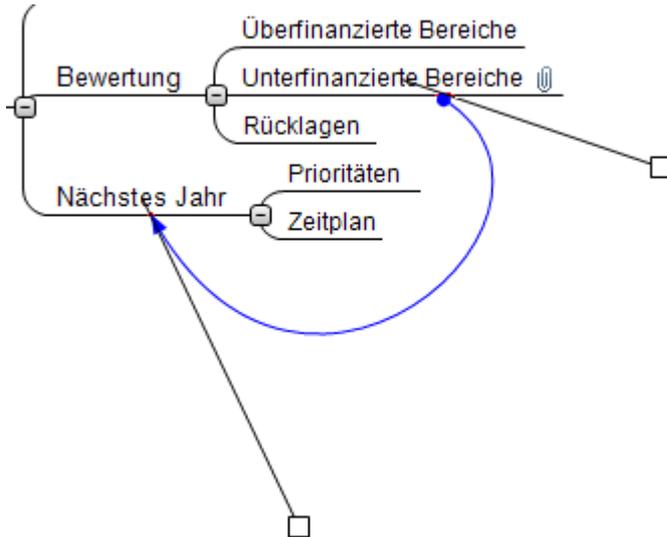
Um schnell mehrere Zweigverbindungen herzustellen, halten Sie die Strg-Taste gedrückt, während Sie die Verbindung zu den jeweiligen Zielzweigen herstellen.

Ändern der Form einer Zweigverbindung

Sie können die Kurvenform einer Zweigverbindung wie folgt ändern:

- Klicken Sie auf die Zweigverbindung, um sie auszuwählen, entweder direkt in der Map oder in der Objektliste des Zweigs, bei dem sie beginnt.

Ein "Griff" erscheint an den beiden Enden der Verbindung, der aus einer Linie mit einem Quadrat am Ende besteht.



- Drücken Sie die Maustaste über einem der Quadrate und ziehen es (bewegen die Maus).

Die Kurve der Zweigverbindung ändert sich entsprechend Ihren Bewegungen. Wird der Griff verlängert, hat dies eine stärkere Krümmung zur Folge; wird die Länge des Griffs reduziert, wird die Kurve flacher.

- Bewegen Sie beide Griffe bis die Kurvenform der Verbindung die von Ihnen gewünschte Form hat.

Aktivieren einer Zweigverbindung

Wenn Sie an einer großen Map arbeiten, können Sie den Endzweig einer Zweigverbindung auf folgende Weise sehr einfach lokalisieren:

- Wählen Sie den Startzweig aus und dann:
 - **Doppelklicken** Sie die Zweigverbindung in der Objektliste oder
 - Wählen Sie die Zweigverbindung in der Objektliste aus und wählen **Ausführen** im Kontextmenü.

Wenn die Verbindung auf eine andere Map zeigt, wird diese automatisch - mit eigenem Karteireiter - geöffnet.

Start- und Zielpunkt einer Zweigverbindung von einem Zweige zu einem anderen verschieben

Sie können den Start- oder Zielpunkt einer Zweigverbindung sehr einfach ändern, ohne sie dazu löschen und eine neue erzeugen zu müssen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Klicken Sie auf die Zweigverbindung, um sie auszuwählen, entweder direkt in der Map oder in der Objektliste des Zweigs, bei dem sie beginnt.
- Um den Startpunkt der Verbindung von einem Zweig auf einen anderen zu verschieben, ziehen Sie den Punkt am Anfang der Zweigverbindung zum neuen Start-Zweig.
- Um den Endpunkt der Verbindung von einem Zweig auf einen anderen zu verschieben, ziehen Sie den Punkt am Ende der Zweigverbindung zum neuen Ziel-Zweig.

Löschen einer Zweigverbindung

Um eine Zweigverbindung zu löschen, wählen Sie diese in der Mind Map aus und drücken die Taste Entf.



Denken Sie daran: Sie können eine versehentlich gelöschte Zweigverbindung wiederherstellen, indem Sie auf Rückgängig  in Symbolleiste für den Schnellzugriff klicken oder Strg + Z drücken.

Arbeiten mit bibliografischen Quellen

Insbesondere bei wissenschaftlichen Projekten ist es sinnvoll, der fertigen Arbeit ein Literaturverzeichnis beizufügen. MindView hilft Ihnen dabei, entsprechende Verweise (in MindView generell **Quellen** genannt) zu sammeln und zu verwalten, sodass sie in Maps verwendet werden können. Wenn Sie eine Map zu Microsoft® Word exportieren, werden auch die in der Map befindlichen Quellen mitgenommen und in der Word-Datei als Literaturverzeichnis eingefügt.

Wenn Sie Ihren Zitationen zu bestimmten Elementen des Map hinzufügen wollen, müssen Sie dazu erst einmal eine oder mehrere Quellen definieren. Es ist andererseits nicht nötig, irgendwo in der Map mit Zitationen zu arbeiten. Sie können eine beliebige Anzahl von Quellen einfügen, ohne in der Map auf sie zu verweisen. Sie können sie einfach als Literaturliste für den Export verwenden. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten mit Zitationen](#)".

Wenn Sie den Erfassen-Dialog zum Erfassen von Bildern und Text aus Websites oder anderen Dokumenten verwenden, werden die Quellen der Bilder/Texte automatisch zur Liste der Quellen hinzugefügt. Mehr dazu finden Sie unter "[Erfassen von Texten und Bildern](#)".



Quellen hinzufügen

- Wählen Sie **Überprüfen | Quellen** und klicken Sie im sich öffnenden Untermenü auf **Neue Quelle**.

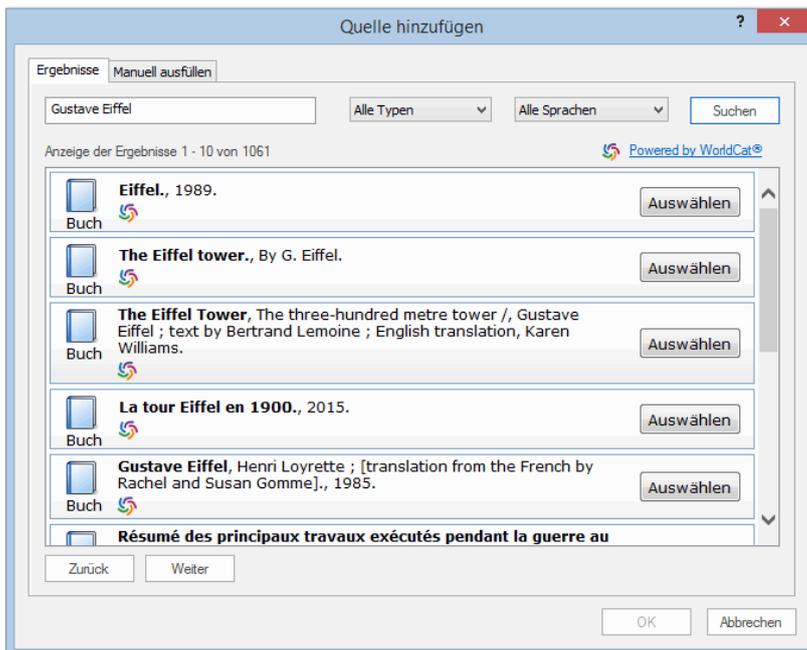
Der **Quelle hinzufügen**-Dialog öffnet sich.

Sie können nun online nach Quellen suchen oder die Information manuell eingeben.

Quellensuche online

- Wählen Sie den Karteireiter **Ergebnisse**.
- Geben Sie im Suchfeld passende Suchkriterien ein (z.B. Name des Autors oder der Publikation).
- Wählen Sie den Typ der Quelle und ihre Sprache aus der Drop-Down-Liste aus.
- Klicken Sie auf den **Suchen** Button.

MindView sucht dann im Online Library-Katalog WorldCat. Suchergebnisse erscheinen direkt im Dialog.



Der Typ der gefundenen Quellen wird mithilfe von Symbolen angezeigt:



Buch



Film



Zeitschriften

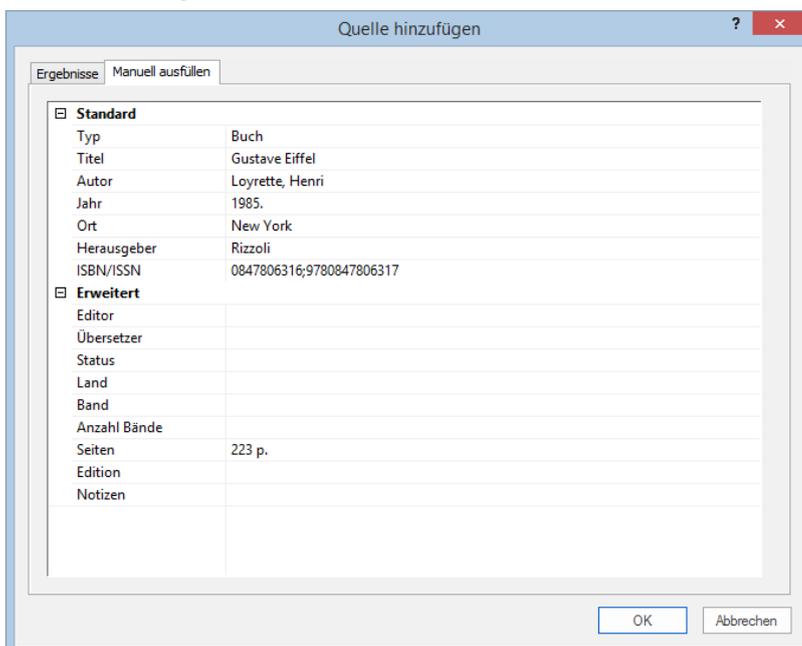


Website

- Mithilfe der Buttons **Zurück** und **Weiter** können Sie durch die Ergebnisse navigieren.
- Klicken Sie auf **Auswählen**, um die gewünschte Quelle einzubinden.

 Sie können auch auf das **WorldCat** Symbol  klicken, um das Suchergebnis direkt auf der WorldCat Website anzuzeigen.

Damit wird zum Karteireiter **Manuell ausfüllen** geschaltet, in dem Sie weitere Details zur Quelle hinzufügen können.



- Klicken Sie auf den OK-Button, um die aktuelle Quelle in die Map einzufügen.

Quellinformation manuell eingeben

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Manuell ausfüllen**.

The screenshot shows a dialog box titled 'Quelle hinzufügen' with a 'Manuell ausfüllen' tab selected. The dialog contains a form with two sections: 'Standard' and 'Erweitert'. The 'Standard' section includes fields for 'Typ' (set to 'Buch'), 'Titel', 'Autor', 'Jahr', 'Ort', 'Herausgeber', and 'ISBN/ISSN'. The 'Erweitert' section includes fields for 'Editor', 'Übersetzer', 'Status', 'Land', 'Band', 'Anzahl Bände', 'Seiten', 'Edition', and 'Notizen'. At the bottom right, there are 'OK' and 'Abbrechen' buttons.

- Wählen Sie den Typ der Quelle aus der Liste ("Alle Typen") aus **Alle Typen, Bücher, Filme, Zeitschriften, Website**.
- Geben Sie die gewünschte Information bzgl. der neuen Quelle unterhalb der Typ-Liste ein. Welche Felder angeboten werden, hängt vom gewählten Typ der Quelle ab.
- Klicken Sie auf den Button OK, um die Quelle zur Map hinzuzufügen.

Quellen anzeigen und verwalten

- Wählen Sie **Überprüfen | Quellen** und klicken Sie im sich öffnenden Untermenü auf **Quellen verwalten....**

Der Dialog **Quellen** wird geöffnet. Ggf. bereits hinzugefügte Quellen werden im Karteireiter **Vorhandene Quellen** aufgelistet.

The screenshot shows the 'Quellen' dialog box. At the top, there is a toolbar with icons for 'Neu hinzufügen', 'Bearbeiten', 'Löschen', 'Export...', and 'Import...'. Below the toolbar is a list of 'Vorhandene Quellen' containing one entry: 'Loyrette, Gustave Eiffel, 1985.'. To the right of the list is a dropdown menu set to 'Buch' and a form with two sections: 'Standard' and 'Erweitert'. The 'Standard' section is filled with data: 'Titel: Gustave Eiffel', 'Autor: Loyrette, Henri', 'Jahr: 1985.', 'Ort: New York', 'Herausgeber: Rizzoli', and 'ISBN/ISSN: 0847806316;9780847806317'. The 'Erweitert' section is empty. An 'OK' button is located at the bottom right.

Quellen bearbeiten

- Wählen Sie die zu bearbeitende Quelle im Quellen-Dialog aus.
- Klicken Sie auf **Bearbeiten**.

Der Quelle hinzufügen-Dialog wird mit dem Karteireiter **Manuell ausfüllen** geöffnet.

Standard	
Typ	Buch
Titel	Gustave Eiffel
Autor	Loyrette, Henri
Jahr	1985.
Ort	New York
Herausgeber	Rizzoli
ISBN/ISSN	0847806316;9780847806317
Erweitert	
Editor	
Übersetzer	
Status	
Land	
Band	
Anzahl Bände	
Seiten	223 p.
Edition	
Notizen	

- Bearbeiten Sie die gewünschte Information zur Quelle.
Welche Felder angeboten werden, hängt vom gewählten Typ der Quelle ab.
- Klicken Sie auf den OK-Button, um die Änderungen für die Map zu übernehmen.

Quelle löschen

- Wählen Sie die zu löschende Quelle im Quellen-Dialog aus.
- Klicken Sie auf **Löschen**.



Wenn Sie eine Quelle löschen, die in einem oder mehreren Elementen zitiert wird, werden die Zitationen in der Map selbst nicht gelöscht; lediglich die Verknüpfung zur Quelle geht verloren. Beim Export der Map zu Microsoft® Word wird in diesem Fall das Dokument eine Fehlermeldung enthalten, da Word keine Verbindung für die Zitation(en) finden kann.

Quelle hinzufügen

- Klicken Sie auf **Neu hinzufügen** und folgen dann den Anweisungen unter "Quellen hinzufügen" weiter oben.

Exportieren und Importieren von Quellen

Sie können Quellen ins/aus dem MindView-Literaturverzeichnis (XML Format) im- und exportieren.

- Um die aktuellen Quellen in eine Literaturverzeichnis-Datei zu exportieren, klicken Sie auf **Export** und wählen aus, wo die exportierte Datei gespeichert werden soll.
- Um Quellen einer exportierten Literaturverzeichnis-Datei zu importieren, klicken Sie auf **Import** und wählen die XML-Datei aus.

Arbeiten mit Zitationen

Eine Zitation ist ein Verweis auf ein bereits veröffentlichtes Werk. Zitationen können auf verschiedene Weise eingesetzt und dargestellt werden; eine Art Standard ist dabei wohl, den Autor bzw. das Werk mit Seitenzahl in Klammern zu setzen. Dies kann in Verbindung mit einem in Anführungszeichen gesetzten Zitat stattfinden - wie im folgenden Beispiel:

"Das also ist des Pudels Kern" (J. W. v. Goethe, Faust 1)

Der Text in Anführungszeichen ist ein **Zitat**, während der Teil in Klammern die **Zitation** darstellt. Die kompletten Details der zitierten Quelle sollten in einem Literaturverzeichnis aufgeführt sein (vor allem, wenn die Informationen in Klammern nicht genau genug auf die Quelle hinweisen können).

MindView kann Zitate nicht automatisch einfügen. Wenn Sie mit einem Zitat arbeiten wollen (was technisch nur in Textobjekten möglich ist), müssen Sie diese manuell hinzufügen. MindView kann allerdings dazu dienen, Zitationen einzufügen, die das Zitat mit der entsprechenden Quelle verknüpfen. Außerdem können Zitationen direkt zu Elementen hinzugefügt werden, die selbst keinen Text enthalten und deshalb keine Zitate aufnehmen können (Zweige, Anhänge oder Hyperlinks).



Sie können auch den Erfassen-Dialog verwenden, um Texte als Zitate in die Map zu übernehmen. MindView generiert dann automatisch eine Quelle (aber keine Zitation) für den erfassten Text. Mehr dazu finden Sie unter "[Erfassen von Texten und Bildern](#)".

Beim Export der Map zu Microsoft® Word werden automatisch alle Zitationen an der richtigen Stelle des Word-Dokuments eingefügt. Die Details der damit verknüpften Quellen werden im Bereich Literaturverzeichnis am Ende des Word-Dokuments aufgeführt.

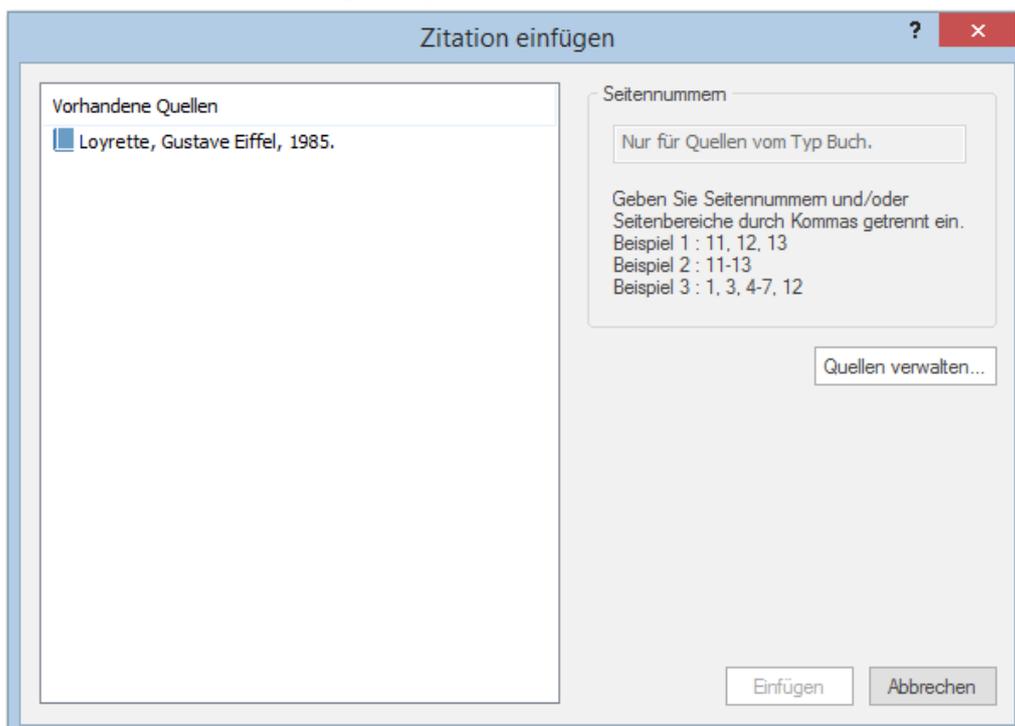


Um eine Zitation hinzuzufügen, muss zuerst die entsprechende Quelle der Map hinzugefügt werden. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten mit Quellen](#)".

Zitation in ein Texteditor-Objekt einfügen

- Öffnen Sie das Texteditor-Objekt, zu dem eine Zitation hinzugefügt werden soll.
- Setzen Sie den Cursor an die Stelle, an der die Zitation eingefügt werden soll.
- (Optional) Eingeben eines Zitats aus der betreffenden Quelle.
- Wählen Sie **Einfügen | Links | Zitation** und klicken dann im sich öffnenden Untermenü auf **Zitation einfügen**.

Der **Zitation einfügen** Dialog wird geöffnet.



- Wählen Sie eine Quelle aus der **Vorhandene Quellen**-Liste.



Falls Sie noch keine Quellen definiert haben, können Sie dies mit Klick auf **Quellen verwalten** jetzt nachholen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit Quellen](#)".

- (Optional: nur Zitationen bzgl. Büchern und Zeitschriftenartikeln) Geben Sie die Seitennummer(n) im entsprechenden Feld an.
- Klicken Sie auf **Einfügen**.

Damit wird die Zitation ins Texteditor-Objekt eingefügt.

Zitation zu einem Zweig hinzufügen

Sie können Zitationen auch Zweigen direkt zuweisen.

Wählen Sie dazu den Zweig aus und folgen dann den oben beschriebenen Anweisungen bzgl. Texteditor-Objekten.



Beim Zuweisen einer Zitation zu einem Zweig ist diese nicht am/auf dem Zweig selbst sichtbar. Um die Liste von Zitationen anzuzeigen, die einem Zweig zugewiesen sind, wählen Sie den Zweig aus und wählen dann **Einfügen | Links | Zitation** und dort **Zitationen verwalten**.

Zitation zu einem Anhang oder Hyperlink hinzufügen

Sie können Zitationen auch Anhängen oder Hyperlinks zuweisen.

Dazu:

- Wählen Sie den Zweig aus, zu dem der Anhang oder der Hyperlink gehört.
- Bewegen Sie den Mauszeiger über das Büroklammer-Symbol  rechts der Zweigbeschriftung.
- Rechtsklicken Sie in der Liste auf den gewünschten Anhang oder Hyperlink und wählen im Kontextmenü **Zitation | Zitation einfügen**.
- Folgen Sie ab hier der oben beim Texteditor-Objekt beschriebenen Prozedur.

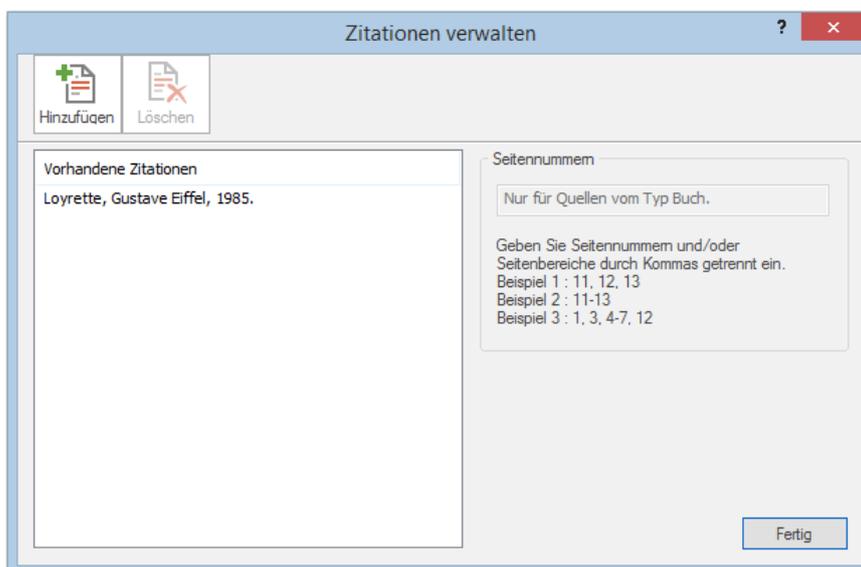


Genau wie bei Zweigen sind auch Zitationen für Anhänge und Hyperlinks nicht sichtbar. Um die Liste von Zitationen anzuzeigen, die einem Anhang oder Hyperlink zugewiesen sind, rechtsklicken Sie auf den Anhang oder den Hyperlink und wählen dort **Zitation | Zitationen verwalten**.

Zitationen anzeigen und verwalten

- Wählen Sie Das Element, das die Zitation enthält, wie folgt aus:
 - Bei Texteditor-Objekten und Zweigen wählen Sie **Einfügen | Links | Zitation** und wählen dort **Zitationen verwalten**.
 - Bei Anhängen und Hyperlinks wählen Sie **Zitation | Zitationen verwalten** aus dem Kontextmenü.

Der **Zitationen verwalten** Dialog öffnet sich.



- Damit können Sie:
 - eine neue Zitation mit Klick auf den **Hinzufügen** Button oben im Dialog erzeugen.
 - eine Zitation löschen, indem Sie den **Löschen** Button oben im Dialog anklicken.
 - 📌 Damit wird die Zitation gelöscht, die zugehörige Quelle verbleibt allerdings unverändert in der Map.
 - Die Seitennummer(n) in der Zitation bearbeiten.
 - 📌 Dies ist nur bei Büchern und Zeitschriftenartikeln möglich.
- Klicken Sie auf **Fertig**, um die Änderungen zu speichern.

Erfassen von Texten und Bildern



Der Erfassen-Dialog in MindView dient zum schnellen Erfassen von Texten und Bildern aus verschiedenen Quellen, inkl. Dokumenten und Websites. Diese können direkt zu Ihrer Mind Map hinzugefügt werden. Diese Funktion ist besonders dann nützlich, wenn Sie existierende Texte zitieren wollen und dafür die genaue Quelle benötigen - oder wenn Sie ein Bild einfügen möchten, auf dessen Datei Sie direkt keinen Zugriff haben.



Bitte denken Sie daran, dass im Internet gefundene Bilder und Dokumente sehr oft copyright-geschützt sind. Prüfen Sie deshalb immer genau, ob Sie berechtigt sind, die gewünschten Bilder und Texte zu verwenden.

Erfasste Bilder können als Anhang oder als Zweigbild verwendet werden; sie lassen sich auf die übliche Weise verschieben, ersetzen oder auch löschen. Erfasster Text wird als Textnotiz (Texteditor-Objekt) eingebunden und kann - wie üblich - bearbeitet werden. Die Quelle des erfassten Bildes/Textes wird automatisch zur Quellenliste hinzugefügt.

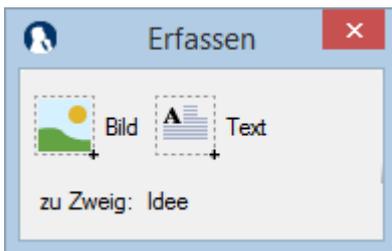


Mehr zum Arbeiten mit Bildern, Texten und Quellen finden Sie unter "[Bilder einfügen](#)", "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)" und "[Arbeiten mit bibliografischen Quellen](#)".

Aufrufen des Erfassen-Dialogs

- Wählen Sie den Zweig aus, zu dem das erfasste Bilder/der Text hinzugefügt werden soll.
- Wählen Sie **Einfügen | Erfassen | Erfassen**.

Das MindView-Fenster wird minimiert und der Erfassen-Dialog rechts unten des Bildschirms angezeigt.

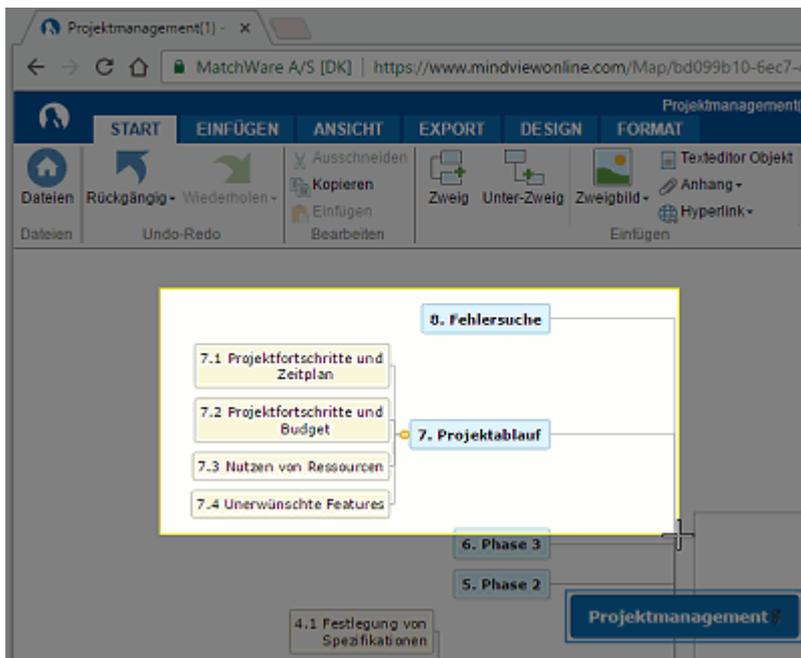


- Der Dialog kann nach Belieben auf dem Bildschirm verschoben werden.
- Unten im Erfassen-Dialog sehen Sie, zu welchem Zweig erfasste Texte/Bilder hinzugefügt werden.
- Der Erfassen-Dialog bleibt geöffnet, bis er manuell geschlossen oder ein Text/Bild erfasst wird (siehe unten).

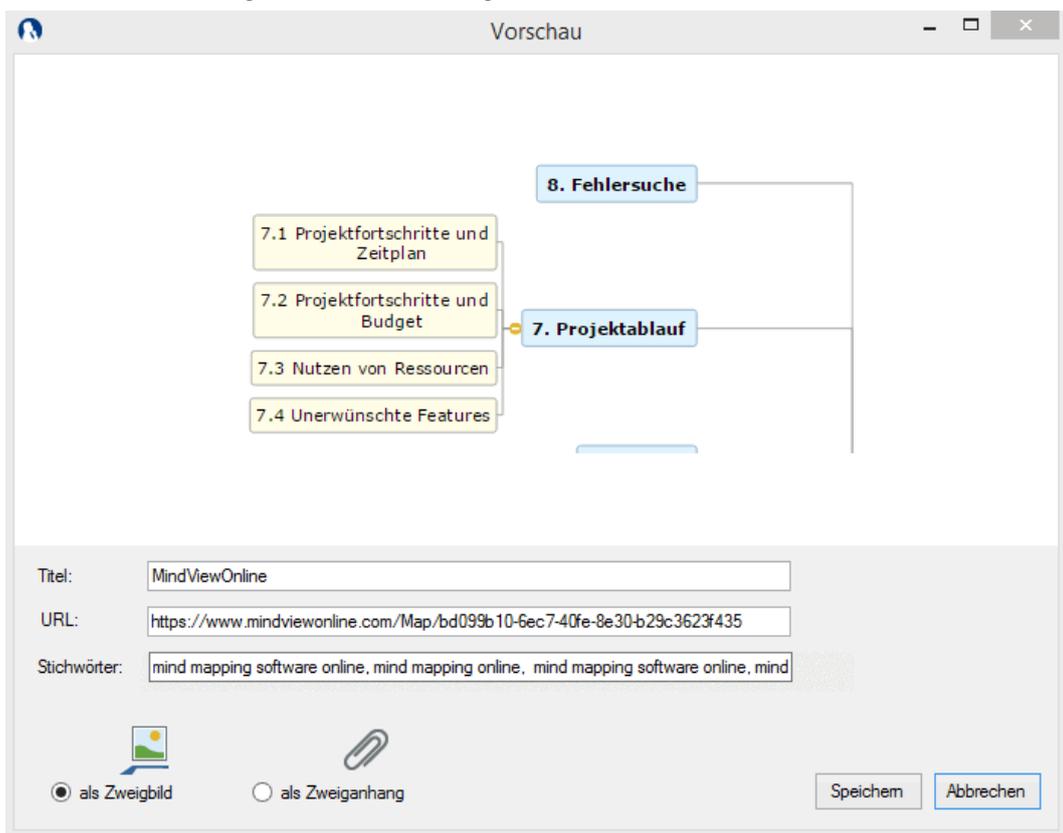


Erfassen eines Bildes

- Stellen Sie sicher, dass das zu erfassende Bild wie gewünscht angezeigt wird, z.B., indem Sie das entsprechende Dokument oder Programm öffnen.
- Klicken Sie auf **Bild** im Erfassen-Dialog.
Der Bildschirm wird dunkler.
- Beschreiben Sie mit der Maus (Maustaste gedrückt halten) den Bereich, den Sie als Bild erfassen möchten.



- Lassen Sie die Maustaste los.
- Der **Vorschau**-Dialog öffnet sich und zeigt das erfasste Bild an.



- (Optional) Bearbeiten Sie den Titel und die URL des erfassten Bildes.
- (Optional) Geben Sie Stichwörter für das Bild ein; trennen Sie mehrere davon durch Kommas.
- Wählen Sie aus, ob das Bild als Zweigbild oder als Zweig-Anhang eingefügt werden soll.
- Klicken Sie auf **Speichern**.

Das erfasste Bild wird entsprechend eingefügt und der Erfassen-Dialog geschlossen.

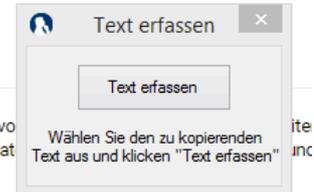


Erfassen von Texten

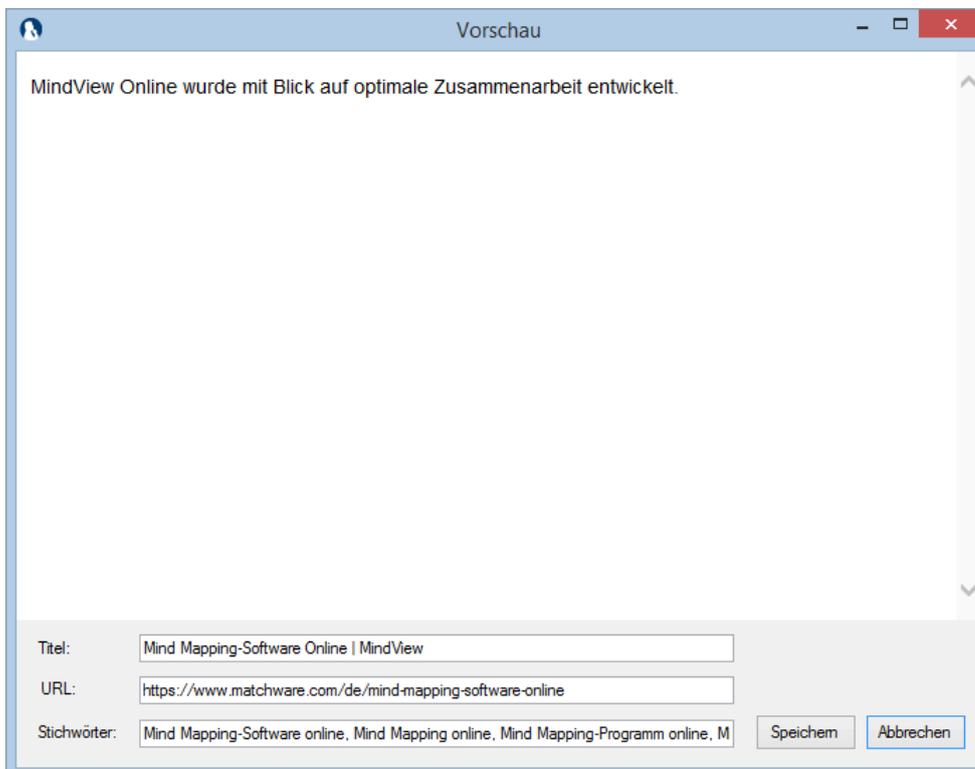
- Stellen Sie sicher, dass der zu erfassende Text angezeigt wird, indem Sie das betreffende Dokument oder Programm öffnen.
- Klicken Sie auf **Text** in Erfassen-Dialog.
- Überstreichen Sie den gewünschten Text bei gedrückt gehaltener Maustaste.

MindView Online verbessert Zusammenarbeit und Kommunikation

MindView Online wurde mit Blick auf optimale Zusammenarbeit entwickelt. Ob Sie mit einem Team - von Online erlaubt das einfache Freigeben Ihrer Datei für andere MindView Online-Nutzer. Geben Sie die Daten für den neuen Nutzer Lese- oder Schreibzugriff aufs Dokument.



- Klicken Sie auf **Text erfassen** im Erfassen-Dialog.
- Der **Vorschau**-Dialog öffnet sich und zeigt den erfassten Text an.



- (Optional) Bearbeiten Sie Titel und URL des erfassten Textes.
- (Optional) Geben Sie Stichwörter für den erfassten Text ein; trennen Sie mehrere ggf. durch Kommas.
- Klicken Sie auf **Speichern**.

Der erfasste Text wird als Textnotiz (Texteditor-Objekt) zum ausgewählten Zweig hinzugefügt und der Erfassen-Dialog geschlossen.

Finden und Ersetzen von Text



In MindView kann jetzt in der ganzen Map nach einem Begriff oder einem Satz(teil) gesucht und dieser auch automatisch durch einen anderen ersetzt werden.

In folgenden Elementen kann nach Text gesucht und dieser ersetzt werden:

- Zweigebezeichnungen
- Kommentare
- Notizen
- Texteditor Objekte
- Objektnamen

Text finden

- Wählen Sie **Überprüfen | Bearbeiten | Suchen/Ersetzen** oder drücken Sie **Strg + F**.

- Geben Sie dem zu suchenden Text ins Feld **Was finden** im 'Finden - Ersetzen'-Dialog ein.
- Wählen Sie die Suchoptionen in **Optionen** aus.
- Wählen Sie im **Suchen in**-Bereich aus, welche Elemente der Map durchsucht werden sollen.
- Klicken Sie auf **Finden**.

MindView geht jetzt das ganze Dokument durch und sucht nach dem eingegebenen Text in den Elementen, die Sie ausgewählt haben. Wird eine Stelle gefunden, an der dieser Text auftaucht, wird das entsprechende Element ausgewählt dargestellt.

Jetzt können Sie:

- den 'Finden'-Dialog schließen und Ihre Arbeit fortsetzen.
- die nächste Stelle suchen, an der dieser Text erscheint, indem Sie erneut auf **Finden** klicken.
- Den Text, nach dem gesucht werden soll, durch einen anderen ersetzen und erneut suchen.

Text ersetzen

- Geben Sie den Text, durch den der Suchbegriff ersetzt werden soll, im Feld **Ersetzen durch** ein.
- Klicken Sie auf **Ersetzen**, um nur den momentan gefundenen Text zu ersetzen oder auf **Alle ersetzen**, um den Text überall zu ersetzen.



Um den Suchvorgang abzubrechen, drücken Sie die **Esc**-Taste.

Desktop Suche

MindView unterstützt die Windows Suche auf Windows XP und neueren Betriebssystemen. Damit können Sie spezielle Daten in allen Mind Maps auf Ihren Festplatten finden und die entsprechenden Dateien umgehend identifizieren. Dabei werden alle Daten in den MindView Dokumenten durchsucht, inkl. Zweigbeschriftungen, Kommentare und durchsuchbare, eingebettete Dateien (z.B. Word Dokumente).



Um nach Dateiinhalten in Windows Vista zu suchen, führen Sie eine Erweiterte Suche durch und aktivieren die Option "Inklusive nicht indizierte Dateien".

Mehr zur Windows Suche - und wie man nach Information in den Dokumenten sucht - finden Sie in der Windows Hilfe.

Arbeiten mit prädiktiven Vorschlägen



Ein großer, zeitsparender Vorteil von vielen web-Suchmaschinen ist das Anzeigen von Vorschlägen noch während der Eingabe. Die Funktion Prädiktive Vorschläge in MindView funktioniert ganz ähnlich, d.h. es werden noch während der Eingabe Vorschläge ausgegeben, die auf den Vorschlagsquellen basieren, die Sie zuvor definiert haben. Prädiktive Vorschläge funktionieren in Verbindung mit Zweigbeschriftungen sowie im Texteditor.

So funktioniert es

Die Funktion Prädiktive Vorschläge wertet die Tastatureingabe aus und sucht nach Quellen, die mit der Eingabe übereinstimmen. Diese Quellen können Websites sein, Datenbanken, MindView-Dateien oder XML-Dateien.

Sie können Quellen nach Bedarf **MindView Optionen**-Dialog aktivieren und deaktivieren. Dort können Quellen auch hinzugefügt, gelöscht oder bearbeitet werden. MindView enthält eine Reihe von Beispielquellen. Mehr zum Thema Prädiktive Vorschläge finden Sie unter "[Einrichten von Vorschlagsquellen](#)".



Die Vorschläge aus der "Texthelp"-Quelle können Sie ohne Einschränkung verwenden. Alle anderen Quellen unterhalb von "Texthelp" sind nur zu Referenzzwecken aufgeführt. Sie benötigen evtl. eine spezielle Berechtigung, um sie zu nutzen.

Sie können die Vorschlagsquellen, die verwendet werden sollen, auswählen, sodass MindView nur diejenigen Vorschläge anzeigt, die momentan sinnvoll sind. Liegt zum Beispiel eine XML-Datei vor, die Business-Begriffe für Ihre Arbeit enthält, Sie momentan aber ein privates MindView-Projekt über Sportstatistik bearbeiten, können Sie diese Quelle (temporär) ausschalten. Abhängig davon, wofür Sie MindView momentan einsetzen, können Sie Quellen nach Bedarf ein- und ausschalten und so nur relevante Ergebnisse (Vorschläge) anzeigen lassen.



Voreingestellt ist die Funktion Prädiktive Vorschläge ausgeschaltet.

Prädiktive Vorschläge für Zweigbeschriftungen

- Wählen Sie **Überprüfen | Prädiktive Vorschläge**.
- Beginnen Sie mit der Eingabe der Zweigbeschriftung.

Direkt bei der Eingabe werden Vorschläge unterhalb der Zweigbeschriftung angezeigt.



Die Anzeige der Vorschläge wird bei der Eingabe kontinuierlich upgedatet. Wenn Sie zum Beispiel "mo" eingegeben haben, wird Ihnen unter anderem "Morgen" vorgeschlagen. Sobald Sie mit "nat" weitermachen, fällt dieser Vorschlag weg und es werden nur noch solche angezeigt, die den String "Monat" enthalten.

- Verwenden Sie die Pfeil hoch/runter-Tasten oder die Maus, um einen Vorschlag auszuwählen oder schreiben Sie weiter, um die Vorschläge zu ignorieren.
- Um die Funktion Prädiktive Vorschläge auszuschalten, wählen Sie **Überprüfen | Prädiktive Vorschläge** erneut.

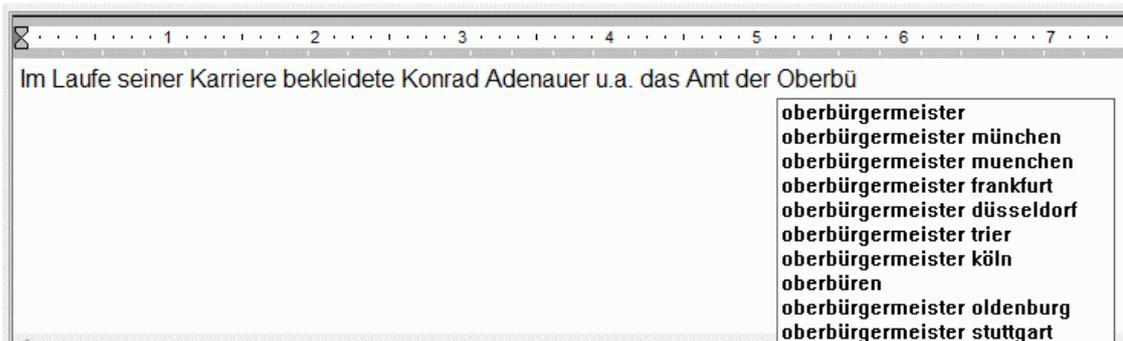


Sie können die Funktion Prädiktive Vorschläge direkt bei der Eingabe ein- oder ausschalten, indem Sie die Tasten Strg + Leertaste drücken.

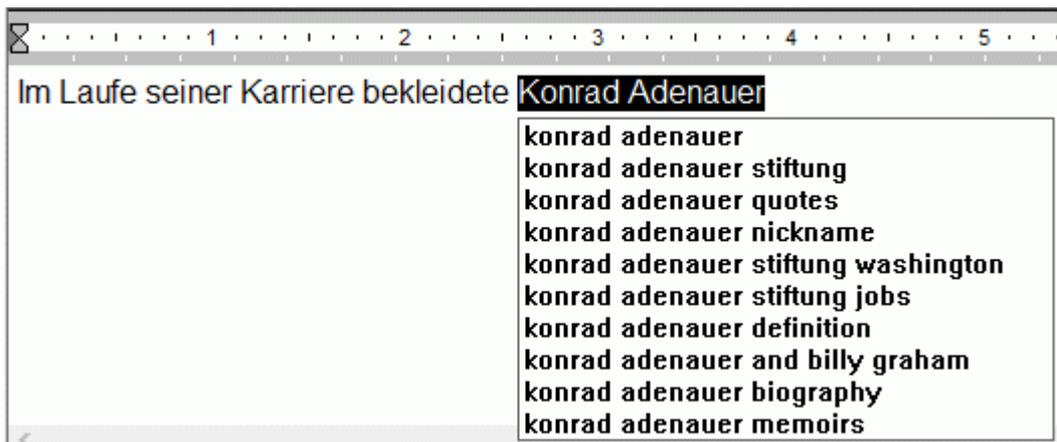
Prädiktive Vorschläge im Texteditor

Im Texteditor können Prädiktive Vorschläge nicht dauerhaft eingeschaltet werden. Sie können aber bei Bedarf direkt darauf zurückgreifen.

- Öffnen Sie eine Textnotiz zur Bearbeitung. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)".
- Rufen Sie Vorschläge auf eine der folgenden Arten auf:
 - Bei der Eingabe eines Wortes, zu dem Sie Vorschläge haben möchten, drücken Sie die Tasten Strg + Leertaste, um die Vorschläge zum Wort bzw. Wortteil anzuzeigen.



- Wählen Sie eines oder mehrere Wörter aus und rücken dann Strg + Leertaste, um Vorschläge zu diesem markierten Teil zu erhalten.



- Verwenden Sie die Pfeil hoch/runter-Tasten oder die Maus, um einen Vorschlag auszuwählen oder schreiben Sie weiter, um die Vorschläge zu ignorieren.

Einrichten von Vorschlagsquellen



Über die Funktion Prädiktive Vorschläge können Sie Vorschlagsquellen ein- oder ausschalten. Außerdem können Sie Vorschlagsquellen hinzufügen, bearbeiten und löschen.



Mehr zum Thema finden Sie unter "[Arbeiten mit prädiktiven Vorschlägen](#)".

Es gibt vier Typen von Vorschlagsquellen. MindView enthält Beispiele aller vier Typen:

- **MindView-Dokument:** Ein MindView-Dokument, das sich auf Ihrem Computer oder einem Netzwerk befindet, auf das Sie Zugriff haben. Vorschläge basieren auf die Zweignamen des bezogenen Dokuments.
- **Internet:** Eine Website. MindView sendet eine GET-Anfrage nach Daten an die Website; die Vorschläge basieren auf den Rückmeldungen der Site.
- **Datenbank:** Eine eigene Datenbank auf Ihrem Computer oder einem Netzwerk, auf das Sie Zugriff haben. MindView sendet eine SQL-Abfrage an die Datenbank. Vorschläge basieren auf der Rückmeldung der Datenbank.
- **XML-Datei:** Eine eigene XML-Datei auf Ihrem Computer oder einem Netzwerk, auf das Sie Zugriff haben.

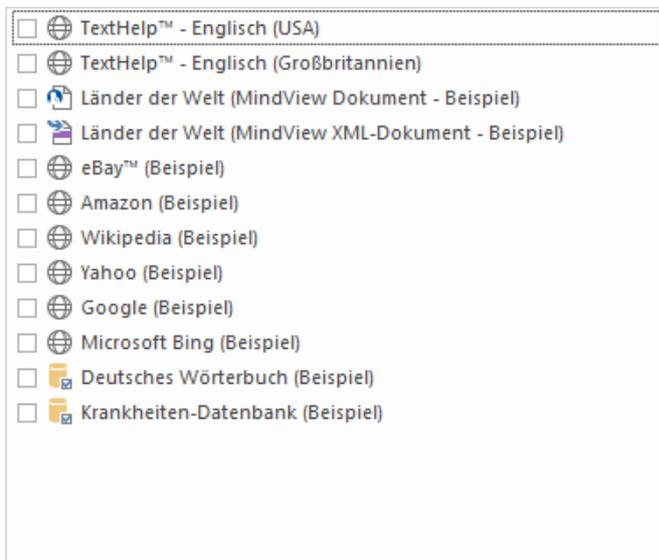


Die Vorschläge aus der "Texthelp"-Quelle können Sie ohne Einschränkung verwenden. Alle anderen Quellen unterhalb von "Texthelp" sind nur zu Referenzzwecken aufgeführt. Sie benötigen evtl. eine spezielle Berechtigung, um sie zu nutzen.

Zugriff auf die Liste der Vorschlagsquellen

Sie können beim Zugriff auf die Vorschlagsquellenliste zwischen folgenden Vorgehensweisen wählen:

- Wählen Sie **Datei | Optionen** und klicken Sie auf **Vorschlagsquellen**.
- Wählen Sie **Überprüfen** im Menüband, klicken auf den Pfeil nach unten neben **Prädiktive Vorschläge** und wählen **Vorschlagsquellen** im Untermenü.



Ein- oder Ausschalten von Vorschlagsquellen

Um eine oder mehrere Quellen für die Funktion Prädiktive Vorschläge nutzbar zu machen, klicken Sie einfach den/die entsprechenden Listeneinträge an.



Die Funktion Prädiktive Vorschläge generiert die Vorschläge aus allen ausgewählten Quellen. Um die angezeigten Vorschläge zu filtern, wählen Sie nur Quellen aus, die für die aktuelle Aufgabe relevant sind. Beispiel: Dass Vorschläge aus einer Datenbank-Quelle mit Termini aus dem geschäftlichen Bereich angezeigt werden, ist bei einem privaten Projekt, das sich um Sportarten handelt, nicht unbedingt relevant.

Löschen von Vorschlagsquellen

Um eine Vorschlagsquelle komplett aus der MindView-Installation zu löschen, wählen Sie diese in der Liste aus und klicken auf **Löschen**.

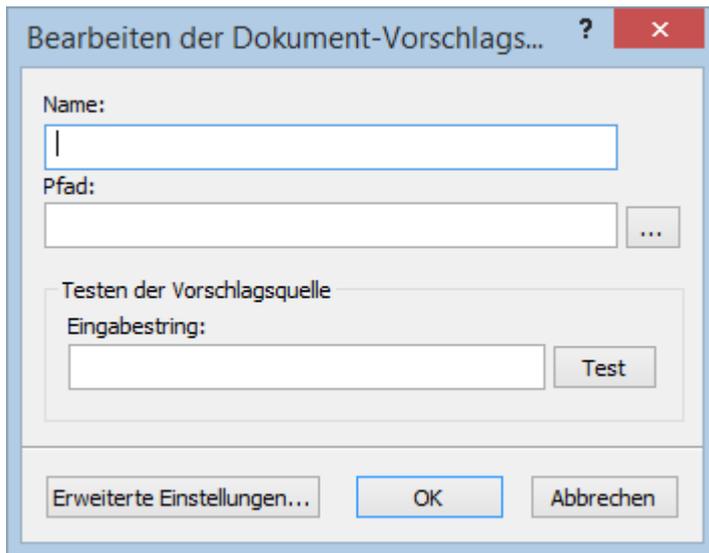
 *Löschen Sie eine Quelle deshalb nur dann, wenn Sie sicher sind, sie endgültig nicht mehr zu benötigen.*

Hinzufügen und Bearbeiten von Vorschlagsquellen

 Bitte versuchen Sie nicht, Internet-, Datenbank- oder XML-Quelldateien zu erstellen oder zu bearbeiten, bevor Sie sich mit Regulären Ausdrücken (Regular Expressions), SQL-Abfragen und XML auskennen. Als Anwender ohne einschlägige Kenntnisse sollten Sie nur die beiliegenden Beispielquellen verwenden oder Quellen selbst generieren, die auf MindView-Dokumenten basieren.

- Fügen Sie Vorschlagsquellen wie folgt hinzu (oder bearbeiten sie):
 - Um eine Vorschlagsquelle hinzuzufügen, klicken Sie auf **Neu** und wählen den gewünschten Typ im Untermenü.
 - Um eine Vorschlagsquelle zu bearbeiten, wählen Sie diese in der Liste aus und klicken auf **Bearbeiten**.
- Im dadurch geöffneten Dialog geben Sie (bei Bedarf) die gewünschten Einstellungen ein (siehe unten).
- Klicken Sie auf OK.

MindView Dokument - Vorschlagsquellen



- Geben Sie den Namen der Vorschlagsquelle ein.
- Geben Sie den Pfad zu dem MindView-Dokument ein, das als Quelle verwendet werden soll.
 -  *Bitte überprüfen Sie, ob das betreffende MindView-Dokument tatsächlich die Elemente enthält, die für Vorschläge verwendet werden sollen!*
- Testen Sie die Vorschlagsquelle, indem Sie Suchtext ins Feld **Eingabestring** eingeben und dann auf **Test** klicken.

Mit Klick auf den Button **Erweiterte Einstellungen** können Sie XPath- und Part-Einstellungen vornehmen. Bitte nutzen Sie diese Option nur, wenn Sie mit dieser Vorgehensweise vertraut sind.

Internet - Vorschlagsquellen

Internet-Quellvorschlag ändern

Name:

URL:

Regulärer Ausdruck für 1. Treffer:
 ▼

Regulärer Ausdruck für 2. Treffer:
 ▼

Testen der Vorschlagsquelle

Eingabestring:

Rückmeldung:

- Geben Sie Name und URL der Internet-Vorschlagsquelle ein.
- Definieren Sie im Feld **Regulärer Ausdruck für 1. Treffer** einen regulären Ausdruck für den Inhalt, der von der Website zurückgegeben werden soll. Sie können dabei eine Farbe wählen, welche die Ergebnisse im Feld **Rückmeldung** unten anzeigt.
- (Optional) Definieren Sie im Feld **Regulärer Ausdruck für 2. Treffer** einen regulären Ausdruck, der wirksam wird, falls über den ersten Ausdruck kein Treffer erzielt werden konnte. Sie können auch hier eine Farbe wählen, welche die Ergebnisse im Feld **Rückmeldung** unten anzeigt.
- Testen Sie die Vorschlagsquelle, indem Sie einen im Feld **Eingabestring** etwas eingeben und auf **Test** klicken. Das Testergebnis (einschließlich der farblichen Markierung der Treffer) werden im Feld **Rückmeldung** angezeigt.

Datenbank - Vorschlagsquellen

The screenshot shows a dialog box titled "Datenbank-Vorschlagsquelle bearbeiten". It contains the following elements:

- Name:** A text input field.
- Verbindungsstring:** A text input field with a vertical scrollbar on the right.
- Buttons:** "Testverbindung" and "Einrichten...".
- SQL Abfrage:** A text input field with a vertical scrollbar on the right.
- Testen der Vorschlagsquelle:** A section containing an "Eingabestring:" text input field and a "Test" button.
- Bottom Buttons:** "OK" and "Abbrechen".

- Geben Sie den Namen und den Verbindungsstring für die Datenbank-Vorschlagsquelle ein.
 - Klicken Sie auf **Einrichten**, um den Windows-Dialog zum Auswählen einer Datenquelle aufzurufen. Wählen Sie den Datenquelle-Dialog, um die Verbindung zu einer Datenbank einzurichten.
 - Klicken Sie auf **Testverbindung**, um die Verbindung zur Datenbank zu testen.
- Geben Sie die SQL-Abfrage ein, die bei der Eingabe an die Datenbank gesendet wird.
 - 🔗 Falls Sie ein einzelnes Prozentzeichen (%) eingeben müssen, geben Sie es als **%% ein**.
- Testen Sie die Vorschlagsquelle, indem Sie einen im Feld **Eingabestring** etwas eingeben und auf **Test** klicken.

XML-Datei - Vorschlagsquellen

The screenshot shows a dialog box titled "XML Vorschlagsquelle bearbeiten". It features a title bar with a question mark and a close button. The main area contains three input fields: "Name:", "Pfad:", and "XPath:". The "Pfad:" field includes a browse button (...). Below these fields is a section titled "Testen der Vorschlagsquelle" with an "Eingabestring:" field and a "Test" button. At the bottom of the dialog are "OK" and "Abbrechen" buttons.

- Geben Sie Namen, Pfad und XPath für die XML Vorschlagsquelle ein.
- Testen Sie die Vorschlagsquelle, indem Sie einen im Feld **Eingabestring** etwas eingeben und auf **Test** klicken.

Einfügen eines neuen Ursprungs



MindView ermöglicht mehrere Maps in einer einzigen Ansicht, indem mehrere Ursprünge generiert werden. Das kann während der Arbeit an der Map sehr nützlich sein, z.B. wenn man Ideen dokumentieren will, die aber noch keinen Bezug zu einem Zweig der bereits existierenden Map haben. Diese neue Map kann dann später als Zweig in die bestehende eingefügt oder aber letztendlich als völlig neue, unabhängige Map erzeugt werden.



Diese Prozedur ist nur relevant, wenn Sie in den Standard Map Ansichten, also Mind Map, Organigramm und Links/Rechts arbeiten.

Einfügen eines neuen Ursprungs in die Ansicht

Sie können das auf zwei Arten tun:

- Wählen Sie **Einfügen | Zweige | Neuer Ursprung** im Hauptmenü oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Einfügen | Neuer Ursprung** im Kontextmenü.

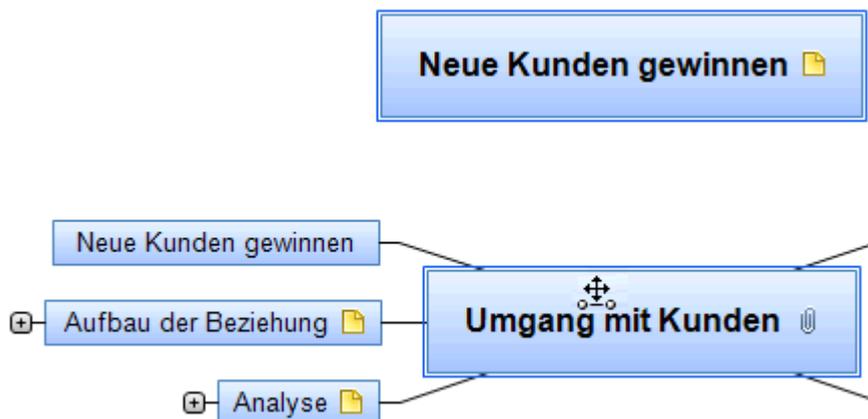


Außerdem können Sie eine neue Map erzeugen, indem Sie eine Zweig der existierenden Map ablösen (entweder im gleichen oder in einem neuen Dokument). Mehr dazu finden Sie unter "[Lösen eines Zweigs](#)".

Einbinden einer neu erzeugten Map in eine existierende Map

Nachdem Sie durch Hinzufügen eines neuen Ursprungs eine zweite Map im Dokument erzeugt haben, können Sie diese wie folgt in eine existierende einbinden:

- Um sie als Hauptzweig einzubinden, ziehen Sie ihren Ursprung über den Ursprung der originalen Map.
- Um sie als Unterzweig einzubinden, ziehen Sie ihren Ursprung über den Zweig oder Unterzweig, an dem sie angehängt werden soll.



Verschieben einer neu erzeugten Map in ein separates Dokument

- Wählen Sie den Ursprung der Map aus und wählen **Ausschneiden** im Kontextmenü oder **Start | Zwischenablage | Ausschneiden** im Hauptmenü (oder drücken Sie **Strg + X**).
- Erzeugen Sie ein neues Dokument (klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Neu** oder drücken Sie **Strg + N**).
- Wenn der Karteireiter des neuen Dokuments sichtbar ist, rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Einfügen** im Kontextmenü oder **Start | Zwischenablage | Einfügen** im Hauptmenü (oder Sie drücken **Strg + V**).
- (optional) Löschen Sie den automatisch generierten Ursprung im Dokument.

Lösen eines Zweigs

MindView erlaubt das Erzeugen verschiedener Maps in einem Dokument (einer Ansicht), indem Sie mehrere Ursprünge generieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen eines neuen Ursprungs](#)". Sie können eine weitere Map auch erzeugen, indem Sie einen Zweig der existierenden Map ablösen und diesen als neue Map im gleichen oder einem anderen Dokument einfügen. Das kann dann sinnvoll sein, wenn ein bestimmter Zweig thematisch nicht wirklich zum Rest der Map passt - oder wenn ein Zweig mit seinen Unterzweigen zu umfangreich wird und deshalb als eigene Map übersichtlicher ist.



Diese Prozedur ist nur relevant, wenn Sie in den Standard Mind Map Ansichten, also Mind Map, Organigramm und Links/Rechts arbeiten.

Lösen eines Zweigs innerhalb des Dokuments

- Wählen Sie den Zweig aus, den Sie lösen wollen und wählen **Lösen | Zweig** im Kontextmenü.

Lösen eines Zweigs und Erzeugen eines neuen Dokuments

- Wählen Sie den Zweig aus, den Sie lösen wollen und wählen **Lösen | Zweig als neues Dokument** im Kontextmenü.

In beiden Fällen wird aus dem Zweig und seinen Unterzweigen, seinen eingefügten Elementen sowie den angehängten Objekten eine neue Mind Map (ein neues Dokument) erzeugt.

Passwort setzen



MindView kann Ihre Dokumente vor unbefugtem Zugriff schützen, indem diese mit einem Passwort geschützt werden. Passwort-geschützte Dokumente werden automatisch verschlüsselt. Längere Passwörter ergeben einen größeren Verschlüsselungsgrad.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Info | Passwort setzen**.

Der **Passwort setzen**-Dialog erscheint.

- Geben Sie das Passwort ins obere Feld ein.
- Klicken Sie ins untere Feld und geben exakt das gleiche Passwort noch einmal ein. Bestätigen Sie, indem Sie OK klicken.

Von jetzt an fragt MindView jedes Mal das Passwort ab, wenn Sie das Dokument öffnen.

Sie können das Passwort jederzeit ändern, indem Sie im Dialog hier ein neues Passwort eingeben.

Um das Passwort zu entfernen, leeren Sie beide Felder im Dialog und speichern das Dokument in diesem Zustand.



Bitte geben Sie gut auf Ihr Passwort acht! Es ist unmöglich, ein passwortgeschütztes MindView Dokument ohne das korrekte Passwort zu öffnen.

Änderungen nachverfolgen



MindView erlaubt das Nachverfolgen aller Änderungen, die Sie oder andere Anwender mit Zugriff darauf am Dokument vorgenommen haben. Das ist besonders wertvoll, wenn Sie Ihr Dokument mit Kollegen oder Schülern/Studenten teilen, oder wenn Sie an einem Online Dokument arbeiten. Es erlaubt Ihnen, alle Änderungen durch andere Personen zu überprüfen.

- Um die Nachverfolgung von Änderungen einzuschalten, wählen Sie **Überprüfen | Änderungen nachverfolgen**.
- (optional) Klicken Sie auf den Pfeil nach unten im Änderungen nachverfolgen Menü und wählen **Änderungen zeigen**, um den Änderungen überprüfen Dialog anzuzeigen.

Die Änderungen, die Sie von jetzt an am Dokument vornehmen, werden in diesem Dialog aufgelistet, sobald sie fertiggestellt sind.

Änderungen			
	Datum	Beschreibung	Anw
	01.05.2017 12:3...	Zweig hinzufügen	besi
	01.05.2017 12:3...	Text bearbeiten: Zwei...	besi
	01.05.2017 12:3...	Symbol(e) ändern	besi
	01.05.2017 12:4...	Kommentar hinzufüg...	besi
	01.05.2017 12:4...	Zweig hinzufügen	besi
	01.05.2017 12:4...	Text bearbeiten: Dritt...	besi

Um in der Mind Map zu sehen, auf welchen Zweig oder welches MindView Element sich eine bestimmte Veränderung bezieht, klicken Sie einfach auf den entsprechenden Eintrag im Veränderungen Dialog. Sie können stattdessen auch die **Weiter** und **Zurück** Symbole verwenden, um von einer Veränderung zur nächsten zu schalten.

Voreingestellt werden neue Veränderungen unten im Veränderungen Dialog hinzugefügt. Sie können die Liste aber auch umgekehrt anzeigen lassen, indem Sie auf den Pfeil über der Datum-Überschrift klicken oder Sie können die Liste nach Beschreibung oder Anwender sortieren lassen

So lange die Nachverfolgung von Veränderungen eingeschaltet ist, wird jede Veränderung - durch wen auch immer - Im Veränderungen Dialog festgehalten, selbst wenn das Dokument zwischendurch geschlossen und später durch ihn oder einen anderen Anwender wieder geöffnet wird. Um die Nachverfolgung auszuschalten, Klicken Sie erneut auf Überprüfen | Änderungen nachverfolgen.

Um die Liste der Veränderungen zu leeren, Klicken Sie auf den Pfeil nach unten - ganz unten im Änderungen nachverfolgen Menü und wählen dort **Löschen der Änderungshistorie**.

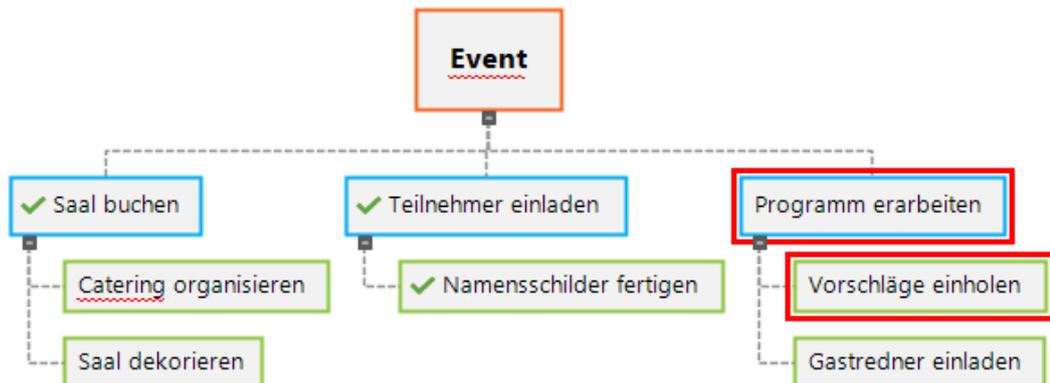
Arbeiten mit Legenden



Das Hinzufügen einer Legende kann die Map sehr viel übersichtlicher machen - und vor allem einfacher zu interpretieren. Sie können z.B. einigen der Zweige eine bestimmte Farbe zuweisen und dann in der Legende die Bedeutung dieser Farbe beschreiben.

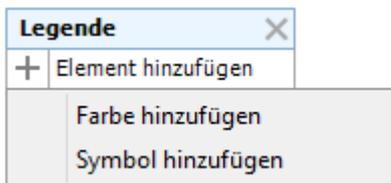
Im Beispiel unten werden die Aufgaben beim Organisieren eines Events gezeigt, wobei die bereits erledigten Aufgaben mit einem Häkchen-Symbol und die als nächste zu erledigenden mit einem roten Rahmen versehen sind.

Legende	
	So schnell wie möglich 
	Erledigt



Hinzufügen eines Elements zur Legende

- Wählen Sie **Ansicht | Navigation | Legende**, um den **Legende**-Dialog anzuzeigen.
- Bewegen Sie den Mauszeiger über den Legende-Dialog.
- Klicken Sie auf **Element hinzufügen**.



- Wählen Sie **Farbe hinzufügen** oder **Symbol hinzufügen** - je nachdem, ob Sie die betreffenden Zweige mit einer Farbe oder einem Symbol gekennzeichnet haben.
- Wählen Sie die gewünschte Farbe oder das gewünschte Symbol aus dem sich öffnenden Dialog.
- Ersetzen Sie die voreingestellte Beschriftung durch die gewünschte.

Jetzt (oder bereits vorab) können Sie die Zweige mit der Farbe oder dem Symbol versehen.

Zuweisen von Legende-Elementen zu ausgewählten Zweigen

Nachdem Sie eine Farbe oder ein Symbol erzeugt haben, können Sie das Element manuell zu Zweigen hinzufügen, um die Mind Map zu verbessern. Sie können dies allerdings auch automatisch tun. Das ist besonders dann hilfreich, wenn zahlreiche Zweige mit dem gleichen Legende-Element versehen werden sollen:

- Wählen Sie die betreffenden Zweige in der Mind Map aus, die eine bestimmte Legende-Farbe oder ein Legende-Symbol erhalten sollen.
- Bewegen Sie den Mauszeiger im Legende-Dialog über das Legende-Element, das hinzugefügt werden soll.
- Klicken Sie auf das Formatierpinsel-Symbol  rechts neben dem Namen des Elements, um es den ausgewählten Zweigen zuzuweisen.

Um ein Legende-Element von ausgewählten Zweigen zu entfernen, gehen Sie prinzipiell ebenfalls wie oben beschrieben vor. Wenn Sie Legende-Farben von Zweigen entfernen, erhalten diese wieder die voreingestellte Hintergrundfarbe des verwendeten Stils.

Hervorheben und Filtern einer Mind Map mithilfe von Legende-Elementen

In großen Mind Maps kann es wirklich schwierig sein, bestimmte Zweige aufzufinden, selbst wenn sie durch Legende-Elemente markiert sind. Deshalb können Sie Zweige, die Legende-Elemente enthalten, hervorheben oder Sie können die Map entsprechend filtern.

- Bewegen Sie den Mauszeiger über das betreffende Legende-Element.
- Jetzt haben Sie zwei Möglichkeiten:
 - Klicken Sie auf das **Hervorheben**-Symbol  rechts neben dem Legende-Element, um alle Zweige hervorzuheben, die dieses Element verwenden.
 - Klicken Sie auf das **Filter**-Symbol  rechts neben dem Legende-Element, um die Mind Map so zu filtern, dass ausschließlich Zweige mit dem Legende-Element angezeigt werden.

Gehen Sie prinzipiell wie oben beschrieben vor, um das Hervorheben oder den Filter von der Mind Map zu entfernen.



Mehr zum Filtern anhand verschiedener Kriterien finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)".

Entfernen eines Legende-Elements

- Um ein Element aus der Legende zu entfernen, klicken Sie einfach auf das Kreuz  rechts im Legende-Element.

Präsentieren einer Mind Map



Der Präsentationsmodus in MindView erlaubt das Präsentieren der Mind Map vor einem Auditorium - Zweig für Zweig im Vollbildmodus. Dazu:

➤ Wählen Sie **Ansicht | Fenster | Präsentationsmodus**.

Ihre Mind Map wird jetzt im Vollbildmodus angezeigt. Eine kleine Bedienleiste erscheint.



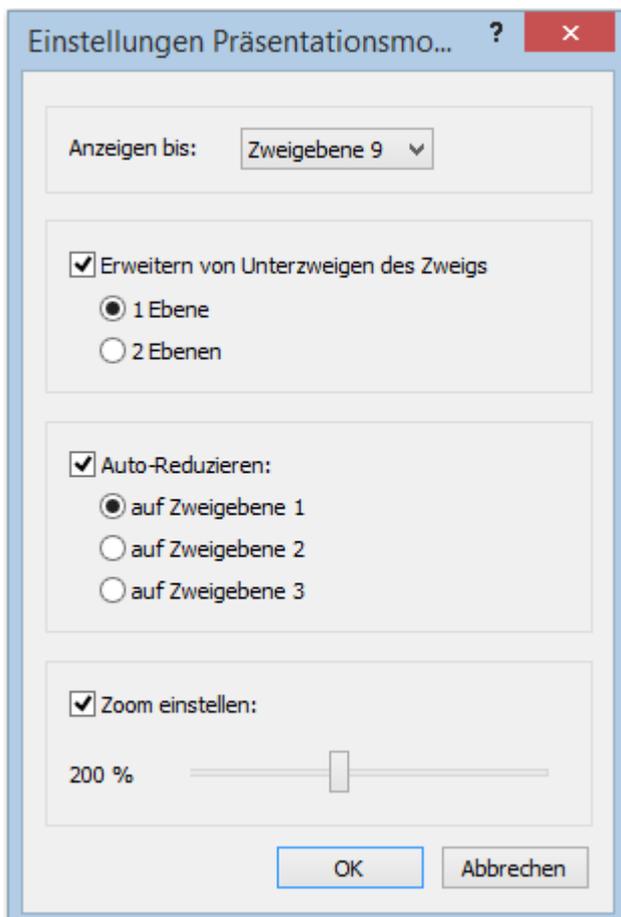
Mit den dortigen Symbolen können Sie folgende Aktionen ausführen:

- Klick aufs **Zurück** Symbol  schaltet zum vorhergehenden Zweig - entsprechend der Hierarchie - und ermöglicht dadurch ein Präsentieren in umgekehrter Reihenfolge (gegen den Uhrzeigersinn).
- Klick aufs **Weiter** Symbol  schaltet zum nächsten Zweig - entsprechend der Hierarchie - und ermöglicht dadurch ein Präsentieren in normaler Reihenfolge (im Uhrzeigersinn).
- Klick aufs **Optionen** Symbol  schaltet in den Dialog zum Einstellen des Präsentationsmodus.
- Klick aufs **Ende** Symbol  schaltet zurück zum normalen Anzeigemodus in MindView.

Einstellungen für den Präsentationsmodus



Mit Klick aufs Optionen Symbol erscheint folgender Dialog.



Anzeigen bis: In diesem Feld legen Sie fest, wie viele Ebenen von Zweigen bei der Präsentation berücksichtigt werden, wenn man 'Weiter' bzw. 'Zurück' klickt. Wenn Sie zum Beispiel Zweigebene 2 wählen, wird mit Klick aufs Weiter-Symbol alle Hauptzweige und deren direkte Unterzweige angezeigt, einer nach dem anderen - nicht dagegen die weiteren Unterzweige auf Ebene 3 und höher.

Erweitern von Unterzweigen des Zweigs: Damit können Sie bestimmen, wie viele Ebenen von Unterzweigen eines bestimmten Zweigs angezeigt werden sollen, sobald der Zweig ausgewählt wird. Wenn Sie z.B. bestimmen, dass die Unterzweige des Zweigs um 2 Ebenen erweitert werden sollen, zeigt MindView automatisch - sobald der Zweig ausgewählt wird - dessen Unterzweige an (Ebene 1) sowie deren Unterzweige (Ebene 2).

Auto-Reduzieren: Hier können Sie festlegen, wie viele Zweige der Mind Map *außer* dem ausgewählten Zweig sichtbar sein sollen. Mit anderen Worten: Wie viele Ebenen von Unterzweigen *immer* angezeigt werden sollen. Wenn Sie z.B. bestimmen, dass MindView 3 Ebenen von Zweigen (abgesehen vom aktuellen Zweig, der ja durch 'Erweitern von Unterzweigen' definiert ist) anzeigen soll, wird im Präsentationsmodus der Ursprung sowie die Hauptzweige und deren direkte Unterzweige (somit 3 Ebenen) angezeigt.

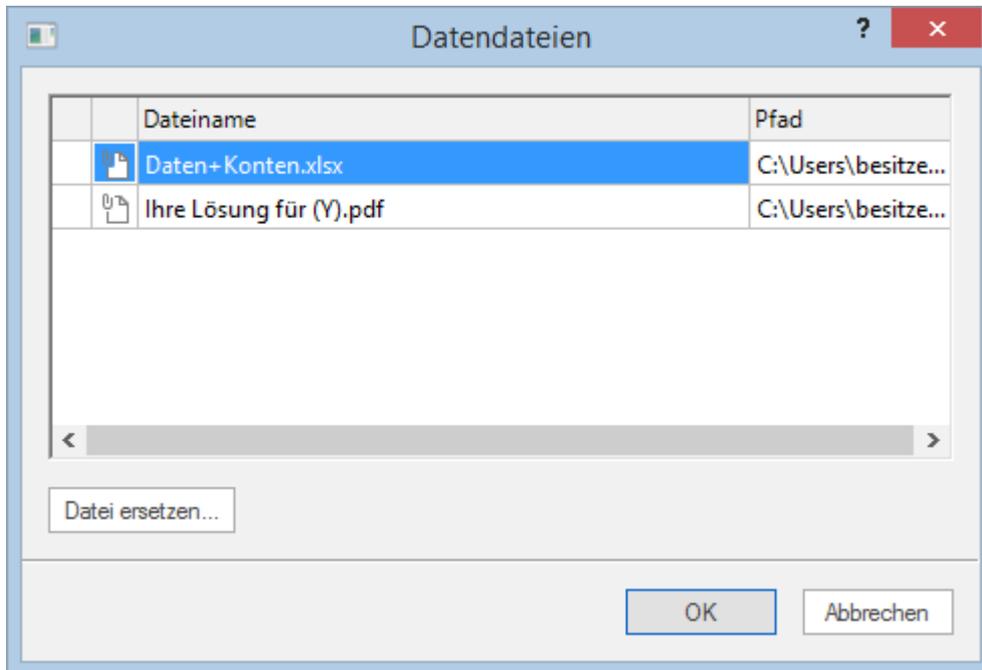
Zoom einstellen: Hiermit können Sie den Vergrößerungsfaktor der Mind Map im Präsentationsmodus festlegen. Wenn Sie z.B. festgelegt haben, dass alle Zweige und Unterzweige angezeigt werden sollen, kann ein kleinerer Zoom dafür sorgen, dass alle Zweige angezeigt werden, ohne dass Sie die Map scrollen müssen.

Überprüfen der Mind Map



Bevor Sie Ihre Map in andere Formate exportieren oder an Kollegen senden, wollen Sie vielleicht die Liste der Dateien durchsehen, die im Projekt enthalten sind. Dadurch können Sie auch mögliche Probleme erkennen, z.B. dass eine Datendatei, die Sie einem Zweig zugewiesen haben, nicht mehr an dem Platz zu finden ist, an dem sie war, als sie hinzugefügt wurde.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Info | Datendateien**, um folgenden Dialog aufzurufen:



Dieser Dialog enthält mehrere Spalten:

- Ein Warnsymbol ⚠ in der ersten Spalte weist auf ein mögliches Problem hin. Bewegen Sie den Mauszeiger über dieses Symbol, um mehr Informationen zu diesem Problem zu bekommen.
- Die zweite Spalte enthält Symbole, die den Typ der angehängten Datei angeben: Zweigbild, Verbundenes Bild, Anhang und so weiter.
- Die dritte Spalte zeigt den Dateinamen der jeweiligen Datei.
- In der vierten Spalte steht der Pfad zur jeweiligen Datei.
- Um eine Datei durch eine andere zu ersetzen oder ihren Pfad zu ändern wählen Sie die Datei in der Liste aus und klicken auf **Datei ersetzen**. Stattdessen können Sie auch auf den Dateinamen im Dialog doppelklicken und im Ladedialog nach der gewünschten Datei suchen.

Packen der Mind Map



Diese Funktion macht das Weitergeben der Mind Map an andere sehr einfach.

Mit nur wenigen Mausklicks können Sie eine komplette, gepackte Version Ihrer Mind Map erzeugen, fertig zum Versenden per E-Mail, zum Freigeben im Netzwerk oder zur Weitergabe als DVD oder CD-ROM.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Info | Packen**.

Mit Klick auf OK im daraufhin erscheinenden Dialog bindet MindView alle externen Dateien, die mit der Map verbunden sind, (Verbundene Bilder, Zweigbilder, Anhänge und so weiter) in die .mvdX Map-Datei ein.

Auch mit gepackten Maps können Sie wie gewohnt weiterarbeiten. Alle in der Mind befindlichen Dateien werden mit dem mit ihnen verbundenen Programm geöffnet und können beliebig bearbeitet werden. Wird das externe Programm geschlossen, werden alle dort gemachten Änderungen in der Datei in der .mvdX Map Datei gespeichert, d.h. diese ist auf dem neusten Stand.

Anmerkungen:

- Nachdem eine Mind Map einmal gepackt wurde, werden auch alle Dateien, die danach mit eingebunden werden (Verbundene Bilder, Zweigbilder, Anhänge und so weiter) automatisch in die .mvdX Map Datei gepackt.
- Wenn Sie die Option **Zusätzliche Ordner** verwendet haben, um eine beim Export als HTML oder beim Packen der Map spezielle Ordner zu erzeugen, werden alle Dateien, die für diese Ordner angegeben wurden, ebenfalls in die .mvdX Datei integriert, wenn die Map gepackt wird. Mehr dazu finden Sie unter "[Zusätzliche Ordner](#)".
- Wenn die MindView Ansicht mehrere Maps enthält (Mehrere Ursprünge), werden diese ebenfalls in die .mvdX Datei eingebunden.
- Wenn MindView eine gepackte Map öffnet, werden zuerst die darin enthaltenen/verpackten Dateien überprüft. Wenn die ursprüngliche (nicht gepackte) Version einer dieser Dateien seit dem Packen der Map verändert wurde, d.h., dass die gepackte Version nicht mehr up to date ist, wird eine entsprechende Meldung ausgegeben, in der Sie entscheiden können, ob die veränderte Version in die Map übernommen werden soll.

Entpacken einer Mind Map



Obwohl Sie in einer gepackten Map ganz normal weiterarbeiten können (siehe oben), haben Sie auch die Möglichkeit, diese wieder auszupacken. Das kann u.a. dann sinnvoll sein, wenn Sie einzelne Dateien ersetzen wollen oder wenn Sie einfach die Größe der .mvdX Map-Datei verringern wollen.

Dazu gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Info | Entpacken**.
- Wählen Sie einen Ordner aus, in dem die Dateien der Map entpackt werden sollen.



Wenn Sie die Option **Zusätzliche Ordner** vor dem Packen der Map (siehe oben) verwendet haben, um eine Liste von Ordnern festzulegen, die in die gepackte Map eingebunden werden sollen, werden diese zusätzlichen Ordner automatisch in dem Ordner erzeugt, in den die Map entpackt wurde. Alle externen Dateien befinden sich in diesen Ordnern.

Verbinden/Einbinden von gepackten Mind Maps mit einer 'Master Map'

Mehrere Mind Maps, die per Packen erzeugt wurden, können sehr einfach in eine Master Map integriert werden:

- Öffnen Sie die 'Master Map' (das Hauptprojekt, zu dem andere hinzugefügt werden sollen) in MindView.
- Öffnen Sie die Map(s), die hinzugefügt werden sollen (nacheinander). Jedes Dokument erscheint in MindView mit eigenem Karteireiter.

- Kopieren Sie den Ursprung einer Map, die in die Master Map eingebunden werden soll, in die Zwischenablage (Strg +C) und fügen Sie den Inhalt der Zwischenablage in den gewünschten Zweig der Master Map ein. Mehr zum Thema Kopieren/Einfügen von Zweigen finden Sie unter "[Verschieben eines Zweigs](#)".



Während dieser Operation darf keine der gepackten Maps geschlossen werden - so lange, bis die Master Map komplett erzeugt wurde.

Senden einer Mind Map



Diese Funktion erleichtert das Versenden einer Mind Map per E-Mail an andere Anwender.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Teilen | E-Mail**.

Eine Meldung erscheint, in der gefragt wird, ob alle Dateien der Map in eine einzige gepackt werden sollten, bevor versendet wird:

- Wählen Sie **Ja**, wenn Sie all mit dem Dokument verbundenen Dateien (Verbundene Bilder, Zweigbilder, Anhänge und so weiter) in die .mvdX Map Datei packen wollen.
Mehr dazu finden Sie unter "[Packen der Mind Map](#)".
- Wählen Sie **Nein**, wenn nur die .mvdX Map Datei - ohne weitere Dateien - gesendet werden soll.

Damit wird in Ihrem voreingestellten Mailprogramm eine Mail erzeugt, welche die Mind Map als Anhang sowie einen Link zum kostenlosen MindView Viewer enthält (falls der Adressat MindView nicht auf seinem Computer installiert hat). Sie müssen nur noch die Adresse und einen Betreff für die Mail eingeben, bevor diese versendet werden kann.

Veröffentlichen einer Mind Map



Wenn Sie ein MatchWare Shared Workspace-Konto besitzen, können Sie Ihre Mind Map online in der MatchWare Mind Map-Bibliothek veröffentlichen.

Wenn Sie eine Map veröffentlichen, kann jeder sie einsehen und von der MatchWare Mind Map-Bibliothek herunterladen. Sie können die öffentliche Map mit anderen Nutzern via E-Mail oder Social Media teilen.

Um ein MatchWare Shared Workspace-Konto einzurichten, besuchen Sie <https://www.sharedworkspace.com>.



Veröffentlichen Sie keine Maps mit sensiblen Informationen, da öffentliche Maps für die Allgemeinheit zur Verfügung stehen. Falls Sie in Zweifel sind, welche Regeln für öffentliche Maps gelten, lesen Sie die einschlägigen Abschnitte im "[MatchWare Lizenzvertrag](#)". Bitte seien Sie sich auch darüber bewusst, dass Sie eine veröffentlichte Map zwar aus der Mind Map Bibliothek entfernen können, diese aber zu dem Zeitpunkt bereits von anderen Nutzern heruntergeladen sein könnten, die sie ihrerseits veröffentlichen. Publizieren Sie nur Mind Maps, bei denen Sie sicher sind, dass ihr Inhalt dafür geeignet ist.



Wenn Sie eine Map veröffentlichen, die Sie bereits vorher einmal veröffentlicht hatten, wird die vorhandene von der neu hochgeladenen überschrieben. Eine Meldung informiert Sie darüber beim Start des Hochladens.

Veröffentlichen einer Mind Map

- Stellen Sie sicher, dass Sie mit dem MatchWare Shared Workspace über das Konto verbunden sind, von dem aus Sie die Mind Map veröffentlichen wollen. Mehr dazu finden Sie unter "[Verwalten von Online Workspaces](#)".
- Wählen sie **Datei | Teilen | Veröffentlichen**

Titel:

Kategorie:

Sprache:

Zusätzliche Tags:

Beschreibung:

- Bearbeiten Sie den Titel nach Wunsch und wählen eine Kategorie für die Mind Map.



Das Bearbeiten des Titels ist besonders dann sinnvoll, wenn Sie ursprünglich einen allgemeinen Namen wie "Thema" oder ähnliches für die Map verwendet hatten. Ein besserer, sprich: aussagefähigerer Titel erhöht die Chance, dass andere Nutzer Ihre Map finden und verwenden.

- (Optional) Hinweis, in welcher Sprache Ihre Mind Map verfasst ist.
- (Optional) Beschreibung der Mind Map.
- (Optional) Tags, die Ihre Mind Map beschreiben (jeweils max. 20 Zeichen). Klicken Sie aufs Feld **Zusätzliche Tags** und drücken Enter oder klicken auf **Hinzufügen**. Sie können einen vorhandenen Tag löschen, indem Sie auf das rote Kreuz rechts daneben klicken



Kategorie, Sprache und Tag-Information helfen anderen Nutzern, die Mind Maps zu finden, nach denen sie suchen. Ihre Beschreibung wird angezeigt, wenn Nutzer in den Suchergebnissen den betreffenden Eintag anklickt.

- Klicken Sie auf **Veröffentlichen**.

Sobald die Map veröffentlicht wurde, können Sie umgehend online finden, indem Sie auf die angezeigte URL oder auf **Öffnen** klicken. Sie können die URL auch kopieren und zum Teilen Ihrer öffentlichen Mind Map über Social Media oder E-Mail nutzen.

URL: <https://www.matchware.com/examples/mind-map/thema2/769>

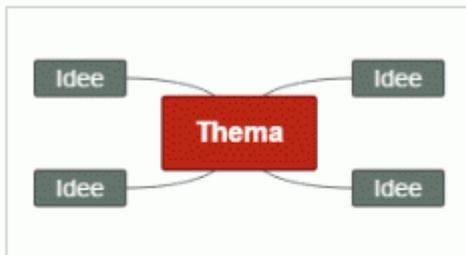
Kopieren

Öffnen

Veröffentlichen der Mind Map rückgängig machen

Wenn Sie die Veröffentlichung einer zuvor veröffentlichten Map rückgängig machen, wird sie aus der MindView Online-Bibliothek entfernt und steht der Allgemeinheit nicht länger zur Verfügung.

- Gehen Sie zu <http://www.matchware.com/examples> und melden sich mit Ihren Shared Workspace-Zugangsdaten an.
- Wählen Sie die veröffentlichte Map aus, deren Veröffentlichung Sie rückgängig machen wollen.



Thema

Vor 2 Minuten publiziert von: [Bernd](#)

[Meier](#)

👁️ 1 📄 0

Löschen ✖️

- Klicken Sie auf **Löschen** in der Liste öffentlicher Maps.

🔒 Sie können das Veröffentlichen nur bei Maps rückgängig machen, die Sie selbst veröffentlicht haben.

Projektberichte erstellen



Wenn Sie an Dokumenten vom Typ Projektmanagement arbeiten, können Sie eine Reihe von HTML-Berichten generieren, z.B. Kurzberichte, den Status der Aufgaben, Auslastung der Ressourcen und so weiter.

- Erstellen Sie einen Satz von Berichten, indem Sie wie folgt vorgehen:
 - Wählen Sie **Datei | Export | Projektberichte**.
- oder
- (nur Gantt-Ansicht) Wählen Sie **Gantt Werkzeuge | Projekt | Projektberichte**.
- Wählen Sie einen Zielordner und einen Dateinamen für die Berichte aus.
- (Optional) Klicken Sie auf **Einstellungen...** und wählen aus, welche Seiten i Bericht erscheinen sollen. Tun Sie dies nicht, werden voreingestellt alle Seiten im Bericht aufgeführt.

Damit wird die Bericht-Datei in Ihrem Internetbrowser geöffnet.

- Navigieren Sie durch die Optionen in der Leiste links, um den zugehörigen Bericht rechts im Dialog zu sehen.

Projektplan neue Geschäftsidee

Aufgaben										
ID	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Vorgänger	Bedingungsart	Sichig	% Fertigstellung	Gesamtkosten
	Projektplan: neue Geschäftsidee	124 Tage	03.01.2000	23.06.2000					0%	0,00 €
2	1 Phase 1 - Strategische Planung	23 Tage	03.01.2000	03.02.2000					0%	0,00 €
3	1.1 Selbstinschätzung	3 Tage	03.01.2000	06.01.2000					0%	0,00 €
4	1.1.1 Definieren der Vision	1 Tag	03.01.2000	04.01.2000	Manager				0%	0,00 €
5	1.1.2 Analyse der verfügbaren Fähigkeiten, Informationen und Unterstützungen	1 Tag	04.01.2000	05.01.2000		4			0%	0,00 €
6	1.1.3 Entscheidung: weiter oder stop	1 Tag	05.01.2000	06.01.2000	Manager		5		0%	0,00 €
7	1.2 Risikoabschätzung	10 Tage	06.01.2000	20.01.2000					0%	0,00 €
8	1.2.1 Markt- und Wettbewerbsanalyse	1 Tag	06.01.2000	07.01.2000	Firmenberater		6		0%	0,00 €
9	1.2.2 Gespräche mit Inhabern ähnlicher Firmen	5 Tage	07.01.2000	14.01.2000			8		0%	0,00 €
10	1.2.3 Abschätzung der benötigten Ressourcen	2 Tage	14.01.2000	16.01.2000			9		0%	0,00 €

Viele dieser Berichte sind interaktiv und erlauben ein Wechseln vom einen zum anderen. Zum Beispiel hat - in vielen Berichten - das Anklicken einer Summenaufgabe im oberen Teil des Fensters zur Folge, dass alle zugehörigen Unteraufgaben im unteren Teil angezeigt werden. Vergleichbar führt das Anklicken der Aufgaben ID im unteren Teil zum Öffnen der Aufgabenliste - die betreffende Aufgabe ist dort markiert.

Sie können die Zurück-Schaltfläche des Browsers verwenden, um jederzeit zum letzten Bericht zurückzukehren.

Die meisten Berichte sind selbsterklärend. Die folgenden Anmerkungen könnten trotzdem sinnvoll sein:

- Der Bericht **Überfällige Aufgaben** setzt voraus, dass die Daten bzgl. des Grades der Fertigstellung (%) auf dem neusten Stand sind. Informationen zum Eingeben von entsprechenden Werten finden Sie unter "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Eine Aufgabe wird als im Zeitplan befindlich betrachtet, wenn sie als 100% fertig gestellt markiert ist oder wenn sie sich zwar noch in Bearbeitung befindet, aber als bis zum heutigen Datum fertiggestellt markiert ist. Andernfalls ist sie überfällig, und zwar um die Anzahl von Tagen zwischen dem Datum ihrer Fertigstellung und heute. Eine Aufgabe in Bearbeitung gilt auch dann als überfällig, wenn sie einen Stichtag hat, der früher als heute ist.
- Der Bericht **Tage mit mehreren Aufgaben** listet alle Ressourcen auf, die gleichzeitig mehr als einer Aufgabe zugewiesen wurden. Für jeden Tag dieser Zeitspanne werden Details der verschiedenen Aufgaben angezeigt, denen sie zugewiesen wurde.
- Die Berichte **Ressourcen-Arbeitsauslastung** und **Ressourcen-Verantwortlichkeit** zeigen für jede Ressource die Anzahl von Stunden für die Fertigstellung der Aufgaben, denen sie zugewiesen wurden, die Anzahl von Stunden, die entsprechend ihrem Projekt- und Ressourcenkalender zur Verfügung stehen sowie die Differenz zwischen beiden. Der **Arbeitsauslastungs-Index** oben in diesem Bericht gibt ein Maß für die Überlastung einer Ressource an, wenn deren Anzahl verfügbarer Stunden kleiner als die der benötigten Stunden ist. Der Verantwortlichkeit-Bericht zeigt außerdem die Anzahl der überfälligen Aufgaben an.
- Die Berichte unter der Überschrift **Baseline** zeigen den Projektfortschritt an - verglichen mit (falls vorhanden) der Baseline, die für das Projekt definiert wurde. Damit diese Berichte die erwarteten Ergebnisse zeigen, müssen Sie sicherstellen, dass die korrekte Baseline als vorangestellt ausgewählt wurde. Mehr dazu finden Sie unter "[Erweitern eines Projektplans](#)".
- Wenn Sie agile Projektmanagement-Symbole zu Ihren Aufgaben hinzugefügt haben, enthält die **Agile [Kanbans]** Überschrift ein Kanban-Board für jeden Sprint in Ihrem Projekt. Die Aufgaben werden (mit Symbolen) im betreffenden Bereich des Kanban-Boards aufgelistet (Nicht begonnen - In Bearbeitung - Fertiggestellt).

Kanbans

[Sprint 1](#) [Sprint 2](#) [Sprint 3](#)

[Sprint 1](#)

Nicht begonnen		In Bearbeitung		Fertiggestellt	
Aufgabenname	Fertigstellung	Aufgabenname	Fertigstellung	Aufgabenname	Fertigstellung
1 Aufgabe 1	0%				

Mehr zum Arbeiten mit agilen Symbolen finden Sie unter "[Symbole einfügen](#)".

Arbeiten mit dem Bilder-Katalog

 Der Bilder-Katalog enthält eine umfangreiche Sammlung von qualitativ hochwertigen Clipart-Bildern, die in vielen Kategorien und nach Themen geordnet sind.

Neben Business- und Web-orientierten Grafiken enthält der Bilder-Katalog auch eine große Anzahl von Illustrationen, die speziell für die Lehrplan-orientierten Vorlagen und Ihre eigenen, auf den Lehrplan bezogenen Mind Maps erstellt wurden.

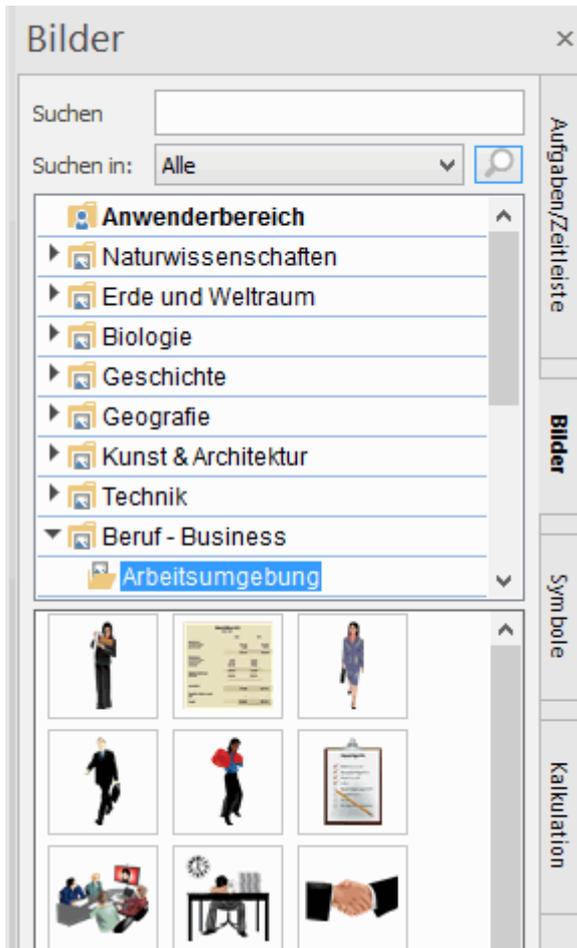
Alle Elemente im Bilder-Katalog können innerhalb Ihrer Mind Maps lizenzfrei verwendet werden.

Den Bilder-Katalog bzw. den zugehörigen Bilder-Dialog finden Sie ganz rechts im MindView-Fenster. Sie können auch eigene Elemente im Bilder-Katalog speichern. Damit können Sie diese jederzeit wieder verwenden, indem Sie sie einfach aus dem Bilder-Katalog in Ihre Mind Maps ziehen.

Außerdem können Sie einen oder mehrere Ordner auf Ihrer Festplatte oder einen Netzwerkordner mit dem Bilder-Katalog verbinden, sodass Sie diesen Inhalt von MindView aus sehen und direkt verwenden können. Ein Netzwerkordner ist besonders geeignet, wenn mehrere Anwender Zugriff auf die gleichen Multimedia Elemente haben sollen.

Sie können zum Beispiel eine Ihrer Anwender-Kategorien mit einem Ordner verknüpfen, der verschiedene Typen von Elementen enthält, also Videos, Sounds oder Flash Dateien, die Sie direkt als angefügte Objekte einem Zweig zuweisen können.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Bilder** - rechts von der Arbeitsfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Bilder**, um ihn zu öffnen.



Sie können das Fenster des Bilder-Katalogs skalieren, indem Sie den Mauszeiger über eine der Kanten bewegen, bis der Zeiger zu einem Doppelpfeil wird. Dann ziehen Sie die Kante nach Bedarf.

Bilder-Katalog - Überblick

Der Bilder-Dialog zeigt den Inhalt des Bilder-Katalogs in verschiedene Kategorien geordnet an. Zusätzlich zu Ordnern wie "Erde und Weltraum" oder "Beruf-Business", die thematisch geordnet sind, finden Sie folgende Kategorien:

- **Anwenderbereich:** Dieser Bereich ist für Ihre eigenen Inhalte reserviert. Sie können beliebige Elemente hinzufügen, beliebig viele Unterkategorien erzeugen und sogar eine oder mehrere Kategorien mit externen Ordnern verknüpfen. Mehr erfahren Sie unter "[Elemente zum Bilder-Katalog hinzufügen](#)" weiter unten.
- **Favoriten:** In dieser Kategorie sollten Sie Elemente platzieren, die Sie besonders oft brauchen.
- **Neueste:** Wenn Sie ein Bilder-Katalog-Element verwenden, wird dieses automatisch in die Kategorie "Neueste" kopiert. Dies erlaubt das besonders schnelle Auffinden von kürzlich verwendeten Elementen.
- **Suchergebnis:** Diese Kategorie erscheint, wenn Sie eine Suche im Bilder-Katalog durchgeführt haben. In ihr sind alle Elemente zu sehen, die dem Suchkriterium entsprechen.

Anzeigen im Bilder-Katalog

- Um den Inhalt einer Kategorie anzuzeigen, wählen Sie diese durch Anklicken oder mit Hilfe der Pfeil hoch/runter Tasten aus.

Ein kleiner Pfeil links neben der Kategorie zeigt an, dass Unterkategorien vorhanden sind.

- Klicken Sie auf diesen Pfeil oder drücken Sie die Taste Pfeil rechts auf der Tastatur, um die Liste der Unterkategorien anzuzeigen.



Sie können die Unterkategorien wieder ausblenden, indem Sie erneut auf den Pfeil klicken oder die Taste Pfeil links drücken.

- Sie können ein bestimmtes Element genauer betrachten, indem Sie mit dem Mauszeiger darüber fahren.

Damit wird das Element vergrößert angezeigt, außerdem sind weitere Infos dazu (Name, Größe etc.) sichtbar.



- Um ein Element aus dem Bilder-Katalog in Ihre Mind Map zu übernehmen, ziehen Sie es einfach aus dem Bilder-Dialog auf die Map.

Arbeiten mit der Kategorie Favoriten

Wenn Sie die gleichen Elemente öfter benötigen, sollten Sie diese in der Kategorie Favoriten platzieren. Sie können dies auf zwei Arten tun:

- Rechtsklicken Sie das entsprechende Element und wählen **Zu Favoriten hinzufügen** aus dem Kontextmenü.
- Ziehen Sie das Element aus der jetzigen Kategorie des Bilder-Dialogs in die Kategorie Favoriten.

Das Element wird damit in die Kategorie Favoriten kopiert. Wenn Sie es später wieder aus der Kategorie Favoriten entfernen wollen, rechtsklicken Sie es und wählen **Entfernen aus Favoriten** im Kontextmenü.

Suchen im Bilder-Katalog

Wenn Sie ein Element, z.B. ein Bild zu einem ganz bestimmten Thema (z.B. zu Europa) brauchen, können Sie den kompletten Katalog vom Dialog aus danach durchsuchen:

- Geben Sie ein Suchwort ins Feld **Suchen nach** ein. Wenn Sie z.B. mehrere Länder beschreiben wollen und deshalb nach ihren Flaggen suchen, geben Sie erst einmal "Flaggen" als Suchbegriff ein. Sobald Sie den dritten Buchstaben (im Beispiel das "a") eingegeben haben, erscheinen diverse Flaggen im Feld Suchergebnis.
- (optional) Wenn Sie die Suche auf eine bestimmte Kategorie beschränken wollen, wählen Sie diese Kategorie im Feld **Suchen in** aus und klicken erneut auf das Suchen-Symbol , um die Suche erneut zu starten.
- Scrollen Sie im Feld Suchergebnis, bis Sie die gewünschte Flagge gefunden haben.



Während der Suche ändert sich das Suchen-Symbol kurzfristig zu . Sie können eine Suche jederzeit abbrechen, indem Sie auf dieses Symbol klicken.

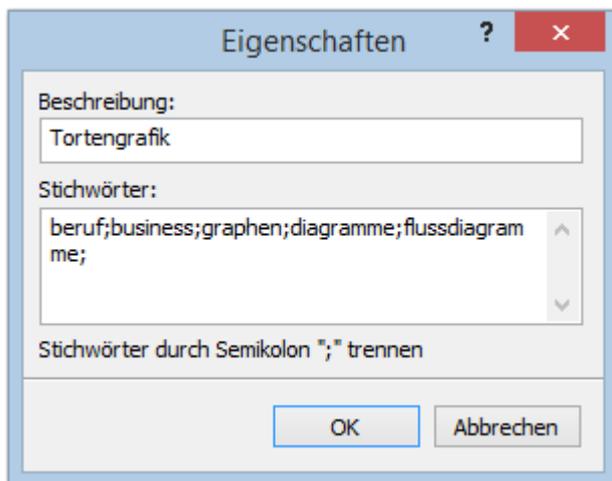
Das Suchen im Bilder-Katalog basiert auf Stichwörtern. Die Elemente im Bilder-Katalog wurden mit zahlreichen Stichwörtern versehen, um ein schnelles Auffinden zu gewährleisten. Hier als Beispiel einige der zahlreichen Stichwörter, die sich als Suchbegriff eignen:

Leute, Männer, Frauen, Kinder, Gebäude, Symbole, Staaten, Karten, Flaggen, Tiere, Pflanzen, Computer, Verkehr.

Bei der Eingabe der ersten paar Buchstaben eines Begriffes (oder eines kompletten Wortes) im 'Suchen nach'-Feld scannt MindView alle Stichwörter der Elemente im Bilder-Katalog. Alle Elemente, denen eines oder mehrere Stichwörter zugeordnet sind, erscheinen im Feld Suchergebnis.

Sie können sich die Stichwörter, die einem Element zugeordnet sind, ansehen und sogar eigene hinzufügen. Das geht wie folgt:

- Rechtsklicken Sie das Element im Dialog des Bilder-Katalogs.
- Wählen Sie **Eigenschaften** im Kontextmenü.
Der **Eigenschaften** Dialog erscheint.



- Geben Sie die Stichwörter, die Sie hinzufügen wollen, ein; trennen Sie diese jeweils durch ein Semikolon (Strichpunkt).



Der Eigenschaften Dialog ermöglicht auch das Löschen von nicht gewünschten Stichwörtern sowie die Änderung der Beschreibung (des Elements), die bei vergrößerter Darstellung angezeigt wird.

Elemente zum Bilder-Katalog hinzufügen

Sie können auch eigene Elemente für den späteren Gebrauch im Bilder-Katalog aufbewahren; entweder in einer der vordefinierten Kategorien oder im Anwenderbereich. Es ist außerdem möglich, innerhalb des Anwenderbereichs Kategorien umzubenennen, zu löschen oder neue zu erzeugen.

- Jedes Element, das Sie einer der existierenden Kategorien des Bilder-Dialogs hinzufügen, wird durch ein kleines Symbol gekennzeichnet, das darauf hinweist, dass das Element sich nicht wirklich im Bilder-Katalog befindet, sondern es von hier aus nur mit seinem originalen Speicherplatz verbunden ist.



- Jedes Element, das Sie in der Anwender Kategorie hinzufügen, ist durch ein graues Dreieck (Pfeil nach oben) gekennzeichnet.



Es gibt drei verschiedene Arten, um ein Element in den Bilder-Katalog einzubinden. Hier ist eine davon:

- Wählen Sie die Kategorie aus, zu der Sie das Element hinzufügen wollen.
- Rechtsklicken Sie die Kategorie und wählen **Element hinzufügen** im Kontextmenü.
- Wählen Sie das gewünschte Element im Ladedialog aus.

Sie können Elemente auch direkt aus dem Windows Explorer oder vom Desktop in den Bilder-Katalog ziehen.

Umbenennen eines Elements

Sie können allen Elementen, die Sie zum Bilder-Katalog hinzufügen, aussagefähige Namen geben - und auch bestehende Elemente umbenennen:

- Rechtsklicken Sie das Element, das Sie umbenennen wollen und wählen **Eigenschaften** im Kontextmenü.
- Geben Sie die Beschreibung für das Element ein.

Die neue Beschreibung erscheint, sobald Sie sich das Element in vergrößerter Darstellung anzeigen lassen.

Löschen eines Elements

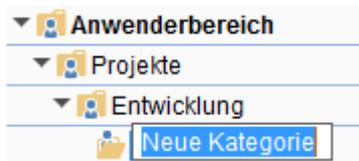
Sie können jedes Element, das Sie zum Bilder-Katalog hinzugefügt haben, wie folgt löschen:

- Rechtsklicken Sie das Element, das Sie löschen wollen und wählen **Löschen** im Kontextmenü oder wählen Sie es aus und drücken die Entf-Taste.

Erzeugen einer Kategorie im Anwenderbereich

Sie können innerhalb des Anwenderbereichs beliebige Kategorien erzeugen. Das geht wie folgt:

- Rechtsklicken Sie die Anwenderkategorie oder die Unterkategorie im Anwenderbereich an, zu der eine neue Kategorie hinzugefügt werden soll.
- Wählen Sie dann **Kategorie erzeugen** im Kontextmenü.
- Geben Sie den Namen für die neue Kategorie im weißen Feld ein.



Außerdem können Sie jede Kategorie im Anwenderbereich umbenennen oder löschen. Rechtsklicken Sie dazu auf die Kategorie wählen, **Umbenennen** bzw. **Löschen** im Kontextmenü.

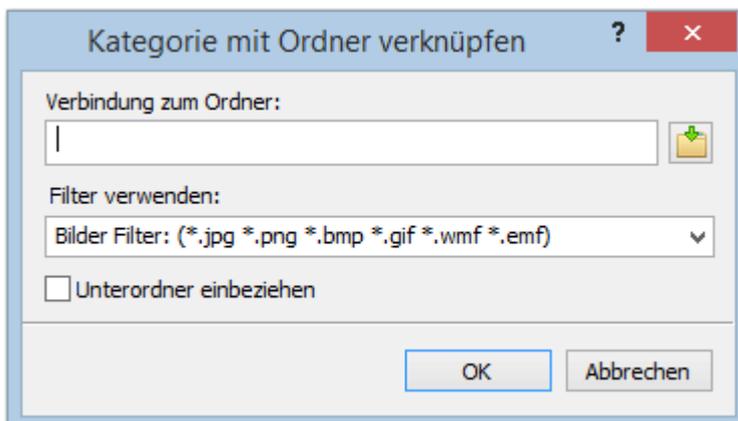
Verknüpfen einer Kategorie des Anwenderbereichs mit einem externen Ordner

MindView erlaubt das Verknüpfen von einer oder mehreren Anwenderkategorien mit einem Ordner auf Festplatte oder einem Netzwerkordner. Diese Option ist unter anderem dann sinnvoll, wenn mehrere Anwender auf die gleichen Elemente (im Netzwerkordner) zugreifen sollen.

Sie können auch eine Ihrer Anwender-Kategorien mit einem Ordner verknüpfen, der verschiedene Typen von Elementen enthält, also Videos, Sounds oder Flash Dateien, die Sie direkt als angefügte Objekte einem Zweig zuweisen können.

- Rechtsklicken Sie im Anwenderbereich oder einer Unterkategorie.
- Wählen Sie **Verknüpfen mit Ordner** im Kontextmenü.

Der 'Kategorie mit Ordner verknüpfen'-Dialog erscheint.



- Geben Sie den Pfad zum gewünschten Ordner ein oder verwenden Sie den Auswahl-Button , um ihn zu definieren.
- Wählen Sie den gewünschten Filter. Wenn Sie zum Beispiel nur die darin enthaltenen Videos anzeigen wollen, nehmen Sie den Video-Filter.
Sie können auch Ihren eigenen "Filter" generieren, z.B. *.bmp; *.jpg eingeben (Formate, wie hier gezeigt, durch Kommas getrennt), um nur Bilder dieser Formate anzuzeigen - oder *.* , um alle Dateien im Ordner anzuzeigen.
- (optional) Wählen Sie die Option 'Unterordner einbeziehen', wenn Sie auch die Inhalte der Unterordner zum gewählten Ordner anzeigen wollen.

Dadurch wird eine neue Kategorie im Anwenderbereich angelegt, die alles enthält, was sich in diesem Ordner befindet und den Filtereinstellungen entspricht. Voreingestellt hat die neue Kategorie den Namen des Ordners, mit dem sie verknüpft ist. Sie ist mit einem speziellen Symbol versehen, das darauf hinweist, dass es sich um eine "verknüpfte Kategorie" handelt.



Wenn sich der Inhalt des verbundenen Ordners während der Arbeit mit dem Bilder-Katalog ändert, z.B. weil es sich um einen Netzwerkordner handelt, zu dem viele Anwender Zugriff haben, können Sie die Anzeige aktualisieren, sodass Sie sicher sind, den letzten Stand vor sich zu haben.

- Rechtsklicken Sie auf die betreffende Kategorie und wählen **Aktualisieren** im Kontextmenü.

Damit werden automatisch auch alle Unterordner zum betreffenden Ordner aktualisiert.



Ist der verknüpfte Ordner sehr groß, kann das Einlesen eine ganze Weile dauern. Sie können das Einlesen jederzeit abbrechen, indem Sie die Kategorie rechtsklicken und im Kontextmenü den Punkt "Aktualisierung stoppen" wählen.

Sie können auch den Filter nachträglich ändern oder insgesamt die Verknüpfung als solche ändern, indem Sie einen neuen Ordner verknüpfen. Das geht wie folgt:

- Rechtsklicken Sie die verknüpfte Kategorie und wählen **Optionen** im Kontextmenü.
- Wählen Sie einen anderen Pfad und/oder einen anderen Filter im Dialog 'Kategorie mit Ordner verbinden' - wie oben beschrieben.

Sie können die Verbindung zu einer verknüpften Kategorie wie folgt lösen:

- Rechtsklicken Sie die verknüpfte Kategorie und wählen **Verbindung lösen** im Kontextmenü.



Das Lösen der Verbindung einer verknüpften Kategorie entfernt nur die Verknüpfung als solche. Der Inhalt des Ordners wird davon in keiner Weise berührt.

Zurücksetzen des Bilder-Katalogs

Sie können den Original-Inhalt des Bilder-Katalogs jederzeit wiederherstellen:

- Klicken Sie auf dem Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Optionen** rechts unten.
- Öffnen Sie den Dialog **Voreinstellungen**.
- Setzen Sie **Bilder-Katalog zurücksetzen** auf 'Ja'.
- Klicken Sie auf OK.

Der Anwenderbereich bleibt dadurch unberührt; es werden nur Elemente entfernt, die Sie ggf. anderen, vordefinierten Kategorien hinzugefügt hatten.

Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog

 Der Eigenschaften Dialog zeigt alle Eigenschaften des aktuell ausgewählten MindView Elements, z.B. für den Ursprung, einen Zweig oder einen Kommentar. Ist nichts ausgewählt, werden die Eigenschaften der aktuellen Ansicht angezeigt.

Sie können den Eigenschaften Dialog auch verwenden, um ein "Feintuning" von Elementen vorzunehmen.



Statt Eigenschaften einzeln dem jeweiligen Zweig zuzuweisen, ist es meist einfacher, den Karteireiter **Format** rechts im Menüband zu verwenden. Mit Hilfe dieser Optionen können Sie Zweigumrandungen, Zweigfarben und andere Attribute in nur einem Schritt hinzufügen. Ähnlich funktioniert der Karteireiter **Design**, mit dem Sie vordefinierte Layouts und Stile zur kompletten Map hinzufügen können.

Anmerkungen:

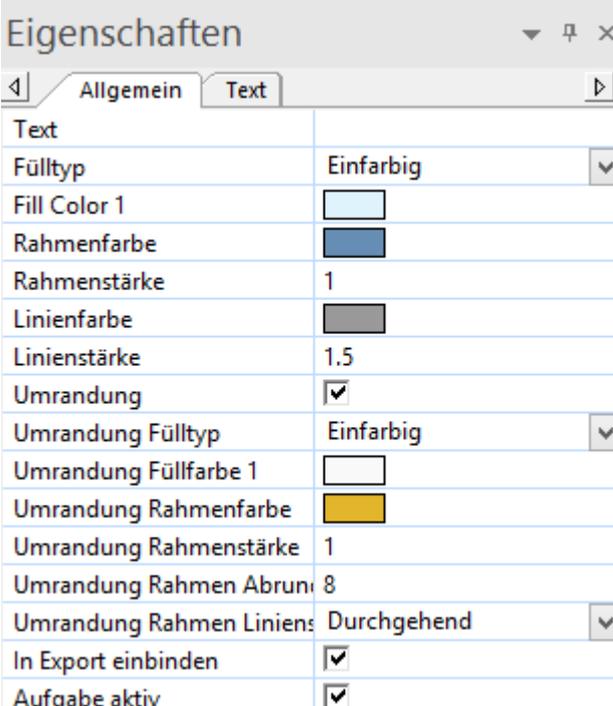
- Ist der Eigenschaften Dialog nicht sichtbar, Wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.
- Die beschriebenen Eigenschaften sind nicht unbedingt in allen Ansichten zugänglich. Der Eigenschaften Dialog zeigt immer nur die für die aktuelle Ansicht verfügbaren Eigenschaften des ausgewählten Elements an.



Sie können den Eigenschaften-Dialog nach Belieben skalieren, andocken oder lösen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit den MindView Dialogen](#)" im Kapitel "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".

Der unten abgebildete Eigenschaften Dialog zeigt die allgemeinen Eigenschaften eines Zweigs. Damit die Eigenschaften der Zweig-Beschriftung sichtbar werden, klicken Sie auf den Karteireiter 'Text'.

Eine komplette Beschreibung aller möglichen Eigenschaften, die für die verschiedenen MindView Elemente verfügbar sind, finden Sie im Referenzteil.



Eigenschaften	
Allgemein Text	
Text	
Fülltyp	Einfarbig
Fill Color 1	
Rahmenfarbe	
Rahmenstärke	1
Linienfarbe	
Linienstärke	1.5
Umrandung	<input checked="" type="checkbox"/>
Umrandung Fülltyp	Einfarbig
Umrandung Füllfarbe 1	
Umrandung Rahmenfarbe	
Umrandung Rahmenstärke	1
Umrandung Rahmen Abrundung	8
Umrandung Rahmen Linien	Durchgehend
In Export einbinden	<input checked="" type="checkbox"/>
Aufgabe aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>

Sie können die gleiche Änderung auf mehrere Elemente gleichzeitig anwenden, indem Sie alle gewünschten Elemente zuvor auswählen. Nehmen wir an, Sie wollen die Zweigfarbe von 3 Zweigen (von 10) gleichzeitig ändern. Dann wählen Sie einfach diese drei Zweige aus und wählen dann unter 'Füllfarbe' die gewünschte Farbe im Eigenschaften Dialog.

Ändern von Eigenschaften im Eigenschaften Dialog

Wie Sie beim Ändern einer Eigenschaft vorgehen, hängt von deren Typ ab. Im Einzelnen:

- **Beschriftung (Text):** Geben Sie im Eingabefeld einen neuen Text ein oder ändern den vorhandenen.
- **Zahl:** Geben Sie im Eingabefeld einen neuen Wert ein.
- **Option ein/aus (Check Box):** Klicken Sie auf die Box, um die Option zu aktivieren/deaktivieren.
- **Pfad:** Geben Sie einen neuen Pfad und/oder einen neuen Dateinamen ein oder ändern Sie die bestehenden - oder verwenden Sie den Auswahl-Button auf der rechten Seite des Eingabefelds.
- **Farbe:** Klicken Sie auf das rechteckige Farbfeld, um im Windows Farbdialog eine neue Farbe auszuwählen. Dort zeigt der obere, linke Bereich die vordefinierten Farben. Um eigene Farben zu generieren, klicken Sie auf die entsprechende Stelle der Farbmatrix (rechts) und verwenden dann den Schieberegler (ganz rechts). Alternativ können Sie auch direkt RGB-Werte (Rot - Grün - Blau) oder solche für Farbton (Ton), Sättigung (Sätt.) und Helligkeit (Hell.) eingeben. Der einfachste Weg ist wahrscheinlich, den Mauszeiger bei gedrückter Maustaste auf der Farbmatrix zu bewegen. Um eine selbst erzeugte Farben für spätere Weiterverwendung zu speichern, klicken Sie auf Zu eigenen Farben hinzufügen.
- Sind die gewünschten Änderungen fertig gestellt, drücken Sie die Enter-Taste, um diese zu speichern.



*Sie können auch die Pfeil **hoch/runter**-Tasten verwenden, um sich zwischen den Eigenschaften zu bewegen, außerdem kann mit **Enter** die Änderung einer Eigenschaft begonnen werden.*

Arbeiten mit dem Überblick Dialog

 Der Überblick Dialog gibt Ihnen eine Miniatur-Übersicht übers ganze Dokument.

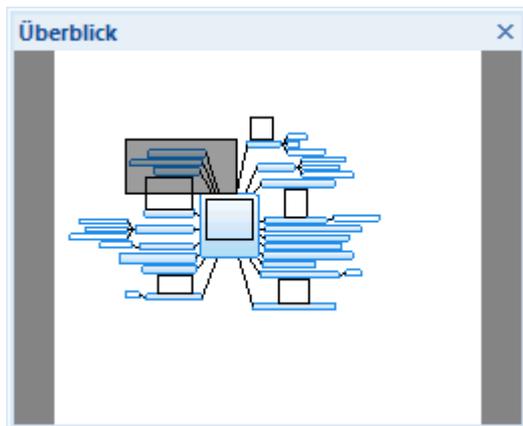
- Um den Überblick-Dialog anzuzeigen, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Überblick** im Hauptmenü.



Der Überblick-Dialog ist nicht verfügbar, wenn Sie in der Gliederungs- oder der Gantt-Ansicht arbeiten.



Sie können den Überblick-Dialog nach Belieben skalieren, andocken oder lösen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit den MindView Dialogen](#)" im Kapitel "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".



Ist Ihre Map sehr groß, ist der Überblick-Dialog sehr wichtig, um schnell auf alle Bereiche der Map zugreifen zu können.

- Bewegen Sie den Mauszeiger über das graue Rechteck im Überblick Dialog, bis er sich zu einer Hand ändert.
- Ziehen Sie das Rechteck an die gewünschte Stelle der Map und lassen dann die Maustaste los.

Damit wird automatisch auch die Hauptansicht der Map entsprechend verändert; sie zeigt jetzt den Inhalt des Bereichs, den das graue Rechteck jetzt abdeckt. Auch die Griffe der Scrollleisten im Hauptfenster verschieben sich entsprechend.



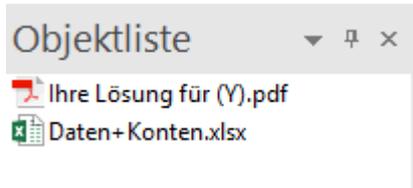
Sie können stattdessen auch direkt mit den Scrollleisten des Hauptfensters arbeiten; der Überblick Dialog hat allerdings den Vorteil, dass Sie die Map als Ganzes sehen und sich entsprechend besser orientieren können.

Arbeiten mit der Objektliste

 In der Objektliste haben Sie einen Überblick über alle Objekte, die Sie an den aktuell ausgewählten Zweig angehängt haben. Über die Objektliste sind verschiedene Operationen bzgl. dieser Objekte möglich: Sie können Objekte auswählen, sie aktivieren, sie löschen oder die Eigenschaften im Eigenschaften Dialog anzeigen lassen.



Ist die Objektliste nicht sichtbar, wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Objektliste**, um sie zu öffnen.



Sie können die Objektliste nach Belieben skalieren, andocken oder lösen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit den MindView Dialogen](#)" im Kapitel "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".

Manipulieren von Objekten in der Objektliste

In der Objektliste sind folgende Operationen möglich:

- Auswahl eines Objekts durch Anklicken seines Namens.
Dadurch zeigt der Eigenschaften Dialog unverzüglich die Eigenschaften des ausgewählten Objekts an, die dort auch geändert werden können.
- Aktivieren eines Objekts durch Doppelklicken seines Namens oder Wahl von **Ausführen** in seinem Kontextmenü.
- Sie können ein Objekt nach oben und unten in der Objektliste verschieben, indem Sie es einfach entsprechend ziehen. Das ist nur dann interessant, wenn Sie Ihr Dokument exportieren und dort die Objekte in einer bestimmten Reihenfolge anzeigen lassen wollen. Die Reihenfolge in der Objektliste bestimmt die Reihenfolge, in der sie nach dem Export erscheinen.
- Löschen eines Objekts durch Wahl von **Löschen** in seinem Kontextmenü.

Zugreifen auf Online Workspaces



Ein Online Workspace (Arbeitsbereich) ist eine Site im Web, auf der Sie gemeinsam arbeiten können. Ihre Dokumente werden im Workspace gespeichert, auf den auch andere Anwender, z.B. Kollegen oder spezielle Schüler, Zugriff haben - vorausgesetzt, Sie haben ihnen die entsprechende Erlaubnis (Freigabe) erteilt. Sie weisen die entsprechenden Rechte (nur Lesezugriff, Lese-/Schreibzugriff) nach Belieben zu.

MindView unterstützt verschiedene Typen von Online Workspaces:

- **MatchWare Shared Workspace**

Dieser spezielle MatchWare Workspace erlaubt den gleichzeitigen Zugriff mehrerer Anwender auf ein freigegebenes MindView Dokument. Änderungen am Dokument werden kontinuierlich während der Arbeit weitergegeben, sodass andere Anwender direkt sehen können, was Sie verändert haben. Wenn nötig, können Sie Zugriffsrechte auch für einzelne Zweige Ihrer freigegebenen Mind Map definieren, sodass nur bestimmte Anwender ganz bestimmte Zweige verändern können.

Der MatchWare Shared Workspace ist auf: <https://www.sharedworkspace.com> gehostet. Es handelt sich dabei um einen Service, der in MatchWare MindView integriert ist, allerdings eigenen Nutzungsbedingungen. Konten auf dem MatchWare Shared Workspace können von MatchWare per jährlichem Abonnement erworben werden. Der Service steht auch als 30-tägige Testversion zur Verfügung.

Es ist Organisationen möglich, ihren eigenen MatchWare Shared Workspace Server zu hosten. Für weitere Infos dazu kontaktieren Sie bitte MatchWare direkt.

- **Microsoft SharePoint®**

Wenn Sie ein Dokument in SharePoint öffnen, ist es dadurch gesperrt, sodass andere Anwender nichts verändern können, solange Sie daran arbeiten.

Weitere Informationen über Microsoft SharePoint finden Sie auf der Microsoft Website.

- **Google Drive**

Wenn Sie ein freigegebenes Dokument auf Google Drive öffnen, ist es gesperrt, d.h. andere Nutzer können nichts daran verändern, während Sie daran arbeiten.

Mehr Information zu Google Drive finden Sie auf der Google Drive Website.

- **Microsoft OneDrive**

Wenn Sie ein freigegebenes Dokument in OneDrive öffnen, ist es dadurch gesperrt, sodass andere Nutzer keine Änderungen vornehmen können so lange Sie daran arbeiten.

Weitere Informationen zu Microsoft OneDrive finden Sie auf der Microsoft Website.

Außerdem sind Sie ggf, in der Lage, weitere Online Workspaces mit MindView zu nutzen.

Wie man ein Online-Dokument öffnet, erfahren Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)".

Wie man Online Workspaces verwaltet, erfahren Sie unter "[Verwalten von Online Workspaces](#)".



Sie können mit anderen auch über Dateisynchronisierungs-Services zusammenarbeiten, wobei die Dateien auf Ihrem Computer mit denen auf anderen Computern, Websites und sonstigen Geräten synchronisiert wird. Wenn Sie Dateien auf Ihrem eigenen Computer erstellen und bearbeiten und sie dann durch solche Synchronisationsservice mit anderen teilen, wird dies im folgenden nicht mehr in dieser Dokumentation besprochen. Bitte schauen Sie diesbezüglich in der Dokumentation des Synchronisationsservice nach.

Öffnen und Speichern von Online Dokumenten



Dieses Kapitel beschreibt, wie man MindView Dokumente auf einem Online Workspace öffnet und wie man Dokumente dort speichert, egal ob diese sich ursprünglich online befanden oder lokal vorlagen.

Öffnen eines Online Dokuments

- Wählen Sie **Datei | Öffnen** oder **Freigabe | Online öffnen**.
- Wählen Sie den gewünschten Workspace aus. Sie müssen sich ggf. über den Web Browser anmelden.
- Falls nötig, schalten Sie in den gewünschten Ordner im Workspace und wählen die zu öffnende Datei aus.

Wenn Sie an einem Online-Dokument arbeiten, wird oben auf der Arbeitsfläche eine Meldung angezeigt, die darauf hinweist.



Arbeiten mit dem MatchWare Shared Workspace

Dieser Abschnitt beschreibt die verschiedenen Optionen sich im MatchWare Shared Workspace anzumelden und den Inhalt anzuzeigen. Ist Ihr Dokument auf einem anderen Workspace gespeichert, lesen Sie bitte in der dortigen Dokumentation oder Website über dessen Bedienung nach.

Anmelde-Informationen eingeben

Wenn Sie ausgewählt haben, mit Dokumenten zu arbeiten, die sich auf dem MatchWare Shared Workspace befinden, jedoch noch keine Zugangsdaten eingegeben haben, erscheint der folgende Dialog:

The screenshot shows a dialog box titled "Login Information" with a question mark icon and a close button. It contains the following elements:

- URL:
- Nutzername:
- Passwort:
- Passwort merken
- [Benötigen Sie ein Konto?](#)
- Buttons:

- Geben Sie Ihren Namen und das Passwort für den MatchWare Shared Workspace ein und klicken auf **Verbinden**.

Falls Sie noch keinen Anwendernamen und kein Passwort haben, klicken Sie auf **Benötigen Sie ein Konto?**. Damit wird zum MatchWare Shared Workspace geschaltet, wo Sie ein Konto eröffnen können, vorausgesetzt, dass Ihre Organisation ein autorisierter Abonnent dieses Service ist. Der Service ist auch als 30-tägige Testversion verfügbar. Falls Sie bereits ein Konto besitzen, aber noch kein Passwort eingegeben haben, erscheint **Öffnen im Browser** statt **Benötigen Sie ein Konto?**. Mit Klick auf diesen Link gelangen Sie ebenfalls zum MatchWare Shared Workspace, wo Sie sich normal anmelden können. Sie können Ihr Passwort auch im Anmeldedialog direkt von MindView aus eingeben.

Anzeigen von Dateien und Ordnern

In der Backstage-Ansicht oder dem Dialog zum Öffnen des Dokuments können Sie alle Workspace-Ordner anzeigen, die für Sie zugänglich sind. Außerdem können Sie alle Dateien und Ordner von anderen Nutzern sehen, die für Sie freigegeben wurden. Sie können Dateien und Ordner auch im MatchWare Shared Workspace verwalten; mehr dazu finden Sie unter "[Verwalten von Online Workspaces](#)".

The screenshot shows the MatchWare Shared Workspace interface. At the top, there are navigation buttons: 'Neu', 'Umbenennen', and 'Löschen'. Below this, there are two columns of workspace folders. The left column shows 'Meine Dokumente' expanded to show 'Meine Dateien', 'Unterordner', and 'Für mich freigegeben'. The right column shows 'Meine Mind Map', 'Projektmanagement(1)', and 'Projektmanagement'. Below this is a table with columns: Name, Besitzer, Status, Zugriff, Größe, and Änderungsdatum. The table lists several items, including folders and files. At the bottom, there is a 'Dateiname:' field with 'Meine Mind Map.mvdx' and 'Öffnen' and 'Abbrechen' buttons.

Name	Besitzer	Status	Zugriff	Größe	Änderungsdatum
Meine Dokumente					
Meine Dateien	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...		
Unterordner	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...		
Meine Mind Map.mvdx	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...	102,98 KB	06.04.2017 23:53:22
Projektmanagement(1).mvdx	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...	152,75 KB	01.05.2017 12:12:10
Projektmanagement.mvdx	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...	253,73 KB	01.05.2017 10:42:45
Thema.mvdx	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...	199,89 KB	25.04.2017 23:29:01
Thema2.mvdx	Peter Arnold (support)	Nicht freige...	Lesen/Schr...	259,48 KB	01.05.2017 18:24:31
Für mich freigegeben					
Willi	Willi	Nicht freige...	Lesen/Schr...		

Das Symbol links des Ordernamens im **MatchWare Shared Workspace**-Dialog zeigt den Status des Ordners an:

- bedeutet, dass es sich um einen Ordner handelt, den Sie für niemanden freigegeben haben.
- bedeutet, dass es sich um Ihren eigenen Ordner handelt, den Sie für mindestens einen anderen Anwender freigegeben haben.
- bedeutet, dass es sich um einen Ordner von jemand anders handelt, der aber für Sie freigegeben wurde.

Der Name des Ordner-Eigentümers sowie die Zugriffsrechte bzgl. des Ordners werden in den Spalten **Eigentümer** und **Status** angezeigt.

Ihre eigenen Zugriffsrechte (Nur Lesen oder Lesen/Schreiben) werden in der Spalte **Zugriff** angezeigt.

Wenn Sie einen Ordner sehen, der als "nicht freigegeben" im Bereich "Für mich freigegeben" angezeigt wird, bedeutet das, dass obwohl der Ordner als solcher (insgesamt) nicht freigegeben ist, er dennoch eine oder mehrere Dateien enthält, die speziell doch für Sie freigegeben sind. Sie können mit Doppelklick auf den Ordner auf diese zugreifen.

Zugriffsrechte auf Dokumente und Ordner werden online direkt im MatchWare Shared Workspace verwaltet. Mehr dazu erfahren Sie in der Onlinehilfe direkt im Workspace selbst.

 Mehrere Nutzer können an einem Dokument, das im MatchWare Shared Workspace gespeichert ist, gleichzeitig zusammenarbeiten. Mehr dazu finden Sie unter "[Zusammenarbeit am Online Dokument](#)".

Speichern eines Online Dokuments

- Wählen Sie **Datei | Speichern unter** oder **Freigabe | Online speichern**.
- Wählen Sie den betreffenden Workspace aus - wie oben beschrieben.
- Wählen Sie den Ordner aus, in den Sie speichern wollen und geben eine Dateinamen an.
- Klicken Sie auf **Speichern**.

 Ein Dokument, das einmal im MatchWare Shared Workspace gespeichert wurde, wird nach jeder Änderung automatisch gespeichert. Sie müssen also nicht manuell speichern, es sei denn, Sie wollen unter anderem Namen oder in einem anderen Ordner speichern. Bei allen anderen Workspaces müssen Sie ein Dokument explizit speichern.

Verwalten von Online Workspaces

Sie können vorhandene Verbindungsdetails für Online-Workspaces bearbeiten, löschen und neue hinzufügen. Alle Online-Workspaces, die Sie hinzufügen, werden aufgelistet, sodass Sie diese auswählen können, wenn Sie Ihr Dokument online übers **Datei** Menü oder über den **Freigeben-**Karteireiter im Menüband öffnen oder speichern wollen.

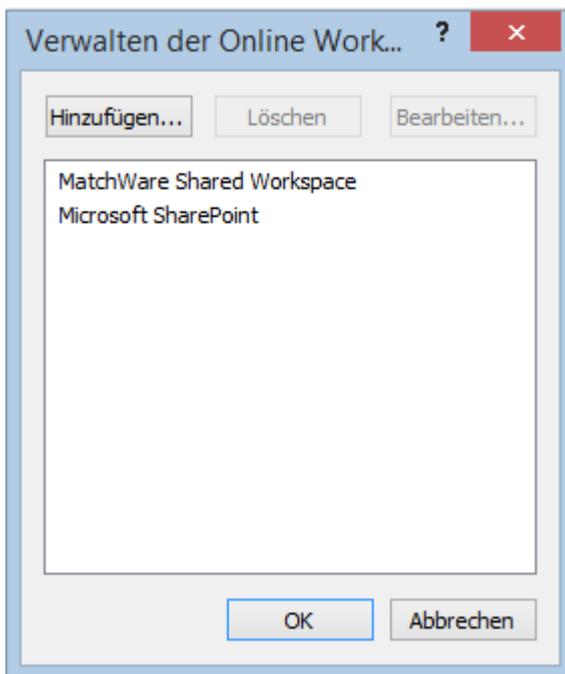
Sie können auch Ordner im MatchWare Shared Workspace nach Bedarf hinzufügen, umbenennen oder löschen.



Sie können Ordner nicht umbenennen oder löschen, die mit einem anderen Nutzer geteilt sind. Wenn Sie Schreibzugriff darauf haben, können Sie diese allerdings bearbeiten. Mehr dazu finden Sie unter "[Zusammenarbeit am Online Dokument](#)".

Verwalten und Hinzufügen von Verbindungsdetails

- Wählen Sie aus folgenden Möglichkeiten:
 - Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**, wählen **Öffnen** oder **Speichern unter** und wählen **Orte verwalten**.
 - Klicken Sie auf den Karteireiter **Freigabe**, wählen **Online öffnen** oder **Online speichern** und wählen **Orte verwalten**.
- Im Dialog **Verwalten der Online Workspaces** können Sie wie folgt fortfahren:
 - Um einen vorhandenen Eintrag zu bearbeiten oder zu löschen, wählen Sie ihn aus und klicken auf **Bearbeiten** oder **Löschen**.
 - Um einen neuen Workspace-Eintrag hinzuzufügen, klicken Sie auf **Hinzufügen**.



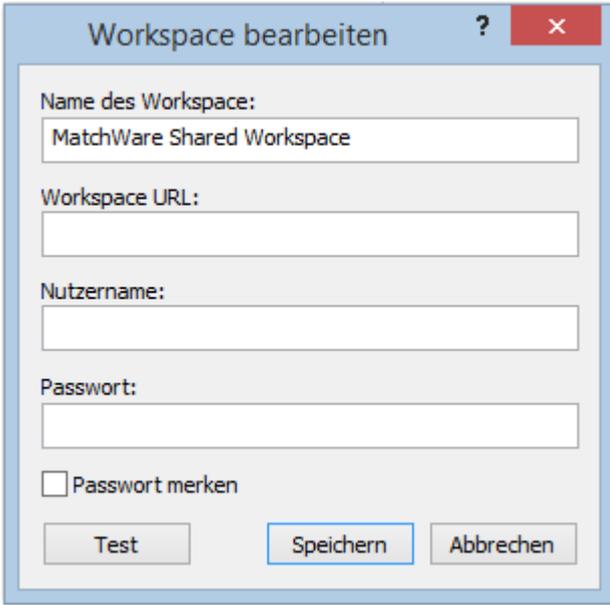
- Nach Klick auf **Löschen** müssen Sie noch einmal bestätigen, dass Sie den Workspace löschen wollen. Mit Klick auf **Hinzufügen** öffnet sich der **Typ auswählen** Dialog, in dem Sie festlegen, welchen Typ von Workspace Sie hinzufügen oder bearbeiten möchten.



 Nur falls Sie Google Drive oder Microsoft OneDrive aus der Liste der voreingestellten Workspaces im Dialog **Verwalten von Online Workspaces** ausgewählt haben, werden diese Optionen im Dialog **Typ** auswählen angezeigt. Sie können nur ein Google Drive oder einen Microsoft OneDrive-Workspace auswählen, da die URL für die Workspaces immer die gleiche ist. Im Gegensatz dazu können Sie so viele MatchWare Shared Workspace- und Microsoft SharePoint-Workspaces definieren, wie Sie wollen - solange diese verschiedene URLs besitzen.

 Sie können den **Typ auswählen** Dialog auch öffnen, indem Sie **Datei | Öffnen** oder **Speichern unter wählen und auf Ort hinzufügen** klicken.

- Wenn Sie einen Workspace-Typ ausgewählt oder auf **Bearbeiten** geklickt haben, öffnet sich der **Workspace bearbeiten**-Dialog, in dem Sie Namen, URL, Nutzernamen und Passwort für den Workspace bearbeiten können. Die Verbindung überprüfen Sie mit Klick auf **Test**, danach klicken Sie auf **Speichern**.



 Stellen Sie sicher, dass die URL für den Workspace korrekt eingegeben wird - inklusive des Protokolls (also z.B. HTTP oder HTTPS). Die Eingabe einer falschen Adresse führt zu Verbindungsproblemen.

Bei Google Drive und Microsoft OneDrive müssen Sie nur einen Namen für den Workspace im **Workspace Bearbeiten** Dialog eingeben. Anmelden müssen Sie sich dann über ein Browserfenster, wenn Sie zum Laden oder Speichern auf den Workspace zugreifen wollen.

- Klicken Sie auf OK.

Wie man online gespeicherte Dokumente öffnet, erfahren Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)".

Verwalten von Dateien und Ordnern im MatchWare Shared Workspace

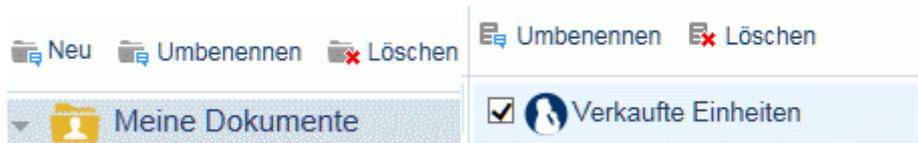
 Falls Ihre Dateien auf einem anderen Workspace gespeichert sind, lesen Sie bitte in der zugehörigen Dokumentation oder Website nach weiteren Informationen.

Beim Öffnen und Speichern von Online-Dokumenten im MatchWare Shared Workspace von MindView aus können Sie Ordner und Dateien hinzufügen, umbenennen und löschen, die Sie selbst hochgeladen haben.

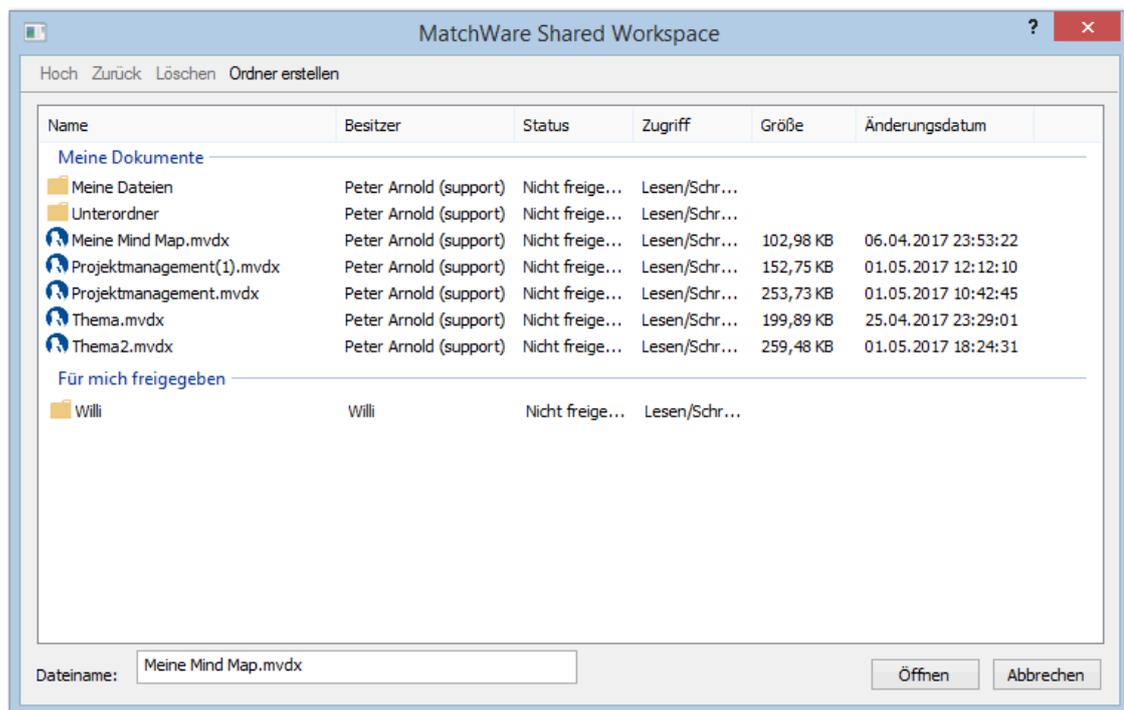
- Wählen Sie **Datei | Öffnen** oder **Speichern unter** oder wählen Sie **Freigabe | Online öffnen oder Online speichern**, und klicken dann auf **MatchWare Shared Workspace**. Falls Sie bisher noch nicht auf den Workspace zugegriffen haben, melden Sie sich im Dialog an. Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online-Dokumenten](#)".

➤ Verwalten Sie Ordner und Dateien nach Bedarf:

- Falls Sie den Shared Workspace vom **Datei**-Menü aus aufgerufen haben, verwenden Sie die Buttons oben im Dialog, um Ordner umzubenennen oder zu löschen oder wählen Sie eine oder mehrere Dateien aus und verwenden die dortigen Buttons, um Dateien umzubenennen oder zu löschen.



- Wenn Sie den Shared Workspace über den **Freigabe**-Karteireiter aufgerufen haben, klicken Sie auf **Ordner erstellen**, um einen Ordner im aktuellen Ordner zu erzeugen oder wählen Sie einen oder mehrere Ordner/Dateien aus und klicken auf **Löschen**, um sie zu löschen. Verwenden Sie die Optionen **Hoch** und **Zurück**, um in der Ordnerstruktur zu navigieren.



 Mehr zum MatchWare Shared Workspace (inkl. Information zu Teilen von Ordnern und Dateien mit Anderen) finden Sie in der Online-Hilfe des Workspace selbst.

Zusammenarbeit am Online Dokument



Die hier beschriebenen Prozeduren sind nur für Mind Maps gültig, die auf dem MatchWare Shared Workspace gespeichert wurden.

Jedes Dokument, das auf dem MatchWare Shared Workspace vorliegt, kann von MindView aus gleichzeitig von mehreren Personen bearbeitet werden - vorausgesetzt, der Ordner, der das Dokument enthält oder das Dokument selbst, durch den Eigentümer des Dokuments freigegeben wurde und alle mitarbeitenden Anwender die entsprechenden Zugriffsrechte besitzen.

Jedes Mal wenn ein Anwender per MindView eine Änderung vornimmt, wird diese automatisch im Workspace gespeichert und für die anderen Anwender sichtbar. Dementsprechend sehen alle Anwender alle Änderungen von anderen und können damit die Fortschritte genau mitverfolgen.

Zugriffsrechte für MindView Dokumente und Ordner werden online über den MatchWare Shared Workspace verwaltet. Für weitere Informationen hierzu lesen Sie bitte die Onlinehilfe direkt im Workspace selbst. Allerdings können Sie einzelne Dokumente von MindView aus mit anderen Nutzern teilen.

Einladen anderer Nutzer zur Zusammenarbeit an einem Online-Dokument von MindView aus



Bevor Sie ein Dokument mit anderen Nutzern teilen können, müssen Sie es im MatchWare Shared Workspace speichern; Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)". Außerdem muss das Dokument geöffnet werden.

- Wählen Sie **Datei | Teilen | Zusammenarbeiten**.

Sie können auch **Freigabe | Freigeben | Zusammenarbeiten** wählen, um auf die Backstage-Ansicht zu schalten und auf **Zusammenarbeiten** klicken. Diese Option ist nicht verfügbar, wenn das Dokument nicht im MatchWare Shared Workspace gespeichert ist.

Freigabeoptionen

Datei freigeben für:

Zugriff:

Hinzufügen

Momentan freigegeben für:

Kontakt hinzufügen Nutzer entfernen

Kontakte filtern...

<input type="checkbox"/>	Name	Zugriff
<input type="checkbox"/>	Wilhelm Heinrich	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="checkbox"/>	Dagmar Schmitt	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

- Um ein Dokument mit einem anderen Nutzer zu teilen, können Sie entweder:
 - die E-Mail-Adresse des Nutzers im Feld **Datei teilen mit** Feld eingeben und Lese- oder Schreibzugriff für den Nutzer festlegen und auf **Hinzufügen** klicken oder
 - auf **Kontakt hinzufügen** klicken, um einen oder mehrere Nutzer aus Ihrer Kontaktliste im MatchWare Shared Workspace auszuwählen und Lese- oder Schreibzugriff für den/die Nutzer festlegen. Dann klicken Sie auf **Einladen**.

Meine Kontakte:

<input type="checkbox"/>	Name	Zugriff
<input type="checkbox"/>	Rita Regina	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="checkbox"/>	Frank Schulz	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>



Sie können Ihre Kontakte mithilfe des Feldes **Kontakte filtern** nach Bedarf filtern.

- Klicken Sie auf **Speichern**, um das Dokument mit den angegebenen Nutzern zu teilen.

Die eingeladenen Nutzer können Ihr MindView-Dokument jetzt vom MatchWare Shared Workspace aus öffnen und nach Bedarf bearbeiten.

Wenn mehr als ein Nutzer gleichzeitig an einem freigegebenen Dokument arbeiten, wird ein entsprechendes Symbol  in der Statusleiste angezeigt. Wenn Sie die Maus über dieses Symbol bewegen, sehen Sie, welche Nutzer im Moment am Dokument arbeiten.

Entfernen von Nutzern aus einem geteilten (freigegebenen) Dokument

- Um einen oder mehrere Nutzer zu "entfernen", damit diese nicht mehr auf das betreffende Dokument zugreifen können, wählen Sie diese aus der Liste aus, klicken auf **Nutzer entfernen** , und klicken auf **Speichern**.

Zweige sperren



Zusätzlich zur generellen Freigabe, wer also auf Ordner und Dokumente zugreifen darf, hat der Eigentümer auch die Möglichkeit, direkt aus MindView heraus bestimmte Zweige für bestimmte Anwender zu sperren, sodass nur bestimmte Anwender ganz bestimmte Zweige ändern können.

Solche Beschränkungen werden durch ein 'Gesperrt'-Symbol  rechts der Zweigbeschriftung angezeigt. Bewegen Sie die Maus über dieses Symbol, erhalten Sie weitere Informationen darüber, was Sie bzgl. dieses Zweigs tun können und was nicht.

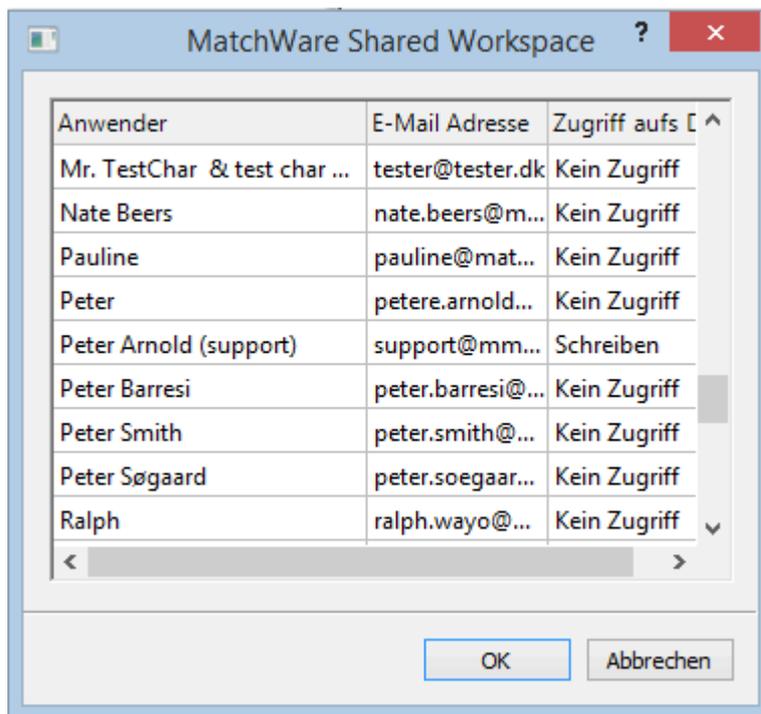


Wenn Sie Eigentümer eines freigegebenen Dokuments sind, können Sie Rechte für bestimmte Zweige bzw. bestimmte Anwender wie folgt vergeben:

- Öffnen Sie das Dokument im MatchWare Shared Workspace. Mehr dazu finden Sie unter ["Öffnen und Speichern von Online Dokumenten"](#).
- Wählen Sie den betreffenden Zweig aus.
- Wählen Sie **Freigabe | Sperren verwalten**.

Damit öffnet sich der Dialog zum Sperren von Zweigen.

- Klicken Sie auf **Hinzufügen** und wählen Sie den oder die Anwender aus, die besondere rechte bzw. Einschränkungen erhalten sollen.



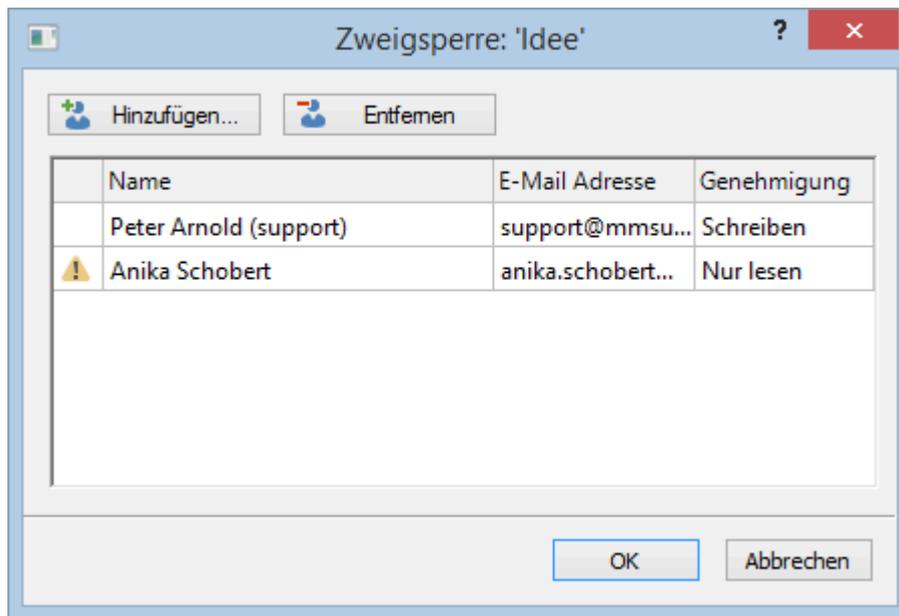
 In der Spalte **Zugriff aufs Dokument** finden Sie die Zugriffsrechte der einzelnen Anwender bzgl. des Dokuments im Shared Workspace. Diese Zugriffsrechte müssen allerdings zu denjenigen passen, die Sie dem Anwender prinzipiell zugewiesen haben. Nehmen wir an, Sie wollen Tom Schreibrechte für einen bestimmten Zweig gewähren - kein Problem (siehe oben). Wenn Tom nun aber fürs Dokument allgemein nur Leserechte besitzt, wird er trotz Schreibrechten auf diesem Zweig diese nicht nutzen können. Dazu müssen Sie ihm Schreibrechte fürs ganze Dokument einräumen und ihn ggf. für die anderen Zweige auf 'Nur Lesen' setzen.

- Klicken Sie auf OK.
- Im Dialog zum Sperren von Zweigen lassen sich für jeden Anwender die gewünschten Rechte, Nur Lesen oder Bearbeiten (Lesen/Schreiben) definieren. Diese rechte gelten für den ausgewählten Zweig sowie für all seine Unterzweige.

Wenn Sie einem bestimmten Anwender Schreibrechte für einen Zweig zuweisen, werden alle anderen - an sich berechtigten - Anwender (außer Sie selbst als Eigentümer des Dokuments) automatisch bzgl. dieses Zweigs auf Nur Lesen gesetzt. Deshalb ist es nicht nötig, ihnen Nur Lesen manuell zuzuweisen.

Sie können natürlich trotzdem Schreibrechte für eben diesen Zweig oder einige seiner Unterzweige gewähren - für einen oder mehrere Anwender ganz individuell. Damit erlauben Sie mehreren Anwender, gleichzeitig am gleichen Zweig zu arbeiten, also per wirklichem Multitasking.

Als Eigentümer des Dokuments werden Sie natürlich nicht durch an andere Anwender vergebene Schreibrechte eingeschränkt: Sie können jederzeit alle Zweige bearbeiten.



⚠ Wenn ein Anwender keine ausreichenden Rechte für das Dokument besitzt (die Sie ihm hier für diesen Zweig gewährt haben), erscheint neben seinem Namen ein Warnsymbol ⚠. Wie bereits weiter oben beschrieben, lässt MindView die Vergabe beliebiger Rechte zu, sie können aber nur wahrgenommen werden, wenn der betreffende Anwender dieses Recht auch insgesamt am Dokument zugewiesen bekommen hat.

- Klicken Sie auf OK.

Das Gesperrt-Symbol 🚫 erscheint jetzt rechts von der Zweigbeschriftung. Bewegen Sie die Maus darüber, sehen Sie genauer, welche Rechte Sie gewährt haben.

Als Eigentümer des Dokuments können Sie die vergebenen Rechte jederzeit ändern, indem Sie den Zweig auswählen und auf **Sperren verwalten klicken**.

Außerdem können Sie alle vergebenen Rechte bzgl. eines Zweigs auf einmal löschen, indem Sie auf **Alle Sperren entfernen** 🗑 klicken.

Dokument sperren

Neben dem Sperren von bestimmten Zweigen kann der Eigentümer eines Dokuments auch das ganze Dokument sperren, indem er einem einzelnen Anwender Schreibzugriff fürs Dokument gewährt. Das verhindert, dass beliebige, andere Anwender Änderungen vornehmen können. Das umfasst auch das Hinzufügen von Verbundenen Bildern und Kommentaren auf der Arbeitsfläche, wenn diese keinem Zweig zugewiesen sind.

Als Eigentümer des Dokuments werden Sie durch Schreibrechte, die Sie anderen gewährt haben, natürlich nicht eingeschränkt: Sie haben immer vollen Zugriff auf alles.

Andererseits können Sie ausnahmslos alle anderen Anwender von der Bearbeitung des Dokuments ausschließen, indem Sie Schreibrechte an sich selbst vergeben.

Die Prozedur ist dabei fast identisch mit der weiter oben beschriebenen:

- Öffnen Sie das Dokument im MatchWare Shared Workspace.
- Klicken Sie auf die Arbeitsfläche, um sicherzustellen, dass kein Zweig ausgewählt ist.
- Wählen Sie **Freigabe | Sperren verwalten**.
- Folgen Sie dann der weiter oben beschriebenen Prozedur.

Aufgaben verwalten und nachverfolgen



Wenn Sie MindView verwenden, um eine Online-Aufgabenliste oder einen Projektplan zu erstellen, können Sie die Aufgaben an alle beteiligten Ressourcen verteilen - per E-Mail über den MatchWare Gemeinsamen Arbeitsbereich. Im Gemeinsamen Arbeitsbereich können die Ressourcen den Status ihrer Aufgaben sehen und auf den neusten Stand bringen, während sie daran arbeiten. Sie selbst können sich von MindView aus darüber informieren, indem Sie die aktualisierten Aufgaben ins Online-Dokument re-importieren.



Weitere Informationen zum Erzeugen einer Aufgabenliste oder eines Projektplans finden Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".

Übrigens: Sie können Ihre Aufgabenliste natürlich auch zu Microsoft Outlook exportieren. Mehr zu den diesbezüglichen Vorgehensweisen finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)".

Allgemeine Voraussetzung ist, dass Ihr MindView Dokument online auf Shared Workspace vorliegt. Ist dem nicht so, müssen Sie es zuerst dort speichern. Mehr dazu finden Sie unter "[Öffnen und Speichern von Online Dokumenten](#)".

Die Verteilung von Aufgaben über den Online Workspace funktioniert über E-Mail-Kommunikation. Deshalb müssen Sie in Ihrem Online-Dokument für alle Ressourcen gültige E-Mail-Adressen eingeben. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".



Sie können Aufgaben eines Online-Dokuments nur verteilen, wenn Sie der Eigentümer dieses Dokuments sind. Andererseits müssen Sie nicht Eigentümer des Dokuments sein, um Aufgaben ins Dokument importieren zu können - falls es der Eigentümer für Sie freigegeben hat. Falls Ihnen der Eigentümer des Dokuments Ihre Rechte für manche Zweige auf "Nur Lesen" beschränkt hat, werden Aufgaben dieser Zweige nicht importiert. Sind Sie der Eigentümer des Dokuments, werden alle Aufgaben importiert.

Verteilen von Aufgaben an Ressourcen

Um Aufgaben über den Arbeitsbereich an Ressourcen zu verteilen, gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie **Freigabe | Verteilen von Aufgaben an Ressourcen**.

Es gibt zwei Methoden beim Verteilen:

- **Schnellverteilung**

Dieser Modus erlaubt das direkte Verteilen an Ressourcen - unter Verwendung der MindView-Voreinstellungen.

- **Benutzerdefinierte Verteilung**

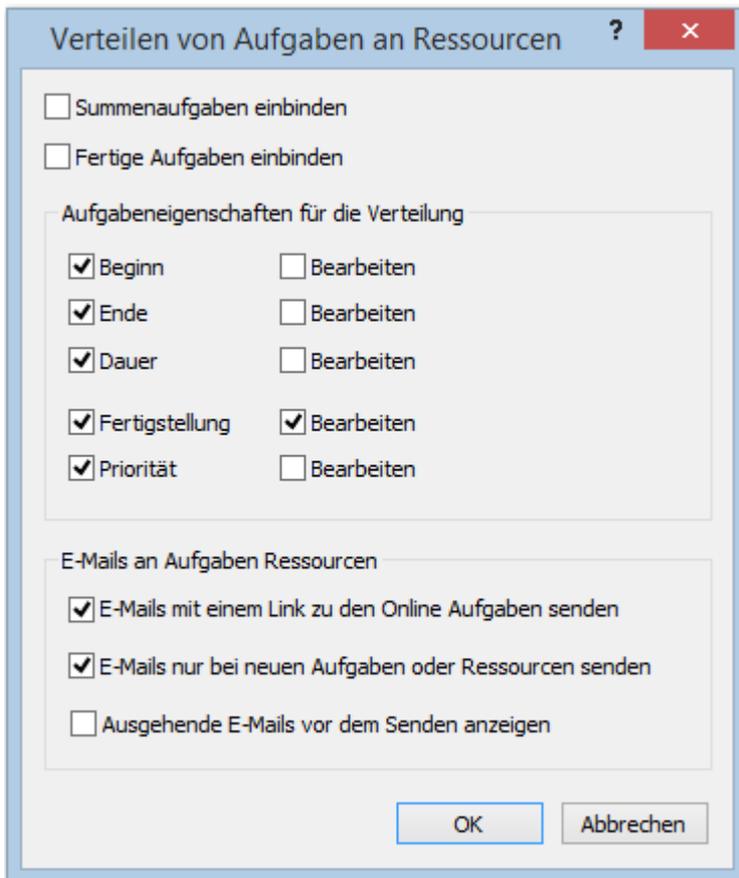
Dieser Modus bietet größere Flexibilität bzgl. der zu verteilenden Daten. Nachfolgend die genaue Beschreibung.



Wenn Sie diese Aufgaben bereits früher verteilt haben, werden Sie gewarnt bzw. informiert, dass es sicherer sei, diese zuerst vom Shared Workspace ins Dokument zu importieren, um zu vermeiden, dass durch andere Anwender inzwischen online gemachte Änderungen überschrieben werden.

Benutzerdefinierte Optionen beim Verteilen

Mit der Wahl von **Freigeben | Verteilen von Aufgaben an Ressourcen | Benutzerdefinierte Verteilung**, sind die Optionen, aus denen Sie wählen können, leicht unterschiedlich, abhängig davon, ob Ihr Dokument eine Aufgabeliste oder einen Projektplan darstellt. Der unten gezeigte Dialog erscheint bei einem Gantt-Projekt.



Summenaufgaben einbinden: Diese Option erscheint nur, wenn es sich um ein Gantt Projekt handelt. Aktivieren Sie die Option, wenn auch Summenaufgaben an die Ressourcen weitergegeben werden sollen.

Fertige Aufgaben einbinden: Ist diese Option nicht aktiviert, gibt MindView nur Aufgaben weiter, die noch nicht fertiggestellt sind, d.h. Aufgaben mit einem Grad der Fertigstellung unter 100%.

Aufgabeneigenschaften für die Verteilung: Wählen Sie die Eigenschaften, die für die Ressourcen auf dem Gemeinsamen Arbeitsbereich sichtbar sein sollen. Sie können auch für jede Aufgabe bestimmen, ob die betreffende Ressource die jeweilige Eigenschaft im Gemeinsamen Arbeitsbereich bearbeiten darf oder nicht.

E-Mails mit einem Link zu den Online Aufgaben senden: Ist diese Option aktiv, sendet MindView automatisch eine Nachricht an jede der Ressourcen, die einen Link zum Gemeinsamen Arbeitsbereich enthält: Direkt zu den entsprechenden Aufgaben, sodass sofort mit der Arbeit begonnen werden kann.

E-Mails nur bei neuen Aufgaben oder Ressourcen senden: Ist diese Option aktiv, sendet MindView nur Nachrichten an die Ressourcen, denen seit dem letzten Mal neue Aufgaben zugewiesen wurden.

Ausgehende E-Mails vor dem Senden anzeigen: Ist diese Option aktiv, generiert MindView zwar die Nachrichten, sendet sie aber nicht automatisch ab. Dadurch haben Sie die Möglichkeit, sie zu überprüfen und/oder Ergänzungen dazu zu schreiben, bevor sie manuell verschickt werden.

- Klicken Sie auf OK.

Die Aufgaben erscheinen jetzt im persönlichen Bereich jeder der Ressourcen im Gemeinsamen Arbeitsbereich. Dort können diese vom Betreffenden eingesehen und aktualisiert werden. Für weitere Informationen hierzu lesen Sie bitte die Onlinehilfe direkt im Arbeitsbereich selbst.

Importieren von Aufgaben aus dem Shared Workspace



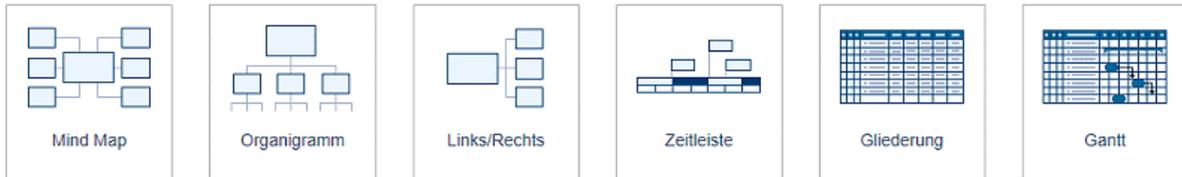
Sobald die Ressourcen mit der Arbeit an ihren Aufgaben begonnen und deren Status online im Shared Workspace verändert haben, können Sie diese Aufgaben von Zeit zu Zeit in Ihre Map re-importieren, um den Überblick über den Fortschritt des Projekts zu erhalten. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie **Freigabe | Aufgaben von Ressourcen importieren**.

Damit werden sämtliche, online vorgenommene Änderungen an Aufgaben in Ihr Dokument importiert, sodass Sie die Änderungen sehen und ggf. die vergebenen Aufgaben anpassen und, wenn nötig, auch erneut verteilen können.

Mit verschiedenen Ansichten arbeiten

MindView kann die Mind Map auf verschiedene Arten anzeigen. Welche davon die beste ist, hängt von ihren persönlichen Vorlieben, von der Art der darzustellenden Daten und davon ab, wofür die Anzeige der Map dienen soll.



Die ersten vier Ansichten nennt man zusammen "Map Ansichten". Sie stellen traditionelle Mind Mapping Ansichten dar:

-  Die **Mind Map** Ansicht zeigt den Ursprung in der Mitte, die Zweige rundherum im Uhrzeigersinn angeordnet. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten in der Mind Map-Ansicht](#)".
-  Die **Organigramm** Ansicht zeigt die Map als hierarchische Pyramide, wobei sich der Ursprung ganz oben befindet, darunter die Hauptzweige, wiederum darunter die Unterzweige - und so weiter. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Organigramm-Ansicht](#)".
-  Die **Links** Ansicht zeigt die Map als Liste von Themen, die untereinander - links vom Ursprung ausgehend - dargestellt werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Links/Rechts-Ansicht](#)".
-  Die **Rechts** Ansicht die Map als Liste von Themen, die untereinander - rechts vom Ursprung ausgehend - dargestellt. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Links/Rechts-Ansicht](#)".

Die weiteren Ansichten sind für spezielle Problemstellungen/-Lösungen gedacht:

-  Mit der **Zeitleiste** können Sie Zweige, die Zeitinfos enthalten, in chronologischer Ordnung auf einer horizontalen Zeitachse darstellen. Mehr zum Thema 'Erzeugen einer Zeitleiste' finden Sie unter "[Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht](#)".
-  Die **Gliederungsansicht** zeigt die Map als hierarchische Struktur, die Sie nach Wunsch erweitern oder vereinfachen können. Genauer zu dieser Ansicht finden Sie unter "[Arbeiten mit der Gliederungsansicht](#)".
-  Die **Gantt Ansicht** dient zur Erzeugung, zum Bearbeiten und Managen von Projektplänen entsprechend den Regeln beim Projektmanagement. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)" und den folgenden Abschnitten.

Wenn Sie Ihr Dokument fertig gestellt haben, können Sie es jederzeit in einer anderen Ansicht anzeigen, indem Sie **Start | Ansicht** oder **Ansicht | Ansicht** im Hauptmenü wählen oder die Arbeitsfläche rechtsklicken und **Map anzeigen als** im Kontextmenü wählen.

Das Wechseln von einer Ansicht zu einer anderen führt nur zu einer anderen Darstellung des Dokuments. Der Inhalt wird dagegen nicht verändert, es sei denn Sie bearbeiten das Projekt in der neuen Ansicht.

Die einzige Ausnahme bildet insofern die Gantt Ansicht. Wenn Sie zur Gantt Ansicht schalten, werden automatisch die Projektmanagement Funktionen eingeschaltet, was sich auch auf die Daten selbst auswirken kann.

Mind Mapping Ansichten

Arbeiten in der Mind Map-Ansicht



Diese Ansicht der Map zeigt den Ursprung in der Mitte, die Zweige rundherum im Uhrzeigersinn angeordnet. Diese Ansicht eignet sich gut fürs Brainstorming, wenn alle Ideen zum Hauptthema gesammelt werden, ohne sich einstweilen über die weitere Struktur zu kümmern.



Um die Mind Map in dieser Ansicht anzuzeigen:

- Wählen Sie **Ansicht | Map Ansicht | Mind Map** im Karteireiter **Start** oder **Ansicht** des Hauptmenüs oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Map anzeigen als | Mind Map** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 1**.

Wie man diese Ansicht verwendet, lesen Sie unter "Einfache Tätigkeiten" und "Weitere Tätigkeiten" in dieser Dokumentation.



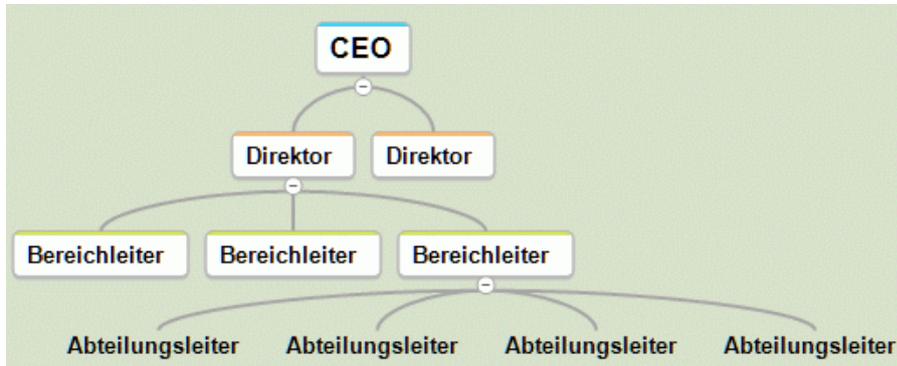
Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken. Diese Toolbar enthält außerdem weitere, wichtige Elemente zur gewählten Ansicht.



Arbeiten in der Organigramm-Ansicht



Diese Ansicht zeigt die Map als hierarchische Pyramide, wobei sich der Ursprung ganz oben befindet, darunter die Hauptzweige, wiederum darunter die Unterzweige - und so weiter. Diese Ansicht ist gut geeignet, wenn die Map hierarchisch strukturiert dargestellt werden muss - vom Ursprung bis hin zu den 'untersten Unterzweigen'



Um die Mind Map in dieser Ansicht anzuzeigen:

- Wählen Sie **Ansicht | Map Ansicht | Organigramm** im Karteireiter **Start** oder **Ansicht** des Hauptmenüs oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Map anzeigen als | Organigramm** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 2**.

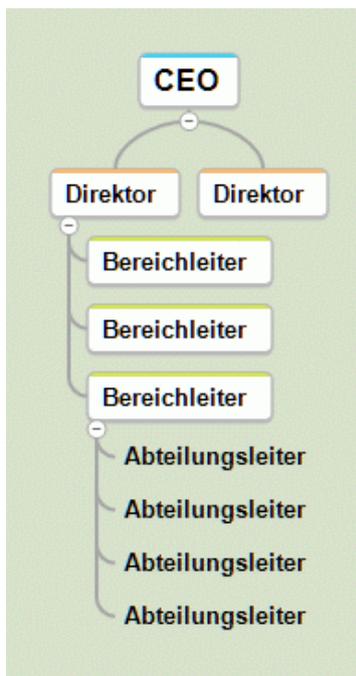
Wie man diese Ansicht verwendet, lesen Sie unter "Einfache Tätigkeiten" und "Weitere Tätigkeiten" in dieser Dokumentation.



Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken. Diese Toolbar enthält außerdem weitere, wichtige Elemente zur gewählten Ansicht.



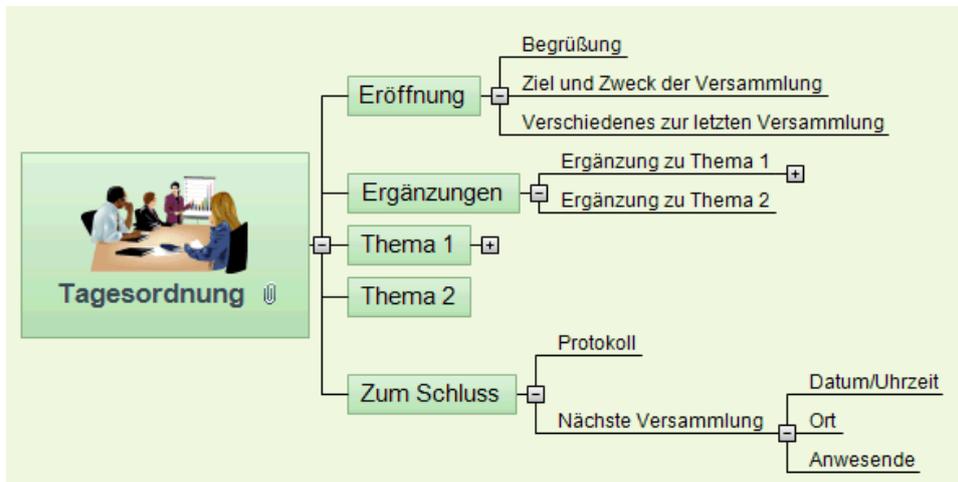
In dieser Ansicht können Sie die Anzeige so ändern, dass Unterzweige vertikal angezeigt werden. Diese Ansicht können Sie in der **Layout** Galerie des Karteireiters **Design** wählen.



Arbeiten in der Links/Rechts-Ansicht



Diese Ansicht zeigt die Map als Liste von Themen, die untereinander - vom Ursprung ausgehend dargestellt werden. Der Ursprung ist dabei zentral platziert, die Zweige links oder rechts davon. Diese Ansicht eignet sich gut, wenn die Daten in Listenform strukturiert dargestellt werden sollen (z.B. eine Reihe von Schritten) - und wenn jeder Punkt voll durchsuchbar sein soll, bevor man zum nächsten Punkt geht.



Um die Mind Map in dieser Ansicht anzuzeigen:

- Wählen Sie **Ansicht | Map Ansicht | Links/Rechts** im Karteireiter **Start** oder **Ansicht** des Hauptmenüs oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Map anzeigen als | Links/Rechts** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 3**.

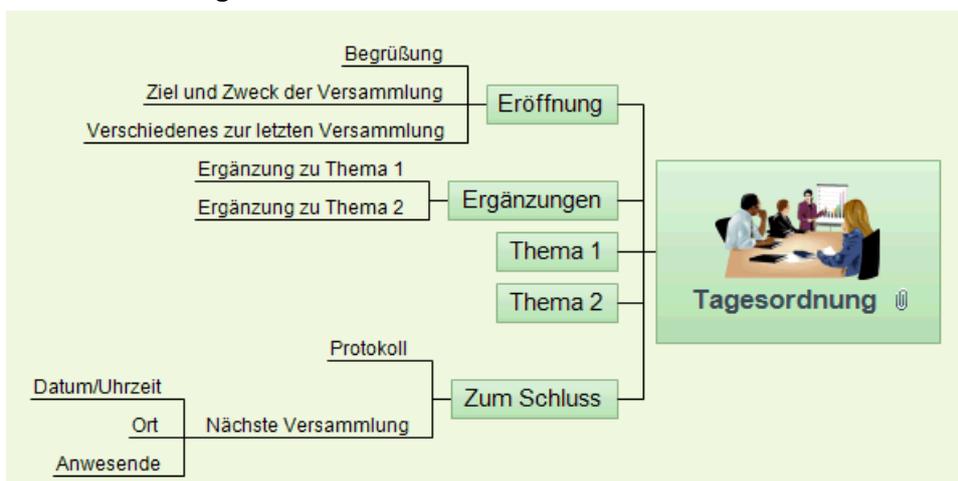
Wie man diese Ansicht verwendet, lesen Sie unter "Einfache Tätigkeiten" und "Weitere Tätigkeiten" in dieser Dokumentation.



Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken. Diese Toolbar enthält außerdem weitere, wichtige Elemente zur gewählten Ansicht.



In dieser Ansicht können Sie das Display jederzeit von 'Rechts' auf 'Links' (oder umgekehrt) umstellen. Wählen Sie dazu einfach die entsprechende Ausrichtung in der **Layout** Galerie des Karteireiters **Design**.



Zeitleistenansicht

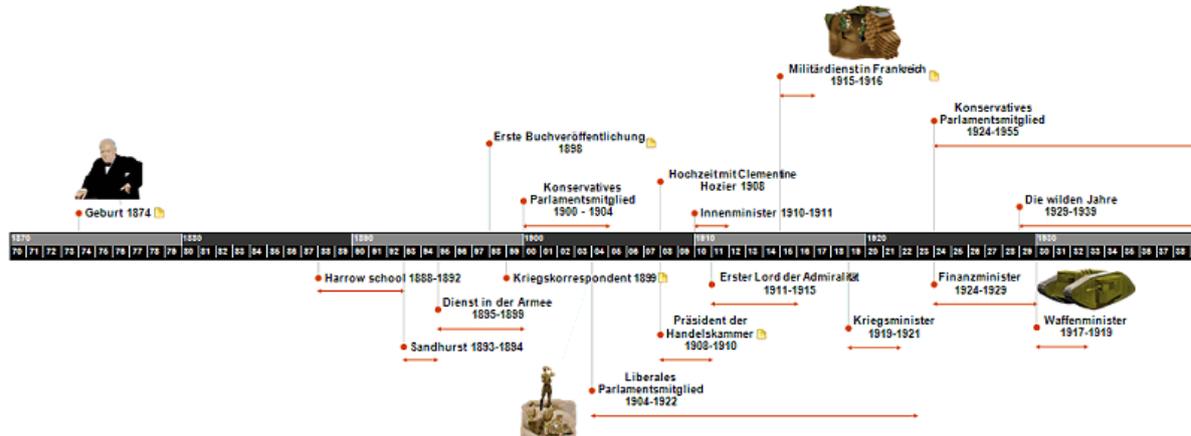
Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht



Die Zeitleisten-Ansicht zeigt alle Zweige der Mind Map, die Zeitinfos enthalten, in chronologischer Reihenfolge entlang einer horizontalen Zeitachse. Die verschiedenen Zeittypen (Standard, Historisch, Geologisch, Täglich, Wöchentlich) machen es möglich, ganz verschiedene Themen in Form einer Zeitleiste darzustellen, zum Beispiel den Produktionsprozess eines Produkts, den Lebenslauf eines Insekts oder den Aufstieg und Fall einer Kultur.



Das Datumsformat in MindView orientiert sich an den Voreinstellungen des Systems.



Anzeigen der Zeitleistenansicht

Sie können die Mind Map auf verschiedene Weise als Zeitleiste anzeigen lassen:

- Um eine neue Zeitleisten-Map zu erzeugen, klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Neu | Zeitleiste**.
- Wählen Sie ein Zeitformat für die Mind Map im sich öffnenden Dialog **Zeittyp für Zeitleiste wählen**. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)".

Sie können eine vorhandene Mind Map in der Zeitleistenansicht anzeigen, indem Sie wie folgt vorgehen:

- **Start | Ansicht | Zeitleiste** oder **Ansicht | Ansicht | Zeitleiste** im Hauptmenü oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Map anzeigen als | Zeitleiste** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 4**.

Der Wechsel von der Zeitleisten-Ansicht zu einer anderen hat nur Auswirkungen auf die Anzeige der Map, ihr Inhalt ist davon nicht betroffen; es sei denn, dass Sie die Map in der neuen Ansicht tatsächlich bearbeiten.



Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken. Diese Toolbar enthält außerdem weitere, wichtige Elemente zur gewählten Ansicht.



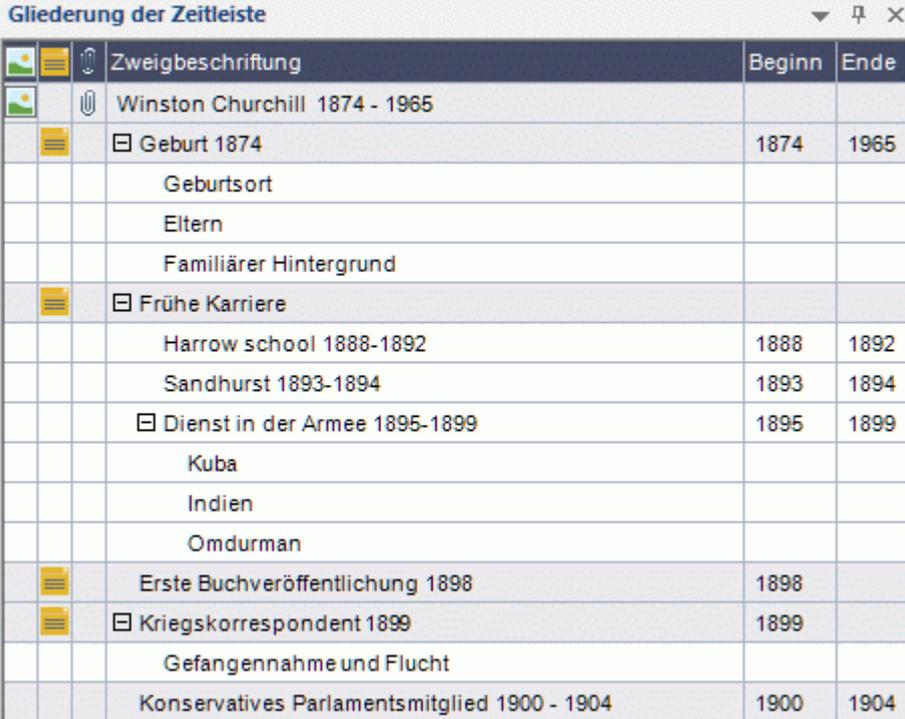
Elemente der Zeitleistenansicht

Wie alle anderen Ansichten, besteht auch die Zeitleisten-Ansicht aus mehreren Komponenten:

- **Die Gliederung der Zeitleiste**

Dieser Dialog wird voreingestellt links von der Zeitleisten-Ansicht angezeigt und listet alle Zweige Ihrer Map in hierarchischer Struktur auf. Sie können die Liste nach Wunsch erweitern oder reduzieren.

Dabei werden alle Zweige aufgelistet, auch solche, die keine Zeitinfo enthalten.



Gliederung der Zeitleiste		
Zweigbeschriftung	Beginn	Ende
Winston Churchill 1874 - 1965		
[-] Geburt 1874	1874	1965
Geburtsort		
Eltern		
Familiärer Hintergrund		
[-] Frühe Karriere		
Harrow school 1888-1892	1888	1892
Sandhurst 1893-1894	1893	1894
[-] Dienst in der Armee 1895-1899	1895	1899
Kuba		
Indien		
Omdurman		
[-] Erste Buchveröffentlichung 1898	1898	
[-] Kriegskorrespondent 1899	1899	
Gefangennahme und Flucht		
[-] Konservatives Parlamentsmitglied 1900 - 1904	1900	1904

Die Gliederung der Zeitleiste arbeitet genau wie der Ansichts-Typ 'Gliederung'.

Sie können die Gliederung der Zeitleiste mit dem zugehörigen Schließsymbol  schließen. Um sie wieder zu öffnen, wählen Sie **Ansicht | Gliederung der Zeitleiste** im Karteireiter Zeitleiste Tools.



Sie können auch auf das **Auto Ausblenden** Symbol   klicken, um die Gliederung der Zeitleiste nur einzublenden, wenn Sie die Maus über den entsprechenden Karteireiter links der Arbeitsfläche bewegen.

- **Die Zeitleiste**

Im Bereich der Zeitleiste selbst werden alle Zweige der Map, die Zeitinfos enthalten, in chronologischer Reihenfolge entlang einer Zeitachse dargestellt.

Es werden alle Zweige und Unterzweige, die Zeitinfos enthalten, angezeigt - unabhängig ihrer hierarchischen Position in der Map.

Bitte beachten Sie: Hat keiner Ihrer Zweige eine Zeitinfo, wird beim Wechsel zur Zeitleisten-Ansicht eine leere Zeitleiste angezeigt.

- **Der Aufgaben/Zeitleiste-Dialog**

Dieser Dialog wird auf der rechten Seite der Programmoberfläche angezeigt. Mit seiner Hilfe können Sie den Zeittyp Ihres Dokuments festlegen und Zweige mit Zeitinfos versehen.

Beide Möglichkeiten werden genauer unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)" besprochen.

Alternativ zur Eingabe von Zeitinfos im gleichnamigen Dialog können Sie Zeitinfos auch im Gliederungsteil der Zeitleiste oder in der Ansicht 'Gliederung' vornehmen.

Ist der Aufgaben/Zeitinfo-Dialog nicht sichtbar, klicken Sie auf den Karteireiter **Aufgaben/Zeitleiste** rechts neben der Arbeitsfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Aufgaben/Zeitleiste-Dialog**.

- Der Karteireiter **Zeitleiste Tools**



Diese Werkzeugleiste erscheint, wenn Sie in die Zeitleisten-Ansicht schalten. In ihr können Sie - wie nachfolgend beschrieben - die meistverwendeten Aktionen in dieser Ansicht durchführen.

Arbeiten mit der Gliederung der Zeitleiste

Die Gliederung der Zeitleiste zeigt alle Zweige der Map (auch die, welche keine Zeitinfo enthalten), während die Zeitleiste selbst nur die Zweige mit Zeitinfos anzeigt.

Die Zweige werden in der Gliederung der Zeitleiste in der Reihenfolge der Erzeugung angezeigt. Das bedeutet, dass sie, falls sie in einer der anderen Ansichten erzeugt wurden (z.B. der Mind Map-Ansicht), in der Gliederung der Zeitleiste in dieser Ordnung angezeigt werden, also z. B. nacheinander im Uhrzeigersinn wie in der Mind Map-Ansicht, nicht etwa in chronologischer Reihenfolge.

Wenn Sie einen Zweig in der Gliederung der Zeitleiste auswählen, erscheint es automatisch auch auf der Zeitleiste ausgewählt. Wenn nötig, wird die Zeitleiste so gescrollt, dass der ausgewählte Zweig zentral sichtbar ist. Wird ein Zweig auf der Zeitleiste ausgewählt, erscheint er auch in der Gliederung der Zeitleiste ausgewählt.

Beim Arbeiten in der Gliederung der Zeitleiste können Sie genau wie in der Gliederungsansicht arbeiten, d.h. Sie können z.B.:

- Zweige hinzufügen, löschen, verschieben, ausschneiden, kopieren und einfügen - auf genau die gleiche Weise wie in der Ansicht 'Gliederung'.
- Zweigbilder, Symbole, Texteditor Objekte, Audio-Notizen und Notizen zu beliebigen Zweigen hinzufügen.
- Sonstige Objekte (Text-, Video- und Sounddateien, Hyperlinks etc.) anhängen.

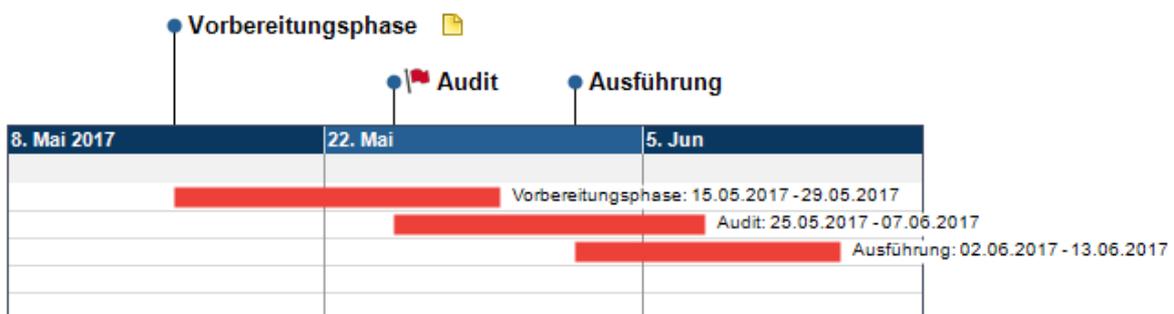
Mehr zur Ansicht 'Gliederung' finden Sie unter "[Arbeiten mit der Gliederungsansicht](#)".

Sie können in der Gliederung der Zeitleiste auch Zeitinfos zu Zweigen hinzufügen bzw. diese ändern. Doppelklicken Sie dazu aufs entsprechende 'Beginn'- oder 'Ende'-Feld (oder drücken Sie **F12** bzw. **Strg + F12**) und geben die Zeitinfo wie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)" beschrieben ein.

Jede Änderung, die Sie hier vornehmen, wird umgehend auch in der Zeitleiste selbst umgesetzt.

Arbeiten mit der Zeitleiste

Voreingestellt zeigt die Zeitleiste alle Zweige Ihrer Map, die Zeitinfos enthalten - angeordnet in chronologischer Reihenfolge entlang der Zeitachse.



Wählen eines Layouts und eines Stils

MindView ermöglicht es jederzeit, das Erscheinungsbild der Zeitleiste zu ändern, indem entsprechende Designoptionen gewählt werden.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Design** rechts im Menüband.
- Bewegen Sie sich durch die **Layout** Galerie, um das gewünschte Layout zu finden.

- Bewegen Sie sich durch die **Stile** Galerie, um den gewünschten Stil auszusuchen.
- (optional) Um die Anzeige der Zeitleiste weiter zu verändern, verwenden Sie die Optionen im **Eigenschaften**-Dialog.
- (optional) Sie können alle vorgenommenen Veränderungen rückgängig machen und die ganze Zeitleiste wieder auf "Anfang" setzen, indem Sie **Effekte | Stil zurücksetzen** wählen.

Zweige hinzufügen

Sie können neue Zweige über die Gliederung der Zeitleiste, aber auch direkt auf der Zeitleistendarstellung einfügen:

- Doppelklicken Sie auf die Arbeitsfläche.
- Tragen Sie die entsprechenden Daten im **Ereignis einfügen** Dialog ein und klicken OK.

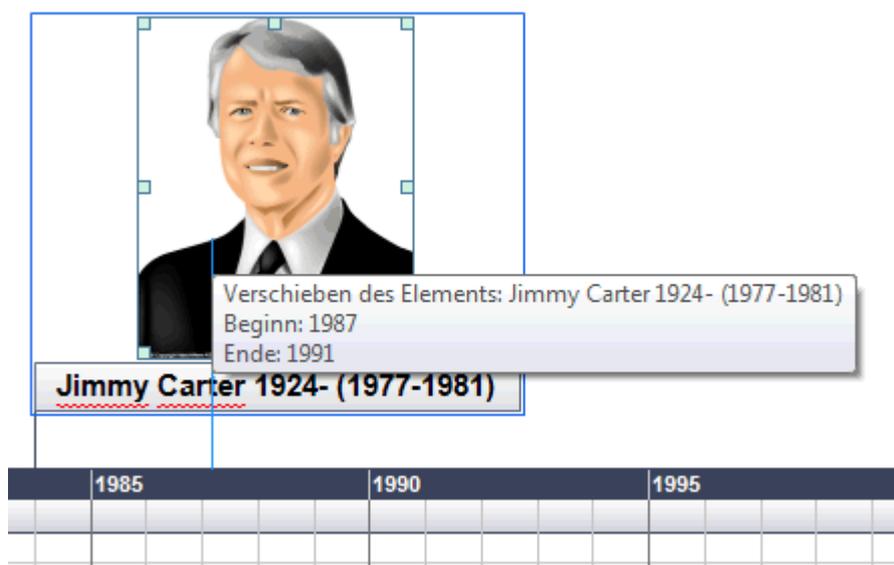
Damit wird der Zweig zum korrekten Zeitpunkt auf der Zeitleiste eingefügt.



Wenn Sie auf Weiter statt auf OK klicken, bleibt der Dialog geöffnet, sodass sie direkt neue Ereignisse/Zweige einfügen können.

Zweige verschieben

Zweige können in MindView direkt dadurch an eine neue Startzeit verschoben werden, dass diese einfach dorthin gezogen werden. Ist eine Endzeit definiert, wird diese entsprechend verschoben, sodass die Originaldauer erhalten bleibt.



Um eine genauere zeitliche Position zu ermöglichen, doppelklicken Sie auf die entsprechende Beginn- oder Ende-Zelle in der Gliederung (oder drücken **F12** oder **Strg + F12**), um den Zeitsetzer-Dialog zu öffnen.

Hinzufügen von Objekten und Elementen

Beim Arbeiten in der Zeitleisten-Ansicht können Sie Symbole, Bilder, Texteditor Objekte, Notizen und Zweigverbindungen hinzufügen - für alle Zweige, die in der Zeitleiste angezeigt werden (genau wie in allen anderen Ansichten). Sie können außerdem Objekte anhängen, z.B. Text-, Video- und Sounddateien und Hyperlinks.

- Wählen Sie den entsprechenden Zweig auf der Zeitleiste aus.
- Wählen Sie im Hauptmenü oder im Kontextmenü des Zweigs den entsprechenden Punkt aus.

Weitere Infos zu diesen Vorgehensweisen finden Sie unter "[Symbole einfügen](#)", "[Bilder einfügen](#)", "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)", "[Kommentare und Notizen einfügen](#)", "[Objekte anhängen](#)", "[Erzeugen von Hyperlinks](#)" und "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)".

Ansichten der Zeitleiste

Ansichten der Ereignisse

- Sie können die Start- und Endzeiten der Ereignisse in der Zeitlinie unterhalb der Beschriftung anzeigen, indem Sie **Ansicht | Daten | Anzeigen/Ausblenden**  wählen (oder auf die Arbeitsfläche rechtsklicken, dann **Anzeigen/Ausblenden** wählen und dort **Start/Ende** im Kontextmenü auswählen).



*Sie können danach die Felder auch auf einzelnen Zweigen anzeigen bzw. ausblenden, indem Sie auf das Symbol **Anzeigen/Ausblenden** im Karteireiter **Format** klicken (oder die Option **Anzeigen/Ausblenden** im Kontextmenü wählen).*

- Wenn Sie für ein bestimmtes Ereignis eine Start- und eine Endzeit definiert haben, können Sie die entsprechende Dauer durch einen Balken unterhalb der Zeitachse anzeigen lassen, indem Sie **Ansicht | Dauer-Balken anzeigen** im Karteireiter Zeitleiste Tools wählen.
- Sie können Notizen und angehängte Objekte anzeigen, indem Sie auf das Notiz-Symbol  oder auf das Büroklammer-Symbol  klicken - genau wie den anderen Ansichten.
- Sie können die **Lesezeichen**-Funktion  verwenden, um Lesezeichen auf der Zeitleiste zu setzen (um bestimmte Ereignisse schnell wiederzufinden). Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".
- Sie können die **Smart Nav** Toolbar verwenden, um mit deren 4 Optionen schnell in der Zeitleiste zu navigieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".
- Das **Nummerierungsschema** Symbol  im Karteireiter Start oder Zeitleiste Tools dient dazu, den Zweigen fortlaufenden Nummern zuzuweisen - entsprechend ihrer zeitlichen Platzierung. Wenn Ihre Zeitleiste mehrere Zweigebenen enthält, kann dies u.a. verdeutlichen, zu welchen Hauptzweigen Unterzweige gehören.
- Wie in anderen Ansichten können Sie das **Fokus auf Zweig richten** Symbol  im Karteireiter Ansicht verwenden, um die Anzeige auf einen bestimmten Zweig zu beschränken. Mit Klick auf das **Fokus auf Zweig entfernen** Symbol  wird wieder die komplette Zeitleiste angezeigt.



Falls der gewählte Zweig keine Unterzweige enthält oder wenn diese keine Zeitinfos enthalten, wird die Zeitleiste diesbezüglich leer dargestellt.

Mehr zu diesem Thema erfahren Sie unter "[Fokus auf Zweig richten](#)" im Kapitel "Weitere Tätigkeiten".

- Schließlich können Sie mit dem **Filter** Symbol  im Karteireiter Ansicht alle Zweige ausblenden, die nicht den Kriterien des Filters entsprechen. Sie können auch das **Hervorheben** Symbol  verwenden, um alle Zweige hervorzuheben, die den Filterkriterien entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Mehr zu diesem Thema erfahren Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)" im Kapitel "Weitere Tätigkeiten".

Vergrößern und Verkleinern

Sie können den Grad der Vergrößerung der kompletten Zeitleiste wie folgt bestimmen:

- Klicken Sie auf das **Vergrößern** Symbol  des Zoom Schiebereglers am unteren Rand der Arbeitsfläche (oder drücken Sie **Strg + "+"**), um die Zeitleiste um eine Stufe vergrößert darzustellen.

Beim Vergrößern wird alles vergrößert, einschließlich des Textes, der Leisten und der Bilder, die zur Zeitleiste gehören.

- Klicken Sie auf das **Verkleinern** Symbol  (oder drücken Sie **Strg + "-"**), um die Zeitleiste um eine Stufe kleiner darzustellen.

Beim Verkleinern werden alle Elemente der Zeitleiste kleiner.

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Alles einpassen**  oder drücken Sie **F4**, um wieder die ganze Zeitleiste anzuzeigen.

Sie können die Zeitleiste auch im Vollbildmodus anzeigen lassen, sodass Sie den maximal möglichen Platz für die Zeitleiste selbst zur Verfügung haben:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Vollbild**  oder drücken Sie **F9**.
- Um zur 'normalen' Ansicht zurückzukehren, wählen Sie **Vollbild schließen** in der Vollbildleiste, drücken **Esc** oder drücken **F9** erneut.

Mehr zum Thema Zoom finden Sie unter "[Zoom \(Vergrößern / Verkleinern\)](#)".

Erweitern und Reduzieren

Sie können die Skalierung der Zeitleiste mehr oder weniger detailliert anzeigen lassen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

- Um die Skalierung der Zeitleiste detaillierter darzustellen, wählen Sie **Ansicht | Erweitern** im Karteireiter Zeitleiste Tools.
- Um die Skalierung weniger detailliert darzustellen, wählen Sie **Ansicht | Reduzieren**.

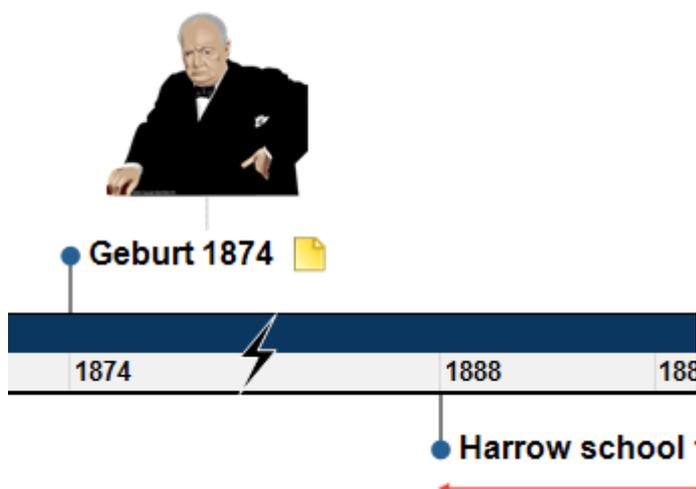
Das Erweitern der Skalierung macht die Zeitleiste insgesamt breiter; damit steht für die Ereignisse mehr Platz zur Verfügung. Außerdem sehen Sie damit die Zeitpunkte genauer: Statt etwa eine Markierung nur alle 5 Jahre zu bekommen, können Sie bei entsprechendem Erweitern Monate und sogar Tage erkennen.

Ereignisse auf der Zeitleiste ändern ihre Größe nicht, wenn diese erweitert wird; sie werden lediglich entsprechend horizontal verschoben - eventuell auch vertikal, d.h. näher an die Zeitleiste heran, wenn dazu der durch die Erweiterung hinzugekommene Platz ausreicht. Ein Reduzieren der Zeitleiste hat die gegenteiligen Effekte.

Setzen von Zeitsprüngen

Sie können leere Bereiche auf der Zeitleiste verkürzen, indem Sie **Ansicht | Zeitsprünge anzeigen** im Karteireiter Zeitleiste Tools wählen.

Damit wird der vertikale Platz auf der Zeitleiste optimal ausgenutzt, falls die Ereignisse nicht gleichmäßig über die Zeitspanne verteilt sind.



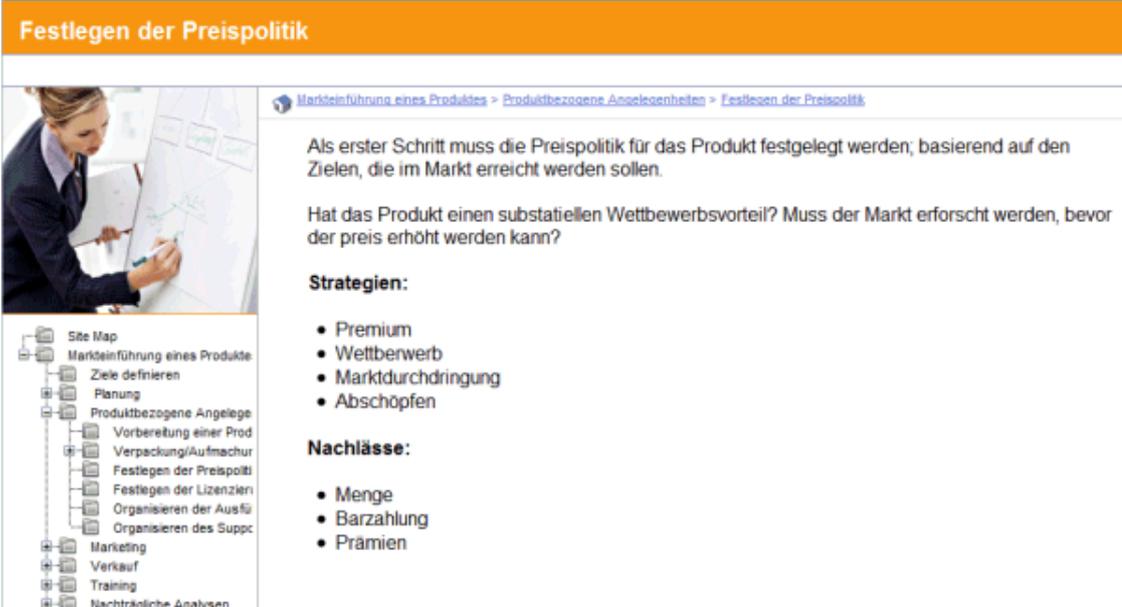
- Um Zeitsprünge wieder auszublenden, klicken Sie einfach erneut auf das Symbol.

Exportieren der Zeitleiste

Wenn Sie in der Zeitleisten-Ansicht arbeiten, können Sie ausschließlich zwischen den folgenden Arten des Exports wählen:

- **Export als HTML**

Dieser Export funktioniert genau gleich wie bei den anderen Mind Map-Ansichten. Der einzige Unterschied ist, dass die Homepage der Website eine interaktive Ansicht der Zeitleiste zeigt, über die Sie jede Seite direkt per Klick erreichen (überall dort, wo der Mauszeiger zu einer Hand wird). Ein 'Zeitleiste'-Button wird auf allen Seiten der Site hinzugefügt, mit dem Sie schnell auf diese interaktive Ansicht zurückkehren können.



Festlegen der Preispolitik

Markteinführung eines Produktes > Produktbezogene Angelegenheiten > Festlegen der Preispolitik

Als erster Schritt muss die Preispolitik für das Produkt festgelegt werden, basierend auf den Zielen, die im Markt erreicht werden sollen.

Hat das Produkt einen substanzialen Wettbewerbsvorteil? Muss der Markt erforscht werden, bevor der Preis erhöht werden kann?

Strategien:

- Premium
- Wettbewerb
- Marktdurchdringung
- Abschöpfen

Nachlässe:

- Menge
- Barzahlung
- Prämien

Mehr über diese Art des Exports finden Sie unter "[Exportieren als HTML](#)".

- **Export zu Microsoft Outlook**

Mehr über diesen Export erfahren Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)".

- **Export zu Microsoft Project**

Mehr zu diesem Export finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft Project](#)".

- **Export zu XML**

Mehr über diesen Export erfahren Sie unter "[Exportieren als XML](#)".

- **Export als Bild**

Mehr über diese Art des Exports finden Sie unter "[Exportieren als Bild](#)".

Drucken der Zeitleiste

Sie können die Zeitleiste auf die gleiche Weise wie alle anderen Map Ansichten drucken.

MindView erlaubt das Ausdrucken des Projekts auf mehreren Seiten, was gerade bei Zeitleisten sehr nützlich sein kann. Hier kann vor allem durch Eingabe einer größeren Anzahl Blätter nebeneinander ein "zeitleistengerechter", großer Ausdruck erfolgen.

Mehr über das Drucken allgemein erfahren Sie unter "[Drucken einer Mind Map](#)".

Gliederungsansicht

Arbeiten mit der Gliederungsansicht



Die Gliederungsansicht zeigt die Map in Form einer hierarchischen Liste, die Sie nach Bedarf erweitern oder reduzieren können. Damit können Sie einfach von oben nach unten durch die komplette Map navigieren; eine Alternative zum Brainstorming.

Sie ist besonders geeignet beim Aufbau einer Aufgabenliste, da Sie hier alle Eigenschaften auf einmal sehen und mit Klick in die jeweilige Zelle direkt verändern können.

Anzeigen der Gliederungsansicht

Sie können die Gliederungsansicht auf verschiedene Weise aufrufen:

- Um eine neue Gliederungsansicht von Grund auf aufzubauen, klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Neue Gliederung**.

Um eine vorhandene Map in der Gliederungsansicht anzuzeigen, wählen Sie entweder:

- **Start | Ansicht | Gliederung** oder **Ansicht | Ansicht | Gliederung** im Hauptmenü, oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen **Map anzeigen als | Gliederung** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 5**.

Zweigbeschriftung			
			Eröffnung
			Willkommen
			Ziel und Zweck des Meetings
			Protokoll des letzten Meetings
			Updates
			Update zum ersten Thema
			Finanzen
			Zeitplanung
			Status
			Nächste Schritte

Der Wechsel von der Gliederungsansicht zu einer anderen hat nur Auswirkungen auf die Anzeige der Map, ihr Inhalt ist davon nicht betroffen; es sei denn, dass Sie die Map in der neuen Ansicht tatsächlich bearbeiten.



Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken.



Elemente der Gliederungsansicht

Die oben gezeigte Gliederungsansicht besteht aus mehreren Spalten:

- Ein Lesezeichen-Symbol  in der ersten Spalte weist darauf hin, dass der Zweig mit der Lesezeichen-Funktion markiert wurde, wodurch er sehr einfach in der Map aufzufinden ist. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".

- Ein **Bildsymbol**  in der nächsten Spalte weist auf das Vorhandensein eines Zweigbildes hin. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol, um eine Vorschau des Bildes anzuzeigen. Doppelklicken des Symbols zeigt das Bild mit der Anwendung, die auf Ihrem System mit der entsprechenden Dateierdung verknüpft ist.
- Ein **gelbes Notizsymbol**  in der nächsten Spalte zeigt an, dass der entsprechende Zweig eine Notiz enthält. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol, um das Notiz-Fenster und damit die Notiz anzuzeigen.
- Ein **Büroklammer-Symbol**  in der nächsten Spalte zeigt an, dass der betreffende Zweig angehängte Objekte enthält (Texteditor Objekte, Textdateien, Videodateien usw.) oder dass er per Zweigverbindung mit einem anderen Zweig verbunden ist. Um ein angehängtes Objekt anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol. Damit erhalten Sie eine Pop-up-Liste der angehängten Objekte; Klick auf einen der Einträge öffnet das Objekt mit dem zugehörigen Anzeigeprogramm.
- Wenn Sie dem Zweig eines oder mehrere **Symbole** zugewiesen haben, werden diese in der letzten Spalte vor dem Zweignamen angezeigt.
- Voreingestellt zeigen die Spalten rechts in der Ansicht die **Start** und **Enddaten**, die Sie der Aufgabe zuweisen können sowie seine **Priorität**, den Grad der **Fertigstellung** und seine **Ressourcen**. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)".
- Wenn Sie an einem Projektplan arbeiten, wird außerdem eine **Dauer**-Spalte angezeigt. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".
- Wenn Sie mit einer Zeitleiste arbeiten, zeigen die Spalten **Beginn** und **Ende** (inkl. Zeiten) des jeweiligen Zeitleistenereignisses. Mehr dazu lesen Sie unter "[Einfügen von Zeitleiste-Daten](#)".

Sie können die Spalten in der Gliederungsansicht nach Wunsch anzeigen oder ausblenden:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Gliederung Tools**.
- Wählen Sie **Ansicht | Spalten**.
- Markieren Sie die gewünschten Spalten.



Mit Rechtsklick auf den oberen Rand der Gliederungstabelle können Sie Spalten ebenfalls ein- und ausblenden.

Arbeiten mit der Gliederung

Reihenfolge der Spalten ändern

MindView erlaubt bzgl. der Spalten das Ändern der Reihenfolge, einfach indem Sie diese nach Bedarf verschieben.

- Klicken Sie auf die Überschrift der zu verschiebenden Spalte und halten die Maustaste gedrückt.

Der Mauszeiger ändert sich in diese Darstellung  , um anzuzeigen, dass die Spalte verschoben werden kann.

- Ziehen Sie die Spalte bei gedrückt gehaltener Maustaste an den gewünschten, neuen Platz.

Priorität	Ressourcen
500	Stefan Mai
500	Marie Kohl

Eine schwarze, vertikale Linie zeigt an, wo die Spalte eingefügt wird, wenn Sie die Maustaste loslassen.

Auswahl eines Farbschemas

MindView erlaubt das Zuweisen von verschiedenen Farbschemas zur Gliederung:

- Um ein anderes Farbschema zu wählen, klicken Sie auf den Karteireiter **Design** und prüfen die vorhandenen Optionen in der Farbschema Galerie. Um ein Schema zu übernehmen, klicken Sie es einfach an.

Einfügen von Zweigen

Sie können jede Art von Zweigen in der Gliederungsansicht **hinzufügen** und **löschen**, indem Sie genau wie in den Map Ansichten vorgehen.

Verschieben von Zweigen

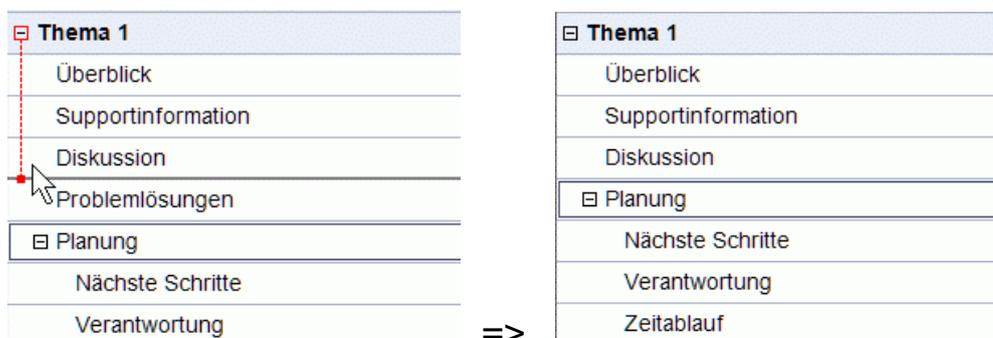
Sie können einen kompletten Zweig, inklusive aller Unterzweige und angehängter Objekte zu einem anderen Zweig der Gliederung verschieben. Wenn Sie mit dem Organisieren Ihrer Ideen beschäftigt sind, könnten Sie zum Beispiel entscheiden, einen Unterbereich eines Hauptzweigs selbst zum Hauptthema (Hauptzweig) zu machen - oder einen Unterzweig einem anderen Hauptzweig zuzuweisen.

- Wählen Sie den zu verschiebenden Zweig aus, indem Sie die linke Maustaste über ihm drücken und gedrückt halten.
- Ziehen Sie den Zweig bei gedrückt gehaltener Maustaste an die gewünschte Position. Der Mauszeiger ändert sich dabei: Er zeigt jeweils an, wo der Zweig eingefügt würde, wenn Sie die Maustaste jetzt loslassen.

Im Bild unten wird der Zweig "Planung", wenn man ihn - wie es das Verschieben-Symbol anzeigt  - ablegt, zu einem Unterzweig des Zweigs "Diskussion".



Im Bild unten wird der Zweig "Planung", wenn man ihn - wie es das Verschieben-Symbol anzeigt - ablegt, zu einem Zweig der gleichen Ebene wie "Diskussion", also zu einem Unterzweig von "Thema 1". Er wird zwischen Diskussion und Problemlösungen eingefügt.



- Sie können auch das Symbol **Tiefer stufen**  (oder die Tasten **Alt + Umsch + Pfeil rechts** drücken) verwenden, um den ausgewählten Zweig oder die ausgewählten Zweige eine Ebene tiefer in der Struktur zu verschieben. Das bedeutet, dass daraus ein Unterzweig zum vorhergehenden Zweig in der Gliederungsliste wird.
- Umgekehrt führt die Auswahl des Symbols **Höher stufen**  (oder das Drücken der Tasten **Alt + Umsch + Pfeil links**) dazu, dass der ausgewählte Zweig/die ausgewählten Zweige eine Ebene höher in der Hierarchie verschoben wird/werden.
- Schließlich können Sie auch die Symbole **Nach oben**  und **Nach unten**  verwenden (oder drücken Sie die Tasten **Strg + Pfeil oben** bzw. **Strg + Pfeil runter**), um den Zweig nach oben oder unten (innerhalb der gleichen Ebene) zu verschieben.

Kopieren, Ausschneiden und Einfügen

Sie können die Standard Funktionen Kopieren, Ausschneiden und Einfügen auf jeden Zweig (oder eine Gruppe von Zweigen) Ihrer Gliederung anwenden, wie in "[Verschieben eines Zweigs](#)" beschrieben. Sie können zum Beispiel einen kompletten Zweig (oder eine Gruppe von Zweigen) inkl. aller Unterzweige und angehängter Objekte an eine andere Position in der Gliederung kopieren oder verschieben - auf der gleichen oder einer niedrigeren oder höheren Ebene.

Um das auf mehrere Zweige anzuwenden, müssen diese zuerst ausgewählt werden:

- Um eine Reihe von aufeinander folgenden Zweigen auszuwählen, wählen Sie den ersten aus, drücken dann die **Umschalt**-Taste und wählen Sie den letzten Zweig der Reihe.
- Um mehrere unabhängig Zweige auszuwählen, wählen Sie den ersten aus, drücken die **Strg**-Taste und wählen bei gedrückt gehaltener Strg-Taste die weiteren Zweige aus.

Objekte und Elemente hinzufügen

Sie können einem Zweig Zweigbilder, Symbole, Texteditor Objekte, Audio-Notizen und Notizen in der gleichen Weise wie in den Map Ansichten hinzufügen. Weitere Infos zur jeweiligen Vorgehensweise finden Sie unter "[Bilder einfügen](#)", "[Symbole einfügen](#)", "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)" und "[Kommentare und Notizen einfügen](#)" im Kapitel "Einfache Tätigkeiten".

Sie können auch Objekte (Textdateien, Videos, Sounds, Hyperlinks etc.) wie in den Map Ansichten hinzufügen. Mehr dazu finden Sie unter "[Objekte anhängen](#)" und "[Erzeugen von Hyperlinks](#)".

Es gibt dabei allerdings einige Beschränkungen, wenn Sie in der Gliederungsansicht arbeiten:

- Sie können keine Verbunden Bilder hinzufügen bzw. anzeigen.
- Sie können keine Kommentare hinzufügen oder anzeigen.
- Sie können keine Zweigverbindungen hinzufügen, allerdings werden bereits existierende Zweigverbindungen in der Popup-Liste aufgeführt (Büroklammer-Symbol) und können von dort aus auch ausgeführt werden.

Ansichten der Gliederung

- Sie können die Textgröße, die in der Gliederung verwendet wird, bestimmen, indem Sie auf eines der Textgröße-Symbole im Karteireiter Gliederung Tools klicken.



- Sie können Texte aus dem Texteditor in der Gliederung selbst anzeigen, indem Sie **Ansicht | Textnotizen anzeigen** im Karteireiter Gliederung Tools anklicken. Längere Texte können mit Hilfe der kleinen Symbole  unten im Text gescrollt werden.
- Sie können einen Zweig oder eine Gruppe von Zweigen **erweitern** oder **reduzieren**, indem sie auf das kleine Plus-Symbol  und das Minus Symbol  links des Zweignamens klicken oder die Tasten Strg + Pfeil rechts (zum Erweitern) bzw. Strg + links (zum Reduzieren) drücken.
- Das **Nummerierungsschema** Symbol  im Karteireiter Start oder Gliederung Tools erlaubt das Hinzufügen von fortlaufenden Nummern zu den Zweigen der Gliederung und die Auswahl zwischen verschiedenen Nummerierungsstilen.
- Wie in den anderen Ansichten dienen die **Detailebene** Symbole  im Karteireiter Ansicht dazu, die komplette Gliederung auf eine bestimmte Anzahl von Ebenen zu reduzieren (1,2,3, oder 4). Um wieder alle Zweige ins allen Ebenen anzuzeigen, klicken Sie das **Alle Ebenen** Symbol  an.



Sie können auch Strg + 1 drücken, um nur eine Ebene anzuzeigen, Strg + 2 für zwei Ebenen etc. Strg + 5 zeigt alle Ebenen.

- Wie in den anderen Ansichten können Sie das **Fokus auf Zweig richten** Symbol  im Karteireiter Ansicht verwenden, um die Anzeige auf einen bestimmten Zweig zu beschränken. Klicken Sie auf das **Fokus auf Zweig entfernen** Symbol , um wieder die ganze Mind Map anzuzeigen.

Mehr Infos zu dieser Vorgehensweise finden Sie unter "[Fokus auf einen Zweig richten](#)" im Kapitel "Weitere Tätigkeiten".

- Schließlich können Sie über das **Filter** Symbol  im Karteireiter Ansicht alle Zweige der Gliederung ausblenden, die nicht den definierten Filterkriterien entsprechen. Sie können auch das **Hervorheben** Symbol  verwenden, um alle Zweige hervorzuheben, die den Filterkriterien entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Mehr Infos zu dieser Vorgehensweise finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)" im Kapitel "Weitere Tätigkeiten".

Drucken der Gliederung

Sie können Ihre Gliederung auf die gleiche Art ausdrucken wie die Map Ansichten.

Eine komplette Beschreibung der Möglichkeiten beim Drucken finden Sie unter "[Drucken einer Mind Map](#)".

Gantt Ansicht

Arbeiten in der Gantt Ansicht



Die MindView Gantt Ansicht dient zum Erzeugen, Bearbeiten und dem Management von Projektplänen - entsprechend den Regeln, die fürs Projektmanagement gelten.

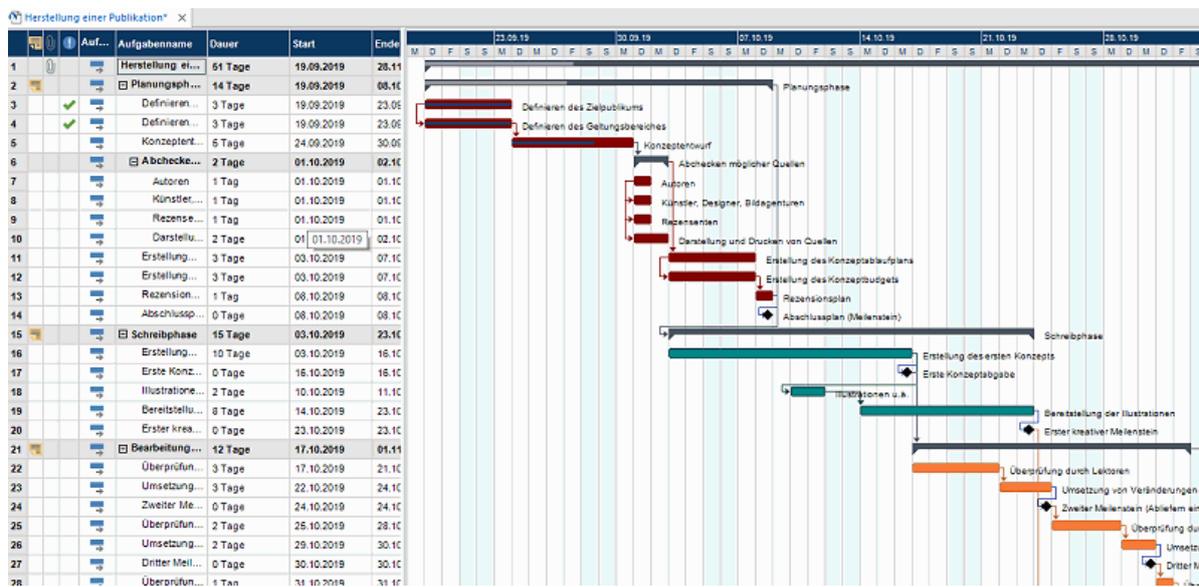
Ein Projektplan besteht von einer Reihe von miteinander zusammenhängenden Aufgaben, die in einer bestimmten Reihenfolge abgearbeitet werden müssen. Wenn Sie z.B. in ein neues Büro umziehen, können Sie das neue Büro nicht einrichten, bevor der Mietvertrag unterschrieben ist. Projektpläne besitzen ein spezifisches Start-Datum, das mit dem Start-Datum der ersten, zu erledigenden Aufgabe identisch ist (das könnte z.B. das Festlegen der Anforderungen an das neue Büro sein) und einem bestimmten Ende-Datum, das mit dem Erledigen der letzten Aufgabe zusammenfällt (z.B. dem Einzug ins neue Büro).

Jede Änderung beim Timing einer Aufgabe betrifft auch alle Aufgaben, die darauf basieren. Wenn eine Aufgabe vorzeitig erledigt wird, berechnet MindView automatisch die Daten der sich darauf beziehenden Aufgaben neu, um die gewonnene Zeit nutzen zu können. Wenn dagegen eine Aufgabedauer als geplant dauert, werden ebenfalls alle darauf basierenden Aufgaben neu positioniert, was sich aufs Ende des Projektplans auswirken kann, allerdings nicht muss.

Im Projektmanagement ist das Gantt Diagramm die am meisten verbreitete und die beliebteste Art, einen Projektplan zu visualisieren. Es zeigt die Aufgaben als waagerechte Balken, die auf einem Kalender-Hintergrund angeordnet sind. Die Gantt Ansicht in MindView zeigt die Zweige einer Mind Map in dieser Weise an, jeder Zweig oder Unterzweig steht dabei für eine Projektaufgabe.



Wie das Datumsformat in MindView angezeigt wird, hängt von den Einstellungen auf Ihrem Computer ab. In diesem Handbuch verwenden wir das international gängigste Format, das, zuerst den Tag, dann den Monat und dann das Jahr nennt, also z.B. 1-Sept-2020 oder 01/09/20.



Mit Hilfe der Gantt Ansicht können Sie komplette Projektpläne in diesem standardisierten, gut geeigneten Format aufbauen. Sie können sehr einfach Aufgaben hinzufügen oder entfernen, die Dauer einer Aufgabe setzen oder verändern (Länge der Balken), Aufgaben verlinken (um z.B. eine Aufgabe direkt einer anderen folgen zu lassen) und Bedingungen setzen (z.B., dass eine Aufgabe nicht später als zu einem bestimmten Zeitpunkt beendet sein darf).

Um Ihnen beim Einstieg zu helfen, enthält MindView verschiedene fertige Projektpläne für allgemeine Geschäftsaktivitäten (Organisieren einer Messe, Produzieren einer Publikation, Einführung eines Produkts und so weiter). Sie können diese Pläne zu Trainingszwecken oder als Basis für eigene Projekte verwenden.

- Um eine dieser Vorlagen zu öffnen, klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**, wählen **Neu | Neu von Vorlage** und klicken dann die Business Kategorie an.

Wie man einen Projektplan aufbaut, erfahren Sie unter "[Erstellen eines Projektplans](#)".

Schalten in die Gantt Ansicht

Sie können die Gantt Ansicht auf verschiedene Weisen öffnen:

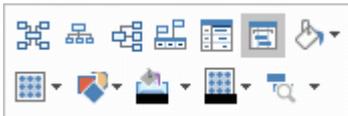
- Um einen neuen Gantt Projektplan von Grund auf neu aufzubauen, klicken Sie auf den Karteireiter **Datei** und wählen **Neu | Gantt**.

Um ein bereits vorhandenes Dokument als Gantt Diagramm anzuzeigen, können Sie entweder:

- Wählen Sie **Start | Ansicht | Gantt** oder **Ansicht | Ansicht | Gantt** im Hauptmenü oder
- Rechtsklicken Sie auf die Arbeitsfläche und wählen dort **Als Gantt Diagramm anzeigen** im Kontextmenü oder
- Drücken Sie **Strg + Umsch + 6**.



Sie können schnell zwischen den Ansichten wechseln, indem Sie auf die Arbeitsfläche rechtsklicken und die gewünschte Ansicht in der kleinen Toolbar oberhalb des Kontextmenüs anklicken. Diese Toolbar enthält außerdem weitere, wichtige Elemente zur gewählten Ansicht.



Indem Sie in die Gantt Ansicht schalten, konvertieren Sie damit Ihr Projekt automatisch in ein Gantt-Projekt (falls nicht bereits geschehen). Die hauptsächlichsten Konsequenzen sind:

- Alle übergeordneten Zweige werden zu 'Summenzweigen': ihre Start- und Enddaten und damit die Dauer werden automatisch durch ihre Unterzweige bzw. die dortigen Werte bestimmt und können nicht mehr manuell verändert werden. Jede vorhandene Zeitinformaton solcher übergeordneter Zweige geht verloren.
- Aufgaben können nur während der Gesamtzeit des Projekts, definiert durch die Projektkalender, erscheinen.

Projektpläne haben auch noch andere wichtige Regeln bzgl. Links und Bedingungen. Diese werden im Folgenden besprochen.

Wenn Sie an einem Projektplan arbeiten, gelten diese Projektmanagement-Regeln, selbst dann, wenn Sie zwischendurch von der Gantt Ansicht in eine andere wechseln, z.B. um sich das Projekt im Überblick auf einer der Mind Mapping Ansichten anzusehen, oder um es als Zeitleiste in der gleichnamigen Ansicht zu betrachten. Das bedeutet, dass jede Änderung, die Sie in einer der anderen Ansichten am Projektplan vornehmen, den Projektmanagement-Regeln entsprechen muss.

Elemente der Gantt Ansicht

Wie in allen anderen Ansichten, besteht auch die Gantt Ansicht aus verschiedenen Elementen:

- **Die Gantt Gliederung**

Dieser Bereich, platziert links in der Gantt Ansicht, zeigt alle Ausgaben des Projekts in einer hierarchischen Liste, die Sie nach Wunsch erweitern und reduziert anzeigen können.

Die Aufgaben werden hier in der Reihenfolge ihrer Erzeugung angezeigt. Werden sie in einer anderen Ansicht, z.B. der Mind Map Ansicht, generiert, werden sie in der Gantt Gliederung entsprechend der Mind Map Ansicht (im Uhrzeigersinn, rechts oben beginnend) angezeigt, nicht etwa in chronologischer Reihenfolge.

- **Das Gantt Diagramm**

Das Gantt Diagramm, angezeigt auf der rechten Seite der Programmoberfläche, zeigt jede Projektaufgabe grafisch als Balken, der sich von seinem Beginn bis zum Ende erstreckt. Wochenenden und andere Nicht-Arbeitstage sind durch ein Rautenmuster gekennzeichnet. Verbindungen zwischen Aufgaben werden durch Links repräsentiert, mit denen die beiden Aufgaben verbunden sind.

- **Der Aufgaben/Zeitleisten Dialog**

Dieser Dialog wird an der rechten Seite der Arbeitsfläche angezeigt. Er stellt eine von mehreren Alternativen zur Eingabe von spezifischen Aufgaben-Infos dar, z.B. Dauer, Priorität, Grad der Fertigstellung oder Ressourcen.

Der Aufgaben/Zeitleisten Dialog wird detailliert unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)" beschrieben.



Ist er nicht sichtbar, klicken Sie auf den Karteireiter **Aufgaben/Zeitleiste** rechts an der Kante der Arbeitsfläche oder wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Aufgaben/Zeitleiste**.

• Der Karteireiter Gantt Werkzeuge



Diese Werkzeugleiste erscheint, sobald Sie in die Gantt Ansicht wechseln. Über ihre Symbole können Sie bzgl. der Projektaufgaben verschiedene Aktionen ausführen, die im Folgenden beschrieben werden.

Arbeiten mit der Gantt Gliederung

Die Gantt Gliederung besteht aus mehreren Spalten. Einige davon sind nur sichtbar, wenn eine oder mehrere Projektaufgaben das betreffende Element enthalten:

- Die erste Spalte ist mit **Nummer**. In ihr wird die Nummer angezeigt, die jeder Aufgabe automatisch zugewiesen wird. Jede Aufgabe hat eine individuelle Nummer, die aber nicht unbedingt die Position anzeigt, an der die Aufgabe ausgeführt werden soll.
- Ein **Lesezeichen**-Symbol  in der nächsten Spalte weist darauf hin, dass der Zweig mit der Lesezeichen-Funktion markiert wurde, wodurch er sehr einfach in der Map aufzufinden ist. Mehr dazu finden Sie unter "[Ansichten der Mind Map](#)".
- Ein **Bild**symbol  in der nächsten Spalte weist auf das Vorhandensein eines Zweigbildes hin. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol, um eine Vorschau des Bildes anzuzeigen. Doppelklicken des Symbols zeigt das Bild mit der Anwendung, die auf Ihrem System mit der entsprechenden Dateiendung verknüpft ist.
- Ein **gelbes Notiz**symbol  in der nächsten Spalte zeigt an, dass der entsprechende Zweig eine Notiz enthält. Bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol, um das Notiz-Fenster und damit die Notiz anzuzeigen.
- Ein **Büroklammer**-Symbol  in der nächsten Spalte zeigt an, dass der betreffende Zweig angehängte Objekte enthält (Texteditor Objekte, Textdateien, Videodateien usw.) oder dass er per Zweigverbindung mit einem anderen Zweig verbunden ist. Um ein angehängtes Objekt anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Symbol. Damit erhalten Sie eine Pop-up-Liste der angehängten Objekte; Klick auf einen der Einträge öffnet das Objekt mit dem zugehörigen Anzeigeprogramm.
- Wenn Sie dem Zweig eines oder mehrere **Symbole** zugewiesen haben, werden diese in der nächsten Spalte angezeigt.

Die Gantt Gliederung enthält außerdem Spalten, die spezifisch fürs Projektmanagement sind:

- **Hinweise:** Wenn Sie eine Aufgabe mit einer Bedingung versehen haben, zum Beispiel festgelegt, dass sie bis zu einem bestimmten Datum erledigt sein muss, erscheint eine entsprechendes Symbol  in der Spalte direkt vor dem Aufgabennamen. Bedingungen werden unter "[Arbeiten mit Bedingungen](#)" näher beschrieben.
Wurde die Aufgabe als inaktiv gekennzeichnet, damit Sie den Ablauf nicht beeinflusst, wird hier dieses  Symbol angezeigt. Mehr zu inaktiven Aufgaben finden Sie unter "[Deaktivieren einer Aufgabe](#)" im Kapitel "[Erweitern eines Projektplans](#)".
- **Aufgabenmodus:** Diese Spalte zeigt an, ob eine Aufgabe automatisch  oder manuell  geplant ist. Sie können den Modus einer Aufgabe ändern, indem Sie auf das Symbol in dieser Spalte klicken und aus dem Dropdown-Menü einen anderen Modus wählen.



Dieses Element geht davon, dass die Aufgaben Ihres Projekts automatisch geplant sind. Mehr zum manuellen Planen finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

- **Aufgabenname:** Enthält den Namen der jeweiligen Aufgabe. Aufgaben, die eine oder mehrere Unter-Aufgaben enthalten, werden fett dargestellt. Diese Aufgaben (die übergeordneten Zweigen in der Mind Map-Ansicht entsprechen) werden "Summenaufgaben" genannt. Einfache Aufgaben (entsprechend Zweigen ohne Unterzweige in der Mind Map-Ansicht) werden in Normalschrift dargestellt und erscheinen entsprechend ihrer Ebene (Level) eingerückt. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Aufgaben gruppieren](#)" in "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

- **Dauer:** Hier wird die Zeit eingegeben, die für die Aufgabe gebraucht wird. Die Zeiteinheiten werden mit folgenden Formaten angegeben: Min (Minuten), Std (Stunden), Tage (Tage), W (Wochen), Mo (Monate). Der Buchstabe **a** vor der Zeitangabe steht für 'Ablaufzeit', also die Zeit, die von der Aufgabe benötigt wird, ohne Berücksichtigung der Einstellungen im Kalender bzgl. Arbeits- oder Nicht-Arbeitszeiten bzw. -tagen. Ein Fragezeichen bedeutet, dass der eingegebene Wert nur eine Schätzung darstellt. Voreingestellt setzt MindView als Dauer einen Tag fest. Dies gilt für neue Aufgaben oder für solche, für die keine spezielle Dauer definiert wurde. Weitere Infos zum Kalender finden Sie unter "[Kalender definieren](#)".

Die Dauer von Summenaufgaben, d.h. auch der entsprechende Balken, wird automatisch durch die Daten der zugehörigen Unteraufgaben definiert: Sie reicht vom Beginn der zeitlich ersten Unteraufgabe bis zum Ende der zeitlich letzten, wobei Nicht-Arbeitstage ausgeklammert werden. Die Dauer einer Summenaufgabe lässt sich nicht manuell ändern.



Wird die Dauer in Tagen, Wochen oder Monaten eingegeben, wird der Wert in der Spalte Dauer (z.B. "2 Tage") verknüpft mit der voreingestellten Anzahl von Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat, wie sie im Kalendereinstellungen Dialog definiert sind (wählen Sie **Gantt Werkzeuge | Projekt | Projektkalender**).

Weitere Infos zur Dauer von Aufgaben finden Sie unter "[Aufgabendauer Eingeben](#)" im Bereich "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

- **Start:** Der aktuelle Startpunkt der Aufgabe. Voreingestellt setzt MindView den Beginn neuer Aufgaben auf das Start-Datum des Projekts, so wie es im Projektinfo Dialog definiert ist (wählen Sie **Gantt Werkzeuge | Projekt | Projektinformation**).

Obwohl es möglich ist, explizite Startdaten einzugeben, ist es normalerweise besser, MindView diese automatisch entsprechend den Zusammenhängen zwischen den verschiedenen Aufgaben errechnen zu lassen. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Eingeben von Start- und Ende-Datum](#)" im Thema "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

Das Start-Datum von Summenaufgaben wird automatisch auf den Beginn der ersten Unteraufgabe gesetzt.

- **Ende:** Der aktuelle Endzeitpunkt der Aufgabe. MindView errechnet das Ende einer Aufgabe anhand ihres Beginns und ihrer Dauer, wobei die im Projektkalender eingegebenen Arbeits- und Nicht-Arbeitstage berücksichtigt werden. Ist die Dauer der Aufgabe nicht als "abgelaufen" gekennzeichnet, plant MindView Aufgaben nur während der Arbeitszeit ein. Mehr Infos über Kalender "[Kalender definieren](#)".

Obwohl es möglich ist, explizite Enddaten einzugeben, ist es normalerweise besser, MindView diese automatisch entsprechend den Zusammenhängen zwischen den verschiedenen Aufgaben errechnen zu lassen.

Das Ende von Summenaufgaben wird automatisch auf das Ende-Datum der letzten Unteraufgabe gesetzt.

- **Vorgänger:** Wenn eine Aufgabe mit einer früheren (Vorgänger) verlinkt ist, werden in dieser Spalte die Nummern dieser früheren Aufgaben angezeigt. Die Nummer zur jeweiligen Aufgabe finden Sie in der ersten Spalte von links. Mehr über diese Abhängigkeiten finden Sie unter "[Arbeiten mit Links](#)".
- **Fertigstellung:** Grad der Fertigstellung der Aufgabe.
- **Priorität:** Der Prioritätswert der Aufgabe.
- **Ressourcen:** Wenn Sie einer Aufgabe Ressourcen zugewiesen haben, werden diese in dieser Spalte angezeigt. Mehr dazu finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".
- **Arbeit:** Sind der Aufgabe Ressourcen zugewiesen, wird in dieser Spalte der insgesamte Arbeitswert dieser Aufgabe angezeigt. Mehr dazu finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".
- **Kosten:** Sind der Aufgabe Ressourcen zugewiesen und Kosten für diese Ressourcen definiert, werden in dieser Spalte die insgesamten Kosten aller Ressourcen dieser Aufgabe angezeigt. Mehr dazu finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Sie können die Spalten in der Gantt-Gliederung nach Belieben anzeigen oder ausblenden:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Gantt Werkzeuge**.
- Wählen Sie **Ansicht | Spalten**.
- Aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Einträge wie gewünscht.



Sie können die Spalteneinträge auch editieren, indem Sie oben im Gantt Gliederungsdialog rechtsklicken und dort die un/erwünschten Spalten de/selektieren.

Die Gantt Gliederung arbeitet genau wie die Standard Gliederungsansicht. Wenn Sie in der Gantt Gliederung arbeiten, können Sie zum Beispiel:

- Aufgaben werden auf genau die gleiche Weise hinzugefügt, gelöscht, verschoben, ausgeschnitten, kopiert oder eingefügt, wie Sie das in der eigentlichen Gliederungsansicht tun.
- Sie können Zweigbilder, Symbole, Texteditor Objekte sowie Notizen zu allen Zweigen hinzufügen.
- Außerdem können Sie Objekte anhängen, z.B. Textdateien, Videos, Audio-Notizen, Hyperlinks und so weiter.
- Wählen Sie die in der Gliederung verwendete Textgröße, indem Sie auf das entsprechende Symbol im Karteireiter Gantt Werkzeuge klicken.



- Verwenden Sie das **Nummerierungsschema** Symbol  in den Gantt Werkzeugen oder dem Karteireiter Start, um den Aufgaben fortlaufende Nummern zuzuweisen. Wählen Sie dabei unter verschiedenen Stilen.
- Verwenden Sie das **Detailebene** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um zu bestimmen, wie viele Ebenen von Aufgaben angezeigt werden sollen.
- Verwenden Sie das **Fokus auf Zweig richten** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um die Anzeige auf eine bestimmte Aufgabe zu beschränken; das Symbol **Fokus auf Zweig entfernen** , um wieder den kompletten Projektplan anzuzeigen.
- Verwenden Sie das **Filter** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um alle Aufgaben auszublenden, die nicht den vorgegebenen Filterkriterien entsprechen. Sie können auch das **Hervorheben**-Symbol  verwenden, um Zweige hervorzuheben, die den Filterkriterien entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Näheres zum Arbeiten mit diesen Optionen erfahren Sie unter "[Arbeiten in der Gliederungsansicht](#)".

Anzeigen des Gantt Diagramms

Sie können die Zeiteinteilung oben im Gantt Diagramm wie folgt anpassen, um mehr oder weniger Details anzuzeigen:

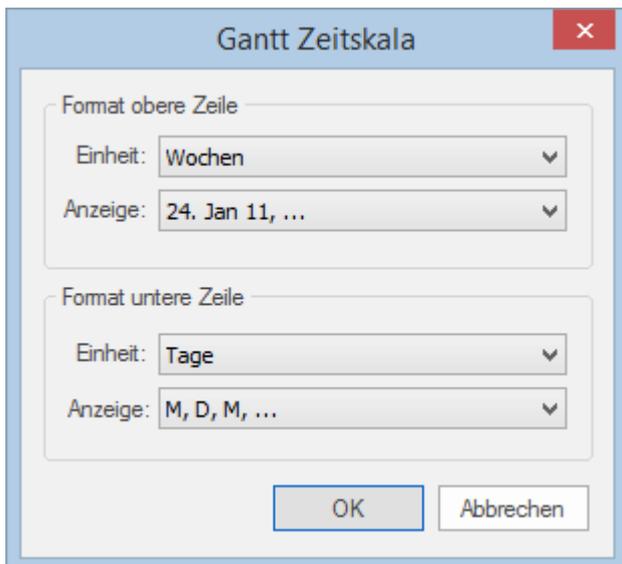
- Klicken Sie auf das **Vergößern** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge (oder drücken Sie **Strg + "+"**), um den Plan detaillierter anzuzeigen, um z.B. von einer Monats/Wochen-Kombination zu einer Tage/Stunden Kombination zu wechseln.
- Klicken Sie auf das **Verkleinern** Symbol  (oder drücken Sie **Strg + "-"**), um größere Zeitabschnitte anzuzeigen, also z.B. von einer Monats/Wochen-Kombination zu einer Jahre/Quartale Kombination zu wechseln.
- Klicken Sie auf das **Alles einpassen** Symbol  oder drücken Sie **F4**, um den Projektplan so zu skalieren, dass er komplett auf die Arbeitsfläche passt.

Um für die Map so viel Platz wie möglich zur Verfügung zu stellen, können Sie temporär alles Menüs und Dialoge ausschalten, indem in den Vollbildmodus schalten:

- Wählen Sie **Ansicht | Zoom | Vollbild** , oder drücken Sie **F9**.
- Um zum Normalmodus zurückzukehren, wählen Sie **Vollbild beenden** in der Vollbild-Leiste, drücken **Esc** oder drücken erneut auf **F9**.

Sie können außerdem die Spaltenüberschriften (Beschriftungen) im Kalender auf vielfältige Weise anpassen:

- Doppelklicken Sie irgendwo auf die Kopfzeilen des Gantt Diagramms, um den **Zeitskala** Dialog zu öffnen.



- Wählen Sie eine Einheit und eine Anzeige für die **obere Zeile**.
- Wählen Sie eine Einheit und eine Anzeige für die **untere Zeile**.

Bitte bedenken Sie, dass die verfügbare Auswahl für die untere Zeile auf den Eingaben für die obere Zeile basiert.

Wenn sich der die Aufgabe(n), die Sie sich anschauen wollen, dadurch außerhalb des aktuellen Ausschnitts des Gantt Diagramms befindet, können Sie sich diese wieder anzeigen lassen, indem Sie wie folgt vorgehen:

- Wählen Sie die Aufgabe in der Gantt Gliederung aus und klicken auf das **Gehe zur gewählten Aufgabe** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.



Um das Gantt-Diagramm vom heutigen Datum ausgehend anzuzeigen, klicken Sie auf das **Zum heutigen Datum**  Symbol im Karteireiter Gantt Werkzeuge.

Anpassen des Gantt Diagramms

In MindView können Sie das Aussehen des Gantt Diagramms insgesamt - aber auch das Aussehen einzelner Aufgaben - festlegen.



Anpassen des gesamten Erscheinungsbildes

- Um ein anderes Farbschema fürs komplette Diagramm festzulegen, klicken Sie auf den Karteireiter **Design** prüfen den gewünschten Effekt, indem Sie mit der Maus über die verschiedenen Optionen in der Galerie fahren. Haben Sie das richtige gefunden, klicken Sie es an.
- (optional) Verwerfen Sie alle Änderungen und kehren zum ursprünglichen Stil zurück, indem Sie **Effekte | Stil zurücksetzen** wählen.

Im Karteireiter Design können Sie auch andere, globale Effekte fürs Gantt Diagramm auswählen:

- Um den Aufgabennamen und/oder die Ressourcen rechts des Aufgabenbalkens anzuzeigen, wählen Sie **Zeigen/Ausblenden | Aufgabename** und/oder **Zeigen/Ausblenden Ressourcen**.
- Mit der Option **Horizontale Linien** und **Vertikale Linien** können Sie bestimmen, ob waagrecht/senkrecht Linien zwischen den Elementen angezeigt werden sollen.
- Um eine vertikale Linie anzuzeigen, die das heutige Datum im Gantt Diagramm markiert, klicken Sie auf **Ansicht | Heutiges Datum anzeigen** im Karteireiter **Gantt Werkzeuge**.



Sie können die Farbe dieser Linie im Eigenschaften Dialog ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Allgemein](#)".

- Zuletzt können Sie auch noch die Farbe wählen, die für Aufgaben innerhalb des kritischen Werts verwendet wird (**Ansicht | Kritischen Pfad anzeigen** im Karteireiter **Gantt Werkzeuge**) des gleichen Eigenschaft-Dialogs - zusätzlich lässt sich auch die Höhe von Aufgabenbalken, Summenbalken sowie Meilenstein-Balken verändern.

Anpassen der Aufgabenbalken

Im Karteireiter Design können Sie **Form**, **Füllfarbe**, **Rahmenfarbe** und das **Füllmuster** der Balken für die Summen- und Standardaufgaben in einem Schritt durchführen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Design** rechts im Menüband.
- Probieren Sie die Optionen für die Standardaufgaben und die Summenaufgaben durch, um den gewünschten Stil zu ermitteln.

Wenn einige Aufgaben anders aussehen sollen als die anderen, können Sie diese einzeln anpassen:

- Wählen Sie die Aufgabe(n), die angepasst werden sollen.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Format** und wählen die gewünschten Optionen.

Wenn nötig, können Sie die Veränderungen rückgängig machen und zum "allgemeinen", im Karteireiter Design gewählten zurückzukehren, indem Sie **Stil zurücksetzen** wählen.



Wenn Sie den Namen der Aufgabe und/oder der Ressourcen rechts von der Aufgabe anzeigen wollen, können Sie im Eigenschaften Dialog verschiedene Farben dafür wählen.

Weitere Möglichkeiten zum Anpassen der Ansicht Ihres Projektplans im Gantt Diagramm finden Sie unter "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Erstellen eines Projektplans

Im Folgenden werden die typischen Schritte beim Entwerfen, Erstellen, Managen und Überarbeiten eines Projektplans beschrieben.

- (optional) Starten Sie mit dem Brainstorming über alle Aufgaben Ihres Projekts. Sie können dies vorzugsweise in einer der Standard Mind Mapping Ansichten (Mind Map, Organigramm oder Links/Rechts) tun und dabei den Dialog Aufgabe/Zeitinfo verwenden, um erste Aufgabendaten einzugeben.
- Definieren Sie die Projekteinstellungen, z.B. Start- und Ende-Datum und den Modus des Plans. Weitere Infos dazu finden Sie unter "[Definieren der globalen Projekteigenschaften](#)".
- (optional) Definieren Sie den Projektkalender. Diesen Schritt können Sie eventuell überspringen, falls Sie bereits früher geeignete Kalendervoreinstellungen definiert haben. Mehr dazu finden Sie unter "[Kalender definieren](#)".
- (optional) Generieren Sie eine globale Ressourcenliste. Obwohl MindView auch das Definieren von Ressourcen dann gestattet, wenn diese verwendet werden, ist es vielleicht schneller und einfacher, gleich jetzt zu Anfang eine entsprechende Liste zu definieren, aus der Sie später die gewünschte Ressource einfach auswählen können. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".
- Geben Sie Namen und Dauer für die verschiedenen Aufgaben ein. Mehr dazu unter "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".
- Weisen Sie den Aufgaben Ressourcen zu. Mehr dazu unter "[Ressourcen zuweisen](#)".
- Erzeugen Sie Links, um Beziehungen zwischen den Projektaufgaben zu definieren. Mehr dazu unter "[Arbeiten mit Links](#)".
- Definieren Sie nach Bedarf Bedingungen für Aufgaben. Mehr dazu unter "[Arbeiten mit Bedingungen](#)".
- Führen Sie finale Anpassungen im Projektplan durch und speichern Sie eine Baseline für spätere Verwendung. Mehr dazu unter "[Erweitern eines Projektplans](#)".
- Ist das Projekt einmal gestartet, schauen Sie in regelmäßigen Abständen nach, ob Probleme oder Konflikte im Plan aufgetreten sind und korrigieren Sie diese, falls nötig. Mehr dazu finden Sie unter "[Überarbeiten eines Projektplans](#)".
- (optional) Wenn Sie Ihren Projektplan noch darüber hinaus erweitern/ausbauen wollen, können sie ihn zu Microsoft Project exportieren, um die dortigen zusätzlichen Features zum Projektmanagement zu nutzen.
Mehr Infos dazu finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft Project](#)".
- Sie können außerdem verschiedene HTML Berichts Ihres Projektplans generieren, ihn zu Microsoft Outlook als Aufgabenliste exportieren oder ihn im XML Format exportieren. Mehr Informationen dazu finden Sie unter "[Berichte erstellen](#)" und "[Exportieren eines Projektplans](#)".

Definieren der globalen Projekteigenschaften



Bevor Sie ernsthaft mit dem Aufbau eines Projektplans beginnen, sollten Sie seine globalen Eigenschaften festlegen, u.a. Beginn- und Ende sowie die den Modus des Plans.

- Um diese Einstellungen anzuzeigen, wählen Sie **Projekt | Projektinformation** im Karteireiter **Gantt Werkzeuge**.

The screenshot shows a dialog box titled "Projektinformation". It has a title bar with a question mark and a close button. The dialog contains three input fields: "Planen vom:" with a dropdown menu showing "Datum des Projektstarts", "Beginn:" with a date field showing "05.04.2019" and a calendar icon, and "Ende:" with a date field showing "05.04.2019" and a calendar icon. At the bottom are "OK" and "Abbrechen" buttons.

Dieser Dialog enthält die allgemeinen Projektinformationen, die festlegen, wie die Aufgaben im Plan erscheinen.

Planen vom: Definiert, in welchem Modus das Projekt dargestellt wird. Der gebräuchlichste Modus ist der, vom Start des Projekts aus zu planen. In diesem Modus werden Ausgaben so früh wie möglich gestartet. Das bedeutet, dass das Projekt zum frühest möglichen Datum endet. Wenn Sie von einem definierten Projektende aus planen, werden die Aufgaben so gesetzt, dass das Projekt möglichst spät startet, um gerade noch das definierte Ende möglich zu machen. Das Planen vom Ende aus wird nicht empfohlen, da in diesem Modus keine freien Zeiten zwischen den Aufgaben möglich sind. Selbst wenn Sie ein spezielles Ende-Datum für Ihr Projekt einzuhalten haben, sollten Sie vom Beginn aus planen: Nur so sind Sie optimal flexibel, d.h. Sie bekommen z.B. durch früher als erwartet beendete Aufgaben freie Zeit, die Sie für vorab nicht abzusehende, zusätzlich anfallende Arbeiten oder für Arbeiten, die nicht in der vorgesehenen Zeit erledigt werden konnten, verwenden können.

Beginn: Legt den ersten Tag der ersten Aufgabe fest. Voreingestellt ist dieses Feld aufs heutige Datum gesetzt. Wenn Sie wollen, dass das Projekt erst in der Zukunft startet oder bei einem Projekt, das bereits begonnen haben soll, legen Sie den Beginn in diesem Feld fest.

Voreingestellt beginnen alle neuen Aufgaben am Beginn des Projekts, es sei denn, Sie weisen ihm spezielle Zeitdaten zu oder verlinken sie mit anderen Aufgaben.

Wenn Sie vom Beginn aus planen, errechnet MindView das Ende des Projekts aufgrund der Dauer der einzelnen Aufgaben, ihrer Verlinkung sowie des Projektkalenders.

Ende: Legt den letzten Tag der letzten Aufgabe fest. Wenn Sie vom Ende aus planen, errechnet MindView den Beginn des Projekts aufgrund der Dauer der einzelnen Aufgaben, ihrer Verlinkung sowie des Projektkalenders.

Kalender definieren



Kalender und Kalender-Einstellungen liefern die Basisinformationen bzgl. der Arbeits- und Nicht-Arbeitszeiten, anhand derer MindView die Aufgaben des Projektplans arrangiert. MindView erlaubt das Arbeiten zu Nicht-Arbeitszeiten oder -tagen dabei nicht.

Es gibt drei Typen von Kalendern:

- **Der voreingestellte Kalender**

Der voreingestellte Kalender enthält die Ausgangswerte für jede neue MindView Datei, die erzeugt wird. Diese Voreinstellungen können Sie so anpassen, dass sie den in Ihrer Firma üblichen Arbeitstagen und -zeiten entsprechen. Dadurch müssen Sie die Einstellungen bei neuen Projektplänen nur noch minimal anpassen.

- **Der Projektkalender**

Jedes Projekt besitzt seinen eigenen Projektkalender. Die Einstellungen hier definieren, wie MindView die Projektaufgaben plant. Beim Start, d.h. beim Anlegen eines neuen Projekts, ist der Projektkalender identisch mit dem voreingestellten Kalender.

Der Projektkalender wird zusammen mit den anderen Projekteigenschaften gespeichert, immer wenn das Projekt selbst gespeichert wird.

- **Die Ressource-Kalender**

Damit werden die Arbeits- und Nichtarbeitszeiten der am Projekt beteiligten Ressourcen definiert. Jede Ressource besitzt ihren eigenen Kalender. Voreingestellt sind diese wie der Projektkalender eingestellt.

Jede Änderung, die Sie am Projektkalender vornehmen, wird automatisch auf alle Ressourcenkalender übertragen. Davon sind aber ggf. vorgenommene Sondereinstellungen für eine bestimmte Ressource ausgenommen (d.h. nur die nicht veränderten Werte werden angepasst).

Mehr zu Ressourcen und ihre Verfügbarkeit finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".



Ressourcenkalender werden bei manuell geplanten Aufgaben ignoriert. Mehr zu manueller Planung finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Bearbeiten des voreingestellten und der Projektkalender

Sie können beide Kalender bzw. die relevanten Einstellungen wie folgt ändern:

- Um den **voreingestellten Kalender** zu bearbeiten, klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**, klicken auf **Optionen** und öffnen den **Kalender** Dialog. Änderungen, die Sie hier vornehmen, wirken sich nur auf neu zu erstellende Projekte aus, sie verändern nichts an bestehenden Projekten.
- Um den **Projektkalender** zu bearbeiten, wählen Sie **Projekt | Projektkalender** im Karteireiter **Gantt Werkzeuge**.

Die beiden Dialoge sind fast identisch: alle Optionen werden nachfolgend beschrieben, wobei nur die Beschreibung des Projektkalenders illustriert ist.

Einstellungen

Projektkalender Einstellungen

Kalenderoptionen für 'Aktionsplan'

Stunden pro Tag: 8,00

Stunden pro Woche: 40,00

Tage pro Monat: 20

Projekt

Projektkalender...

OK Abbrechen

Stunden pro Tag: Definiert die Anzahl der Arbeitsstunden an einem Standard-Arbeitstag, zum Beispiel 8. Der gewünschte Wert muss als Dezimalzahl eingegeben werden (d.h. "7,5" für 7 Std, 30 Min). MindView verwendet diese Werte, um die in Tagen formulierte Aufgabendauer zu berechnen.

Erweiterte Anmerkungen: Diese und die nächsten beiden Einstellungen legen den Betrag an Arbeitszeit fest, den MindView für Ihre Aufgabe zugrunde legt, wenn Sie die Dauer in Tagen, Wochen oder Monaten angegeben haben.

Wenn Sie einen Wert für 'Dauer' eingeben, konvertiert MindView diesen immer in Minuten; das ist der Wert, der intern gespeichert wird. MindView verwendet die Standardwerte, um Stunden in Minuten umzurechnen, d.h. eine Stunde entspricht 60 Minuten. Wenn Sie also eine Dauer in Tagen, Wochen oder Monaten eingeben (vorausgesetzt, das "a" für Ablaufzeit ist nicht gesetzt), verwendet MindView die Anzahl von Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat, um den entsprechenden Wert in Minuten zu berechnen und zu speichern.

Dann werden die Arbeitstage und die Arbeitszeiten aus dem Projektkalender ausgelesen und daraus die Anzahl der für die Aufgabe benötigten Tage und damit das Ende berechnet. Aus diesem Grund ist es wichtig, dass diese Einstellungen mit den im Kalender erlaubten Werten so genau wie möglich übereinstimmen. Damit stimmen die Werte in der 'Dauer' Spalte der Gantt Gliederung bestmöglich mit der Länge der Aufgaben-Balken überein.

Das Verändern dieser Einstellungen, nachdem bereits Aufgaben definiert wurden, ändert nicht deren wirkliche Dauer (da diese als Minutenwert gespeichert ist) oder die Länge der Aufgaben-Balken (da der Aufwand an Arbeit sich nicht verändert hat); die Anzeige für Tage, Wochen und Monate in der Spalte 'Dauer' allerdings ändert sich.

Weitere Informationen über die Dauer sowie Start- und Enddaten finden Sie unter "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

Stunden pro Woche: Definiert die Anzahl der Arbeitsstunden in einer Standard-Arbeitswoche, zum Beispiel 40. Geben Sie den Wert als Dezimalzahl ein. MindView verwendet diese Werte, Aufgaben zu berechnen, deren Dauer in Wochen eingegeben wurde.

Tage pro Monat: Definiert die Anzahl der Arbeitstage in einem Standard-Arbeitsmonat, zum Beispiel 20. Geben Sie einen ganzzahligen Wert ein. MindView verwendet diesen Wert, um Aufgaben zu berechnen, deren Dauer in Monaten eingegeben ist.

Ändern der Kalenders

- Klicken Sie auf **Projektkalender**, im Dialog der Einstellungen zum Projektkalender, um den Kalender selbst aufzurufen (oder **voreingestellter Kalender** im Kalender-Dialog der **MindView Optionen**, wenn es um globale Voreinstellungen geht).



Die Arbeitstage werden weiß, Nicht-Arbeitstage in grau angezeigt.

- Im Projektkalender zeigt ein roter Punkt auf einem bestimmten Tag an, dass die Arbeitsstunden für diesen Tag anders als im voreingestellten Kalender definiert wurden.
- Im voreingestellten Kalender zeigt ein roter Punkt an, dass an diesem Tag bzgl. der Arbeitsstunden Änderungen seit dem letzten Öffnen des Dialogs vorgenommen wurden. Diese roten Punkte verschwinden, sobald der voreingestellte Kalender neu definiert wurde.

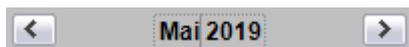
Bitte denken Sie daran, dass die Anzeige von roten Punkten sich ändern kann, wenn Sie den voreingestellten Kalender verändern. Das bedeutet dann nicht, dass sich die Werte im Projekt selbst geändert haben, sondern nur, dass es "neue Unterschiede" zum voreingestellten Kalender gibt oder dass vorherige weggefallen sind.

- Um die Arbeitsstunden für einen bestimmten Tag anzuzeigen, wählen Sie diesen Tag durch Anklicken aus.

Die Arbeitsstunden erscheinen dadurch rechts von der Kalenderanzeige.

Einen bestimmten Tag anzeigen

Falls der Tag, den Sie sich genauer anschauen wollen, momentan nicht im Kalender angezeigt wird, können Sie auf verschiedene Weise oberhalb der Kalenderanzeige nach ihm suchen:



- Klicken Sie auf die Pfeile neben dem Kalendertitel, um zum richtigen Monat und Jahr zu schalten.
- Klicken Sie im Titel auf die Jahresanzeige und verwenden die Pfeile dort, um zum richtigen Jahr zu schalten.
- Klicken Sie im Titel auf die Monatsanzeige und verwenden die Pfeile dort, um zum richtigen Monat zu schalten.

Einen oder mehrere Tage auswählen

Um die im Kalender definierten Arbeitszeiten zu ändern, Wählen Sie zuerst den oder die Tage aus, die davon betroffen sein sollen:

- Um einen Tag auszuwählen, klicken Sie ihn einfach an.
- Um mehrere, aufeinander folgende Tage auszuwählen, wählen Sie den ersten Tag aus und ziehen dann den Mauszeiger bis zum letzten, gewünschten Tag. Alternativ können Sie auch den ersten Tag anklicken, dann die Umschalttaste gedrückt halten und den letzten gewünschten Tag anklicken.
- Um mehrere nicht aufeinander folgende Tage auszuwählen, klicken Sie den ersten Tag an, halten dann die Strg-Taste gedrückt und wählen die weiteren, gewünschten Tage aus.
- Um (zum Beispiel) alle Freitage auszuwählen, klicken Sie auf das F in der Spaltenüberschrift. Damit bezieht sich die Auswahl auf die ganze Projektdauer, nicht nur auf den angezeigten Monat. Sie können auch mehrere Spalten auswählen, indem Sie die Umschalt oder Strg-Taste gedrückt halten.

Einen oder mehrere Tage bearbeiten

- Wählen Sie, wie oben beschrieben, einen oder mehrere Tage aus.

Wenn Sie Tage mit verschiedenen Arbeitsstunden auswählen, wird rechts die Arbeitsstunden des ersten Tages in der Reihe angezeigt.

Jetzt können Sie die Änderungen durchführen:

- Um die Arbeitsstunden zu ändern, geben Sie rechts in die Box den neuen Wert ein.
- Um die Tage zu Nicht-Arbeitstagen zu machen, klicken Sie auf Löschen, um die Zeiteinträge aus den Boxen zu löschen.
- Um die Arbeitszeiten auf die Kalenderwerte zurückzusetzen, wählen Sie die Option "Gewählte Tage = voreingestellt".

Speichern und Wiederherstellen der Voreinstellungen

- Um den aktuellen Projektkalender als neuen voreingestellten Kalender zu speichern, öffnen Sie den Dialog des Projektkalenders und klicken dort auf **Als Voreinstellung**. Damit wird der bestehende, voreingestellte Kalender überschrieben.
- Um alle Projektkalender auf die Werte des voreingestellten Kalenders zu setzen, öffnen Sie den Dialog des Projektkalenders und klicken dort auf **Wiederherstellen**.

Sie können den Voreingestellten Kalender auf die MindView Originaleinstellungen wie folgt zurücksetzen:

- Öffnen Sie den Dialog **Voreingestellter Kalender** (klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**, klicken auf **Optionen** und öffnen dort den **Kalender** Dialog).
- Klicken Sie auf **Kalender importieren**.
- Schalten Sie zu:
C:\Programme\MatchWare\MindView 7.0\UserData\Gantt
- Wählen Sie die Datei **default049.xml**.
Ihr aktueller Voreingestellter Kalender wird dadurch mit dem original MindView Kalender überschrieben.
- Klicken Sie auf **Speichern** im Dialog Voreingestellter Kalender, um die den wiederhergestellten Zustand zu speichern.

Importieren und Exportieren von Kalendern

Sie können Kalender von anderen Projekten importieren und Kalender exportieren, damit auch Kollegen damit arbeiten können.

- Um einen zuvor von MindView aus gespeicherten Kalender zu öffnen, klicken Sie auf **Kalender importieren**. Vorhandene Einstellungen werden dadurch überschrieben.



Sie können auch den Kalender eines Microsoft Project Dokuments verwenden, indem Sie es von Microsoft Project als XML exportiere und dann das exportierte XML Dokument in diesem Dialog auswählen.

- Um den aktuellen Kalender zu exportieren (z.B. für ein anderes Projekt), klicken Sie auf **Kalender exportieren**.



Beim Export wird der MindView Kalender im MindView XML Format gespeichert.

Bearbeiten von Ressourcekalendern

- Verwenden Sie die Dropdown-Liste oben im Dialog **Projektkalender**, um die Ressource auszuwählen, deren Kalender bearbeitet werden soll.
- Führen Sie die gewünschten Änderungen durch. Die Vorgehensweise entspricht dabei ohne Einschränkung der beim Bearbeiten des Projektkalenders.

Mehr zu diesem Thema Ressourcen finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben



Wenn Sie in der Gantt Ansicht arbeiten, können Sie die Gantt Gliederung verwenden, um mit Aufgaben genau wie in der Standard Gliederungsansicht zu arbeiten. Sie können zum Beispiel:

- Aufgaben werden auf genau die gleiche Weise hinzugefügt, gelöscht, verschoben, ausgeschnitten, kopiert oder eingefügt, wie Sie das in der eigentlichen Gliederungsansicht tun.
- Sie können Zweigbilder, Symbole, Texteditor Objekte, Audio-Notizen sowie Notizen zu allen Zweigen hinzufügen.
- Außerdem können Sie Objekte anhängen, z.B. Textdateien, Videos, Sounds, Hyperlinks und so weiter.
- Verwenden Sie das **Nummerierungsschema** Symbol  in den Gantt Werkzeugen oder dem Karteireiter Start, um den Aufgaben fortlaufende Nummern zuzuweisen. Wählen Sie dabei unter verschiedenen Stilen.
- Verwenden Sie das **Detailebene** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um zu bestimmen, wie viele Ebenen von Aufgaben angezeigt werden sollen.
- Verwenden Sie das **Fokus auf Zweig richten** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um die Anzeige auf eine bestimmte Aufgabe zu beschränken; das Symbol **Fokus auf Zweig entfernen** , um wieder den kompletten Projektplan anzuzeigen.
- Verwenden Sie das **Filter** Symbol  im Karteireiter Ansicht, um alle Aufgaben auszublenden, die nicht den vorgegebenen Filterkriterien entsprechen. Sie können auch das **Hervorheben**-Symbol  verwenden, um Aufgaben hervorzuheben, die den Filterbedingungen entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Wie man mit diesen Optionen arbeitet, lesen Sie unter "[Arbeiten mit der Gliederungsansicht](#)".



Sie können Aufgaben im Projektplan auch auf andere Weise definieren:

- Durch Import einer Aufgabenliste von Microsoft Outlook und deren Konvertierung in einen Projektplan.
Mehr über das Importieren von Outlook finden Sie unter "[Import von Microsoft Outlook](#)".
- Durch Import eines Projekts von Microsoft Project, entweder direkt oder übers Microsoft Project XML Format.
Mehr Information dazu finden Sie unter "[Import von Microsoft Project](#)" und "[Import von XML](#)".
- Durch Kopieren einer Aufgabenliste aus einer externen Applikation wie Microsoft Word, Microsoft Excel oder Microsoft Project und Einfügen in die Gantt Gliederung.



Voreingestellt haben alle neuen Aufgaben eines Gantt-Projekts in MindView den voreingestellten Aufgabenmodus **Automatisch planen** und den Planungstyp **Fixe Einheiten**. Mehr zu Aufgabentypen finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)" und "[Arbeiten mit Aufgabentypen](#)". Sie können diese Voreinstellungen im Dialog MindView Optionen ändern; Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Aufgabendauer eingeben

Voreingestellt haben automatisch geplante Aufgaben eine Dauer von einem Tag, wobei diese mit einem Fragezeichen versehen ist, um anzuzeigen, dass es sich dabei nur um eine "Schätzung" handelt. Sobald Sie die Dauer bearbeiten, verschwindet das Fragezeichen.

Sie können die Dauer einer Aufgabe auf verschiedene Weise verändern:

- Positionieren Sie im Gantt Diagramm den Cursor ans Ende des Aufgabenbalkens, bis sich sein Aussehen ändert  und ziehen Sie das Ende des Balkens nach links oder rechts.
- Geben Sie in der Gantt Gliederung eine Anzahl von Tagen in die entsprechende Zelle der **Dauer** Spalte ein. Sie können die Zahl auch durch Buchstaben ergänzen, um zu definieren, dass es sich dabei um eine andere Einheit als Tage handelt: M (Minuten), S (Stunden), T (Tage, voreingestellt), W (Wochen), Mo (Monate). Der Buchstabe a kann verwendet werden, um zu definieren, dass die Aufgabe genauso lange wie eingegeben dauert, unabhängig davon, welche Arbeits- und Nicht-Arbeitszeiten im Kalender festgelegt sind (z.B. 3aT = 3 Tage Ablaufzeit).

Sie können anzeigen, dass es sich bei der eingegebenen Dauer lediglich um eine Schätzung handelt, indem Sie ein Fragezeichen eingeben.

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Ansicht | Aufgabeninformation** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Geben Sie dort - wie oben beschrieben - einen Wert ins Feld Dauer ein.



*Den Dialog Aufgabeninformation können Sie auch öffnen, indem Sie die Tasten **Umschalt + F2** drücken oder die Werkzeugleiste im Gantt Diagramm doppelklicken.*

- Wählen Sie die Aufgabe aus und geben im Dialog **Aufgabe/Zeitleiste** - wie oben beschrieben - einen Wert ins Feld Dauer ein.

Die Dauer einer Aufgabe wird damit im Gantt Diagramm als Balken dargestellt, der sich vom Beginn bis zum Ende erstreckt.



Wenn Sie mit manuell geplanten Aufgaben arbeiten, können Sie in die Felder für Start, Ende und Dauer eingeben (z.B. "einige Tage" oder "morgen") - zusätzlich zu den oben beschriebenen (Zeit-) Werten. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".



Zu diesem Zeitpunkt hat die Aufgabe zwar eine Dauer, aber noch keine zugewiesenen Arbeitswerte, weil noch keine Ressourcen zugewiesen sind. "Arbeit" steht für den für die Aufgabe nötigen Aufwand einer oder mehrerer Ressourcen. Mehr über Arbeit und die Auswirkungen, die das Zuweisen von Ressourcen hat, finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Erweiterte Anmerkungen: Wenn Sie Dauer-Werte eingeben, z.B. "4 Stunden", konvertiert MindView diesen Wert in Minuten und speichert ihn in dieser Form ab. MindView verwendet Standardwerte, um Stunden in Minuten zu konvertieren: Eine Stunde entspricht 60 Minuten. Wenn Sie eine Dauer in Tagen, Wochen oder Monaten eingeben (vorausgesetzt Sie haben nicht "a" für Ablaufzeit eingegeben), verwendet MindView die Anzahl von Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat, um den entsprechenden Wert in Minuten zu berechnen und zu speichern. MindView verwendet die Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat, die im Projektkalender (Projekt | Projektkalender im Karteireiter Gantt Werkzeuge) gespeichert sind, um die entsprechenden Minutenwert zu ermitteln und zu speichern. Mehr dazu finden Sie unter "[Kalender definieren](#)".

Während die Dauer die Zeit bestimmt, die für die Erledigung einer Aufgabe nötig ist, steht die Länge des Balkens für die Zeit, die tatsächlich bis zum Beenden vergeht. Das ist nicht zwangsläufig das Gleiche. Da MindView keine Arbeit an Nicht-Arbeitstagen zulässt, wird ein Aufgaben-Balken, die sich übers Wochenende erstreckt, automatisch um dessen Dauer verlängert. Anderes Beispiel: Wenn Ihr Arbeitstag auf 8 Stunden gesetzt ist, der entsprechende Bereich im Kalender aber nur 4 Stunden Arbeit pro Tag erlaubt, wird eine Aufgabe mit einem Tag Dauer (8 Stunden) tatsächlich zwei Tage benötigen, um fertig gestellt zu werden.

Der Wert, der in der Dauer Spalte erscheint, z.B. "2 Tage", wird aus dem für jede Aufgabe gespeicherten Minutenwert errechnet. Für Dauer-Werte, die ursprünglich in Tagen, Wochen oder Monaten eingegeben wurden, verwendet MindView erneut die Anzahl der Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat, wie sie im Projektkalendereinstellungen Dialog gespeichert sind, um den gespeicherten Minutenwert erneut in Tage, Wochen und Monate umzurechnen. Dies hat zur Konsequenz, dass wenn die Werte für Arbeitsstunden pro Tag, Woche oder Monat in diesem Dialog geändert werden, sich die Werte in der Dauer Spalte ändern werden. Andererseits bleiben die zugrunde liegenden Minutenwerte natürlich erhalten - und daraus folgend desgleichen die Längen der Balken.

Eingeben von Beginn und Ende



Obwohl Sie versucht sein könnten, spezielle Start- und Enddaten für Ihre Aufgaben einzugeben, wird dies nicht empfohlen, es sei denn, Sie wissen genau, was Sie damit bewirken. Eine bessere Alternative ist meist, die Aufgaben miteinander zu verlinken, sodass sie in logischer Reihenfolge aufeinander folgen, und es MindView zu überlassen, die Daten automatisch zu bestimmen. In MindView und anderen, ähnlich aufgebauten Aufgabenmanagement-Programmen entspricht ein manuell eingegebenes Start-Datum für eine automatisch geplante Aufgabe der Aussage: "Die Aufgabe soll nicht früher als... begonnen werden" (Bedingung: 'Nicht früher als'). Auf gleiche Weise entspricht ein manuelles Ende-Datum der Bedingung 'Nicht vorher beenden'. Das Setzen solcher Bedingungen kann zwar sehr funktionell sein, wenn diese im Projekt wirklich gelten müssen, meistens jedoch ist es besser, wo immer möglich, auf sie zu verzichten, da sie die

Flexibilität des Projektplans einschränken. Mehr zu den verschiedenen Bedingungen und ihre Auswirkungen erfahren Sie unter "[Arbeiten mit Bedingungen](#)".

 Wenn Sie Start- und Ende-Daten Ihrer Aufgaben frei bestimmen wollen, ohne dabei Bedingungen einzusetzen, können Sie den Modus dieser Aufgaben von Automatisch planen auf Manuell planen ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Sie können Start-Daten auf verschiedene Weise eingeben:

- Bewegen Sie den Mauszeiger in die Mitte des Balkens und ziehen diesen an die neue Position.
- Klicken Sie auf den **Start** Eintrag in der Gantt Gliederung und geben Sie einen neuen Wert ein bzw. wählen ihn aus.
- Wählen Sie die Aufgabe aus. Wählen Sie im Dialog **Aufgabe/Zeitleiste** ein Datum im Feld Beginn aus.
- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Ansicht | Aufgabeninformation** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Wählen Sie dort im Feld Start ein Datum aus.



Den Dialog Aufgabeninformation können Sie auch öffnen, indem Sie die Tasten **Umschalt + F2** drücken oder die Werkzeugleiste im Gantt Diagramm doppelklicken.

Sie können das Ende auf folgende Arten eingeben:

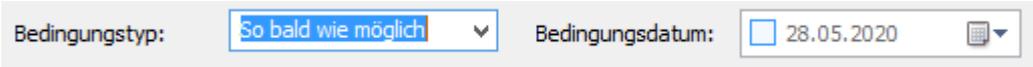
- Klicken Sie auf den **Ende** Eintrag in der Gantt Gliederung und geben ein Datum ein bzw. wählen es aus.
- Wählen Sie die Aufgabe aus. Wählen Sie im Dialog **Aufgabe/Zeitleiste** ein Datum im Feld Ende aus.
- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Ansicht | Aufgabeninformation** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Wählen Sie dort im Feld Ende ein Datum aus.

 Wenn Sie mit manuell geplanten Aufgaben arbeiten, können Sie in die Felder für Start, Ende und Dauer eingeben (z.B. "einigeTage" oder "morgen") - zusätzlich zu den oben beschriebenen (Zeit-) Werten. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

 Wenn Sie ein spezielles Start- oder Ende-Datum für eine automatisch geplante Aufgabe eingeben, erscheint ein Bedingung Symbol  in der Gantt Gliederung neben dem Namen. Bewegen des Mauszeigers über dieses Symbol zeigt einen Tooltip, der Details zur Bedingung anzeigt.

Um eine durch ein gesetztes Start oder Ende-Datum erzeugte Bedingung wieder zu löschen:

- Öffnen Sie den Dialog Aufgabeninformation und entfernen Sie das Häkchen im Feld Bedingung.



Bedingungstyp: Bedingungsdatum:

Festlegen von Fixkosten für eine Aufgabe

Die Kosten einer Aufgabe hängen oft massiv von den zugewiesenen Ressourcen ab. So können die Kosten z.B. von der Anzahl von benötigten Arbeitsstunden oder von der Menge des eingesetzten Materials abhängen. Abgesehen davon gibt Ihnen MindView auch die Möglichkeit, Fixkosten, die nicht von Ressourcen abhängen, für eine Aufgabe festzulegen. So kann z.B. die Arbeit eines Subunternehmers, der diese als fixe Summe angibt oder sonstige Kosten, die bereits im Voraus bekannt sind, als Fixkosten angesetzt werden.

 Weitergehende Infos zum Zuweisen von Ressourcen zum Projekt finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Sie können Fixkosten auf zweierlei Art festlegen:

- Geben Sie die Fixkosten in die gleichnamige Spalte der Gantt-Gliederung ein. Die Fixkosten-Spalte wird voreingestellt nicht angezeigt. Mehr zum Anzeigen und Ausblenden von Spalten in der Gantt-Gliederung finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

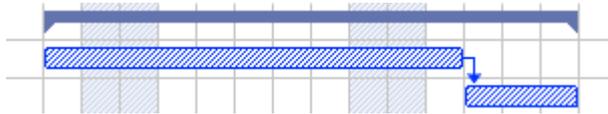
oder

- Geben Sie die Kosten in der Kosten-Spalte ein, ohne sie irgendwelchen Ressourcen zuzuweisen. Dadurch werden die Kosten automatisch als Fixkosten verbucht.

Aufgaben gruppieren

Sie können Aufgaben dadurch gruppieren, dass Sie Unter-Aufgaben in einer übergeordneten Aufgabe, einer so genannten **Summenaufgabe** generieren. Damit können Sie Ihr Projekt in logische Einheiten aufteilen, die jeweils ihre eigenen Aufgaben enthält. Die Start- und Enddaten von Summenaufgaben werden automatisch durch ihre Unter-Aufgaben definiert.

Eine Summenaufgabe wird im Gantt Diagramm als Balken angezeigt, der vom Start der ersten Unter-Aufgabe bis zum Ende der letzten reicht.



Wenn Sie Unter-Aufgaben zu einer Aufgabe hinzufügen, für die bereits Werte für Beginn und Ende eingegeben wurden, werden diese Werte automatisch durch die neuen, auf den Unter-Aufgaben basierenden Werte ersetzt. Wird eine Aufgabe zur Summenaufgabe, ist es nicht mehr möglich, deren Start- und Ende-Datum oder eine Dauer einzugeben. Wenn Sie die Werte für eine Unter-Aufgabe ändern, wird die Summenaufgabe automatisch an diese neuen Werte angepasst. Wenn Sie das Start-/Ende-Datum oder die Dauer der Summenaufgabe frei (unabhängig von der Summe der Unter-Aufgaben) setzen wollen, können Sie den Typ der Summenaufgabe auf Manuell planen ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Die Dauer einer Summenaufgabe wird durch die Anzahl von Arbeitstagen zwischen ihrem Beginn und ihrem Ende definiert, unabhängig davon, ob an jedem dieser Tage tatsächlich Arbeiten stattfinden. Sie wird aufgrund der vorhandenen Arbeitsstunden zwischen den beiden Daten berechnet, so wie diese im Projektkalender bzw. Unter 'Stunden pro Tag' in den Projektkalender Einstellungen vorgegeben sind. Mehr Information dazu finden Sie unter "[Kalender definieren](#)".

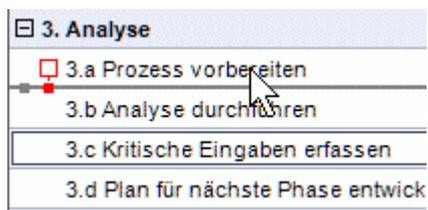
Unter-Aufgaben sind Unterzweige, sie werden in der Gantt Ansicht auf die gleiche Weise wie in jeder anderen Ansicht erzeugt. Die übergeordnete Aufgabe wird automatisch zur Summenaufgabe, sobald Sie die erste Unter-Aufgabe hinzufügen.

Sie können eine vorhandene Aufgabe zur Unteraufgabe konvertieren oder sie in eine andere Hierarchieebene verschieben, genau wie in der Gliederungsansicht:

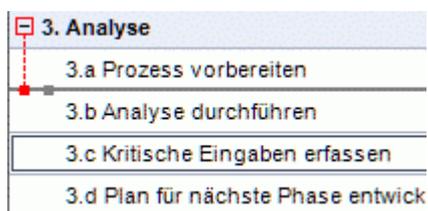
- Wählen Sie den zu verschiebenden Zweig aus, indem Sie die linke Maustaste über ihm drücken und gedrückt halten.
- Ziehen Sie den Zweig bei gedrückt gehaltener Maustaste an die gewünschte Position. Der Mauszeiger ändert sich dabei: Er zeigt jeweils an, wo der Zweig eingefügt würde, wenn Sie die Maustaste jetzt loslassen.

Im Beispiel unten erzeugt das Loslassen der Aufgabe "3.c" an der durch das **Verschieben**

Symbol gezeigten Stelle  zu einer Unteraufgabe der Aufgabe "3.a".



Ziehen der Aufgabe "3.c" nach ganz links und Loslassen belässt die Aufgabe auf der gleichen Ebene (hier: als Unteraufgabe von "3. Analyse") und fügt sie zwischen den Aufgaben "3.a" und "3.b" ein.



- Sie können auch auf das **Tiefer stufen** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge klicken (oder die Tasten **Alt + Umsch + Pfeil rechts** drücken), um die ausgewählte Aufgabe oder die ausgewählten Aufgaben eine Ebene tiefer in der Struktur zu verschieben. Das bedeutet, dass daraus eine Unteraufgabe zur vorhergehenden Aufgabe in der Gantt-Gliederungsliste wird.
- Umgekehrt führt ein Klick auf das **Höher stufen** Symbol  (oder Drücken der Tasten **Alt + Umsch + Pfeil links**) dazu, dass die ausgewählte Aufgabe/die ausgewählten Aufgaben eine Ebene höher in der Hierarchie verschoben wird/werden.

Der Ursprung in einer Mind Map - die erste Aufgabe in der Gantt Gliederung - ist eine Summenaufgabe, die sich über den kompletten Projektplan erstreckt. Das Ende dieser Summenaufgabe markiert das Ende des aktuellen Projekts.

Sie können Summenaufgaben erweitern und reduzieren, genau wie in der Standard Gliederungsansicht. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten in der Gliederungsansicht](#)". Das Reduzieren von Summenaufgaben ist ein gutes Mittel, komplexe Projektpläne übersichtlicher zu machen.

Definieren weiterer Aufgabeneigenschaften

Die Aufgaben in Ihrem Projektplan können zahlreiche, weitere Eigenschaften haben. Sie können zum Beispiel:

- die Aufgabe als Meilenstein definieren.
- eine Stichtag für die Aufgabe festlegen.
- der Aufgabe eine Priorität zuweisen.
- den prozentualen Grad der Fertigstellung angeben.
- den Aufgabenbalken im Gantt Diagramm ausblenden.
- die Aufgabe deaktivieren.

All diese Operationen werden unter "[Erweitern eines Projektplans](#)" beschrieben.

Ressourcen zuweisen



MindView ermöglicht es, Aufgabenlisten und Projektplänen Ressourcen zuzuweisen. Unter Ressourcen versteht man die Personen und Materialien, die für die Ausführung der Aufgabe nötig sind.

In MindView können Sie zwei Arten von Ressourcen definieren:

- **Arbeitsressourcen**

Unter Arbeitsressourcen versteht man die Personen, die Arbeit am Projekt verrichten.

Für jede Arbeitsressource können Sie deren Verfügbarkeit (z.B. wie viel ihres Arbeitstages sie der Aufgabe widmen können) und ihren Stundensatz (z.B. auch: Wie viel pro Arbeitseinheit fällig wird) definieren.



Arbeitsressourcen können einen eigenen Kalender besitzen, der ihre Arbeits- und Nichtarbeitszeiten festlegt. Voreingestellt sind Ressourcenkalender identisch mit dem Projektkalender. Mehr dazu finden Sie unter "[Definieren von Ressourcenkalendern](#)" weiter unten.

- **Materialressourcen**

Materialressourcen sind Verbrauchsmaterialien (Papier, Elektrizität, Nägel, Sand etc.), die für die Durchführung des Projekts nötig sind.

Sie können auch diesen Materialressourcen Kosten per Einheit zuweisen, sodass Sie sowohl die Kosten für menschliche als auch für Materialressourcen im Projekt verfolgen können.



Wenn Sie an einer einfachen Aufgabenliste im Modus Aufgabenmanagement arbeiten (wenn also Ihrem Projekt der Typ "Aufgabenmanagement" im Aufgaben/Zeitleiste Dialog zugewiesen ist), wird angenommen, dass alle Ressourcen vom Typ Arbeit sind: Sie können deren Verfügbarkeit oder einen Stundensatz nicht zuweisen



Wenn Sie Aufgaben Ressourcen im Modus Aufgabenmanagement zuweisen, haben diese keinen Einfluss auf die Dauer der Aufgabe. Wenn Sie dagegen im Modus Projektmanagement arbeiten (typischerweise in einem Gantt Projekt), kann sich das Zuweisen von Ressourcen auf die Aufgabendauer auswirken. Mehr dazu finden Sie unter "[Verstehen leistungsgesteuerter Planung](#)" weiter unten.

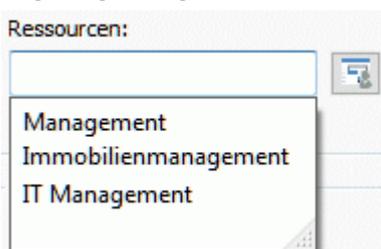
Alle in einem Projekt verwendeten Ressourcen werden in der Ressourcenliste für das ganze Projekt aufgeführt. Obwohl es womöglich schneller ist, mit einer globalen Auflistung aller Ressourcen zu beginnen und sie von dort aus bei Bedarf den verschiedenen Aufgaben zuzuweisen, können Sie Ressourcen auch erst dann erstellen, wenn Sie sie tatsächlich für eine Aufgabe brauchen.

Ressourcen an Aufgaben zuweisen

Sie können Ressourcen im Aufgabeninformation Dialog einer Aufgabe wie folgt zuweisen:

- Wählen Sie die Aufgabe aus.
- Geben Sie im **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog die Ressourcennamen im Feld **Ressourcen** ein, wobei die einzelnen durch Semikolon getrennt werden müssen. Um eine Ressource zu entfernen, löschen Sie diese einfach im Feld.

Wenn die Liste der Projektressourcen schon Einträge enthält, werden diese per Dropdown angezeigt; die gewünschte Ressource kann ausgewählt werden.



Ressourcen, die noch nicht in dieser Liste erscheinen, können Sie hier definieren, indem Sie ihren Namen eintragen. Dies funktioniert allerdings nur bei Ressourcen vom Typ

Arbeit, (Personen). **Material**ressourcen müssen über Projektressourcen definiert werden, wie unter "[Anlegen einer globalen Ressourcenliste](#)" weiter unten beschrieben.

Die Ressourcen, die Sie, wie oben beschrieben, erzeugt haben, werden der aktuell ausgewählten Aufgabe zugewiesen und zur Liste der globalen Ressourcen hinzugefügt (falls nicht dort bereits vorhanden).



Wenn möglich sollten Sie Ressourcennamen auswählen statt sie einzutippen. Damit vermeiden Sie das Risiko, durch Tippfehler (= neue Ressource) weitere Ressourcen zur globalen Ressourcenliste hinzuzufügen.

Um eine bereits zugewiesene Ressource wieder zu lösen, entfernen Sie einfach ihren Namen aus dem Feld. Denken Sie daran, dass Sie dadurch nur die Zuweisung der Ressource zu dieser Aufgabe entfernen und nicht etwa die Ressource als solche in der globalen Ressourcenliste löschen.

Sie können Ressourcen auch über den Dialog **Aufgabeninformation** zuweisen:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ressourcen**  rechts im Feld Ressourcen.

Ressourcen	E-Mail Adresse	Einheiten	Kosten
IT-Verwaltung	it@beispiel.com	100%	320,00 €
Gebäudeverwaltung	re@gebaeude.c...	100%	280,00 €

- Klicken Sie auf eine leere Reihe im **Ressourcen** Dialog und tippen Sie die Ressource manuell ein oder wählen sie aus der Dropdown-Liste aus.
- (optional) Wenn Sie vorhaben, MindView auch für die Verteilung und Nachverfolgung von Aufgaben zu verwenden, geben Sie eine E-Mail-Adresse für die Ressource ein. Mehr zu diesen Funktionen finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)" und "[Aufgaben verwalten und nachverfolgen](#)". Dies gilt nur für Ressourcen vom Typ Arbeit (Personen).



Einmal eingegeben können die E-Mail-Adressen nur noch dadurch bearbeitet werden, dass Sie auf **Projektressourcen** klicken (unten im Ressourcen-Dialog) und so Zugriff auf die globale Ressourcenliste haben.

- (optional) Im Feld **Einheiten** kann ein Prozentwert eingegeben werden, der definiert, wie viel der insgesamten Zeit dieser Ressource für die aktuelle Aufgabe verwendet werden soll. Voreingestellt wird angenommen, dass 100% der Arbeitszeit auf diese Aufgabe entfallen können. Wenn die Ressource nur für einen Teil ihrer Zeit zur Verfügung steht, weil sie noch anderweitig zugewiesen ist, geben Sie hier ein, wie viel Prozent der Zeit für diese Aufgabe verwendet werden können. Sie können auch Werte größer 100% (z.B. 300%) eingeben, wenn es sich um eine "virtuelle Ressource" handelt, die für eine Gruppe von drei gleichwertigen Personen-Ressourcen handelt.

 Der Einheiten-Wert basiert auf der Verfügbarkeit der Ressource, wie er in ihrem Ressourcenkalender definiert ist. Voreingestellt entsprechen alle Ressourcenkalender den Projektkalender. Wenn Sie den Kalender modifiziert haben (andere Arbeitszeiten), bezieht sich der Wert auf diesen modifizierten Ressourcenkalender. Mehr dazu finden Sie unter "[Definieren von Ressourcenkalendern](#)" weiter unten.

Handelt es sich bei der Ressource um eine Materialressource, geben Sie hier die Anzahl von Einheiten ein, die für die Aufgabe nötig sind.

Das Feld **Kosten** enthält den berechneten Wert, der die Kosten der Ressource für diese Aufgabe angibt. Bei Personenressourcen (vom Typ Arbeit) basiert er auf dem unter 'Einheiten' definierten Prozentwert, den Kosten der Ressource per Einheit (Stundensatz) sowie der Dauer der Aufgabe. Bei Materialressourcen (Typ Material) basiert er auf der Anzahl von Einheiten und den Kosten pro Einheit. Da das Feld Kosten ein berechnetes Feld ist, kann es nicht bearbeitet werden.

Denken Sie daran, dass das Feld Kosten **nicht** automatisch neu berechnet angezeigt wird, wenn Sie das Feld Einheiten bearbeiten. Die Anzeige wird erst aktualisiert, wenn Sie den Dialog schließen.

Wie man die Kosten pro Einheit für eine Ressource festlegt, finden Sie unter "[Anlegen einer globalen Ressourcenliste](#)" weiter unten.

 Sie können das Symbolzeichen für die Kosten, seine Position und die Anzahl von angezeigten Kommastellen ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

 Die Felder Einheiten und Kosten sind nur beim Arbeiten im Modus Projektmanagement zugänglich.

Um die Zuweisung einer Aufgabe aufzuheben, wählen Sie diese aus und klicken auf **Entfernen**. Bitte beachten Sie, dass dies zwar die Ressource bzgl. der Aufgabe entfernt, sie aber nicht aus der Liste der globalen Ressourcen löscht.

Wenn Sie an einem Projektplan in der Gantt Ansicht arbeiten, können Sie Ressourcen auch auf andere Weise einbinden:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen dann **Aufgaben | Ressourcen zuweisen**  in Karteireiter Gantt Werkzeuge.
- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen dann **Ansicht | Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge. Klicken Sie auf den Karteireiter **Ressourcen** im sich öffnenden Dialog Aufgabeninformation.

 *Den Dialog Aufgabeninformation können Sie auch öffnen, indem Sie die Tasten **Umsch + F2** drücken oder die Werkzeugleiste im Gantt Diagramm doppelklicken.*

- Klicken Sie die **Ressourcen** Zelle der Aufgabe ganz rechts in der Gantt Gliederung. Geben Sie dort die Ressourcennamen ein, getrennt durch Semikola.

 *Einmal einer Aufgabe zugewiesen, können Sie Details dieser Ressource einfach durch Doppelklick auf ihren Namen im Feld Ressourcen im Aufgaben/Zeitleiste Dialog bearbeiten.*

Anlegen einer globalen Ressourcenliste

Obwohl MindView auch das Definieren von Ressourcen erst dann gestattet, wenn diese verwendet werden sollen, ist es vielleicht effektiver, gleich jetzt zu Anfang eine entsprechende Liste zu definieren, aus der Sie später die gewünschte Ressource einfach auswählen können.

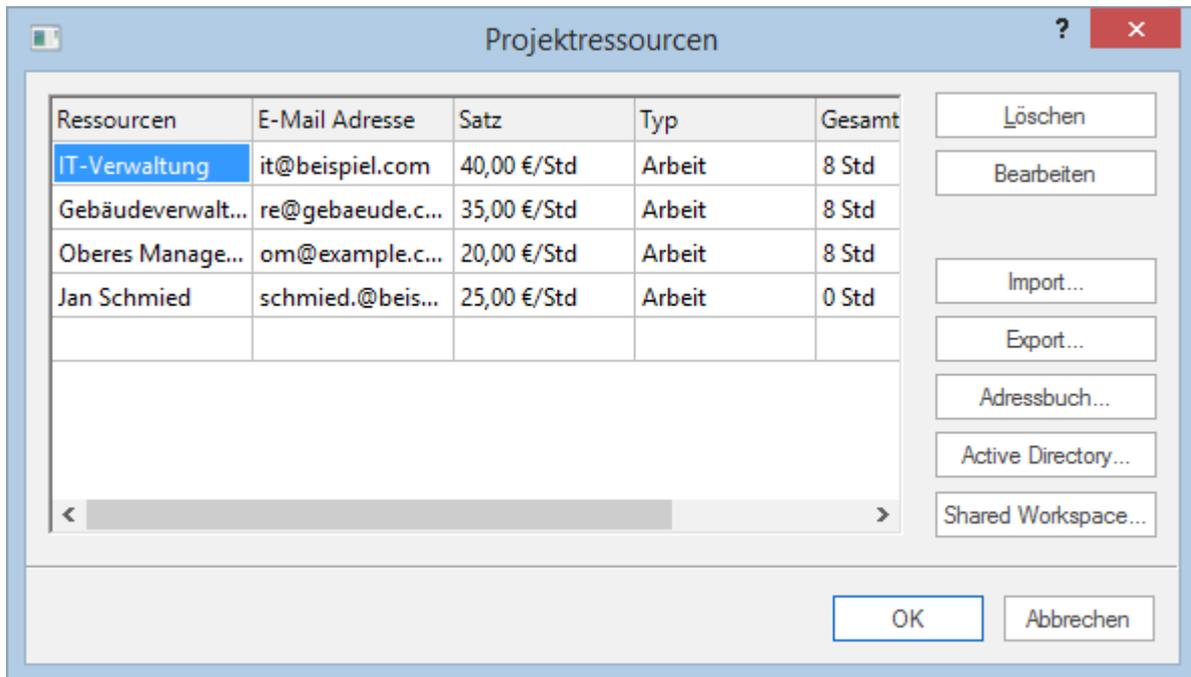
Die globale Ressourcenliste ist in die Aufgabenliste oder den Projektplan eingebunden und wird automatisch damit gespeichert. Jede Aufgabenliste und jeder Projektplan kann seine eigene globale Ressourcenliste haben.

Sie können die globale Ressourcenliste auf verschiedene Weise aufrufen:

- Klicken Sie auf den Link **Projektressourcen** unten im Dialog Aufgaben/Zeitleiste.
- Öffnen Sie den Dialog **Aufgabeninformation** einer Aufgabe, klicken auf den Karteireiter **Ressourcen** und klicken dann auf die Schaltfläche **Projektressourcen** links unten im Dialog.

- Falls Sie an einem Projektplan in der Gantt-Ansicht arbeiten, wählen Sie **Projekt | Projektressourcen** im Karteireiter Gantt Werkzeuge.

Der Dialog der Projektressourcen listet alle Ressourcen auf, die aktuell Aufgaben zugewiesen sind, außerdem alle, die Sie importiert oder direkt eingegeben haben.



- Um eine neue Ressource zu definieren, klicken Sie auf ein leeres Feld und geben den Namen der Ressource ein.
Wenn Sie vorhaben, MindView auch für die Verteilung und Nachverfolgung von Aufgaben zu verwenden, geben Sie eine E-Mail-Adresse für die Ressource ein. Mehr zu diesen Funktionen finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)" und "[Aufgaben verwalten und nachverfolgen](#)". Dies gilt nur für Ressourcen vom Typ Arbeit (Personen).
- (optional) Wenn Sie die Gesamtkosten Ihres Projekts verfolgen wollen, können Sie die Kosten pro Einheit der Ressource im Feld **Satz definieren**. Der voreingestellte Wert ist **Std** (pro Stunde), Sie können aber auch andere Zeiteinheiten eingeben: **m** (pro Minute), **t** (pro Tag), **w** (pro Woche), **mo** (pro Monat), **j** (pro Jahr). Um einen Wert von 320 € pro Tag zu definieren, würden Sie also 320/t eingeben.



- Sie können das Symbolzeichen für den Satz, seine Position sowie die Anzahl angezeigter Kommastellen ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".
- (optional) Voreingestellt sind alle Ressourcen vom Typ Arbeit, also menschliche Ressourcen. In der Spalte **Typ** können Sie den Typ von Arbeit auf Material ändern.
Der Satz einer Materialressource ist der von Kosten pro Einheit.
Wenn Sie eine Maßeinheit für eine Materialressource (z.B. Tonnen, Kubikmeter etc.) definieren wollen, klicken Sie auf den **Bearbeiten** Button und geben die Information im Feld **Material-Beschriftung** ein.

Die Felder Satz und Typ sind nur im Modus Projektmanagement möglich.

Im Dialog **Projektressourcen** können weitere Einstellungen vorgenommen werden:

- Die gesamten Arbeitsstunden und die Kosten, die durch jede Projektressource anfallen, werden in den Spalten **Gesamtarbeit** und **Gesamtkosten** angezeigt. Diese Spalten werden automatisch aktualisiert, wenn Sie Ressourcen den Projekt-Aufgaben zuweisen.

Gesamtarbeit	Gesamtkosten
103 Std	1.957,00 €

- Um eine oder mehrere Ressourcen zu löschen, wählen Sie diese aus und klicken auf **Löschen**.



Verwenden Sie die Umschalttaste, um mehrere, aufeinander folgende Ressourcen auszuwählen, die Strg-Taste bei nicht direkt aufeinander folgenden Ressourcen.

- Um eine zuvor exportierte globale Ressourcenliste zu importieren, klicken Sie auf **Import** und wählen die gewünschte Liste aus.



Sie können die globale Ressourcenliste eines bereits vorhandenen Microsoft Project Dokuments importieren, indem Sie das Dokument als XML von Microsoft Project aus exportieren und dann das exportierte XML Dokument in diesem Dialog auswählen.

- Um die globale Ressourcenliste anderen Dokumenten oder Kollegen zugänglich zu machen, klicken Sie auf **Export** und wählen ein Verzeichnis und einen Dateinamen für die zu exportierende Liste aus.



Beim Export wird die globale Ressourcenliste im MindView XML Format gespeichert.

- Um eine oder mehrere Ressourcen aus dem Microsoft Outlook Adressbuch zu importieren, klicken Sie auf **Adressbuch**, wählen die gewünschten Kontakt-Namen, die Sie als Ressourcen verwenden wollen, im Outlook Dialog aus, klicken die Hinzufügen-Schaltfläche und klicken auf OK.
- Um eine oder mehrere Ressourcen aus der Windows Active Directory Datenbank zu importieren, klicken Sie auf **Active Directory**. Im dadurch sich öffnenden Dialog klicken sie die Erweitert Schaltfläche, dann die Finden Schaltfläche. Wählen Sie den oder die Anwender aus, die Sie als Ressourcen verwenden wollen, unten im Dialog aus und klicken OK. Das Active Directory ist eine zentrale Datenbank, die von Windows verwaltet wird. In ihr sind Informationen, die ein Firmennetzwerk betreffen gespeichert (also z.B. Ressourcen, Dienste und Anwender).
- Wenn Sie an einem Dokument arbeiten, das sich auf dem MatchWare Shared Workspace, ist es mit Klick auf **Shared Workspace** möglich, Ressourcen aus einer Liste von im Workspace registrierten Anwendern auszuwählen. Mehr zu diesem Thema finden Sie unter "[Zugreifen auf Online Workspaces](#)".

Definieren von Ressourcekalendern

Sobald Sie eine neue Ressource generieren, erzeugt MindView einen zugehörigen Ressourcekalender, der die Arbeits- und Nichtarbeitszeiten für diese Ressource festlegt. Voreingestellt entsprechen alle Ressourcekalender dem Projektkalender. Wenn für alle Ressourcen die Werte gelten, wie sie im Projektkalender definiert sind, müssen die jeweiligen Ressourcekalender nicht bearbeitet werden. Wenn jedoch für eine bestimmte Ressource andere Arbeitszeiten gelten, können diese im zugehörigen Ressourcekalender definiert werden, sodass MindView sich bei der Planung auf diese speziellen Wert beziehen kann.



Ressourcenkalender werden bei manuell geplanten Aufgaben nicht berücksichtigt. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Alle Änderungen, die Sie am Projektkalender vornehmen, werden automatisch auf die Ressourcenkalender übertragen. Davon ausgenommen sind Werte, die Sie spezifisch für den betreffenden Ressourcekalender festgelegt haben (d.h. nur voreingestellte Werte werden angepasst).

Mehr Information zum Bearbeiten von Ressourcekalendern finden Sie unter "[Kalender definieren](#)".

Verstehen leistungsgesteuerter Planung



Leistungsgesteuerte Planung ist nur für automatisch geplante Aufgaben wirksam. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Vor dem Zuweisen von Ressourcen zu einer Aufgabe im Gantt-Projekt ist der Aufgabe keine Arbeit zugewiesen. Dies geschieht erst mit dem Zuweisen einer Ressource zur Aufgabe. Unter Arbeit versteht man den Umfang an Einsatz, den eine oder mehrere Ressourcen leisten müssen, um eine Aufgabe fertigzustellen.

Für jede Ressource wird die Arbeit entsprechend folgender Formel bestimmt : **Arbeit = Dauer x Einheiten**.

Der Arbeit-Gesamtwert ist die Summe aller Arbeitswerte der einzelnen Ressourcen.

Wenn es also nur eine Ressource gibt, die 100% ihrer Zeit dieser Aufgabe widmet, ist der Arbeitswert für die Aufgabe gleich der Dauer, wie das Beispiel unten zeigt.

Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
Thema	1 Tag	18.05.2020	18.05.2020		8 Std
Aufgabe 1	1 Tag	18.05.2020	18.05.2020	Hans	8 Std

Allgemein gesprochen ist der Arbeitswert nur dann von der Dauer verschieden, wenn der Aufgabe mehr als eine Ressource zugewiesen ist oder eine Ressource nicht 100% mit dieser Aufgabe beschäftigt ist.

Das Beispiel unten zeigt die Auswirkungen einer weiteren Ressource, die ebenfalls 100% ihrer Zeit dieser Aufgabe widmet. Da diese ebenfalls 8 Stunden Arbeit investiert, erhöht sich der Arbeitswert insgesamt von 8 auf 16 Stunden, obwohl die Aufgabendauer nach wie vor einen Tag beträgt.

Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
Thema	1 Tag	18.05.2020	18.05.2020		16 Std
Aufgabe 1	1 Tag	18.05.2020	18.05.2020	Hans;Heinrich	16 Std

Nun könnte es natürlich sein, dass Sie sich durch das Hinzufügen der zweiten Ressource ein anderes Ergebnis erwarten, z.B. dass der Arbeitsaufwand gleich bleibt und sich dafür die Zeit für die Fertigstellung der Aufgabe halbiert. Diese Planungsmethode nennt man **leistungsgesteuerte Planung**. Voreingestellt arbeitet MindView nicht mit leistungsgesteuerter Planung, diese Methode kann aber ausgewählt und auf die Aufgabe angewendet werden. Bei leistungsgesteuerter Planung würde unser Beispiel von oben jetzt wie unten dargestellt aussehen:

Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
Thema	0,5 Tag	18.05.2020	18.05.2020		8 Std
Aufgabe 1	0,5 Tag	18.05.2020	18.05.2020	Hans;Heinrich	8 Std

Wie Sie sehen, ist der Arbeitsaufwand bei 8 Stunden geblieben, dagegen hat sich die Zeit auf einen halben Tag verkürzt.

- Um die leistungsgesteuerte Planung für eine Aufgabe zu aktivieren, öffnen Sie den Dialog **Aufgabeninformation** (Karteireiter **Allgemein**) und schalten die Option **Leistungsgesteuert** ein.

 Die leistungsgesteuerte Planung beeinflusst eine Aufgabe nur, wenn Sie Ressourcen zuweisen oder entfernen und es ist unabhängig vom Planungstyp der Aufgabe. Mehr über die verschiedenen Aufgabentypen finden Sie unter "[Arbeiten mit Aufgabentypen](#)".

 Wenn MindView die leistungsgesteuerte Planung von vornherein für alle Aufgaben anwenden soll, können Sie das in den **MindView Optionen** einstellen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)". Sie können auch bestimmen, dass nur neue Aufgaben leistungsgesteuert sein sollen. Klicken Sie dazu auf den Karteireiter **Datei**, wählen **Vorbereiten | Eigenschaften** und setzen die Option **Neue Aufgaben sind leistungsgesteuert** auf 'Ja'.

Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben

Voreingestellt werden MindView-Aufgaben automatisch geplant. Das bedeutet, dass jede Änderung am Timing einer Aufgabe Auswirkungen auf alle daraus basierenden Aufgaben hat. Wenn eine Aufgabe kürzer als erwartet dauert, kalkuliert MindView automatisch alle Daten aller darauf basierenden Aufgaben neu, um die so gewonnene Zeit zu realisieren. Dauert eine Aufgabe länger, werden alle darauf basierenden Aufgaben ebenfalls neu kalkuliert, was sich unter Umständen auf das Enddatum des Projekts auswirken kann.

In manchen Fällen kann es allerdings sinnvoll sein, Aufgaben als "Platzhalter" ohne Start- und Enddatum bzw. Dauer oder sonstigen unvollständigen Eigenschaften zu definieren, um zu vermeiden, dass MindView wie oben beschrieben auf sie reagiert. Das ist vor allem zu Beginn von Projekten nützlich, wenn die genauen Details vieler Aufgaben noch gar nicht feststehen. In solchen Fällen bietet manuelle Aufgabenplanung die größere Freiheit beim Planen. Auf der anderen Seite muss bzgl. solcher Aufgaben jeweils wesentlich mehr (Start- Enddatum, Dauer) und detaillierter eingegeben werden als bei automatischer Planung.

Wechsel zur manuellen Planung

Sie können eine Aufgabe in der Gantt-Gliederung auf verschiedene Weise von "automatisch geplant" auf "manuell geplant" setzen und umgekehrt:

- Mit Klick auf den Button **Manuell planen**  im Menüband
- Mit Klick auf den Button **Aufgabeninformation**  im Menüband und Auswahl von **Manuell planen** im Dialog Aufgabeninformation
- Mit Klick auf das entsprechende Symbol in der Spalte Aufgabenmodus in der Gantt-Gliederung und Auswahl von **Manuell planen** im Drop-down-Menü

Manuell geplante Aufgaben können jederzeit wieder zu automatisch geplanten Aufgaben gemacht werden, indem Sie einen der obengenannten Schritte wiederholen - allerdings mit Auswahl von Automatisch planen. Mehr dazu (und den Auswirkungen dieses Schritts) finden Sie unter "Konvertieren manuell geplanter Aufgaben zu automatisch geplanten Aufgaben" weiter unten.



Sie können im Dialog "Optionen" definieren, dass alle neuen Aufgaben als "manuell geplant" erstellt werden sollen. Sie können diese Voreinstellung für alle Projekte oder nur das aktuelle setzen. Mehr dazu finden Sie unter ["Einrichten der Voreinstellungen"](#).

Eingeben von Start-/Enddaten und Dauer

Manuell geplante Aufgaben werden oft als Platzhalter im Projektplan verwendet - bis genauere Angaben dazu vorliegen. Sie müssen deshalb nicht unbedingt Start-/Enddaten oder Dauer für sie angeben. Sie haben außerdem die Möglichkeit, freien Text (z.B. "einige Tage" oder "direkt nach dem Meeting") in den Feldern Start, Ende und Dauer eingeben.

Ansonsten können Sie Start/Ende und Dauer genau wie bei automatisch geplanten Daten eingeben, inklusive Kurzformaten wie 1t oder 4Std. Mehr dazu finden Sie unter "[Aufgabendauer eingeben](#)" und "[Eingeben von Beginn und Ende](#)" unter "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".



Start, Ende und Dauer werden von MindView für die Planung nicht verwendet, wenn sie nicht in einem lesbaren Format vorliegen.

Werden diese Informationen in einem lesbaren Format eingegeben, werden Start- und Ende-Markierungen normal im Kalender angezeigt. Falls nicht wird ein Fragezeichen im **Manuell planen** Symbol in der Spalte Aufgabenmodus der Gantt Gliederung angezeigt (wie im Beispiel unten gezeigt).

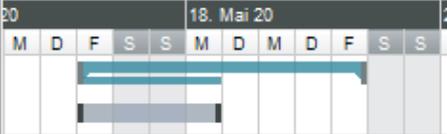
Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
	Produktentwic...	1 Tag?	15.05.2020	15.05.2020
	Vorbereitung	kommt drauf an	nach dem Startmeeting	ASAP

Manuell geplante Summenaufgaben

Summenaufgaben können ebenfalls manuell geplant werden. Ist dem so, zeigen sie die von Ihnen eingegebene Dauer und nicht notwendigerweise die Summer der untergeordneten Aufgaben.

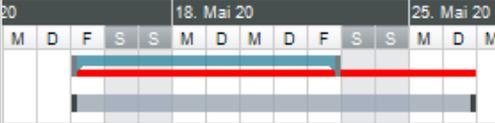
Das Beispiel unten zeigt eine manuell geplante Aufgabe, deren Dauer kürzer ist als die manuell eingetragene Summe darüber.

Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
★	Produktentwic...	6 Tage	15.05.2020	22.05.2020
★	Vorbereitung	2 Tage	15.05.2020	18.05.2020



Unterhalb des Summenbalkens zeigt ein schmalerer Balken den Fortschritt bei den Unteraufgaben an. Ist die Dauer einer oder mehrerer Unteraufgaben länger als die der manuell geplanten Summenaufgabe, wird dieser Balken rot angezeigt, um Sie vor dieser Überschreitung zu warnen (wie unten gezeigt).

Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
★	Produktentwic...	6 Tage	15.05.2020	22.05.2020
★	Vorbereitung	8 Tage	15.05.2020	26.05.2020



Effekt auf Links (Verknüpfungen)

Wenn Sie Start, Ende oder Dauer einer manuell geplanten Aufgabe ändern, wirkt sich das auf alle nachfolgenden Aufgaben aus (es sei denn, diese sind ebenfalls manuell geplant). Änderungen an Start, Ende oder Dauer einer Vorgängeraufgabe einer manuell geplanten Aufgabe wirkt sich auf diese jedoch nicht aus.

Änderungen am Link-Typ bei manuell geplanten Aufgaben (z.B. Ändern von Ende - Anfang (EA) auf Anfang - Ende (AE) im Aufgabeninformation-Dialog) wirken sich auf die Aufgaben aus, wenn die Option **Beim Bearbeiten von Links manuell geplante Vorgänge aktualisieren** im MindView Optionendialog aktiviert ist. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Ressourcen und Kalender

Sie können manuell geplanten Aufgaben Ressourcen zuweisen; allerdings haben Ressourcen-Kalender keinerlei Effekt auf manuell geplante Aufgaben. Projektkalender (bzw. die dort festgelegten Arbeits- und Nicht-Arbeits-Zeiten) dagegen wirken sich auch auf manuell geplante Aufgaben aus.

Bedingungen und Aufgabentypen

Bedingungen und Aufgabentypen sind bei manuell geplanten Aufgaben nicht wirksam.

Konvertieren manuell geplanter Aufgaben zu automatisch geplanten Aufgaben

Nachdem alle Parameter für eine bisher manuell geplante Aufgabe vorliegen, wollen Sie diese evtl. in eine automatisch geplante Aufgabe umwandeln (Einfacheres Projektmanagement). Wenn Sie dies tun (Vorgehensweise siehe oben), konvertiert MindView die Infos zu Start, Ende und Dauer, die Sie eingegeben haben, zu Planungsinformationen für die jetzt automatisch geplante Aufgabe:

- Falls Sie ausreichend verwertbare Planungsinformationen in der manuell geplanten Aufgabe eingegeben haben, werden diese Informationen unverändert in die konvertierte Aufgabe übernommen.
- Falls Sie keine ausreichend verwertbare Planungsinformationen eingegeben haben (z.B. "freier Text" als Dauer), wird zu einer automatisch geplanten Aufgabe mit einer Dauer von einem Tag konvertiert, die zum Projektbeginn startet.

Bitte stellen Sie unbedingt sicher, dass die Planungsinformationen der manuell geplanten Aufgabe korrekt ist, bevor Sie diese zur automatisch geplanten konvertieren. Dies ist besonders bei großen Projekten mit sehr vielen Aufgaben wichtig.

Arbeiten mit Aufgabentypen

 Aufgabentypen sind nur wirksam bei automatisch geplanten Aufgaben. Mehr zu manuell geplanten Aufgaben finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Wie Sie im Kapitel "[Ressourcen zuweisen](#)" gesehen haben, ist es das Zuweisen von Ressourcen zu einer Aufgabe im Gantt Projekt, was den Arbeitswert definiert. Es handelt sich dabei um den Aufwand, den eine oder mehrere Ressourcen benötigen, um die Aufgabe fertigzustellen.

Die Arbeit ist für jede Ressource einzeln nach der Formel **Arbeit = Dauer x Einheiten** definiert, wobei die Dauer für die Dauer der Aufgabe und Einheiten für den Prozentsatz steht, mit dem die Ressource für diese Aufgabe zur Verfügung steht.

Der Gesamtwert Arbeit ist die Summe aller Arbeitswerte der verwendeten Ressourcen.

Verstehen der Aufgabentypen

Aufgabentyp Fixe Einheiten

Voreingestellt sind alle Aufgaben, die Sie in einem Gantt-Projekt erzeugen, vom Typ **Fixe Einheiten**. Das bedeutet, dass der Prozentwert der Verfügbarkeit jeder Ressource (Einheiten), die sie beim Zuweisen der Ressource zur Aufgabe definiert haben, immer gleich bleibt, egal welche Änderungen beiden werten bzgl. Dauer und Arbeit vorgenommen werden.

- Wenn Sie z.B. die Dauer der Aufgabe erhöhen, wird der wert für Arbeit neu berechnet und entsprechend erhöht.
- Wenn Sie den Wert für Arbeit erhöhen, wird die Dauer neu berechnet und entsprechend erhöht.

In jedem Fall bleibt der Prozentwert für die Verfügbarkeit der Ressourcen (Einheiten) unverändert.

Nehmen wir an, dass eine Aufgabe einen Tage dauert (**Dauer** = 1 Tag) und Hans und Wilhelm zugewiesen ist, die beide zu 100% verfügbar sind (**Einheiten** = 100%).

Der **Arbeitswert** ist also 16 Stunden (8 Std für Hans + 8 Std für Wilhelm).

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020		16 Std
2	Aufgabe1	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans;Wilhelm	16 Std

- Im ersten Beispiel ändern wir die Dauer von 1 Tag auf 2 Tage. Als Folge wird der Arbeitswert automatisch von 16 auf 32 Stunden erhöht.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	2 Tage	14.04.2020	15.04.2020		32 Std
2	Aufgabe1	2 Tage	14.04.2020	15.04.2020	Hans;Wilhelm	32 Std

- Im zweiten Beispiel vermindern wir den Arbeitswert von 16 Stunden auf 8 Stunden. Als Folge wird die Dauer von einem auf einen halben Tag vermindert.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	0,5 Tag	14.04.2020	14.04.2020		8 Std
2	Aufgabe1	0,5 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans;Wilhelm	8 Std

In beiden Fällen bleibt der Einheiten-Wert für beide Ressourcen unverändert bei 100%.

Dieses voreingestellte Verhalten könnte nun nicht das sein, was Sie sich erwarten. Aus diesem Grund unterstützt MindView zwei weitere Dateitypen, nämlich **Fixe Dauer** und **Fixe Arbeit**.

 Die Tatsache, dass eine Aufgabe vom Typ Fixe Einheiten ist, bedeutet nicht, dass man den Prozentwert für die Verfügbarkeit der Ressource (Einheiten) nicht ändern kann. Es wird lediglich definiert, was passiert, wenn sich die beiden anderen Werte (Dauer und Arbeit) ändern.

Aufgabentyp Fixe Arbeit

Ist eine Aufgabe vom Typ **Fixe Arbeit** wird sich beim Ändern von Dauer oder Einheiten der jeweils andere nicht fixe Wert entsprechend ändern.

- Wenn Sie zum Beispiel den Prozentwert für die Verfügbarkeit der Ressource (Einheiten) erhöhen, wird die Dauer neu berechnet und verringert sich entsprechend.

- Wenn Sie die Dauer der Aufgabe erhöhen, wird die andere Ressource (Einheiten) neu berechnet und entsprechend kleiner.



Sie können den Arbeitswert einer Aufgabe vom Typ Fixe Arbeit natürlich trotzdem ändern. Dieser Dateityp definiert lediglich, was passiert, wenn einer der beiden anderen Werte (Dauer und Einheiten) gemäß der Formel geändert wird.

Nehmen wir erneut eine Aufgabe mit einem Tag Dauer an (**Dauer** = 1 Tag), Hans und Wilhelm sind ihr mit jeweils 100% (**Einheiten** = 100) zugewiesen.

Der **Arbeitswert** der Aufgabe ist also 16 Stunden (8 Std für Hans + 8 Std für Wilhelm).

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020		16 Std
2	Aufgabe1	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans;Wilhelm	16 Std

- Im ersten Beispiel vermindern wir den Wert der Verfügbarkeit (Einheiten) beider Ressourcen auf 50%. Da der Arbeitswert gleich bleiben muss, wird die Dauer automatisch auf 2 Tage geändert.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	2 Tage	14.04.2020	15.04.2020		16 Std
2	Aufgabe1	2 Tage	14.04.2020	15.04.2020	Hans[50%];Wilhelm[50%]	16 Std

- Im zweiten Beispiel vermindern wir die Dauer der Aufgabe von 1 Tag auf 0,5 Tage. Da der Arbeitswert gleich bleiben muss, wird der Prozentwert der Verfügbarkeit (Einheiten) bei beiden Ressourcen automatisch auf 200% geändert.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	0,5 Tag	14.04.2020	14.04.2020		16 Std
2	Aufgabe1	0,5 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans[200%];Wilhelm[200%]	16 Std

In beiden Fällen bleibt der Arbeitswert fix bei 16 Stunden.

Aufgabentyp Fixe Dauer

Ist eine Aufgabe vom Typ **Fixe Dauer** wird sich beim Ändern von Dauer oder Einheiten der jeweils andere nicht fixe Wert entsprechend ändern.

- Wenn Sie zum Beispiel den Prozentwert für die Verfügbarkeit der Ressource (Einheiten) erhöhen, wird der Arbeitswert neu berechnet und erhöht sich entsprechend.
- Wenn Sie den Arbeitswert der Aufgabe erhöhen, wird die andere Ressource (Einheiten) neu berechnet und entsprechend größer.



Sie können die Dauer einer Aufgabe vom Typ Fixe Dauer natürlich trotzdem ändern. Dieser Dateityp definiert lediglich, was passiert, wenn einer der beiden anderen Werte (Arbeit und Einheiten) gemäß der Formel geändert wird.

Nehmen wir erneut eine Aufgabe mit einem Tag Dauer an (**Dauer** = 1 Tag), Hans und Wilhelm sind ihr mit jeweils 100% (**Einheiten** = 100) zugewiesen.

Der **Arbeitswert** der Aufgabe ist also 16 Stunden (8 Std für Hans + 8 Std für Wilhelm).

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020		16 Std
2	Aufgabe1	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans;Wilhelm	16 Std

- Im ersten Beispiel vermindern wir den Wert der Verfügbarkeit (Einheiten) beider Ressourcen auf 50%. Da die Dauer gleich bleiben muss, wird der Arbeitswert automatisch auf 8 Stunden geändert.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020		8 Std
2	Aufgabe1	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans[50%];Wilhelm[50%]	8 Std

- Im zweiten Beispiel vergrößern wir die den Arbeitswert der Aufgabe von 16 auf 32 Stunden. Da der Arbeitswert gleich bleiben muss, wird der Prozentwert der Verfügbarkeit (Einheiten) bei beiden Ressourcen automatisch auf 200% geändert.

	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende	Ressourcen	Arbeit
1	Thema	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020		32 Std
2	Aufgabe1	1 Tag	14.04.2020	14.04.2020	Hans[200%];Wilhelm[200%]	32 Std

In beiden Fällen bleibt die Dauer der Aufgabe bei 1 Tag.

Insgesamt

Der Effekt beim Ändern von Einheiten, Arbeit und Dauer bei Aufgaben verschiedenen Typs kann in der folgenden Tabelle zusammengefasst werden:

Aufgabentyp	Wenn mehr Einheiten	Wenn mehr Arbeit	Wenn längere Dauer
Fixe Einheiten	Kürzere Dauer	Längere Dauer	Mehr Arbeit
Fixe Arbeit	Kürzere Dauer	Längere Dauer	weniger Einheiten
Fixe Dauer	Mehr Arbeit	Mehr Einheiten	Mehr Arbeit

Ändern des Aufgabentyps

- Um den Typ einer Aufgabe zu ändern, wählen Sie diese aus und wählen **Ansicht | Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.



Sie können den Dialog der Aufgabeninformation auch aufrufen, indem Sie **Umsch + F2** drücken oder auf den Aufgabenbalken im Gantt-Diagramm doppelklicken.



Wenn Sie einer Aufgabe den Typ Fixe Arbeit zuweisen, wird automatisch die Option Leistungsgesteuert eingeschaltet. Bei Fixe Arbeit-Aufgaben muss Leistungsgesteuert aktiv sein, da der Arbeitswert fix bleiben muss. Mehr dazu finden Sie unter "[Verstehen leistungsgesteuerter Planung](#)" im Kapitel "[Ressourcen zuweisen](#)".



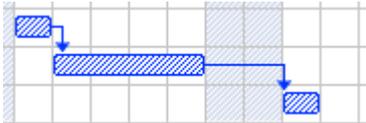
Wenn MindView die leistungsgesteuerte Planung von vornherein für alle Aufgaben anwenden soll, können Sie das in den **MindView Optionen** einstellen. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)". Sie können auch bestimmen, dass nur neue Aufgaben leistungsgesteuert sein sollen. Klicken Sie dazu auf den Karteireiter **Datei**, wählen **Info | Eigenschaften** und setzen die Option **Neue Aufgaben sind leistungsgesteuert** auf 'Ja'.

Arbeiten mit Links



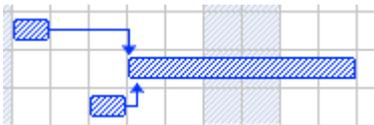
In Projektplänen müssen Aufgaben normalerweise in einer bestimmten Reihenfolge erledigt werden. Man muss zum Beispiel eine Publikation erst einmal schreiben und korrigieren, bevor sie gedruckt werden kann. Um dies sicherzustellen, kann MindView Aufgaben miteinander verlinken, sodass sie sich aufeinander beziehen. Voreingestellt sind Aufgaben nach der Regel 'Ende - Anfang' miteinander verlinkt, was bedeutet, dass die erste Aufgabe (der **Vorgänger**) beendet sein muss, bevor die nächste Aufgabe (der **Nachfolger**) starten kann und so weiter.

Das wird im Gantt Diagramm dadurch angedeutet, dass Pfeillinien jede Aufgabe mit ihrem Nachfolger verbinden. Der Pfeilkopf zeigt die Richtung des Links: Er zeigt ausgehend vom Vorgänger auf den Nachfolger.

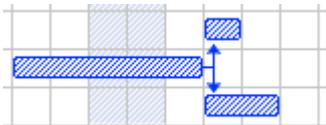


Sie können Aufgaben-Links auch in der Mind Mapping-Ansicht anzeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Anzeigen von Links in der Mind Mapping-Ansichten](#)" weiter unten.

Eine Aufgabe kann mehr als einen Vorgänger haben. In diesem Fall wird sein Beginn von dem Vorgänger bestimmt, auf Grund dessen er das späteste Start-Datum bekommt. Da sich Daten und Zeiten während der Projekterstellung ändern, kann sich die Vorgängeraufgabe, die den Beginn der Aufgabe festlegt, natürlich ebenfalls ändern.



Aufgaben können auch mehrere Nachfolger haben. In diesem Fall setzt die Aufgabe alle Startdaten ihrer Nachfolger fest.



Wenn Sie ein Projekt von seinem Beginn aus planen (siehe "[Definieren der globalen Projekteigenschaften](#)"), errechnet MindView das Ende, des Projekts automatisch, basierend auf der Dauer der Aufgaben, den Abhängigkeiten der Aufgaben voneinander und dem Projektkalender.

Die Möglichkeit, Aufgaben auf diese Weise miteinander zu verlinken, macht Projektmanagement Software besonders mächtig: Sie können jetzt die Dauer jeder Aufgabe ändern, Aufgaben hinzufügen oder löschen - alle Daten werden sofort und automatisch anhand der neuen Gegebenheiten ermittelt und Ihr Projekt erneut, bestmöglich nach Ihren Vorgaben ablaufend, angezeigt.



Falls Ihr Projekt manuell geplante Aufgaben enthält und sie Links zwischen diesen Aufgaben und ihren Vorgängern nicht verändert haben wollen, können Sie die Option **Beim Bearbeiten von Links manuell geplante Vorgänge aktualisieren** im MindView Optionendialog ausschalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Aufgaben verlinken

Sie können Aufgaben auf die folgenden Arten verlinken:

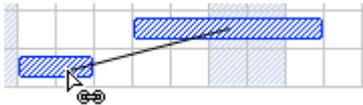
- Wählen Sie die zu verlinkenden Aufgaben in der Link-Reihenfolge aus, indem Sie die Umschalttaste gedrückt halten (für aufeinander folgende Aufgaben) oder die Strg-Taste (für nicht aufeinander folgende Aufgaben) gedrückt halten und die gewünschten Aufgaben anklicken. Dann klicken Sie auf das **Link** Symbol  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.



*Sie können stattdessen auch **Strg + F2** drücken.*

- Platzieren Sie den Mauszeiger auf den Balken der Vorgänger-Aufgabe. Wenn er sich in ein Symbol mit vier Pfeilen ändert, ziehen Sie den Mauszeiger nach unten (oder nach oben) bis eine Linie beim Aufgabenbalken sowie ein Linksymbol unterm Mauszeiger erscheint. Ziehen

Sie weiter, bis die Linie den Balken der Nachfolger-Aufgabe erreicht. Jetzt lassen Sie die Maustaste los.



- Wählen Sie die zu verlinkende Aufgabe aus. Klicken Sie seine **Vorgänger** Zelle in der Gantt Gliederung an und geben die Nummer(n) der Vorgänger-Aufgabe(n) ein. Trennen Sie ggf. mehrere Nummern durch Semikola.
- Wählen Sie die zu verlinkende Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation** im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Klicken Sie auf den Karteireiter Vorgänger und wählen dort die Vorgänger-Aufgabe(n) aus.



*Den Dialog Aufgabeninformation können Sie auch öffnen, indem Sie die Tasten **Umschalt + F2** drücken oder die Werkzeugleiste im Gantt Diagramm doppelklicken.*

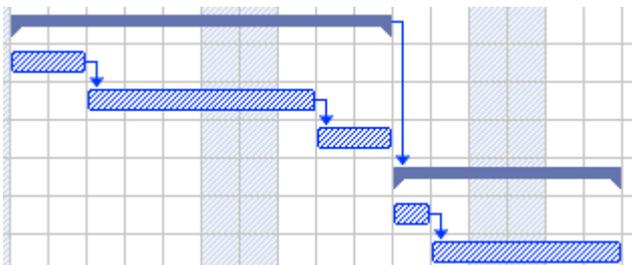


All diese Vorgehensweisen erzeugen die gleiche Aufgaben-Verlinkung, nämlich 'Ende - Anfang'. Weiter unten wird beschrieben, wie Sie weitere Link-Typen einsetzen können.

Im Beispiel unten wurde die Korrekturlesen-Aufgabe (Nachfolger) mit der Schreiben-Aufgabe (Vorgänger) verlinkt. Die Korrekturlesen-Aufgabe kann nicht starten, bevor die Schreiben-Aufgabe beendet ist. Wenn sich letztere verzögert oder länger als geplant, benötigt, wird der Start der Korrekturlesen-Aufgabe entsprechend verschoben, sodass die Link-Regel wieder eingehalten wird.



Sie können Summenaufgaben auf die gleiche Weise verlinken wie andere Aufgaben, aber natürlich nicht mit den eigenen Unter-Aufgaben. Das Verlinken einer Summenaufgabe mit einer anderen Summenaufgabe hat den gleichen Effekt wie das Verlinken der letzten Unter-Aufgabe der ersten Summenaufgabe mit allen Unter-Aufgaben der zweiten Summenaufgabe. Um den Projektplan so einfach lesbar wie möglich zu halten, sollten Sie immer nur Summenaufgaben mit Summenaufgaben verlinken und nur Unter-Aufgaben mit Unter-Aufgaben innerhalb der gleichen Summenaufgabe, etwa so:



Alternativ können Sie sich auch darauf beschränken, "einfache" Aufgaben zu verlinken. Links von Summenaufgaben mit einfachen Aufgaben dagegen neigen dazu, die Anzeige unübersichtlich zu machen.



Eine Summenaufgabe kann mit ihren Vorgängern lediglich mit den Regeln 'Ende - Anfang' oder 'Anfang - Anfang' verlinkt werden.

Aufgabenlinks lösen

Sie können Links auf folgende Arten lösen:

- Wählen Sie die Aufgaben per Umschalt- oder Strg-Anklicken aus, dann klicken Sie auf das **Link lösen** Symbol im Karteireiter Gantt Werkzeuge.



*Sie können stattdessen auch **Strg + Umschalt + F2** drücken.*

- Rechtsklicken Sie im Gantt Diagramm den Link, den Sie lösen wollen und wählen dann **Link bearbeiten** im Kontextmenü. Damit wird der Aufgabeninformation Dialog geöffnet. Wählen Sie hier die Vorgänger-Aufgabe aus und klicken auf Löschen.

- Wählen Sie die Aufgabe aus, deren Vorgänger sie (als solche) entfernen wollen. Klicken Sie auf die **Vorgänger** Zelle in der Gantt Gliederung und löschen die Nummer(n) der zu entfernenden Vorgänger.
- Wählen Sie die Aufgabe aus, deren Vorgänger sie (als solchen) entfernen wollen und wählen **Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Klicken Sie auf den Karteireiter Vorgänger, wählen alle Vorgänger-Aufgaben aus und klicken dann auf Löschen.

Definieren eines Zeitversatzes

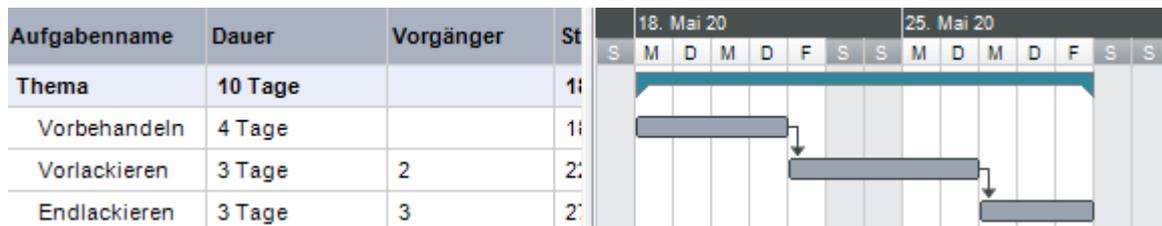
Mit der Eingabe eines **Zeitversatzes** können sie einen Link vorwärts oder rückwärts verschieben, sodass der Nachfolger früher oder später startet als er das aufgrund des Links eigentlich tun würde. Bei voreingestelltem 'Ende - Anfang' Link bedeutet das, dass entweder eine Überlappung der beiden Aufgaben entsteht (Nachfolger startet, bevor der Vorgänger endet), oder, dass eine Lücke entsteht, weil der Nachfolger später startet als der Vorgänger endet.

Wenn Sie z.B. die Produktion einer Marketing-Broschüre planen, könnten Sie mit einer Überlappung der Aufgaben arbeiten, d.h., mit den Illustrationen ein paar Tage vor dem Ende der "Schreiben"-Aufgabe zu beginnen. Die beiden Aufgaben bleiben aber trotzdem miteinander verlinkt, was bedeutet, dass eine Verzögerung beim Schreiben ein Verschieben des Illustrierens zur Folge hat.

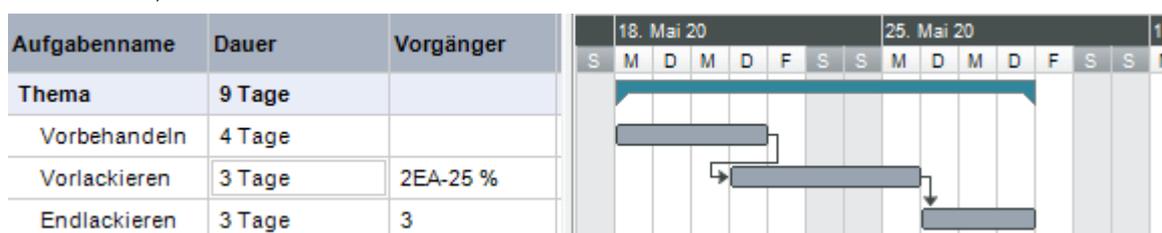
- Wählen Sie die Nachfolge-Aufgabe und wählen **Aufgabeninformation** , um den Dialog Aufgabeninformation zu öffnen.
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Vorgänger**.
- In der **Versatz** Spalte der Aufgabe geben Sie jetzt den entsprechenden Zeitversatz ein. Ein positiver Wert steht für eine Lücke zwischen den beiden Aufgaben; ein negativer Wert steht für ein Überlappen der Aufgaben. Sie können die eingegebene Zahl durch Buchstaben ergänzen, z.B. w für Wochen - wie beschrieben im Absatz "[Aufgabendauer eingeben](#)" in "[Anlegen und Bearbeiten von Aufgaben](#)".

Sie können außerdem Prozentwerte eingeben: Wenn Sie z.B. "-25%" eingeben, wird die neue Aufgabe starten, wenn 75% der Zeit für den Vorgänger vorbei sind. Bitte bedenken Sie, dass sich der Prozentwert auf die Länge der Vorgänger-Aufgabe bezieht.

Im folgenden Beispiel starten wir mit drei verlinkten Aufgaben (Um Platz zu sparen, werden die Start- und Ende-Spalten nicht angezeigt):

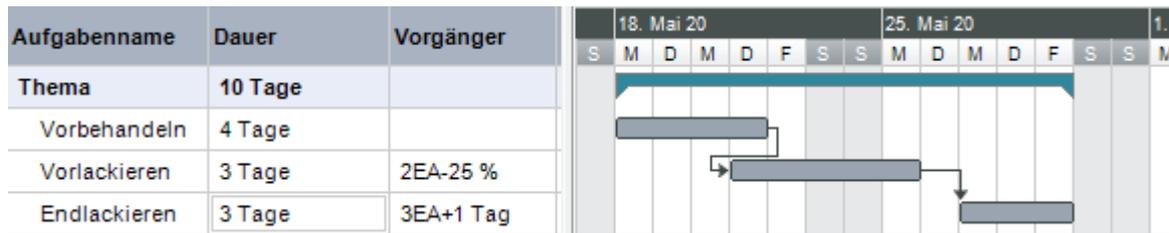


In der Spalte Vorgänger wird die Nummer jedes Vorgängers zur jeweiligen Aufgabe angezeigt. Die Erfahrung zeigt, dass mit dem Auftragen der Grundierung begonnen werden kann, wenn die Vorbereitung der Oberfläche zu drei Vierteln abgeschlossen ist; in anderen Worten: Wenn dabei nur noch 25% zu tun ist. Um die gewünschte Überlappung zu erzielen, geben wir -25%, wie oben beschrieben, ein:

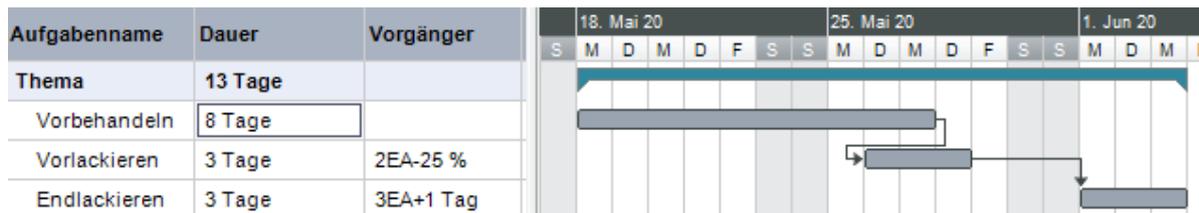


Da die Vorbereitung der Oberfläche aktuell auf 4 Arbeitstage gesetzt wurde, beginnt die Grundierung am dritten Tag. Dabei werden, wie gewöhnlich, Nicht-Arbeitstage ignoriert. Denken Sie daran, dass die Spalte **Vorgänger** nun den Link-Typ EA oder 'Ende- Anfang' enthält - mit einem Zeitversatz von -25%.

Nun wollen wir eine eintägige Lücke nach dem Grundieren einfügen, damit sichergestellt ist, dass die Farbe trocken ist, bevor die Endlackierung erfolgt. Um dies zu erreichen, geben wir, wie oben beschrieben, einen Wert von 1 Tag ein:



Wenn wir nur die Dauer der Vorbereitung der Oberfläche auf 8 Tage ändern, verschiebt sich alles. Trotzdem wird aber die 25% Überlappung (die nun für 2 Arbeitstage steht) und die eintägige Lücke beibehalten:



Das Beispiel oben zeigt nur Aufgaben mit der 'Ende - Anfang' Beziehung; Sie können Zeitversatz-Werte aber für jede Art von Beziehung eingeben.

 *Das Verschieben von verlinkten Aufgaben durch Ziehen des Balkens erzeugt **keinen** Zeitversatz, sondern generiert stattdessen Bedingungen, wodurch die Verlinkung außer Kraft gesetzt wird. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Arbeiten mit Bedingungen](#)".*

Arbeiten mit anderen Beziehungen zwischen Aufgaben

MindView unterstützt vier verschiedene Beziehungen (Abhängigkeiten) zwischen Aufgaben:

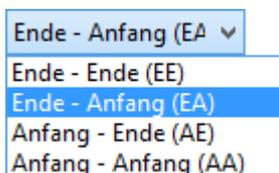
- **Ende - Anfang (EA) - voreingestellt ("Normalfolge"):** Die Aufgabe kann nicht starten, bevor der Vorgänger beendet ist, sie kann aber später starten. Dies ist der gängigste Typ von Beziehung und der einzige Link, den Sie mit Klick aufs Link Symbol  wie oben beschrieben setzen können. Typischerweise startet der Nachfolger unmittelbar nachdem der Vorgänger beendet ist. Sie können einen Abstand zwischen den Aufgaben oder ein Überlappen der beiden definieren, indem Sie einen Zeitversatz definieren. Es gilt aber immer, dass ein Verschieben des Vorgänger-Endes zu einem Verschieben des Nachfolger-Starts führt.
- **Anfang - Anfang (AA):** Die Aufgabe kann nicht starten, bevor der Vorgänger gestartet ist, sie kann aber später starten. Das kann bei einer Aufgabe sinnvoll sein, deren Start vom Start einer anderen Aufgabe abhängig ist.
- **Ende - Ende (EE):** Die Aufgabe kann nicht enden, bevor der Vorgänger endet, sie kann aber später enden.
- **Anfang - Ende (AE) ("Sprungfolge"):** Die Aufgabe kann nicht enden, bevor der Vorgänger startet, sie kann aber später enden. Dieser Typ wird eher selten eingesetzt.

Um die Beziehung zweier Aufgaben zueinander zu ändern:

- Wählen Sie die Nachfolger-Aufgabe und wählen **Aufgabeninformation** , um den Dialog Aufgabeninformation zu öffnen.

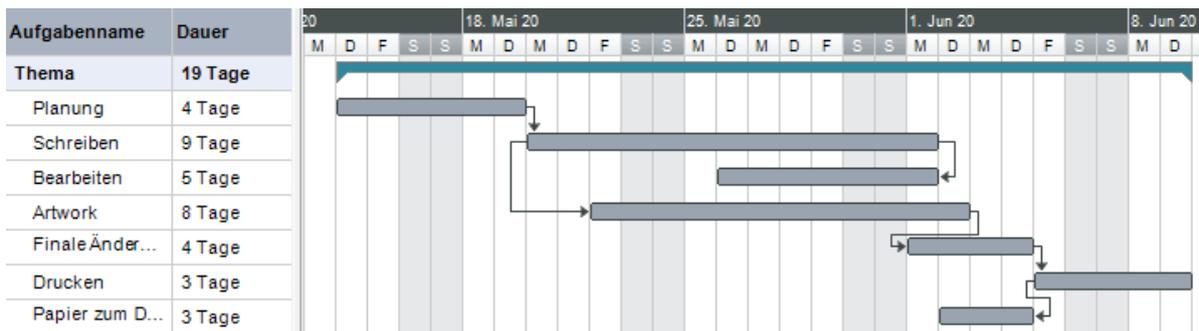
 *Den Dialog Aufgabeninformation können Sie auch öffnen, indem Sie den Link im Gantt Diagramm doppelklicken.*

- Wählen Sie den Vorgänger im Karteireiter **Vorgänger**.
- In der **Typ** Spalte wählen Sie den neuen Beziehungstyp (Linktyp) aus.



Beispiel

Der folgende Projektplan für die Vorbereitung und Publikation zeigen alle möglichen Beziehungstypen auf.



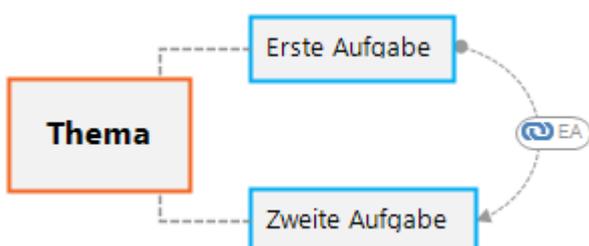
In diesem Beispiel:

- Folgt die 'Schreiben'-Aufgabe direkt der 'Planen'-Aufgabe. Verändert sich das Ende der Planung, so verschiebt das den Start des Schreibens. Dies ist die normale **Ende - Anfang** Beziehung.
- Die 'Bearbeiten'-Aufgabe startet irgendwann während der 'Schreiben'-Aufgabe. Die 'Schreiber' und die 'Bearbeiter' arbeiten als Team zusammen bis der Text fertig ist. Ihre Aufgaben enden zur gleichen Zeit, d.h. ändert sich das Ende des 'Schreibens', ändert sich dadurch auch das Ende der 'Bearbeiten'-Aufgabe. Dies ist also eine **Ende - Ende** Beziehung.
- Das Erstellen von Illustrationen hängt vom Start des Schreibens ab. In diesem Fall wurde ein Zeitversatz definiert, damit das illustrieren nicht direkt mit dem Schreiben gestartet wird. Trotzdem gilt natürlich: Verschiebt sich der Schreiben-Start, verschiebt sich der Illustrieren-Start entsprechend. Dies ist eine **Anfang - Anfang** Beziehung.
- Die finalen Änderungen hängen vom Ende der Illustrationen ab. Hier wurde allerdings definiert, dass sich die beiden Aufgaben überlappen, d.h., die finalen Änderungen werden bereits zwei Tage vor Ende der Illustrationen begonnen. Verschiebt sich das Ende der Illustrationen, so verschieben sich auch die finalen Änderungen. Dies entspricht der normalen **Ende - Anfang** Beziehung.
- Das Drucken startet, sobald die finalen Änderungen abgeschlossen sind. Dies ist ebenfalls eine **Ende - Anfang** Beziehung.
- Der Transport des Papiers vom Lieferanten zum Drucker muss beendet sein, bevor das Drucken beginnt, ist aber nicht von einer der anderen Aufgaben abhängig. Der Drucker hat eine begrenzte Lagerkapazität und will nicht, dass das Papier eintrifft, bevor es tatsächlich gebraucht wird. Damit steuert der Druckbeginn das Anliefern des Papiers. Verschiebt sich das Drucken aus irgendeinem Grund, so verschiebt sich das Ende für die Anlieferung des Papiers entsprechend. Dies ist eine **Anfang - Ende** Beziehung.

Hier besitzt jede Aufgabe einen einzelnen Vorgänger, der einfachste, denkbare Aufbau. Trotzdem *kann* eine Aufgabe mehrere Vorgänger haben. In solchen Situationen müssen Sie genau über mögliche unerwünschte Konsequenzen nachdenken. Wenn Sie zum Beispiel einen weiteren Vorgänger für den Papiertransport zum Drucker definiert hätten, so könnte es sein, dass dieser Vorgänger die Aufgabe hinausschiebt, sodass das Papier später zum Drucker transportiert wird als es für den Beginn des Druckens nötig gewesen wäre.

Anzeigen von Links in den Mind Mapping-Ansichten

Wenn Sie in der Gantt-Ansicht einen Aufgaben-Link definiert haben, können Sie diesen auch in den Mind Mapping-Ansichten (Mind Map, Organogramm und Links/Rechts) anzeigen lassen. Aufgaben-Links werden als Linien dargestellt, die zwei Zweige verbindet, die für die verlinkten Aufgaben stehen. Voreingestellt wird auf der Linie ein Label angezeigt, das die Art der Verlinkung anzeigt.





Aufgaben-Links sind voreingestellt nicht sichtbar, Sie können sie aber über die Option **Anzeigen/Ausblenden im Karteireiter Ansicht** einblenden. Mehr dazu finden Sie unter ["Ansichten der Mind Map"](#).

Die Verbindungslinie für Aufgaben-Links in den Mind Mapping-Ansichten ist der Zweigverbindung sehr ähnlich und kann auch auf ähnliche Weise bearbeitet werden:

- Sie können den Aufgaben-Link im Karteireiter Format und im Eigenschaften-Dialog bearbeiten.
- Sie können die Kurvenlinie des Aufgaben-Links verändern.
- Sie können den Aufgaben-Link löschen. Bitte denken Sie daran, dass Sie damit den Aufgaben-Link insgesamt (in allen Ansichten inkl. der Gantt-Ansicht), löschen - nicht etwa nur die visuelle Verbindung.

Mehr zu diesen Bearbeitungs-Optionen finden Sie unter ["Erzeugen von Zweigverbindungen"](#) und ["Eigenschaften des Aufgaben-Links: Karteireiter Allgemein"](#). Unter ["Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog"](#) finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Eigenschaften-Dialogs.



Wenn Ihre Map auch Zweigverbindungen enthält, bietet es sich an, die Aufgaben-Links möglichst unterschiedlich dazu zu formatieren, damit beide gut unterscheidbar sind.

Arbeiten mit Bedingungen



Bedingungen sind nur bei automatisch geplanten Aufgaben wirksam. Mehr zu manuell geplanten Aufgaben finden Sie unter "[Arbeiten mit manuell geplanten Aufgaben](#)".

Bedingungen definieren den Spielraum, der MindView verbleibt, wenn es eine Aufgabe unter Einbeziehung der Beschränkungen durch sein Start- und Ende-Datum berechnet.

MindView unterstützt 8 Typen von Aufgabenbedingungen, die verschiedene Stufen der Flexibilität bieten.

Bedingungstypen

Zwei "Bedingungen" sind tatsächlich so flexibel, dass sie gar nicht als wirkliche Bedingungen angesehen werden:

- **So früh wie möglich:** Dies ist die voreingestellte Bedingung, wenn Sie Ihr Projekt von seinem Start-Datum aus planen, was normalerweise der Fall ist (siehe "[Definieren der globalen Projekteigenschaften](#)"). Sie sollten, wenn möglich, diese Voreinstellung belassen, da sie MindView die größtmögliche Flexibilität bietet. Wenn Sie diese Bedingung einer unverlinkten Aufgabe zuweisen, wird diese Aufgabe so eingeplant werden dass sie zu Projektbeginn startet. Wenn Sie sie einer verlinkten Aufgabe zuweisen, wird diese so früh starten, wie es die Abhängigkeiten von ihren Vorgängern es erlauben.
- **So spät wie möglich:** Dies ist die voreingestellte Bedingung, wenn Sie Ihr Projekt von seinem Ende aus planen. Wenn Sie diese Bedingung einer unverlinkten Aufgabe zuweisen, wird diese Aufgabe so eingeplant werden dass sie mit dem Gesamtprojekt endet. Wenn Sie die Bedingung einer Nachfolger-Aufgabe zuweisen, wird diese enden, wenn der Nachfolger starten muss. Insgesamt sollten Sie diese Bedingung nach Möglichkeit vermeiden, da sie keinerlei Zwischenzeiten zulässt, die man zum Lösen von Problemen eventuell brauchen würde. In diesem Fall bedeutet jegliche Verzögerung, dass sich das Ende des Projekts insgesamt verschiebt.

Alle folgenden Bedingungen schränken MindViews Flexibilität beim Planen von Aufgaben ein. Obwohl Sie versucht sein könnten, sie zu verwenden (vor allem wenn Sie neu im Umgang mit Projektmanagement sind), sollten Sie sicherstellen, dass Sie die Konsequenzen überschauen. Sie auf ein Minimum zu beschränken (besonders die letzten zwei) erlaubt Ihnen, die automatischen Planungsmöglichkeiten in MindView voll auszuschöpfen.

- **Anfang nicht früher als** : Dies bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) nicht vor einem bestimmten Datum starten kann. Allerdings behält MindView die Möglichkeit, sie später starten zu lassen.



Wenn Sie das Start-Datum einer Aufgabe ändern, indem Sie zum Beispiel neue Werte in der Gantt Gliederung eingeben oder seinen Balken im Gantt Diagramm verschieben, wird diese Bedingung automatisch gesetzt.



Wenn Sie eine verlinkte Aufgabe rückwärts verschieben, wird die SNET Bedingung für das dadurch neu definierte Start-Datum gesetzt; die Aufgabe selbst jedoch (ihr Balken) wird unverzüglich wieder auf ihre Originalposition gesetzt. Dies geschieht, weil das durch den Link definierte Start-Datum später stattfindet als das SNET Datum. Das SNET Datum wird deshalb zwar gesetzt, verändert aber nicht die Originalplanung für die Aufgabe.

- **Anfang nicht später als** : Dies bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) nicht später als zu einer bestimmten Zeit starten darf. MindView behält aber die Option, sie früher als festgelegt starten zu lassen.



Wenn Sie Ihr Projekt vom Ende aus planen, führt das Verschieben des Starts einer Aufgabe automatisch zum Setzen dieser Konstante.

- **Ende nicht früher als** : Dies bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) nicht vor einem bestimmten Datum enden darf. Allerdings behält MindView die Möglichkeit, sie später enden zu lassen.

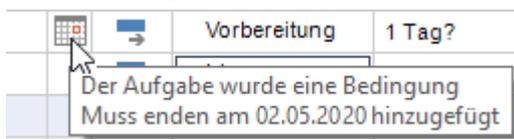
 Wenn Sie das Ende einer Aufgabe ändern, wird automatisch diese Bedingung gesetzt.

- **Ende nicht später als** : Dies bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) nicht später als zu einem bestimmten Datum enden darf. Allerdings behält MindView die Möglichkeit, sie früher enden zu lassen.

 Wenn Sie Ihr Projekt vom Ende aus planen, führt das Ändern des Endes einer Aufgabe oder das Verschieben ihres Balkens im Gantt Diagramm automatisch dazu, dass diese Bedingung gesetzt wird.

- **Muss anfangen am** : Diese starre Bedingung bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) an einem bestimmten Datum starten muss. Selbst wenn die vorhergehende Aufgabe früher erledigt ist, kann MindView die Aufgabe mit dieser Bedingung nicht verschieben und damit den Vorteil ausnutzen.
- **Muss enden am** : Diese starre Bedingung bedeutet, dass die Aufgabe (ob verlinkt oder nicht) an einem bestimmten Datum enden muss. Selbst wenn die vorhergehende Aufgabe früher erledigt ist, kann MindView die Aufgabe mit dieser Bedingung nicht verschieben und damit den Vorteil ausnutzen.

Wenn Sie eine dieser Bedingungen einer Aufgabe zuweisen, erscheint das Bedingung-Symbol neben dem Namen der Aufgabe in der Gantt Gliederung. Wenn Sie den Mauszeiger über dieses Symbol bewegen, werden Details dazu in einem Tooltip angezeigt.



Wenn Sie eine dieser Bedingungen einer Aufgabe zuweisen, empfiehlt es sich, eine Notiz zur Aufgabe hinzuzufügen, die erklärt, warum die geschah. Falls die Bedingung später Probleme beim Planen verursacht, können Sie anhand dieser Notiz besser entscheiden, ob Sie die Bedingung beibehalten, ändern oder ganz entfernen wollen. Solche Notizen ermöglichen Ihnen auch, zwischen Aufgaben zu unterscheiden, denen Sie explizit eine Bedingung zugewiesen haben und solchen, bei denen die Bedingung automatisch durch das Verschieben des Balkens oder durch manuelles Setzen von Start- oder End-Datum hinzugefügt wurde.

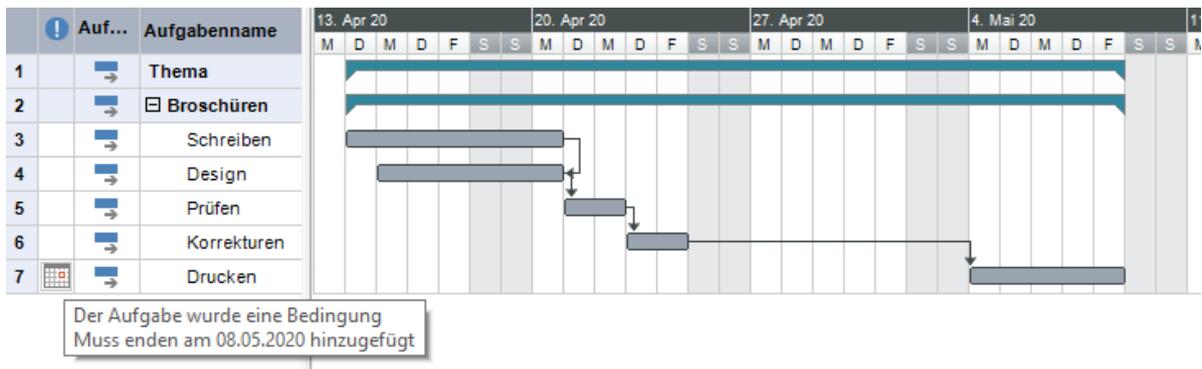
Manchmal können Sie Bedingungen vermeiden, indem Sie einen Stichtag (Deadline) setzen (siehe auch "[Stichtage setzen](#)" im Kapitel "[Erweitern eines Projektplans](#)"). Wenn Sie ein wichtiges Datum einzuhalten haben, ist es wahrscheinlich besser, einen solchen Stichtag zu setzen, als eine Bedingung wie 'Muss enden am'. Nicht nur, dass die Bedingung MindViews Planungsfreiheit einschränken würde; tatsächlich erhöht sich dadurch auch die Wahrscheinlichkeit, dass der Stichtag verpasst wird, wie das folgende Beispiel zeigt.



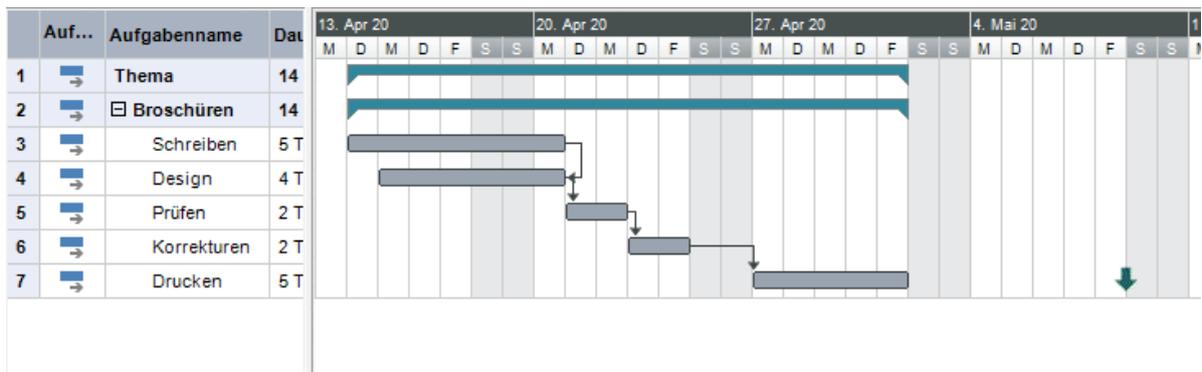
Die Auswirkung einer Bedingung ist vor allem dann nicht unbedingt von vornherein absehbar, wenn Sie Ihr Projekt vom Ende aus planen. Deshalb sollten in diesem Fall besonders genau checken, ob das gewünschte Ergebnis erzielt wird.

Beispiel

Das folgende Beispiel zeigt einige Aufgaben bzgl. der Vorbereitung einer Broschüre für eine Mailing-Aktion. Das Versenden der Broschüren ist für den 11. Mai vorgesehen. Die Aufgaben sind verlinkt, aber außerdem ist eine Bedingung 'Muss enden am' für den 8. Mai gesetzt, das letzte Datum, das ein Versenden am folgenden Montag, dem 11. Mai ermöglicht. Die Bedingung geht - wie üblich - bzgl. des Links vor, d.h. setzt ihn ggf. außer Kraft. Indem wir nun eine 'Muss enden am' Bedingung auf den 8. Mai setzen, haben wir die Aufgabe so verschoben, dass sie definitiv am 8. Mai endet, egal ob sie ggf. auch schon früher hätte beendet werden können.



Das Problem dabei: Wenn die 'Drucken'-Aufgabe länger als erwartet braucht, wird das Versenden-Datum verfehlt. Wesentlich besser wäre die evtl. zwischen den Textkorrekturen und dem Drucken vorhandene, freie Zeit zu nutzen. Andererseits müssen wir natürlich trotzdem den 11. Mai im Auge behalten. Das erreichen wir, indem wir die Bedingung von der Drucken-Aufgabe entfernen, sodass der Link seines Start-Datums wieder gültig wird, und eine Stichtag-Markierung hinzufügen.

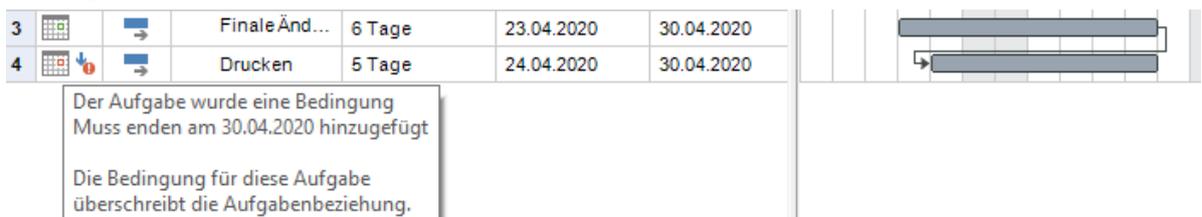


Nun haben wir einen komfortablen 5-Tage-Zeitraum zwischen dem Drucken und dem Stichtag; dieser ist zudem deutlich markiert. Die Drucken-Aufgabe wird jetzt viel weniger wahrscheinlich in die kritische Zone am Ende rutschen; außerdem wird uns die Stichtag-Markierung warnen, falls sich die Aufgabe tatsächlich darüber hinaus verschiebt.

Interaktion zwischen Aufgaben-Links und Bedingungen

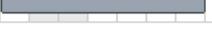
Bedingungen, kombiniert mit Beziehungen (Links) definieren bzw. verändern das Timing von Aufgaben. In einigen Fällen kann das Hinzufügen einer Bedingung zu einer Aufgabe, die bereits mit einer Beziehung (einem Link) versehen ist, zu Konflikten beim Planen führen. Tritt ein solcher Konflikt auf, hat die Bedingung immer Vorrang vor einer Beziehung.

Schauen wir uns das Beispiel unten an. Hier ist die 'Drucken'-Aufgabe mit den 'finalen Änderungen' durch eine 'Ende - Anfang' Beziehung verlinkt. Die 'finalen Änderungen' enden am 30. April. Normalerweise würde das bedeuten, dass das 'Drucken' frühestens am 1. Mai beginnen kann. Da wir das gedruckte Material aus Trainingsgründen bereits zwingend am 30. April benötigen, haben wir der 'Drucken' Aufgabe eine 'Muss enden am' Bedingung zugewiesen, was durch die Markierung sichtbar ist. Da die Bedingung der Aufgabe nun aber ggf. jede Beziehung zu anderen Aufgaben außer Kraft setzt, wird das Ende der 'Drucken' Aufgabe automatisch auf den 30. April zurückgesetzt.



In diesem Fall hat die Bedingung zu einer unlogischen Abfolge bzgl. der Vorgänger Aufgabe geführt: Das Drucken wird jetzt begonnen, bevor die finalen Änderungen fertig sind. MindView zeigt diesen Konflikt allerdings mit Hilfe dieses Symbols an: Es bedeutet allgemein, dass ein Link durch eine Bedingung außer Kraft gesetzt wurde.

Wenn Sie später beschließen, die Bedingung zu entfernen, zum Beispiel, weil das Training verschoben wurde, wird die durch den Link definierte Beziehung wieder in Kraft gesetzt, wie hier zu sehen:

	Finale Änd...	6 Tage	23.04.2020	30.04.2020	
	Drucken	5 Tage	01.05.2020	07.05.2020	

Mehr über das Erkennen und Lösen von Planungskonflikten erfahren Sie unter "[Überarbeiten eines Projektplans](#)".

Eine Bedingung setzen

Sie können einer Aufgabe eine Bedingung wie folgt zuweisen:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation** , um den Dialog Aufgabeninformation zu öffnen.
- Wählen Sie den Bedingungstyp aus. Außer bei 'So bald wie möglich' und 'So spät wie möglich' müssen Sie außerdem noch ein Datum für die Bedingung eingeben.

Bedingungstyp:	<input type="text" value="Muss enden am"/>	Bedingungsdatum:	<input checked="" type="checkbox"/> 06.05.2020 
----------------	--	------------------	--

Wie bereits erwähnt, wird beim Ändern eines Start-Datums in der Gantt Gliederung oder ein Verschieben im Gantt Diagramm eine 'Start nicht früher als ' Bedingung automatisch gesetzt (vorausgesetzt, dass Sie vom Beginn des Projekts aus planen). Beim Ändern des Ende-Datums wird eine 'Ende nicht früher als ' Bedingung gesetzt.

Wenn Sie vom Projektende aus planen, führt das Ändern des Beginns zu einer 'Start nicht später als' Bedingung. Ein Ändern des Ende-Datums führt zu einer 'Ende nicht später als' Bedingung.

- Um eine dieser starren Bedingungen zu entfernen, wählen Sie stattdessen 'So bald wie möglich' im **Aufgabeninformation** Dialog (oder 'So spät wie möglich', wenn Sie vom Projektende aus planen).

Erweitern eines Projektplans

Es gibt einige Dinge, mit denen Sie Ihren Projektplan einfacher bedienbar machen können, zum Beispiel:

- Sie können Aufgaben erläuternde Notizen hinzufügen. Dies ist besonders bei Aufgaben, die Bedingungen enthalten, sinnvoll. Bedingungen können Beziehungen außer Kraft setzen und dadurch zu logischen Konflikten im Projektplan führen, deshalb sollten Sie ein Auge auf solche Aufgaben haben.
- Sie können den Kritischen Pfad hervorheben, um auf einen Blick zu sehen, welche Elemente sich direkt auf das Ende des Projekts beziehen.
- Sie können Meilensteine oder Stichtage setzen, um Schlüsseldaten zu markieren.
- Sie können Aufgaben Prioritäten zuweisen.
- Sie können jeder Aufgabe einen Prozentwert eingeben, der sichtbar anzeigt, wie weit die Aufgabe bereits erledigt ist.
- Sie können beliebige Aufgaben im Gantt-Diagramm ausblenden, d.h. der betreffende Balken wird nicht angezeigt.
- Sie können beliebige Aufgaben deaktivieren, sodass sie sich nicht mehr auf die Projektplanung auswirken.
- Sie können das Erscheinungsbild des Projektplans im Gantt Diagramm anpassen.
- Sie können eine oder mehrere Projekt-Baselines für spätere Verwendung speichern.

All diese Operationen werden im Folgenden ausführlich beschrieben.

Notizen hinzufügen

Sie können jeder Aufgabe Texte und Notizen hinzufügen wie in jeder anderen Ansicht auch. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Texteditor Objekten](#)" und "[Einfügen von Notizen](#)".

Anzeigen des Kritischen Pfads

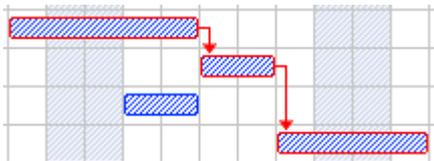
In einem Projektplan hängt der so genannte 'kritische Weg' von der Aufgabe oder den verlinkten Aufgaben ab, die sich nicht verzögern oder länger dauern dürfen, ohne das ganze Projektende zu verschieben. Eine Aufgabe liegt auf dem Kritischen Pfad, wenn ein Verändern ihres Beginns oder ihrer Dauer direkt das Ende des Projekts (oder den Beginn, falls Sie vom Ende aus planen) verändern würde.

Es ist deshalb für ein gutes Projektmanagement unerlässlich, dass Sie beim Arbeiten im Projektplan jederzeit ein Auge auf den Kritischen Pfad bzw. die entsprechenden "kritischen Aufgaben" haben. Ist die Dauer des Projekts insgesamt zu lang, ist die einzige Möglichkeit, dies zu ändern, das Verkürzen des Kritischen Pfads.

- Um den Kritischen Pfad an- oder auszuschalten, klicken Sie auf **Kritischen Pfad anzeigen**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge. Aufgaben auf dem Kritischen Pfad werden rot hervorgehoben.



Die Farbe, die den Kritischen Pfad anzeigt können Sie im Eigenschaften Dialog ändern. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Allgemein](#)".



Meilensteine setzen

Ein Meilenstein (milestone) ist eine Aufgabe ohne Dauer. Er erscheint auf dem Gantt Diagramm als Raute. Meilensteine werden allgemein verwendet, um wichtige Daten im Projektplan zu markieren, oft sind es Schlüsselereignisse oder Ziele. Sie könnten zum Beispiel Meilensteine an Daten setzen, an denen etwas fertig gestellt sein muss oder an denen Projektmeetings stattfinden.



Wie alle Aufgaben, kann auch ein Meilenstein mit anderen Aufgaben verlinkt werden. Im Allgemeinen werden Meilensteine allerdings als fixe Daten verwendet und werden deshalb nicht verlinkt.

Um einen Meilenstein einzufügen:

- Erzeugen Sie eine Aufgabe und weisen ihr die Dauer 0 zu.

Um eine Aufgabe in einen Meilenstein zu konvertieren:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und geben ihr die Dauer 0, oder
- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Dialog Aufgabeninformation zu öffnen. Schalten Sie die Option 'Aufgabe als Meilenstein' ein.

Um aus einem Meilenstein ein Aufgabe zu machen:

- Wählen Sie den Meilenstein aus und geben ihm eine Dauer ungleich 0.

Stichtage setzen

Sie können einen Stichtag Marker zu jeder Aufgabe hinzufügen. Dadurch werden die Gantt Berechnungen, die MindView vornimmt, nicht berührt. Es wird lediglich ein sichtbarer Marker als Hinweis im Gantt Diagramm hinzugefügt.



Wenn sich das Aufgabenende hinter die Stichtag Markierung verschiebt, erscheint ein Symbol (verpasster Stichtag) in der Hinweisspalte der Gantt Gliederung.



Um einer Aufgabe einen Stichtag hinzuzufügen:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Im Feld **Stichtag** wählen Sie das Datum des Stichtags aus.

Um einen Stichtag von einer Aufgabe zu entfernen, öffnen Sie den Aufgabeninformation Dialog erneut und entfernen die Markierung aus dem Stichtag Feld.

Prioritäten zuweisen

Sie können einer Aufgabe auf folgende Arten Prioritäten zuweisen:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Geben Sie im Feld **Priorität** einen Zahlenwert ein.
- Wählen Sie die Aufgabe aus. Geben Sie im **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog im Feld **Priorität** einen Zahlenwert ein.

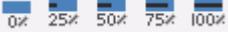
Prioritäten können mit einem Wert von 0 bis 1000 angegeben werden, wobei 0 der geringsten und 1000 der höchsten Priorität entspricht. Sie müssen nicht den vollen Umfang der Skala ausnutzen, sondern können den Prioritäten-Bereich nach Bedarf nutzen, z.B. nur den Bereich von 1 bis 10.

Grad der Fertigstellung eingeben

Sie können durch Eingabe eines Prozentwerts (%) anzeigen lassen, wie weit die Fertigstellung der Aufgabe bereits fortgeschritten ist. Eine dickere Linie am Balken der Aufgabe zeigt diesen Status an.



Sie können einen Prozentwert auf die folgenden Arten eingeben oder ändern:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und verwenden eines der **Fertigstellen**-Symbole  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.
- Bewegen Sie den Mauszeiger an die linke Kante des Aufgabenbalkens (oder zum rechten Ende der blauen Linie, falls bereits ein Prozentwert eingegeben wurde), bis sich die Anzeige in diese  ändert und ziehen dann mit der Maus, bis die gewünschte Fertigstellungs-Anzeige erreicht ist.

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen **Aufgabeninformation** , um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen. Wählen Sie einen Wert im Feld **Fertig (%)** aus.
- Wählen Sie die Aufgabe aus. Wählen Sie im **Aufgaben/Zeitleiste** Dialog einen Wert im Feld fertig (%) aus.

Aufgabenbalken ausblenden

Beim Arbeiten mit großen Projektplänen und entsprechend vielen Aufgaben wollen Sie evtl. temporär einige der Aufgabenbalken im Gantt Diagramm ausblenden, um die Lesbarkeit des Diagramms zu verbessern und die Konzentration auf bestimmte Bereiche des Projekts zu erleichtern.

Um den Aufgabenbalken im Gantt Diagramm auszublenden:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen dann **Aufgabeninformation** , um den entsprechenden Dialog zu öffnen. Klicken Sie auf die Option **Aufgabenbalken im Diagramm ausblenden**.

Die Aufgabe wird weiterhin in der Gantt Gliederung angezeigt, jedoch nicht mehr im Diagramm.

Deaktivieren einer Aufgabe

Wenn Sie eine Aufgabe im Projektplan belassen wollen, diese den Ablauf aber nicht mehr beeinflussen soll, können Sie die Aufgabe deaktivieren. Das kann u.a. dann sinnvoll sein, wenn bestimmte Aufgaben aus Budget- oder Stichtag-Gründen wegfallen müssen, Sie diese aber im Blick behalten wollen - für den Fall, dass sie später doch noch Teil des Projekts werden, weil zusätzliche Ressourcen oder mehr Zeit zur Verfügung steht.

Deaktiviert (inaktiv) wird die Aufgabe bei der Berechnung des Ablaufs ignoriert, d.h. ihre Datumswerte, die Dauer und alle zugewiesenen Ressourcen haben keinerlei Einfluss mehr auf andere Aufgaben und den Projektplan.

Eine Aufgabe kann auf verschiedene Weise deaktiviert werden:

- Wählen Sie die Aufgabe aus und klicken auf und klicken auf das Symbol **Inaktive Aufgabe**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.
- Wählen Sie die Aufgabe aus und wählen dann **Aufgabeninformation** , um den gleichnamigen Dialog zu öffnen. Klicken Sie dort auf die Option **Inaktiv**.
- Rechtsklicken Sie auf den Aufgabennamen in der Gantt Gliederung und wählen **Inaktive Aufgabe** aus dem Kontextmenü.

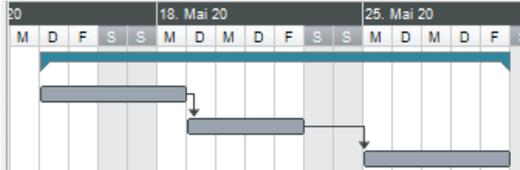
Um eine inaktive Aufgabe wieder zu aktivieren, wiederholen Sie einfach die obengenannte Aktion.

Inaktive Aufgaben sind durch ein spezielles Symbol  in der Gantt Gliederung gekennzeichnet. Außerdem erscheint der Aufgabenbalken im Gantt Diagramm in weiß

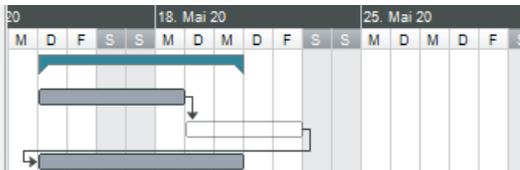
 Das Deaktivieren einer Summenaufgabe deaktiviert automatisch alle ihre Unteraufgaben.

 *Seien Sie vorsichtig beim Deaktivieren von Aufgaben, die mit anderen Aufgaben verlinkt sind. Besitzt die Aufgabe einen Nachfolger, wird dieser neu berechnet als wäre die Aufgabe gelöscht worden, d.h. sie besitzt keinen Vorgänger mehr. Wenn Sie sie dennoch verlinken wollen, müssen Sie dies manuell tun.*

Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
1	➔ Thema	12 Tage	14.05.2020	29.05.2020
2	➔ Aufgabe 1	3 Tage	14.05.2020	18.05.2020
3	➔ Aufgabe 2	4 Tage	19.05.2020	22.05.2020
4	➔ Aufgabe 3	5 Tage	25.05.2020	29.05.2020



! Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
1	➔ Thema	5 Tage	14.05.2020	20.05.2020
2	➔ Aufgabe 1	3 Tage	14.05.2020	18.05.2020
3	⊗ ➔ Aufgabe 2	4 Tage	19.05.2020	22.05.2020
4	➔ Aufgabe 3	5 Tage	14.05.2020	20.05.2020





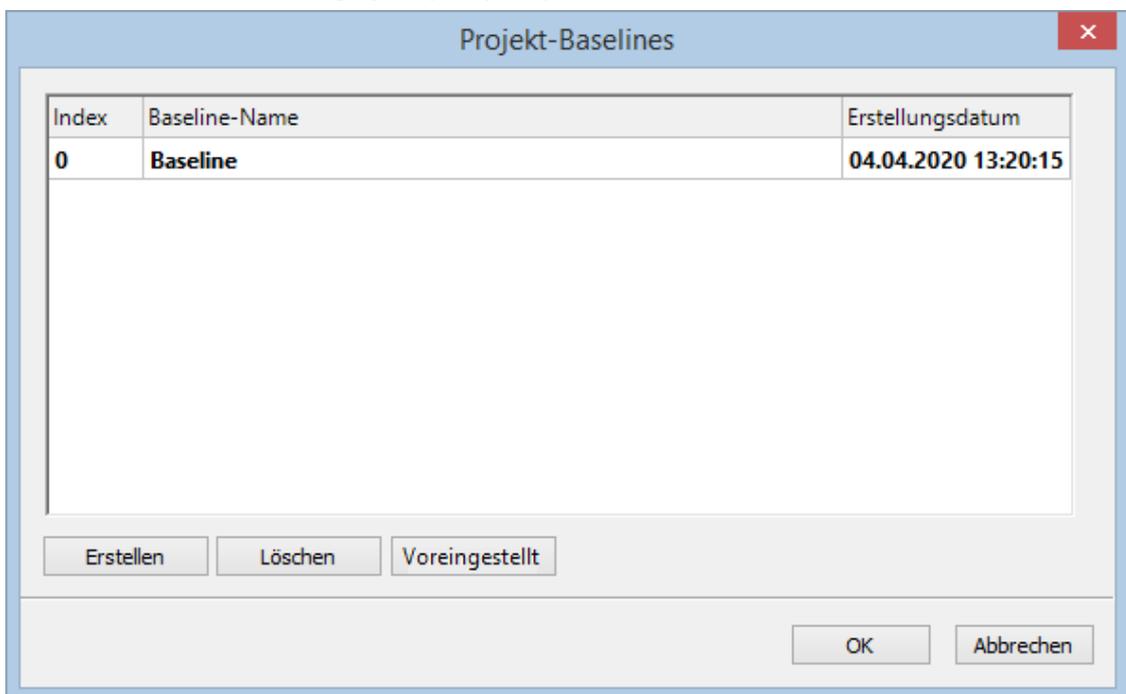
Anpassen der Anzeige des Gantt Diagramms

Mehr dazu erfahren Sie im Abschnitt "Anpassen des Gantt Diagramms" im Kapitel "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

Speichern einer Projekt-Baseline

Ist Ihr Projektplan fertiggestellt, können Sie eine entsprechende Projekt-Baseline speichern. Eine Baseline ist ein Schnappschuss Ihres Projekt inkl. des Zwecks, der Kosten und des Zeitplans. Das Speichern einer akkuraten Baseline vor Projektstart (also bevor mit dem Arbeiten daran begonnen wurde) kann später beim Überprüfen des Fortschritts als Referenz dienen.

- Wählen Sie **Gantt Werkzeuge | Projekt | Projekt-Baselines** und klicken auf **Erstellen**.



- (Optional) Klicken Sie auf den Baseline-Namen, um ihn zu bearbeiten.
- Wenn Sie mehr als eine Baseline erstellt haben, wählen Sie eine Baseline als voreingestellt (Standard) aus, indem Sie diese in der Liste auswählen und auf **Voreingestellt** klicken.

Dies ist wichtig, wenn Sie mit Projektberichten arbeiten, um den Fortschritt des Projekts zu verfolgen - oder mit Kalkulationsfunktionen, die ihre Informationen von den gewählten Baselines beziehen. Mehr dazu finden Sie unter "[Projektberichte erstellen](#)", "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)" und "[Liste der Kalkulations-Funktionen](#)".

Sie können beliebig viele Projekt-Baselines erstellen. Denken Sie jedoch daran, dass sich dadurch die Größe der Mind Map erhöht.

Mehr zu Projekt-Baselines und dem Überprüfen des Projektfortschritts finden Sie unter "[Überarbeiten eines Projektplans](#)".

Überarbeiten eines Projektplans

Sie sollten Ihren Projektplan regelmäßig nach möglichen Konflikten und anderen Problemen durchsehen um möglichst zeitnah entsprechende Änderungen vornehmen zu können.

Stichtage checken

Hat irgendeine Aufgabe ihren Stichtag überschritten? Wenn dem so ist, sehen Sie das an den Warnmarkierungen in der Spalte Hinweise:



Um das Problem zu lösen, müssen Sie eventuell Aufgaben neu berechnen. Alternativ, wenn die Verschiebung akzeptabel ist, können Sie auch die Deadline im Aufgabeninformation Dialog (Doppelklick auf den Balken der Aufgabe) auf ein neues Datum setzen. Um die Deadline insgesamt zu entfernen, deaktivieren Sie die Option Deadline im gleichnamigen Feld.

Checken des Projektendes

Läuft das Projekt nach Plan? Überprüfen Sie, ob das Ende-Datum des Projekts akzeptabel ist.

Wenn Sie ein Projekt von seinem Beginn aus planen, (siehe "[Definieren der globalen Projekteigenschaften](#)"), errechnet MindView das Ende des Projekts automatisch auf der Basis der Dauer der Aufgaben, den Beziehungen der Aufgaben und des Projektkalenders.

Sie können das Projektende auf verschiedene Weise überprüfen:

- Schauen Sie auf das Ende der ersten Aufgabe im Projektplan an, entweder in der Gantt Gliederung oder im Gantt Diagramm. Dies ist die "Ursprungs-Summenaufgabe", die sich über das ganze Projekt erstreckt.

Auf...	Aufgabenname	Dauer	Start	Ende
1	Malararbeiten	13 Tage	18.05.2020	03.06.2020

- Schauen Sie auf die letzte Aufgabe des Projektplans, entweder in der Gantt Gliederung oder im Gantt Diagramm.



Wenn der Balken der letzten Aufgabe im Gantt Diagramm nicht sichtbar ist, wählen Sie die Aufgabe in der Gantt Gliederung aus und klicken dann auf **Gehe zur ausgewählten Aufgabe**  im Karteireiter Gantt Werkzeuge.

- Wählen Sie **Projekt | Projektinformation** im Karteireiter Gantt Werkzeuge, um das Start- und Ende-Datum des Projekts insgesamt anzuzeigen.

Wenn das Ende zu spät erscheint und die Möglichkeiten in den folgenden Absätzen nicht weiterhelfen können, müssen Sie eventuell einer oder mehreren Aufgaben mehr Ressourcen zuweisen. Wenn Sie z.B. zwei statt einer Person für eine Aufgabe einsetzen, sollte es möglich sein, deren Dauer zu halbieren.



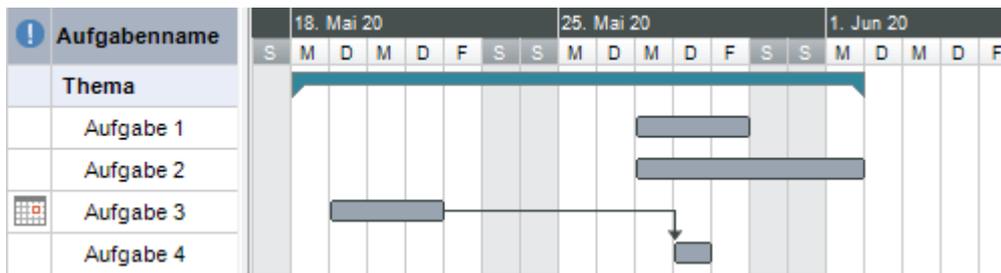
Ist das Enddatum eines Projekts nicht länger realistisch und das gesamte Projekt muss verschoben werden, können Sie den Befehl **Projekt verschieben** verwenden. Mehr dazu finden Sie unter "[Projekt verschieben](#)" weiter unten.

Checken des Projektbeginns

Wenn Aufgaben ohne Bedingungen später als erwartet starten, checken Sie das Datum des Projektstarts (**Projekt | Projektinformation** im Karteireiter Gantt Werkzeuge).

Im folgenden Beispiel starten Aufgabe 1 und Aufgabe 2 gleich zum Projektstart, so wie sie es sollten. Allerdings hat Aufgabe 3 eine 'Muss starten am' Bedingung, die *früher* als der Projektstart gesetzt ist. Dadurch wird das Projekt effektiv über seinen offiziellen Projektstart hinaus ausgedehnt. Dasselbe passiert, wenn ein Zeitversatz seinen Beginn vor den Projektstart schiebt.

Das Datum des Projektstarts wird ungeachtet beibehalten, d.h. jede neue Aufgabe, die hinzugefügt wird, startet voreingestellt zum Projektstart.



Checken der Beziehungen

Sind alle Links zwischen Aufgaben wirklich notwendig? Wenn Sie Beziehungen zwischen Aufgaben entfernen, die sich nicht wirklich aufeinander beziehen, können Sie auf alle eventuellen "freien Zeiten" zurückgreifen, dabei die Projektdauer ggf. verkürzen und die Flexibilität erhöhen.

Alternativ können Sie auch überprüfen, ob sich einige Aufgaben nicht überlappen könnten, um dadurch die Zeit für das Gesamtprojekt zu verkürzen. Ist dies der Fall, geben Sie passende Zeitversatz-Werte ein (siehe "[Definieren eines Zeitversatzes](#)" in "[Arbeiten mit Links](#)"). Eine andere Möglichkeit ist, einige der 'Ende - Anfang' Beziehungen entweder zu 'Ende - Ende' oder 'Anfang - Anfang' Beziehungen zu machen, falls die Logik des Projektablaufs dies erlaubt.

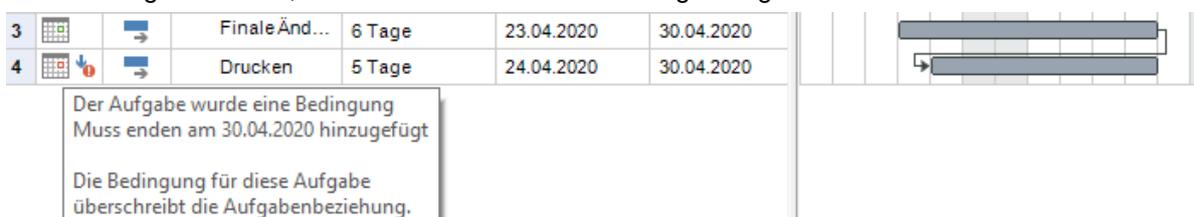
Checken der Bedingungen

Wirken sich die Bedingungen wie erwartet aus? Durchsuchen Sie die Spalte Hinweise in der Gantt Gliederung nach Aufgaben, die mit Bedingungen versehen sind. Falls Sie den Bedingungen bereits erläuternde Notizen hinzugefügt haben, prüfen Sie, ob die Gründe für die Bedingung immer noch stichhaltig sind. Durchsuchen Sie auch nach Aufgaben, die eine Bedingung aber keine Notiz aufweisen: Wurde diese versehentlich gesetzt und stört deshalb eventuell den Plan.

Wurden die Aufgaben, denen Bedingungen zugewiesen wurden, wie erwartet eingebunden? Passen sie in die logische Abfolge der Aufgaben daneben? Stellen Sie sicher, dass ihre Start- und Enddaten weder zu früh noch zu spät gesetzt sind.

Suchen Sie nach unerwarteten Überlappungen oder Leerzeiten (siehe weiter unten) bei verlinkten Aufgaben: Oft wird dies durch eine starre Bedingung bei der einen oder anderen Aufgabe verursacht, was Sie an einer entsprechenden Markierung in der Spalte Hinweise sehen können. Denken Sie allerdings daran, dass Überlappungen und Leerzeiten auch durch spezifische Eingabe begründet sein können. Die Anzeige in der Vorgänger Spalte in der Gantt Gliederung zeigt Ihnen, ob definitiv Zeitversatz-Werte definiert wurden.

Da Bedingungen Links außer Kraft setzen können, können sie zu Konflikten führen, die als solche durch dieses Symbol in der Spalte Hinweise angezeigt bekommen. Im folgenden Beispiel dauern die finalen Änderungen länger als erwartet, die 'Muss enden am' Bedingung verhindert aber, dass die 'Drucken' Aufgabe entsprechend verschoben wird. Das Ergebnis ist, dass mit dem Drucken begonnen wird, noch bevor die finalen Änderungen abgeschlossen sind:



Um dieses Problem zu lösen, gehen Sie wie folgt vor (angenommen, dass Sie das Druckdatum (Ende) auf den 30. April setzen bzw. dort behalten wollen):

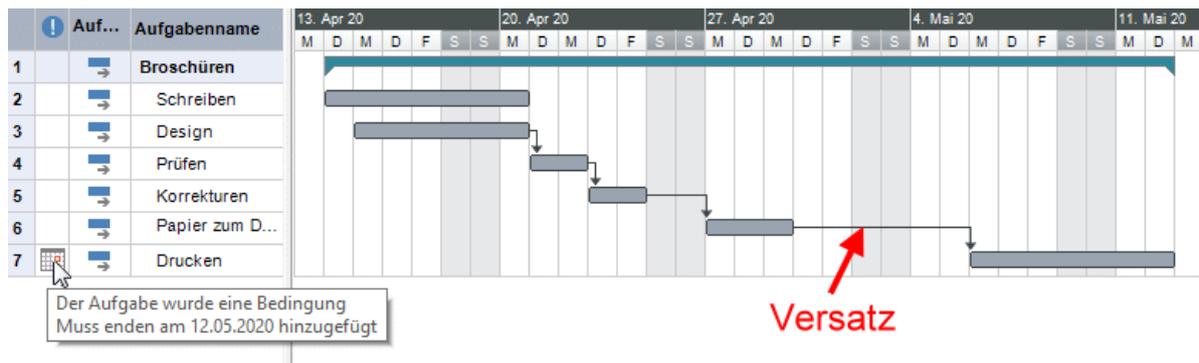
- Doppelklicken Sie auf den Balken der 'Drucken' Aufgabe, um den Aufgabeninformation Dialog zu öffnen.
- Entfernen Sie die starre Bedingung, indem Sie die entsprechende Option ausschalten und wieder auf die voreingestellte 'So bald wie möglich' Bedingung setzen. Der Link von "Finale Änderungen" bestimmt jetzt (wieder) das Druckdatum.
- Wählen Sie im Feld Stichtag den 30.04.2020, um einen Stichtag-Marker auf die 'Drucken' Aufgabe zu setzen und damit auf das notwendige Ende-Datum hinzuweisen. Der Stichtag-Marker ist lediglich eine Markierung: Dadurch wird keinerlei Bedingung oder ähnliches gesetzt. Klicken Sie auf OK, um den Dialog zu schließen.

- Verkürzen Sie die Zeit für die finalen Änderungen (oder für eine der Vorgängeraufgaben), zum Beispiel, indem Sie der Aufgabe mehr Personen zuweisen, sodass das Drucken zur oder vor der Deadline abgeschlossen ist.



Suchen nach Lücken

Gibt es irgendwelche noch Lücken (Leerzeiten), die man mit Aufgaben füllen könnte? Lücken können unter anderem entstehen, wenn einer Aufgabe starre Bedingungen zugewiesen wurden. Die Vorgängeraufgabe endet früher, dadurch entsteht eine Lücke. Diese kann nun nicht geschlossen werden, weil die nachfolgende Aufgabe nachrücken kann, weil die durch eine starre Bedingung fixiert ist.

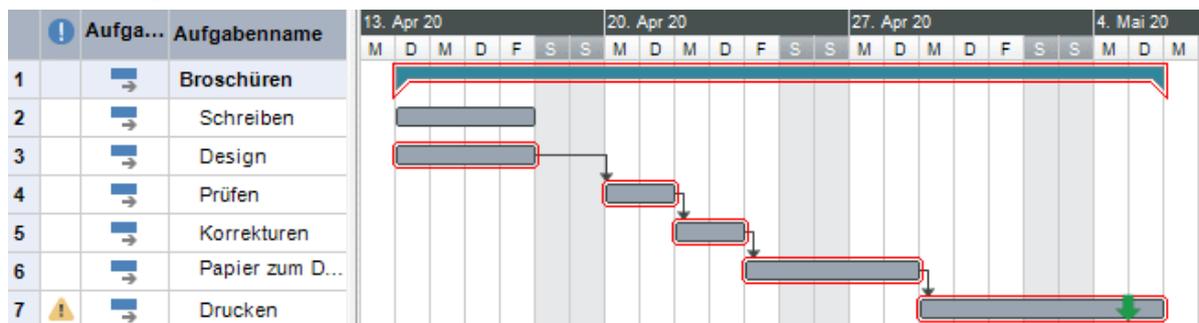


Um solche Probleme zu vermeiden bzw. zu lösen und die Leerzeit zu nutzen, entfernen Sie die starre Bedingung und ersetzen sie durch die voreingestellte 'So bald wie möglich'.

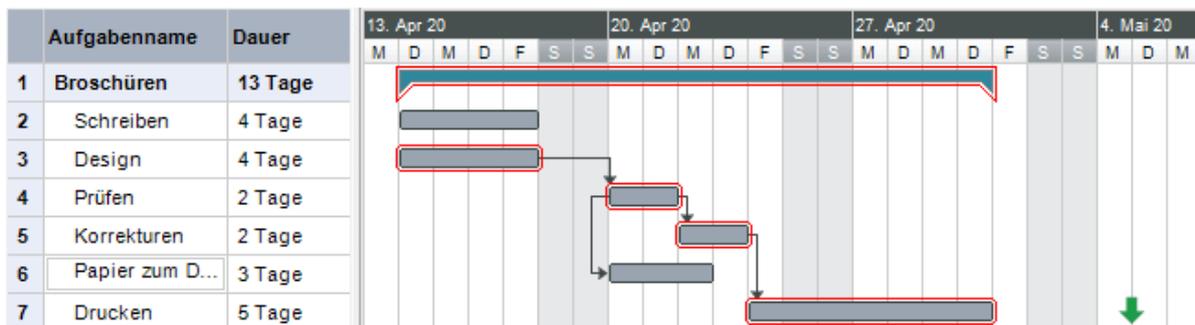
Checken des Kritischen Pfads

Gibt es Aufgaben im kritischen Pfad, die dort nichts zu suchen haben? Eine Aufgabe befindet sich im Kritischen Pfad, wenn er sich direkt auf das Ende des Gesamtprojekts auswirkt. Das Entfernen einer Aufgabe vom Kritischen Pfad verkürzt die Dauer des Gesamtprojekts.

- Wählen Sie **Kritischen Pfad anzeigen** , um die Aufgaben im kritischen Web rot hervorgehoben darzustellen.



In unserem Beispiel befindet sich die Aufgabe 'Papier zum Drucker' auf dem Kritischen Pfad, aber tatsächlich könnte diese Aufgabe auch parallel zu den anderen Aufgaben durchgeführt werden. Die 'drucken' Aufgabe reicht über den Stichtag hinaus (grüner Pfeil), sichtbar am roten Ausrufungszeichen. Das Herausnehmen dieser Aufgabe aus dem Kritischen Pfad reduziert die Gesamtdauer des Projekts und führt dazu, dass das Drucken bis zum Stichtag abgeschlossen sein kann:



Das Umdefinieren einer 'Ende - Anfang'-Beziehung in eine vom Typ 'Ende - Ende' oder 'Anfang - Anfang' ist eine gängige Methode, die Aufgabe aus dem Kritischen Pfad zu nehmen.

Vergleichen mit einer Projekt-Baseline

Wenn Sie nach dem Erstellen eines Projektplans eine Projekt-Baseline gespeichert haben (wie unter "[Speichern einer Projekt-Baseline](#)" in "[Erweitern eines Projektplans](#)" beschrieben), können Sie den aktuellen Status des Projekts mit dieser Baseline vergleichen.

Anzeigen der Baseline im Gantt-Diagramm

- Wählen Sie **Design | Zeigen/Ausblenden | Baseline anzeigen**

Wenn Sie mehr als eine Baseline gespeichert haben, wählen Sie die gewünschte Baseline aus der Liste aus.



Die ausgewählte Baseline wird nun als graue Linie unterhalb der zugehörigen Aufgabe angezeigt, sodass sie sehr einfach prüfen können, ob die Aufgaben zeitgerecht oder zu früh/zu spät bezüglich des ursprünglichen Plans platziert sind.

Definieren mehrerer Baselines zur Dokumentation des Fortschritts

Es kann im Verlauf Ihres Projekts sinnvoll sein, in bestimmten Intervallen weitere Baselines zu speichern, um den Fortschritt zu dokumentieren. So könnten Sie z.B. jede Woche oder jeden Monat eine weitere Baseline speichern. Diese aktualisierten Baselines zeigen, wie sich der Projektplan über die Zeit entwickelt hat; u.a., ob Aufgaben neu hinzugekommen sind oder bearbeitet/gelöscht wurden.

Um weitere Projekt-Baselines hinzuzufügen, gehen Sie vor, wie unter "[Erweitern eines Projektplans](#)" beschrieben. Denken Sie daran, dabei die richtigevoreingestellte Projekt-Baseline für die Verwendung in Projektberichten auszuwählen (siehe weiter unten).



Geben Sie Ihren Baselines aussagefähige Namen (wie z.B. "23. März Projektüberprüfung"), sodass Sie die einzelnen einfach unterscheiden und die gewünschte für den Vergleich im Gantt-Diagramm auswählen können.

Verwenden der voreingestellten Baseline in Projektberichten

Die voreingestellte Projekt-Baseline wird für die Verfolgung des Projektfortschritts in den Projektberichten verwendet. Mehr dazu finden Sie unter "[Projektberichte erstellen](#)".

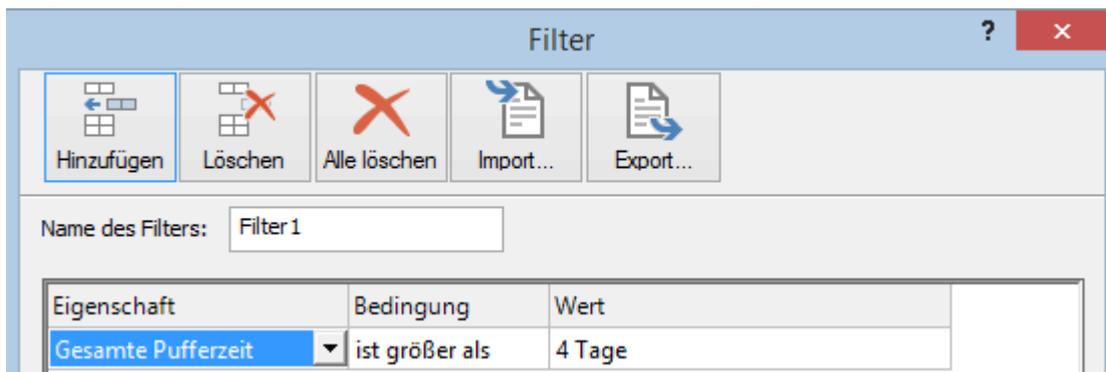
Filtern von Aufgaben

Eine gute Methode, ein Projekt zu überarbeiten, ist die, die Aufgaben nach bestimmten Kriterien zu filtern. Mehr dazu, wie man einen Filter setzt, finden Sie unter "[Filtern einer Mind Map](#)".

Mit Hilfe der Filterfunktion können Sie zum Beispiel nur die Aufgaben anzeigen, die ein bestimmtes Start- oder Ende-Datum haben, eine bestimmte Dauer, den gleichen Stichtag, identische Bedingungen, Prioritäten oder Grad der Fertigstellung. Sie können das Projekt auch so filtern, dass nur Aufgaben angezeigt werden, die bestimmte Ressourcen enthalten. Sie können auch die Hervorheben-Funktion verwenden, um die Aufgaben hervorzuheben, die den Filterkriterien entsprechen, ohne alle anderen auszublenden.

Der Parameter **Gesamte Pufferzeit** erlaubt das ausschließliche Anzeigen von Aufgaben, die sich auf dem Kritischen Pfad befinden (indem man einen Nullwert spezifiziert), oder Aufgaben, die den gleiche Pufferzeit aufweisen. Mit anderen Worten: Die verlängert oder verschoben werden können, ohne dass dies das Ende des Projekts berührt. Ein Beispiel: Die Bedingung "Gesamte Pufferzeit größer als 4" würde nur die Aufgaben anzeigen, die um 5 oder mehr Tage verschoben werden

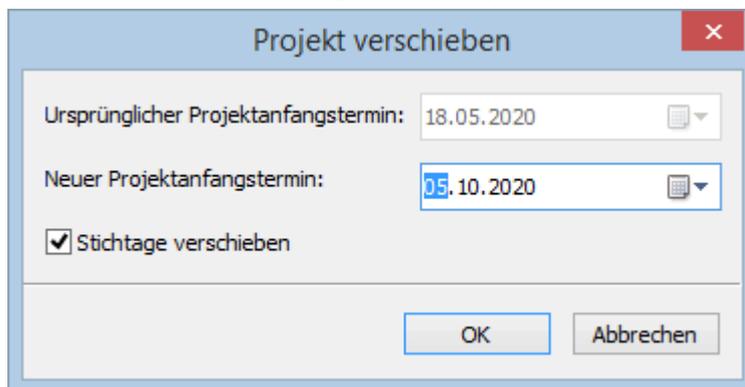
können, ohne dass dies Auswirkungen auf das Ende-Datum des Projekts hat. Das kann sehr hilfreich sein, wenn die Ressourcen-Zuweisung optimiert werden soll, indem man Ressourcen von Aufgaben mit größerem Puffer abzieht und sie kritischeren Aufgaben zuweist.



Projekt verschieben

Sie können das komplette Projekt verschieben, indem Sie einen neuen Projektanfangs- oder Endetermin auswählen. Dies ist eine einfache Art, ein ganzes Projekt neu zu planen, ohne jede einzelne Aufgabe zu aktualisieren.

- Wählen Sie **Gantt Werkzeuge | Projekt | Projekt verschieben**.



- Wählen Sie einen neuen Anfangstermin aus.
 - 🔗 Wird das Projekt von seinem Endetermin aus geplant, können Sie entsprechend hierfür einen neuen Termin auswählen. Mehr dazu finden Sie unter "[Definieren der globalen Projekteigenschaften](#)".
- (optional) Sollen die Stichtage des Projekts nicht verschoben werden, deselektieren Sie die Option **Stichtage verschieben**.

Dadurch werden alle Termine im Projekt entsprechend dem neuen Start- oder Endetermin verschoben.

Exportieren eines Projektplans

Wenn Sie an einem Projektplan arbeiten, stehen Ihnen alle Exportmethoden zur Verfügung. Für Projektpläne besonders wichtig sind die folgenden:

Projektberichte: Mit der Wahl dieser Option können Sie verschiedene HTML Berichte erstellen, zum Beispiel für Hauptaufgaben, Kritische Aufgaben, Aufgaben in Bearbeitung und so weiter. Mehr dazu finden Sie unter "[Projektberichte erstellen](#)".

Export als HTML: Die Wahl dieses Exports ist nur zugänglich, wenn Sie das Projekt momentan in einer anderen als der Gantt Ansicht betrachten. Es wird dann eine Standard Website auf Basis des Projekts erzeugt. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren als HTML](#)".

Export zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste: Dieser Export speichert Ihren Projektplan als Reihe von Aufgaben im Outlook Ordner Ihrer Wahl. Mehr Informationen dazu finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)".

Export zu Microsoft Project: Mit diesem Export können Sie die erweiterten Projektmanagement Funktionen in Microsoft Project verwenden, um Ihr Projekt weiter zu entwickeln. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren zu Microsoft Project](#)".

Export zu XML: Hiermit exportieren Sie Ihr Projekt in zwei XML Formaten, nämlich MindView XML und Microsoft Project XML. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren als XML](#)".

Drucken eines Projektplans



Sie können einen Projektplan auf die gleiche Weise ausdrucken, wie Sie dies in den Map Ansichten tun.

MindView erlaubt das Ausdrucken des Projekts auf mehreren Seiten, was gerade bei Projektplänen sehr nützlich sein kann. Hier kann vor allem durch Eingabe einer größeren Anzahl Blätter nebeneinander ein "projektlangerechter", großer Ausdruck erfolgen.

Mehr zum Thema Drucken finden Sie unter "[Drucken einer Mind Map](#)".

Arbeiten mit der Rechtschreibprüfung



MindView erlaubt das Auffinden und Korrigieren von Rechtschreibfehlern im kompletten Dokument oder in einem ausgewählten Element. Die MindView Rechtschreibprüfung kann falsch geschriebene Wörter erkennen und häufige Fehler automatisch korrigieren. Dies ist in folgenden Elementen möglich:

- Zweigbezeichnungen
- Kommentare
- Notizen
- Texteditor Objekte
- Objektnamen

Die Rechtschreibprüfung prüft anhand von eingebauten Lexika, kann aber auch **Anwender-Lexika** verwenden, um zu entscheiden, ob ein Wort falsch oder richtig geschrieben ist. In diesen Anwender-Lexika können Sie Wörter hinzufügen, ersetzen oder löschen.

Die Rechtschreibprüfung arbeitet zusätzlich mit einer **Autokorrektur-Liste**, die gängige Fehler automatisch korrigiert. Auch hier können Sie Wörter bzw. Wortpaare hinzufügen, ersetzen oder löschen.

Außerdem ermöglicht die Rechtschreibprüfung, Dokumente in **verschiedenen Sprachen** zu prüfen, u. a. in amerikanischen und britischen Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Holländisch und Dänisch.

Rechtschreibprüfung bei der Eingabe

Voreingestellt prüft MindView den Text direkt bei der Eingabe auf Fehler; diese werden rot unterstrichen dargestellt.

Sie können das falsch geschriebene Wort direkt korrigieren, indem Sie es mit der rechten Maustaste anklicken.

Dadurch wird ein Kontextmenü geöffnet, in dem Sie aus folgenden Möglichkeiten wählen können:

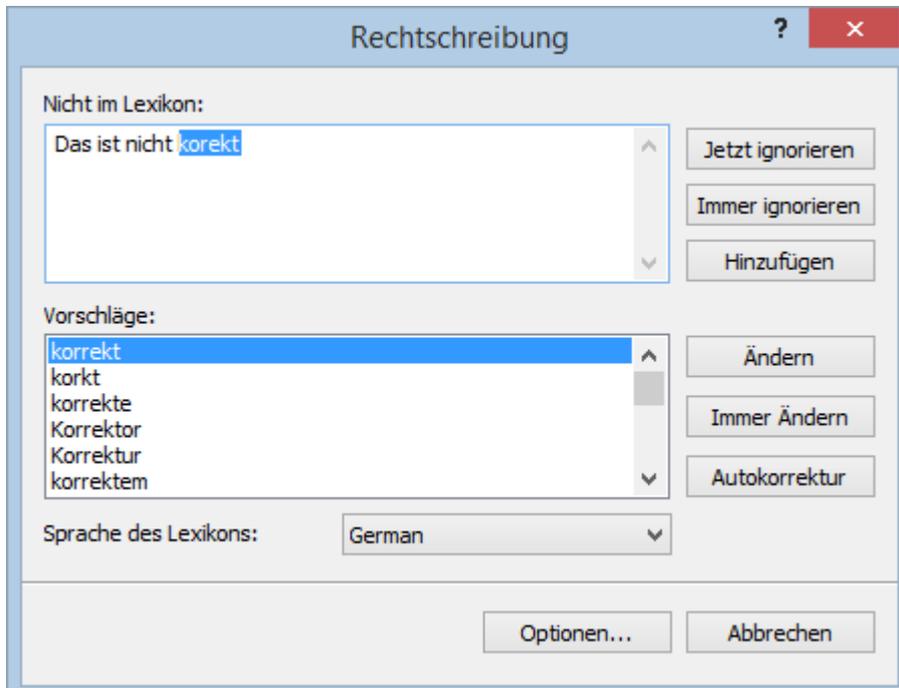
- **Korrekturen**
Hier können Sie aus den aufgelisteten Vorschlägen auswählen; das Wort wird dann durch das gewählte Wort ersetzt.
- **Alle ignorieren**
Wählen Sie diese Option, um das aktuell ausgewählte Wort bzw. seine Schreibweise zu ignorieren - und zwar überall dort, wo es im aktuellen Dokument sowie in anderen Dokumenten vorkommt, die während der aktuellen MindView-Sitzung geöffnet werden.
- **Hinzufügen**
Wählen Sie diese Option, um das aktuell ausgewählte Wort Ihrem voreingestellten Anwender-Lexikon hinzuzufügen. Dadurch wird das Wort automatisch vom "falsch geschriebenen" zum richtigen, gültigen Begriff. Mehr zum Thema Anwender-Lexika finden Sie unter "[Rechtschreibprüfung Optionen](#)".
- **Autokorrektur**
Hier können Sie ein Wort aus der Liste der Vorschläge auswählen. Außerdem werden das falsch geschriebene Wort und die dazu gehörende Korrektur in die Autokorrektur-Liste aufgenommen. Das bedeutet, dass das falsch geschriebene Wort, wo immer es in Zukunft auftaucht, automatisch durch die gewählte Korrektur ersetzt wird. Mehr über die Autokorrektur-Liste finden Sie unter "[Rechtschreibprüfung Optionen](#)".
- **Rechtschreib...(prüfung)**
Öffnet einen Dialog, in dem Sie das komplette, aktuelle Objekt prüfen können.

Rechtschreibprüfung eines Dokuments

- Wählen Sie **Überprüfen | Prüfen | Rechtschreibprüfung Dokument** oder drücken Sie **F7**.



MindView durchsucht jetzt das Dokument, indem es Zweigbezeichnungen, Kommentare, Notizen und Texteditor Objekte auf Rechtschreibfehler hin abcheckt. Wird ein Rechtschreibfehler in einem dieser Elemente gefunden, wird das Element ausgewählt und der Rechtschreibdialog wird geöffnet.



Das obere Feld zeigt den Textinhalt des Elements, wobei das erste, falsch geschriebene Wort markiert erscheint. Das untere Feld zeigt die Vorschläge an, die das falsch geschriebene, markierte Wort ersetzen könnten.

Sie können aus folgenden Optionen wählen:

- **Jetzt ignorieren**
Ignoriert das aktuell markierte Wort bzw. akzeptiert es ohne Veränderung.
- **Immer ignorieren**
Ignoriert das aktuell markierte Wort bzw. akzeptiert es ohne Veränderung sowie alle identischen Wörter, die im aktuellen Dokument oder in anderen Dokumenten vorkommen, die in der aktuellen MindView-Sitzung geöffnet werden.
- **Hinzufügen**
Fügt das markierte Wort dem voreingestellten Anwender-Lexikon hinzu.
- **Ändern**
Wenn Sie das falsch geschriebene Wort im oberen Feld editiert (korrigiert) haben, wird diese editierte Version des Wortes übernommen. Wurde nichts editiert, wird das Wort durch den Vorschlag ersetzt, der im unteren Feld aktuell markiert ist. Dabei wird das Wort nur hier korrigiert. Sollen alle identischen Wörter ersetzt werden, wählen Sie Immer ändern.
- **Immer ändern**
Wenn Sie das falsch geschriebene Wort im oberen Feld editiert (korrigiert) haben, wird diese editierte Version des Wortes übernommen. Wurde nichts editiert, wird das Wort durch den Vorschlag ersetzt, der im unteren Feld aktuell markiert ist. Dabei wird das betreffende, falsch geschriebene Wort überall dort, wo es im Dokument vorkommt, ersetzt.
- **Autokorrektur**
Hiermit wird das falsch geschriebene Wort durch den markierten Vorschlag im unteren Feld ersetzt. Außerdem wird die Ersetzung in die Autokorrektur-Liste eingetragen, sodass dieses Wort in Zukunft automatisch korrigiert wird.

- **Sprache des Lexikons**

Hier können Sie eine andere Sprache wählen, in der die Rechtschreibprüfung des Dokuments durchgeführt werden soll.

- **Optionen**

Dadurch wird der Dialog "Rechtschreibprüfung Optionen" geöffnet, in dem Sie einstellen können, wie die Rechtschreibprüfung durchgeführt werden soll. Mehr zu diesem Thema erfahren Sie unter "[Rechtschreibprüfung Optionen](#)".

Rechtschreibprüfung des aktuell ausgewählten Elements

- Wählen Sie **Überprüfen | Prüfen | Rechtschreibprüfung Auswahl** oder drücken Sie **Strg + F7**.



MindView sucht jetzt im ausgewählten Element nach Rechtschreibfehler. Wird ein Fehler erkannt, zeigt MindView den Bereich mit dem Fehler an, wobei der Fehler ausgewählt erscheint. Außerdem wird der Rechtschreibdialog (weiter oben beschrieben) geöffnet.

Andere Sprache wählen

- Wählen Sie **Überprüfen | Prüfen | Sprache** und wählen dann das Wörterbuch in der Sprache, in der Sie das Dokument prüfen wollen.



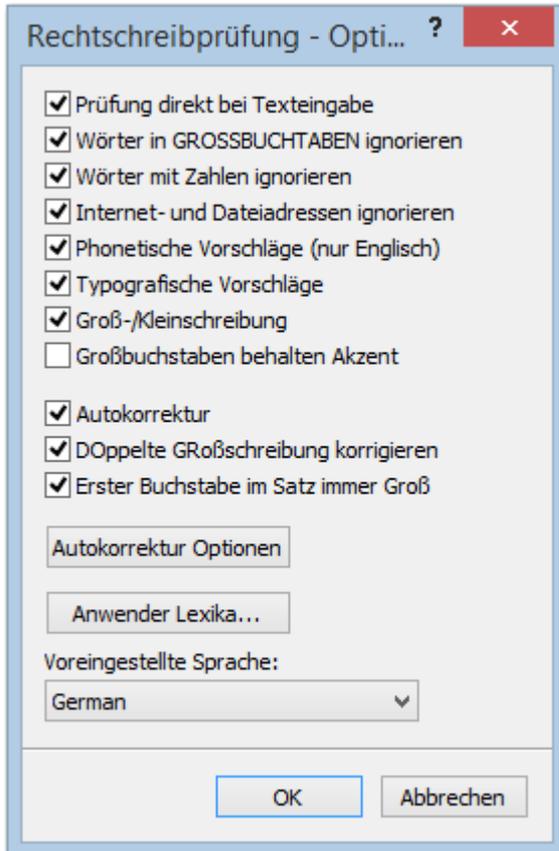
Rechtschreibprüfung Optionen



Dieser Dialog enthält die verschiedenen Einstellmöglichkeiten für die Rechtschreibprüfung.

Sie können darauf auf verschiedene Weise zugreifen:

- Indem Sie **Überprüfen | Prüfen | Rechtschreibung...** wählen.
- Indem Sie **Optionen** im Dialog Rechtschreibung wählen.
- Indem Sie auf den Karteireiter **Datei** klicken und dann **Optionen** und dort **Prüfen** wählen.



Prüfung direkt bei Texteingabe: Ist diese Option ausgeschaltet, werden falsch geschriebene Wörter nicht direkt bei der Eingabe rot unterstrichen. Sie können die Rechtschreibprüfung aber jederzeit später durchführen.

Wörter in GROSSBUCHSTABEN ignorieren: Ist diese Option eingeschaltet, werden Wörter, die ausschließlich aus Großbuchstaben bestehen, bei der Rechtschreibprüfung ignoriert. Das kann u. a. dann sinnvoll sein, wenn Sie viele Abkürzungen verwenden.

Wörter mit Zahlen ignorieren: Ist diese Option eingeschaltet, werden Wörter, die Zahlen enthalten, bei der Rechtschreibprüfung ignoriert. Das kann u. a. dann sinnvoll sein, wenn Ihr Dokument viele Wörter oder Symbole mit Nummern enthält, z.B. Q4.

Internet- und Dateiadressen ignorieren: Ist diese Option eingeschaltet, werden Wörter, die als Name einer Internet Domain, als URL oder als E-Mail Adresse identifiziert werden, bei der Rechtschreibprüfung ignoriert.

Phonetische Vorschläge (nur Englisch): Ist diese Option eingeschaltet, werden Vorschläge aufgrund der phonetischen Ähnlichkeit vom falsch geschriebenen Wort zum Vorschlag gemacht. Diese Option funktioniert nur bei der englischen Rechtschreibprüfung.

Typografische Vorschläge: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Dabei werden Vorschläge aufgrund ihrer "Buchstaben-Ähnlichkeit" zum falsch geschriebenen Wort gemacht. Anmerkung: Wenn beide Optionen (phonetisch und typografisch) ausgeschaltet sind, werden keine Vorschläge gemacht.

Groß-/Kleinschreibung: Ist diese Option eingeschaltet, wird bei der Rechtschreibprüfung zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Das Wort "europa" zum Beispiel würde als falsch gewertet. Ist die Option ausgeschaltet, werden sowohl "Europa" als auch "europa" als richtig gewertet.

Großbuchstaben behalten Akzent: Ist diese Option eingeschaltet, wird die Rechtschreibprüfung jedes Wort monieren, das mit einem Großbuchstaben ohne Akzent beginnt, der einen Akzent haben sollte.

Autokorrektur: Ist diese Option ausgeschaltet, wird ein falsch geschriebenes Wort nicht automatisch ersetzt, selbst wenn es dafür einen Eintrag in der Autokorrektur-Liste gibt.

Doppelte Großschreibung korrigieren: Wenn Sie am Anfang eines Wortes zwei Buchstaben groß schreiben, ändert diese Option den zweiten Buchstaben automatisch in einen Kleinbuchstaben. Das Wort "EUropa" würde z.B. automatisch zu "Europa" korrigiert.

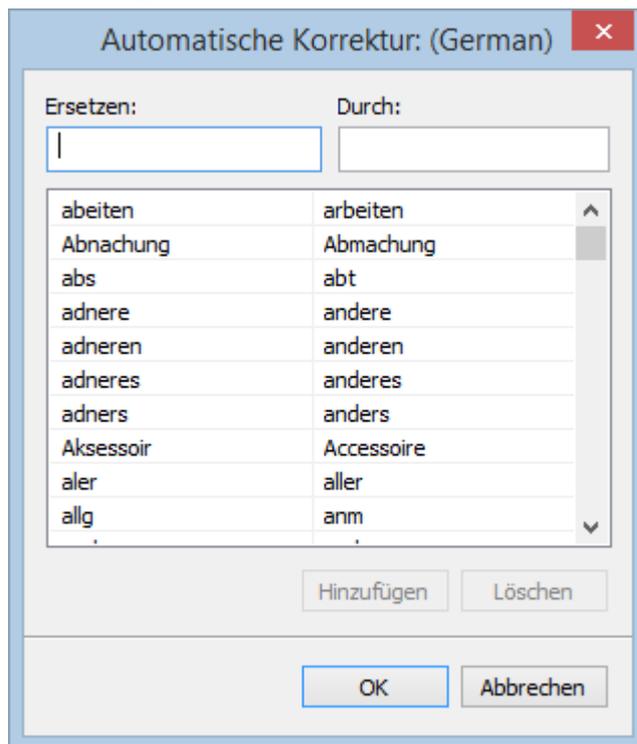
Erster Buchstabe im Satz immer Groß: Konvertiert automatisch den ersten Buchstaben eines Satzes in einen Großbuchstaben.

Sie können außerdem auf **Autokorrektur Optionen** oder **Anwender Lexika** klicken, um die entsprechenden Dialoge zu öffnen. Diese werden weiter unten genauer beschrieben.

Voreingestellte Sprache: Hier können Sie die Sprache einstellen, in der die Rechtschreibprüfung für Ihr Dokument durchgeführt werden soll.

Arbeiten mit der Autokorrektur Liste

Diese Liste enthält alle falsch geschriebenen Wörter, die Sie bereits per Autokorrektur-Option (weiter oben beschrieben) korrigiert haben. In jeder Zeile sehen Sie links in der 'Ersetzen'-Spalte das falsch geschriebene Wort; rechts daneben in der Spalte "Durch" den zugehörigen Vorschlag.



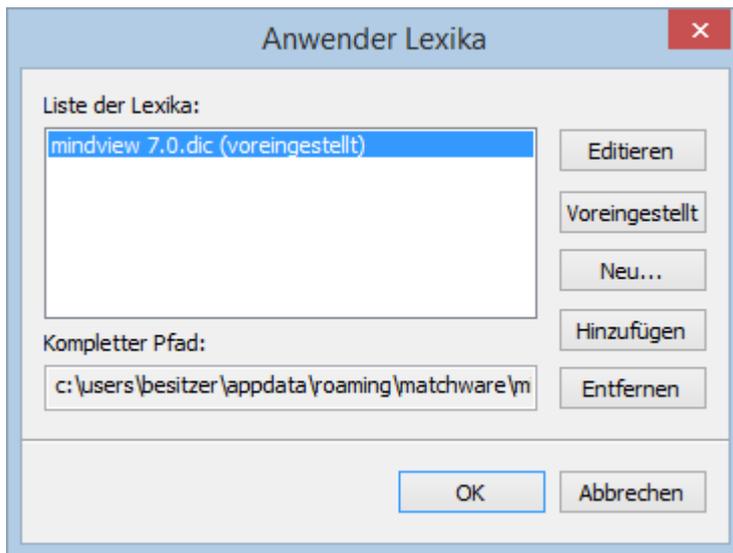
Falls Sie in verschiedenen Sprachen arbeiten, besitzt jede Sprache eine eigene Autokorrektur Liste.

Sie können die Autokorrektur Liste auf verschiedene Weise editieren:

- Geben Sie ein falsch geschriebenes Wort in das leere Feld links (Ersetzen) ein, dann rechts daneben das korrigierte Wort (Durch). Dann klicken Sie auf **Hinzufügen**.
- Sie ändern die Korrektur eines falsch geschriebenen Wortes, indem Sie dieses in der Liste auswählen und im Feld "Durch" eine neue Korrektur eingeben. Dann klicken Sie auf **Ersetzen**.
- Sie löschen ein Wortpaar, indem Sie es in der Liste auswählen und dann auf **Löschen** klicken.

Arbeiten mit Anwender Lexika

Dieser Dialog enthält eine Liste aller Anwenderlexika sowie einige Buttons, um diese Lexika anzupassen.



Anwenderlexika enthalten alle Wörter, welche die Rechtschreibprüfung als falsch/unbekannt gewertet hat, die Sie jedoch während der Rechtschreibprüfung durch Klick auf "Hinzufügen" als gültig/richtig definiert haben. Dadurch wird dieses Wort nicht mehr von der Rechtschreibprüfung beanstandet.

Im Dialog Anwender Lexika können Sie:

- jedes Anwender Lexikon ändern, indem Sie es anklicken und dann auf **Editieren** klicken. Sie können jetzt neue Wörter hinzufügen oder vorhandene löschen.
- eines der Anwender Lexika als Standard definieren, indem Sie es auswählen und dann auf den Button **Voreingestellt** klicken. Dadurch wird jedes Wort, das Sie während der Rechtschreibprüfung als gültig definieren, indem Sie auf "Hinzufügen" klicken, in **dieses** Anwenderlexikon aufgenommen.
- mit Klick auf **Neu** ein neues Anwenderlexikon erzeugen.
- mit Klick auf **Hinzufügen** ein neues Anwenderlexikon hinzufügen.
- mit Klick auf **Entfernen** ein vorhandenes Anwenderlexikon entfernen.

Exportieren

Übersicht

MindView kann Mind Maps in viele verschiedene Formate exportieren, z.B. als Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel, Microsoft® Outlook und Microsoft® Project. Sie können außerdem als HTML oder XML, als Bild, als PDF oder RTF Dokument exportieren.

Diese Exportoptionen ermöglichen Ihnen, das Brainstorming in MindView durchzuführen, die Struktur aufzubauen sowie sämtliche Materialien zu sammeln. Danach exportieren Sie das Projekt ins gewünschte Format und bearbeiten es dort ggf. nach. Auf diese Weise haben Sie von vornherein ein professionell aussehendes Dokument, das Sie mit entsprechenden Programmen weiterbearbeiten können, z.B. FrontPage® (für HTML Export), Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel oder Microsoft® Project.

Haben Sie Ihr Dokument exportiert und bereits in der jeweiligen Anwendung (Word, PowerPoint, Excel, Outlook oder Project) daran gearbeitet, haben Sie die Möglichkeit, es - falls nötig - wieder in MindView zu importieren, wobei so viel wie möglich an Struktur und Inhalt erhalten bleibt. Außerdem werden die Zweigstruktur, der Inhalt und das Layout der originalen Mind Map so gut wie möglich beibehalten. Mehr zum Thema Importieren von Dokumenten in MindView finden Sie unter "[Import](#)".

Die Exportoptionen in MindView werden in den folgenden Abschnitten detailliert beschrieben.

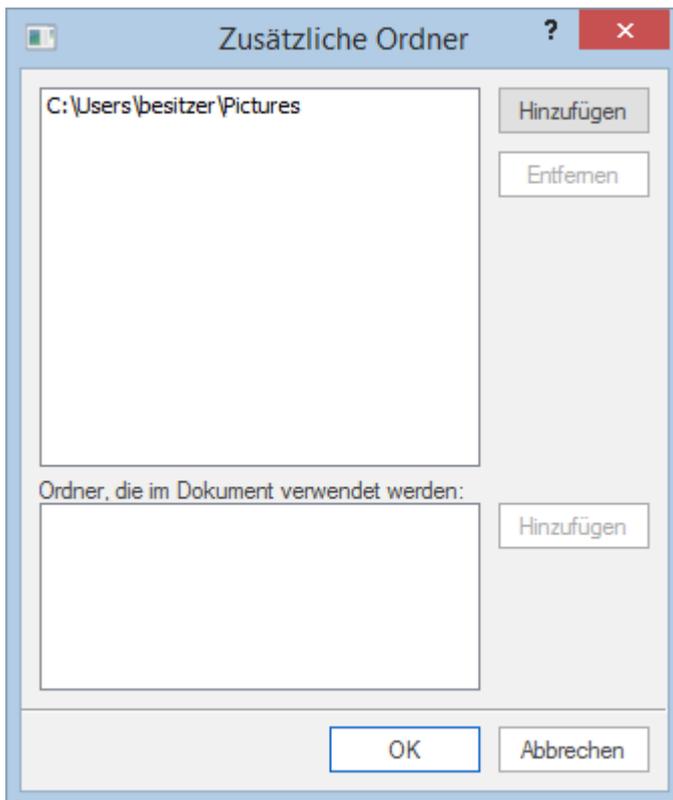
Zusätzliche Ordner



Wenn Sie Ihr Dokument in einem der verfügbaren Formate exportieren, bindet MindView automatisch alle darin verwendeten Dateien mit ein und verweist auf die eingebundenen Dateien.

Wenn Sie allerdings eine spezielle Ordnerstruktur für Ihre im Dokument verwendeten externen Dateien erzeugt haben, können Sie diese beim Export als HTML oder beim Packen des Dokuments auch beibehalten, indem Sie eine Liste von Ordnern angeben, die beim Export oder in die gepackte Map eingebunden werden sollen. Sie können dabei wie folgt vorgehen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Info | Zusätzliche Ordner**, um den folgenden Dialog zu öffnen:



- Klicken Sie auf den **Hinzufügen** Button und wählen den ersten Ordner aus, der eingebunden werden soll.
- Wiederholen Sie das für alle weiteren Ordner, die eingebunden werden sollen.

Denken Sie daran, dass Sie den Dialog vergrößern können, indem Sie ihn entsprechend an einer seiner Ecken ziehen, falls die Pfade nicht vollständig sichtbar sind.

In der exportierten Version Ihres Dokuments werden damit alle Verweise zu externen Dateien automatisch auf den richtigen Ordner zeigen.

Export zu Microsoft Word



Mit Hilfe dieses Exports wird Ihre Mind Map als Microsoft® Word-Dokument gespeichert. Wenn Sie die Mind Map zum Beispiel verwendet haben, um die Struktur eines Berichts festzulegen, erhalten Sie mit Hilfe dieses Exports einen fertigen Entwurf als Word-Dokument, den Sie in Word selbst mit Inhalt füllen können.

Haben Sie Ihr Dokument exportiert und bereits in Word daran gearbeitet, haben Sie die Möglichkeit, es - falls nötig - wieder in MindView zu importieren, wobei so viel wie möglich an Struktur und Inhalt erhalten bleibt. Außerdem werden die Zweigstruktur, der Inhalt und das Layout der originalen Mind Map so gut wie möglich beibehalten. Mehr zum Thema finden Sie unter "[Import von Microsoft Word](#)".



Sie müssen Microsoft Word nicht auf Ihrem Computer installiert haben, um mit diesem Export arbeiten zu können. Allerdings benötigen Sie bei Betriebssystemen vor Windows 7 Word 2007 oder neuer, um das exportierte Dokument ansehen zu können. Wenn Sie mit einer älteren Version von Word arbeiten, können Sie das kostenlose Microsoft Office Compatibility Pack verwenden (kostenlos zum Download auf der Microsoft-Site). Mit Windows 7 können Sie die docx-Dateien direkt in dem in Windows voreingestellten Editor öffnen, ohne Word installiert zu haben. Allerdings werden dabei evtl. einige der weiterführenden Features nicht unterstützt/angezeigt.

Jeder Zweig wird als Überschrift eines Absatzes exportiert, wobei die Ebene des Zweigs durch die Art der Überschrift angezeigt wird, d.h. Überschrift 1 für Hauptzweige, Überschrift 2 für Unterzweige, Überschrift 3 für deren Unterzweige ... und so weiter. Die Überschriften werden dabei hierarchisch nummeriert (falls Sie diese Option nicht beim Benutzerdefinierten Export ausschalten). Angehängte Objekte und eingefügte Elemente werden nach der Überschrift aufgelistet.



Microsoft Word unterstützt nur 9 Ebenen von Überschriften, deshalb werden Zweige in MindView, die höher als in Ebene 9 platziert sind, beim Export in Ebene 9 platziert.

Voreingestellt bindet MindView ein Übersichtsbild der Map automatisch auf der ersten Seite des Dokuments ein, gefolgt vom Inhaltsverzeichnis.



Wenn Sie bei der Arbeit in Microsoft Word neue Überschriften hinzufügen, können Sie das Inhaltsverzeichnis updaten, indem Sie es rechtsklicken und 'Felder aktualisieren' aus dem Kontextmenü wählen. Wenn Sie das Inhaltsverzeichnis nicht brauchen, klicken Sie es an und drücken die 'Entf'(ernen)-Taste.

Die Zweige der Map werden in der Reihenfolge exportiert, in der sie in der Mind Map dargestellt werden - im Uhrzeigersinn, beginnend rechts oben.

Sie können ganze Zweige und deren Unterzweige vom Export ausschließen, indem Sie die Option 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog deaktivieren.

In Export einbinden



Beim Export werden nur die Zweige, die momentan auf der Arbeitsfläche angezeigt werden, exportiert. Das bedeutet, dass Sie beim Fokussieren auf einen bestimmten Zweig oder eine Gruppe von Zweigen (siehe "[Fokus auf einen Zweig richten](#)") oder wenn Sie die Map gefiltert haben und deshalb nur Zweige angezeigt werden, die bestimmten Kriterien entsprechen (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), dass dann nur die verbleibenden, auf der Arbeitsfläche sichtbaren Zweige exportiert werden. Um die komplette Map zu exportieren, müssen Sie zur vollen Darstellung zurückkehren, indem Sie den Fokus oder den/die Filter entfernen.

Export Modi

Beim Export können Sie zwischen zwei Methoden wählen:

- **Schnellexport**

Die Schnellexport-Methode verwendet beim Export die MindView-Voreinstellungen bzw. die zuletzt gewählten Einstellungen und ist deshalb sehr schnell.

- **Benutzerdefinierter Export**

Die Methode 'Benutzerdefinierter Export' erlaubt die Auswahl einer Vorlage für das Word-Dokument. Sie können außerdem definieren, welche Element-Typen der Map überhaupt exportiert werden und wie sie behandelt werden sollen.

Die Einstellungen, die Sie beim Export wählen, werden im MindView-Dokument gespeichert und können so beim nächsten HTML-Export direkt wieder verwendet werden. Dadurch müssen Sie nicht nach jeder Änderung und jedem Neu-Export (nachdem Sie Änderungen in der Map vorgenommen haben) wieder neu einstellen.



Beim Export einer Mind Map als Word-Dokument setzt MindView Textmarken im Word-Dokument, um die verschiedenen, ggf. zu re-importierenden Elemente festzuhalten. Bitte achten Sie darauf, diese Textmarken nicht versehentlich zu löschen (sie sind voreingestellt unsichtbar). Sie können sie (während der Arbeit) anzeigen, indem Sie in Word den Erweiterte Optionen-Dialog und dort die Option 'Textmarken' anklicken.

Entsprechungen von MindView- und Word-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, in welcher Form MindView die integrierten Elemente der Map sowie angehängte Objekte in Microsoft Word exportiert:

MindView Element	Exportiert nach Word als
Zweigname	Überschrift der entsprechenden Ebene mit hierarchischer Nummerierung (voreingestellt 3 Ebenen) Die hierarchische Nummerierung kann im Benutzerdefinierten Export ausgeschaltet werden.
Texteditor Objekt	Eingefügt unter der Zweig-Überschrift. Einige Formatattribute können evtl. nicht zu Word exportiert werden. In diesem Fall stellen Sie bitte sicher, dass Sie den Text unformatiert exportieren
Zweigbild	Eingefügt unter der Zweig-Überschrift
Verbundenes Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn mit einem Zweig verbunden, eingefügt unter der Zweig-Überschrift • Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, wird es nicht exportiert
Kommentar	Eingefügt als verbundenes Bild
Notiz	Eingefügt als Word-Kommentar unter der Zweig-Überschrift
Zweigverbindung	Eingefügt als Kreuzreferenz, voreingestellt von der Überschrift des Start-Zweigs, auf die Überschrift des End-Zweig zeigend
MindView Objekt	Exportiert nach Word als
Textdatei	Hyperlink
Bilddatei	Bild, eingefügt ins Word-Dokument. Im Benutzerdefinierten Export können Sie stattdessen auswählen, dass die Datei als Hyperlink eingefügt wird.
Videodatei	Hyperlink
Sounddatei	Hyperlink
Hyperlink	Hyperlink
Flash-Datei	Hyperlink

Arbeiten mit dem Schnellexport

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Word | Schnellexport**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
- Definieren Sie Ordner und Dateinamen für das neu zu erzeugende Word-Dokument im 'Speichern unter'-Dialog.

MindView startet damit den Export der Mind Map als neues Dokument in Microsoft Word und informiert Sie, wenn der Export erfolgreich abgeschlossen wurde.

- Klicken Sie auf OK in diesem Dialog, um das Dokument in Word zu öffnen.

Word zeigt dann die folgende Meldung an, die besagt, dass das Inhaltsverzeichnis neu erzeugt.

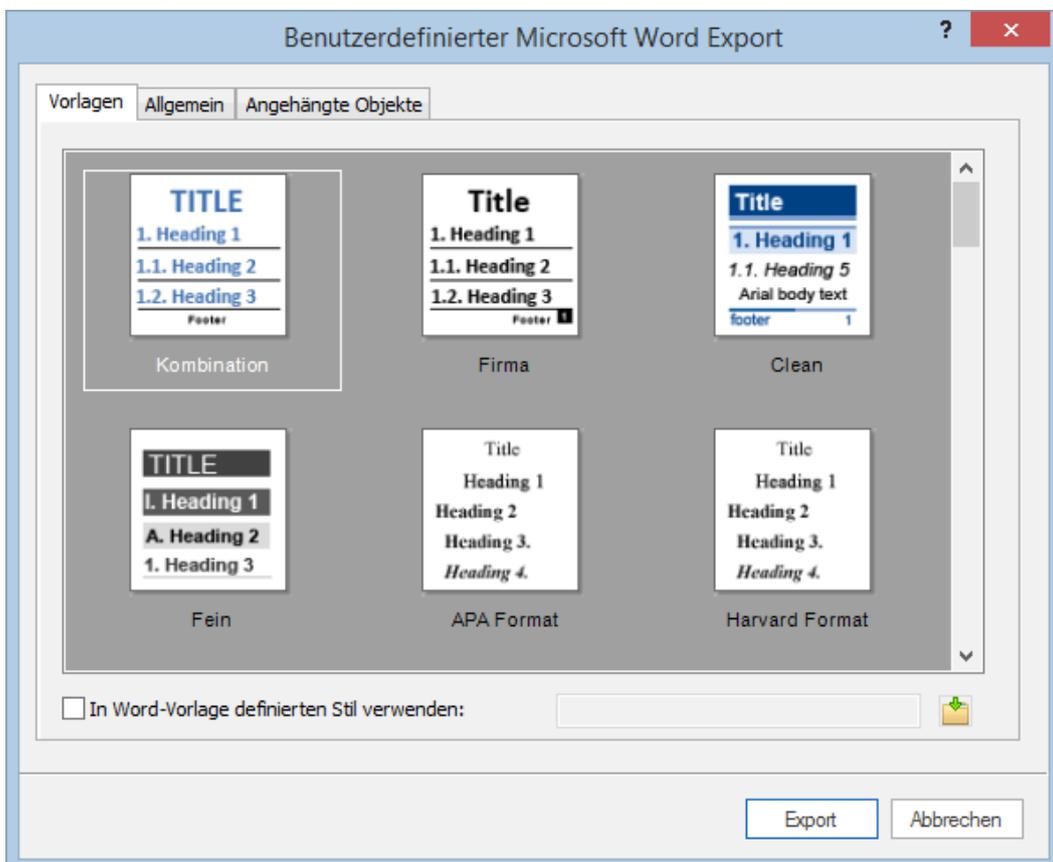


- Klicken Sie auf **Ja**, um das Inhaltsverzeichnis neu zu erzeugen.

Damit können Sie in Ihrem Word-Dokument arbeiten.

Arbeiten mit dem Benutzerdefinierten Export

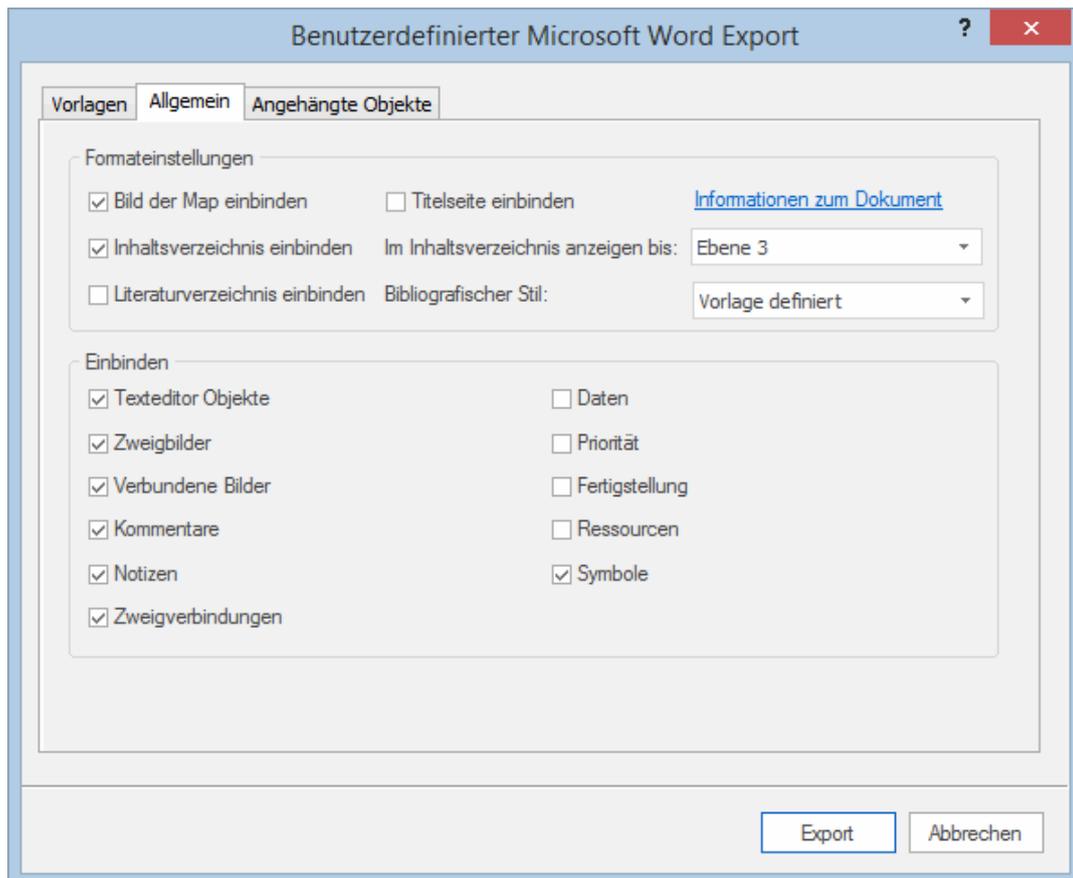
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Word | Benutzerdefinierter Export**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
- Wählen Sie im Karteireiter **Vorlagen** des Dialogs 'Benutzerdefinierter Microsoft Word Export' die gewünschte Vorlage aus oder wählen eine Microsoft Word beiliegende Vorlage oder eine eigene Vorlage aus.



Die APA- und MLA-Vorlagen in MindView dienen dazu, Ihnen das Formatieren des Dokuments gemäß den Richtlinien der APA (American Psychological Association) und der MLA (Modern Language Association) zu ermöglichen, die nicht nur in den USA sehr verbreitet sind. Die MLA-Vorlage enthält weitere Stile, die Sie beim Fertigstellen Ihres Dokuments einsetzen können, z.B. "block quotes" (Block-Zitate) und "works cited" (Zitierte Werke).

 Sie können sehr einfach eigene Word-Vorlagen erzeugen und beim Export von MindView verwenden. Sie müssen dazu nur den Stil des Titels und der Überschriften 1 bis 9 definieren und das Dokument als Word Vorlage (.dotx oder .docx) speichern. Stellen Sie sicher, dass die Vorlage keinerlei Text enthält.

- Im Karteireiter **Allgemein** wählen Sie die gewünschten, allgemeinen Exporteinstellungen aus und wählen die Element-Typen die überhaupt exportiert werden sollen.

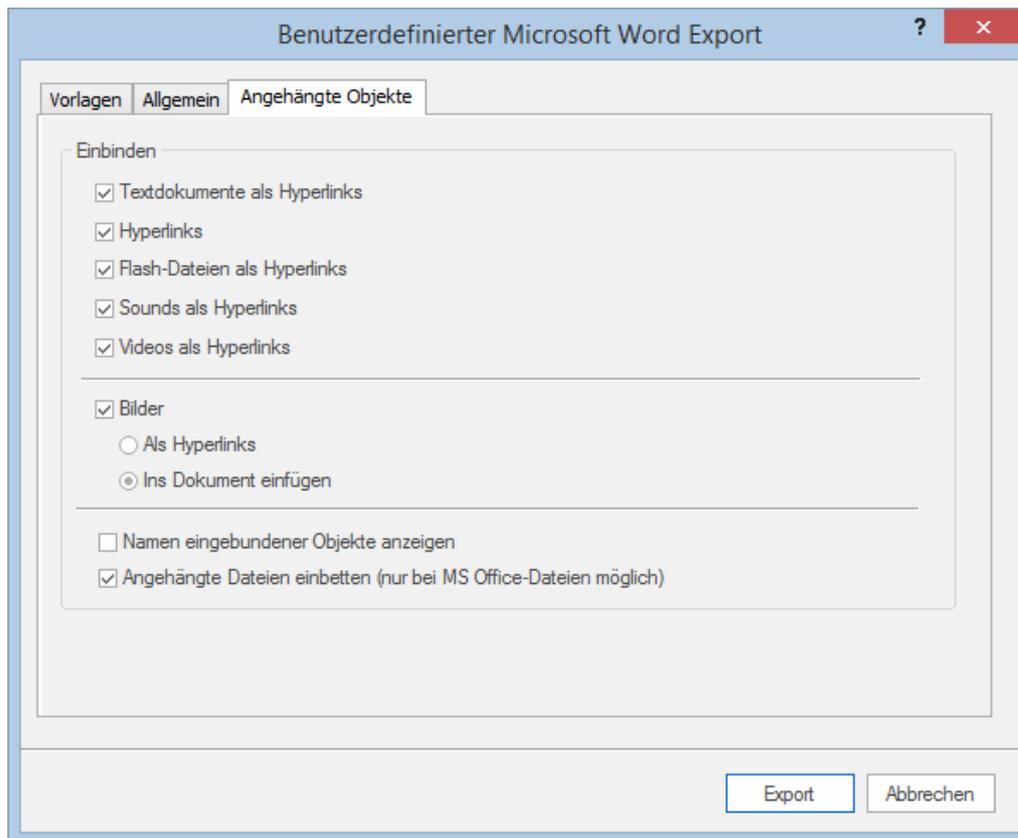


 Der Export von Zitationen und Quellen im Literaturverzeichnis wird nur ab Microsoft® Office 2007 unterstützt. Mehr zu diesem Thema finden Sie unter "[Arbeiten mit Quellen](#)" und "[Arbeiten mit Zitationen](#)".

 Wenn Sie eines oder mehrere Elemente vom Export ausschließen, indem Sie dies hier im Export-Dialog definieren, werden alle Elemente dieses Typs vom Export ausgeschlossen, unabhängig davon was jeweils im Eigenschaften Dialog bzgl. 'In Export einbinden' bestimmt wurde. Nehmen wir an, Ihre Map enthält z.B. ein verbundenes Bild, für das im Eigenschaften Dialog die Option 'In Export einbinden' eingeschaltet ist. Ist nun hier im Export Dialog definiert, dass verbundene Bilder nicht mit exportiert werden, wird auch dieses Bild nicht exportiert. Andersherum werden, wenn hier im Export Dialog bestimmt ist, dass verbundene Bilder exportiert werden, nur diejenigen exportiert, deren Option 'In Export einbinden' aktiviert ist.

In Export einbinden

- Wählen Sie die gewünschten Einstellungen zu angehängten Objekten (ob und wie sie exportiert werden sollen), im Karteireiter **Angehängte Objekte**.



- Klicken Sie auf **Export**.
- Definieren Sie Ordner und Dateinamen für das neu zu erzeugende Word-Dokument im 'Speichern unter'-Dialog.

 Ist die Option **Angehängte Dateien einbetten** aktiv (wie voreingestellt) und Ihre Map enthält Dateien, die nicht eingebettet werden können, wird ein Dialog angezeigt, in dem Sie bestimmen können, in welchem Ordner diese Dateien gespeichert werden sollen. Ein spezieller Ordner kann u.a. sinnvoll sein, um ein Überschreiben von Dateien im Zielordner durch neue, gleichnamige zu vermeiden.

Wie beim Schnellexport startet MindView jetzt den Export der Mind Map als neues Dokument in Microsoft Word; es erscheint die gleiche Meldung, wenn der Export abgeschlossen ist.

Export zu Microsoft PowerPoint



Mit Hilfe dieser Export-Methode können Sie Ihre Mind Map als a Microsoft® PowerPoint-Präsentation exportieren. Wenn Sie z.B. die Mind Map verwendet haben, um die Struktur für eine Geschäftspräsentation zu entwickeln, können Sie eben diese Struktur als PowerPoint-Präsentation exportieren, sodass Sie ein Grundgerüst besitzen, das in PowerPoint ergänzt und fertig gestellt wird, bevor Sie es endgültig präsentieren.

Haben Sie Ihr Dokument exportiert und bereits in PowerPoint daran gearbeitet, haben Sie die Möglichkeit, es - falls nötig - wieder in MindView zu importieren, wobei so viel wie möglich an Struktur und Inhalt erhalten bleibt. Außerdem werden die Zweigstruktur, der Inhalt und das Layout der originalen Mind Map so gut wie möglich beibehalten. Mehr zum Thema finden Sie unter "[Import von Microsoft PowerPoint](#)".



MindView 7 nutzt das Office Open XML-Dateiformat (.pptx). Sie können zum Anzeigen und Bearbeiten des exportierten Dokuments jedes mit diesem Dateiformat kompatible Programm verwenden, z.B. Microsoft PowerPoint oder eine Anwendung von Drittanbietern.

Der Ursprung der Map wird zur ersten Folie, die Beschriftung des Ursprungs wird dabei als Überschrift der Folie verwendet. Danach folgt eine Liste mit allen Hauptzweigen.

Dann wird jeder Zweig als Folie exportiert, seine Unterzweige werden nach der Überschrift aufgelistet. Eingefügte Elemente und Hyperlinks werden rechts oder unten auf der Folie platziert.

Die Zweige der Map werden in der Reihenfolge exportiert, in der sie in der Mind Map dargestellt werden - im Uhrzeigersinn, beginnend rechts oben.

Sie können ganze Zweige und deren Unterzweige vom Export ausschließen, indem Sie die Option 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog deaktivieren.

In Export einbinden



Beim Export werden nur die Zweige, die momentan auf der Arbeitsfläche angezeigt werden, exportiert. Das bedeutet, dass Sie beim Fokussieren auf einen bestimmten Zweig oder eine Gruppe von Zweigen (siehe "[Fokus auf einen Zweig richten](#)") oder wenn Sie die Map gefiltert haben und deshalb nur Zweige angezeigt werden, die bestimmten Kriterien entsprechen (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), dass dann nur die verbleibenden, auf der Arbeitsfläche sichtbaren Zweige exportiert werden. Um die komplette Map zu exportieren, müssen Sie zur vollen Darstellung zurückkehren, indem Sie den Fokus oder den/die Filter entfernen.

Export Modi

Es gibt zwei verschiedene Arten des Exports:

- **Schnellexport**

Der Schnellexport dient zum schnellen Exportieren eines Projekts, wobei die MindView Voreinstellungen bzw. ggf. die zuletzt beim Benutzerdefinierten Export gewählten Einstellungen verwendet werden.

- **Benutzerdefinierter Export**

Beim Benutzerdefinierten Export können Sie eine PowerPoint-Vorlage für Ihr Dokument verwenden und definieren, welche Elemente der Map exportiert werden und wie sie dargestellt werden sollen.

Die Einstellungen, die Sie beim Export wählen, werden im MindView-Dokument gespeichert und können so beim nächsten PowerPoint-Export direkt wieder verwendet werden. Dadurch müssen Sie nicht nach jeder Änderung und jedem Neu-Export (nachdem Sie Änderungen in der Map vorgenommen haben) wieder neu einstellen.

Entsprechungen von MindView- und PowerPoint-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, wie MindView die verschiedenen, eingebundenen Elemente sowie die angehängten Objekte beim Export als PowerPoint-Präsentation exportiert.

MindView Element	Exportiert nach PowerPoint als
Zweigname	Überschrift der Folie
Texteditor Objekt	Textobjekt Durch die Beschränkungen in PowerPoint können Texteditor Objekte, die Aufzählungen oder Tabellen enthalten, nur als regulärer Text übernommen werden. Entsprechend: Sind Hyperlinks enthalten, wird zwar deren Formatierung, nicht jedoch der Links selbst übernommen.
Zweighbild	Bild rechts auf der Folie Im Benutzerdefinierten Export können Sie einstellen, dass das Zweighbild als Hyperlink eingefügt wird.
Verbundenes Bild	<ul style="list-style-type: none"> ● Wenn mit einem Zweig verbunden, rechts oder unten auf der Folie ● Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, nicht exportiert
Kommentar	<ul style="list-style-type: none"> ● Wenn mit einem Zweig verbunden, als PowerPoint Kommentar ● Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, nicht exportiert
Notiz	PowerPoint Notiz im gleichnamigen Bereich
Zweigverbindung	Hyperlink in einem Textobjekt
MindView Objekt	Exportiert nach PowerPoint als
Textdatei	Hyperlink in einem Textobjekt
Bilddatei	Bild rechts oder unten auf der Folie Im Benutzerdefinierten Export können Sie definieren, das Bild stattdessen als Hyperlink in einem Textobjekt einzufügen.
Videodatei	Hyperlink in einem Textobjekt Im Benutzerdefinierten Export können Sie definieren, das Video stattdessen als Video direkt auf der Folie einzufügen.
Sounddatei	Hyperlink in einem Textobjekt
Hypertext	Hyperlink in einem Textobjekt
Flash Datei	Hyperlink in einem Textobjekt

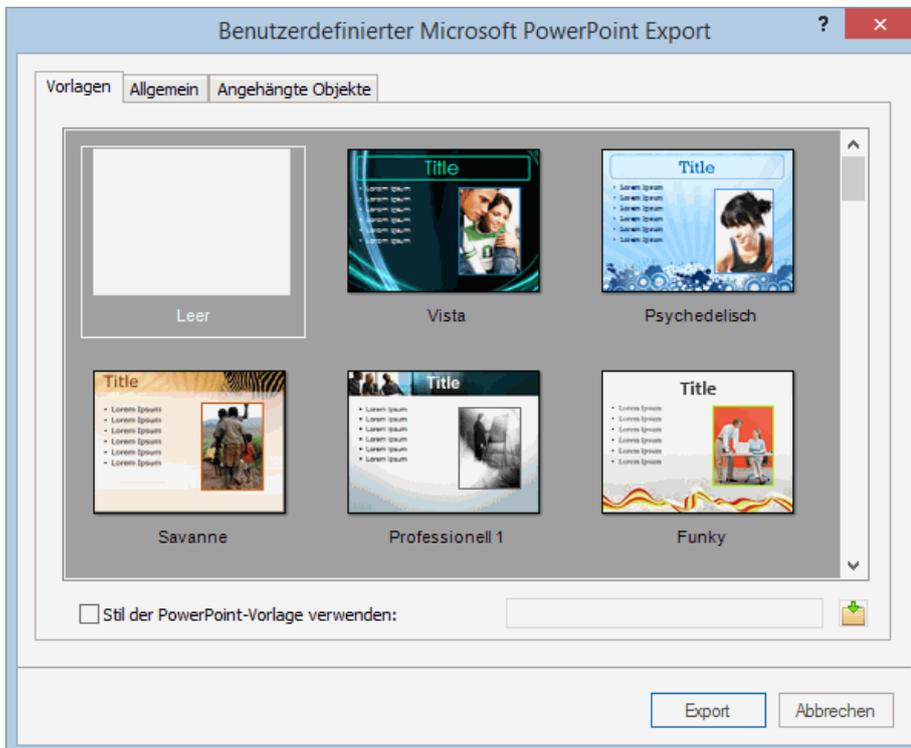
Arbeiten mit dem Schnellexport

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft PowerPoint | PowerPoint Schnellexport**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.

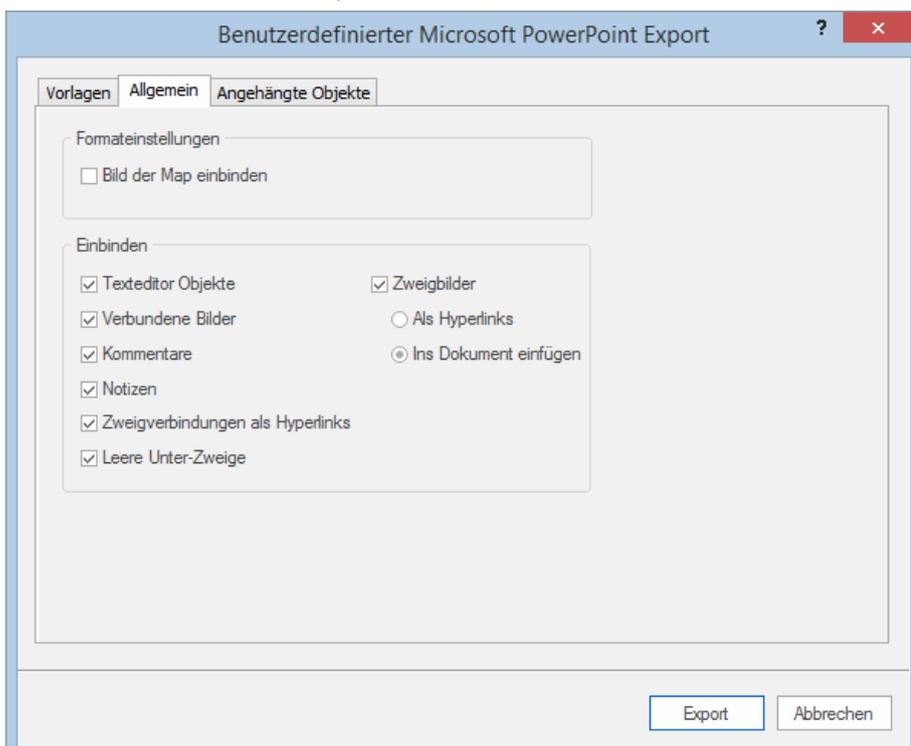
MindView exportiert die Mind Map als neue Präsentation in Microsoft PowerPoint. Ist der Export abgeschlossen, wird eine Meldung angezeigt. Sie können die Präsentation dann direkt in PowerPoint ansehen und sie unter beliebigem Namen speichern.

Arbeiten mit dem Benutzerdefinierten Export

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft PowerPoint | Benutzerdefinierter PowerPoint Export**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
- Wählen sie die gewünschte Vorlage im Karteireiter **Vorlagen** des Benutzerdefinierten Microsoft PowerPoint Export-Dialogs aus oder wählen eine der Vorlagen, die PowerPoint selbst zur Verfügung stellt.



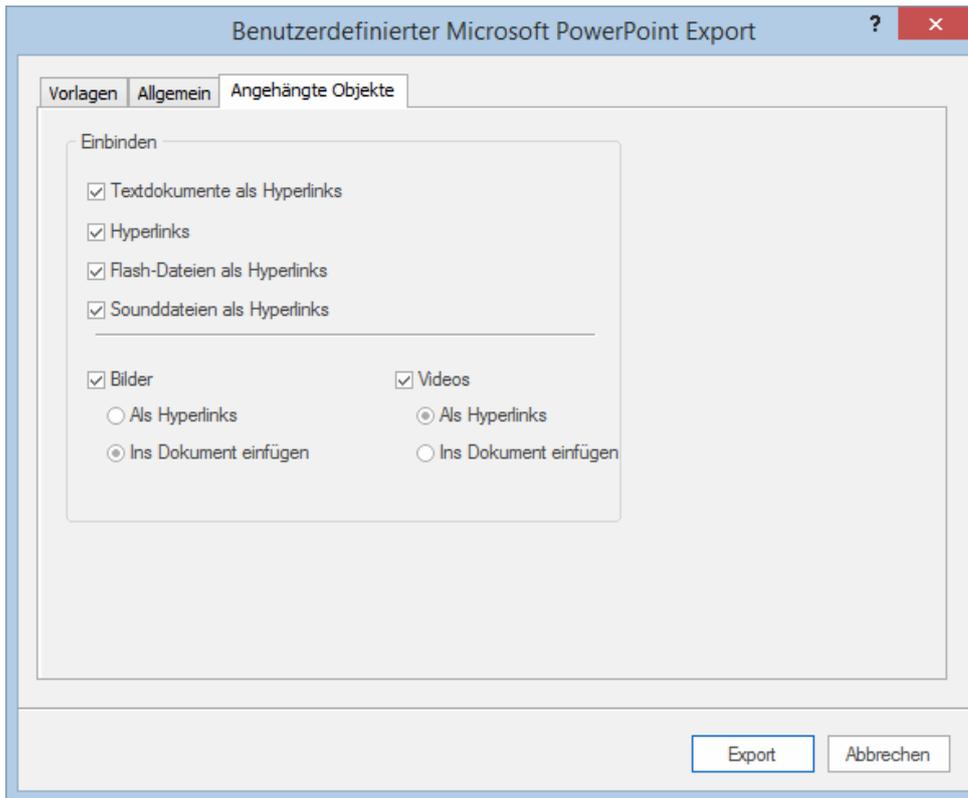
- Wählen Sie im Karteireiter **Allgemein** die gewünschten, allgemeinen Exportoptionen und geben Sie an, welche Elemente exportiert werden sollen und welche nicht.



 Wenn Sie eines oder mehrere Elemente vom Export ausschließen, indem Sie dies hier im Export-Dialog definieren, werden alle Elemente dieses Typs vom Export ausgeschlossen, unabhängig davon was jeweils im Eigenschaften Dialog bzgl. 'In Export einbinden' bestimmt wurde. Nehmen wir an, Ihre Map enthält z.B. ein verbundenes Bild, für das im Eigenschaften Dialog die Option 'In Export einbinden' eingeschaltet ist. Ist nun hier im Export Dialog definiert, dass verbundene Bilder nicht mit exportiert werden, wird auch dieses Bild nicht exportiert. Andersherum werden, wenn im Export Dialog bestimmt ist, dass verbundene Bilder exportiert werden, nur diejenigen exportiert, deren Option 'In Export einbinden' aktiviert ist.

In Export einbinden

- Wählen Sie im Karteireiter **Angehängte Objekte**, welche angehängten Objekte beim Export 'mitgenommen' werden sollen und ggf. auf welche Weise sie dort erscheinen.



- Klicken Sie auf **Export**.

Wie beim Schnellexport erzeugt MindView beim Export eine neue PowerPoint-Präsentation und zeigt eine Meldung an, sobald der Export vollendet ist.

Export zu Microsoft Excel



Mit diesem Export können Sie Ihre Mind Map als Microsoft® Excel Tabelle (*.xlsx) exportieren.

Wenn Sie zum Beispiel eine Mind Map über die weltweiten Verkaufszahlen erstellen, ermöglicht Ihnen dieser Export das Exportieren der Map als Excel Tabelle, aus dem Sie dann in Excel einen vollständigen Bericht erzeugen können.

Nach der Bearbeitung in Excel können Sie diese Tabelle natürlich auch in MindView re-importieren; dabei werden die in Excel gemachten Änderungen der Mind Map übernommen. Mehr dazu finden Sie unter "[Import von Microsoft Excel](#)".



Sie müssen Microsoft Excel 2003 oder neuer installiert haben, um diesen Export zu verwenden. Wenn Sie mit Excel 2010 oder neuer arbeiten, muss das Microsoft .NET Client Framework 4.0 installiert sein. Ist keines dieser Elemente auf Ihrem Computer installiert, können Sie die Map ins Microsoft Excel XML-Tabellenformat exportieren; mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren als XML](#)".

Zweigbeschriftungen, Texteditor-Objekte, Notizen und Kalkulationswerte werden exportiert (siehe "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)" für die diesbezüglichen Infos; numerische Kalkulationswerte werden als Zahlen exportiert, Text-Kalkulationswerte werden als Text exportiert.) Wenn Sie mit dem Benutzerdefinierten Export arbeiten, können Sie auch alle Standardwerte exportieren: Start- und Ende-Datum, Dauer, Grad der Fertigstellung, Priorität und Ressourcen usw. (siehe "[Einfügen von Aufgabendaten](#)").

Folgende Werte werden nicht exportiert: Bilder, Kommentare und angehängte Objekte sowie Zeitdaten vor 1900 (da diese nicht von Excel unterstützt werden).



Wenn Sie die Map auf einen oder mehrere Zweige fokussiert haben (siehe "[Fokussieren auf einen Zweig](#)") oder wenn Sie die Map gefiltert haben, sodass nur Zweige mit bestimmten Kriterien angezeigt werden (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), sind nur die Zweige in der Excel Tabelle enthalten, die auch auf der Arbeitsfläche sichtbar sind. Dasselbe passiert, wenn Sie die Option 'Einbinden in Export' im Eigenschaftendialog für einen oder mehrere Zweige deaktivieren. Die nicht sichtbaren Zweige werden zwar exportiert (da sie Daten enthalten könnten, die von Standardberechnungen auf anderen Zweigen benötigt werden könnten), aber die entsprechende Zeilen erscheinen ausgeblendet. Sie können diese Zeilen mit Excel Prozeduren trotzdem anzeigen, indem Sie z.B. in Excel 2007 die Zeilen ober- und unterhalb der ausgeblendeten auswählen und dann im Karteireiter Start auf Zeilen ein-/ausblenden klicken.

Export Modi

Es gibt zwei Arten des Exports:

- **Schnellexport**

Beim Schnellexport können Sie die Map schnell mit Hilfe der MindView-Voreinstellungen oder den zuletzt bei Benutzerdefinierter Export gewählten Einstellungen zu exportieren.

- **Benutzerdefinierter Export**

Beim Modus Benutzerdefinierter Export können Sie eine Vorlage für Ihr Tabellendokument auswählen. Außerdem können Sie Elemente der Map bestimmen, die exportiert werden sollen - und das Layout für die Ausgabe.

Die Exporteinstellungen, die Sie über den Benutzerdefinierten Export definiert haben, werden mit dem MindView Dokument gespeichert und können sie das nächste Mal über den Schnellexport oder den Benutzerdefinierten Export wiederverwenden. Das bedeutet zum Beispiel, dass Sie die Optionen nicht bei jeder kleinen Änderung wieder neu eingeben müssen.

Arbeiten mit dem Schnellexport

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Excel | Excel Schnellexport**.
- Falls Ihr MindView Dokument mehrere Maps enthält (also verschiedene Ursprünge), wählen Sie die zu exportierende Map im Dialog 'Map für den Export auswählen' aus und klicken auf OK.

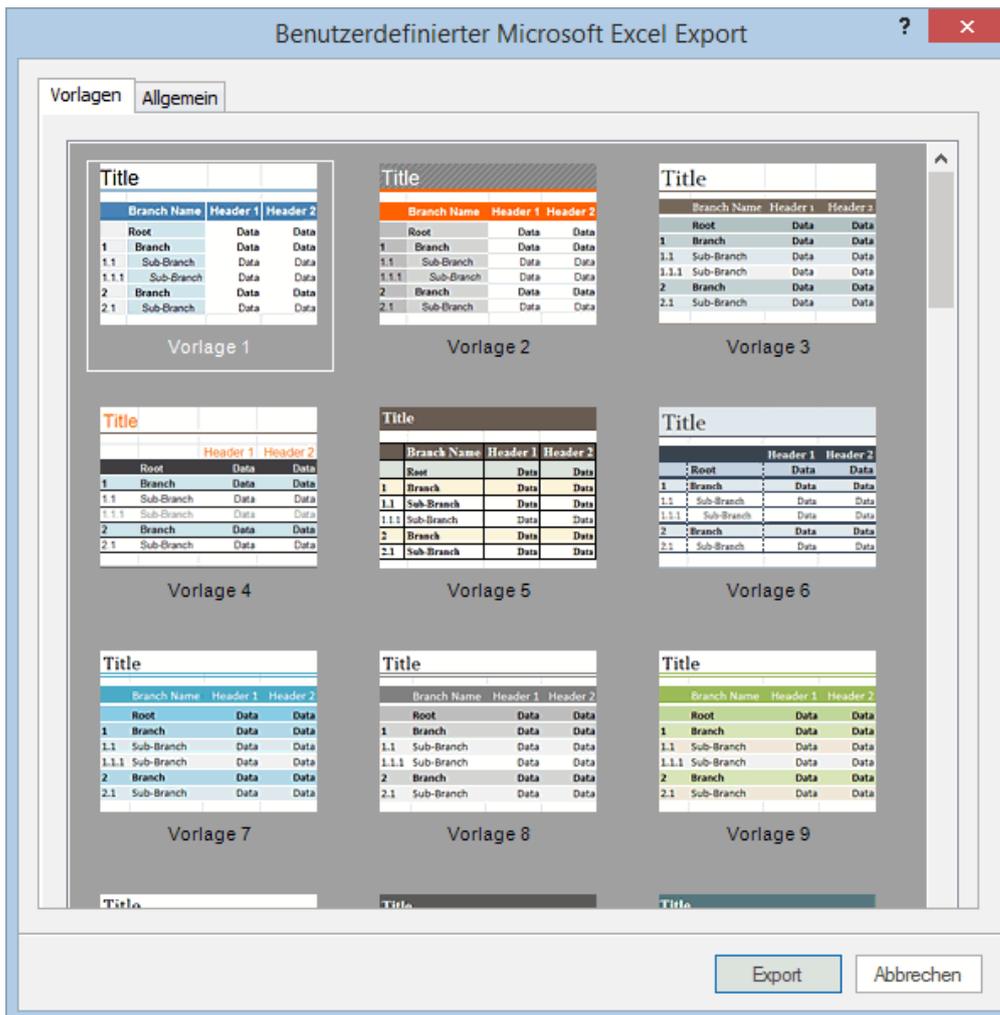
- Wählen Sie einen Ordner und einen Dateinamen fürs Excel Dokument im 'Speichern unter' Dialog aus.

MindView beginnt damit, die Mind Map zu Microsoft Excel zu exportieren und meldet anschließend, dass der Export erfolgreich war.

- Klicken Sie auf OK, um das Dokument in Excel zu öffnen.

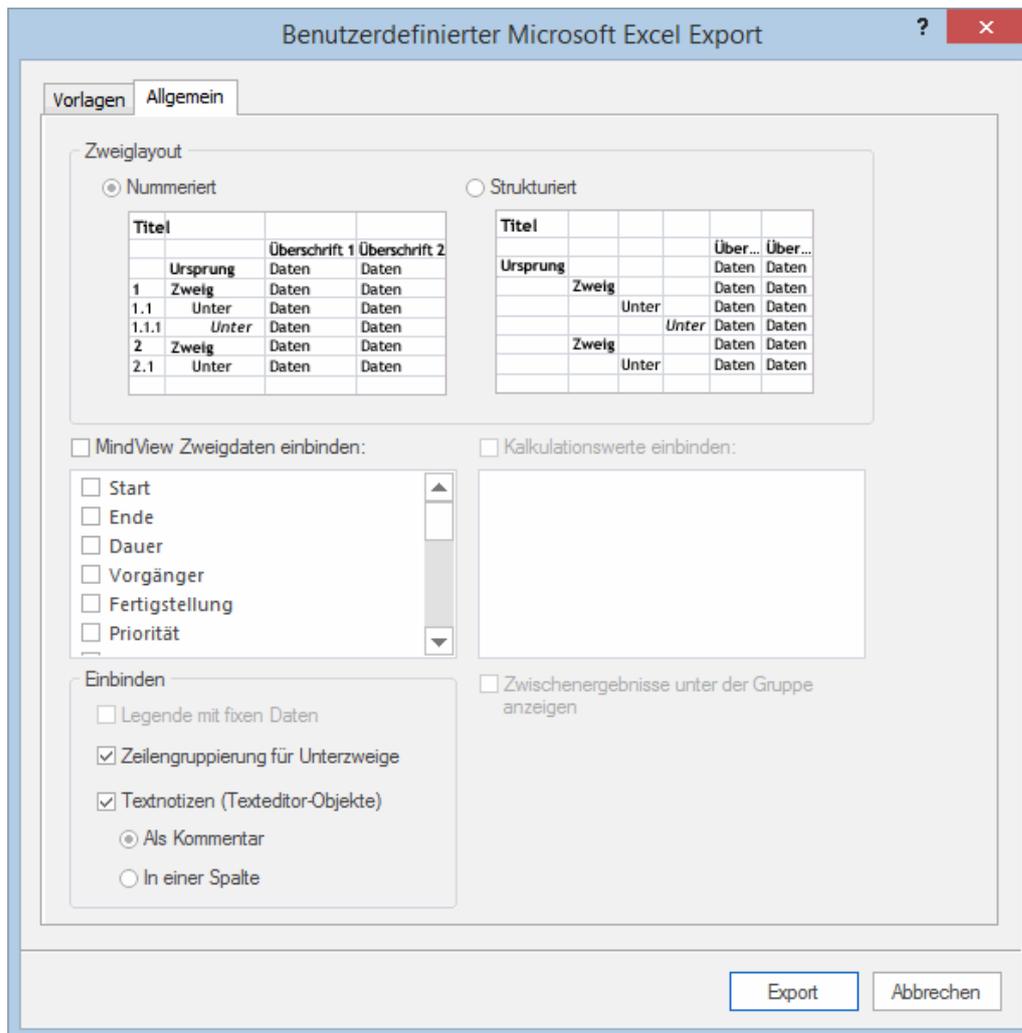
Arbeiten mit dem Benutzerdefinierten Export

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Excel | Benutzerdefinierter Excel Export**.
- Falls Ihr MindView Dokument mehrere Maps enthält (also verschiedene Ursprünge), wählen Sie die zu exportierende Map im Dialog 'Map für den Export auswählen' aus und klicken auf OK.
- Wählen Sie die gewünschte Vorlage im Karteireiter **Vorlagen** im Benutzerdefinierten Microsoft Excel Export Dialog aus.



- Im Karteireiter **Allgemein** wählen Sie ein Layout für die Excel Tabelle:
 - Im **Nummerierten** Layout zeigen die Nummerierungen in der Spalte ganz links die Hierarchie innerhalb der Mind Map an.
 - Im **Strukturierten** Layout werden die Zweigbeschriftungen in verschiedene Spalten verteilt; entsprechend der Hierarchie in der Mind Map.

Sie können außerdem angeben, welche Zweigdaten oder Kalkulationswerte exportiert werden sollen. Im Bereich **Einbinden** können Sie auswählen, ob Sie eine Legende der in der Mind Map definierten Daten einbinden wollen, ob Unterzweige mit der Zeilengruppierung in Excel gruppiert werden sollen sowie ob und wie (Kommentare oder eigene Spalte) Texteditor-Objekte beim Export mitgenommen werden sollen.



Wenn Sie zu Microsoft Excel exportieren, wird der Hauptzweig (Ursprung) normalerweise als erstes oben in der Tabelle platziert. Die Hauptzweige werden dann vor den Unterzweigen platziert. Das bedeutet, dass Zwischen- und Endergebnisse oberhalb der Daten erscheinen, aus denen sie berechnet wurden, etwa so:

	Erwartet	Aktuell	Abweichung
Ertragsentwicklung	17.300.000 €	17.450.000 €	0,87%
Nordamerika	7.500.000 €	7.750.000 €	3,33%
USA	6.000.000 €	6.400.000 €	6,67%
Kanada	1.500.000 €	1.350.000 €	-10,00%
Südamerika	2.400.000 €	2.350.000 €	-2,08%
Brasilien	1.500.000 €	1.425.000 €	-5,00%
Argentinien	900.000 €	925.000 €	2,78%
Europa	3.200.000 €	3.500.000 €	9,38%
Deutschland	2.500.000 €	2.725.000 €	9,00%
Skandinavien	700.000 €	775.000 €	10,71%
Asien	4.200.000 €	3.850.000 €	-8,33%
China	2.000.000 €	1.900.000 €	-5,00%
Japan	2.200.000 €	1.950.000 €	-11,36%

Wenn Sie möchten, dass Zwischen- und Endergebnisse unterhalb der Daten erscheinen, aus denen sie berechnet wurden, wählen Sie **Zwischenergebnisse unter der Gruppe anzeigen**. Das Resultat könnte dann so aussehen:

		Budget	Aktuell	Abweichung
	USA	6.000.000 €	6.400.000 €	6,67%
	Kanada	1.500.000 €	1.350.000 €	-10,00%
	Nordamerika	7.500.000 €	7.750.000 €	3,33%
	Brasilien	1.500.000 €	1.425.000 €	-5,00%
	Argentinien	900.000 €	925.000 €	2,78%
	Südamerika	2.400.000 €	2.350.000 €	-2,08%
	Deutschland	2.500.000 €	2.725.000 €	9,00%
	Skandinavien	700.000 €	775.000 €	10,71%
	Europa	3.200.000 €	3.500.000 €	9,38%
	China	2.000.000 €	1.900.000 €	-5,00%
	Japan	2.200.000 €	1.950.000 €	-11,36%
	Asien	4.200.000 €	3.850.000 €	-8,33%
	Ertragsentwicklung	17.300.000 €	17.450.000 €	0,87%



Die Option **Zwischenergebnisse unter der Gruppe anzeigen** ist nur aktiv, wenn Ihre Mind Map Daten zur Berechnung enthält.

- Klicken Sie auf **Export**.
- Wählen Sie einen Ordner und einen Dateinamen fürs Excel Dokument im 'Speichern unter' Dialog aus.

MindView beginnt damit, die Mind Map zu Microsoft Excel zu exportieren und meldet anschließend, dass der Export erfolgreich war.

- Klicken Sie auf OK, um das Dokument in Excel zu öffnen.

Export zu Microsoft Outlook



MindView erlaubt das Exportieren Ihres Dokuments als Aufgabenliste zu Microsoft® Outlook. Wenn Sie zum Beispiel in der Mind Map Ansicht oder der Gliederungsansicht eine Liste von Aufgaben zusammengestellt haben, können Sie diese zu Microsoft Outlook exportieren, wenn Sie es vorziehen, die Aufgaben dort zu verwalten.

Neben dem Export der Aufgaben in Ihren Outlook Aufgabenordner können Sie auch auswählen, dass diese automatisch per E-Mail an die Outlook Aufgabenordner der anderen involvierten Ressourcen verteilt wird. Diese können dann annehmen oder ablehnen. Damit können Sie Outlook verwenden, um den Status aller exportierten Aufgaben nachzuverfolgen, ganz als ob Sie die Aufgaben direkt in Outlook erzeugt hätten.

Sie können Ihr Projekt zu Microsoft Outlook exportieren, selbst wenn die Zweige keine Zeitdaten oder andere aufgabenspezifische Werte enthalten. So können Sie die Namen der Aufgaben in MindView zusammenstellen und dann nur die restlichen Aufgabeninformationen in Outlook ergänzen.



Beim Export werden nur die Zweige, die momentan auf der Arbeitsfläche angezeigt werden, exportiert. Das bedeutet, dass Sie beim Fokussieren auf einen bestimmten Zweig oder eine Gruppe von Zweigen (siehe "[Fokus auf einen Zweig richten](#)") oder wenn Sie die Map gefiltert haben und deshalb nur Zweige angezeigt werden, die bestimmten Kriterien entsprechen (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), dass dann nur die verbleibenden, auf der Arbeitsfläche sichtbaren Zweige exportiert werden. Um die komplette Map zu exportieren, müssen Sie zur vollen Darstellung zurückkehren, indem Sie den Fokus oder den/die Filter entfernen.

MindView erlaubt auch das Importieren von Aufgabenlisten von Microsoft Outlook. Mehr Informationen dazu finden Sie unter "[Import von Microsoft Outlook](#)".



Sie müssen Microsoft Outlook 2000 oder neuer auf Ihrem Computer installiert haben, um die Export-Option zu nutzen.

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Outlook Aufgabenliste | Export als neue Aufgaben**.



Falls Sie Ihr MindView Dokument bereits früher einmal zu Outlook exportiert oder wenn Sie es als Outlook Aufgabenliste importiert hatten, wird statt dem Erzeugen neuer Aufgabe die Option Synchronisierung des MindView Dokuments mit dem beim vorigen Mal gewählten Outlook Ordner angeboten. Mehr zu dieser Option weiter unten.



- (optional) Aktivieren Sie **Aufgaben an Ressourcen per E-Mail verteilen**, wenn Sie möchten, dass die Aufgaben automatisch an alle involvierten Ressourcen per E-Mail verteilt werden sollen, Sie können diese dann annehmen oder ablehnen - wie jede andere Aufgabe direkt aus Outlook.

 Da das Verteilen der Aufgaben auf E-Mail basiert, müssen Sie sicherstellen, dass Sie eine E-Mail-Adresse für jede Ressource definiert haben. Besitzt eine Ressource mehrere E-Mail-Adressen, muss es die erste (voreingestellte) Adresse sein. Mehr zum Eingeben von E-Mail-Adressen für Ressourcen finden Sie unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

 Wenn Sie diese Option wählen, erhalten Sie evtl. (abhängig von den Sicherheitseinstellungen auf Ihrem Computer) eine Warnmeldung von Outlook, die Sie bestätigen müssen, um den Vorgang abzuspielden.

- (optional) Legen Sie fest, ob Sie alle Aufgaben (Zweige) exportieren wollen - oder nur solche, die Ressourcen enthalten.
- (optional) Geben Sie an, ob Sie die Summenaufgaben Ihres Gantt-Projekts oder nur die Aufgaben selbst exportieren wollen.
- Wählen Sie den Outlook Aufgabenordner oder Unterordner aus, zu dem die Aufgaben exportiert werden sollen.

 Wenn Sie die Aufgaben auch an Ressourcen verteilen wollen, müssen Sie diese in den voreingestellten Outlook Aufgabenordner exportieren, nicht in einen Unterordner. Wenn Sie in einen Unterordner exportieren, kann Outlook den Status der Aufgaben nicht nachverfolgen.

MindView exportiert Ihr Dokument zu Microsoft Outlook als eine Reihe von Aufgaben in den ausgewählten Aufgabenordner. Wenn der Export beendet ist, wird eine entsprechende Meldung angezeigt.

 Sie können beliebige Zweige vom Export ausschließen, indem Sie die Option 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog deaktivieren.

In Export einbinden

Aufgaben mit mehreren Ressourcen

Eine Beschränkung in Outlook ist, dass man den Status von Aufgaben nicht nachverfolgen kann, wenn diese mehr als einer Ressource (Person) zugewiesen sind. Aus diesem Grund zeigt MindView bei mehreren Ressourcen einen Dialog an, in dem gefragt wird, wie mit den Aufgaben weiter verfahren werden soll.



Sie haben drei Möglichkeiten:

- Wenn Sie die Möglichkeit der Nachverfolgung für die Aufgaben in Outlook nicht benötigen, können Sie diese Aufgaben mit allen Ressourcen zu Outlook exportieren. Alle Ressourcen werden im Outlook Aufgabenordner aufgelistet, allerdings werden die Aufgaben nicht an die Ressourcen selbst gesendet.
- Wenn eine Aufgabe mehrere Ressourcen enthält, können Sie MindView anweisen, automatisch die erste Ressource zu verwenden und die Aufgaben dorthin zu senden.
- Sie können in MindView auch einstellen, dass man auswählen kann, zu welcher Ressource die Aufgabe gesendet werden soll. Wenn Sie diese Option wählen, zeigt MindView einen weiteren Dialog, der alle Aufgaben auflistet, die mehr als eine Ressource haben. So können Sie jeweils die gewünschte Ressource auswählen.

Beschränkungen

Enthält ein MindView Zweig Unterzweige, werden nur diese Unterzweige exportiert. Übergeordnete Zweige werden nicht exportiert.

Nur die Elemente des MindView Dokuments, die von Microsoft Outlook unterstützt sind, werden exportiert:

- Aufgabennamen (also Zweignamen), Datumswerte, Dauer-Werte, Prioritäten und der Grad der Fertigstellung werden in die Outlook Aufgabenliste exportiert.
- Texteditor Objekte werden in Outlook als Fließtext zur Aufgabe exportiert.
- Notizen werden nicht exportiert.
- Andere Elemente des MindView Dokuments, die in Microsoft Outlook nicht unterstützt werden (also z.B. Zweigbilder, Symbole, angehängte Objekte etc.) werden nicht exportiert.

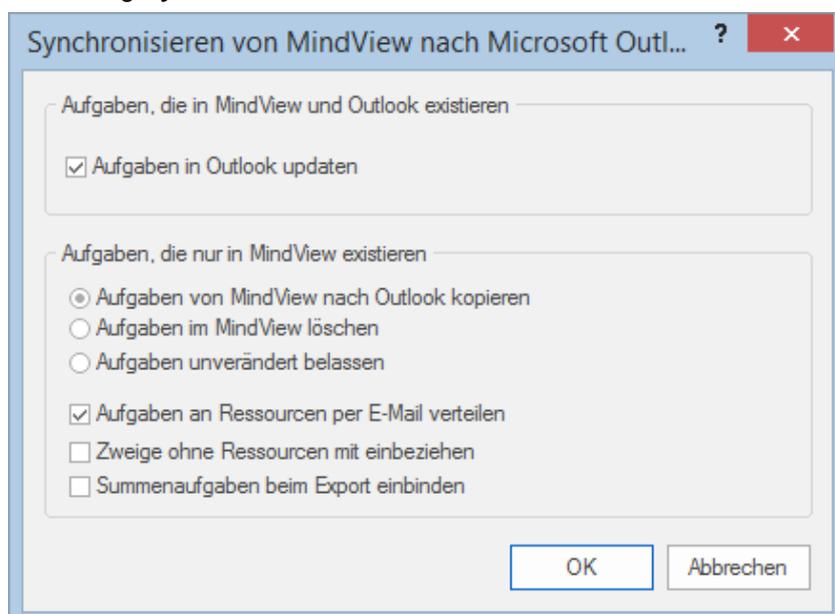
Synchronisierung des MindView-Dokuments mit der Microsoft Outlook-Aufgabenliste

Wenn Sie eine MindView Aufgabenliste zu Microsoft Outlook exportiert haben, oder umgekehrt: Wenn Sie eine Outlook Aufgabenliste in MindView importiert haben, können Sie natürlich an den Aufgaben in MindView oder in Outlook weiter arbeiten. Sie können sogar an beiden Versionen - unabhängig voneinander - weiter arbeiten. Wenn Sie zu einem bestimmten Zeitpunkt die beiden Versionen wieder miteinander abgleichen wollen, um sicherzustellen, dass sie identische Inhalte haben, können Sie dazu die Synchronisieren-Option in MindView verwenden.

Haben Sie nach einem Export zu Outlook noch Änderungen in MindView vorgenommen, können Sie diese Änderungen wie folgt in Outlook übernehmen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Outlook Aufgabenliste | Synchronisieren**.

Der Dialog **Synchronisieren von MindView nach Microsoft Outlook** erscheint.



Im oberen Teil des Dialogs können Sie bestimmen, was passieren soll, wenn die gleiche Aufgabe in beiden Programmen - aber in unterschiedlichen Versionen - existiert, also im Outlook Aufgabenordner und im MindView Dokument. Sie haben zwei Möglichkeiten:

- Um die Aufgaben vom MindView Dokument in die Outlook Aufgabenliste zu kopieren (wobei Sie jede Aufgabeninformation in der Version im Outlook Ordner mit der MindView Version überschreiben), wählen Sie **Aufgaben in Outlook updaten**.

Im unteren Teil des Dialogs können Sie bestimmen, was passieren soll, wenn eine Aufgabe im MindView Dokument existiert, nicht aber im Outlook Aufgabenordner. Sie haben drei Möglichkeiten:

- Kopieren der Aufgabe vom MindView Dokument in den Outlook Ordner.
 -  Wenn Sie diese Option wählen, Haben Sie die gleichen Möglichkeiten (unten im Dialog aufgelistet) wie beim Exportieren eines MindView Dokuments zu Outlook als Set neuer Aufgaben. Weiter oben werden diese Optionen beschrieben.
- Löschen Sie die Aufgabe im MindView Dokument, sodass sie in keiner Version mehr existiert.
- Lassen Sie alles, wie es ist.

Wenn Sie umgekehrt Änderungen in Ihrer Aufgabenliste in Outlook vorgenommen haben, nachdem von MindView exportiert wurde, können Sie diese Änderungen re-importieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Import von Microsoft Outlook](#)".

Export zu Microsoft Project



MindView ermöglicht den Export Ihres Dokuments als Microsoft® Project-Datei (*.mpp). Das ist u.a. dann sinnvoll, wenn Sie in der MindView Gantt Ansicht einen Projektplan aufgebaut haben und nun die speziellen Projektmanagement-Funktionen in Microsoft Project verwenden wollen.

Alle Aufgabeninformationen und die bezüglich des MindView Projektplans werden zu Microsoft Project exportiert.



Diese Exportmethode ist nur zugänglich, wenn Sie an einem Projektplan arbeiten. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)" und "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)".

MindView kann auch Dokumente von Microsoft Project importieren. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Import von Microsoft Project](#)".



MindView unterstützt Microsoft Project ab der Version 2003. Microsoft Project muss auf Ihrem Computer installiert sein, um diesen Export durchzuführen. Wenn Microsoft Project nicht auf Ihrem Computer installiert ist, können Sie im Microsoft Project XML-Format exportieren; mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren als XML](#)".

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Microsoft Project**.
- Wählen Sie einen Dateinamen und das Zielverzeichnis für die zu exportierende Datei und klicken auf OK.

MindView exportiert Ihr Dokument zu Microsoft Project als neuen Projektplan. Wenn der Export abgeschlossen ist, wird eine entsprechende Meldung angezeigt.

Anmerkungen



Nur die Elemente des MindView Projektplans, die in Microsoft Project unterstützt werden, werden exportiert:

- Zweigbilder, Symbole, angehängte Objekte und so weiter werden nicht exportiert.
- Texteditor-Texte werden als Microsoft Project Aufgabentexte exportiert.
- Numerische Kalkulationswerte werden als Zahlen exportiert, Text-Kalkulationswerte als Text. Mehr dazu finden Sie unter "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".
- Notizen werden nicht exportiert.



Die Eigenschaft 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog wird beim Export zu Microsoft Project ignoriert.

Export als HTML

Übersicht



Bei dieser Methode wird die Mind Map als eine Reihe von Webseiten im HTML-Format exportiert. Es entsteht in kürzester Zeit ein professionell aussehender Webauftritt, ohne dass Sie sich um die technische Umsetzung kümmern müssen.



Obwohl Sie prinzipiell keinen Web-Browser benötigen, um diesen Export durchzuführen, brauchen Sie ihn natürlich, um die erzeugten Webseiten anzeigen zu können. Einige der vom MindView unterstützten Browser sind der Internet Explorer Version 6.0 oder neuer und Firefox 3.0 und neuer.

Beim Export werden alle HTML-Seiten in einem Unterordner namens 'MVHtmlExport' in dem Ordner Ihrer Wahl gespeichert.

Alle Bilder, die in Ihr Dokument eingebunden sind, werden in einem Unterordner zu 'MVHtmlExport' namens 'img', gespeichert, während die Bilddateien, die von der MindView Exportvorlage verwendet werden, in einem Unterordner namens 'mvfiles' gespeichert werden. Alle anderen externen Dateien, die im Dokument verwendet werden, werden direkt im Ordner 'MVHtmlExport' gespeichert. Beim Erzeugen der HTML Seiten passt MindView automatisch alle Verweise zu externen Dateien so an, dass sie die korrekten Pfade enthalten.

Jeder Zweig inklusive des Ursprungs wird als HTML-Seite erzeugt, wobei der Name des Zweigs als Seitenname verwendet wird. Jede Seite enthält ein Menü aller Unterzweige sowie optional ein Menü aller Hauptzweige.

Voreingestellt wird auf jeder HTML-Seite ein 'Home'-Button angezeigt, mit dem man auf die Haupt- bzw. Ursprung-Seite zurückschalten kann. Außerdem befindet sich auf jeder Seite ein 'Sitemap'-Button, der bei Anklicken ein interaktives Bild der kompletten Map anzeigt. Außerdem gibt es einen 'Sie sind hier' Hinweis, der ausgehend von der Homepage zeigt, wo Sie sich momentan befinden.

Wenn Sie im Exportassistent keine andere Anordnung definieren, werden alle zu einem Zweig gehörenden Elemente untereinander, links ausgerichtet, auf der Seite angeordnet.

Die Zweige der Map werden in der Reihenfolge exportiert, in der sie in der Mind Map dargestellt werden - im Uhrzeigersinn, beginnend rechts oben.

Sie können ganze Zweige und deren Unterzweige vom Export ausschließen, indem Sie die Option 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog deaktivieren.

In Export einbinden



Wenn Sie die Map gefiltert haben und deshalb nur Zweige angezeigt werden, die bestimmten Kriterien entsprechen (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), dann nur die verbleibenden, auf der Arbeitsfläche sichtbaren Zweige exportiert werden. Um die komplette Map zu exportieren, müssen Sie zur vollen Darstellung zurückkehren, indem Sie den/die Filter entfernen.



Wenn Sie möchten, dass ein spezieller Text angezeigt wird, wenn der Anwender den Mauszeiger (im Browser) über ein Bild bewegt, können Sie diesen Text in die 'Name' Eigenschaft des jeweiligen Bildes eingeben. (Ursprungsbild, Zweigbild, Verbundenes Bild oder angehängtes Bild). Dieser Text wird beim Export in einen HTML Alt Tag umgewandelt.

Export Modi

Beim Export können Sie zwischen zwei Methoden wählen:

- **Schnellexport**

Die [Schnellexport](#) Methode verwendet beim Export die MindView-Voreinstellungen bzw. die zuletzt gewählten Einstellungen und ist deshalb sehr schnell.

- **Benutzerdefinierter Export**

Im [Benutzerdefinierten HTML Export](#) können Sie aus einer ganzen Reihe von professionellen Layouts mit verschiedenen Arten der Navigation wählen, die Sie nach Belieben anpassen können. Sie können außerdem definieren, welche Element-Typen der Map überhaupt exportiert werden und wie sie behandelt werden sollen. Falls Sie für die Dateien, die beim Export eingebunden werden sollen, eine spezielle Ordnerstruktur angelegt haben, können Sie

bestimmen, dass MindView diese Struktur beim Export beibehält, indem Sie eine Liste von Ordnern anlegen, die beim Export eingebunden werden sollen. Außerdem können Sie Ihre Map per Exportassistent als SCORM (Sharable Content Object Reference Model) kompatible Paket exportieren und dabei seine charakteristischen Werte, wie Name, Titel, Beschreibung, Schlüsselwörter und Manifest Identifier ein- und übergeben.

Die Einstellungen, die Sie beim Export wählen, werden im MindView-Dokument gespeichert und können so beim nächsten HTML-Export direkt wieder verwendet werden. Dadurch müssen Sie nicht nach jeder Änderung und jedem Neu-Export wieder neu einstellen.

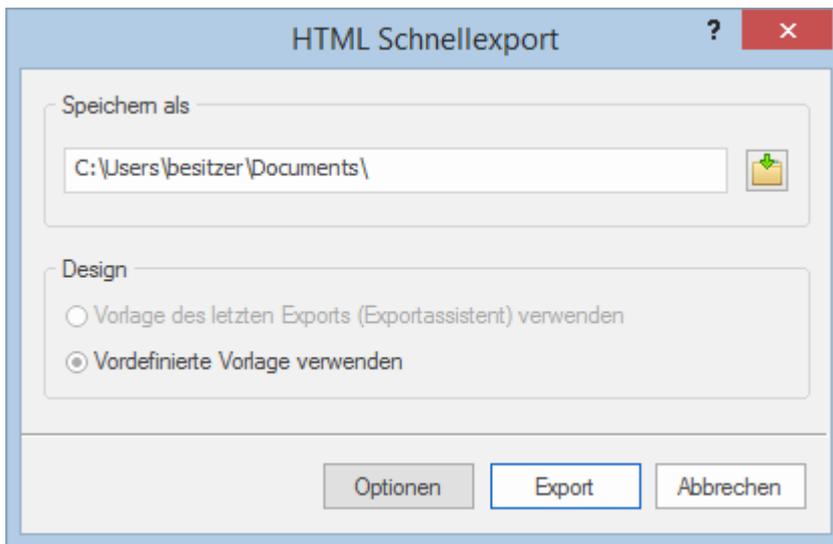
Entsprechungen von MindView- und HTML-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, auf welche Weise die verschiedenen MindView-Elemente und angehängte Objekte beim HTML-Export exportiert werden.

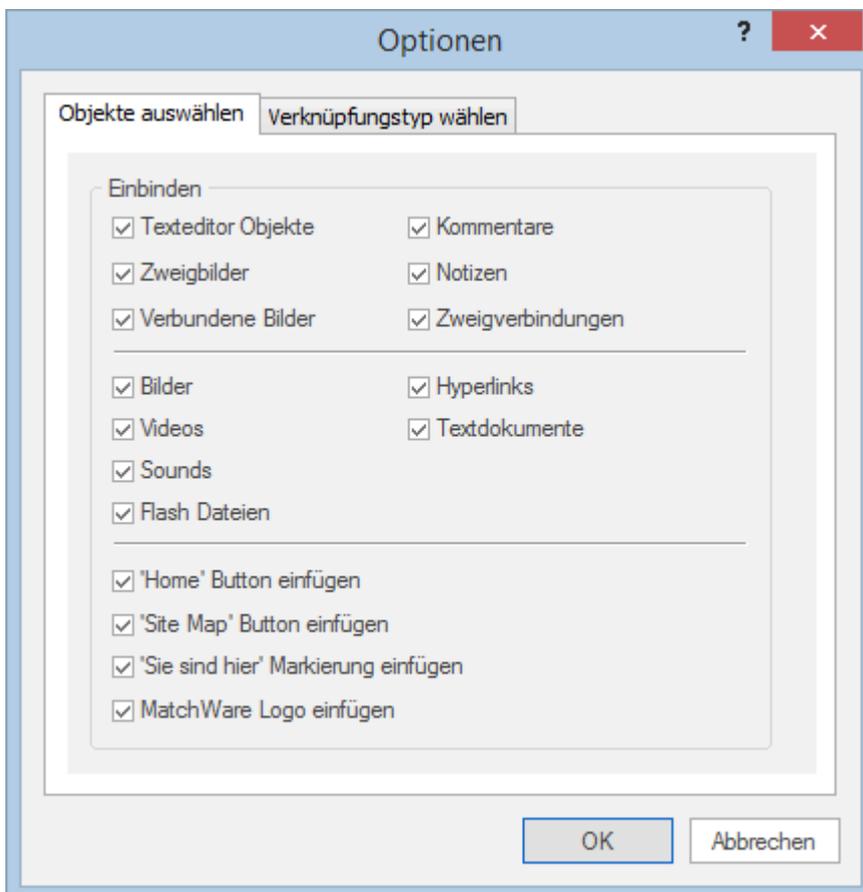
MindView Element	Exportiert nach HTML als
Zweigname	Seitentitel
Texteditor Objekt	Eingefügt als Text
Zweigbild	Eingefügt als Bild
Verbundenes Bild	<ul style="list-style-type: none"> ● Wenn mit einem Zweig verbunden, eingefügt als Bild ● Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, wird es nicht exportiert
Kommentar	<ul style="list-style-type: none"> ● Wenn mit einem Zweig verbunden, eingefügt als Text ● Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, wird es nicht exportiert
Notiz	Eingefügt als Text
Zweigverbindung	Zur Auswahl im Export Dialog: Als Button- oder Hypertext-Verknüpfung eingefügt
MindView Objekt	Exportiert nach HTML als
Textdatei	Zur Auswahl: Als Button- oder Hypertext-Verknüpfung eingefügt
Bilddatei	Eingefügt als Bild
Videodatei	Eingefügt als Media Player-Objekt
Sounddatei	Zur Auswahl im Export Dialog: Als Button- oder Hypertext-Verknüpfung eingefügt
Hyperlink	Eingefügt als Hypertext-Verknüpfung
Flash-Datei	Eingefügt als Flash-Datei (eingebettet)

Exportieren als HTML: Schnellexport

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | HTML | HTML Schnellexport**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
Der Dialog des **HTML Schnellexport** erscheint.



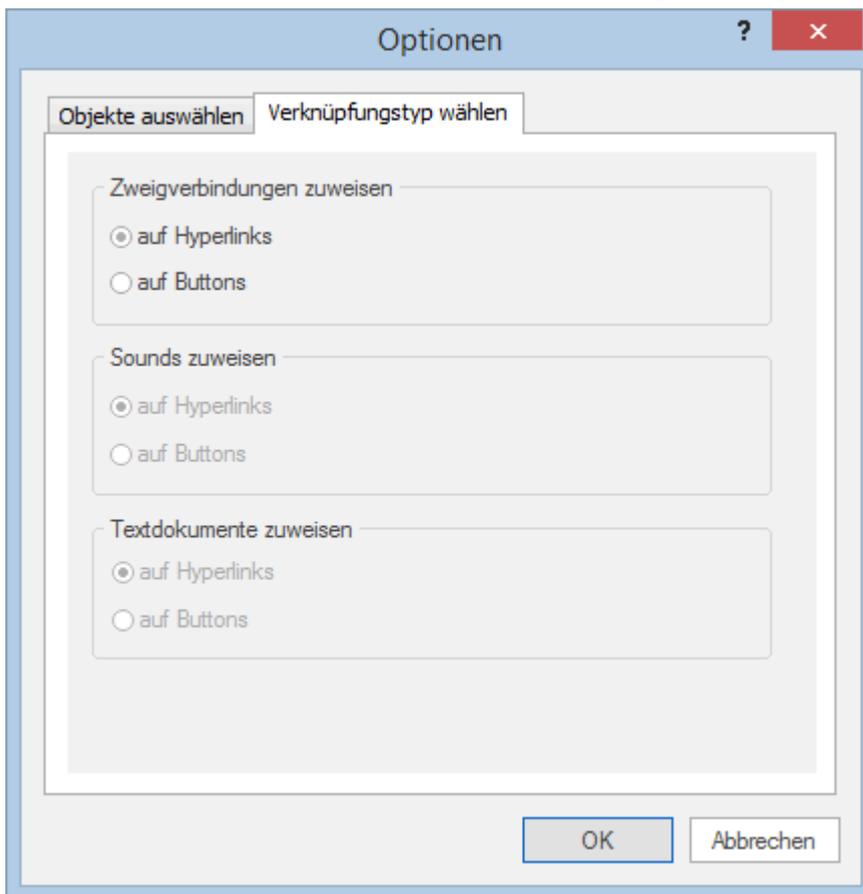
- Wählen Sie einen Pfad für die zu erzeugende Webseite.
MindView erzeugt einen Unterordner namens 'MVHtmlExport' in dem Ordner, den Sie bestimmen. In diesem Unterordner werden alle Dateien, die beim Export entstanden sind, gespeichert.
- Wählen Sie zwischen folgenden Möglichkeiten:
 - Die Vorlage, die zuletzt im Exportassistent verwendet wurde (falls Sie die Map bereits einmal exportiert hatten).
 - Die vordefinierte MatchWare Vorlage (mit Top- und Seitenmenü zur Navigation)
- (optional) Klicken Sie auf **Optionen**, um weitere Exportoptionen definieren zu können:
Im Karteireiter **Objekte auswählen** können Sie diejenigen angehängten Objekte definieren, die beim Export 'mitgenommen' werden sollen.



 Wenn Sie eines oder mehrere Elemente vom Export ausschließen, indem Sie dies im Export-Dialog definieren, werden alle Elemente dieses Typs vom Export ausgeschlossen, unabhängig davon was jeweils im Eigenschaften Dialog bzgl. 'In Export einbinden' bestimmt wurde. Nehmen wir an, Ihre Map enthält z.B. ein verbundenes Bild, für das im Eigenschaften Dialog die Option 'In Export einbinden' eingeschaltet ist. Ist nun im Export Dialog definiert, dass verbundene Bilder nicht mit exportiert werden, wird auch dieses Bild nicht exportiert. Andersherum werden, wenn im Export Dialog bestimmt ist, dass verbundene Bilder exportiert werden, nur diejenigen exportiert, deren Option 'In Export einbinden' aktiviert ist.

In Export einbinden

Der Dialog **Verknüpfungstyp wählen** erscheint nur, wenn die Map Zweigverbindungen und/oder angehängte Sound- oder Textdateien enthält. Hier können Sie auswählen, ob diese Objekte als HTML-Hyperlink- oder -Button-Objekte umgesetzt werden sollen.



➤ Klicken Sie auf **Export**.

Ist der Export abgeschlossen, zeigt MindView einen Dialog, indem Sie auswählen können, die Webseite direkt im Browser anzuzeigen oder sie auch direkt mit dem MatchWare Upload Manager von hier aus ins Web hochzuladen. Mehr zu diesem Upload Programm finden Sie unter "[FTP Upload Manager](#)".

 Um Ihr HTML-Projekt zu einem späteren Zeitpunkt anzusehen, schalten Sie im Windows Explorer ins Verzeichnis 'MVHtmlExport' und doppelklicken dort die Datei 'index.htm'.

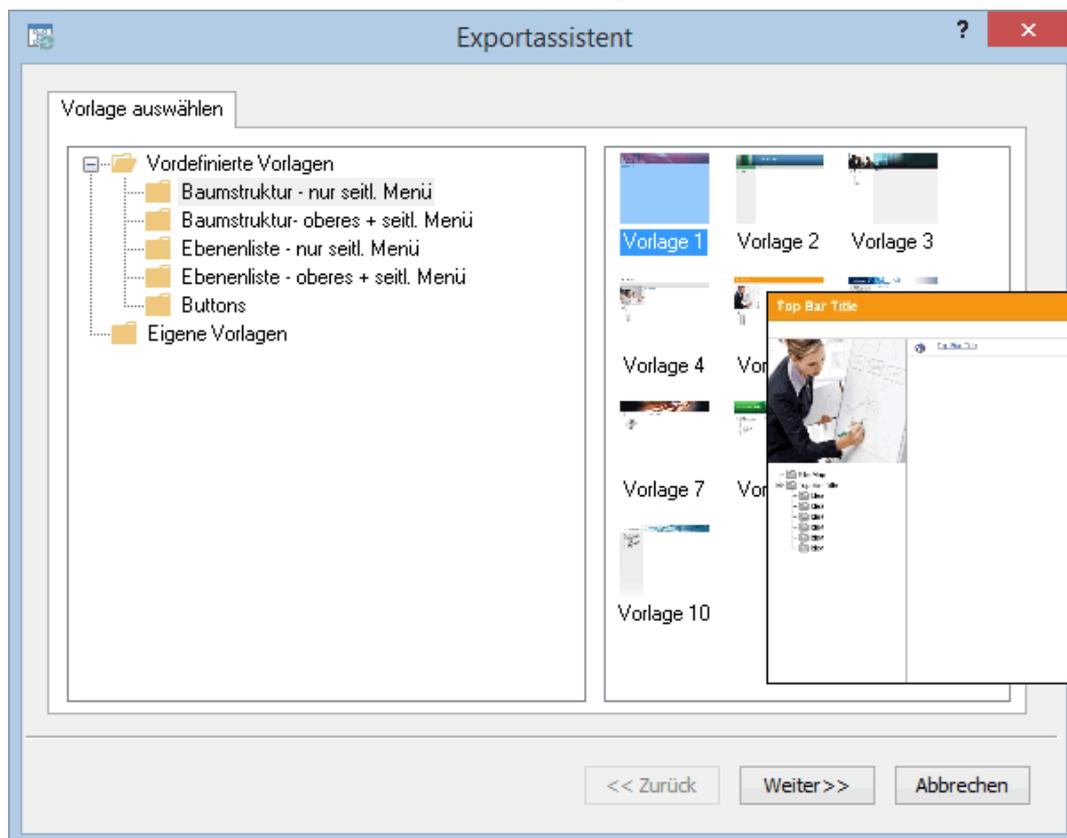
Exportieren als HTML: Exportassistent

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | HTML | Benutzerdefinierter HTML Export**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.

Der Exportassistent zeigt nun eine Reihe von Dialogen an, deren erster die **Auswahl der Vorlage** zu Thema hat:

Auswahl einer Vorlage

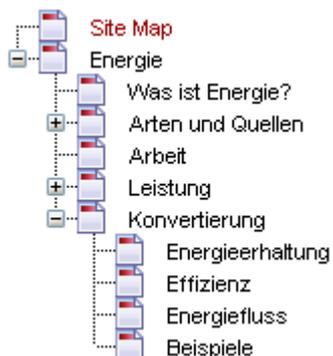
Dieser Dialog erlaubt Ihnen, ein Layout für die Navigation der Seiten auszusuchen.



- **Vordefinierte Vorlagen:** Hier können Sie eine der professionellen MindView Exportvorlagen mit fertiger Top- und Seitennavigation aussuchen.

Diese Vorlagen sind in folgenden Navigationsstilen verfügbar:

Baumstruktur: In diesem Design wird die Liste der Links als Baumstruktur angezeigt, deren Ebenen Sie erweitern und reduzieren können (wie im Windows Explorer). Alle Seiten der Website sind direkt über die Baumstruktur erreichbar.



Ebenenliste: Mit diesem Navigationstyp sehen Sie maximal drei Ebenen von Links auf der seitlichen Navigation: Die aktuelle Seite, alle Seiten der Ebene direkt darüber sowie alle Seiten in der Ebene direkt darunter.

- Home
- Site Map
- Was ist Energie?
- Arten und Quellen
- Arbeit
- Leistung
- Konvertierung
 - Energieerhaltung
 - Effizienz
 - Energiefluss
 - Beispiele

Buttons: In diesem Design enthält das seitliche Menü eine Liste von Links, wobei jeder Link einem Unterzweig des durch die aktuelle Seite repräsentierten Hauptzweigs entspricht.

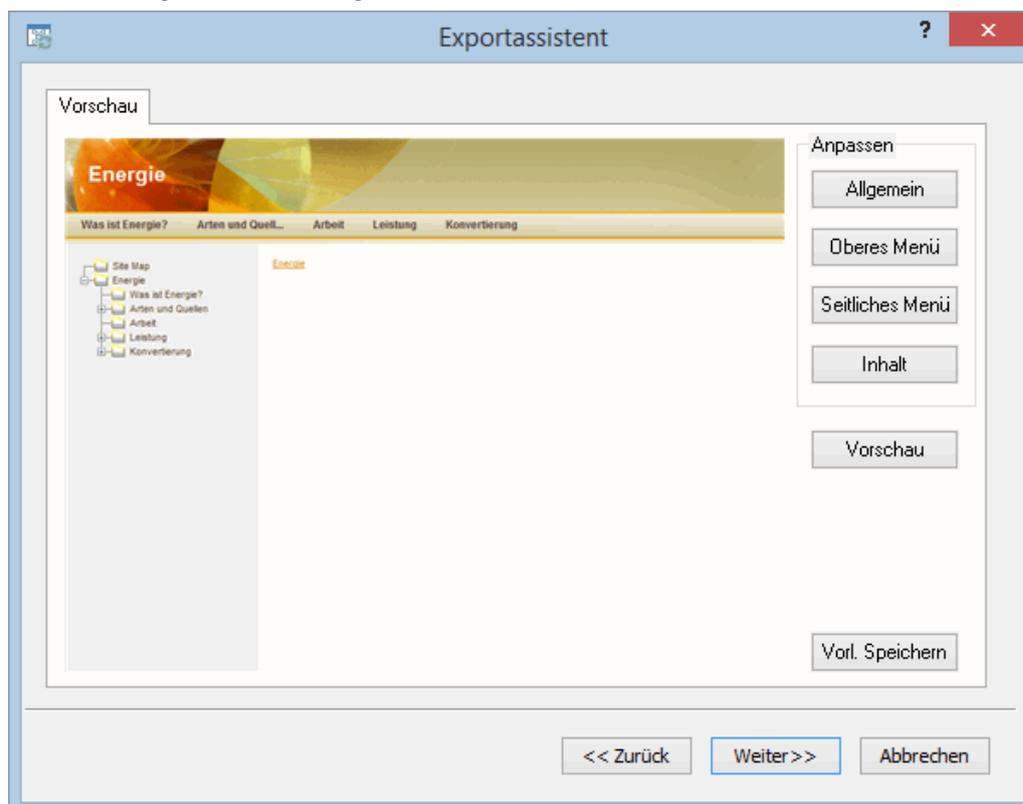
Was ist Energie?	Ar...
Home	
Potential	
kinetisch	
chemisch	
themisch	

Für eine größere Vorschau der Vorlagen rechts im Fenster, bewegen Sie den Mauszeiger einfach über das Miniaturbild. Bitte bedenken Sie, dass Sie jederzeit zu diesem Punkt zurückkehren und eine andere Vorlage auswählen können, wenn Sie mit der ursprünglichen Wahl nicht mehr zufrieden sind.

- **Eigene Vorlagen:** Hier können Sie Ihre eigenen, zuvor gespeicherten Exportvorlagen verwenden. Weiter unten wird beschrieben, wie Sie Ihre eigenen Exportvorlagen erzeugen und speichern.
- Wählen Sie eine Vorlage aus und klicken auf 'Weiter'.

Vorschau

Der Exportassistent öffnet einen **Vorschau**dialog, in dem Sie die verschiedenen Bereiche der in Schritt 1 ausgesuchten Vorlage sehen.



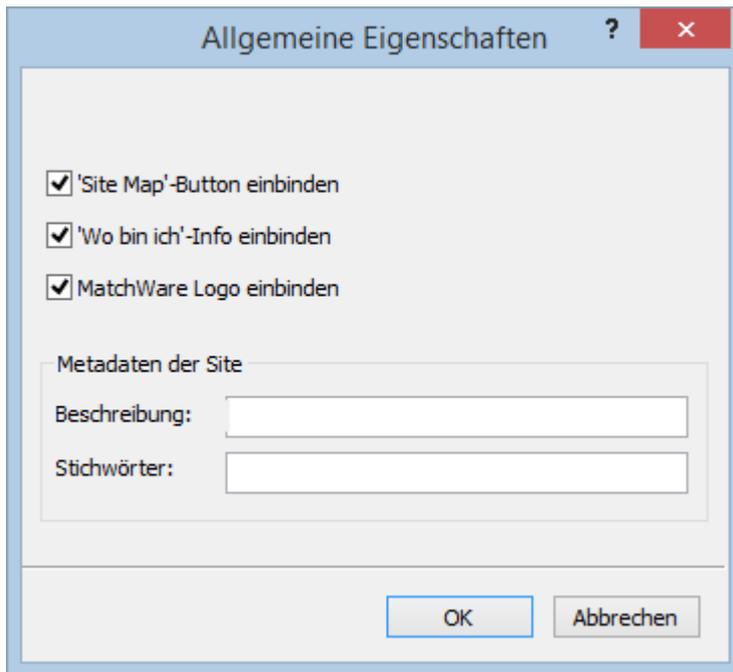
Sie können jeden Bereich anpassen, indem Sie auf den entsprechenden Button klicken. Im Einzelnen:

- Allgemein
- Oberes Menü
- Seitliches Menü
- Inhalt

Experimentieren Sie ruhig mit verschiedenen Optionen. Sie können jederzeit eine Vollbildvorschau der Änderungen abrufen, indem Sie auf den 'Vorschau'-Button klicken. Bitte beachten Sie aber, dass in der Vorschau nicht wirklich navigiert werden kann.

Anpassen der allgemeinen Eigenschaften (optional)

- Klicken Sie auf **Allgemein** im Vorschau-dialog.



Dadurch werden folgende Optionen sichtbar:

'Home' Button einbinden: Dadurch wird ein Home-Hyperlink oder Button auf jeder HTML-Seite eingefügt, sodass man mit nur einem Klick auf die Seite zurückkehren kann, die dem Ursprung der Map entspricht.

Diese Option ist nicht verfügbar, wenn Sie das Design 'Baumstruktur' gewählt haben, da dieses Design von sich aus die Rückkehr zum Ursprung der Map mit einem Klick ermöglicht. Ein Home-Button ist deshalb unnötig.

'Site Map' Button einbinden: Damit wird ein Site Map- Button oder Hyperlink auf jeder Webseite eingefügt. Ein Klick darauf zeigt eine interaktive Map der gesamten Website.

'Zeitleiste' Button einbinden: Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie ein Dokument aus der Zeitleiste-Ansicht exportieren. Dadurch wird ein Zeitleiste-Button auf jeder Seite eingefügt. Mit Klick darauf wird eine interaktive Entsprechung der Zeitleiste angezeigt - wie in der Zeitleisten-Ansicht. Mehr zum Arbeiten mit Zeitleisten finden Sie unter "[Arbeiten mit der Zeitleisten-Ansicht](#)".

'Wo bin ich'-Info einbinden: Dadurch wird eine dynamische Verknüpfung (auf jeder Seite) eingefügt, die den kompletten Pfad vom Ursprung zur jeweiligen Seite zeigt.

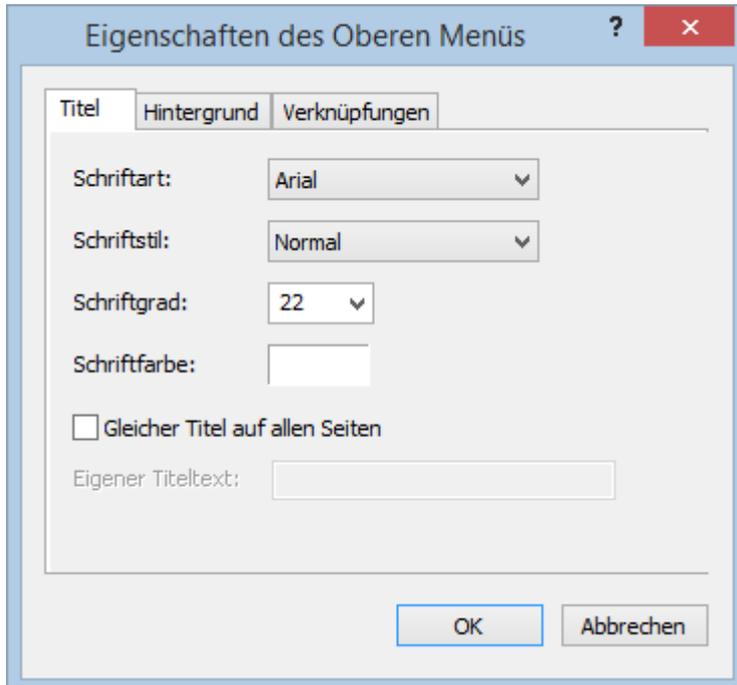
Beschreibung: Jeder hier eingegebene Text wird im <description> Teil jeder erzeugten HTML-Seite eingefügt.

Stichwörter: Ganz ähnlich, werden alle hier eingetragenen Stichwörter (durch Kommas getrennt) im Tag <keywords> der erzeugten HTML-Seite eingefügt.

Anpassen des oberen Menüs (optional)

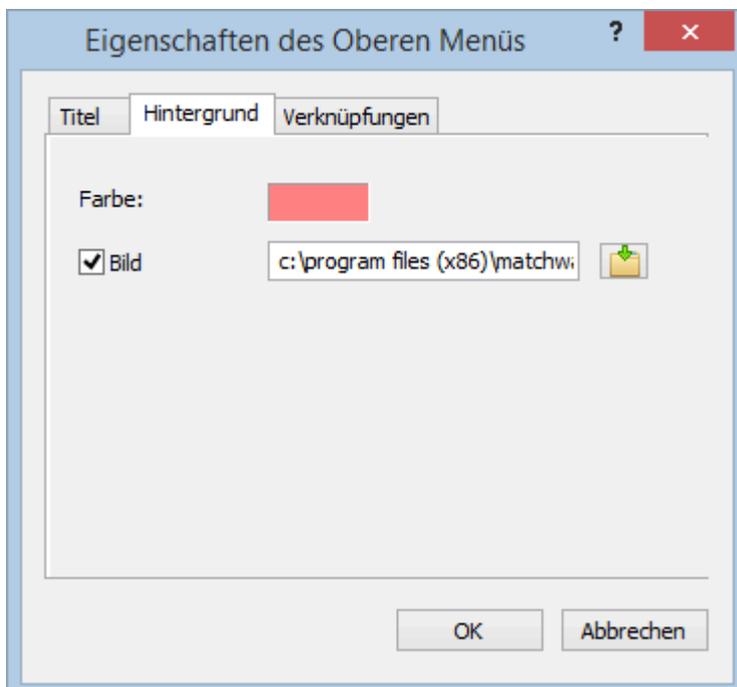
- Klicken Sie auf den Button **Oberes Menü** oder doppelklicken auf die entsprechende Fläche des Vorschau-dialogs.

Dadurch wird der Dialog 'Oberes Menü - Eigenschaften' bzw. dessen Karteireiter **Titel** sichtbar.



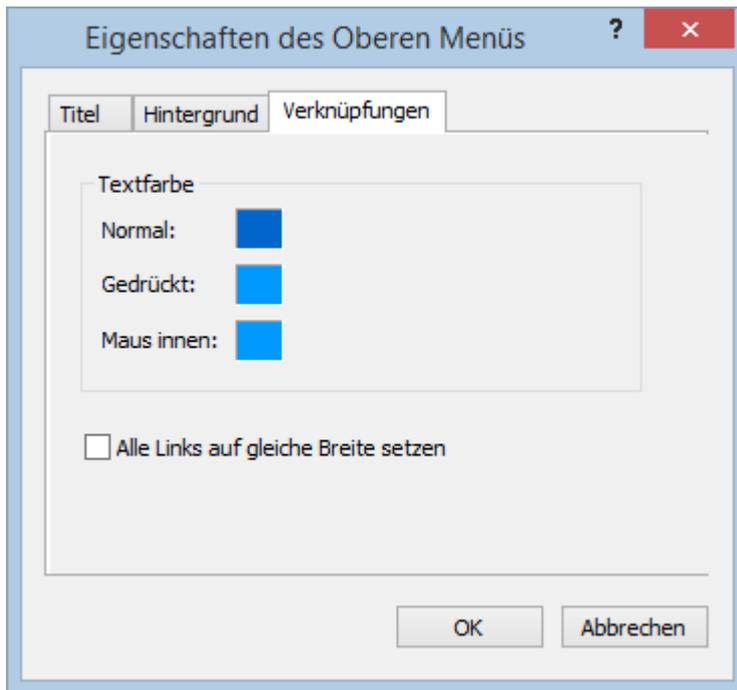
Voreingestellt entspricht der Titel, der auf jeder Seite angezeigt wird, der Zweigbeschriftung. Hier können Sie die Schriftart und die Schriftattribute sowie die Farbe ändern - und sogar Ihren eigenen Titel eingeben, der dann auf allen Seiten des Dokuments angezeigt wird.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Hintergrund**.



In diesem Karteireiter können Sie eine Farbe oder ein Hintergrundbild fürs obere Menü bestimmen. Wenn Sie mit eigenen Bildern arbeiten wollen, sollten Sie sich ein vorgegebenes Bild kopieren und es anpassen, d.h. eigenen Bildinhalt etc. einfügen, dabei aber die Größe des Bildes wie gehabt belassen, sodass auch das neue Bild genau in die Vorlage passt.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Verknüpfungen**.



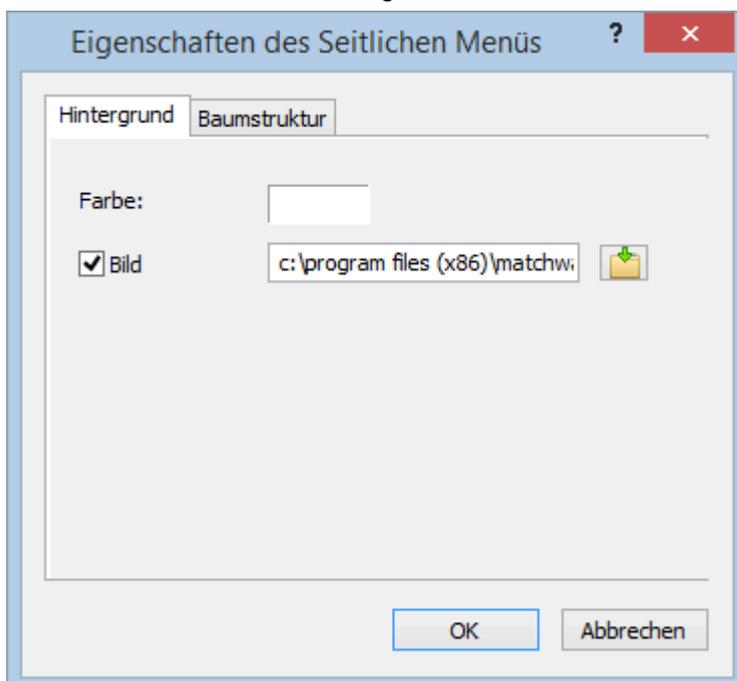
 Der Karteireiter 'Verknüpfungen' ist nur zugänglich, wenn das obere Menü der gewählten Vorlage Buttons oder Hyperlinks enthält.

Hier können Sie verschiedene Farben für die Links (Verknüpfungen) im oberen Menü festlegen - abhängig von ihrem Status, z.B. "Normal", "Gedrückt" (es wird auf den Link geklickt) oder "Auswahl" (der Mauszeiger befindet sich über diesem Link).

Sie können außerdem bestimmen, dass alle Links die gleiche Breite haben oder dass die Breite variiert, abhängig von der Länge ihres Textes.

Anpassen des seitlichen Menüs (optional)

- Klicken Sie auf den Button **Seitliches Menü** oder doppelklicken Sie auf die entsprechende Fläche im Vorschau-Dialog.



In diesem Karteireiter können Sie eine Farbe oder ein Hintergrundbild fürs seitliche Menü bestimmen.

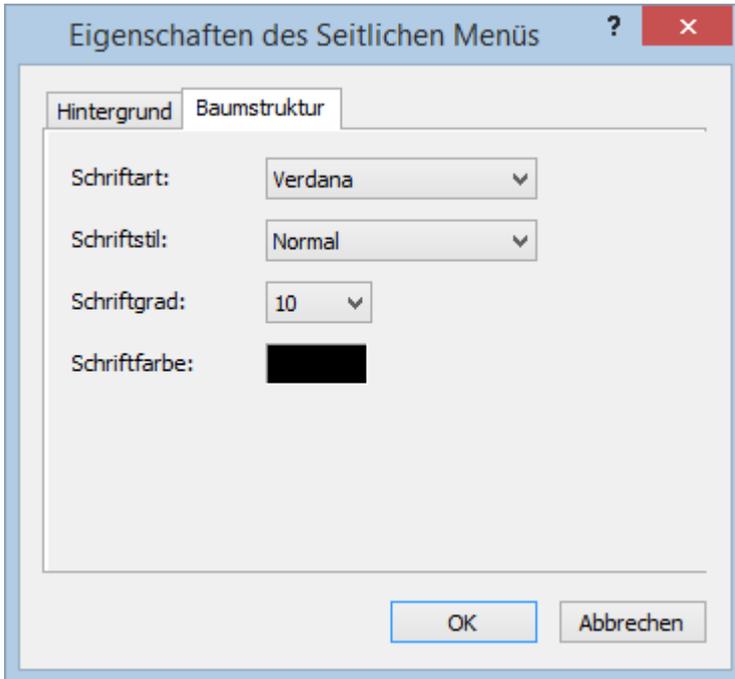
Wie beim oberen Menü (sieh dort) sollten Sie beim Definieren eigener Bilder ein vorhandenes Bild duplizieren und dieses weiter bearbeiten.

Der zweite Karteireiter in den Eigenschaften des seitlichen Menüs, welchen Typ von Navigationsvorlage Sie im ersten Dialog des Assistenten gewählt haben. Es gibt drei Möglichkeiten:

- Baumstruktur
- Ebenenstruktur
- Verknüpfungen

Diese Möglichkeiten werden nachfolgend einzeln besprochen:

Baumstruktur

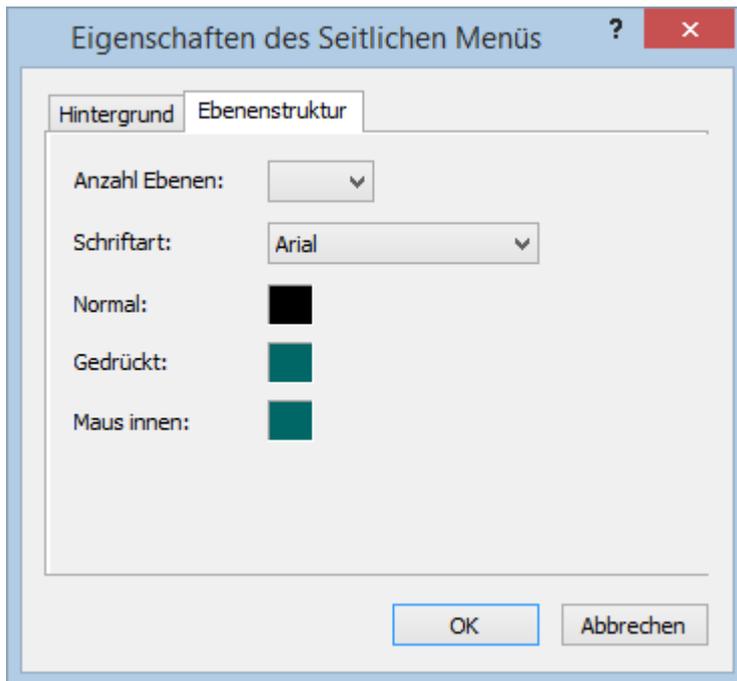


Dieser Karteireiter wird angezeigt, wenn Sie im ersten Dialog des Assistenten eine Vorlage mit Baumstruktur-Design gewählt haben.

Bei diesem Design wird die Liste der Verknüpfungen (Links) als Baumstruktur angezeigt, deren Ebenen - ähnlich wie im Explorer - angezeigt oder ausgeblendet werden können. Alle Seiten der Website sind von dieser Struktur aus erreichbar.

Im Karteireiter können Sie die voreingestellte Schriftart, Attribute, Größe sowie die Farbe der Links bestimmen.

Ebenenstruktur

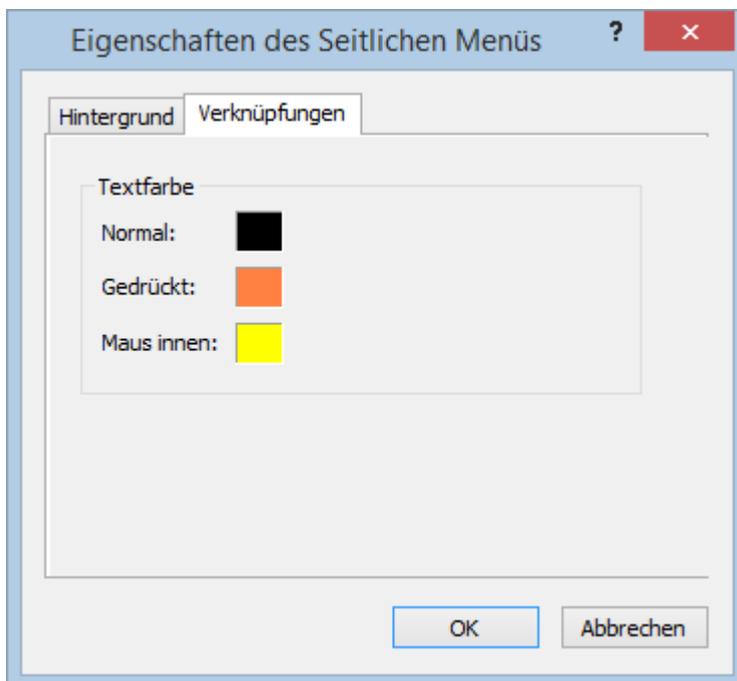


Dieser Karteireiter wird angezeigt, wenn Sie ein Design vom Typ Ebenenliste ausgewählt haben.

Mit dieser Art der Navigation sind immer nur drei Ebenen von Links sichtbar: Die aktuelle Seite sowie sämtliche Seiten der gleichen Ebene und sämtliche Seiten eine Ebene höher und tiefer.

Im Karteireiter können Sie bestimmen, wie viele Ebenen gleichzeitig sichtbar sind sowie die Schriftart etc. für die Links einstellen.

Verknüpfungen



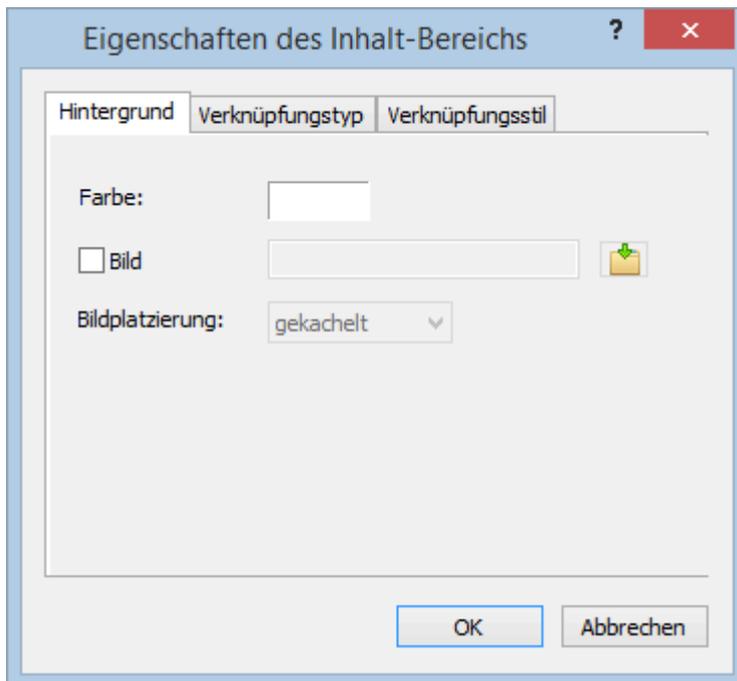
Dieser Karteireiter wird angezeigt, wenn Sie im ersten Dialog des Exportassistenten ein Button-Design gewählt haben.

Mit diesem Design enthält das seitliche Menü eine Liste von Links, wobei jeder Link für einen Unterzweig der momentan angezeigten Seite (bzw. des Zweigs) darstellt. Sie können außerdem die verschiedenen Farben definieren, die, abhängig vom Status angezeigt werden sollen, also z.B. "Normal", "Gedrückt" (es wird auf den Link geklickt) oder "Auswahl" (der Mauszeiger befindet sich über diesem Link).

Anpassen des Inhalt-Bereichs (optional)

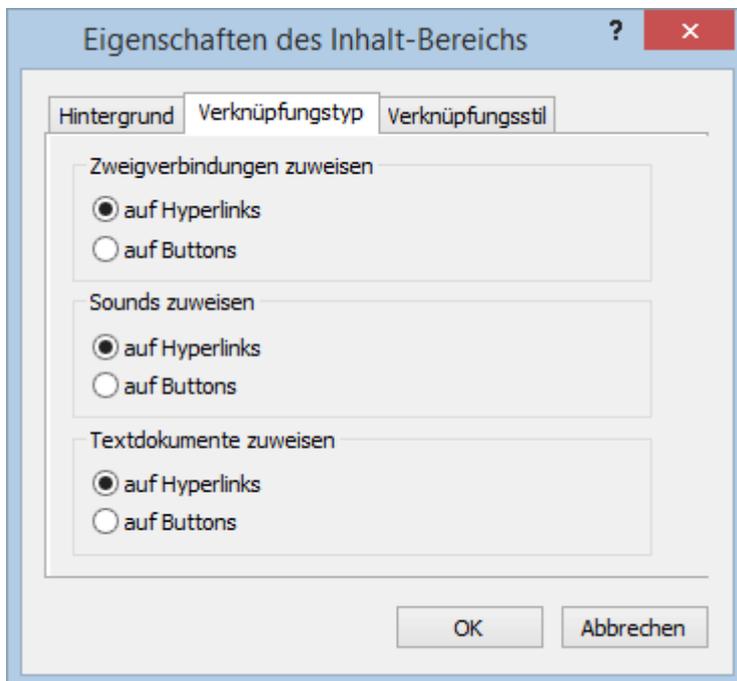
- Klicken Sie auf den **Inhalt**-Button oder doppelklicken Sie auf die entsprechende Fläche im Vorschau-dialog.

Dadurch wird der Dialog 'Inhalt' mit seinem Karteireiter **Hintergrund** geöffnet.



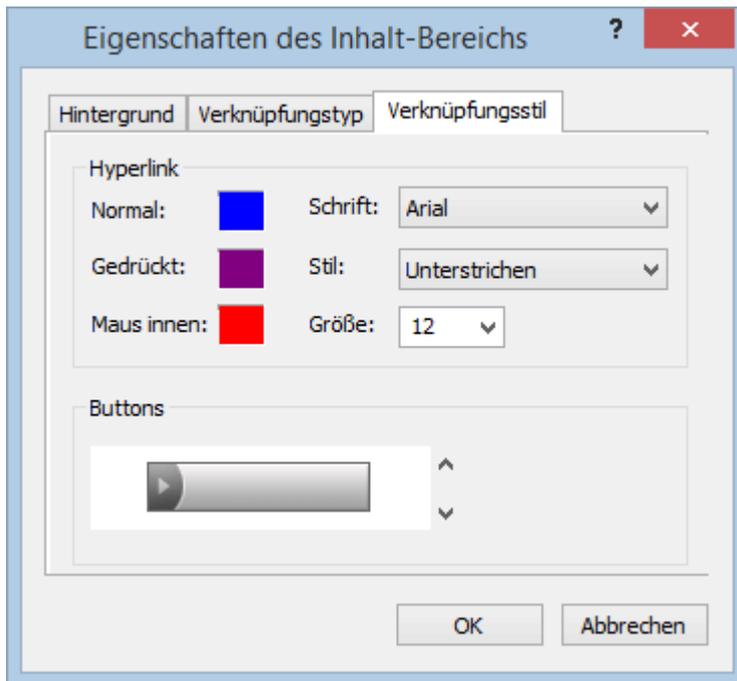
In diesem Karteireiter können Sie eine Farbe oder ein Hintergrundbild für den Bereich 'Inhalt' bestimmen. Experimentieren Sie, indem Sie verschiedene Bilder und Platzierungen ausprobieren und sich diese in der Vollbildvorschau anzeigen lassen.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Verknüpfungstyp**.



Wenn Ihre Map Zweigverbindungen, Sounddateien oder Textdateien enthält, können Sie hier bestimmen, ob diese durch Button- oder Hyperlink-Objekte repräsentiert werden sollen.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Verknüpfungsstile**.



In diesem Karteireiter können Sie Stile für Buttons oder Hyperlinks in Ihren Map Seiten auswählen.

- Definieren Sie den Hypertext-Stil, indem Sie Schriftart, Attribute und Größe einstellen. Sie können außerdem die verschiedenen Farben definieren, die, abhängig vom Status angezeigt werden sollen, also z.B. "Normal", "Gedrückt" (es wird auf den Link geklickt) oder "Auswahl" (der Mauszeiger befindet sich über diesem Link).
- Scrollen Sie durch die verschiedenen, vorgegebenen Buttons und suchen den am besten geeigneten aus.

Vorschau der angepassten Vorlage (optional)

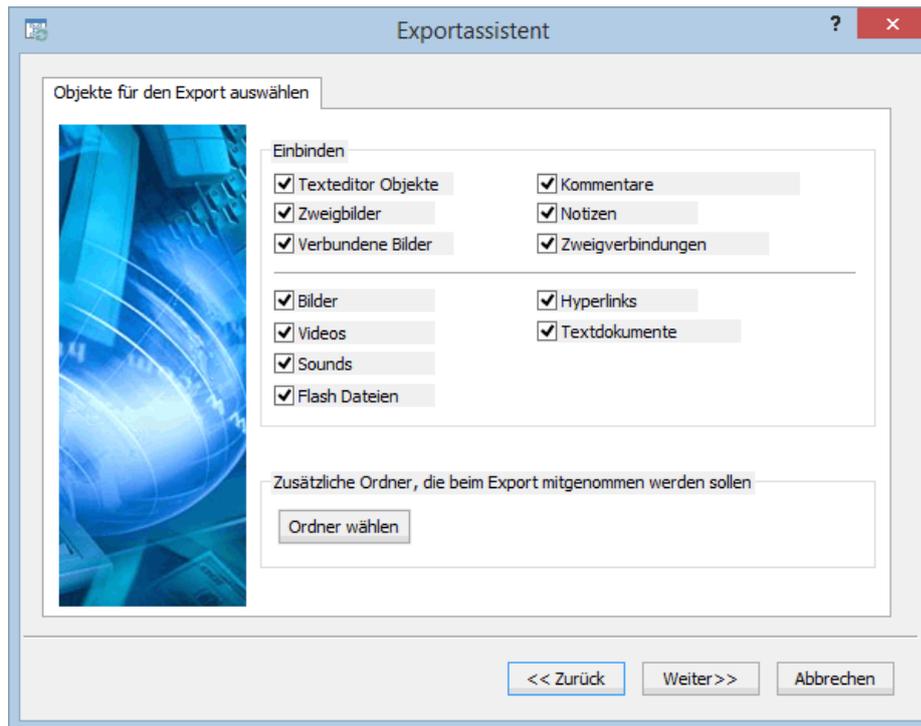
- Klicken Sie auf den **Vorschau**-Button im Vorschau-dialog, um eine wirkliche 1:1-Vorschau der Vorlage und der von Ihnen durchgeführten Änderungen zu erhalten.

Speichern der angepassten Vorlage (optional)

- Sie können Ihre angepasste (selbst definierte) Vorlage für spätere Verwendung speichern, indem Sie auf den Button **Vorl. speichern** klicken. Ein Dialog öffnet sich, in dem die Liste der bereits früher von Ihnen gespeicherten Vorlagen angezeigt wird. Geben Sie einen Namen für die neu zu speichernde Vorlage ein und klicken Sie auf 'Speichern'.
- Sind Sie mit dem Aussehen sämtlicher Komponenten der Vorlage zufrieden, klicken Sie auf 'Weiter'.

Auswahl der Objekte, die exportiert werden sollen

Der Exportassistent öffnet jetzt den Dialog **Objekte auswählen**.



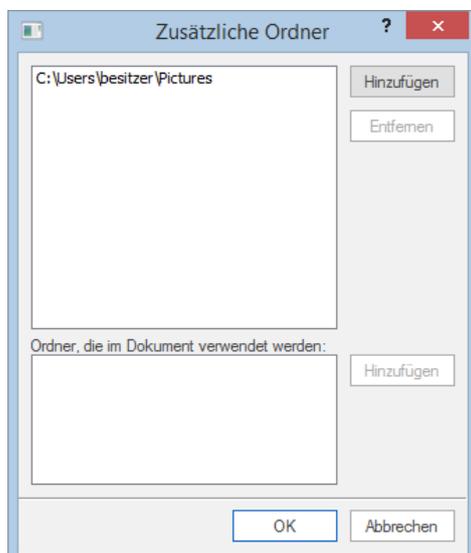
- Wählen Sie alle MindView-Objekte aus, die Sie beim HTML-Export 'mitnehmen' wollen.

🔗 Wenn Sie eines oder mehrere Elemente vom Export ausschließen, indem Sie dies im Export-Dialog definieren, werden alle Elemente dieses Typs vom Export ausgeschlossen, unabhängig davon was jeweils im Eigenschaften Dialog bzgl. 'In Export einbinden' bestimmt wurde. Nehmen wir an, Ihre Map enthält z.B. ein verbundenes Bild, für das im Eigenschaften Dialog die Option 'In Export einbinden' eingeschaltet ist. Ist nun im Export Dialog definiert, dass verbundene Bilder nicht mit exportiert werden, wird auch dieses Bild nicht exportiert. Andersherum werden, wenn im Export Dialog bestimmt ist, dass verbundene Bilder exportiert werden, nur diejenigen exportiert, deren Option 'In Export einbinden' aktiviert ist.

In Export einbinden

Wenn Sie eine spezielle Ordnerstruktur für Ihre im Dokument verwendeten externen Dateien erzeugt haben, können Sie diese beim Export (HTML oder Pack & Go) auch beibehalten, indem Sie eine Liste von Ordnern angeben, die beim Export eingebunden werden sollen. Sie können dabei wie folgt vorgehen:

- Wählen Sie **Ordner wählen**, wodurch sich folgender Dialog öffnet:



- Klicken Sie auf den **Hinzufügen** Button und wählen den ersten Ordner aus, der beim Export eingebunden werden soll.
- Wiederholen Sie das für alle weiteren Ordner, die eingebunden werden sollen.

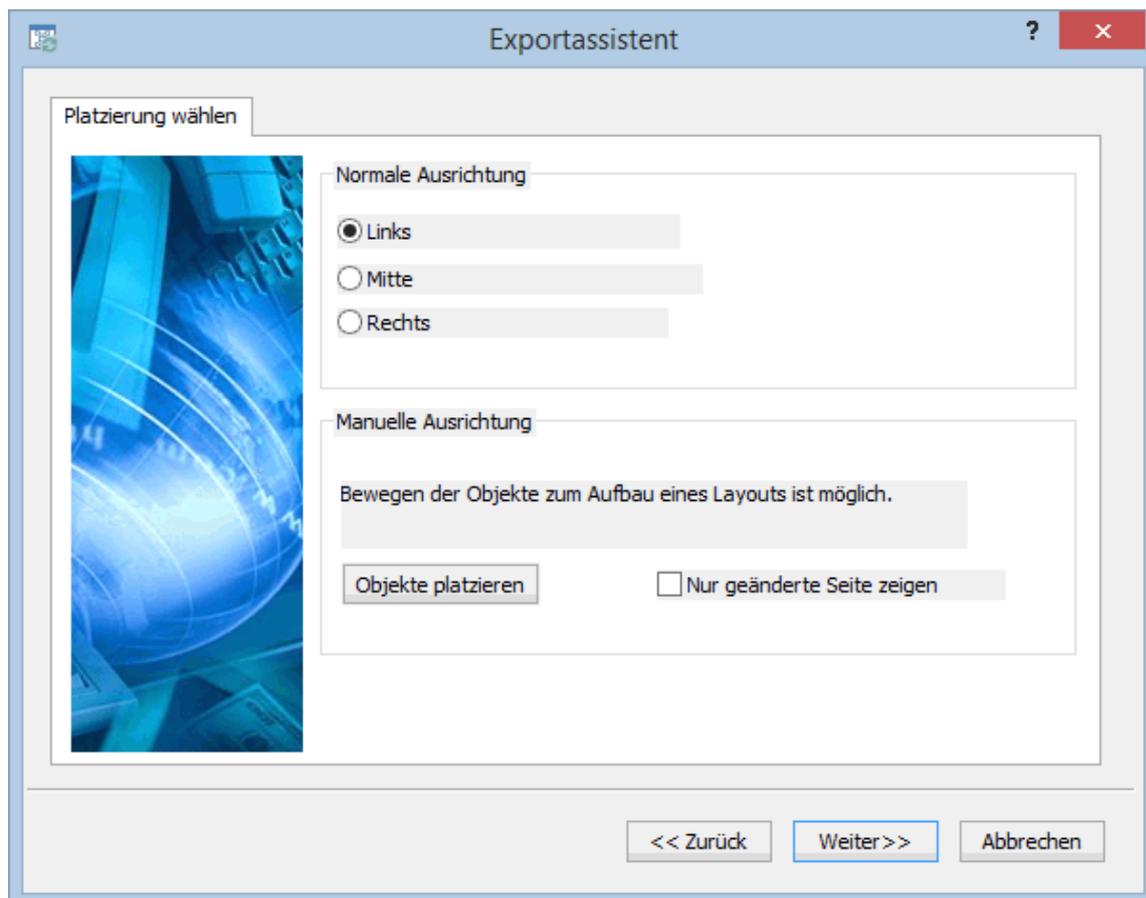
Denken Sie daran, dass Sie den Dialog vergrößern können, indem Sie ihn entsprechend an einer seiner Ecken ziehen, falls die Pfade nicht vollständig sichtbar sind.

In der exportierten Version Ihres Dokuments werden damit alle Verweise zu externen Dateien automatisch auf den richtigen Ordner zeigen.

- Klicken Sie auf 'Weiter'.

Platzieren der Objekte auf der Seite

Der Exportassistent öffnet jetzt den Dialog **Platzierung wählen**, in dem Sie bestimmen können, wo welche Objekte, die an einen Zweig angehängt sind, auf der entsprechenden HTML Seite platziert werden sollen.



Sie können entweder:

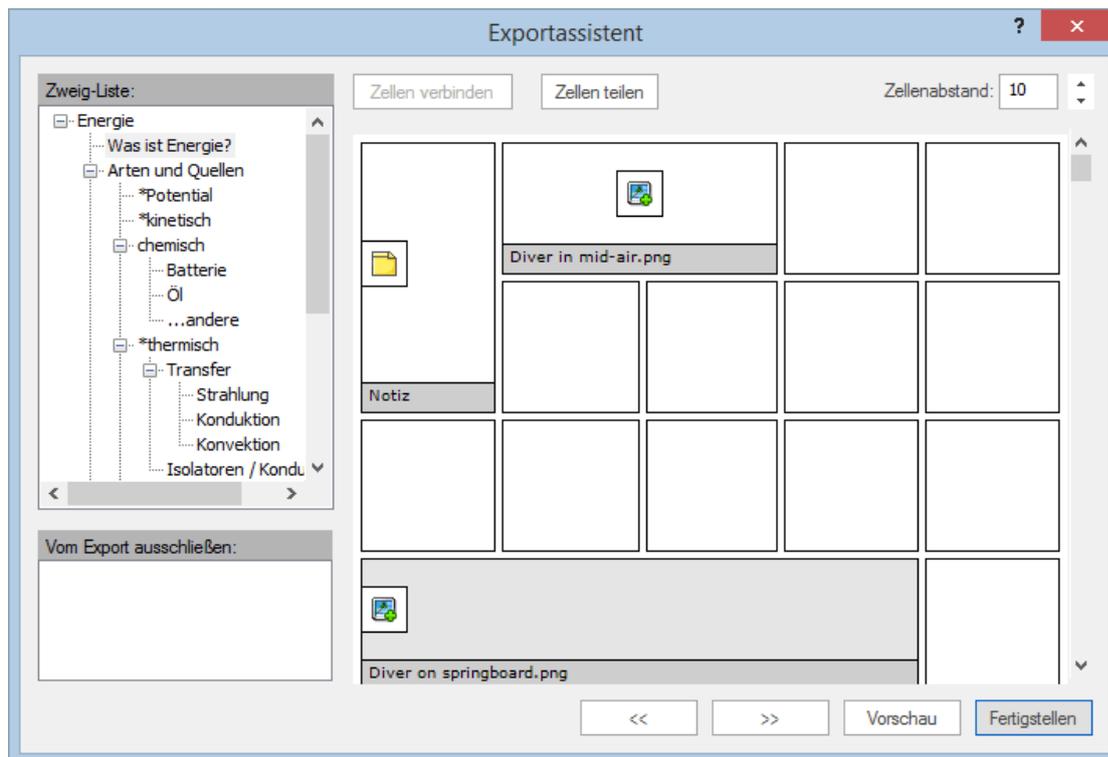
- Wählen Sie 'Links', 'Mitte' oder 'Rechts' und klicken dann auf 'Weiter'. Damit werden die Objekte - eins nach dem anderen, entsprechend ihrer Reihenfolge in der Objektliste - in der Seite aufgelistet, links, zentriert oder rechtsbündig.
- Klicken Sie auf **Objekte platzieren** im Bereich 'Manuelle Ausrichtung'. Damit erscheint ein Dialog, in dem Sie die Objekte nach Wunsch auf der jeweiligen Seite platzieren können.



Wenn Sie Ihre Map bereits einmal als HTML exportiert hatten, können Sie die Option 'Nur geänderte Seite zeigen' aktivieren. In diesem Fall zeigt der Exportassistent nur die Seiten, die seit dem letzten Export geändert wurden. Wenn die Map sehr viele Zweige enthält, kann dies eine Menge Zeit sparen; außerdem müssen nicht alle Seiten noch einmal auf richtige Positionierung hin überprüft werden.

Manuelles Positionieren der Objekte (optional)

Wenn Sie im letzten Dialog auf 'Objekte platzieren' geklickt haben, erscheint jetzt der Dialog zum Anordnen der Objekte.



Dieser Dialog enthält eine 'Tabelle' mit 5 Spalten (die jeweils 20% der HTML-Seitenbreite entsprechen) und zahlreichen Zellen.

Sie sehen die Objekte, die dem ersten Zweig (in der Zweigliste) angehängt sind, als Symbole plus Namen in dieser Tabelle - so arrangiert, wie Sie das im letzten Dialog bestimmt haben. Sie haben jetzt die Möglichkeit, sie beliebig anders anzuordnen:

- Um ein Objekt zu verschieben, ziehen Sie es von einer Zelle in eine andere.
- Um eine Spalte neu in der Breite zu skalieren, ziehen Sie die Kante der Spalte (einer der Zellen) entsprechend.
- Um zwei oder mehr Zellen miteinander zu verbinden, sodass sich ein Objekt über eine größere Fläche erstreckt, wählen Sie die entsprechenden Zellen aus, indem Sie die Maustaste über der ersten drücken, sie gedrückt halten und den Mauszeiger dann über die weiteren, auszuwählenden Zellen bewegen. Sind die Zellen wie gewünscht ausgewählt, klicken Sie auf den Button **Zellen verbinden** (oder rechtsklicken Sie und wählen 'Zellen verbinden' im Kontextmenü.).
- Um Zellen, die durch Verbinden mehrerer Zellen entstanden sind, wieder zu teilen, wählen Sie die Zelle aus und klicken dann auf **Zellen teilen** (oder rechtsklicken Sie und wählen 'Zellen teilen' im Kontextmenü).
- Um ein Objekt (oder mehrere) innerhalb der Zelle auszurichten, wählen Sie die Zelle(n) aus, rechtsklicken Sie dann und wählen **Ausrichtung** im Kontextmenü. Dadurch erscheint ein Tabellen-Symbol mit neun Feldern. Dort wählen Sie die gewünschte Ausrichtung aus, indem Sie das entsprechende Feld anklicken (Feld links oben = Ausrichtung des Objekts links oben etc.). Bitte beachten Sie, dass diese Ausrichtung auch auf Zellen angewandt werden kann, die noch leer sind.
- Um eine neue, leere Zeile hinzuzufügen, rechtsklicken Sie auf die Zeile oberhalb der gewünschten und wählen **Zeile hinzufügen** aus dem Kontextmenü.
- Um eine Zeile zu löschen, wählen Sie diese aus, rechtsklicken und wählen **Zeile löschen** aus dem Kontextmenü.
- Um den Abstand zwischen den Zellen zu verändern, verändern Sie den Wert im Feld 'Zellenabstand' entsprechend.

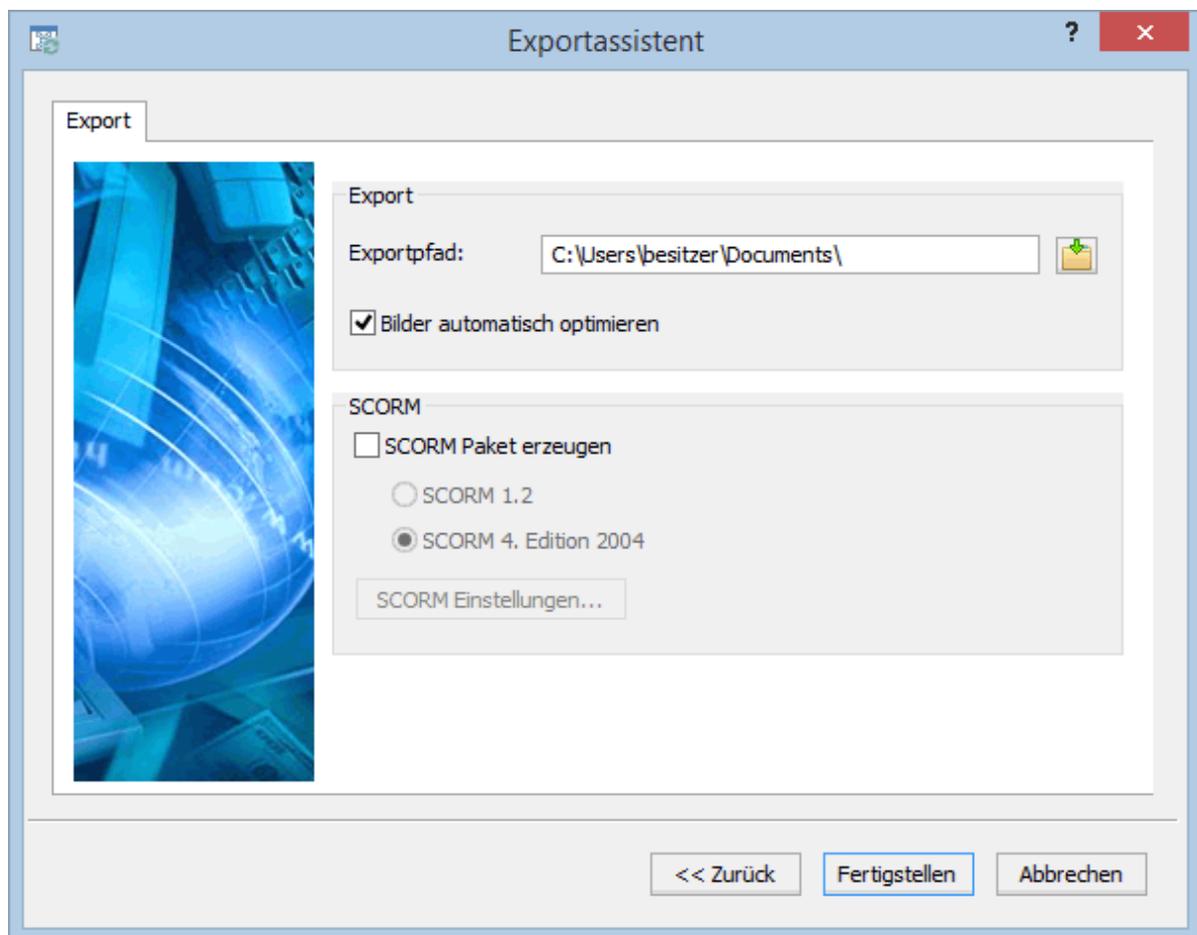
Alle Objekte, die (momentan) vom Export ausgeschlossen sind, erscheinen im Feld 'Vom Export ausschließen'. Sie können dort erscheinen, weil Sie sie von vornherein in der Map vom Export ausgeschlossen haben - oder weil Sie diese hier in der Tabelle gelöscht haben. Sie können die Objekte von dieser Liste aus aber jederzeit in beliebige Zellen ziehen und damit in den Export einbinden.

Sie können - andersherum - auch Objekte aus einer Zelle in dieses 'Vom Export ausschließen'-Feld ziehen (und sie später auch wieder einer Zelle zuweisen, wenn Sie sich anders entschieden haben).

- Klicken Sie auf **Vorschau**, um sich die HTML-Seite mit den aktuellen Einstellungen vorab anzusehen.
- Wenn Sie mit der Positionierung der Objekte auf dieser Seite zufrieden sind, klicken Sie auf den '>>' Button, um auf die nächste Seite zu schalten. Alternativ können Sie auch einen anderen Zweig in der Zweigliste links auswählen.
- Wiederholen Sie die Aktionen für alle entsprechenden Seiten.
- Sind alle Seiten zu Ihrer Zufriedenheit bearbeitet, klicken Sie auf 'Fertigstellen' und auf der Seite 'Individuelles Seitenlayout', auf der Sie sich jetzt wieder befinden, auf **Weiter**.

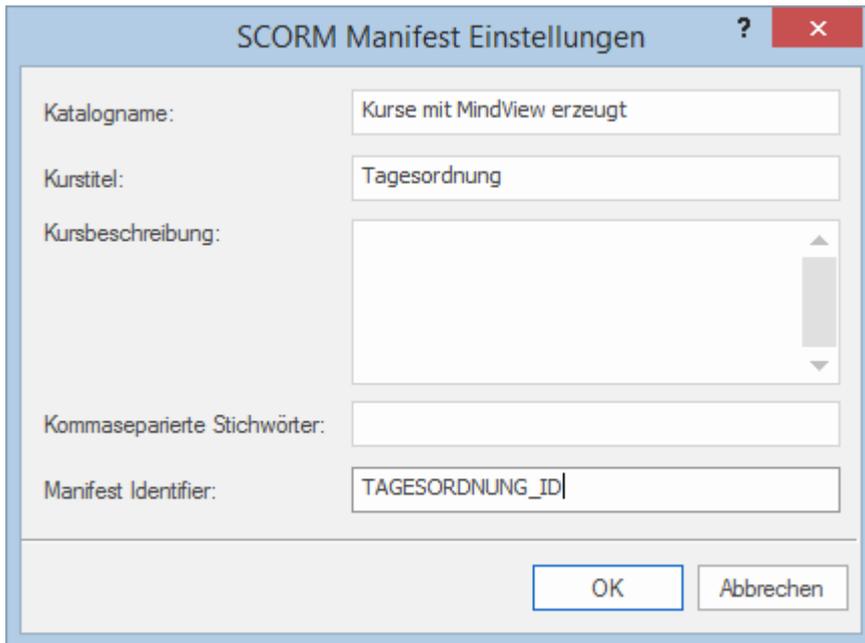
Exportieren

Jetzt können Sie Ihre Map als HTML exportieren.



- Wählen Sie einen Zielordner für die neue Website.
- (optional) Sie können die Bilder fürs Web optimieren, indem Sie die Option **Bilder automatisch optimieren** aktivieren. Dadurch geschieht zweierlei:
 - Alle .bmp Bilder in der Map werden in .jpg konvertiert, um die Dateigröße zu reduzieren.
 - Alle .bmp oder .jpg Bilder in der Map, die im Original größer sind als in der Map verwendet, werden auf die Größe, in der Sie unter HTML verwendet werden, skaliert.
- (optional) Um eine Map als SCORM Paket zu exportieren, aktivieren Sie **SCORM Paket erzeugen** und wählen die gewünschte SCORM Version.
- (optional) Klicken Sie auf **SCORM Einstellungen**.

Der **SCORM Manifest Einstellungen** Dialog öffnet sich und Sie können weitere Informationen zum Paket eingeben.



Die SCORM Manifest Datei wird automatisch von MindView generiert. Unter anderem enthält sie Details über das Paket, das Lehrer und Schüler instand setzt, mit Hilfe von Schlüsselwörtern nach bestimmten Lerninhalten zu suchen.

Katalogname: Hier wird der Name der Gruppe oder Kategorie von Kursen eingetragen, zu der dieser Kurs im Lernmanagement System (LMS) gehören soll (z.B. Mathematik, Physik, Chemie, etc.).

Kurstitel: Hier wird der Name des Kurses eingegeben, unter dem er im LMS zu finden ist.

Kursbeschreibung: Hier geben Sie eine Beschreibung des Kurses und seine Verwendung ein.

Kommaseparierte Stichwörter: In diesem Feld können Stichwörter eingegeben werden (getrennt durch Kommas), über die Lehrer und Schüler im LMS nach diesem Kurs suchen können.

Manifest Identifier: Diese obligatorische ID identifiziert das Paket eindeutig unter allen Paketen im LMS.

Die Ausgabe des Exports besteht aus einer Zip-Datei, die den kompletten HTML Inhalt sowie andere SCORM-bezogene Hilfedateien enthält. Dieses Paket kann zum LMS (dieses muss SCORM 1.2 oder SCORM 2004 kompatibel sein) hochgeladen werden. Wie und wo das Paket im LMS im jeweiligen LMS abgelegt wird ist unterschiedlich. Normalerweise wird dies durch einen Lehrer geschehen, der die Web-basierende Oberfläche des LMS nutzt. Bitte verwenden Sie die Dokumentation des LMS, um mehr darüber zu erfahren.

➤ Klicken Sie auf **Fertigstellen**.

Ist der Export abgeschlossen, zeigt MindView einen Dialog, in dem Sie sich die Webseite direkt im Standard-Browser ansehen können. Außerdem können Sie die Webseite direkt ins Internet hochladen, indem Sie den MatchWare FTP Upload Manager verwenden. Mehr über dieses Programm finden Sie unter "[FTP Upload Manager](#)".



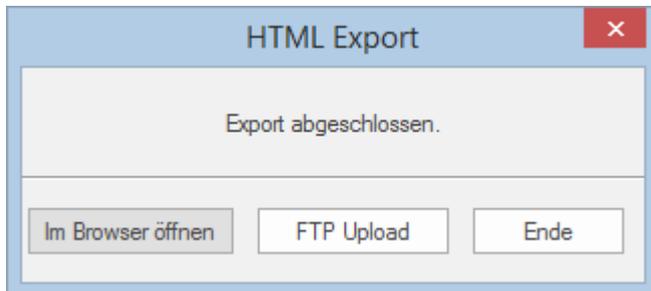
Um Ihr HTML-Projekt zu einem späteren Zeitpunkt anzusehen, schalten Sie im Windows Explorer ins Verzeichnis 'MVHtmlExport' und doppelklicken dort die Datei 'index.htm'.

FTP Upload Manager

Damit Sie Ihre HTML-Seiten so einfach und effektiv wie möglich ins Web hochladen können, enthält MindView ein eingebautes FTP Programm, den MatchWare FTP Upload Manager.

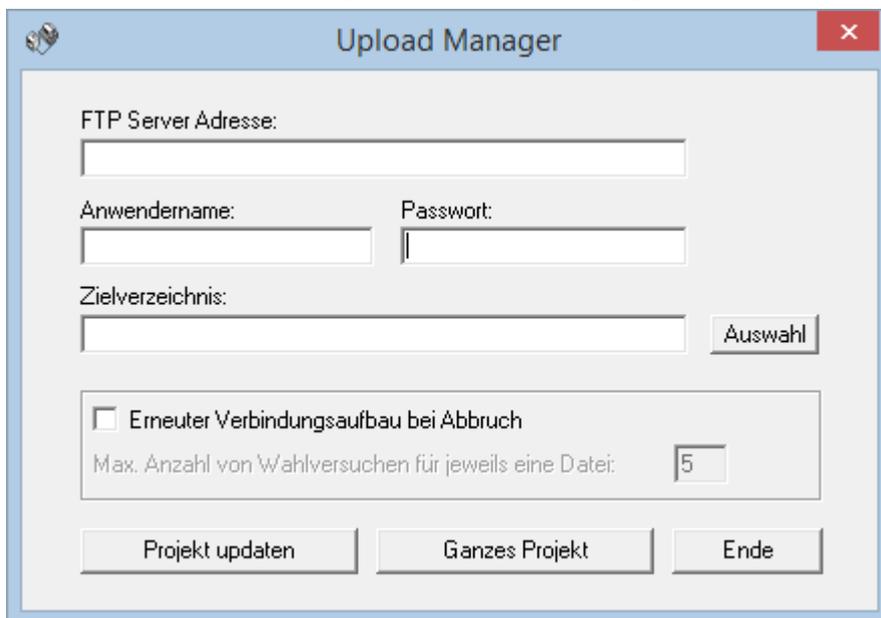
Starten des FTP Upload Managers

Bevor Sie den FTP Upload Manager verwenden können, müssen Sie Ihr MindView Dokument als HTML exportieren (siehe auch "[Exportieren als HTML: Schnellexport](#)" oder "[Exportieren als HTML: Erweiterter Export](#)"). Zum Schluss dieses Exports erscheint folgender Dialog:

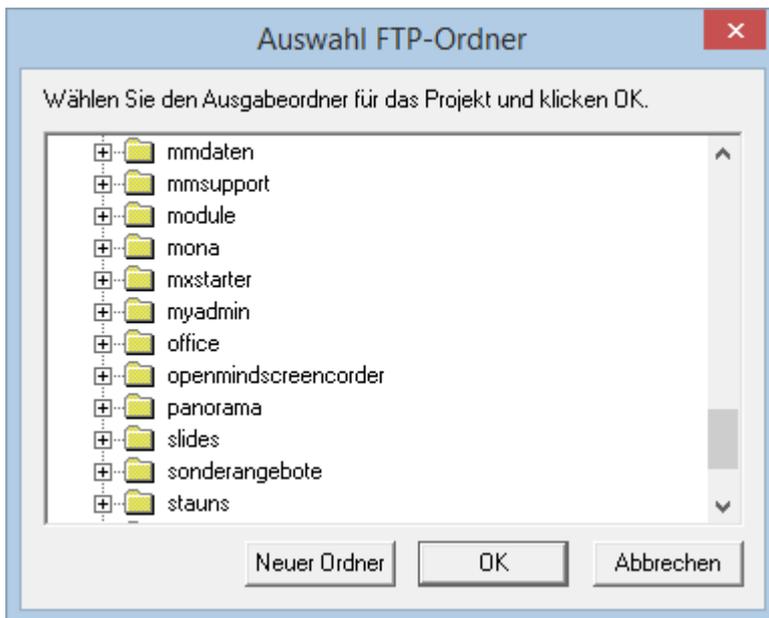


- Um den FTP Upload Manager zu starten, klicken Sie auf **FTP Upload**.

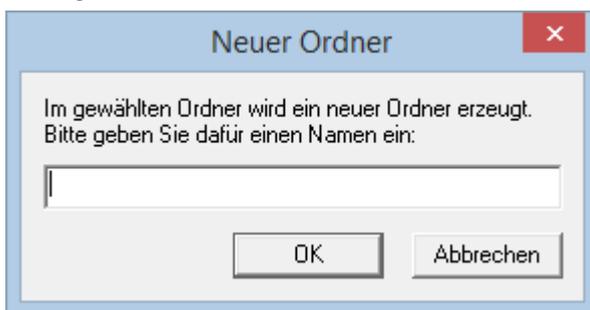
Dadurch erscheint der Dialog des FTP Upload Managers:



- Im Feld **FTP Server Adresse** geben Sie die Adresse ein, die von Ihrem Service Provider (ISP) erhalten haben.
- Geben Sie Ihren **Anwendernamen** und das **Passwort** in die entsprechenden Felder ein.
 - 🔗 Falls Sie (noch) keine FTP Adresse haben oder der Anwendername oder das Passwort fehlt, kontaktieren Sie Ihren ISP.
- Mit Klick auf den Button neben **Zielverzeichnis** wird die Verbindung zum Internet hergestellt. Nachdem Sie online sind, wählen Sie das Verzeichnis aus, in das Sie Ihre Präsentation hochladen wollen.



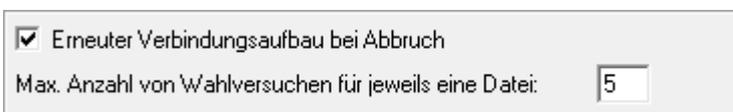
- Wählen Sie das gewünschte Verzeichnis und klicken auf OK.
Wenn Sie die Präsentation in ein neues Verzeichnis hochladen wollen, klicken Sie auf 'Neuer Ordner', um diesen auf dem Server anzulegen. Klicken Sie OK, um zum Dialog des Upload Manager zurückzukehren.



- 💡 Um schnell ein neues Verzeichnis zu erzeugen, geben Sie im Zielverzeichnis-Feld einen Forward Slash (/) und den Namen des neuen Verzeichnisses ein.



Wird Ihre Internet-Verbindung oft unterbrochen, werden Sie aufgefordert, die Option 'Erneuter Verbindungsaufbau...' im Upload Manager Dialog zu aktivieren, um sicherzustellen, dass der Upload erfolgreich ist.

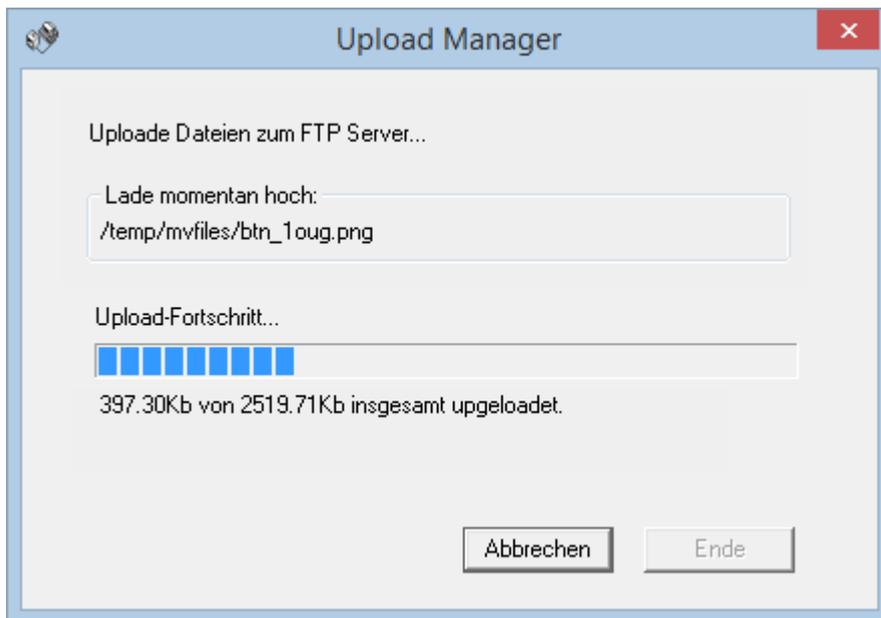


Sie können außerdem angeben, wie oft Wiederwahl-Versuche für eine bestimmte Datei durchgeführt werden sollen. Ist der Upload nach dieser Anzahl noch immer nicht erfolgreich gewesen, wird abgebrochen.

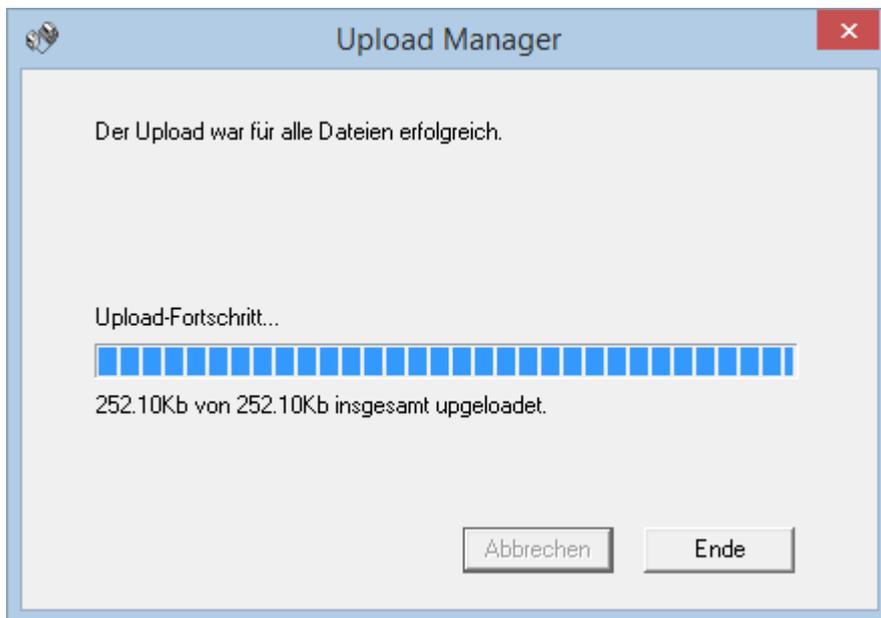
Hochladen der Website

- Wenn Sie Ihre Präsentation das erste Mal hochladen, klicken Sie **Ganzes Projekt**, um tatsächlich alle Dateien hochzuladen.

Sie können den Verlauf des Hochladens im Upload-Dialog verfolgen.



Ist der Upload erfolgreich abgeschlossen, erscheint folgender Dialog:



- Klicken Sie auf 'Schließen', um zu MindView zurückzukehren.

Der FTP Upload Manager merkt sich Ihre FTP Adresse, Anwendernamen, Passwort und das Zielverzeichnis. Wenn Sie Ihre Präsentation ändern und sie erneut hochladen wollen, klicken Sie auf **Projekt updaten**, um nur die Dateien, die sich seit dem letzten Upload verändert haben, hochzuladen.

Export als PDF



Mit diesem Export können Sie Ihre Mind Map im PDF Format exportieren.

Der Export arbeitet genau gleich wie der Microsoft Word Export. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren als Microsoft Word Datei](#)".

Export als RTF

RTF

Mit Hilfe dieser Methode können Sie Ihre Mind Map im RTF Format exportieren. das kann u. a. dann sinnvoll sein, wenn Ihr Projekt in einer anderen Textverarbeitung als Microsoft Word weiterbearbeitet werden soll.

Jeder Zweig wird als Überschrift für einen Abschnitt interpretiert, jeweils auf der entsprechenden Ebene. Mit anderen Worten: 'Überschrift 1' für Hauptzweige, 'Überschrift 2' für deren Unterzweige, 'Überschrift 3' für deren Unterzweige und so weiter. Dabei werden die Überschriften hierarchisch nummeriert (es sei denn, Sie haben diese Option beim Benutzerdefinierten Export deaktiviert). Angehängte Objekte werden unter der jeweiligen Überschrift aufgelistet.

Voreingestellt zeigt MindView automatisch ein Übersichtsbild der Map auf der ersten Seite des Dokuments.

Die Zweige der Map werden in der Reihenfolge exportiert, in der sie in der Mind Map dargestellt werden - im Uhrzeigersinn, beginnend rechts oben.

Sie können ganze Zweige und deren Unterzweige vom Export ausschließen, indem Sie die Option 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog deaktivieren.

In Export einbinden



Beim Export werden nur die Zweige, die momentan auf der Arbeitsfläche angezeigt werden, exportiert. Das bedeutet, dass Sie beim Fokussieren auf einen bestimmten Zweig oder eine Gruppe von Zweigen (siehe "[Fokus auf einen Zweig richten](#)") oder wenn Sie die Map gefiltert haben und deshalb nur Zweige angezeigt werden, die bestimmten Kriterien entsprechen (siehe "[Filtern einer Mind Map](#)"), dass dann nur die verbleibenden, auf der Arbeitsfläche sichtbaren Zweige exportiert werden. Um die komplette Map zu exportieren, müssen Sie zur vollen Darstellung zurückkehren, indem Sie den Fokus oder den/die Filter entfernen.

Export Modi

Es gibt zwei verschiedene Arten des Exports:

- **Schnellexport**

Der Schnellexport dient zum schnellen Exportieren eines Projekts, wobei die MindView Voreinstellungen bzw. ggf. die zuletzt beim Benutzerdefinierten Export gewählten Einstellungen verwendet werden.

- **Benutzerdefinierter Export**

Beim Benutzerdefinierten Export können Sie definieren, welche Elemente der Map exportiert werden und wie sie dargestellt werden sollen.

Die Einstellungen, die Sie beim Export wählen, werden im MindView-Dokument gespeichert und können so beim nächsten RTF-Export direkt wieder verwendet werden. Dadurch müssen Sie nicht nach jeder Änderung und jedem Neu-Export (nachdem Sie Änderungen in der Map vorgenommen haben) wieder neu einstellen.

Entsprechungen von MindView- und RTF-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, wie MindView die verschiedenen, eingebundenen Elemente sowie die angehängten Objekte beim Export als RTF exportiert.

MindView Element	Exportiert nach RTF als
Zweigname	Überschrift in der entsprechenden Ebene, mit hierarchischer Nummerierung (voreingestellt 3 Ebenen) Die hierarchische Nummerierung kann im Benutzerdefinierten Export ausgeschaltet werden.
Texteditor Objekt	Text, eingefügt unter der Zweig-Überschrift
Zweigbild	Bild, eingefügt unter der Zweig-Überschrift
Verbundenes Bild	<ul style="list-style-type: none"> ● Wenn mit einem Zweig verbunden, eingefügt unter der Zweig-Überschrift ● Wenn nicht mit einem Zweig verbunden, wird es nicht exportiert
Kommentar	Eingefügt als verbundenes Bild
Notiz	Text, eingefügt unter der Zweigüberschrift
Zweigverbindung	Eingefügt als Kreuzverweis "Siehe auch..." unterhalb der Startzweig-Überschrift, der auf die Überschrift des Endzweigs zielt
MindView Objekt	Exportiert nach RTF als
Textdatei	Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei
Bilddatei	Bild, eingefügt ins RTF Dokument Im Benutzerdefinierten Export können Sie alternativ auch definieren, dass Bilddateien mit ihrem Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei eingefügt werden.
Videodatei	Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei
Sounddatei	Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei
Hyperlink	Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei
Flash-Datei	Objektname, gefolgt von einem Hyperlink auf die Datei

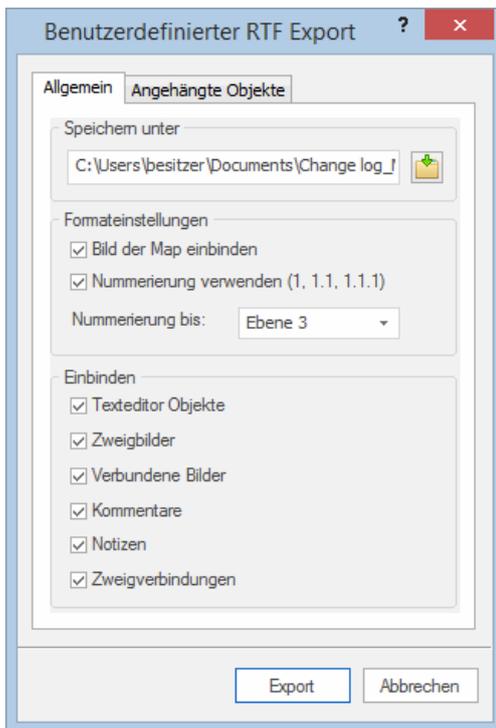
Arbeiten mit dem Schnellexport

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | RTF | RTF Schnellexport**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
- Wählen Sie einen Ordner aus, geben einen Dateinamen für das RTF-Dokument ein und klicken auf 'Speichern'.

Ist der Export beendet, öffnet MindView das Dokument mit dem Programm, das auf dem System mit der Dateierweiterung .RTF verknüpft ist.

Arbeiten mit dem Benutzerdefinierten Export

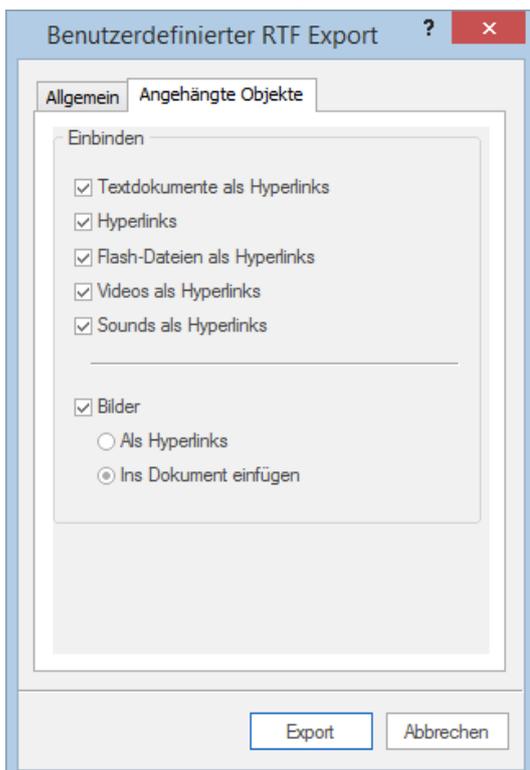
- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | RTF | Benutzerdefinierter RTF Export**.
- Wenn Ihre aktuelle MindView-Ansicht mehr als eine Map anzeigt (z.B. mehrere Ursprünge hat), wählen Sie im Dialog 'Zu exportierende Map' die gewünschte Map aus und klicken OK.
- Im Karteireiter **Allgemein** definieren Sie die allgemeinen Export-Einstellungen und die Elemente der Map, die exportiert werden sollen.



Wenn Sie eines oder mehrere Elemente vom Export ausschließen, indem Sie dies hier im Export-Dialog definieren, werden alle Elemente dieses Typs vom Export ausgeschlossen, unabhängig davon was jeweils im Eigenschaften Dialog bzgl. 'In Export einbinden' bestimmt wurde. Nehmen wir an, Ihre Map enthält z.B. ein verbundenes Bild, für das im Eigenschaften Dialog die Option 'In Export einbinden' eingeschaltet ist. Ist nun hier im Export Dialog definiert, dass verbundene Bilder nicht mit exportiert werden, wird auch dieses Bild nicht exportiert. Andersherum werden, wenn hier im Export Dialog bestimmt ist, dass verbundene Bilder exportiert werden, nur diejenigen exportiert, deren Option 'In Export einbinden' aktiviert ist.

In Export einbinden

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Angehängte Objekte** und definieren dort, welche angehängten Objekte beim Export 'mitgenommen' werden sollen und welche nicht.



➤ Klicken Sie auf **Export**.

Wie beim Schnellexport beginnt MindView den eigentlichen Export der Mind Map durch Erzeugen eines neuen RTF-Dokuments. Ist der Export beendet, öffnet MindView das Dokument mit dem Programm, das auf dem System mit der Dateierweiterung .RTF verknüpft ist.

Export als XML

XML

Diese Exportmethode exportiert Ihr Dokument im XML Format.

MindView unterstützt beim Export verschiedene XML Dateitypen:

- **MindView XML:** Dieser Dateityp erlaubt das Konvertieren von MindView Dokumenten in andere Formate über ein Zwischenformat.
- **Microsoft Project XML:** Dieser Dateityp erzeugt eine Version Ihres MindView Dokuments, das in Microsoft® Project über Datei | Öffnen geladen werden kann. Sie können die Microsoft Project XML Exportmethode auch dann anwenden, wenn Sie Microsoft Project nicht auf Ihrem Computer installiert haben. Es ist damit eine sinnvolle Alternative zum direkten Export von MindView zu Microsoft Project im .mpp Format, für den ja Microsoft Project auf Ihrem Computer installiert sein müsste.

Dabei werden nur die Elemente des MindView Projektplans exportiert, die von Microsoft Project unterstützt werden. Das bedeutet, dass Zweigbilder, Symbole, angehängte Objekte usw. nicht exportiert werden. Texteditor Texte werden als Microsoft Project Texte exportiert. Notizen werden nicht exportiert.

- **Outline Processor Markup Language (OPML):** Dieser Dateityp erlaubt den Export des MindView-Dokuments in OPML Format, einem allgemeinen Gliederungsformat, das von MatchWare unterstützt wird.

Zusätzlich können Sie Ihr MindView-Dokument in XML-Formaten exportieren, die kompatibel zu MatchWare OpenMind 2 und Microsoft Excel sind.

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | XML**.
- Wählen Sie einen Dateinamen und ein Zielverzeichnis für die zu exportierende Datei aus.
- Wählen Sie den gewünschten Typ der Exportdatei im Feld 'Typ'.
- Klicken Sie OK.



Die Eigenschaft In 'Export einbinden' im Eigenschaften Dialog wird beim Export als XML ignoriert.

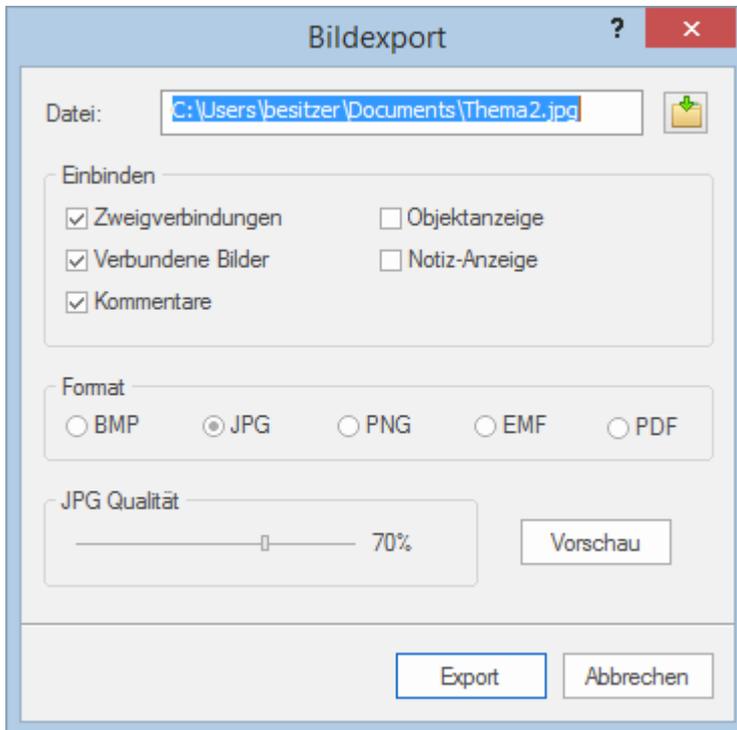
Export als Bild



Mit Hilfe dieser Methode können Sie Ihre Mind Map als Bilddatei exportieren.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Export | Bild**.

Damit erscheint der folgende Dialog, in dem Sie die gewünschten Exporteinstellungen definieren können.



- Geben Sie Pfad und Dateinamen für die zu erzeugende Bilddatei ein oder wählen Sie mit dem Auswahl-Button einen existierenden Pfad aus.
- Wenn das Bild keine Zweigverbindungen, verbundene Bilder oder Kommentare zeigen soll, deaktivieren Sie die entsprechenden Optionen.



Da dieser Export ein Bild der kompletten Map erzeugt, werden alle Objekte, die bei den Exporteinstellungen definiert wurden, auf dem Bild zu sehen sein, unabhängig ihrer speziellen Einstellungen 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog der Map. Entsprechend werden alle Zweige gezeigt, unabhängig von den jeweiligen Einstellungen 'In Export einbinden' im Eigenschaften Dialog der Map.

- Wenn Sie das Symbol für angehängte Objekte (Büroklammer-Symbol ) und/oder das für Notizen (gelbes Notizsymbol ) im Bild anzeigen wollen, aktivieren Sie die entsprechende Option.
- Wählen Sie das gewünschte Bildformat.
Wenn Sie das .jpg-Format wählen, können Sie mit dem Schieberegler 'JPG Qualität' die Qualität des JPG-Bildes bestimmen. Größere Werte ergeben bessere Qualität und größere Dateigröße - und umgekehrt.
- (optional) Mit Klick auf 'Vorschau' können Sie sich das zu erzeugende Bild vorab ansehen.
- Klicken Sie auf **Export**.

Bitte beachten Sie, dass Symbole und Zweigbilder immer angezeigt werden und dass die Darstellung von Texteditor Objekten nicht möglich ist.

Die Einstellungen, die Sie beim Export wählen, werden im MindView-Dokument gespeichert und können so beim nächsten Export als Bild direkt wieder verwendet werden. Dadurch müssen Sie nicht nach jeder Änderung und jedem Neu-Export wieder neu einstellen.

Importieren

Übersicht

MindView kann jetzt Dokumente vieler verschiedener Anwendungen importieren, u.a. Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint, Microsoft® Excel, Microsoft® Outlook und Microsoft® Project. Sie können auch MindView Dokumente erzeugen, indem Sie XML Dateien importieren.

Die Importoptionen in MindView werden in den folgenden Abschnitten detailliert beschrieben.

Import von Microsoft Word



MindView kann vorhandene Microsoft® Word Dokumente importieren. Das ist vor allem hilfreich, wenn:

- Sie ein Word Dokument neu strukturieren und dabei die Brainstorming-Möglichkeiten in MindView nutzen wollen, bevor Sie das Dokument erneut als Word-Dokument exportieren.
- Sie eine MindView Mind Map als Word-Dokument exportiert und in Word weiter bearbeitet haben, dann aber feststellen, dass noch an der Struktur (in MindView) gearbeitet werden muss, bevor Sie in Word weitermachen können.

In beiden Fällen erlaubt MindView das Importieren des Word-Dokuments in eine neue Mind Map, wobei der ggf. in Word hinzugefügte Text inkl. seiner Formatierung übernommen wird. Bilder, Notizen/Kommentare und Hyperlinks werden ebenfalls - wo immer möglich - übernommen.

Wurde das Word-Dokument durch den Export einer MindView Mind Map erzeugt, wird beim Re-Import die Mind Map die gleiche Zweig-Struktur und das gleiche Layout wie die Original-Mind Map haben.

Wenn Sie die Mind Map dann als Word-Dokument re-exportieren (nachdem Sie verschiedene Änderungen und Ergänzungen vorgenommen haben), werden diese neu hinzugekommenen Elemente beim Export mitgenommen.

Mehr Info zu den Elementen, die in MindView nicht verwalten kann, finden Sie unter der Überschrift "[Beschränkungen](#)" weiter unten.



Sie müssen Microsoft Word nicht auf Ihrem Computer installiert haben, um mit diesem Export arbeiten zu können. Allerdings benötigen Sie Word 2007 oder neuer, um das exportierte Dokument in seinem .docx Format ansehen zu können. Wenn Sie mit einer älteren Version von Word arbeiten, können Sie das kostenlose Microsoft Office Compatibility Pack verwenden, um aus dem .docx Format ein gängiges .doc Format zu konvertieren.

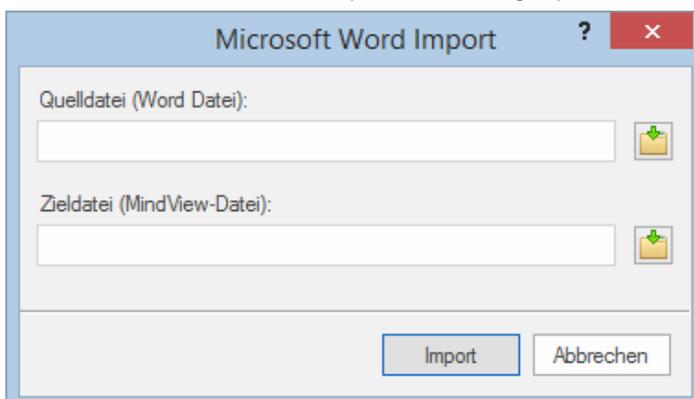
Obwohl MindView jedes Word-Dokument importieren kann, wird eine brauchbare Zweigstruktur nur dann entstehen, wenn das Word-Dokument entsprechend formatiert wurde (z.B. mit Hilfe der Stile 'Überschrift 1', 'Überschrift 2' ... 'Überschrift 9' in Abschnitte eingeteilt wurde).

MindView importiert jeden Abschnitt des Word-Dokuments als Zweig der jeweiligen Ebene. Anders ausgedrückt: Ein durch 'Überschrift 1' definierter Abschnitt wird zum Hauptzweig, ein durch 'Überschrift 2' definierter Abschnitt wird zum Unterzweig (eines Hauptzweigs) und so weiter.

Beginnt das Word-Dokument mit einer Überschrift, die mit dem Stil 'Titel' versehen ist, wird dieser Titel als Beschriftung für den Ursprung verwendet, ansonsten wird der Name des Word-Dokuments verwendet.

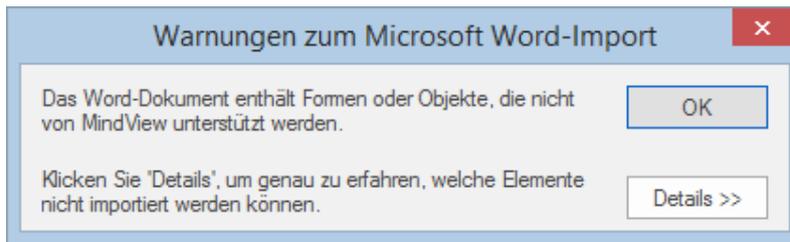
Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft Word**.
- Wählen Sie das zu importierende Word Dokument aus.
- Geben Sie den Zielordner ein, also den Ordner und die Datei, in dem/der das MindView-Dokument, das durch den Import entsteht, gespeichert werden soll.



- Klicken Sie auf **Import**.

Es kann Elemente im Word-Dokument geben, die MindView nicht importieren kann. In diesem Fall zeigt MindView einen "Warndialog", in dem all diese Elemente aufgelistet sind. Mehr dazu finden Sie unter "[Beschränkungen](#)" weiter unten.



 *Beim Export einer Mind Map als Word-Dokument setzt MindView Textmarken im Word-Dokument, um die verschiedenen, ggf. zu re-importierenden Elemente festzuhalten. Bitte achten Sie darauf, diese Textmarken nicht versehentlich zu löschen (sie sind voreingestellt unsichtbar). Sie können sie (während der Arbeit) anzeigen, indem Sie in Word den Erweiterte Optionen-Dialog aufrufen und dort die Option 'Textmarken' anklicken.*

Entsprechungen von Word- und MindView-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, wie MindView die verschiedenen Elemente im Word-Dokument in MindView-Elemente und Objekte konvertiert:

Word Element	Importiert in MindView als
Titel (Stil 'Titel')	Ursprung der Mind Map <ul style="list-style-type: none"> Enthält das Word-Dokument am Anfang keine als 'Titel' formatierte Überschrift, wird der Dateiname des Dokuments als Beschriftung für den Ursprung verwendet. Enthält das Word-Dokument mehrere 'Titel'-Überschriften, werden diese als Texteditor Objekt für den Zweig in der jeweiligen Ebene umgesetzt.
Überschrift 1 (Stil 'Überschrift 1')	Hauptzweig
Überschrift 2 (Stil 'Überschrift 2')	Untierzweig zum Hauptzweig
Und so weiter bis...	
Überschrift 9 (Stil 'Überschrift 9')	Untierzweig in der jeweiligen Ebene (bis hin zu Untierzweig zum Zweig der Ebene 8)
Normaler Text	<ul style="list-style-type: none"> Wurde das Dokument ursprünglich in Word erzeugt: Importiert als Texteditor Objekt zum jeweiligen Zweig Wurde das Dokument als MindView Mind Map exportiert: Importiert als Texteditor Objekt oder als Kommentar zum jeweiligen Zweig (so wie in der original Mind Map)
Bild, eingebettet in der Abschnitts-Überschrift	Verbundenes Bild zum jeweiligen Zweig
Bild, eingebettet in normalem Text	<ul style="list-style-type: none"> Wurde das Dokument ursprünglich in Word erzeugt: Importiert als Bild, eingebettet in ein Texteditor Objekt zum jeweiligen Zweig Wurde das Dokument als MindView Mind Map exportiert: Importiert als Zweigbild, Verbundenes Bild oder angehängte Bilddatei (so wie in der original Mind Map)
Word Kommentar	Als Notiz zum jeweiligen Zweig

Querverweis innerhalb des Word-Dokuments von/zu Überschriften der Stile 'Titel' und 'Überschrift 1-9'	Zweigverbindung zwischen den entsprechenden Zweigen
Hyperlink	Hyperlink in einem Texteditor Objekt zum jeweiligen Zweig

Beschränkungen

Beim Import eines Word-Dokuments in MindView gibt es folgende Beschränkungen:

- Der Index, das Inhaltsverzeichnis, das Rechtsgrundlagenverzeichnis, das Abbildungsverzeichnis sowie Kopf- und Fußzeilen werden nicht importiert
Denken sie daran, dass Sie beim späteren Export der Mind Map nach Word das Inhaltsverzeichnis wieder erstellen lassen können.
- Sounds und Videos, die im Word-Dokument eingebettet sind, werden nicht in MindView importiert. Damit solche Inhalte importiert werden können, müssen sie im Word-Dokument als Hyperlinks vorliegen.
- Mathematische Symbole werden nicht importiert.

Außerdem gibt es die folgenden Beschränkungen, wenn Sie eine MindView Mind Map exportiert haben und diese dann re-importieren:

- Notizen behalten ihre ursprüngliche Größe und Position nicht bei.
- Bilder die beim Export von MindView aus ins Dokument eingebettet wurden, verlieren ihren Bezug zur Originaldatei. Werden sie re-importiert, generiert MindView für sie neue Bilder.
- Wenn Sie beim Export ausgewählt haben, dass ein Bild der Map ins Word-Dokument eingebunden werden soll, wird dieses Bild nicht re-importiert.

Import von Microsoft PowerPoint



MindView ermöglicht das Importieren von Microsoft® PowerPoint-Präsentationen im Office Open XML-Dateiformat (.pptx).

Dies ist besonders hilfreich, wenn:

- Sie eine PowerPoint-Präsentation mit Hilfe der Brainstorming-Möglichkeiten in MindView erweitern und dann erneut nach PowerPoint exportieren wollen.
- Sie eine MindView Mind Map nach PowerPoint exportiert und dort weiter bearbeitet haben, dann aber feststellen, dass Sie vor dem Weiterarbeiten in PowerPoint erst noch einmal die Struktur des Dokuments in MindView überarbeiten müssen.

In beiden Fällen erlaubt MindView den Import der PowerPoint-Präsentation in eine neue Mind Map, wobei Inhalt und Layout des vorhandenen Dokuments so gut wie möglich übernommen werden.

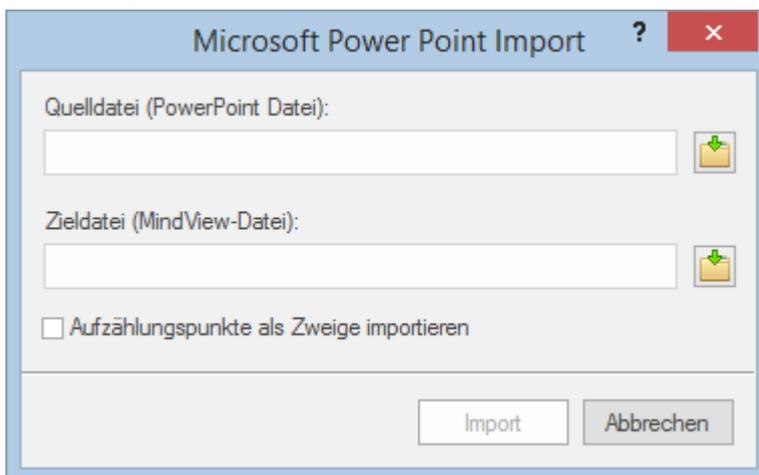
Wurde die PowerPoint-Präsentation ursprünglich als MindView Mind Map erzeugt und dann nach PowerPoint exportiert, wird die neue Mind Map die gleiche Zweigstruktur und das gleiche Layout haben wie die originale Mind Map.

Wenn Sie die neu entstandene Mind Map dann nach PowerPoint re-exportieren, werden alle Elemente, die Sie in MindView hinzugefügt oder verändert haben, in dieser Form in die neue Präsentation übernommen.

Weitere Infos zu den Elementen, die MindView nicht verarbeiten kann, finden Sie unter "[Beschränkungen](#)" weiter unten.

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft PowerPoint**.
- Wählen Sie die zu importierende PowerPoint-Präsentation aus.
- Bestimmen Sie den Zielordner, d.h., den Ordner, in dem MindView die durch den Import erzeugten Dateien speichern soll.
- (optional) Wenn Sie möchten, dass die Aufzählungslisten, die sich evtl. in PowerPoint-Folien befinden, als Unterzweige des jeweiligen Zweigs importiert werden, aktivieren Sie die Option **Aufzählungspunkte als Zweige importieren**. Ist diese Option ausgeschaltet, werden Aufzählungslisten in PowerPoint-Folien als Texteditor Objekte zum jeweiligen Zweig importiert.



- Klicken Sie auf **Import**.

Import-Verfahren

Der Import funktioniert auf zwei verschiedene Arten, abhängig davon, wie die PowerPoint-Präsentation erzeugt wurde:

- **Die PowerPoint-Präsentation wurde ursprünglich in PowerPoint erzeugt**

In diesem Fall wird der Titel der ersten Folie zur Ursprungsbezeichnung im neuen MindView-Dokument. Ist die Option 'Aufzählungspunkte als Zweige importieren' aktiv, wird aus jedem Aufzählungspunkt der ersten Folie ein Hauptzweig. Wenn nicht, wird die Aufzählungsliste als Texteditor Objekt zum Ursprung importiert.

Alle anderen Folien werden als Hauptzweige importiert. Ist die Option 'Aufzählungspunkte als Zweige importieren' aktiv und enthält eine Folie Aufzählungspunkte, wird daraus ein Unterzweig zum Zweig der Folie. Wenn nicht, wird die Aufzählungsliste als Texteditor Objekt zum Zweig der Folie importiert.

- **Die PowerPoint-Präsentation wurde ursprünglich in MindView erzeugt und dann exportiert**

In diesem Fall bleibt die Zweigstruktur des originalen MindView-Dokuments erhalten, vorausgesetzt, dass keine Folien entfernt wurden. Wurden neue Folien hinzugefügt, werden diese als Hauptzweige importiert.

Entsprechungen von PowerPoint- und MindView-Elementen

Die folgende Tabelle zeigt, wie MindView die verschiedenen Elemente der PowerPoint-Präsentation in MindView-Elemente und Objekte konvertiert:

PowerPoint Element	Importiert in MindView als
Folie	Zweig
Folientitel	Zweigebezeichnung
Folien-Untertitel	Texteditor Objekt
Normaler Folientext	Texteditor Objekt
Aufzählungsliste der Folie	<ul style="list-style-type: none"> ● Wurde die Präsentation in PowerPoint erzeugt und die Option 'Aufzählungspunkte als Zweige importieren' ist aktiv, wird jeder Aufzählungspunkt als Unterzweig importiert. Ist die Option nicht aktiv, wird die ganze Aufzählungsliste als Texteditor Objekt importiert. ● Wurde die Präsentation ursprünglich in MindView erzeugt und dann exportiert, wird die Zweigstruktur der Mind Map anhand der Folientitel wieder hergestellt (nicht die Struktur anhand der Aufzählungspunkte; diese wird ignoriert).
Folienkommentar	Kommentar
Folien-Notizen	Notiz
Eingebettetes Bild	<ul style="list-style-type: none"> ● Wurde die Präsentation ursprünglich in PowerPoint erzeugt, wird es als angehängtes Bildobjekt importiert ● Wurde die Präsentation ursprünglich in MindView erzeugt und dann exportiert, wird das Bild als Zweigbild oder als Verbundenes Bild importiert (so wie in der Original Map).
Autoform	Angehängtes Bildobjekt
Verlinktes Bild	Angehängtes Bildobjekt (Datei am Originalpfad)
Eingebettetes Video	Angehängtes Videoobjekt (Datei am Originalpfad)
Eingebetteter Sound	Angehängtes Soundobjekt
Link zu anderer Folie	Zweigverbindung

Beschränkungen

Beim Import einer PowerPoint-Präsentation in MindView gibt es folgende Beschränkungen:

- Die Formatierung von Folientitel und Folien-Notizen wird nicht importiert.
- Wenn das Layout der PowerPoint-Folie mehr als eine Aufzählungsliste enthält, wird beim Import nur die erste Liste berücksichtigt.
- Importiert man Aufzählungspunkte als Zweige, werden untergeordnete Aufzählungspunkte in einer Liste werden wie die Haupt-Aufzählungspunkte behandelt, d.h. es werden Unterzweige derselben Ebene daraus (nicht Unterzweige zum jeweiligen Haupt-Aufzählungspunkt).
- PowerPoint Masterfolien werden von MindView nicht berücksichtigt. Ihr Inhalt wird beim Import in MindView komplett ignoriert.
- Obwohl Hyperlinks (scheinbar) in PowerPoint Textobjekten in das entsprechende MindView Texteditor Objekt übernommen werden, gilt dies nur für die Formatierung bzw., die Farbe, nicht für den Link selbst.
- Formen, Diagramme, OLE-Controls und Objekte werden nicht importiert.
- Tabellen werden als reiner Text importiert; Zeilen und Spalten werden nicht importiert.
- Text mit Effekten (WordArt) wird als Textnotiz ohne Formatierung importiert.

Zusätzlich gibt es beim Import von PowerPoint-Dokument, die durch den Export aus MindView entstanden sind, folgende Beschränkungen:

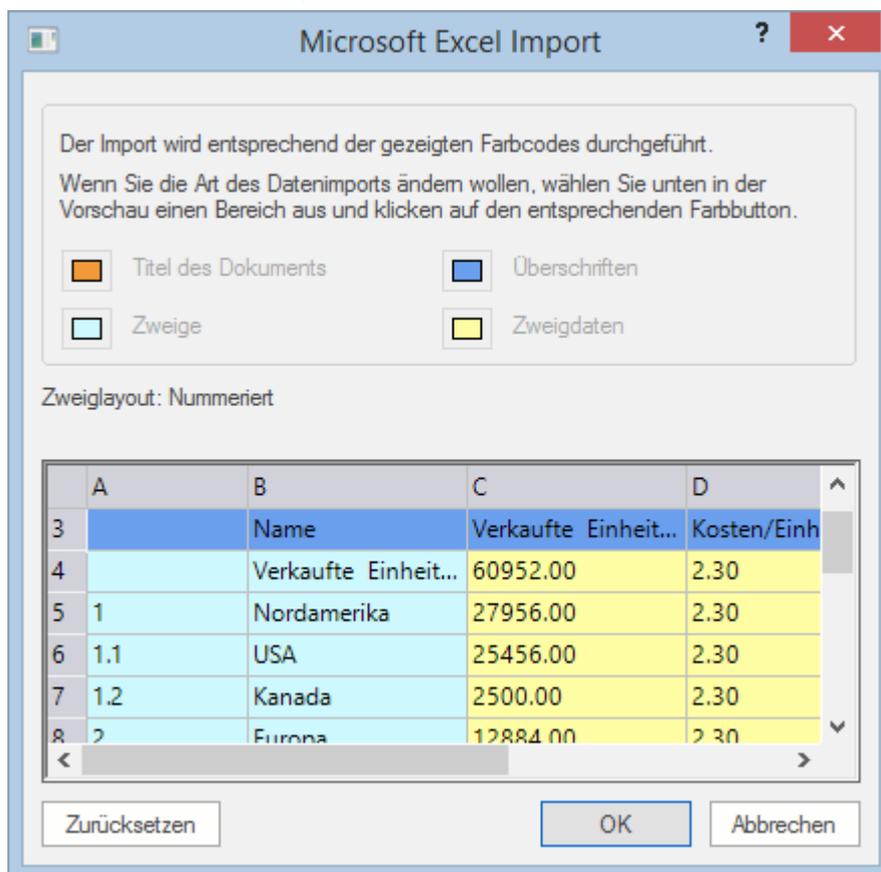
- Wenn Sie bei der Arbeit in PowerPoint eine oder mehrere Folien löschen, ist MindView nicht mehr in der Lage, die Zweigstruktur der originalen Mind Map wieder herzustellen:
 - Wenn Sie die Folie, die dem Ursprung der Mind Map entspricht, löschen, werden alle Folien als Hauptzweige importiert (so als ob Sie das Dokument direkt in PowerPoint erzeugt hätten).
 - Wenn Sie Folien löschen, die Zweigen entsprechen, welche Unterzweige enthalten, kann MindView die Struktur der Unterzweige nicht wieder herstellen.
- Wenn Sie die Folien in PowerPoint anders anordnen, ist MindView nicht in der Lage, diese neue Reihenfolge zu berücksichtigen.
- Da MindView die PowerPoint-Folientitel verwendet, um die Zweigstruktur wieder herzustellen, werden Änderungen in PowerPoint bzgl. Aufzählungszeichen nicht beim MindView-Import berücksichtigt.
- Notizen behalten ihre ursprüngliche Größe und Position nicht bei.
- Im PowerPoint-Dokument eingebettete Bilder, die von einem Export aus MindView stammen, verlieren die Info bzgl. des Originalpfades.
- Wenn Sie beim Export der Mind Map ein Bild der ganzen Map mit-exportiert haben, wird dieses nicht re-importiert.

- Im **Strukturierten** Layout verwenden Sie die Spalten links des Inhalts, um die Ursprungs- und Hauptzweige etc. und damit die Hierarchie zu definieren. Die erste Spalte enthält den Ursprung, die zweite die Hauptzweige, die dritte die erste Ebene der nachgeordneten Unterzweige.
- Im **Flachen** Layout enthält die Spalte ganz links die Zweigbeschriftungen. Nachfolgend zum Ursprung wird jeder Zweig als Hauptzweig gehandelt - Unterzweige werden nicht erzeugt.

Wenn Ihre Tabellen keine dieser Layouts besitzen, können Sie diese trotzdem über den manuellen Importdialog trotzdem auswählen, welche Teile mit Zweigdaten etc. importiert werden sollen (siehe unten).

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft Excel**.
Damit sehen Sie den Dialog, der Sie u.a. auf die oben beschriebenen Layouts hinweist.
- Klicken Sie auf das zu importierende Excel Dokument und klicken Sie OK.



- Wenn nötig, passen Sie die farbigen Markierungen so an, dass der Inhalt nach Ihren Wünschen in die Mind Map eingefügt wird. Wählen Sie einfach einen Eintrag und dann das gewünschte Farbfeld. Sie können den Dialog nach Belieben skalieren.
 - **Orange** bedeutet, dass dies zum Titel des Dokuments (der Mind Map) wird.
 - Der Inhalt der Zellen in **Hellblau** werden zu Beschriftungen von Hauptzweigen. Durch Anpassen dieses Bereichs können Sie alle zu importierenden Zweige oder eine Gruppe von Unterzweigen zum Import definieren; allerdings darf der markierte Bereich keine leeren Zeilen enthalten. Wenn sich in der Spalte ganz links nur eine Zelle mit Inhalt befindet, wird diese zum Ursprung bzw. dessen Beschriftung. Wenn sich in der Spalte ganz links mehrere Zellen mit Inhalt befinden, werden daraus die Hauptzweige - untergeordnet einem Ursprung, dessen Beschriftung sich aus der Titelzelle ergibt.
 - Der Inhalt der Zellen in **Gelb** stehen für Zeit- oder Kalkulationsdaten, abhängig von der Spaltenüberschrift (siehe unten). Durch Anpassen des gelben Bereichs können Sie bestimmen, welche Datenspalten importiert werden sollen.

- Der Inhalt der Zellen in **dunkelblau** sind die Überschriften der Datenspalten. Wenn die Überschriften Standard MindView Aufgabendaten sind (Start, Ende, Dauer, Grad der Fertigstellung, Priorität, Ressourcen usw.), werden die Daten an die entsprechenden Stellen in MindView importiert. Entsprechen sie nicht Standard MindView Kriterien, werden sie als Kalkulationswerte importiert. Mehr dazu finden Sie unter "[Einfügen von Aufgabendaten](#)" und "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".

Wenn Sie einen Bereich auswählen, den MindView nicht verarbeiten kann, erscheint die Meldung "Ungültiges Zweiglayout". Gängige Gründe für diese Meldung sind:

- Zellen, die leer sein müssen, enthalten Daten.
- Es gibt leere Zellen, zum Beispiel leere Zeilen, in denen Daten erwartet werden.
- Sie haben in einem strukturierten Layout eine oder mehrere Ebenen übersprungen.
- In einem nummerierten Layout besteht die erste Spalte nicht aus Text in der geforderten Form (Ziffern, getrennt durch Punkte). Dabei müssen die Zahlen im Textformat, nicht im Zahlenformat vorliegen.
- In einem nummerierten Layout ist die Zelle links der Ursprungsbeschriftung nicht leer.

Um das Problem zu lösen, passen Sie eine oder mehrere der farbigen Bereiche an oder klicken Sie auf **Abbrechen** und passen die ursprüngliche Tabelle an.

Um die Bereiche auf den Status beim Öffnen des Dialogs zurückzusetzen, klicken Sie auf **Zurücksetzen**.

- Klicken Sie auf OK.

Damit wird die importierte Tabelle in Mind Map geöffnet.

Import von Microsoft Outlook



MindView ermöglicht den Import von Microsoft® Outlook Aufgabenlisten. Dies ist vor allem in folgenden Situationen hilfreich:

- Sie haben in Microsoft Outlook damit begonnen, eine Aufgabenliste zu erstellen und wollen diese jetzt mit Hilfe der Brainstorming-Möglichkeiten in MindView erweitern.
- Sie haben eine MindView Aufgabenliste zu Microsoft Outlook exportiert, weitere Aufgaben hinzugefügt oder bestehende verändert; dann aber bemerkt, dass Sie noch mal die Struktur in MindView überprüfen wollen, bevor Sie in Microsoft Outlook fortfahren.

In beiden Fällen erlaubt MindView den Import der Microsoft Outlook Aufgabenliste als neues Dokument in der Mind Map Ansicht.

Wenn Sie die gewünschten Änderungen in MindView abgeschlossen haben, können Sie die Aufgabenliste entweder zu Outlook als neue Aufgabenliste exportieren, oder die bestehende mit der neuen MindView Version synchronisieren. Weitere Info zum Exportieren und Synchronisieren finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)".



Microsoft Outlook 2000 oder neuer muss auf Ihrem Computer installiert sein, um den Import durchzuführen.

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft Outlook | Import als neues Dokument**.
- Wählen Sie den Outlook Aufgabenordner, aus dem Sie importieren wollen.



Wenn der Outlook Ordner Aufgaben enthält, die Sie bereits in ein MindView Dokument importiert haben oder wenn der Ordner durch einen Export eines MindView Dokuments entstand, ziehen Sie es vielleicht vor, das passende MindView Dokument zu suchen und den Aufgabenordner dann mit diesem zu synchronisieren, statt ein neues MindView Dokument zu erzeugen.

Die importierte Aufgabenliste wird in MindView in der Mind Map-Ansicht angezeigt.

Beschränkungen

Es werden nur die Elemente der Microsoft Outlook Aufgabelliste importiert, die in MindView eine Entsprechung haben. Diese werden im Aufgaben/Zeitleiste-Dialog angezeigt:

- Aufgabennamen, Datums-Werte, Dauer-Werte, Prioritäten und Grad der Fertigstellung werden importiert.
- Andere Informationen, die in MindView nicht unterstützt werden, z.B. Status, Erinnerung, Kategorien und so weiter werden, ebenso wie alle anwenderdefinierten Felder, nicht importiert.

Synchronisieren der Outlook Aufgabenliste und des MindView Dokuments

Wenn Sie nach dem Export von MindView aus Änderungen an Ihrer Outlook Aufgabenliste vorgenommen haben, können Sie diese wie folgt in MindView übernehmen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft Outlook | Aufgaben synchronisieren**.

Der Dialog **Synchronisation von Microsoft Outlook nach MindView** öffnet sich.



Im oberen Teil des Dialogs legt fest, was geschieht, wenn eine Aufgabe sowohl in der Outlook Aufgabenliste als auch im MindView Dokument (in verschiedenen Versionen) existiert.

- Um die Aufgaben von der Outlook Aufgabenliste ins MindView Dokument zu übernehmen, wählen Sie **Updates der Aufgaben in MindView**.

Im unteren Teil des Dialogs können Sie festlegen, was passiert, wenn eine Aufgabe zwar in der Outlook Aufgabenliste, nicht aber im MindView Dokument vorhanden ist. Sie haben drei Möglichkeiten:

- Kopieren der Aufgabe von der Outlook Aufgabenliste ins MindView Dokument
- Löschen der Aufgabe in der Outlook Aufgabenliste, sodass sie in keiner Version mehr vorkommt
- Belassen des jetzigen Zustands

Wenn Sie umgekehrt Änderungen in Ihrem MindView Dokument vorgenommen haben, nachdem es zu Outlook exportiert wurde, können Sie die Änderungen in die Outlook Aufgabenliste übernehmen. Mehr dazu finden Sie unter "[Exportieren zur Microsoft Outlook-Aufgabenliste](#)".

Import von Microsoft Project



MindView kann Microsoft® Project Projektpläne (*.mpp) importieren. Dies ist in folgenden Situationen besonders interessant:

- Sie haben Ihren Projektplan in Microsoft Project begonnen und wollen ihn jetzt mit Hilfe der Brainstorming- und sonstigen MindView-Features erweitern.
- Sie haben eine MindView Projektplan zu Microsoft Project exportiert, bereits Aufgaben hinzugefügt oder bestehende bearbeitet, dann aber festgestellt, dass Sie die Planstruktur noch einmal in MindView überarbeiten wollen, bevor Sie in Microsoft Project fortfahren.

In beiden Fällen erlaubt MindView das Importieren des Microsoft Project Plänen als neuen Projektplan in der Gantt Ansicht.



MindView unterstützt Microsoft Project ab der Version 2003. Microsoft Project muss auf Ihrem Computer installiert sein, um diesen Import durchzuführen. Ist Microsoft Project nicht auf Ihrem Computer installiert, können Sie Dateien über das Microsoft Project XML Format importieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Import von XML](#)".

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Microsoft Project**.
- Wählen Sie den Microsoft Project Plan aus, den Sie importieren wollen.

Der importierte Projektplan wird in der Gantt Ansicht geöffnet.

Beschränkungen

Die MindView Gantt Ansicht unterstützt nicht alle Projektmanagement-Funktionen von Microsoft Project. Das bedeutet, dass alle Elemente von Microsoft Project importiert werden, die in MindView eine Entsprechung haben:

- Aufgabennamen, Aufgabentypen, Datums-Werte, Dauer-Werte, Zeitversatz-Werte, Ressourcen, Prioritäten, der Grad der Fertigstellung, Links, Bedingungen sowie Werte zu Arbeit, Einheiten und Kosten werden importiert.
- Projekt- und Ressourcenkalender werden importiert.
- Meilensteine werden importiert; ihre Dauer wird aber auf Null gesetzt.
- Texte zur Aufgabe werden als Texteditor Objekte importiert.
- Andere Microsoft Project Informationen, die sich auf Features beziehen, die in MindView nicht unterstützt werden, z.B. Basislinien, Aufgabenkalender etc.) werden nicht importiert. Infos, die sich aus Ebeneninformationen in Microsoft Project ergeben, werden ebenfalls nicht importiert.

In den meisten Fällen werden die Datumswerte von Aufgaben sowie die Planungsinfos in MindView und in Microsoft Project identisch sein. Sie können differieren, wenn erweiterte Funktionen, die in MindView nicht unterstützt werden, in Microsoft Project verwendet wurden.

Import von XML

XML

Diese Importmethode erlaubt das Erzeugen von MindView Dokumenten durch das Importieren von verschiedenen XML Formaten in MindView.

MindView unterstützt beim Import die folgenden XML Dateitypen:

- **MindView XML:** Dieser Dateityp erlaubt das Öffnen von MindView Dokumenten, die zuvor im MindView XML Format exportiert wurden.
- **Microsoft Project XML:** Dieser Dateityp erlaubt das Erzeugen eines MindView Projektplans, indem Sie einen Microsoft® Project Plan importieren, der zuvor von Microsoft Project im XML Format exportiert wurde. Sie können den Microsoft Project XML Import selbst dann verwenden, wenn Sie Microsoft Project nicht auf Ihrem Computer installiert haben. Es ist damit eine Alternative zum Importieren eines Microsoft Project Plan direkt im .mpp Format, wofür Sie Microsoft Project auf Ihrem Computer installiert haben müssten.

Für den Import von Microsoft Project XML Dateien gelten die gleichen Beschränkungen wie für das Importieren von Microsoft Project .mpp Dateien. Mehr dazu finden Sie unter "[Import von Microsoft Project](#)".



MindView unterstützt Microsoft Project XML erst ab Version 2003, d.h. frühere Versionen werden nicht unterstützt.

- **MindManager XML:** Dieser Dateityp erlaubt das Erzeugen eines MindView Dokuments, indem Sie ein MindManager® Dokument, das von MindManager im XML exportiert wurde, importieren. Sie können die MindManager XML Importmethode selbst dann verwenden, wenn Sie MindManager nicht auf Ihrem Computer installiert haben.

Bedenken Sie, dass Elemente der von MindManager erzeugten Datei, die keine Entsprechung in MindView haben, nicht importiert werden. MindView unterstützt MindManager XML Dateien in den Versionen 5 und 6.

- **MindManager MMAP:** Dieser Dateityp erlaubt das Erzeugen eines MindView Dokuments, indem Sie ein MindManager® Dokument im .mmap Format importieren. Sie können die MindManager MMAP Importmethode auch dann verwenden, wenn MindManager nicht auf Ihrem Computer installiert ist.

Bedenken Sie, dass Elemente der von MindManager erzeugten Datei, die keine Entsprechung in MindView haben, nicht importiert werden.

- **Outline Processor Markup Language (OPML):** Dieser Dateityp erlaubt den Import von Dateien im OPML Format, einem allgemeinen Gliederungsformat, das von MatchWare unterstützt wird.

Zusätzlich können Sie auch Dokumente in XML-Formaten importieren, die mit MatchWare OpenMind 2, FreeMind, Visual Mind und Microsoft Excel kompatibel sind.

Vorgehensweise

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | XML**.
- Schalten Sie zur zu importierenden Datei.
- Wählen Sie den gewünschten Importtyp im Feld 'Typ'.



Mit dem voreingestellten 'Autodetect XML' Dateityp kann MindView automatisch den Typ der von Ihnen gewählten XML Datei herausfinden, vorausgesetzt, es handelt sich dabei um einen der unterstützten XML Dateitypen.

- Klicken Sie auf OK.

Die importierte Datei wird in der Mind Map Ansicht geöffnet.

Import von anderen Anwendungen



MindView erlaubt das Importieren von Dokumenten aus anderen Mind Mapping-Anwendungen, insbesondere Mindjet MindManager (ab Version X5) und FreeMind, sodass Sie diese in MindView weiter entwickeln können.

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Wählen Sie **Import | Andere Mind Mapping Anwendungen**.
- Wählen Sie **Import von Mindjet MindManager** oder **Import von FreeMind**.
- Wählen Sie das Dokument aus, das importiert werden soll.
- Wählen Sie einen Zielordner aus und geben einen Namen für das zu generierende MindView Dokument ein.

Stiftmodus



MindView unterstützt jetzt die Eingabe per Stift ebenso wie die durch Tastatur oder Maus. Damit können Sie digital Zeichnungen, z.B. handgeschriebenen Text und handgezeichnete Bilder, für die Zweige erstellen. Obwohl dieses MindView Feature auch mit der Maus funktioniert, ist es eigentlich für Geräte gedacht, die tatsächlich einen Stift als Eingabegerät haben, also z.B. Tablet PCs, externe Tablets, Touchscreens und interaktive Whiteboards. Die einzige Voraussetzung ist, dass das Betriebssystem, auf dem MindView installiert ist, Stifteingabe unterstützt.

Einmal zu einem Zweig hinzugefügt, werden die gezeichneten Daten genau wie alle anderen behandelt.



Sie können die Stifteingabe ausschließlich in den Standard Mind Map-Ansichten verwenden, also in Mind Map, Organigramm und Links/Rechts.



MindView bietet außerdem einen speziellen Touch-Modus für Computer mit Touchscreens. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten im Touch-Modus](#)".

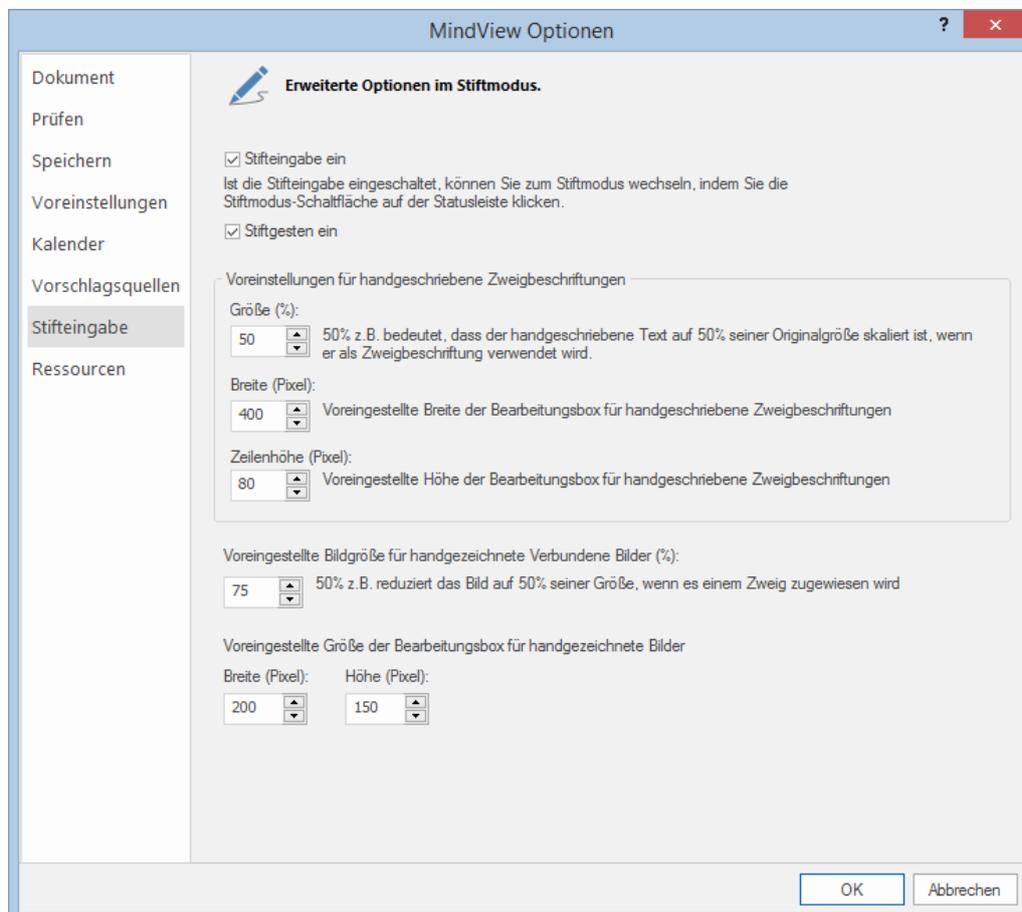
Stifteingabe einschalten

Bevor Sie Maus oder Stift im Stiftmodus verwenden können, müssen Sie den Stiftmodus einschalten.

Wenn Ihr System Stifteingabe unterstützt, erscheint im MindView Optionendialog einen separaten Punkt für die Stifteingabe.

Um darauf zuzugreifen:

- Klicken Sie auf den Karteireiter **Datei**.
- Klicken Sie auf **Optionen**.
- Klicken Sie auf den Punkt **Stifteingabe**.



Stifteingabe ein: Hiermit wird der Stiftmodus eingeschaltet. Ist dies der Fall, erscheint eine Stiftmodus-Schaltfläche rechts unten in der MindView Statusleiste, mit der man den Modus ein- und ausschalten kann.



Stiftgesten ein: Ist diese Option ausgewählt, können Sie die MindView Aktionen, die im Abschnitt "Arbeiten mit Gesten" weiter unten beschrieben sind.

Voreinstellungen für handgeschriebene Zweigbeschriftungen: Wenn Sie den Stift verwenden, um Text für die Zweigbeschriftungen einzugeben, ist es oft einfacher mit großen Zeichen zu arbeiten. Sie können das **Größe (%)** Feld verwenden, um einen Faktor einzugeben, den MindView automatisch beim Umwandeln des Textes in eine Zweigbeschriftung verwendet und so normalerweise den Text verkleinert. Wenn Sie umgekehrt eine handgezeichnete Schrift anklicken, um sie zu bearbeiten, vergrößert MindView ggf. automatisch die Zweigbeschriftung, sodass sie einfacher zu bearbeiten ist. Sie können die **Breite-** und **Zeilenhöhe-**Felder verwenden, um die Ausgangsgröße der Box zu bearbeiten. Ist eine handgeschriebene Zweigbeschriftung breiter oder höher als die gewählte Größe, passt MindView automatisch die Größe der Box an die Größe der Beschriftung an.

Voreingestellte Bildgröße für handgezeichnete Verbundene Bilder: Wenn Sie den Stift verwenden, um Grafiken zu zeichnen, ist es oft einfacher, dies größer zu tun als das Bild später in der Map erscheinen soll. In diesem Feld können Sie angeben, wie die Zeichnung bei der Übernahme in die Map verkleinert werden soll (Prozent der ursprünglichen Größe). Damit wird bei der Übernahme die Zeichnung automatisch entsprechend skaliert.

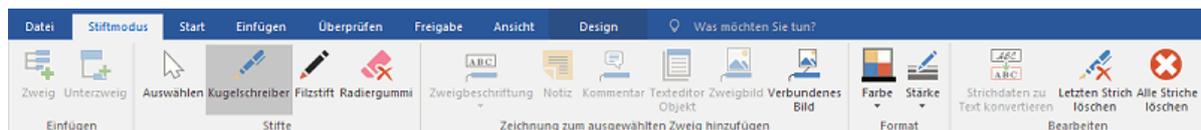
Voreingestellte Größe der Bearbeitungsbox für handgezeichnete Bilder: Wenn Sie ein handgezeichnetes Bild doppelklicken, um es zu bearbeiten, vergrößert MindView es automatisch, damit es einfacher bearbeitet werden kann. Sie können die **Breite-** und **Zeilenhöhe-**Felder verwenden, um die Ausgangsgröße der Box zu bearbeiten. Ist ein handgezeichnetes Bild breiter oder höher als die gewählte Größe, passt MindView automatisch die Größe der Box an die Größe des Bildes an.

Arbeiten im Stiftmodus

Ist der Stiftmodus eingeschaltet, erscheint eine Stiftmodus-Schaltfläche rechts unten in der MindView Statusleiste.

- Klicken Sie auf Stifteingabe ein.

Damit erscheint der Karteireiter **Stiftmodus** links des Start-Karteireiters im Menüband.



Damit können Sie damit beginnen, mit dem Eingabegerät zu schreiben oder zu zeichnen; allerdings nur auf freien Flächen der Arbeitsfläche (also nicht direkt auf Zweigen, Kommentaren, Verbundenen Bildern oder anderen MindView Elementen).



Bevor Sie mit dem Schreiben oder Zeichnen beginnen, können Sie das Eingabegerät verwenden, um den betreffenden Zweig auszuwählen, dem die Daten zugewiesen werden sollen. Nach dem ersten Strich können Sie überall auf der Arbeitsfläche zeichnen – inkl. auf Zweigen oder anderen MindView-Elementen.



Wenn Sie beginnen, zu schreiben oder zu zeichnen, interpretiert MindView die "Zeichnung" als Text und zeigt die Umsetzung im Feld "Stift zu Text" unterhalb des Menübands an. So können Sie jede Falschumsetzung korrigieren, indem Sie den letzten Strich oder mehrere Striche löschen/ersetzen, bis Sie das gewünschte Ergebnis erzielen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts neben dem Feld klicken, um alle möglichen Umsetzungen der Strichdaten zu sehen und dann die richtige auszuwählen. Bei mehr als einem eingegebenen Wort werden ggf. mehrere Felder angezeigt.



 Wenn Sie die verschiedenen Umsetzungen der Strichdaten ausprobieren, geht MindView davon aus, dass Sie diese in der gleichen Sprache geschrieben haben, in der Ihr Windows System definiert ist. Wenn Sie in einer anderen Sprache schreiben wollen, setzen Sie bitte die Werte des Betriebssystems auf die entsprechende Sprache.

 Das Stift zu Text-Feature funktioniert nur, wenn die entsprechenden Module auf dem Computer installiert sind. Mehr dazu finden Sie unter "[Hilfe-Möglichkeiten](#)".

Hier eine Kurzbeschreibung der Werkzeuge im Karteireiter Stiftmodus:

- Wie im Karteireiter Start oder Einfügen, können Sie mit dem Symbol **Zweig**  einen Zweig auf der Ebene des ausgewählten Zweigs hinzufügen – sowie ein **Untierzweig** Symbol , um zum ausgewählten Zweig einen Untierzweig hinzuzufügen.
- Mit dem **Auswahlsymbol** in der **Stifte** Gruppe können Sie Zweige mit Ihren Eingabegerät auswählen und/oder verschieben. Die anderen Symbole der Gruppe dienen dazu, den Stift aussuchen, den Sie verwenden wollen: **Kugelschreiber** erzeugt schwarze, dünne Striche, **Filzstift** erzeugt dickere rote Striche und mit dem **Radiergummi** können Sie beliebige Striche auswählen und entfernen.

 *Statt den zu löschenden Strich auszuwählen, können Sie - sehr viel einfacher - den Radiergummi mit der Maus fassen und ihn über die Arbeitsfläche bewegen bis er den gewünschten Strich berührt. Anders als bei einem wirklichen Radiergummi wird dadurch aber der ganze Strich gelöscht.*

- Die Symbole in der Gruppe **Zeichnung zum ausgewählten Zweig hinzufügen** Gruppe dienen dazu, die Strichdaten zu konvertieren und an verschiedene Elemente der Map zu übertragen. Einige davon sind nur zugänglich, wenn ein Zweig ausgewählt und zumindest ein Strich gezeichnet ist.

 **Zweigbeschriftung:** Mit Verwendung dieses Symbols können Sie die Strichdaten zu Text konvertieren und diesen als Zweigbeschriftung verwenden (**Zweigbeschriftung als Text**) oder die Strichdaten unverändert als Zweigbeschriftung behalten (**Zweigbeschriftung mit Stift**). Wenn Sie für die Zweigbeschriftung erst einmal die Strichdaten verwenden, können Sie diese später jederzeit mit Klick auf **Strichdaten zu Text konvertieren** in Text umwandeln.

 **Notiz:** Klicken Sie auf dieses Symbol, um die Zeichnung zu Text zu konvertieren und es als Notiz für den ausgewählten Zweig zu verwenden.

 **Kommentar:** Klicken Sie auf dieses Symbol, um die Zeichnung zu Text zu konvertieren und es als Kommentar für den ausgewählten Zweig zu verwenden. Sie können den Kommentar danach beliebig auf der Arbeitsfläche verschieben, ganz so als wäre er regulär mit der Maus erzeugt.

 **Texteditor Objekt:** Klicken Sie auf dieses Symbol, um die Zeichnung zu Text zu konvertieren und es als Texteditor Objekt für den ausgewählten Zweig zu verwenden.

 **Zweigbild:** Klicken Sie auf dieses Symbol, um die Strichdaten in ein Bild (.png) zu konvertieren und es für den aktuellen Zweig als Zweigbild zu verwenden.

 **Verbundenes Bild:** Klicken Sie auf dieses Symbol, um die Zeichnung in ein Bild (.png) zu konvertieren und als Verbundenes Bild für den aktuellen Zweig zu verwenden. Die Bildgröße wird um einen vordefinierten Faktor verkleinert. Sie können das in den MindView Optionen einstellen (Stifteingabe). Sie können das Bild danach beliebig auf der Arbeitsfläche verschieben, ganz so als wäre er regulär mit der Maus erzeugt.

 *In großen oder überfüllten Maps, ist es nicht immer einfach, genug Platz zum Zeichnen zu finden. Ist dies der Fall, ist es wahrscheinlich besser, vor dem Zeichnen das Zweigbild Symbol oder das des Verbundenen Bildes anzuklicken. Dadurch öffnet MindView eine Bearbeitungsbox über dem ausgewählten Zweig, in der Sie frei zeichnen können. Sind Sie damit fertig, klicken Sie außerhalb der Box, wodurch die Strichdaten (die Zeichnung) automatisch zum Zweig hinzugefügt werden.*

- Mit den Symbolen **Farbe** und **Stärke** in der Format-Gruppe können Sie die Farbe bzw. die Stärke des Stifts verändern.
- Um den letzten Strich zu löschen, klicken Sie aufs Symbol **Letzten Strich löschen** .

- Mit Klick auf das **Alle Striche löschen** Symbol  entfernen Sie alle Striche auf der Arbeitsfläche, die noch nicht in die Mind Map übernommen wurden.

Arbeiten mit Gesten

Sie können Zeichnungen auch als so genannte "Gesten" auswerten lassen, um verschiedene Aktionen für MindView Elemente (Zweige, Unterzweige usw.) auszuführen. Dazu müssen Sie zuvor in den MindView Optionen den Punkt "Stiftgesten ein" aktivieren – wie oben unter "Stiftmodus ein" beschrieben.

Um mit Gesten zu arbeiten:

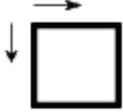
- Wählen Sie das entsprechende MindView Element aus. Wenn Sie zum Beispiel einen Unterzweig einfügen wollen, wählen Sie den übergeordneten Zweig, um ein Bild zu löschen (das vielleicht aus einer konvertierten Zeichnung stammt), wählen Sie das Bild.
- Verwenden Sie das Stiftwerkzeug, um die Geste zu zeichnen.



Gesten werden nur umgesetzt, wenn es sich um den ersten Strich handelt. Sie sind nicht verfügbar, während Strichdaten bearbeitet werden.

Hier eine Liste der möglichen Gesten:

Geste	Name	Aktion	Zeichnen
	Radieren	Löschen	Zeichnen Sie mindestens 3 zusammenhängende Striche – so waagrecht wie möglich.
	Schnörkel	Ausschneiden	Zeichnen Sie den Schnörkel schräg von links unten nach rechts oben.
	Doppelter Schnörkel	Kopieren	Zeichnen Sie den doppelten Schnörkel schräg von links unten nach rechts oben.
	Caret	Einfügen	Zeichnen Sie ein umgekehrtes "V". Sie können nach Belieben beginnen.
	Halbkreis nach links	Rückgängig	Zeichnen Sie den Halbkreis von rechts nach links. Start- und Endpunkt sollten möglichst die gleiche Höhe haben.
	Halbkreis nach rechts	Wiederherstellen	Zeichnen Sie den Halbkreis von links nach rechts. Start- und Endpunkt sollten möglichst die gleiche Höhe haben.
	Nach rechts	Zweig einfügen	Zeichnen Sie eine einfache Linie von links nach rechts.

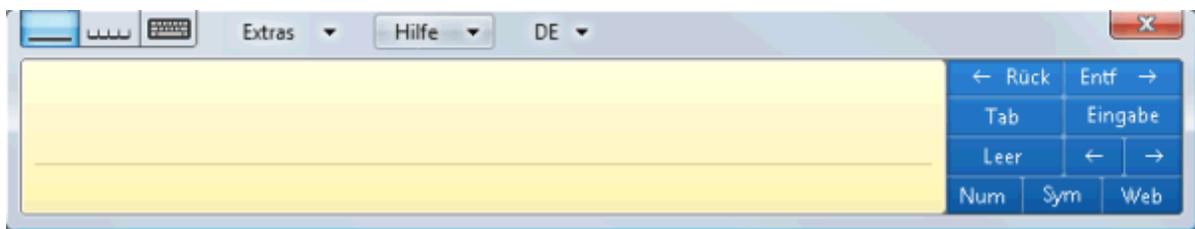
	Nach unten – dann rechts	Unterzweig einfügen	Ziehen Sie einen Strich nach unten und dann in 90 Grad nach rechts. Beide Striche sollten etwa die gleiche Länge haben
	Quadrat	Neuer Ursprung	Zeichnen Sie ein Quadrat, beginnend in der linken oberen Ecke. Die Richtung ist unerheblich.

Arbeiten mit dem Tablet PC Eingabebereich

Statt eines Stifts können Sie für die Eingabe in MindView auch den eingebauten Tablet PC Eingabebereich verwenden. In Microsoft Vista und Windows 7 kann diese Oberfläche auch verwendet werden, um bestehenden Text zu verändern.



Der Tablet PC-Eingabedialog ist nicht in allen Windows-Versionen verfügbar.



Wenn Sie den Stift zum Beispiel verwenden, um Teile der Zweigbeschriftung zu bearbeiten, wird der Text im Windows Tablet PC Eingabebereich angezeigt. Umgekehrt werden die Änderungen am Text innerhalb des Eingabebereichs direkt auf Zweig angezeigt.

Sie können die gleiche Methode für Texteditor Objekte, Notizen und alles andere in MindView anwenden, wo Text eingegeben werden kann.

Arbeiten mit interaktiven Whiteboards

MindView unterstützt interaktive Whiteboards. Alle oben beschriebenen Funktionen werden dabei unterstützt.

Wenn Sie ein SMART Board verwenden, schaltet MindView automatisch in den Stiftmodus, sobald Sie einen Stift aus der Ablage nehmen. Dabei setzt MindView automatisch die Farbe und die Stärke des Stifts. Wenn Sie den SMART Board Radiergummi aufnehmen, wird automatisch das Radiergummi-Werkzeug in MindView verwendet. Wenn kein Stift aufgenommen ist, wird Schwarz als Farbe verwendet.

Der Stift kann auch dazu verwendet werden, um im MindView Menüband bzw. den Menüs zu navigieren – genau wie mit der Maus.

Um einen Rechtsklick auszuführen, können Sie die Rechtsklick-Schaltfläche in der Ablage, das SMART Board Werkzeugmenü oder einen langsamen Doppelklick (Maus für wenige Sekunden gedrückt halten) verwenden.

Sprachmodus (nur AT Edition)



Diese Funktion ist nur in der Assistive Technology Edition (AT Edition) von MindView verfügbar. MindView ist mit der Spracherkennungssoftware Dragon NaturallySpeaking kompatibel. Sie können also per Spracheingabe Ihre Mind Maps erzeugen und bearbeiten.

Mehr Informationen zur Navigation per Sprachbefehl, die von Dragon NaturallySpeaking unterstützt werden, finden Sie in der Dokumentation Ihrer NaturallySpeaking-Softwareversion oder auf folgender Website:

<http://www.nuance.de/for-business/by-product/dragon/product-resources/user-documentation/index.htm>

Untenstehend eine Liste aller speziellen Sprachbefehle, die Sie für das Arbeiten in MindView verwenden können.

MindView Navigationsbefehle

- Um das Dateimenü zu öffnen, sagen Sie **Dateimenü anklicken** oder **Hauptmenü anzeigen**.
- Um einen Karteireiter (Tab) auszuwählen, sagen Sie "[Name des Tabs] **anklicken**".
- Um einen Button oder Befehl in der Multifunktionsoberfläche anzuklicken, sagen Sie "[Name des Buttons] **anklicken**" oder "[Name des Befehls] **anklicken**".

Befehle aus dem Dateimenü

Sprachbefehl	Beschreibung
Neue Mind Map Neue Map	Neues Dokument in der Mind Map-Ansicht erzeugen
Neues Organigramm	Neues Dokument in der Organigramm-Ansicht erzeugen
Neues Links-Rechts	Neues Dokument in der Links/Rechts-Ansicht erzeugen
Neue Zeitleiste	Neues Dokument in der Zeitleisten-Ansicht erzeugen
Neue Gliederung	Neues Dokument in der Gliederungsansicht erzeugen
Neues Gantt	Neues Dokument in der Gantt-Ansicht erzeugen
Neu von Vorlage	Neues Dokument aus einer Vorlage erzeugen
Öffnen	Öffnen eines existierenden MindView Dokuments
Speichern	Speichern des aktuellen MindView Dokuments
Speichern als	Speichern des aktuellen MindView Dokuments unter anderem Namen
Speichern als Vorlage	Speichern des aktuellen MindView Dokuments als Vorlage
Online öffnen	Öffnen eines MindView-Dokuments online
Online speichern	Speichern eines MindView-Dokuments online
Verwalten von Online Workspaces Orte verwalten	Verwalten der Online Workspaces und weitere hinzufügen
Passwort setzen	Definieren eines Passworts fürs aktuelle MindView-Dokument
Eigenschaften	Anzeigen und Bearbeiten der Eigenschaften des Dokuments
Zusätzliche Ordner	Ordner auflisten, die beim HTML Export eingebunden werden sollen
Packen	Packen des Dokuments und aller damit verbundener Dateien in eine einzige Datei

Entpacken	Entpacken aller verbundenen Dateien des Dokuments in einen Ordner Ihrer Wahl
Datendateien	Auflisten aller Dateien im Dokument und ggf. ersetzen
Senden E-Mail	Kopie des MindView-Dokuments als E-Mail-Anhang versenden
Schnellexport zu Word	Export zu Microsoft Word mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu Word	Export zu Microsoft Word mit eigenen Einstellungen
Schnellexport zu PowerPoint	Export zu Microsoft PowerPoint mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu PowerPoint	Export zu Microsoft PowerPoint mit eigenen Einstellungen
Schnellexport zu Excel	Export zu Microsoft Excel mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu Excel	Export zu Microsoft Excel mit eigenen Einstellungen
Export zu Outlook	Export zu Microsoft Outlook als Gruppe neuer Aufgaben
Aufgaben mit Outlook synchronisieren	Synchronisieren und updaten der Aufgaben von MindView zu Microsoft Outlook
Export zu Project	Export zu Microsoft Project
Schnellexport zu HTML	Export zu HTML mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu HTML	Export zu HTML mit eigenen Einstellungen
Schnellexport zu PDF	Export als PDF mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu PDF	Export als PDF mit eigenen Einstellungen
Export als Projektbericht	Erzeugen von HTML-Berichten für den Projektplan
Schnellexport zu RTF	Export zu RTF mit den zuletzt verwendeten Einstellungen
Benutzerdefinierter Export zu RTF	Export zu RTF mit eigenen Einstellungen
Speichern als Bild	Speichert das aktuelle MindView-Dokument als Bild
Speichern als XML	Exportiert das aktuelle MindView-Dokument als XML-Datei
Import von Word	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import eines Microsoft Word-Dokuments
Import von PowerPoint	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import einer Microsoft PowerPoint-Präsentation
Import von Excel	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import einer Microsoft Excel-Tabelle
Import von Outlook	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import einer Microsoft Outlook-Aufgabenliste
Aufgaben mit MindView synchronisieren	Synchronisieren und Update der Aufgaben von Microsoft Outlook zu MindView
Import von Project	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import eines Microsoft-Projektplans
Import von XML	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import eines XML-Dokuments
Import von MindManager	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import eines Mindjet MindManager-Dokuments
Import von FreeMind	Erzeugen eines MindView-Dokuments durch Import eines FreeMind-Dokuments
Drucken	Drucken und Druckvorschau des aktuellen MindView-Dokuments

Schließen	Schließen des aktuellen MindView-Dokuments
MindView Optionen	Anzeigen und verändern der MindView Optionen und Zugriff auf Online-Ressourcen
MindView beenden	Beenden der Anwendung

Befehle aus dem Start-Tab

Sprachbefehl	Beschreibung
Einfügen	Einfügen des Inhalts der Zwischenablage
Ausschneiden	Ausschneiden einer Auswahl aus dem Dokument und speichern in der Zwischenablage
Kopieren	Kopieren einer Auswahl aus dem Dokument und speichern in der Zwischenablage
Format kopieren	Kopieren des Formats eines Elements durch Formatübertragung
Format einfügen	Einfügen des Formats durch Formatübertragung
Zweig einfügen Zweig hinzufügen Neuer Zweig Zweig	Hinzufügen eines Zweigs auf der gleichen Ebene wie der ausgewählte
Untierzweig einfügen Untierzweig hinzufügen Neuer Untierzweig Untierzweig	Einfügen eines Unterzweigs zum ausgewählten Zweig
Neues Textobjekt	Hinzufügen eines Texteditor-Objekts zum ausgewählten Zweig
Textobjekt	Wechseln zwischen ausgewähltem Zweig und dem Texteditor
Texteditor	Zeigen/Ausblenden des Texteditor-Fensters
Notiz einfügen Notiz hinzufügen	Hinzufügen einer Notiz zum ausgewählten Zweig
Zweibild einfügen Zweibild hinzufügen	Hinzufügen eines Zweibilds zum ausgewählten Zweig
Anhang einfügen Anhang hinzufügen	Hinzufügen einer Datei zum ausgewählten Zweig
Hyperlink einfügen Hyperlink hinzufügen	Hinzufügen eines Hyperlinks zum ausgewählten Zweig
Zoom 100 Prozent	Zoom des Dokuments auf 100%
Alles einpassen	Zoom des Dokuments, sodass es in die Arbeitsfläche passt
Vollbild	Anzeigen des Dokuments im Vollbildmodus
Zoom In	Ins Dokument hineinzoomen
Zoom Out	Aus dem Dokument herauszoomen
Fokusmodus	Zentrieren der Map auf den ausgewählten Zweig
Kein Nummerierungsschema	Keine Nummerierung der Zweige des Dokuments
Nummerierungsschema 1	Auswahl Nummerierungsschema 1
Nummerierungsschema 2	Auswahl Nummerierungsschema 2
Nummerierungsschema 3	Auswahl Nummerierungsschema 3
Nummerierungsschema 4	Auswahl Nummerierungsschema 4

Nummerierungsschema 5	Auswahl Nummerierungsschema 5
Nummerierungsschema 6	Auswahl Nummerierungsschema 6
Nummerierungsschema 7	Auswahl Nummerierungsschema 7
Nummerierung beim Ursprung beginnen	Nummerierung beim Ursprung des Dokuments beginnen
Anzeigen als Mind Map	Anzeigen des Dokuments in der Mind Map-Ansicht
Anzeigen als Organigramm	Anzeigen des Dokuments in der Organigramm-Ansicht
Anzeigen als Links/Rechts	Anzeigen des Dokuments in der Links/Rechts-Ansicht
Anzeigen als Zeitleiste	Anzeigen des Dokuments in der Zeitleiste-Ansicht
Anzeigen als Gliederung	Anzeigen des Dokuments in der Gliederungsansicht
Anzeigen als Gantt	Anzeigen des Dokuments in der Gantt-Ansicht
Alles auswählen	Auswahl aller Zweige im Dokument
Tiefer stufen	Ausgewählten Zweig oder Aufgabe tiefer stufen
Höher stufen	Ausgewählten Zweig oder Aufgabe höher stufen

Befehle aus dem Überprüfen-Tab

Sprachbefehl	Beschreibung
Rechtschreibprüfung Dokument	Rechtschreibprüfung des gesamten Dokuments
Vorlesen	Vorlesen der ausgewählten Zweigbeschriftung, der Notiz oder des Textes
Suchen und ersetzen	Suchen und ersetzen von Texten im Dokument

Befehle aus dem Ansicht-Tab

Sprachbefehl	Beschreibung
Detailebene 1	Nur Ursprung und Hauptzweige anzeigen
Detailebene 2	Nur Ursprung, Hauptzweige und eine Ebene von Unterzweigen anzeigen
Detailebene 3	Nur Ursprung, Hauptzweige und zwei Ebenen von Unterzweigen anzeigen
Detailebene 4	Nur Ursprung, Hauptzweige und drei Ebenen von Unterzweigen anzeigen
Alle Ebenen anzeigen	Ursprung, Hauptzweige und alle Ebenen von Unterzweigen anzeigen
Lesezeichen hinzufügen	Markieren des ausgewählten Zweigs, um ihn einfacher wiederzufinden
Lesezeichen entfernen	Entfernen des Lesezeichens vom ausgewählten Zweig
Smart Nav anzeigen	Zeigen/Ausblenden der Smart Navigation-Toolbar
Legende anzeigen	Zeigen/Ausblenden des Legende-Dialogs
Präsentationsmodus	Präsentieren der Map Zweig für Zweig im Vollbildmodus
Einfache Oberfläche	Wechseln zu einer einfacheren Oberfläche, die nur die wichtigsten Elemente enthält

Weitere Anzeigebefehle

Sprachbefehl	Beschreibung
Hauptmenü anzeigen Backstage anzeigen Backstage ein/aus Dateimenü anklicken	Öffnen des Dateimenüs
Aufgaben-Zeitleiste anzeigen Aufgaben-Zeitleiste Aufgaben/Zeitleiste-Dialog ein/aus Aufgaben-Zeitleiste klicken	zeigt den Aufgaben/Zeitleiste-Dialog an
Bilder-Dialog anzeigen Bilder-Dialog Bilder-Dialog ein/aus Bilder klicken Multimedia Katalog anzeigen Multimedia Katalog Multimedia Katalog ein/aus Multimedia Katalog klicken	zeigt den Bilder-Dialog an
Symbole-Dialog anzeigen Symbole-Dialog Symbole-Dialog ein/aus Symbole klicken	zeigt den Symbole-Dialog an
Kalkulationsdialog anzeigen Kalkulationsdialog Kalkulationsdialog ein/aus Kalkulation klicken	Kalkulationsdialog anzeigen
Fokus Gliederung	Fokus in der Gliederung
Fokus Zeitleiste	Fokus in der Zeitleiste
Fokus Gantt	Fokus im Gantt-Diagramm
Aufgabeninformation	Öffnen des Dialogs Aufgabeninformation
Projektinformation	Anzeigen und Ändern der globalen Projekteinstellungen
Projektkalender	Anzeigen und Ändern der Projektkalender
Projektressourcen	Anzeigen und Ändern der Liste von Projektressourcen fürs aktuelle Projekt

Weitere Bearbeitungs- und Navigationsbefehle

Sprachbefehl	Beschreibung
Erfassen	Erfassen von Texten und Bildern und Zuweisen zum ausgewählten Zweig
Ursprung Ursprung auswählen	Auswahl des Ursprungs der Map
Text bearbeiten Beschriftung bearbeiten Zweig bearbeiten Name bearbeiten	Bearbeiten des ausgewählten Texts
Bearbeitung Ende	Bearbeitungsmodus verlassen
Löschen	Löschen des ausgewählten Elements
Rückgängig	Rückgängigmachen der letzten Aktion

Wiederherstellen	Wiederherstellen der zuletzt rückgängig gemachten Aktion
Reduzieren	Reduzieren des ausgewählten Zweigs
Erweitern	Erweitern des ausgewählten Zweigs
Links	Nach links
Rechts	Nach rechts
Oben	Nach oben
Unten	Nach unten
Nächstes Fenster	Verschiebt den Fokus zwischen Dokument, offenen Dialogen und dem Menüband
Voriges Fenster	Verschiebt den Fokus rückwärts zwischen Dokument, offenen Dialogen und dem Menüband

Touch-Modus

MindView unterstützt die Touchscreen-Technologie mit einer Reihe von Funktionen, welche die Anwenderfreundlichkeit bei der Verwendung eines Touchscreen-Geräts erhöhen. Sie aktivieren diese Funktionen, indem Sie den Touch-Modus einschalten.

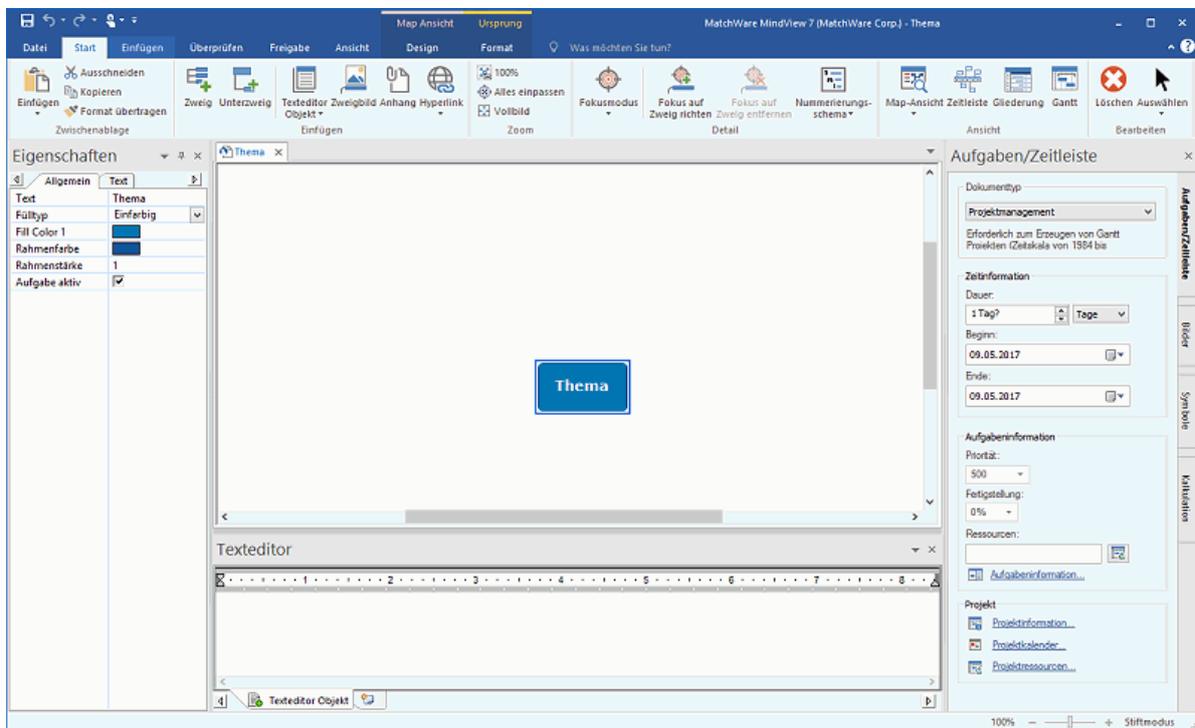
 Voreingestellt in MindView ist der Maus-Modus.

Wechseln zum Touch Modus

- Klicken Sie auf das Symbol **Touch/Maus-Modus** in der Symbolleiste für den Schnellzugriff und wählen **Touch** aus dem Untermenü.

Falls das Symbol in der Symbolleiste für den Schnellzugriff nicht sichtbar ist, passen Sie diese entsprechend an. Mehr dazu finden Sie unter "[Einrichten der Arbeitsfläche](#)".

Die Programmoberfläche wechselt zum Touch-Modus.



Funktionen im Touch-Modus

Folgende spezielle Funktionen bietet der Touch-Modus:

Zoom

Sie können die Mind Map mit zwei Fingern zoomen.

- Zum Vergrößern berühren Sie den Touchscreen mit zwei Fingerspitzen nahe beieinander und ziehen diese dann auseinander.
- Zum Verkleinern berühren Sie den Touchscreen mit zwei voneinander entfernten Fingerspitzen und führen diese dann zusammen.

Verschieben

Sie können die Mind Map mit zwei Fingern verschieben.

- Berühren Sie den Touchscreen mit zwei Fingerspitzen nahe beieinander und bewegen Sie diese dann seitwärts.

Kontextmenü aufrufen

Berühren Sie Zweige und andere Mind Map-Elemente mit zwei Fingern, um ein Kontextmenü mit wichtigen Optionen aufzurufen.

Menüband Touch-Modus

Das Menüband ist größer als im Mausmodus, sodass Sie einzelne Symbole besser mit den Fingern erreichen.



Diese Einstellung unterscheidet sich von der einfachen Oberfläche dadurch, dass alle Symbole vorhanden und lediglich vergrößert sind. Dadurch wird die Arbeitsfläche geringfügig kleiner. Deshalb sollten Sie - falls kein Touchscreen vorhanden - immer im Mausmodus arbeiten. Mehr zum Arbeiten mit der einfachen Oberfläche finden Sie unter "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Zurückwechseln zum Maus-Modus

- Klicken Sie auf das **Touch/Maus-Modus** Symbol in der Symbolleiste für den Schnellzugriff und wählen **Maus** im Untermenü.

Referenz

Dieser Referenzteil enthält eine Beschreibung der folgenden MindView-Optionen:

- **Eigenschaften**
Dieser Teil enthält eine vollständige Beschreibung aller Eigenschaften, die für jedes der MindView-Elemente verfügbar sind, also z.B. zur Ansicht selbst, zum Ursprung, den Zweigen sowie allen Objekten.
- **Kalkulations-Funktionen**
Hier werden alle Funktionen aufgelistet und beschrieben, die im Bereich Kalkulation in MindView verfügbar sind.
- **Tastaturkürzel**
Hier finden Sie alle Tastaturkürzel, die in MindView verwendet werden.

Eigenschaften

Übersicht



Der Eigenschaften Dialog zeigt alle Eigenschaften des aktuell ausgewählten MindView Elements, z.B. für den Ursprung, einen Zweig oder einen Kommentar. Ist nichts ausgewählt, werden die Eigenschaften der aktuellen Ansicht angezeigt.

Sie können den Eigenschaften Dialog auch verwenden, um ein "Feintuning" von Elementen vorzunehmen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit dem Eigenschaften Dialog](#)."



*Statt Eigenschaften einzeln dem jeweiligen Zweig zuzuweisen, ist es meist einfacher, den Karteireiter **Format** rechts im Menüband zu verwenden. Mit Hilfe dieser Optionen können Sie Zweigumrandungen, Zweigfarben und andere Attribute in nur einem Schritt hinzufügen. Ähnlich funktioniert der Karteireiter **Design**, mit dem Sie vordefinierte Layouts und Stile zur kompletten Map hinzufügen können.*

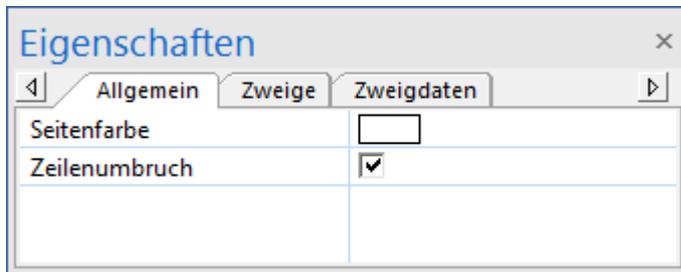
Die Themen in diesem Bereich beschreiben detailliert die Eigenschaften im gleichnamigen Dialog - für alle MindView Elemente.

Anmerkungen:

- Ist der Eigenschaften Dialog nicht sichtbar, Wählen Sie **Ansicht | Zeigen/Ausblenden | Dialoge | Eigenschaften**, um ihn zu öffnen.
- Die beschriebenen Eigenschaften sind nicht unbedingt in allen Ansichten zugänglich. Der Eigenschaften Dialog zeigt immer nur die für die aktuelle Ansicht verfügbaren Eigenschaften des ausgewählten Elements an.

Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Allgemein

Ein Klick auf die Arbeitsfläche (irgendwo außerhalb der Elemente) ruft diesen Eigenschaften Dialog auf:



Seitenfarbe: Klicken Sie auf das kleine Farbfeld, um eine neue Farbe für die Seite (die Arbeitsfläche) auszusuchen.

Zeilenumbruch: Schalten Sie diese Option ein, wenn der Text bei längeren Zweigbeschriftungen automatisch umbrochen werden soll. Diese Option gilt für alle Zweige der Map.

Dauer-Balken anzeigen: (nur Zeitleistenansicht) Voreingestellt wird bei Zweigen, für die ein Beginn und ein Ende eingegeben wurde, die dadurch sich ergebende Dauer als Leiste unterhalb der Zeitleiste angezeigt. Deaktivieren Sie diese Option, um diese Leiste auszublenden.

Text auf Balken anzeigen (nur Zeitleistenansicht) Ist diese Eigenschaft aktiv, wird die Zweigbeschriftung am Ende des zugehörigen Balkens in der Zeitleiste angezeigt. Diese Eigenschaft ist nur bei Zeitleisten verfügbar, bei denen die Balken unterhalb der Zeitachse angezeigt werden.

Titel zeigen: (nur in der Zeitleiste Ansicht) Voreingestellt wird der Name des Ursprungs als Titel angezeigt bzw. beim Fokussieren eines bestimmten Zweiges der Name dieses Zweigs. Sie können diese Eigenschaft verwenden, um den Titel zu verschieben oder ganz auszublenden.

Zeitsprünge anzeigen: (nur in der Zeitleiste Ansicht) Diese Funktion dient dazu, leere Bereiche der Zeitachse zu verkürzen (durch eine oder mehrere Unterbrechungen). Damit wird der horizontale Platz auf der Zeitachse besser ausgenutzt, wenn die Ereignisse nicht gleichmäßig verteilt sind.

Farbe des Kritischen Pfads: (nur in der Gantt Ansicht) Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine Farbe auszusuchen, die ggf. den Kritischen Pfad des Projekts anzeigt. Um diesen insgesamt anzuzeigen, wählen Sie Gantt Werkzeuge | Ansicht | Kritischen Pfad anzeigen).

Farbe des heutigen Datums: (nur in der Gantt Ansicht) Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine Farbe auszusuchen, in der die senkrechte Linie, die das heutige Datum im Diagramm anzeigt, erscheinen soll. Um diese Linie insgesamt anzuzeigen, wählen Sie Gantt Werkzeuge | Ansicht | Heutiges Datum anzeigen).

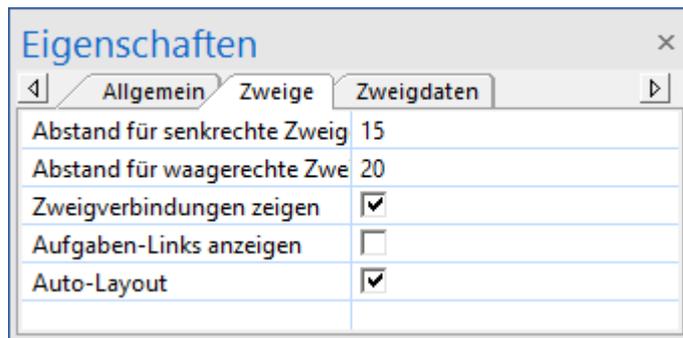
Balkenhöhe: (nur Gantt-Ansicht) Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 40 ein, um die Höhe aller Balken im Gantt-Diagramm festzulegen.

Höhe Summenbalken: (nur Gantt-Ansicht) Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 40 ein, um die Höhe Summenbalken im Gantt-Diagramm festzulegen.

Höhe Meilenstein-Balken: (nur Gantt-Ansicht) Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 40 ein, um die Höhe aller Meilensteine im Gantt-Diagramm festzulegen.

Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Zweige

Im Karteireiter 'Zweige' der Ansicht-Eigenschaften können Sie die grundsätzlichen Eigenschaften für die Zweige Ihrer Map definieren.



Abstand für senkrechte Zweige: Dieser Wert steht für den Abstand, mit dem Zweige senkrecht voneinander angezeigt werden. Der voreingestellte Wert variiert je nach gewählter Ansicht.

Abstand für waagerechte Zweige: Dieser Wert steht für den Abstand, mit dem Zweige waagrecht voneinander angezeigt werden. Der voreingestellte Wert variiert je nach gewählter Ansicht.

Zweigverbindungen anzeigen: Diese Option ist voreingestellt aktiv. deaktivieren Sie die Option, wenn Sie nicht wollen, dass Zweigverbindungen der Map angezeigt werden. Mehr dazu finden Sie unter "[Erzeugen von Zweigverbindungen](#)".

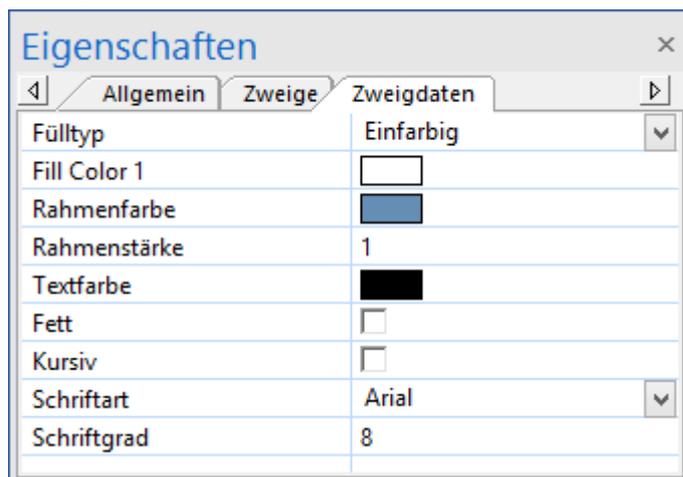
Aufgaben-Links anzeigen: Diese Option ist voreingestellt nicht aktiv. Klicken Sie sie an, um Aufgaben-Links in Ihrer Map anzuzeigen. Mehr dazu finden Sie unter "[Arbeiten mit Links](#)".

Auto-Layout: Voreingestellt ordnet MindView automatisch alle Hauptzweige so an, dass sie sich nicht überlagern. Sie können die Hauptzweige aber auch nach eigenem Gusto anordnen, indem Sie diese Option deaktivieren und damit den Auto-Layout Modus ausschalten. Mehr dazu finden Sie unter "[Verschieben eines Zweigs](#)".

Eigenschaften der Ansicht: Karteireiter Zweigdaten

Der Karteireiter Zweigdaten im Dialog Eigenschaften der Ansicht ermöglicht das Definieren der voreingestellten Werte für die Zweigdaten der Zweige Ihrer Map.

Die Zweigdaten sind der Datenblock, der ggf. unterhalb der Zweigbeschriftungen bestimmter Zweige der Map angezeigt wird (enthält z.B. Aufgabedetails, Zeitleisteninfos oder berechnete Werte).

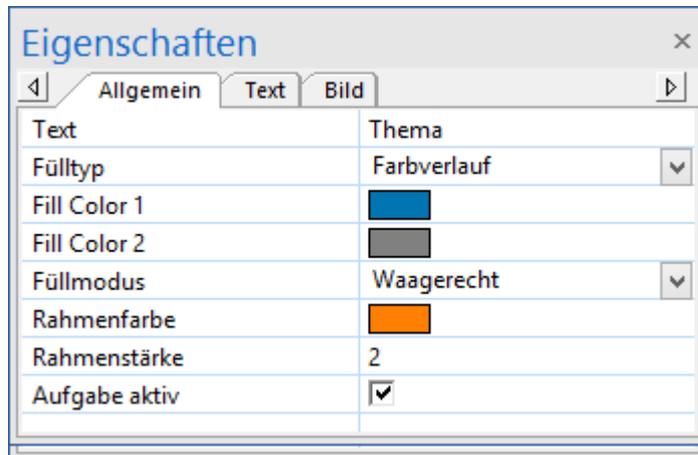


Diese Eigenschaften verhalten sich entsprechend den Eigenschaften des Zweigs selbst. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Allgemein](#)" und "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Text](#)".

Ursprung

Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie den Ursprung (oder einen von mehreren) der Map auswählen, sieht der Eigenschaften Dialog wie folgt aus:



Text: Hier erscheint der Name (die Beschriftung) des ausgewählten Ursprungs. Sie können die Beschriftung ersetzen oder editieren.

Fülltyp: Wählen Sie hier den Fülltyp für die von der Umrandung eingeschlossene Fläche des Ursprungs.

Füllfarbe 1: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Füllfarbe auszuwählen.

Füllfarbe 2: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Die Farbe definiert dann das Ende des Farbverlaufs.

Füllmodus: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Der Modus definiert dann die Richtung des Farbverlaufs.

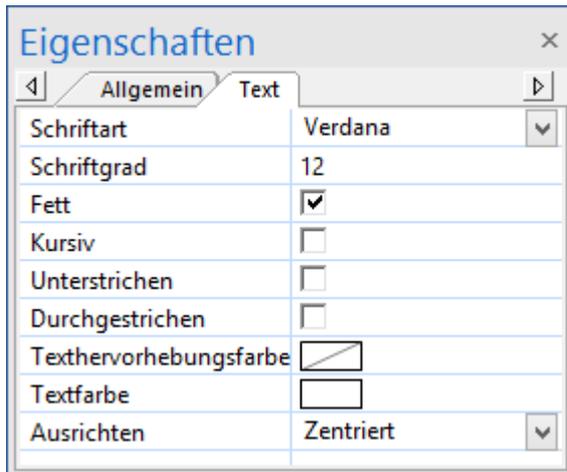
Rahmenfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Rahmenfarbe auszuwählen.

Rahmenstärke: Diese Option definiert die Stärke (Breite) der Umrandung.

Aufgabe aktiv: (nur Gantt-Projekte) Deselektieren der Option, macht die Aufgabe inaktiv, sodass sie sich nicht weiter auf den Ablauf des Projekts auswirkt. Mehr dazu finden Sie unter "[Deaktivieren einer Aufgabe](#)" im Abschnitt "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Text

Der Karteireiter Text der Eigenschaften des Ursprungs zeigt alle Eigenschaften, welche die Beschriftung des Ursprungs betreffen.



Schriftart: Klicken Sie hier, um eine neue Schriftart für die Beschriftung auszusuchen.

Schriftgrad: Hier können Sie die Größe der Schrift festlegen.

Fett/Kursiv/Unterstrichen/Durchgestrichen: Wählen Sie die gewünschte Option aus, um den entsprechenden Effekt zuzuweisen.

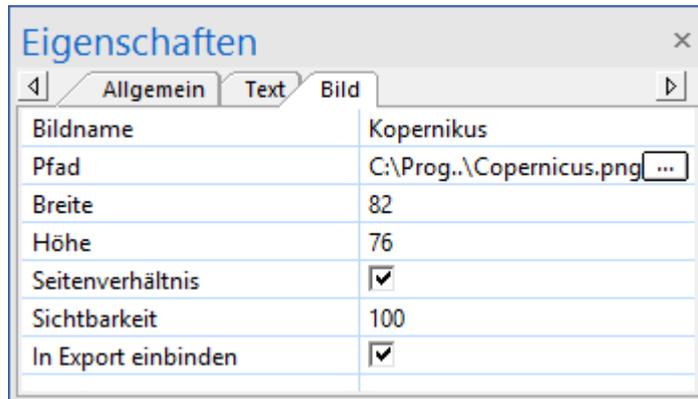
Texthervorhebungsfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Hintergrundfarbe für die Beschriftung auszusuchen.

Textfarbe: Klicken Sie auf das kleine Farbfeld, um eine neue Farbe für das Beschriftungsfeld des Ursprungs auszusuchen.

Ausrichten: Mit dieser Option können Sie die Beschriftung links, mittig oder rechts auf dem Zweig ausrichten.

Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Bild

Der Eigenschaften Dialog des Ursprungs enthält einen Karteireiter namens 'Bild', falls ihm ein 'Zweignbild' zugewiesen ist. In diesem Karteireiter können alle Eigenschaften, die sich auf dieses Bild beziehen, definiert werden.



Bildname: Voreingestellt ist hier der Name der Bilddatei zu sehen. Sie können diesen Bildnamen aber beliebig ändern.

- Beim Export nach HTML, wird dieser Bildname außerdem als Alt Meta-Tag für das Bild in der HTML-Datei eingetragen. Wird bei der Ansicht im Browser der Mauszeiger übers Bild bewegt, erscheint dadurch dieser 'Bildname' als Text auf/neben dem Bild.

Pfad: Zeigt den Pfad des Bildes an. Sie können hier einen neuen Pfad/einen neuen Dateinamen eingeben oder mit dem Auswahlbutton , um ein neues Bild auszuwählen.

Breite: Dieses Feld zeigt die aktuelle Breite des Bildes. Sie können einen anderen Wert eingeben, um das Bild entsprechend zu skalieren.

Höhe: Dieses Feld zeigt die aktuelle Höhe des Bildes. Sie können einen anderen Wert eingeben, um das Bild entsprechend zu skalieren.

Seitenverhältnis: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Schalten Sie die Option aus, wenn beim Skalieren das Seitenverhältnis nicht beibehalten werden, sondern das Bild verzerrt dargestellt werden soll.

Um das Bild auf seine ursprüngliche Größe zurückzusetzen und dabei auch das richtige Seitenverhältnis anzuzeigen, deaktivieren Sie die Option und aktivieren sie erneut.

Sichtbarkeit: Voreingestellt hat dieses Feld den Wert 100; das bedeutet, dass das Bild zu 100% sichtbar ist. Durch Eingabe eines niedrigeren Wertes wird dem Bild ein Transparenzeffekt zugewiesen, wobei der Wert 1 bedeutet, dass das Bild praktisch unsichtbar ist.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Wird sie deaktiviert, wird beim Export der Map in ein anderes Format (HTML, Word usw.) das Bild nicht mit-exportiert.

Zweig

Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie einen Zweig oder Unterzweig der Map auswählen, sieht der Eigenschaften Dialog wie folgt aus:

Eigenschaften	
Allgemein	
Text	
Fülltyp	Einfarbig
Fill Color 1	
Rahmenfarbe	
Rahmenstärke	1
Linienfarbe	
Linienstärke	1.5
Umrandung	<input checked="" type="checkbox"/>
Umrandung Fülltyp	Einfarbig
Umrandung Füllfarbe 1	
Umrandung Rahmenfarbe	
Umrandung Rahmenstärke	1
Umrandung Rahmen Abrundung	8
Umrandung Rahmen Linien	Durchgehend
In Export einbinden	<input checked="" type="checkbox"/>
Aufgabe aktiv	<input checked="" type="checkbox"/>

Text: Hier erscheint der Name (die Beschriftung) des ausgewählten Zweigs oder Unterzweigs. Sie können die Beschriftung ersetzen oder editieren. Wenn Sie durch Strg + Enter am Ende der Zeile einen Zeilenumbruch erzwungen haben (statt des automatischen Zeilenumbruchs), wird hier nur die erste Zeile angezeigt.

Fülltyp: Wählen Sie hier den Fülltyp für die von der Umrandung eingeschlossene Fläche des Ursprungs.

Füllfarbe 1: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Füllfarbe auszuwählen.

Füllfarbe 2: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Die Farbe definiert dann das Ende des Farbverlaufs.

Füllmodus: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Der Modus definiert dann die Richtung des Farbverlaufs.

Rahmenfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Rahmenfarbe auszuwählen.

Rahmenstärke: Diese Option definiert die Stärke (Breite) des Rahmens.

Aufgabenname Farbe: (nur Gantt Ansicht) Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine andere Farbe für den Aufgabenbalken rechts des Balkens auszuwählen.

Aufgabenressourcen Farbe: (nur Gantt Ansicht) Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine andere Farbe für die Ressourcen rechts des Balkens auszuwählen.

Balkenhöhe: (nur Gantt-Ansicht) Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 40 ein, um die Höhe des gewählten Aufgabenbalkens im Gantt-Diagramm festzulegen.

Balken ausgeblendet: (nur Gantt- und Zeitleistenansicht) Schalten Sie diese Option ein, um den Balken der Aufgabe im dem Gantt- bzw. Zeitleistendiagramm auszublenden. Mehr dazu finden Sie unter "[Aufgabenbalken ausblenden](#)" im Kapitel "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Linienfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine Farbe für die Verbindung des Zweigs zu seinem übergeordneten Zweig auszuwählen.

Linienstärke: Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 5 ein, um die Stärke der Verbindung des Zweigs zu seinem übergeordneten Zweig auszuwählen.

Umrandung: Klicken Sie diese Option an, um dem Zweig und alle zugehörigen Unterzweigen eine Umrandung hinzuzufügen.

Die nächsten Optionen sind nur sichtbar, wenn die Umrandung eingeschaltet ist.

Umrandung Fülltyp: Wählen Sie den Fülltyp für die von der Umrandung eingeschlossene Fläche.

Umrandung Füllfarbe 1: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Füllfarbe auszuwählen.

Umrandung Füllfarbe 2: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Die Farbe definiert dann das Ende des Farbverlaufs.

Umrandung Füllmodus: Diese Eigenschaft ist nur wählbar, wenn Sie als Typ einen Farbverlauf ausgewählt haben. Der Modus definiert dann die Richtung des Farbverlaufs.

Umrandung Rahmenfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Farbe für die Linie der Umrandung auszusuchen.

Umrandung Rahmenstärke: Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 5 ein, um die Größe der Umrandung festzulegen.

Umrandung Rahmen Abrundung: Geben Sie einen Wert zwischen 1 und 50 ein, um zu bestimmen, wie stark abgerundet die Ecken der Umrandung sein sollen.

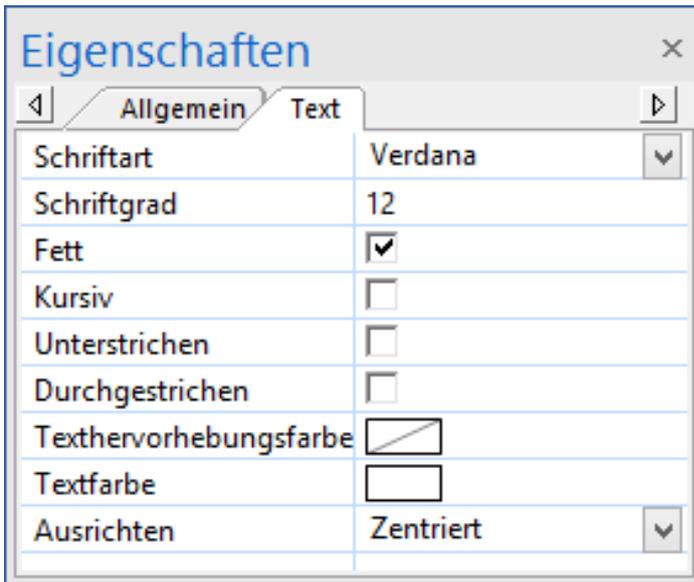
Umrandung Rahmen Linienstil: Klicken Sie auf den Pfeil nach unten, um einen Stil für die Linie der Umrandung auszusuchen.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Schalten Sie sie aus, wenn Sie die Map in ein anderes Format (HTML, Word usw.) exportieren, den betreffenden Zweig und alle seine Unterzweige dabei aber nicht mitnehmen wollen.

Aufgabe aktiv: (nur Gantt Projekte) Wird diese Option ausgeschaltet, wird die Aufgabe deaktiviert, d.h. sie hat keine Auswirkungen mehr auf die Projektplanung. Mehr dazu finden Sie unter "[Deaktivieren einer Aufgabe](#)" im Kapitel "[Erweitern eines Projektplans](#)".

Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Text

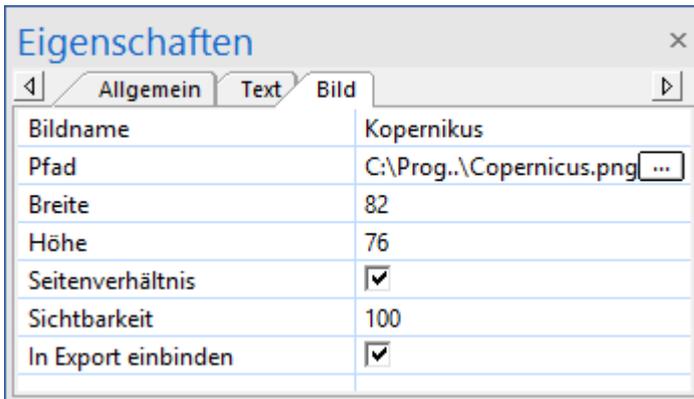
Im Karteireiter Text des 'Zweig'-Eigenschaften Dialogs können Sie alle Eigenschaften ändern, die sich auf die Beschriftung des Zweiges beziehen.



Dieser Karteireiter ist identisch mit dem Karteireiter 'Text' des Ursprungs. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Text](#)".

Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Bild

Der Eigenschaften Dialog eines Zweigs enthält nur dann den Karteireiter 'Bild', wenn für ihn ein 'Zweigbild' definiert wurde. In diesem Karteireiter können Sie alle Eigenschaften definieren, die sich auf das Bild beziehen.

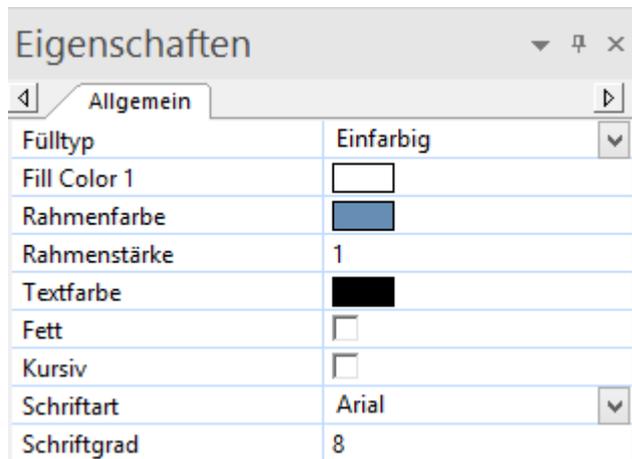


Dieser Karteireiter ist identisch mit dem Karteireiter 'Bild' des Ursprungs. Mehr dazu erfahren Sie unter "[Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Bild](#)".

Zweigdaten

Eigenschaften der Zweigdaten: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie den Datenblock unterhalb einer bestimmten Zweigbeschriftung der Map (enthält z.B. Aufgaben- oder Zeitleisteninformationen sowie kalkulierte Werte), werden im Eigenschaften Dialog die folgenden Eigenschaften angezeigt.



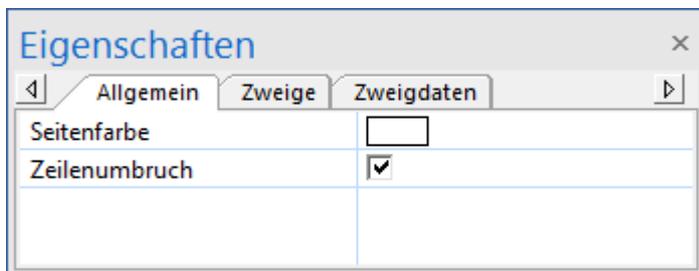
Eigenschaften	
Allgemein	
Fülltyp	Einfarbig
Fill Color 1	<input type="text"/>
Rahmenfarbe	<input type="text"/>
Rahmenstärke	1
Textfarbe	<input type="text"/>
Fett	<input type="checkbox"/>
Kursiv	<input type="checkbox"/>
Schriftart	Arial
Schriftgrad	8

Diese Eigenschaften verhalten sich genau gleich wie die Eigenschaften des Zweigs selbst. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Allgemein](#)" und "[Eigenschaften des Zweigs: Karteireiter Text](#)".

Texteditor-Objekt

Eigenschaften des Texteditor Objekts: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie ein Textobjekt in der Objektliste eines Zweigs anklicken, sieht der Eigenschaften Dialog wie unten gezeigt aus:

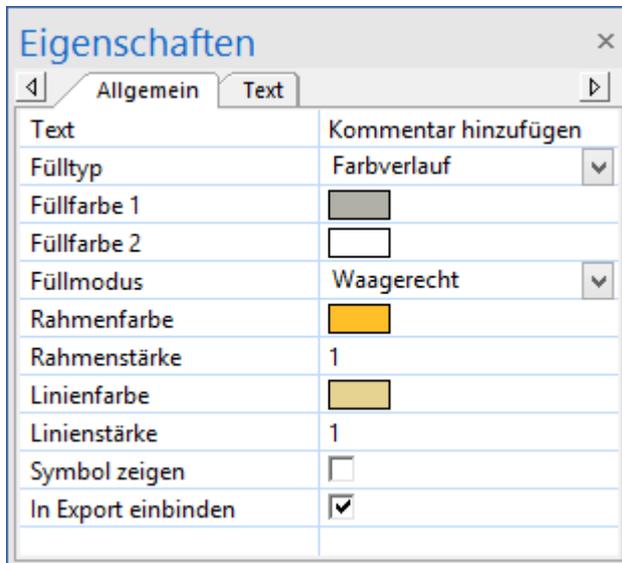


Name: Voreingestellt ist hier der Name der angehängten Textdatei zu sehen. Sie können den Namen aber nach Belieben ändern, um die Dateien besser identifizieren zu können.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt eingeschaltet. Schalten Sie sie aus, wenn Sie Die Datei beim Export in ein anderes Format (HTML, Word usw.) nicht mitnehmen wollen.

Eigenschaften des Kommentars: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie einen Kommentar auf der Arbeitsfläche einfügen, sieht der Eigenschaften Dialog wie unten gezeigt aus:



Text: Hier wird der Text des Kommentars angezeigt. Sie können ihn nach Belieben ändern.

Fülltyp: Wählen Sie den Typ für die Füllung der vom Rahmen umschlossenen Fläche aus.

Füllfarbe 1: Klicken Sie auf das Farbrechteck, um eine neue Füllfarbe auszuwählen.

Füllfarbe 2: Diese Eigenschaft ist nur sichtbar, wenn Sie als Fülltyp "Farbverlauf" ausgewählt haben. Sie bestimmt die Endfarbe des Farbverlaufs.

Füllmodus: Diese Eigenschaft ist nur sichtbar, wenn Sie als Fülltyp "Farbverlauf" ausgewählt haben. Sie bestimmt die Richtung des Farbverlaufs.

Rahmenfarbe: Klicken Sie auf das kleine Farbfeld, um eine neue Farbe für den Rahmen auszusuchen, der den Kommentar umgibt.

Rahmenstärke: Geben Sie hier einen neuen Wert ein, um die Breite des Rahmens, der den Kommentar umgibt, zu ändern.

Die nächsten drei Eigenschaften erscheinen nur, wenn der Kommentar mit einem Zweig verbunden ist.

Linienfarbe: Klicken Sie auf das kleine Farbfeld, um eine neue Farbe für die Linie auszusuchen, die den Kommentar mit dem Zweig verbindet.

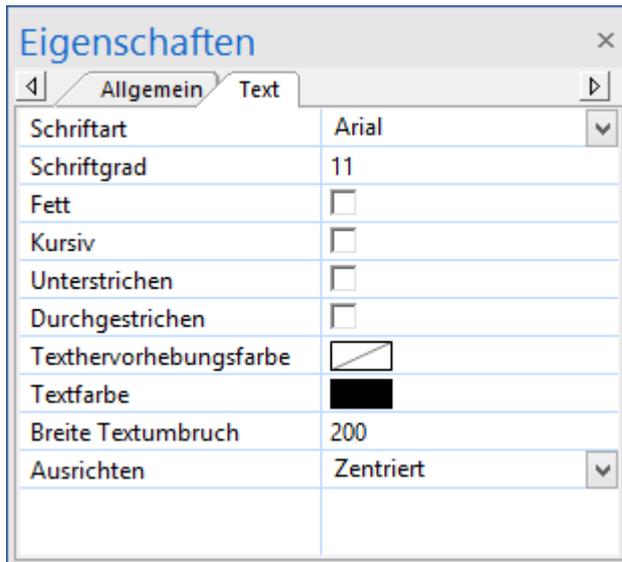
Linienstärke: Geben Sie hier einen neuen Wert ein, um die Breite der Linie, die den Kommentar mit dem Zweig verbindet, zu ändern.

Symbol zeigen: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Deaktivieren Sie sie, um das Pin-Symbol links des Kommentars nicht anzuzeigen.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt eingeschaltet. Schalten Sie sie aus, wenn Sie den Kommentar beim Export in ein anderes Format (HTML, Word usw.) nicht mit-exportieren wollen.

Eigenschaften des Kommentars: Karteireiter Text

Im Karteireiter Text des Eigenschaften Dialogs für den Kommentar können Sie alle Eigenschaften definieren, die sich auf den Text des Kommentars beziehen.



Schriftart: Klicken Sie auf dieses Feld, um eine neue Schriftart für den Kommentar zu wählen.

Schriftgrad: Klicken Sie auf dieses Feld, um eine neue Schriftgröße zu wählen.

Fett/Kursiv/Unterstrichen/Durchgestrichen: Wählen Sie die gewünschte Option, um den betreffenden Effekt zuzuweisen.

Texthervorhebungsfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um die Hintergrundfarbe des Kommentars zu bestimmen.

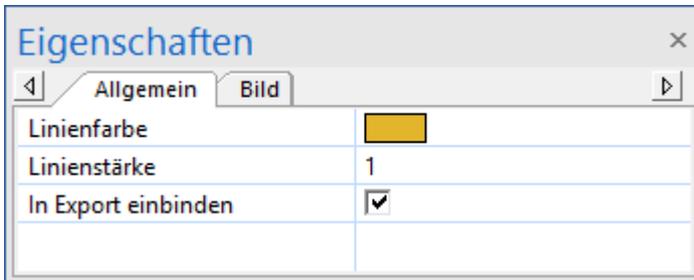
Textfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um die Textfarbe des Kommentars zu verändern.

Breite Textumbruch: Hier wird die Breite für eine einzelne Textzeile definiert (bevor der Text in eine neue Zeile umbrochen wird).

Ausrichten: Sie können zwischen der Ausrichtung rechts, links oder mittig innerhalb der Objektrahmens wählen.

Eigenschaften des Verbundenen Bildes: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie ein Verbundenes Bild auf der Arbeitsfläche auswählen, erscheinen folgende Eigenschaften im Eigenschaften Dialog, vorausgesetzt, dass das Bild mit einem Zweig verbunden ist. Ist dies nicht der Fall, zeigt der Eigenschaften Dialog nur den Karteireiter Bild.



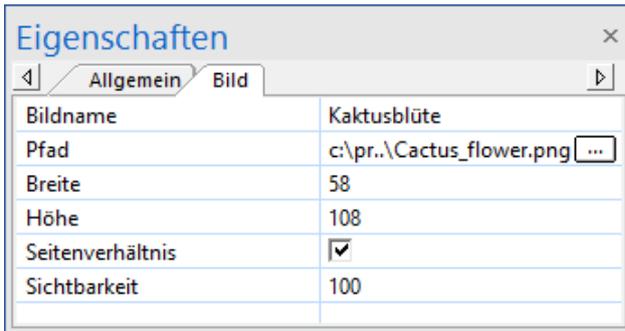
Linienfarbe: Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Farbe für die Verbindungslinie zwischen Bild und Zweig auszusuchen.

Linienstärke: Verwenden Sie diese Option, um eine neue Stärke (Breite) für die Verbindungslinie zwischen Bild und Zweig auszuwählen.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt eingeschaltet. Schalten Sie sie aus, wenn Sie das Verbundene Bild beim Export in ein anderes Format (HTML, Word usw.) nicht mit-exportieren wollen.

Eigenschaften des Verbundenen Bildes: Karteireiter Bild

Wenn Sie auf den Karteireiter 'Bild' im Eigenschaften Dialog klicken, sieht dieser wie folgt aus:



Dieser Karteireiter ist identisch mit dem Karteireiter Bild für den Ursprung. Mehr dazu finden Sie unter "[Eigenschaften des Ursprungs: Karteireiter Bild](#)".

Eigenschaften des Anhangs: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie dem Zweig in der Objektliste einen Anhang hinzugefügt haben, werden folgende Eigenschaften im Eigenschaften Dialog angezeigt.



Name: Voreingestellt wird hier der Name der angehängten Datei angezeigt. Sie können den Namen aber nach Belieben verändern, u.a. um den Anhang besser identifizieren zu können.

Wenn es sich bei dem Anhang um eine Bilddatei handelt, wird der Name auch als beschreibende Beschriftung verwendet, wenn es zu HTML exportiert wird:

- Wenn Sie Ihr Dokument als HTML exportieren, wird der Bildname auch im Alt Meta-Tag für das Bild in der HTML Datei verwendet. Beim Ansehen der HTML Seite im Browser und Bewegen des Mauszeigers über das Bild sehen Sie diesen Namen des Bildes in einem Rahmen angezeigt.

Pfad: Hier wird der Pfad der angehängten Datei angezeigt. Geben Sie einen neuen Ordner/eine neue Datei ein oder klicken Sie auf den Auswahlbutton , um eine andere Datei auszuwählen.

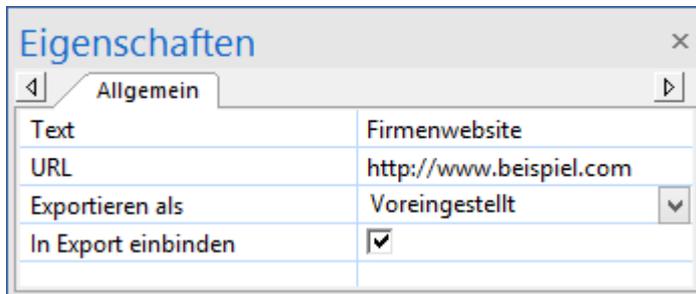
Exportieren als: Voreingestellt wird der Anhang in dem Format exportiert, das Sie während des Exports für alle Anhänge dieses Typs bestimmt haben. Diese Option hier gibt Ihnen die Möglichkeit, den ausgewählten Anhang in einem anderen Format zu exportieren. Wenn Sie z.B. beim HTML Export bestimmt haben, dass alle Textanhänge als Buttons exportiert werden sollen, können Sie diese Wahl für den aktuellen Anhang überschreiben und etwa den Export als Hyperlink wählen.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Schalten Sie sie aus, wenn Sie die Map in ein anderes Format (HTML, Word usw.) exportieren, den betreffenden Anhang dabei aber nicht mitnehmen wollen.

Hyperlink-Objekt

Eigenschaften des Hyperlinks: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie einen Hyperlink in der Objektliste eines Zweigs anklicken, sieht der Eigenschaften Dialog wie unten gezeigt aus:



Eigenschaften	
Allgemein	
Text	Firmenwebsite
URL	http://www.beispiel.com
Exportieren als	Voreingestellt
In Export einbinden	<input checked="" type="checkbox"/>

Text: Voreingestellt zeigt dieses Feld den Namen des Hyperlinks. Beim Export der Map ist dies der Text des Hyperlinks. Sie können den Namen aber nach Belieben ändern, um den Hyperlink besser identifizieren zu können.

URL: Hier wird die URL des Hyperlinks angezeigt. Sie können hier die URL anpassen oder eine völlig neue eingeben.

Exportieren als: Voreingestellt werden Hyperlinks auch als Hyperlinks exportiert. Diese Option gibt Ihnen die Möglichkeit, den aktuellen Hyperlink stattdessen als einen Button zu exportieren.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Schalten Sie sie aus, wenn Sie die Map in ein anderes Format (HTML, Word usw.) exportieren, den betreffenden Hyperlink dabei aber nicht mitnehmen wollen.

Zweigverbindung

Eigenschaften der Zweigverbindung: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie eine 'Zweigverbindung' in der Objektliste eines Zweiges anklicken, sieht der Eigenschaften Dialog wie folgt aus:



Name: Hier wird der Name der Zweigverbindung angezeigt; voreingestellt ist dies der Name des Zweiges, auf den Verbindung zeigt.

Linienfarbe: Hier wird die Farbe der Zweigverbindung definiert. Klicken Sie auf das kleine Rechteck, um eine neue Farbe auszusuchen.

Linienstärke: Geben Sie hier einen Wert ein, um die Linienstärke der Zweigverbindung festzusetzen.

Auswahlfarbe: Hier kann die Farbe bestimmt werden, in der die Zweigverbindung erscheint, wenn Sie ausgewählt wird oder wenn man die Maus darüber bewegt.

Linienstil: Hier können Sie verschiedene Stile für die Verbindungslinie auswählen.

Label anzeigen: Diese Option ist voreingestellt nicht aktiv. Durch Anklicken wird die Option aktiviert, d.h. das Label der Zweigverbindung wird angezeigt.

In Export einbinden: Diese Option ist voreingestellt aktiviert. Deaktivieren Sie sie, wenn Sie die Zweigverbindung beim Export in ein anderes Format (HTML, Word usw.) nicht mitnehmen wollen.

Aufgaben-Links

Eigenschaften des Aufgaben-Links: Karteireiter Allgemein

Wenn Sie einen Aufgaben-Link in einer der Mind Mapping-Ansichten auswählen, werden folgende Eigenschaften im Eigenschaften-Dialog angezeigt:

Allgemein	
Linienfarbe	
Linienstärke	1
Auswahlfarbe	
Linienstil	Durchgehend <input type="button" value="v"/>
Label anzeigen	<input checked="" type="checkbox"/>

Linienfarbe: Definiert die Farbe der Verbindungslinie des Aufgaben-Links. Klicken Sie auf das Farb-Rechteck, um die Farbe zu ändern.

Linienstärke: Bearbeiten Sie dieses Feld, um die Stärke der Verbindungslinie zu ändern.

Auswahlfarbe: Definiert die Farbe der Verbindungslinie beim Überfahren (Hover) mit der Maus.

Linienstil: Hier können Sie zwischen verschiedenen Linien-Stilen wählen.

Label anzeigen: Diese Option ist voreingestellt aktiv. Wird sie deaktiviert, wird das Label des Aufgabe-Links ausgeblendet.

Kalkulations-Funktionen

Im Folgenden finden Sie einen Überblick über alle verfügbaren Kalkulations-Funktionen in MindView. Mehr zum Arbeiten mit Formeln und Kalkulationswerten finden Sie unter "[Formeln eingeben](#)" in "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)".

Funktionen in der Gruppe Unterzweige

Die Funktionen in der Gruppe **Unterzweige** berechnen automatisch einen Wert, der auf den Werten der Unterzweige basiert:

- **ANZ** zeigt die Anzahl der direkten Unterzweige des aktuellen Zweigs an.
- **MAX ([Argument];[Argument])** zeigt den größten Wert dieses Kalkulationsfelds aus den direkten Unterzweigen des aktuellen Zweigs an. Wenn Sie zwei Argumente festlegen (optional), gibt die Funktion den größeren Wert der beiden Argumente zurück.
- **MIN ([Argument];[Argument])** zeigt den kleinsten Wert dieses Kalkulationsfelds aus den direkten Unterzweigen des aktuellen Zweigs an. Wenn Sie zwei Argumente festlegen (optional), gibt die Funktion den größeren Wert der beiden Argumente zurück.
- **MIT** erzeugt den Durchschnittswert aus allen Werten dieses Kalkulationsfelds, die den direkten Unterzweigen des aktuellen Zweigs zugewiesen wurden.
- **SUMME** erzeugt die Summe aus allen Werten dieses Kalkulationsfelds, die den direkten Unterzweigen des aktuellen Zweigs zugewiesen wurden. Damit kann man u.a. Zwischensummen quer durch die ganze Mind Map erzeugen.

Funktionen in der Gruppe Projektmanagement

Die Funktionen in der Gruppe **Projektmanagement** beziehen sich auf Gantt-Projekte und sind deshalb auch nur im Modus Projektmanagement verfügbar (wenn Ihr Projekt im Dialog Aufgaben/Zeitleiste auf "Projektmanagement" gesetzt ist). Mehr zu Gantt-Projekten finden Sie unter "[Arbeiten in der Gantt Ansicht](#)", und insbesondere unter "[Ressourcen zuweisen](#)".

Das MindView Datum-Zeit-Format

Einige Funktionen in der Gruppe **Projektmanagement** und anderswo geben Ergebnisse im MindView Datum-Zeit-Format zurück. Dies ist ein numerisches Format, das anzeigt, wie viele Sekunden seit dem Jahr 1 bis zum angegebenen Datum und der Zeit vergangen sind. Daraus folgt, dass Zahlen im MindView Datum-Zeit-Format oft sehr groß sind. Beispiel: das Datum für den 16. Dezember 2018 im MindView Datum-Zeit-Format ist 63.680.515.200. Solche Zahlen (Nummern) machen für sich genommen wenig Sinn und sind aufwendig einzugeben. Wenn Sie also eine MindView Datum-Zeit-Nummer als Argument benötigen, bietet es sich an, eine Funktion einzubinden, welche die benötigte Nummer liefert.

Wenn Sie zum Beispiel die Anzahl von Arbeitstagen zwischen dem aktuellen und dem Datum des Aufgabenendes benötigen, können Sie die Funktionen ENDE und JETZT als Argumente für die ARBEITSTAGE-Funktion verwenden (beide liefern die benötigte Daten im MindView Datum-Zeit-Format), indem Sie ARBEITSTAGE(ENDE:JETZT eingeben).

Umgekehrt konvertieren zahlreiche Funktionen (z.B. MINUTE oder JAHR) MindView Datum-Zeit-Nummern zu normalen Datums- und Zeitwerten. Auch hier wäre das direkte Eingeben im MindView Datum-Zeit-Format ziemlich lästig. Auch hier sollten Sie stattdessen eine andere Funktion als Argument verwenden, zum Beispiel: JAHR(BASELINESTART) das Jahr des Baseline-Starts für die aktuelle Aufgabe zurück.

Funktionen, die auf der Standard-Baseline basieren

Einige Funktionen in der Gruppe **Projektmanagement** geben die Baseline-Werte für Start- und End-Zeiten, Dauer, Arbeit und Kosten für die ausgewählte Aufgabe zurück. Diese Baseline-Werte werden aus der für das Projekt voreingestellten Baseline abgerufen.

Wurde keine Standard-Baseline definiert, geben Funktionen im MindView Datum-Zeit-Formaten wert 1 zurück. Funktionen in anderen Formaten (zum Beispiel BASELINEDAUER und BASELINEKOSTEN) geben 0 zurück.

Mehr zum Definieren einer voreingestellten Baseline finden Sie unter "[Speichern einer Projekt-Baseline](#)" in "[Erweitern eines Projektplans](#)".

- **ANZRESSOURCEN** Anzahl von Ressourcen (Menschen und Material) der aktuellen Aufgabe.
- **ARBEIT** Insgesamter Arbeitsaufwand, der für die aktuelle Aufgabe durch alle Ressourcen verursacht wird.
- **BASELINEARBEIT** Baseline-Arbeitsaufwand der aktuellen Aufgabe durch alle Ressourcen.
- **BASELINEDAUER** Dauer der Baseline der aktuellen Aufgabe in Sekunden.
- **BASELINEENDE** Endzeit der Baseline der aktuellen Aufgabe als Zahl im MindView Datum-Zeit-Format.
- **BASELINEKOSTEN** Baseline-Kosten der aktuellen Aufgabe, also alle Fixkosten plus die aller Ressourcen (Menschen und Material).
- **BASELINESTART** Startzeit der Baseline der aktuellen Aufgabe als Zahl im MindView Datum-Zeit-Format.
- **DAUER** Dauer der aktuellen Aufgabe in Sekunden
- **ENDE** Endzeit der aktuellen Aufgabe als Zahl im MindView Datum-Zeit-Format.
- **FERTIGSTELLUNG** Grad der Fertigstellung der aktuellen Aufgabe in Prozent (von 0 bis 100).
- **FIXKOSTEN** Gesamte Fixkosten der aktuellen Aufgabe; anders ausgedrückt: Alle Kosten, die keiner Ressource zugewiesen sind.
- **KOSTEN** Insgesamte Kosten der aktuellen Aufgabe, also alle Fixkosten plus die aller Ressourcen (Personen und Material).
- **PRIORITÄT** Priorität der aktuellen Aufgabe (von 0 bis 1000, wobei 1000 der höchsten Priorität entspricht).
- **START** Startzeit der aktuellen Aufgabe als Zahl im MindView Datum-Zeit-Format.
- **TATSÄCHLARBEIT** Bisher durch alle Ressourcen angefallener Arbeitsaufwand bzgl. der Aufgabe sowie die Fertigstellung in Prozent.
- **TATSÄCHLKOSTEN** Kosten, die bisher durch alle Ressourcen bzgl. der Aufgabe angefallen sind sowie die Fertigstellung in Prozent.
- **VERBLEIBARBEIT** Differenz aus gesamter Arbeit und tatsächlicher (bisher angefallener) Arbeit.
- **VERBLEIBKOSTEN** Differenz aus Gesamtkosten der aktuellen Aufgabe, also alle Fixkosten plus die aller Ressourcen und tatsächlichen (bisheriger) Kosten.



Die vier Arbeitswerte werden in Sekunden berechnet und ausgedrückt.



Wenn Sie ein Gantt-Projekt in einer der Standard Mind Map-Ansichten betrachten, können Sie diese Werte direkt an den Zweigen der Mind Map angezeigt werden, wie unter "[Zeigen und Ausblenden von Werten](#)" in "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)" beschrieben Sie können außerdem das Währungssymbol und die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen definieren. Mehr dazu finden Sie unter "[Währungsoptionen](#)" im Kapitel "[Einrichten der Voreinstellungen](#)".

Funktionen in der Gruppe Math & Trig.

Die Funktionen der Gruppe **Math & Trig**. errechnen einen Wert aus den Werten oder Feldbezügen, die Sie eingeben:

- **ABS(zahl)** gibt den absoluten Wert zurück, d.h. ein negativer Wert wird positiv. Zum Beispiel; ABS({Zahlung}) gibt den Wert 200 zurück, egal ob der Wert im Feld {Zahlung} 200 oder -200 ist.
- **EXP(Zahl;Exponent)** gibt als Ergebnis den Wert mit einem bestimmten Exponenten potenziert zurück. Zum Beispiel: POWER(6;2) gibt als Ergebnis 36 zurück (6 hoch 2).
- **INT(zahl)** gibt den abgerundeten Ganzzahlteil einer Zahl zurück. Zum Beispiel: INT(3,9) gibt den Wert 3 zurück.
- **LN(zahl)** gibt den natürlichen Logarithmus (log zur Basis e) einer Zahl zurück. Zum Beispiel: LN(123,4) gibt den Wert 4,82 zurück.
- **LOG(zahl,[basis])** gibt den Logarithmus einer Zahl zurück. Sie können die Basis des Logarithmus angeben; tun Sie dies nicht, wird Basis 10 verwendet. Beispiele: LOG(123,4) gibt den Wert 2,09 (Basis 10), und LOG(123,4;5) gibt den Wert 2,99 (Basis 5) zurück.

- **OBERGRENZE(zahl;[schritt])** gibt den Wert auf das nächste Vielfache des Schritts aufgerundet zurück. Ist kein Schritt definiert, also kein Wert von dem ausgehend das Vielfache berechnet werden soll, wird die Zahl zur nächsten Ganzzahl aufgerundet; Dezimalwerte werden entfernt. Beispiel: OBERGRENZE(56,78) gibt 57 zurück, da kein Wert für Schritt angegeben wurde, Deshalb wird 56,78 auf 57 aufgerundet. OBERGRENZE(56;78,11) gibt den Wert 66 zurück, da 56,78 auf das nächste Vielfache von 11, also 66 aufgerundet wurde.
- **QWRZ(zahl)** gibt die Quadratwurzel einer Zahl zurück. Zum Beispiel: QWRZ(2) gibt als Wert 1,41 zurück, die Wurzel aus 2.
- **REST(wert;divisor)** gibt den Rest zurück, der nach dem Teilen des Wertes durch den Divisor verbleibt. Beispiel: REST(14;3) gibt den Wert 2 zurück, den Rest nach dem Teilen von 14 durch 3.
- **UNTERGRENZE(zahl;[schritt])** gibt den Wert auf das nächste Vielfache des Schritts abgerundet zurück. Wenn Sie keinen Wert für Schritt eingeben, wird dieser mit 1 angenommen, d.h. es wird auf die nächste Ganzzahl abgerundet (Dezimalwerte fallen weg) Beispiel: UNTERGRENZE(56,78) gibt 56 zurück, da kein Wert für Schritt angegeben wurde, Deshalb wird 56,78 auf 56 abgerundet. UNTERGRENZE(56;78,11) gibt den Wert 55 zurück, da 56,78 auf das nächste Vielfache von 11, also 55 abgerundet wurde.

Funktionen in der Gruppe Finanzen

Die Funktionen in der Gruppe **Finanzen** errechnen einen Wert, der sich auf eingegebene Werte oder Bezüge bezieht:

- **BW(zins;zr;rmz,[bw];[typ])** gibt den Betrag zurück, den Sie heute anlegen müssten statt einer Reihe von Zahlungen in der Zukunft. Die Argumente sind die gleichen wie für ZW oben, ausgenommen dem optionalen Argument Bw, das Sie verwenden können, um den zukünftigen Wert des Guthabens festzulegen, der erreicht werden soll. Ein Beispiel, wie man mit der BW-Funktion arbeitet: Sie haben die Wahl, eine Lebensversicherung auf einmal jetzt ausbezahlt zu bekommen (10.000 €) - oder 10 Jahre lang jeweils 1.200 € pro Jahr. Was besser ist, wird wie folgt (bei einem Zinssatz von 4% (0,04) berechnet: PV(0,04;10;-1200) erzeugt ein Ergebnis von 9,733 €. Dies ist der Betrag, den man heute investieren müsste, um mit den 10 Raten à 1.200 € bei 4% "gleichzuziehen". Mit anderen Worten: Die einmalige Summe von 10.000 € ist also die bessere Alternative. Bedenken Sie bitte, dass die Einzahlung (Geldausgang) negativ ist, während das Endergebnis (Geldeingang) positiv ist.
- **EFFEKTIVZINS(nominalzins;perioden)** gibt den effektiven jährlichen Zinssatz zurück, der sich aus dem Nominalzinssatz und der Anzahl von Zinsperioden pro Jahr ergibt. Der Nominalzins ist der nominale Zins und muss als Dezimalzahl eingegeben werden. Perioden ist die Anzahl Zinsperioden pro Jahr. Zum Beispiel: Wenn Sie in einem Feld 0,05 (5%) Zinssatz angeben und ein Feld für die Perioden (z.B. 12), erhalten Sie mit EFFEKTIV({Zinssatz},{Perioden}) das Ergebnis 0,0511 (5,11%). Mit anderen Worten: Ein Jahreszinssatz von 5% bei monatlicher Zinsberechnung entspricht 5,11% bei einmaliger Zinszahlung pro Jahr. Diese Funktion ist das Gegenstück zur Funktion NOMINALZINS weiter unten.
- **NOMINALZINS(effektivzins;perioden)** gibt den effektiven jährlichen Zinssatz zurück, der sich aus dem Nominalzinssatz und der Anzahl von Zinsperioden pro Jahr ergibt. Effektivzins ist der effektive Zinssatz und muss als Dezimalwert eingegeben werden. Perioden ist die Anzahl Zinsperioden pro Jahr. Zum Beispiel: NOMINAL(0,0511;12) gibt 0,05 zurück. Mit anderen Worten: Ein Effektivzins von 0,0511 (5,11%) bei monatlicher (12) Zinsausschüttung entspricht einem Nominalzins von 0,05 (5%). Diese Funktion ist das Gegenstück zur Funktion EFFEKTIVZINS weiter oben.
- **ZW(zins,zr;rmz,[bw];[typ])** gibt den zukünftigen Wert einer Reihe gleicher Zahlungen bei konstantem Zins zurück. Zins ist der Zinssatz pro Periode und kann als Dezimalzahl eingegeben werden. Beispiel: 2.5% müssen als 0,025 eingegeben werden oder als das Ergebnis einer Operation (zum Beispiel bei der Eingabe von vierteljährlichen Zahlungen zu 6% jährlichem Zins als $6/4*100$). Zr ist die Gesamtanzahl an Zahlungsperioden. Rmz ist die Zahlung, sie in jeder Periode geleistet wird; sie muss als negativer Betrag eingegeben werden und kann sich während der Laufzeit nicht verändern. Sie können außerdem Folgendes angeben: Bw (den aktuellen Wert der Serie anstehender Zahlungen) und Typ (ob Zahlungen zu Beginn der Periode (1) oder am deren Ende (0) geleistet werden); beide dieser optionalen Argumente werden auf 0 gesetzt, wenn sie nicht angegeben werden. Beispiel, ZW(0,025;5,-120) ergibt 630,76, das Ergebnis aus 120 € jährlich 5 Jahre lang bei einem Zinssatz von 2.5%. Bitte denken Sie daran, dass die Zahlungen (Geld geht raus) negativ sind, während das Ergebnis (Geld kommt rein) positiv ist.

Funktionen in der Gruppe Weitere

Die Funktionen in der Gruppe **Weitere** ermöglichen das Durchführen logischer Tests von Werten oder Ausdrücken, das Konvertieren von Daten und Zeitwerten aus dem oder ins MindView Datum-Zeit-Format. Außerdem können die Arbeitsstunden oder -tage für spezielle Zeiträume ermittelt werden.



*Um Datums- und Zeitwerte in den Kalkulationsfeldern ohne Tausender-Separator und/oder Dezimalstellen anzuzeigen, verwenden Sie den **Voreinstellungen** Dialog, wie unter "[Voreinstellungen eingeben](#)" in "[Hinzufügen von Kalkulationswerten](#)" beschrieben.*

- **ARBEITSTAGE(enddatum;ausgangsdatum)** gibt die Anzahl von Arbeitstagen zwischen zwei Datumswerten zurück. Die Anzahl der Arbeitstage basiert auf dem Projektkalender; Sie können andere Funktionen für die Argumente Ausgangsdatum und Enddatum verwenden oder diese im MindView Datum-Zeit-Format eingeben. Beispiel: ARBEITSTAGE(HEUTE;START) gibt die Anzahl von Tagen zwischen dem Startdatum einer Aufgabe und dem heutigen Datum zurück. Dies entspricht dem gleichen Zeitraum wie für TAGE weiter oben, allerdings abzüglich aller arbeitsfreien Tage (Wochenenden, Urlaub etc.) wie im Projektkalender festgelegt.
- **DATUM(jahr,monat,tag)** gibt das eingegebene Datum als Zahl im MindView Datum-Zeit-Format zurück.
- **HEUTE** gibt das aktuelle Datum (wie von der Systemuhr geliefert) (wie von der Systemuhr geliefert) als MindView Datum-Zeit-Nummer zurück. Der Wert der Funktion wird jedes mal aktualisiert, wenn das Dokument geöffnet wird.
- **JAHR(nummer)** gibt das Jahr aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück. Beispiel: JAHR(63680536222) gibt 2018 zurück.
- **JETZT** gibt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit (wie von der Systemuhr geliefert) als MindView Datum-Zeit-Nummer zurück. Ist die Funktion im Kalkulationsfeld eingegeben, wird der Wert der Funktion bei jedem Öffnen des Dokuments aktualisiert - sowie dann, wenn sich der kalkulierte Wert eines abhängigen Elements ändert. Beispiel: Wenn die Berechnung JETZT*ZÄHLEN enthält, wird der JETZT-Wert jedes mal aktualisiert, wenn sich die Anzahl der Unterzweige ändert.
- **MINUTE(nummer)** gibt die Minute (Zahl zwischen 0 und 59) aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück.
- **MONAT(nummer)** gibt den Monat (Zahl zwischen 1 und 12) aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück.
- **SEKUNDE(nummer)** gibt die Sekunde (Zahl zwischen 0 und 59) aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück. Beispiel: SEKUNDE(63680536222) gibt 22 zurück.
- **STUNDE(nummer)** gibt die Stunde (Zahl zwischen 0 und 23) aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück.
- **STUNDENPROTAG** gibt die Anzahl der voreingestellten Arbeitsstunden pro Tag in Minuten zurück. Das Ergebnis basiert auf den im Projektkalender definierten Arbeitsstunden.
- **STUNDENPROWOCHE** gibt die Anzahl der voreingestellten Arbeitsstunden pro Woche in Minuten zurück. Das Ergebnis basiert auf den im Projektkalender definierten Arbeitsstunden.
- **TAG(nummer)** gibt den Tag (Zahl zwischen 1 und 31) des Monats aus einer MindView Datum-Zeit-Nummer zurück.
- **TAGE (enddatum,ausgangsdatum)** gibt die Anzahl von Tagen zwischen zwei Datumswerten zurück. Sie können andere Funktionen für die Argumente Ausgangsdatum und Enddatum verwenden, oder diese im MindView Datum-Zeit-Format eingeben. Zum Beispiel:, TAGE(HEUTE,START) gibt die Anzahl von Tagen zwischen dem Startdatum einer Aufgabe und dem heutigen Datum zurück.
- **TAGEPROMONAT** gibt die Anzahl der voreingestellten Arbeitstage pro Monat zurück. Das Ergebnis basiert auf den im Projektkalender definierten Arbeitstage.
- **WENN(prüfung;dann_wert;sonst_wert)** prüft, ob eine Bedingung erfüllt ist. Ist sie erfüllt, wird ein Wert zurückgegeben, ein anderer, wenn nicht. Prüfung ist der durchzuführende, logische Test, die beiden Wert-Argumente legen fest, was zurückgegeben wird, wenn die Prüfung wahr oder falsch ergibt. Beide Wert-Argumente sind optional; werden sie nicht festgelegt, wird 1 bei wahr und 0 bei falsch zurückgegeben. Sie können jeden Wert oder Ausdruck auswerten und Sie können sich auf andere Kalkulationsfelder beziehen. Beispiel: WENN({Verkaufspreis}>1000;50;25) gibt 50 zurück, wenn der Wert im Kalkulationsfeld

{Verkaufspreis} mehr als 1000 ist; es wird 25 zurückgegeben, wenn der Verkaufspreis 1000 oder weniger ist.

- **ZEIT(stunde;minute;sekunde)** konvertiert Stunden, Minuten und Sekunden in eine MindView Datum-Zeit-Nummer. Stunden müssen im 24-Stunden-Format eingegeben werden, also als Zahl von 0 bis 23. Beispiel: ZEIT(16,22,56) gibt 58976 zurück, die MindView Datum-Zeit-Nummer für 22 Minuten und 56 Sekunden nach 4 Uhr nachmittags.

Tastaturkürzel

Nachfolgend eine Liste der in MindView verwendeten Tastaturkürzel.

Tastaturkürzel	Beschreibung
Enter (Eingabe)	Neuen Zweig auf der gleichen Ebene wie den ausgewählten erzeugen
Einfg (Einfügen)	Untierzweig zum ausgewählten Zweig erzeugen
Umschalt + Enter	Neuen Zweig vor dem ausgewählten erzeugen
Entf(ernen)	Löschen des ausgewählten Zweigs oder Elements
Strg + Umsch + Entf	Löschen des ausgewählten Zweigs, ohne seine Unterzweige zu löschen. Die Unterzweige werden dem Zweig zugeordnet, der dem gelöschten übergeordnet war.
Pfeil hoch	Auswählen des Zweigs oberhalb des momentan ausgewählten Zweigs
Pfeil runter	Auswählen des Zweigs unterhalb des momentan ausgewählten Zweigs
Pfeil links	Auswählen des Zweigs links des momentan ausgewählten Zweigs
Pfeil rechts	Auswählen des Zweigs rechts des momentan ausgewählten Zweigs
F1	Hilfe
F2	Beschriftung des ausgewählten Zweigs oder des ausgewählten Kommentars ändern
F3	Fokusmodus ein/aus
F4	Map so skalieren, dass sie komplett auf die Arbeitsfläche passt
F5	Vorlesen der ausgewählten Zweigbeschriftung, der Notiz oder des Texteditor-Texts (nur MindView AT Edition)
F6 / Umsch + F6	Fokus zwischen aktiven Tabs, Dialogen oder Statusleisten in der Mind Map verschieben
Alt + F6	Zweigfokus anwenden, d.h. nur ausgewählten Zweig anzeigen
Alt + Umsch + F6	Fokus auf Zweig entfernen (wieder die ganze Map anzeigen)
F7	Rechtschreibprüfung des Dokuments
Strg + F7	Rechtschreibprüfung des ausgewählten Elements
F8	Wechsel zwischen ausgewähltem Zweig und dem Texteditor
Strg + F8	Erzeugen eines neuen Texteditor Objekts
F9	Vollbildmodus ein/aus
F11	Kommentar an den ausgewählten Zweig anhängen
F12	Eingeben einer Startzeit für den ausgewählten Zweig
Strg + F12	Eingeben einer Endzeit für den ausgewählten Zweig
Strg + A	Alle Zweige auswählen
Strg + B	Text im Dokument finden und ersetzen
Strg + N	Erzeugen eines neuen Dokuments
Strg + O	Öffnen und vorhandenes Dokument laden
Strg + P	Drucken des momentan aktiven Dokuments
Strg + S	Speichern des momentan aktiven Dokuments

Strg + Z	Rückgängig (machen) der letzten Aktion
Strg + Y	Letzte Aktion wiederherstellen
Strg + C	Ausgewählte Daten in die Zwischenablage kopieren
Strg + X	Ausschneiden von ausgewählten Daten in die Zwischenablage
Strg + V	Einfügen der Daten aus der Zwischenablage
Strg + Umsch + F	Fettstellung des Textes (ein/aus) in Zweigbeschriftung und im Texteditor
Strg + Umsch + K	Kursivstellung des Textes (ein/aus) in Zweigbeschriftung und im Texteditor
Strg + Umsch + U	Unterstreichen des Textes (ein/aus) in Zweigbeschriftung und im Texteditor
Strg + Umsch + C	Kopieren der Formatierung eines Zweig auf einen anderen per Option Format übertragen
Strg + Umsch + B	Auswahl der Zweigdaten zur Bearbeitung
Pos 1	Speichern von aktuell bearbeiteten Zweigdaten. Zweites Drücken wählt den zugehörigen Zweig aus.
Strg + Tab	Öffnet den Windows Navigator
Strg + F6	Wechseln von einem Dokument zum nächsten
Strg + F8	Öffnet den Texteditor zum Schreiben eines neuen Textes
Strg + Pfeil hoch	Verschieben des ausgewählten Verbundenen Bilds oder der Notiz nach oben
Strg + Pfeil runter	Verschieben des ausgewählten Verbundenen Bilds oder der Notiz nach unten
Strg + Pfeil links	Verschieben des ausgewählten Verbundenen Bilds oder der Notiz nach links Verbirgt den ausgewählten Zweig (nur Gliederungsansicht)
Strg + Pfeil rechts	Verschieben des ausgewählten Verbundenen Bilds oder der Notiz nach rechts Zeigt den ausgewählten Zweig (nur Gliederungsansicht)
Strg + Pos1	Gehe zur ersten Zelle
Strg + Ende	Gehe zur letzten Zelle (Gliederung, Zeitleiste, Gantt)
Strg + "+" Strg + Mausrad	Ansicht Vergrößern
Strg + "-" Strg + Mausrad	Ansicht Verkleinern
Strg + Mausrad	Scrollt die Arbeitsfläche horizontal
Umschalt + Ziehen	Verschieben der Mind Map auf der Arbeitsfläche
Strg + Leertaste	Schaltet Prädiktive Vorschläge ein oder aus (Zweigbeschriftung und Texteditor)
Strg + 1	Nur Hauptzweige anzeigen
Strg + 2, 3, 4	2, 3 oder 4 Ebenen von Zweigen anzeigen
Strg + 5	Alle Zweigebenen anzeigen
Strg + Umschalt + "+"	Erweitern des ausgewählten Zweigs
Strg + Umschalt + "-"	Reduzieren des ausgewählten Zweigs
Strg + Umschalt + 1	Anzeigen des Dokuments in der Ansicht Mind Map

Strg + Umschalt + 2	Anzeigen des Dokuments in der Ansicht Organigramm
Strg + Umschalt + 3	Anzeigen des Dokuments in der Ansicht Links/Rechts
Strg + Umschalt + 4	Anzeigen des Dokuments in der Ansicht Zeitleiste
Strg + Umschalt + 5	Anzeigen des Dokuments in der Ansicht Gliederung
Strg + Umschalt + 6	Anzeigen des Dokuments in der Gantt Ansicht
Strg + F2	Aufgaben verlinken (nur Gantt Ansicht)
Strg + Umschalt + F2	Aufgaben links lösen (nur Gantt Ansicht)
Umschalt + F2	Aufgabeninformationsdialog öffnen (nur Gantt Ansicht)
Alt + Umschalt + Pfeil rechts	Gewählten Zweig (Gliederungsansicht) oder Aufgabe (Gantt Ansicht) eine Ebene tiefer verschieben
Alt + Umschalt + Pfeil links	Gewählten Zweig (Gliederungsansicht) oder Aufgabe (Gantt Ansicht) eine Ebene höher verschieben

Index

#NAN	350	Arbeitsfläche.....	33
#NULL!	350	Gantt Diagramm	196, 236
.msi-Datei	19	von Map-Stilen	54
.mvdX.....	46	Voreinstellungen.....	40
.mvtX.....	46	Ansicht	54, 180
Abhängigkeiten - siehe Beziehungen	226	designen.....	54
ABS	350	Eigenschaften.....	331, 332
Agiles Projektmanagement	74, 154	Ansicht zurücksetzen	33, 40
Aktive Dokumente, Wechseln zwischen	58	Ansichten	180
Aktivieren.....	113	Gantt Ansicht.....	196
Backstage-Ansicht.....	44, 48	Gliederungsansicht.....	180, 191
einer Zweigverbindung	119	Links/Rechts-Ansicht.....	180, 183
eines Hyperlinks	117	Mind Map-Ansicht.....	180, 181
eines Objekts.....	113	Organigramm-Ansicht	180, 182
Alt Tag (Bilder)	273, 335, 339, 345	Zeitleisten-Ansicht	86, 180, 184
Änderungen.....	143	Antialiasing (Glätten).....	40
Änderungen nachverfolgen	143	Anzeigen/Ausblenden	50
Andocken von Dialogen	33, 40	Aufgabeninformation	82
Anfang - Anfang	226	Aufgabenname	196
Anfang - Ende	226	Dialoge	33
Anfang nicht früher als	232	Kalkulationswerte	90
Anfang nicht später als.....	232	Kritischer Weg	236
Anhang - siehe Objekt.....	113	Ressourcen	196
Anhängen von Objekten.....	113	Zeitleiste-Information.....	86, 184
Animation	40	Zweige	50, 108, 109
Anordnen.....	165	Zweigverbindungen	332
Objekte in der Objektliste	165	ARBEIT - siehe auch	
Zweige	106	Ressourcen Arbeit.....	215, 350
Anpassen	33	Arbeit - siehe auch Ressourcen.....	215

Arbeiten mit verschiedenen Ansichten.....	180	Notizen	236
Arbeitsfläche	33	planen.....	221
Eigenschaften.....	54, 331, 332	Planungstyp.....	223
Einrichten.....	33	Priorität	82, 236
Arbeitsressourcen - siehe Ressourcen	215	Ressourcen	82, 215
Audionotizen	115	Stichtag	232, 236
abspielen	115	Summen	210
Eigenschaften.....	115, 162, 346	verlinken	226
einfügen	115	verteilen.....	177, 268
kopieren	115	verwalten	177
löschen	115	Vorgänger.....	226
verschieben	115	zeigen/ausblenden	236
Aufgaben	82, 196	Zeitversatz.....	226
Abhängigkeit.....	226	Aufgaben verlinken	226
als Filter verwenden	109	Aufgabenbalken	196, 210, 236
anpassen	196, 236	Aufgabendaten.....	82
Arbeit	215	Aufgabeninformation.....	82, 196
Balken.....	236	anzeigen.....	82
Baselines	236	eingeben.....	82, 196
in Projektberichten verwenden	154	Aufgaben-Links	226
Projektfortschritt vergleichen mit	240	Eigenschaften.....	162, 349
speichern	236	erstellen.....	226
Bedingung	232, 240	in der Mind Map-Ansicht anzeigen	226
Beziehung.....	226	löschen	226
Datumswerte	82, 196, 210	Aufgabenlinks lösen.....	226
Dauer.....	82, 196, 210	Aufgabenliste	82
deaktivieren	196, 236	erzeugen	82
Einheiten.....	215	exportieren	268
erzeugen.....	210	importieren	311
exportieren.....	177, 215, 268	synchronisieren	268
Farbe	196, 236, 336	Aufgabenmanagement.....	82
Fertigstellung.....	82, 236	Aufgabenmodus.....	221
filtern.....	240	Aufgabenmodus ändern	221
Fixe Arbeit.....	223	Aufgabenname.....	196
Fixe Dauer	223	Anzeigen/Ausblenden	196
Fixe Einheiten.....	223	Aufzählungsschemas.....	58, 191, 255
Fixkosten	210	Aufzählungszeichen.....	65
Form	196	Ausblenden einer Aufgabe	236
gesamte Pufferzeit.....	240	Ausblenden/Anzeigen	50
importieren.....	177, 268	Aufgabeninformation	82
Kosten.....	215	Dialoge	33
Links lösen.....	226	Kritischer Weg	236
Meilenstein	236	Zeitleiste-Information.....	86
Muster.....	196	Zweige	50, 108, 109
Nachfolger	226	Zweigverbindungen	332

Auswahl mehrerer Zweige	100	verschieben	77
Autokorrektur-Liste	247, 250	Zweignbild	77
Auto-Layout	106, 332	Bilderfassung	129
Automatisch Speichern-Option	40, 46	Bilder-Katalog	77, 156
Automatisch Summieren	90	anwenden	156
AVG	350	Elemente hinzufügen	156
Backstage-Ansicht	40	Stichwörter	156
Backup Dateien	46	Suchen im...	156
Baumstruktur-Navigation	277	Überblick	156
im HTML Export	277	Verknüpfen einer Kategorie	156
Bearbeiten	50	zurücksetzen	156
Aufgabe	210	Clipart	77, 156
Hyperlink	117	COUNT	350
Kommentar	71	Daten am Zweig bearbeiten	104
Notiz	71	Datenbank als Vorschlagsquelle	136
Quelle	122	Datendateien	148
Texteditor Objekt	65	Datumswerte	82, 196
Ursprung	100, 333	in einem Projektplan	82, 196, 204, 210
Zitation	126	in einer Aufgabenliste	82
Zweidaten	104	in einer Zeitleiste	86, 184
Zweig	100, 336	Datum-Zeit-Format - siehe MindView Datum- Zeit-Format	350
Bedingungen	232, 240	Dauer	86, 184
Anfang nicht früher als	232	einer Aufgabe	82, 196, 210
Anfang nicht später als	232	eines Ereignisses	86, 184
Ende nicht früher als	232	Dauer-Balken	184, 196
Ende nicht später als	232	in der Gantt Ansicht	196, 210, 236
Muss anfangen am	232	In der Zeitleistenansicht	184
Muss enden am	232	Deaktivieren einer Aufgabe	196, 236
So bald wie möglich	232	Designen einer Mind Map	54
So spät wie möglich	232	Desktopsuche	132
Berichte	154	Dialoge	33
Beziehungen	226	Ablaufplanung	215
Anfang - Anfang	226	Änderungen	143
Anfang - Ende	226	Aufgabentypen	223
Ende - Anfang	226	leistungsgesteuert	215
Ende - Ende	226	Optionen	215, 223
Bild	77	Änderungen	143
Bilder-Katalog	156	andocken/lösen	33, 40
Bildobjekt	113, 346	Aufgaben	33, 82, 86, 184, 196
erfassen	129	Bilder	156
exportieren	300	Eigenschaften	162
Name	335, 339, 345	Gliederung der Zeitleiste	184
Seitenverhältnis	335, 339, 345	Kalkulation	90
Sichtbarkeit	335, 339, 345	Legende	144
Verbundenes Bild	77		

Objektliste	165	Funktionen.....	90
Schnellstart.....	21	Hauptzweige.....	50
skalieren	33	Hyperlinks.....	117
Symbole.....	74	Kommentare.....	71
Texteditor.....	33	Notizen	71
Überblick.....	33	numerische Daten	90
zeigen/ausblenden	33	Symbole	74
Zeitleiste	33, 82, 86, 184, 196	Texteditor Objekte.....	65
zurücksetzen	33, 40	Übergeordnete Zweige.....	50
Dialoge, Wechseln zwischen	58	Unterzweige	50
Dokument - siehe Mind Map	44, 332	Verbundene Bilder.....	77
Dragon NaturallySpeaking	321	Werte	90
Drucken einer Mind Map.....	98	Zeitleiste Informationen	86, 184
Ebenenliste Navigation	277	Zitation.....	126
EFFEKTIVZINS.....	350	Zweigbilder	77
Eigene Lexika.....	247, 250	Zweige und Unterzweige.....	50
Eigene Symbole - siehe Symbole.....	74	Zweigverbindungen	119
Eigenschaften	162, 330	Einfügen eines Zweigs.....	106
Anhang	346	in ein externes Projekt.....	50
Ansicht.....	331, 332	in MindView	50, 106
anwenden	162	Einfügen zusätzlicher Ordner	254
Arbeitsfläche.....	331, 332	Eingeben des Themas.....	49
Aufgaben-Link	226	Einheiten - siehe auch Ressourcen	215
Dialog andocken/lösen	33, 40	Einladen anderer Nutzer zur	
Dokument	331, 332	Zusammenarbeit	173
fixieren/lösen	33	Einrichten	33
Hyperlink.....	347	Arbeitsfläche.....	33
Kommentar	342, 343	Projektplan	203
Mind Map	331, 332	Voreinstellungen.....	40
Texteditor Objekt	341	Ende - Anfang.....	226
Ursprung.....	333, 334, 335	Ende - Ende	226
Verbundenes Bild	344, 345	Ende nicht früher als	232
Verknüpfung	347	Ende nicht später als	232
Zweig	336, 338, 339	Ende-Daten/Zeiten setzen	86, 184
Zweigbild.....	335, 339	Entpacken einer Mind Map	149
Zweigdaten	332, 340	Erfassen von Texten und Bildern.....	129
Zweigverbindung	348	Erfassen-Dialog siehe Erfassen von Texten	
Eigenschaften des Dokuments	40	und Bildern	129
Eigenschaften Dialog	162	Ersetzen.....	74, 77
Einbinden in Export.....	253	Symbol	74
Einfügen	50	Verbundenes Bild.....	77
Anhang	113	Zweigbild	77
Audionotizen.....	115	Ersetzen von Text.....	132
Aufgabeninformation	82, 196	in Kommentaren	132
Formeln.....	90	in Notizen	132

in Objektnamen	132	Kalender	205
in Texteditor Objekten	132	Packen	149
in Zweignamen	132	Projektplan	245
Erweitern	50	Ressourcenliste.....	215
einer Mind Map.....	50, 58	Schnellexport.....	253, 274
eines Zweiges.....	50	Übersicht	253
Erzeugen	44	zu Microsoft Excel	264
Aufgabenliste.....	82	zu Microsoft Outlook.....	268
bibliografische Quelle	136	zu Microsoft Project.....	272
Excel Tabelle	264	Extrahieren des Installationspakets	19
Filter.....	109	FAQ Wissensdatenbank	21
Formel.....	90	Farbdialog	162
Gliederung	191	Farbe.....	331, 332, 333
Kalkulationswert	90	Kommentar Hintergrund	343
Kommentar	71	Kommentar Linie	342
Legende.....	144	Kommentar Rahmen	342
Mind Map	44, 141	Kommentar Text.....	343
Neuer Ursprung.....	141	Seite	331
Notizen.....	71	Text.....	331
PDF Dokument	294	Umgebung.....	336
PowerPoint Präsentation	260	Ursprung.....	331
Projektplan.....	82, 196, 203	Ursprung Hintergrund.....	333
Report.....	154	Ursprung Text.....	334
Ressourcenliste	215	Ursprungstext Hintergrund	334
RTF Dokument	295	Zweig	332, 336
Texteditor Objekt	65	Zweighintergrund.....	332, 336
Verknüpfung	117	Zweigtext	338
Word Dokument.....	255	Zweigtext-Hintergrund	338
Zeitleiste	86, 184	Zweigverbindung.....	348
Zitation	126	Fertigstellung	82, 236
Zweig	50	Filter	109
Zweigverbindung	119	anwenden.....	109
EULA - siehe MatchWare Lizenzvertrag.....	5	deaktivieren	109
Excel - siehe Microsoft Excel	264, 308	definieren.....	109
Exportieren	253	löschen	109
als Bild	300	Filtern einer Mind Map	109, 240
als HTML	273, 274, 277	Filtern eines Gantt Diagramms	143
als Microsoft PowerPoint-Dokument	260	Finden und Ersetzen von Text.....	132
als Microsoft Word-Dokument	255	in Kommentaren	132
als PDF.....	294	in Notizen	132
als RTF-Dokument	295	in Objektnamen	132
als XML.....	299	in Texteditor Objekten	132
einer Aufgabenliste.....	177, 268	in Zweignamen	132
Exportassistent	253, 277	Fixe Arbeit Aufgabe	215
FTP Upload Manager	291	Fixe Dauer Aufgabe	215

Fixe Einheiten Aufgabe	215	Gantt Karteireiter	196
Fixkosten	210	Geologischer Zeittyp	86
Fokus auf einen Zweig richten	108	Gesamte Pufferzeit	240
Fokusmodus	58	Gesten	316
Format übertragen	100	Glätten	40
Formatieren	65, 100	Gliederung der Zeitleiste	184
Beschriftung des Ursprungs oder Zweigs	100	anwenden	184
Kommentar	71	Gliederungsansicht	191
Texteditor Objekt	65	Grad der Fertigstellung	82, 236
Zweig	100	Beim Filtern verwenden	109
Formeln	90	Hauptzweig - siehe Zweige	16, 50
FreeMind	315	Hervorheben-Filter	109
Frühere Dokument-Versionen	48	Heutiges Datum	331
FTP Upload Manager	291	Farbe	331
Funktionen	350	Hilfe	21
ABS	350	Hintergrundfarbe	332, 336
ARBEIT	350	Kommentar Text	343
AVG	350	Kommentar Texthintergrund	343
COUNT	350	Ursprung	333
EFFEKTIVZINS	350	Ursprung Text	334
FV	350	Zweig	332, 336
INT	350	Zweigtext	338
KOSTEN	350	Historischer Zeittyp	86
LN	350	Horizontaler Zweigabstand	332
LOG	350	HTML	273
MAX	350	exportieren	273, 274, 277
MIN	350	Html Export Ordner	154
MOD	350	Hyperlink	113
NOMINALZINS	350	anhängen	117
POTENZ	350	bearbeiten	117
PV	350	Eigenschaften	347
SUM	350	im Texteditor	65
TATSÄCHL. ARBEIT	350	kopieren	117
TATSÄCHL. KOSTEN	350	löschen	117
VERBLEIB. ARBEIT	350	verknüpfen	117
VERBLEIB. KOSTEN	350	verschieben	117
WURZEL	350	zu Online Workspaces	65
FV	350	img Ordner	273
Gantt Ansicht	196	Importieren	305
Gantt Diagramm	196	einer Aufgabenliste	177, 268
anpassen	196	Kalender	205
ansehen	196	Ressourcenliste	215
Berichte	154	Übersicht	301
filtern	109, 240	von FreeMind	315
Zeitskala	196	von Microsoft Excel	308

von Microsoft Outlook.....	311	Konstanten.....	90
von Microsoft PowerPoint.....	305	Kontextmenü, Zugriff im Touch-Modus.....	327
von Microsoft Project.....	313	Kontext-Toolbar ...	65, 100, 181, 182, 183, 184, 191, 196
von Microsoft Word.....	302	Kontext-Werkzeuggesteige.....	40
von MindManager.....	48, 314, 315	Konvertierung älterer Projekte.....	48
von XML.....	314	Kopieren eines Zweigs.....	50, 106
Indikatoren.....	196	von externem Programm.....	50
Bedingungen.....	232	von MindView.....	50, 106
Stichtag.....	236	KOSTEN - siehe auch	
Installation.....	19	Ressourcen Kosten.....	215, 350
INT.....	350	Kosten - siehe auch Ressourcen.....	215
Interaktives Whiteboard.....	316	Kritischer Weg.....	236, 240
Interne Filter.....	109	Anzeigen/Ausblenden.....	236, 240
Kalender.....	205	Farbe.....	331
Projekt.....	205	filtern.....	240
Ressourcen.....	205, 215	Pufferzeit.....	240
voreingestellt.....	205	Kürzel.....	355
Kalkulationsdialog.....	90	Layouts.....	54
Kalkulationswerte.....	90	Legende.....	144
anzeigen/ausblenden.....	90	als Filter verwenden.....	109
direkt am Zweig bearbeiten.....	104	filtern.....	144
Format.....	90	Zweigen hinzufügen.....	144
hinzufügen.....	90	Leistungsgesteuerte Planung.....	215
Konstanten.....	90	Lern-Management System - siehe LMS.....	277
Reihenfolge.....	90	Lesezeichen.....	58
voreingestellt.....	90	Lexika.....	247
Zahl oder Text.....	90	Autokorrektur-Liste.....	247, 250
Kanban Board.....	154	eigene.....	247, 250
Kombinieren von Mind Maps.....	149	Sprache.....	247
Kommentar.....	71	Standard.....	247
bearbeiten.....	71	Linienstärke.....	336
Eigenschaften.....	342, 343	Kommentar.....	342
einfügen.....	71	Verbundenes Bild.....	344
Linie.....	342	Zweig.....	336
löschen.....	71	Zweigverbindung.....	348
lösen.....	71	Links/Rechts-Ansicht.....	183
Rahmen.....	342	Literaturverzeichnis.....	122
Rechtschreibung prüfen.....	247	erzeugen.....	122
Text ersetzen.....	132	exportieren.....	255
Text finden.....	132	importieren.....	122
Text Hintergrund.....	343	Quellen.....	122
Textfarbe.....	343	Zitationen.....	126
vorlesen.....	58, 71	Lizenzvereinbarung.....	5
Kompaktieren einer Mind Map.....	54	LMS System.....	277
Komprimieren einer Mind Map.....	149		

LN.....	350	MAX	350
LOG.....	350	Mehrere Zweige auswählen.....	100
Lokale Einstellungen	19	Meilenstein.....	236
Löschen.....	50	beim Filtern verwenden.....	109
angehängtes Objekt	113	Melden eines Problems	22
bibliografische Quelle	136	Microsoft Excel.....	264, 308
Filter.....	109	exportieren	264
Kommentar	71	importieren	308
Notiz.....	71	Microsoft OneDrive	166
Symbol.....	74	Microsoft Outlook	268, 311
Texteditor Objekt	65	exportieren	268
Verbundenes Bild	77	importieren	311
Verknüpfung	113	synchronisieren	268, 311
Vorlage	46	Microsoft PowerPoint.....	260, 305
Zitation	126	exportieren	260
Zweig	50	importieren	305
Zweighbereich	50	Microsoft Project	272, 313
Zweighbild.....	77	exportieren	272, 299
Zweigverbindung	119	importieren	313, 314
Lösen.....	71, 77, 142	Microsoft SharePoint.....	166
Kommentar	71	Microsoft Word.....	255, 302
verbundenes Bild.....	77	exportieren	255
Zweig	142	importieren	302
Zweighbild.....	77	Literaturverzeichnis	122
Lösen von Dialogen	33	Quellen	122
Map Navigation	58	Zitationen.....	126
Map Stile	27, 54	MIN.....	350
Map Titel.....	49	Mind Map	44
MatchWare Shared Workspace	166	als Vorschlagsquelle	136
Dokument öffnen	167	Änderungen nachverfolgen	143
Dokument schließen.....	167	Ansicht.....	58
Dokument speichern.....	167	Datendateien	148
Dokument sperren	173	designen	54
Eigentümer	167	drucken.....	98
freigegebene Dokumente	167	Eigenschaften.....	54, 331, 332
freigegebene Ordner	167	entpacken.....	149
Konto	167	erweitern.....	50, 58
Ordner und Dateien verwalten	170	erzeugen	44
Verbinden	167	exportieren	253
verwalten	170	filtern.....	48, 58, 109
Zugreifen.....	166	fokussieren	58, 108
Zugriffsrechte.....	167, 173	freigeben	173
Zusammenarbeit.....	173	Hauptthema.....	49
Zweig sperren.....	173	importieren	301
Materialressourcen - siehe Ressourcen	215	kombinieren.....	149

kompaktieren	54	Ansicht.....	58
komprimieren.....	149	erweitern/reduzieren.....	50, 58
Layouts	54	filtern.....	109
Legende.....	144	fokussieren	58, 108
Literaturverzeichnis	122	scrollen	58
Manuelle Aufgabenplanung.....	221	verschieben	58
Navigation.....	58	NOMINALZINS	350
Nummerierungsschemas.....	58	Notiz.....	71
öffnen.....	48	bearbeiten	71
online	166	einfügen.....	71
packen	149	erzeugen	71
Prädiktive Vorschläge in	134	löschen	71
präsentieren.....	58, 146	Rechtschreibprüfung	247
Quellen	122	Text ersetzen.....	132
Rechtschreibprüfung	247	Text finden.....	132
reduzieren.....	50, 58	vorlesen	58, 71
schützen	142	Nummerierung - im Texteditor Objekt... 65, 255	
scrollen	58	Nummerierungsformat	90
senden	151	Nummerierungsschema.....	58, 191, 196, 255
speichern	46	Objekt.....	113
sperrern.....	173	aktivieren	113
Statistiken	58	anhängen	113
Stile	54	Eigenschaften.....	346
vergrößern/verkleinern	63	kopieren.....	113
veröffentlichen	152	löschen	113
Veröffentlichung rückgängig machen.....	152	verschieben	113
weitergeben	149	Objektliste	165
Zitationen	126	anwenden.....	165
Zusammenarbeit.....	173	Objektname.....	132, 346
Mind Map Ansicht.....	180, 181	Rechtschreibung	247
Mind Map veröffentlichen	152	Text ersetzen.....	132
MindManager	48	Text finden.....	132
Importieren einer .mmap Datei.....	48, 315	Office 365 - siehe Microsoft OneDrive.....	166
Importieren einer .XML Datei.....	314	Öffnen	48
MindView Datum-Zeit-Format	350	Excel Tabelle	308
Mini-Werkzeugleiste - siehe Kontext- Werkzeugleiste	40	Microsoft Project Datei	313, 314
mmap MindManager Datei.....	48, 314, 315	Mind Map.....	48
MOD	350	MindManager Datei	48, 314
Muss anfangen am.....	232	PowerPoint Datei.....	305
Muss enden am.....	232	Word Datei	302
mvfiles Ordner	273	XML Datei.....	314
MVHtmlExport Ordner	273	OMPL Format	299, 314
Nachfolger	226	Online Workspace.....	166
Navigieren in der Mind Map	58	Dokumente öffnen.....	167
		Dokumente schließen.....	167

Dokumente speichern.....	167	importieren	311, 313, 314
Hinzufügen/bearbeiten von		Kalender	205
Verbindungsdetails	170	Kritischer Weg	236, 240
Nutzer zur Zusammenarbeit einladen	173	Meilensteine	236
Ordner und Dateien verwalten	170	Planungsmodus.....	204
verwalten	170	Ressourcen	215
zugreifen	166	Startdatum.....	204, 240
Optionen.....	40	Stichtage	232, 236
Ordnerstruktur	149, 254, 277	verschieben	240
Organigramm Ansicht	182	Projektplan verschieben.....	240
Baumstruktur Navigation	277	Pufferzeit.....	240
im HTML Export.....	277	PV	350
Outlook - siehe Microsoft Outlook.....	268, 311	Quellen.....	122
Packen einer Mind Map	149	bearbeiten	122
Panning der Mind Map	327	exportieren	255
Passwort.....	142	hinzufügen	122
PDF	294	importieren	122
Planungsmodus	204	löschen	122
POTENZ.....	350	Zitationen.....	126
PowerPoint - siehe Microsoft PowerPoint..	260, 305	Rechts/Links-Ansicht	180, 183
Prädiktive Vorschläge	134	Rechtschreibprüfung.....	247, 250
einrichten	136	anwenden.....	247
verwenden	134	in der ganzen Mind Map.....	247
Präsentieren einer Mind Map	58, 146	in Kommentaren	247
Priorität	82, 236	in Notizen	247
als Filter verwenden	109	in Objektnamen	247
Problembewältigung.....	21, 22, 40	in Optionen	250
Project - siehe Microsoft Project	272, 313	in Texteditor Objekten	247
Projektkalender	205	in Zweignamen	247
Projektmanagement	196	Reduzieren.....	50
Projektplan	196	einer Mind Map.....	50, 58
ansehen.....	196	eines Zweigs	50
Aufgaben	210	Reports	154
Aufgabendaten	210	Ressourcen.....	82, 215
Baselines für	236	als Filter verwenden	109
Berichte.....	154	Anzeigen/Ausblenden	196
checken	240	Arbeit	196, 215
drucken.....	246	Arbeitsauslastung.....	154
einrichten	203	Aufgabenverteilung	177, 268
Enddatum	204, 240	Einheiten	215
erweitern	236	globale Liste	215
erzeugen.....	82, 196, 203	Kalender	205, 215
exportieren.....	154, 268, 272, 299	Kosten	196, 215
Globale Einstellungen.....	204	Material.....	215
		Stundensatz	215

Typen.....	215	Stundensatz - siehe auch Ressourcen	215
Verantwortlichkeit	154	Suche auf dem Desktop.....	132
RTF	295	Suchen und Ersetzen von Text.....	132
Rückgängig machen	40	in Kommentaren	132
Satz - siehe auch Ressourcen	215	in Notizen	132
Schaltflächen-Navigation	277	in Objektnamen	132
Schnellanalyse	90	in Texteditor Objekten	132
Schnellstart.....	23	in Zweignamen	132
Schnellstartbereich.....	21, 33	SUM	350
SCORM Paket.....	277	Summenaufgabe.....	196, 210
Scrollen einer Mind Map	58	manuell geplant	221
Seiteneigenschaften.....	54, 331, 332	Support	21, 22
Seitenfarbe	331	Symbole	74
Seitenfarbe im texteditor	40	als Filter verwenden	109
Seitenverhältnis eines Bildes	335, 339, 345	einfügen.....	74
Senden einer Mind Map	151	ersetzen.....	74
Seriennummer.....	40	löschen	74
Servicepacks.....	21	Symboleiste für den Schnellzugriff.....	33
Shared Workspace - siehe		anpassen.....	33
MatchWare Shared Workspace	166	zurücksetzen	33
SharePoint.....	166	Symbolpalette	33, 74
Sichtbarer Bereich.....	58, 164	anwenden.....	74
Sichtbarkeit bei Bildern	335, 339, 345	Synchronisieren	268
SMART board	316	MindView-Dateien durch Drittservices	166
Smart Nav Dialog	58	mit Microsoft Outlook.....	268, 311
So bald wie möglich	232	Tabelle	264, 308
So spät wie möglich	232	Tabellen	65
Sounds - siehe Adionotizen	115	Tablet PC	316
Spalten - In Gliederung verschieben.....	191	Tags für öffentliche Mind Maps.....	152
Speichern einer Mind Map	46	Tastaturkürzel	33, 355
Sperren.....	173	TATSÄCHL. ARBEIT - siehe auch	
eines Dokuments.....	173	Ressourcen Arbeit.....	215, 350
eines Zweigs.....	173	TATSÄCHL. KOSTEN - siehe auch	
Sprache	247	Ressourcen Kosten	215, 350
Wechseln des Lexikons.....	247	Terminologie	16
Sprachmodus	321	Text	132
Sprints	154	Eigeben von Planungsdaten als.....	221
Standard Zeittyp	86	erfassen.....	129
Standardaufgabe - siehe Aufgabe	82, 196	ersetzen.....	132
Statistiken.....	58	finden.....	132
Stichtag	232, 236	Text finden und ersetzen	132
Stifteingabe	316	in Kommentaren	132
Stiftmodus	316	in Notizen	132
Stildesigner.....	54	in Objektnamen	132
Stile	54	in Texteditor Objekten	132

in Zweignamen	132	VERBLEIB. ARBEIT - siehe auch	
Texteditor	65	Ressourcen Arbeit.....	215, 350
anwenden	33, 65	VERBLEIB. KOSTEN - siehe auch	
Texteditor Objekt.....	65	Ressourcen Kosten	215, 350
bearbeiten.....	65	Verbundenes Bild.....	77
Eigenschaften.....	341	Eigenschaften.....	344, 345
einfügen.....	65	einfügen.....	77
erzeugen.....	65	ersetzen.....	77
löschen	65	Linie	344
Prädiktive Vorschläge.....	134	löschen	77
Rechtschreibung prüfen	247	lösen	77
Text ersetzen.....	132	verschieben	77
Text finden	132	Vereinfachte Oberfläche	40
voreingestellte Schrift.....	40	Vergrößern/Verkleinern.....	63
voreingestellte Seitenfarbe	40	Vergrößerungsmaßstab	63
vorlesen	58, 65	Verknüpfung.....	117
Zitate.....	126	aktivieren	117
Zitationen	126	bearbeiten	117
Texterkennung	316	Eigenschaften.....	347
Textfarbe	331	erzeugen	117
Textnotiz.....	40	Hyperlink Verknüpfung.....	113, 117
Textumbruch	331	Ordner	117
Thema	49	Verlinkungen	226
Thema der Mind Map	335	Anfang - Anfang	226
Touch-Modus	327	Anfang - Ende	226
Überblick Dialog	164	Ende - Anfang	226
Übergeordnete Zweige - siehe Zweige	50	Ende - Ende	226
Überprüfen der Mind Map	148	Verschieben der Mind Map.....	58
Umgebung.....	336	filtern.....	108
Undo (Rückgängig machen)	40	Verschieben eines Bildes	77
Unterstützung.....	21, 22	Verschieben eines Zweigs	106
Unterkweig - siehe Zweig.....	16, 50	Auto-Layout	40, 332
Updates (Programm).....	40	Vertikaler Abstand der Zweige.....	332
Ursprung.....	44, 49	Vollbildmodus.....	63
bearbeiten.....	100	Voreingestellter Aufgabenmodus.....	210
Eigenschaften.....	333, 334, 335	Voreingestellter Kalender	205
erzeugen.....	44, 142	Voreingestellter Wert	90
Farbe	331	Voreinstellungen	40
Farbe Texthintergrund.....	334	Vorgänger	226
Form	54, 100	Vorlagen.....	44
formatieren	100	anwenden.....	44
Hintergrundfarbe.....	333	Bildungsbereich.....	44
Linienfarbe	333	Business.....	44
Textfarbe.....	334	eigene.....	46
Ursprungsformen	54	Export	253, 255, 260, 264, 277

löschen	44	drucken.....	184
Persönlich	44	erweitern.....	184
speichern	46	erzeugen	184
Vorlesen	49, 58	filtern.....	184
Vorschau	40	fokussieren	184
Vorschlagsquellen.....	136	komprimieren.....	184
ein- und ausschalten	136	Nummerierungsschemas	184
hinzufügen und bearbeiten	136	reduzieren	184
löschen	136	Titel.....	184, 333
Währungsoptionen	215	Zeitskalen	86
Was möchten Sie tun-Leiste	21	Zeitsprünge einfügen.....	86, 184
Website	273	zoomen.....	184
als Vorschlagsquelle.....	136	Zeitleiste - Gantt Diagramm.....	196
Weitergeben einer Mind Map	149	Zeitleiste - Symbolleiste	86, 184
Wert - siehe Kalkulationswert.....	90	anwenden.....	184
Whiteboard	316	Zeitleiste-Daten	86, 184
Wiederherstellen siehe Zurücksetzen	33, 40	anzeigen.....	86
Windows Navigator	58	einfügen.....	86, 184
Wöchentlicher Zeittyp.....	86	Zeitleistenansicht	86, 184
Word -siehe Microsoft Word.....	255, 302	Zeitleistendaten.....	86
WorldCat	122	Zeitskalen - Zeitleiste	86
WURZEL	350	'Geologisch'	86
XML	299, 314	'Historisch'	86
als Vorschlagsquelle.....	136	'Standard'	86
exportieren.....	299	'Täglich'.....	86
importieren.....	314	'Wöchentlich'	86
Zeichnungen	316	Zeitsprung	184
Zeigen/Ausblenden	50	Zeitsprünge	184
Aufgabenbalken.....	236	Zeitversatz	226
Dialoge.....	33	Zitat - siehe Zitation	126
Kritischer Weg	236	Zitation	126
Zweige	50	bearbeiten	126
Zweigverbindungen	332	einfügen.....	126
Zeigen/Ausblenden eines Zweigs	50	exportieren	255
Zeilenumbruch	331	hinzufügen.....	126
Zeitinfo Dialog	33, 82, 86, 184, 196	löschen	126
anwenden	86, 184	Quellen	122
Zeitinformation	86, 184	Zoomen - Vergrößern/Verkleinern	63
Zeitleiste	86, 184	per Geste im Touch-Modus.....	327
als HTML exportieren	184	Zugriffstasten	33
ansehen.....	184	Zurücksetzen	33, 40
anwenden	184	Bilder-Katalog.....	40, 156
Daten	86	der Arbeitsfläche	33, 40
Dauer-Leisten	184	des Projektkalenders.....	205
designen	184	voreingestellter Kalender	205

Zusätzliche Ordner	149, 254, 277	Rechtschreibung prüfen	247
Zusätzliche Symbole - siehe Smbole	74	reduzieren	50
Zweig	16, 50, 336	sperrern	173
anzeigen/ausblenden	50, 109	Text ersetzen	132
Daten in der Mind Map	58	Text finden	132
aus der Zwischenablage einfügen	106	Textfarbe	338
ausschneiden	106	Umgebung	336
Auto-Layout	332	verschieben	106
bearbeiten	100	vertikaler Abstand	332
Daten	100, 104, 340	Zweigbild	77
Eigenschaften	331, 336, 338, 339, 340	Zweigdaten	100, 340
einfügen	50	Zweigbeschriftung	49
erweitern	50	prädiktive Vorschläge	134
Farbe	332, 336	vorlesen	49, 58
fokussieren	48, 108	Zweigbild	77
Fokussieren auf einen Zweig	48	Eigenschaften	335, 339
Form	54, 100	einfügen	77
Format übertragen	65	ersetzen	77
formatieren	100	löschen	77
Hintergrundfarbe	332, 336	lösen	77
Hintergrund-Textfarbe	338	verschieben	77
horizontaler Abstand	332	Zweigdaten	104
kopieren	106	in der Map anzeigen/ausblenden	58
Linienstärke	336	Zweigverbindung	119
löschen	50	aktivieren	119
lösen	142	anzeigen/ausblenden	332
mehrere auswählen	100	Eigenschaften	348
Mehrere Zweige anzeigen	58	erzeugen	119
minimale Länge	332	Kurve	119
navigieren	50	löschen	119
Objekte anhängen	113	Start- und Endzweig	119